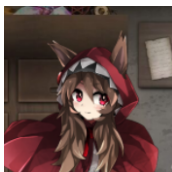


本資料をお読みになる前に、一度遊んでおくことをお勧めします。

ようこそ「ペ」の世界へ



ペペロ

聖なるペ委員会の一級ペ使い。
かつて、大量の「ペ」を受けた狼に噛まれてしまい
体の一部が狼になり、名前もほとんどペになってしまった。



テノ

ペペロの店の常連客。
聖なるペ委員会の三級ペ使いで、ペペロを見習っている。
ペペロとテノのペが重なると、美味しくなる。

「ペ」の力が必須となった「ペ界」で、
邪悪な「ペ」の使い手に挑む物語。

遊び方



基本操作

マウスを動かして、赤い「ペ」を操作します。
うまく青い「ペ」に重ねると、その「ペ」が弾けて消えます。
敵の攻撃をよけながら、たくさんの「ペ」を消しましょう。
※許容距離誤差: 約31px

回転

赤と青の「ペ」は、ある程度角度が同じでないと消えません。
マウスの左・右クリックを長押しして、
赤い「ペ」を回転させましょう。
※許容角度誤差: 約±28度

左上の数字

スコアに見せかけて、実はちょっと違います。
図で7655と表記されている部分は、達成度だと思ってください。
この数字がNEXTの数値まで達すると、次のフェーズに進みます。
「ペ」を消すと、%の数字だけ達成度が増えます。
また、「ペ」を消すと%の数字が最大80増えますが、
何もしなければ1秒に60%のペースで減少します。
※%の最大は250

左下の白い数字

1秒経過すると1増えます。
障害物に衝突すると、2増えてしまいます。
さらに、1.5秒間の間、「ペ」を消せなくなります。

上部に流れるニュース

ほとんどゲーム中に関係ありませんが、
中にはヒントも紛れているかもしれません。
また、特定条件を満たすと、
リアルタイムなできごととも報道されるかも……。

テノの「ペ」

フェーズが変化してから一定時間が経過すると、
テノが白い「ペ」を出してくれます。
この「ペ」を消すと……？

ただし、テノが出た時点で
現在のフェーズでの作者最高記録タイムを大幅に超えているため、
最終評価には期待できなくなります。

また、白い「ペ」を消すと、
最終ステータス(べちから)は大きく減少します。

成績画面



最後の成績、および「これまでの成績」ではペネルトブルクエリアからの通算記録を表示しています。エリアごとの成績ではないのでご注意ください。

ペちから

通算記録をもとに、あなたの本ゲームにおける最終スコアを計算しています。

ペちからの得点は以下の内訳になります。

- ・ $<1000 - (\text{経過時間}) > \times 10$
- ・最大得点 $\times 2$
- ・チーノのペがない場合
 $< \text{回収率} >^2 / 4$
- ・チーノのペを使った場合
 $< \text{回収率} - \text{使った数} - 5 >^2 / 4$

※壊れた数は影響しません。

ペちからに応じて、ランクがD以上S以下のいずれかになります。

おまけ



上級モード

このゲームには上級モードが隠されています。上級モードで遊ぶヒントは、実際に遊んで探してみてください。どこかに、そのカギが表示されているはずです。

音楽室

最初の画面で何かをすると、図のような画面を再現できます。再現方法は、上級モードをクリアするとわかります。

プレイスタイル変更

付属のsetting.txtで、プレイスタイルを難化させることができます。変更によるストーリーやステージ構成の違いはありませんが、成績画面で左側にマークが表示されます。

クレジット

■BGM

Moon☆Wind 月人様、287様
https://moonwind.pw/material_sound_mp3.html

■効果音素材

効果音工房 効果音工房の中の人様
<https://umipla.com/>

■イラスト

Frame Design ダーヤマ様
<https://frames-design.com/howtouse/>
七三ゆきのアトリエ 七三ゆき様
<https://nanamiyuki.com/>
びぼや倉庫 びぼ様
<https://pipoya.net/sozai/>

■フォント

ラノペPOP