



*bit*

*hit*

*pit*

*sit*



*bit hit pit sit*



*bit*

*lit*

*pit*

*sit*



*bit*    *hit*    *pit*    *sit*



*bit hit quit lit*



*bit*

*hit*

*pit*

*sit*





*bit*    *hit*    *quit*    *sit*





*bit*      *quit*      *pit*      *sit*



*bit*     *hit*     *pit*     *kit*