

Nástroj 1. (RE)KONSTRUKCE LOGIKY PROJEKTU

1	Jaký širší problém má projekt řešit?	
2	Jaká je cílová skupina (uživatelé) projektu? Kdo bude přímým příjemcem aktivit uskutečněných v rámci projektu?	
3	Jaká je předpokládaná změna u uživatelů/lek v důsledku jejich účasti v projektu?	
4	Jakých výsledků v rámci projektu je potřeba dosáhnout, aby mohla být očekávaná změna považována za uskutečněnou? (Uveďte seznam všech výsledků a očísľujte je)	
5	Jaké výstupy musí být vytvořeny a poskytnuty uživatelům/kám, aby bylo dosaženo výše uvedených výsledků? (Uveďte seznam všech výstupů a očísľujte je v pořadí odpovídajícím výsledkům)	
6	Jaké projektové aktivity jsou nutné k vytvoření a dosažení výše uvedených výstupů a výsledků? (Uveďte seznam všech aktivit a očísľujte je v pořadí odpovídajícím výstupům)	
7	Jaké vstupy/zdroje jsou nutné k realizaci výše uvedených kroků? (např. čas potřebný k dosažení změn/ řešení problému, lidské, finanční, technické zdroje, vybavení, prostory)	
8	Jaké jsou nezbytné stupně na pomyslném schodišti vedoucím k dosažení cíle projektu?	1) _____ 2) _____ 3) _____ 4) _____ 5) _____
9	Jaké faktory mohou přispět k této změně? Zvažte faktory v rámci projektu i mimo projekt. Uveďte je v pořadí podle síly jejich vlivu.	Projektové faktory (plynoucí z realizace projektu) 1) _____ 2) _____ 3) _____ Mimoprojektové faktory 1) _____ 2) _____ 3) _____
10	Jaké faktory mohou působit proti této změně? Zvažte faktory v rámci projektu i mimo projekt. Uveďte je v pořadí podle síly jejich vlivu.	Projektové faktory (plynoucí z realizace projektu) 1) _____ 2) _____ 3) _____ Mimoprojektové faktory 1) _____ 2) _____ 3) _____

Autorka: Monika Bartosiewicz-Niziołek

Tento nástroj je součástí **Příručky pro evaluaci zaměstnávání mladých lidí**, vytvořené v rámci projektu YOUTH IMPACT

