



centroappunti.it

CORSO LUIGI EINAUDI, 55/B - TORINO

Appunti universitari

Tesi di laurea

Cartoleria e cancelleria

Stampa file e fotocopie

Print on demand

Rilegature

NUMERO: 2496A

ANNO: 2020

A P P U N T I

STUDENTE: Pieretto Letizia

MATERIA: Algebra lineare e geometria - Prof. Casnati

Il presente lavoro nasce dall'impegno dell'autore ed è distribuito in accordo con il Centro Appunti.

Tutti i diritti sono riservati. È vietata qualsiasi riproduzione, copia totale o parziale, dei contenuti inseriti nel presente volume, ivi inclusa la memorizzazione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto magnetico o cartaceo, piattaforma tecnologica o rete telematica, senza previa autorizzazione scritta dell'autore.

**ATTENZIONE: QUESTI APPUNTI SONO FATTI DA STUDENTIE NON SONO STATI VISIONATI DAL DOCENTE.
IL NOME DEL PROFESSORE, SERVE SOLO PER IDENTIFICARE IL CORSO.**

Lectura Pieretto

ALGEBRA LINEARE E GEOMETRIA

MATRICI

LEZ. 1

definizione

$m, n \in \mathbb{Z}$ numeri interi positivi.

$A \in \mathbb{R}^{m,n}$ è una matrice di m righe e n colonne composta da un insieme di mn numeri reali chiamati entrate, coefficienti o componenti della matrice.

caso particolari:

- matrice nulla: $O_{m,n} \in \mathbb{R}^{m,n}$ avente tutte le entrate nulle
- matrice quadrata: se $m = n$
- matrice riga: se $m = 1$
- matrice colonna: se $n = 1$
- matrice 1×1 : se $m = n = 1$, $\mathbb{R}^{1,1}$

notazione compatta

in una matrice ad ogni sua entrata "a", rimangono associati due numeri interi e positivi: $i =$ indice di riga e $j =$ indice di colonna.

$a =$ entrata in posizione (i, j)

quindi la matrice A può indicare

$$A = (a_{i,j}) \quad \begin{array}{l} 1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n \end{array}$$

es.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ -4 & 5 & 0 \end{pmatrix}$$

$${}^t A = \begin{pmatrix} 1 & -4 \\ -2 & 5 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

proprietà:

a) $A \in \mathbb{R}^{m,n} \rightarrow {}^t A \in \mathbb{R}^{n,m}$

b) ${}^t ({}^t A) = A$ operazione involutiva

c) ${}^t (-A) = -{}^t A$ trasposta compatibile con l'opposto

MATRICI QUADRATE $\in \mathbb{R}^{n,n}$

• diagonale \rightarrow insieme ordinato delle entrate di posizione (i, i)

• matrice diagonale \rightarrow se tutte le entrate al di fuori della diagonale sono nulle, cioè se $a_{i,j} = 0$ per ogni $i \neq j$

es.

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 7 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

notazione: $A = \text{diag}(1, 7, 3)$

• matrice identità \rightarrow matrice diagonale con tutte le entrate diagonali uguali a 1

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(A + B) = (a_{ij} + b_{ij})$$

proprietà:

- commutativa $A + B = B + A$
- associativa $A + (B + C) = (A + B) + C$
- matrice nulla \rightarrow elemento neutro
- $A + (-A) = 0_{m,n}$
- compatibilità con la trasposta
 ${}^t(A + B) = {}^tA + {}^tB$

PRODOTTO per scalare

prodotto dello scalare α : αA

$$\alpha A = \alpha a_{ij}$$

proprietà:

- $1 \rightarrow$ elemento neutro
- associativa $\alpha(\beta A) = \alpha\beta A$
- distributiva $(\alpha + \beta)A = \alpha A + \beta A$
- distributiva $\alpha(A + B) = \alpha A + \alpha B$
- compatibilità con la trasposta
 $\alpha {}^tA = {}^t(\alpha A)$
- annullamento del prodotto se
 $\alpha = 0$ oppure $A = 0_{m,n}$

$$BA = \begin{pmatrix} 3 & 6 & -3 \\ 2 & 4 & -2 \\ -5 & -10 & 5 \end{pmatrix}$$

es.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$AB \rightarrow$ non esiste

$$BA = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 5 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

\uparrow 2° riga x 1° colonna
 \uparrow 1° riga x 3° colonna

• potenze di una matrice quadrata

potenza p-esima: $A^p = A^{p-1} \cdot A$

non valgono i polinomi notevoli se A e B sono due matrici

$$(A+B)^2 \neq A^2 + 2AB + B^2$$

es.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(A+B)^2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

invece

non tutte le matrici quadrate non nulle sono invertibili

es:

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & -4 \end{pmatrix} \rightarrow \text{non è invertibile}$$

perché prendendo una generica

$$D = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

$$CD = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$a + 2c = 1$$

$$-2a - 4c = 0$$

→ impossibile

matrice nilpotente → matrici non invertibili e tali che per $p \geq 1$ $A^p = O_{n,n}$

dimostrazione nessuna inversa

se E inversa → $AB = I$

sappiamo che $A^2 = 0$

$$B(A^2) = B \cdot 0$$

$$BA(A) = 0$$

ma se $(BA)A = IA \rightarrow (BA)A = A$

} contradd.

proprietà matrici invertibili:

a) $AB = I \Leftrightarrow BA = I$

b) se $BA = AB = I$ e $CA = AC = I$, $B = C$

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m,1} & a_{m,2} & \dots & a_{m,n} \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

matrice completa (A|B)

$$(A|B) = \left(\begin{array}{cccc|c} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,n} & b_1 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{m,1} & a_{m,2} & \dots & a_{m,n} & b_m \end{array} \right)$$

La notazione matriciale è utile per scrivere in forma compatta il sistema

ponendo $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$

$$AX = B$$

es

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 = 3 \\ x_1 + x_2 = 0 \\ -x_1 + x_2 = -2 \end{cases}$$

$$(A|B) = \left(\begin{array}{cc|c} 2 & -1 & 3 \\ 1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & -2 \end{array} \right) \quad \text{matrice completa}$$

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \text{forma matriciale}$$

matrici fortemente ridotte per righe

Se la riga di indice i contiene entrate non nulle, allora esiste una sua **entrata pivot = 1** tale che è l'unica entrata non nulla di quella colonna

es

$$A = \begin{pmatrix} \boxed{1} & -2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & -1 & \boxed{1} & 2 \\ 0 & 4 & \boxed{1} & 5 & 2 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

ci deve essere almeno un pivot su ogni riga esclusa l'ultima

matrici ridotte per righe

Se la riga di indice i contiene entrate non nulle, allora esiste una sua **entrata pivot** tale che nella sua colonna è seguita solo da entrate nulle

es

$$A = \begin{pmatrix} \boxed{1} & -2 & 3 & 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & \boxed{5} & -1 & 2 & 2 \\ 0 & 4 & \boxed{1} & 0 & 2 & 0 & 4 \\ 0 & 5 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -1 & -2 & \boxed{1} & -3 \\ 4/3 & 1 & 0 & 5/3 \end{array} \right) \rightarrow \text{ridotta per righe}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 5/3 & 0 & 1 & 1/3 \\ 4/3 & 1 & 0 & 5/3 \end{array} \right) \rightarrow \text{fortemente ridotta per righe}$$

il sistema diventa

$$\begin{cases} z = 1/3 - 5/3x \\ y = 5/3 - 4/3x \end{cases}$$

e l'insieme delle soluzioni

$$\left\{ \begin{array}{l} x \\ \left(\begin{array}{c} 5/3 - 4/3x \\ 1/3 - 5/3x \end{array} \right) \mid x \in K \end{array} \right\}$$

• Operazioni elementari

- sommare ad una riga il multiplo di un'altra riga
- moltiplicare una riga per una costante
- scambiare due righe

• equivalenti per righe

- $R_i \rightarrow R_i + \alpha R_j$
- $R_i \rightarrow \alpha R_i$
- $R_i \leftrightarrow R_j$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & \boxed{1} & 3 \\ \boxed{1} & 3/2 & 0 & 5/2 \\ 0 & \boxed{1} & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{array}{l} R_4 \rightarrow -R_4 \\ \hline R_5 \rightarrow R_5 - R_4 \end{array}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & \boxed{1} & 3 \\ \boxed{1} & 3/2 & 0 & 5/2 \\ 0 & \boxed{1} & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & \boxed{1} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \text{ridotta } \times \text{ righe}$$

per renderla fortemente ridotta ripartito dal basso

$$\begin{array}{l} R_3 \rightarrow R_3 - 2R_4 \\ \hline R_2 \rightarrow R_2 - 5/2 R_4 \\ R_1 \rightarrow R_1 - 3R_4 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 2 & \boxed{1} & 3 \\ \boxed{1} & 3/2 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \boxed{1} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} R_2 \rightarrow R_2 - 3/2 R_3 \\ \hline R_1 \rightarrow R_1 - 2R_3 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 0 & \boxed{1} & 0 \\ \boxed{1} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \boxed{1} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} R_1 \rightarrow R_1 - R_2 \\ \hline \end{array} \begin{pmatrix} 0 & 0 & \boxed{1} & 0 \\ \boxed{1} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \boxed{1} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \text{fortemente ridotta per righe}$$

allora ogni altra sua soluzione x è della forma $x = x_0 + y$, dove y appartiene all'insieme delle soluzioni del sistema omogeneo associato $Ax = 0$

dimostrazione

- se $A=0$ e $B=0$, sistema compatibile
 $rk(A) = rk(A|B)$
- se $A=0$ e $B \neq 0$, sistema incompatibile
 $rk(A) \neq rk(A|B)$
- possiamo esprimere le incognite i cui coefficienti sono i pivot (in totale $rk(A)$) in funzione delle rimanenti incognite ($n - rk(A)$)
- $Ax = B$ x_0 soluz.
 $Ax = 0$ y soluz. (sist. omogeneo associato)
- $Ax_0 + Ay = B + 0$
- $A(x_0 + y) = B$
- $x_0 + y$ è sol. di $Ax = B$
- $x_0 + \{ \text{soluz. } Ax = 0 \} \in \{ \text{soluz. } Ax = B \}$

es.

risolvere i due sistemi

$$\begin{cases} a + b + 2c - d = 3 \\ 2a + 3b + c + 2d = 0 \\ a + 2b - c + 3d = -3 \end{cases} \quad \begin{cases} a + b + 2c - d = 3 \\ 2a + 3b + c + 2d = 0 \\ a + 2b - c + 3d = 3 \end{cases}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|cc} 1 & 1 & 2 & -1 & 3 & 3 \\ 2 & 3 & 1 & 2 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & -1 & 3 & -3 & 3 \end{array} \right) \text{ matrice completa}$$

EQ. MATRICIALI

• eq. matriciali → equazione nella forma

$$AX = B$$

dove

A = matrice incompleta $m \times n$

B = matrice dei termini

NOTI $m \times p$

X = matrice incognita $n \times p$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix}$$

con sistema

$$\begin{cases} a_{11}x_{11} + a_{12}x_{21} = b_{11} \\ a_{11}x_{12} + a_{12}x_{22} = b_{12} \\ a_{21}x_{11} + a_{22}x_{21} = b_{21} \\ a_{21}x_{12} + a_{22}x_{22} = b_{22} \end{cases}$$

raccogliendo...

$$\begin{cases} a_{11}(x_{11}x_{12}) + a_{12}(x_{21}x_{22}) = b_{11}b_{12} \\ a_{21}(x_{11}x_{12}) + a_{22}(x_{21}x_{22}) = b_{21}b_{22} \end{cases}$$

es.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

matrice completa

$$\left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 2 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

L'insieme delle soluzioni è

$$\left\{ \left(\begin{array}{cc|c} 1-2x_{21} & 1-2x_{22} & \\ x_{21} & x_{22} & \end{array} \right) \mid x_{21}, x_{22} \in K \right\}$$

• Teorema Rouché - Capelli

- l'eq. è compatibile se e solo se $\text{rk}(A) = \text{rk}(A|B)$
- se l'eq. è compatibile, le matrici $n \times p$ che sono le sue soluzioni, dipendono da $n - \text{rk}(A)$ righe libere
- se l'eq. è compatibile e x_0 è una sua soluzione, allora ogni altra sua soluzione x è della forma $x = x_0 + y$

INVERSA DI UNA MATRICE

- matrice invertibile → una matrice quadrata è invertibile se e solo se

$$\text{rk}(A) = n$$

metodo per calcolare l'inversa

- a) scrivo la matrice completa di A nel modo $(A | I_n)$
- b) trasformo la matrice in $(A' | A'')$ tale che A' abbia solo un'entrata pari a 1 su ogni riga e nulle tutte le altre
- c) scambiando le righe di A' in modo tale da ottenere una matrice I a sinistra $(I | A'')$
- d) $A^{-1} = A''$

$$\underline{R_2 \rightarrow -\frac{1}{4}R_2} \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 3 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{8} & \frac{1}{2} & -\frac{3}{8} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & -1 & \frac{1}{2} \end{array} \right)$$

$$\underline{R_1 \rightarrow R_1 - 3R_2} \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -\frac{3}{8} & \frac{1}{2} & \frac{1}{8} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{8} & \frac{1}{2} & -\frac{3}{8} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & -1 & \frac{1}{2} \end{array} \right)$$

scambio R_2 e R_3 per ottenere I

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -\frac{3}{8} & \frac{1}{2} & \frac{1}{8} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & -1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{8} & \frac{1}{2} & -\frac{3}{8} \end{array} \right)$$

l'inversa di A $\bar{e} = \begin{pmatrix} -\frac{3}{8} & \frac{1}{2} & \frac{1}{8} \\ \frac{1}{2} & -1 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{8} & \frac{1}{2} & -\frac{3}{8} \end{pmatrix} = A^{-1}$

LEZ. 6

DETERMINANTI

- submatrice → matrice ottenuta da $A \in K^{m,n}$ considerando solo le entrate che si trovano all'intersezione di p righe e q colonne

↓
possibilità di combinazioni

$$\binom{m}{p} \cdot \binom{n}{q}$$

• metodo Sarrus → valido per 2x2 e 3x3

in 2x2 $\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}$ → svolgo le diagonali

$$\det = a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}$$

in 3x3 $\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$ → svolgo le diagonali
 ricopio le prime due colonne

$$\det = \dots - \dots - \dots$$

• proprietà

valido anche per le colonne

- a) se A' è ottenuta sommando ad una riga un multiplo di un'altra $\det(A) = \det(A')$
- b) se A' è ottenuta moltiplicando una riga per una costante $\det(A') = k \det(A)$
- c) se A' è ottenuta da A scambiando due righe diverse $\det(A') = -\det(A)$
- d) il $\det(A)$ se A è triangolare è il prodotto delle entrate sulla diagonale

es.

per ridurre i calcoli conviene sempre ridurre la matrice in una triangolare

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 2 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} \begin{array}{l} R_2 \rightarrow R_2 - 2R_1 \\ \rightarrow \\ R_3 \rightarrow R_3 - 3R_1 \end{array}$$

• **matrice aggiunta** = $\text{adj}(A)$

↓
 l'entrata in posizione (i, j)
 è il complemento algebrico di $A_{j,i}$
 dell'entrata j, i

es

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 2 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

ricordo matr.
 segni

$$\begin{pmatrix} + & - & + \\ - & + & - \\ + & - & + \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix} A_{11} = -3 & A_{12} = 4 & A_{13} = 1 \\ A_{21} = 4 & A_{22} = -8 & A_{23} = 4 \\ A_{31} = 1 & A_{32} = 4 & A_{33} = -3 \end{matrix}$$

ora faccio la trasposta

$$\text{adj}(A) = \begin{pmatrix} -3 & 4 & 1 \\ 4 & -8 & 4 \\ 1 & 4 & -3 \end{pmatrix}$$

da qui si può ricavare il **determinante**

↓
 $\text{det}(A) = A \text{adj}(A) \rightarrow$ in posizione
 $i=j$, ovvero
 le entrate
 sulla diagonale

$$\text{det}(A) \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 2 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -3 & 4 & 1 \\ 4 & -8 & 4 \\ 1 & 4 & -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 & 0 & 0 \\ 0 & 8 & 0 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\text{det}(A) = 8$$

Esercizi sistemi e determinanti

1) Trovare soluzioni dei sistemi

$$a) \begin{cases} -2x + y + z = 0 \\ x - 2y + z = 1 \\ x + y - 2z = -1 \end{cases}$$

$$(A|B) = \left(\begin{array}{ccc|c} -2 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -2 & -1 \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} R_2 \rightarrow R_2 - R_1 \\ \hline R_3 \rightarrow R_3 + 2R_1 \end{array} \quad \left(\begin{array}{ccc|c} -2 & 1 & 1 & 0 \\ 3 & -3 & 0 & 1 \\ -3 & 3 & 0 & -1 \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} R_3 \rightarrow R_3 + R_2 \\ \hline \end{array} \quad \left(\begin{array}{ccc|c} -2 & 1 & 1 & 0 \\ 3 & -3 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad \begin{array}{l} \text{ridotta} \\ \text{per righe} \end{array}$$

$rk(A) = 2 = rk(A|B) \rightarrow$ ha soluzioni
parametri liberi $n - rk(A) = 1$

$$\begin{array}{l} R_2 \rightarrow \frac{1}{3} R_2 \\ \hline \end{array} \quad \left(\begin{array}{ccc|c} -2 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 1/3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} R_1 \rightarrow R_1 + 2R_2 \\ \hline \end{array} \quad \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & -1 & 1 & 2/3 \\ 1 & -1 & 0 & 1/3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad \begin{array}{l} \text{fortemente} \\ \text{ridotta} \end{array}$$

$$\underline{R_3 \rightarrow R_3 + R_2} \quad \left(\begin{array}{ccc|c} -4 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 1/3 \\ 0 & 0 & 0 & -2/3 \end{array} \right)$$

$\text{rk}(A) \neq \text{rk}(A|B) \rightarrow$ non ci sono soluzioni

2) risolvere il sistema

$$\begin{cases} x + y + z = k \\ x - ky + z = -1 \\ -x + ky + z = k \end{cases}$$

a) discutere se \exists e se al variare di k

$$(A|B) = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & k \\ 1 & -k & 1 & -1 \\ -1 & k & 1 & k \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} \underline{R_2 \rightarrow R_2 - R_1} \\ \underline{R_3 \rightarrow R_3 - R_1} \end{array} \quad \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & k \\ 0 & -k-1 & 0 & -1-k \\ -2 & k-1 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

$$\underline{-R_2 \leftrightarrow R_3} \quad \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & \boxed{1} & k \\ \boxed{-2} & k-1 & 0 & 0 \\ 0 & k+1 & 0 & k+1 \end{array} \right)$$

- se $k \neq -1 \rightarrow \text{rk}(A) = 3 = \text{rk}(A|B)$
 sistema compatibile
 $n - \text{rk}(A) = 0 \rightarrow$ parametri liberi
 1 sola sol.

$\exists \infty s_2 \forall a \in \mathbb{R}?$

$$(A|B) = \left(\begin{array}{ccc|c} -1 & -2 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & -1 & a \end{array} \right)$$

$$\forall a \in \mathbb{R} \quad \text{rk}(A) = \text{rk}(A|B)$$

$$\text{rk}(A) \leq 2$$

$$n - \text{rk}(A) = 3 - 2 > 1$$

quindi ho 1 param libero $\rightarrow \infty s_2$

4) risolvere il sistema

$$\begin{cases} x - 2y + z + 2t = a \\ x + 3y + z - 3t = b \\ 2x + y + 2z - t = c \end{cases}$$

a) trovare relazione tra a, b, c / il sistema sia compatibile

$$(A|B) = \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -2 & 1 & 2 & a \\ 1 & 3 & 1 & -3 & b \\ 2 & 1 & 2 & -1 & c \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} R_2 \rightarrow R_2 + 3/2 R_1 \\ \hline R_3 \rightarrow R_3 + 1/2 R_1 \end{array} \quad \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -2 & 1 & 2 & a \\ 5/2 & 0 & 5/2 & 0 & b + 3/2 a \\ 5/2 & 0 & 5/2 & 0 & c + 1/2 a \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} R_3 \rightarrow R_3 - R_2 \\ \hline \end{array} \quad \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -2 & 1 & 2 & a \\ 5/2 & 0 & 5/2 & 0 & b + 3/2 a \\ 0 & 0 & 0 & 0 & c - b - a \end{array} \right)$$

sistema compat. se $c - b - a = 0$

b) calcolare A^{-1} e risolvere $AX = I$

$$(A|I) = \left(\begin{array}{ccc|ccc} 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 3 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} R_3 \rightarrow R_3 - R_2 \\ \hline \end{array} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} R_2 \rightarrow R_2 - \frac{1}{2}R_3 \\ R_3 \rightarrow \frac{1}{2}R_3 \\ \hline \end{array} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 & \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \\ 1 & 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} R_1 \rightarrow R_1 - \frac{1}{3}R_2 \\ R_2 \rightarrow \frac{1}{3}R_2 \\ \hline \end{array} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 0 & 1 & 0 & 1 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{6} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & -\frac{1}{6} \\ 1 & 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{array} \right)$$

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{6} \\ 0 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & -\frac{1}{6} \end{pmatrix}$$

↳ versione \vec{r} applicato in $O \perp$ al piano contenente \hat{i}, \hat{j}

OPERAZIONI VETTORI

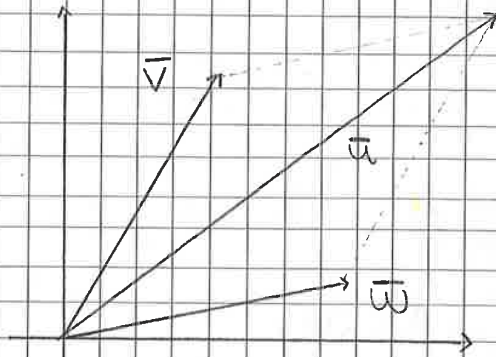
- il vettore può essere identificato con una matrice colonna

$$\overrightarrow{OP} \rightarrow \begin{pmatrix} x_p \\ y_p \\ z_p \end{pmatrix}$$

- Somma $\vec{u} = \vec{v} + \vec{w}$

$$\begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} w_x \\ w_y \\ w_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_x + w_x \\ v_y + w_y \\ v_z + w_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_x \\ u_y \\ u_z \end{pmatrix}$$

\vec{u} viene ottenuto tramite la regola del parallelogramma



- prodotto per uno scalare $\vec{u} = \alpha \vec{v}$

$$\alpha \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha v_x \\ \alpha v_y \\ \alpha v_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_x \\ u_y \\ u_z \end{pmatrix}$$

$$2\vec{U} = 3\alpha\hat{i} + 2\alpha\hat{j} - \alpha\hat{k}$$

$$\begin{cases} 3\alpha = 6 \\ 2\alpha = 4 \\ -\alpha = -1 \end{cases} \rightarrow \text{non sono paralleli}$$

• **vettori complanari** $\Leftrightarrow \vec{W} = \alpha\vec{V} + \beta\vec{U}$

es.

$$\vec{V} = 3\hat{i} + 2\hat{j} - \hat{k}$$

$$\vec{W} = 6\hat{i} + 4\hat{j} - \hat{k}$$

$$\vec{U} = -3\hat{i} - 2\hat{j} + 2\hat{k}$$

$$-3\hat{i} - 2\hat{j} + 2\hat{k} = \alpha(3\hat{i} + 2\hat{j} - \hat{k}) + \beta(6\hat{i} + 4\hat{j} - \hat{k})$$

$$\begin{cases} -3 = 3\alpha + 6\beta \\ -2 = 2\alpha + 4\beta \\ 2 = -\alpha - \beta \end{cases}$$

$$\begin{cases} \beta = 1 \\ \alpha = -3 \end{cases}$$

$$\vec{U} = -3\vec{V} + \vec{W} \rightarrow \text{sono complanari}$$

• **punti allineati**

prendendo tre punti A, B, C, se $B-A \neq 0$ e $C-A \neq 0$, ovvero non sono coincidenti

$$\vec{B-A} \parallel \vec{C-A} \rightarrow \text{i punti sono allineati}$$

$$(x_B - x_A)\hat{i} + (y_B - y_A)\hat{j} + (z_B - z_A)\hat{k} \parallel (x_C - x_A)\hat{i} + (y_C - y_A)\hat{j} + (z_C - z_A)\hat{k}$$

quindi se i due vettori sono //

LEZ. 8

PRODOTTO SCALARE

• prodotto scalare



$$\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle = v_x w_x + v_y w_y + v_z w_z$$

se ho due matrici colonna, $\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle = \vec{v} \cdot \vec{w}$

• Tabella versioni

\langle, \rangle	\hat{i}	\hat{j}	\hat{k}
\hat{i}	1	0	0
\hat{j}	0	1	0
\hat{k}	0	0	1

• proprietà

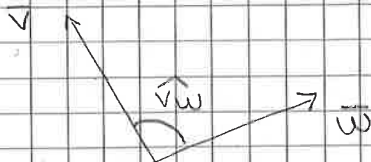
a) commutativa $\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle = \langle \vec{w}, \vec{v} \rangle$

b) distributiva $\langle \vec{u}, \vec{v} + \vec{w} \rangle = \langle \vec{u}, \vec{v} \rangle + \langle \vec{u}, \vec{w} \rangle$

c) $\alpha \langle \vec{v}, \vec{w} \rangle = \langle \alpha \vec{v}, \vec{w} \rangle$

d) prodotto definito positivo $\langle \vec{v}, \vec{v} \rangle > 0$

• angolo tra due vettori → misura in rad dell'angolo del piano individuato dai vettori \vec{v} e \vec{w} ed avente per lati le semirette contenenti i due vettori



$$\bar{w}_{||} = \bar{w} - \bar{w}_{\perp}$$

$$\bar{w}_{||} = \frac{\langle \bar{v}, \bar{w} \rangle}{|\bar{v}| |\bar{w}|} \bar{v}$$

$$\bar{w}_{\perp} = \bar{w} - \frac{\langle \bar{v}, \bar{w} \rangle}{|\bar{v}| |\bar{w}|} \bar{v}$$

PRODOTTO VETTORIALE

• prodotto vettoriale

$$\bar{v} \times \bar{w} = (v_y w_z - v_z w_y) \hat{i} - (v_x w_z - v_z w_x) \hat{j} + (v_x w_y - v_y w_x) \hat{k}$$

per ricordarlo...

prendo la matrice

$$\begin{pmatrix} v_x & v_y & v_z \\ w_x & w_y & w_z \end{pmatrix}$$

ed elimino dalla matrice la colonna corrispondente al versore che prendo in considerazione per creare i determinanti

$$\bar{v} \times \bar{w} = \begin{vmatrix} v_y & v_z \\ w_y & w_z \end{vmatrix} \hat{i} - \begin{vmatrix} v_x & v_z \\ w_x & w_z \end{vmatrix} \hat{j} + \begin{vmatrix} v_x & v_y \\ w_x & w_y \end{vmatrix} \hat{k}$$

• Tabella versori

x	\hat{i}	\hat{j}	\hat{k}
\hat{i}	0	\hat{k}	$-\hat{j}$
\hat{j}	$-\hat{k}$	0	\hat{i}
\hat{k}	\hat{j}	$-\hat{i}$	0

per ricordarsi



orario +

antiorario -

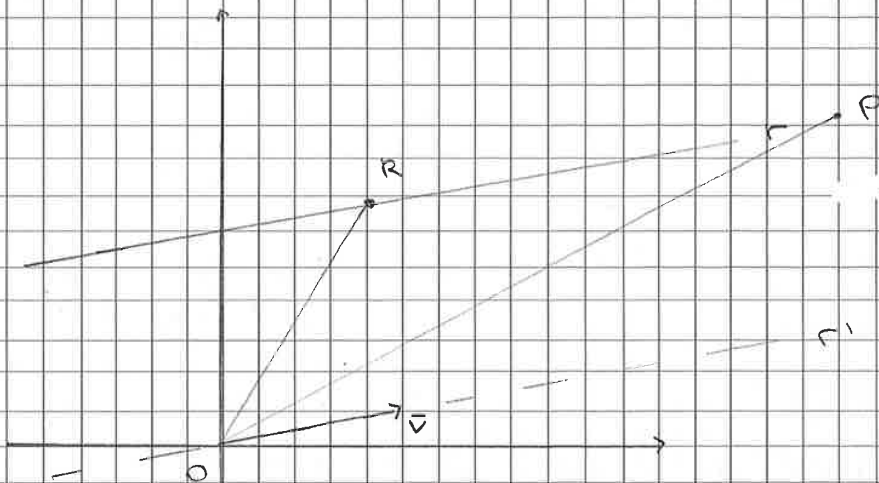
$$\langle \vec{u}, \vec{v} \times \vec{w} \rangle = u_x \begin{vmatrix} v_y & v_z \\ w_y & w_z \end{vmatrix} - u_y \begin{vmatrix} v_x & v_z \\ w_x & w_z \end{vmatrix} + u_z \begin{vmatrix} v_x & v_y \\ w_x & w_y \end{vmatrix}$$

• prodotto misto \rightarrow volume

$$V = \frac{1}{6} |\langle \vec{O}-A, (\vec{B}-A) \times (\vec{C}-A) \rangle|$$

LEZ. 9

EQ. PARAMETRICHE DI RETTE



una retta r è sempre parallela ad una
unica retta, passante per l'origine, r'



una retta nello spazio è completamente
individuata dalla sua direzione \vec{v} e da
un suo punto qualsiasi R

$$r = \begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 2 - t \\ z = 3 + t \end{cases}$$

$$A(-1, -2, -3)$$

$$\begin{cases} -1 = 1 + 2t \\ -2 = 2 - t \\ -3 = 3 + t \end{cases} \rightarrow A \notin r$$

$$B(-1, 1, 2)$$

$$\begin{cases} -1 = 1 + 2t \\ 1 = 2 - t \\ 2 = 3 + t \end{cases} \rightarrow B \notin r$$

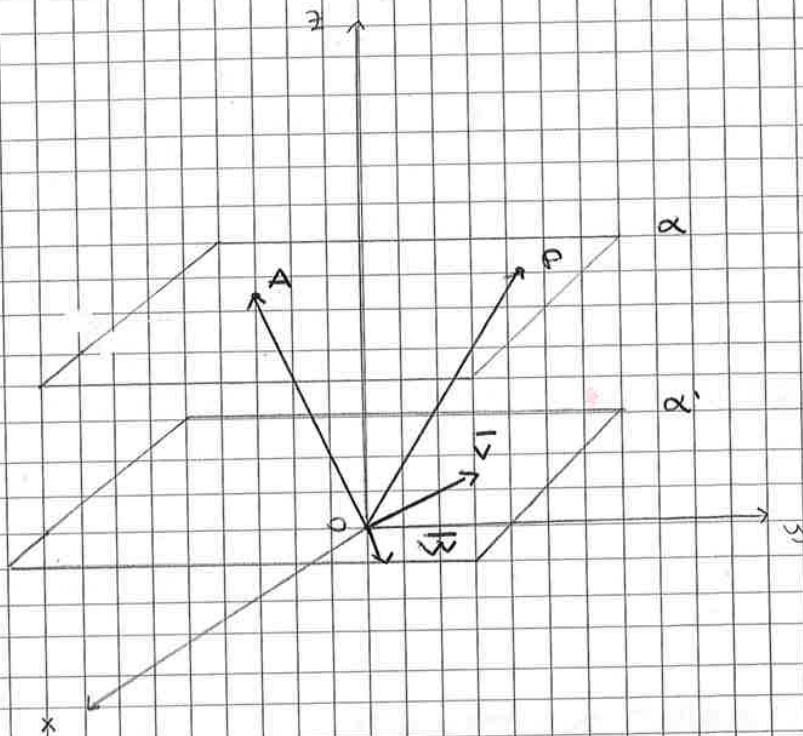
$$C(-3, 4, 1)$$

$$\begin{cases} -3 = 1 + 2t \\ 4 = 2 - t \\ 1 = 3 + t \end{cases} \rightarrow C \in r \text{ per } t = -2$$

• **posizione relativa di due rette** → confronto delle eq. parametriche

- | | | |
|----------------|---|---|
| complanari | - | coincidenti → \vec{v} proporzionali e ∞ sz. del sistema |
| | - | incidenti → \vec{v} non proporzionali e il sistema ha soluzione |
| | - | parallele distinte → \vec{v} proporzionali e il sistema non ha soluzione |
| non complanari | - | sgombrati → \vec{v} non proporzionali e il sistema non ha soluzione |

EQ. PARAMETRICHE DI PIANI



\vec{v} e \vec{w} e α' e P un punto qualsiasi
 $P \in \alpha \quad \vec{OP} = \vec{OA} + t\vec{v} + u\vec{w}$

$$\begin{cases} x = x_A + v_x t + w_x u \\ y = y_A + v_y t + w_y u \\ z = z_A + v_z t + w_z u \end{cases}$$

eq. parametriche
del piano

passante per un
punto e // a due
vettori

RETTA PER DUE PUNTI

$$\begin{cases} x = x_A + (x_B - x_A)t \\ y = y_A + (y_B - y_A)t \\ z = z_A + (z_B - z_A)t \end{cases}$$

eq. parametrica
retta per due punti

$$ax + by + cz = d$$

con $a, b, c, d \in \mathbb{R}$
non simultanea-
mente nulla

eq. lineare del piano

passante per A e \perp
a \vec{v}

es.

$$\vec{v} = 3\hat{i} - \hat{j} + \hat{k}$$

$$A(1, 1, 1)$$

$$\alpha: 3x - y + z = 3$$

• $B(2, -2, 3) \in \alpha?$

$$6 + 2 + 3 = 3 \rightarrow \text{NO}$$

• $C(2, 1, -2) \in \alpha?$

$$6 - 1 - 2 = 3 \rightarrow \text{SI}$$

POSIZIONI RELATIVE DI PIANI nello spazio

- **paralleli distinti** \rightarrow vettori \parallel e 0 punti come soluzione del sistema
- **paralleli concidenti** \rightarrow vettori \parallel e ∞ punti come soluzione del sistema
- **incidenti** \rightarrow vettori \nparallel e ∞ punti come soluzione del sistema, i due piani si intersecano in una retta

• posizioni relative di due piani

↓
metodo con matrici

$$\alpha = ax + by + cz = d$$

$$\alpha' = a'x + b'y + c'z = d'$$

$$A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} \quad (A|B) = \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ a' & b' & c' & d' \end{pmatrix}$$

$\alpha = \alpha' \rightarrow \text{rk}(A) = \text{rk}(A|B) = 1$

$\alpha \parallel \alpha'$ e distinti $\rightarrow \text{rk}(A) = 1, \text{rk}(A|B) = 2$

α e α' incidenti $\rightarrow \text{rk}(A) = \text{rk}(A|B) = 2$

EQ. RETTE come intersezione di due piani

dati due piani

$$\alpha: ax + by + cz = d \quad \alpha': a'x + b'y + c'z = d'$$

e se sono fra di loro incidenti

quindi $\text{rk} \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} = 2$

$$\begin{cases} ax + by + cz = d \\ a'x + b'y + c'z = d' \end{cases}$$

eq. cartesiana della
retta intersezione di
due piani α e α'

che ha come vettore che la individua

$$(a\hat{i} + b\hat{j} + c\hat{k}) \times (a'\hat{i} + b'\hat{j} + c'\hat{k})$$

• data una retta in forma cartesiana

$$\begin{cases} ax + by + cz = d \\ a'x + b'y + c'z = d' \end{cases}$$

con $\text{rk}(A) = 2$

le soluzioni del sistema equivalente sono del tipo

$$\left\{ \begin{pmatrix} x_0 + lt \\ y_0 + mt \\ z_0 + nt \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\}$$

e ricavo l'eq. parametrica di r

$$\begin{cases} x = x_0 + lt \\ y = y_0 + mt \\ z = z_0 + nt \end{cases}$$

es

$$\begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = 2 \\ z = 3 - 3t \end{cases}$$

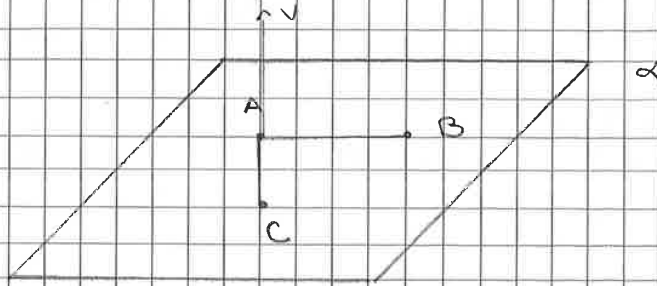
? eq. cartesiana

$$t = \frac{x-1}{2} = \frac{y-2}{0} = \frac{z-3}{-3}$$

$$y-2=0 \quad -3(x-1)=2(z-3) \quad y-2=0$$

$$y-2=0 \quad 3x+2z=3 \quad y-2=0$$

EQ. PIANO PER 3 PUNTI



$$\left. \begin{matrix} \overline{C-A} \\ \overline{B-A} \end{matrix} \right\} \rightarrow \text{due vettori } \parallel \alpha$$

$(\overline{C-A}) \times (\overline{B-A}) \rightarrow v \perp \alpha$ e trova il piano

oppure

4 punti coplanari $P(x, y, z)$ generico

$$\text{rk} \begin{pmatrix} x-x_A & y-y_A & z-z_A \\ x_B-x_A & y_B-y_A & z_B-z_A \\ x_C-x_A & y_C-y_A & z_C-z_A \end{pmatrix} \leq 2$$

o se

il suo determinante è nullo

es

$A(1, 1, 1) \quad B(2, -1, 2) \quad C(3, -1, 2)$

$$\begin{vmatrix} x-1 & y-1 & z-1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 2 & -2 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

$$(x-1) \cdot 0 - (y-1)(-1) + (z-1)(2)$$

$$y+z=3 \rightarrow \text{eq. del piano}$$

POSIZIONI RETTA-PIANO

nello spazio

- data r come intersezione di due piani e un piano α

$$r: \begin{cases} ax + by + cz = d \\ a'x + b'y + c'z = d' \end{cases}$$

$$\alpha: a''x + b''y + c''z = d''$$

$$A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \end{pmatrix}$$

$$(A|B) = \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ a' & b' & c' & d' \\ a'' & b'' & c'' & d'' \end{pmatrix}$$

$$r \subseteq \alpha \rightarrow \text{rk}(A) = \text{rk}(A|B) = 2$$

$$r \cap \alpha = \emptyset \rightarrow \text{rk}(A) = 2 \quad \text{rk}(A|B) = 3$$

$$r \text{ e } \alpha \text{ incidenti} \rightarrow \text{rk}(A) = \text{rk}(A|B) = 3$$

- se le rette sono date in forma param.
trucco

$$r \text{ e } \alpha \text{ incidenti} \rightarrow \vec{v}_r \perp \vec{v}_\alpha \text{ e si ha 1 pt di intersezione}$$

$$r \parallel \alpha \rightarrow \vec{v}_r \perp \vec{v}_\alpha \text{ e ho } \emptyset \text{ sol del sistema}$$

$$r \subseteq \alpha \rightarrow \infty \text{ soluzioni del sistema}$$

es.

$$\alpha: 3x - y + z = 3$$

POSIZIONI DUE RETTE NELLO SPAZIO

• date due rette in forma intersezione di due piani

$$r: \begin{cases} ax + by + cz = d \\ a'x + b'y + c'z = d' \end{cases}$$

$$r': \begin{cases} a''x + b''y + c''z = d'' \\ a'''x + b'''y + c'''z = d''' \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \\ a''' & b''' & c''' \end{pmatrix}$$

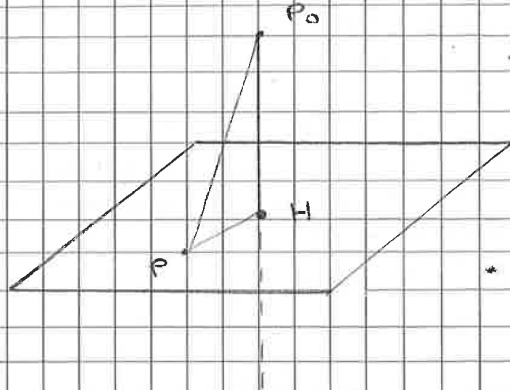
$$(A|B) = \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ a' & b' & c' & d' \\ a'' & b'' & c'' & d'' \\ a''' & b''' & c''' & d''' \end{pmatrix}$$

$$r = r' \rightarrow \text{rk}(A) = \text{rk}(A|B) = 2$$

$$r \parallel r' \text{ e distinte} \rightarrow \text{rk}(A) = 2 \text{ e } \text{rk}(A|B) = 3$$

$$r \text{ e } r' \text{ incidenti} \rightarrow \text{rk}(A) = \text{rk}(A|B) = 3$$

$$r \text{ e } r' \text{ sghembe} \rightarrow \text{rk}(A) = 3 \text{ e } \text{rk}(A|B) = 4$$



se $P \in \alpha$ ho un triangolo rettangolo e quindi

$$d(P_0, H) \leq d(P_0, \alpha) = \inf \{ d(P_0, P) \mid P \in \alpha \}$$

al tempo stesso però

$$d(P_0, \alpha) = \inf \{ d(P_0, P) \mid P \in \alpha \} \leq d(P_0, H)$$

quindi $d(P_0, H) = d(P_0, \alpha)$ e l'estremo inferiore è anche il minimo

$$\overline{P_0 - P} = (x_0 - x)\hat{i} + (y_0 - y)\hat{j} + (z_0 - z)\hat{k}$$

il vettore proiezione ortogonale $\overline{P_0 - P}_{\parallel}$ è uguale ad $\overline{P_0 - H}$

$$\overline{P_0 - P}_{\parallel} = \frac{\langle \overline{P_0 - P}, \vec{v} \rangle}{|\vec{v}|^2}$$

dove \vec{v} è il $\vec{v} \perp \alpha \rightarrow \vec{v}: a\hat{i} + b\hat{j} + c\hat{k}$

come cerco il modulo, ovvero la distanza

$$|\overline{P_0 - P}|_{\parallel} = \frac{|\langle \overline{P_0 - P}, \vec{v} \rangle|}{|\vec{v}|} \cdot \frac{|\vec{v}|}{|\vec{v}|}$$

||
1

se retta passante per P_0 e \perp a r e incidente in H

$d(P_0, H) = d(P_0, r)$ e l'estremo inferiore è anche un minimo

se P_1 e P_2 sono due punti arbitrari su r , il parallelogramma costruito passante per P_0 e \perp a r ha come altezza P_0H e un lato obliquo P_0P_1 e base P_1P_2

$|(P_0 - P_1) \times (P_1 - P_2)| \rightarrow$ area parallelogramma quindi

$$d(P_0, r) = \frac{|(P_0 - P_1) \times (P_1 - P_2)|}{|P_1 - P_2|}$$

distanza punto - retta

se la retta è data in forma parametrica

$$d(P_0, r) = \frac{|(P_0 - P_1) \times \vec{v}|}{|\vec{v}|}$$

es

$P(1, 2, 3)$ $P'(1, 0, 0) \rightarrow$ e quando $t=0$

$$r: \begin{cases} x = 1 + t \\ y = -t \\ z = 2t \end{cases}$$

$$d(P, r) = \frac{|(2\hat{j} + 3\hat{k}) \times (\hat{i} - \hat{j} + 2\hat{k})|}{\sqrt{6}}$$

$\begin{matrix} \hat{i} & \rightarrow & \hat{j} \\ \uparrow & & \downarrow \\ & \hat{k} & \end{matrix}$

$$= \frac{|-2\hat{k} + 4\hat{i} + 3\hat{j} + 3\hat{i}|}{\sqrt{6}} = \frac{\sqrt{49 + 9 + 4}}{\sqrt{6}} = \frac{\sqrt{61}}{\sqrt{3}}$$

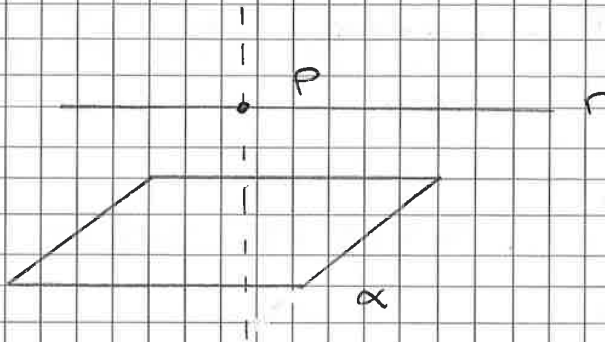
se $\alpha \parallel \alpha_n$, $d \neq \emptyset$

$$\bar{V}_\alpha = a \bar{V}_{\alpha_n} \quad \text{oppure se } r \cdot n = 1$$

quindi per $n = -3$

$$d = \frac{|1+1|}{\sqrt{1+1+4}} = \frac{2}{\sqrt{6}}$$

DISTANZA RETTA-PIANO



$$\alpha: ax + by + cz = d$$

Per (x_0, y_0, z_0)

se **retta e piano sono paralleli**

trovo un punto r

$$d(r, \alpha) = d(P, \alpha)$$

$$d(r, \alpha) = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 - d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

**formula
distanza
retta-piano**

es.

$$\alpha: x + y + z = 0$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & -2 & | & 1 \\ -5 & 0 & 5 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 3 \end{pmatrix} \rightarrow \text{sono } \parallel$$

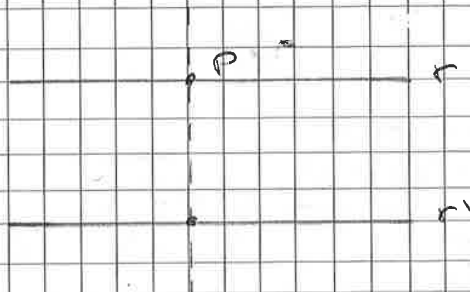
$$d(r, \alpha) = d(P, \alpha)$$

$$P \in r \rightarrow (1, 0, 1)$$

$$d = \frac{|1 - 4|}{\sqrt{1 + 9 + 16}} = \frac{3}{\sqrt{26}}$$

DISTANZA RETTA-RETTA

• se le due rette sono \parallel (complanari)



se $P \in r$ e $P' \in r'$

$$d(r, r') = d(P, r')$$

applica la formula della distanza punto-retta

$$d(r, r') = \frac{|(P - P') \cdot \vec{v}_r|}{|\vec{v}_r|}$$

$$d(r, r') \geq d(a, a')$$

proiettato r su $a' \rightarrow \bar{r}$

$r' \cap \bar{r}$ in un punto

se il vettore $\overline{r-r'}$ è \perp ai vettori delle due rette, l'unica soluzione del sistema corrisponde ai due punti

Applico la formula della distanza PUNTO - PUNTO

es

$$r: \begin{cases} x = 3 + t \\ y = t - 2 \\ z = 2t - 3 \end{cases}$$

$$r': \begin{cases} x = -t' \\ y = t' - 2 \\ z = 2t' + 1 \end{cases}$$

$$\overline{r-r'} = (3+t-t')\hat{i} + (t-t')\hat{j} + (2t-2t'-4)\hat{k}$$

$$\overline{r-r'} \perp \overline{v_r} \text{ e } \perp \overline{v_{r'}} \rightarrow \langle, \rangle = 0$$

$$\overline{v_r} = \hat{i} + \hat{j} + 2\hat{k} \quad \overline{v_{r'}} = -\hat{i} + \hat{j} + 2\hat{k}$$

$$\begin{cases} 3+t-t' + t-t' + 4t-4t'-8 = 0 \\ -3-t+t' + t-t' + 4t-4t'-8 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 6t - 4t' = 5 \\ 4t - 6t' = 11 \end{cases} \rightarrow t = -7/10 \quad t' = -23/10$$

$$R(23/10, -27/10, -44/10), R'(23/10, 43/10, -36/10)$$

$$d(R, R') = d(r, r') = 4/\sqrt{5}$$

$$\underline{R_1 \leftrightarrow R_3} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} A'''$$

$$\underline{R_3 \rightarrow R_3 - 3R_1 - 2R_2} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -7 \end{pmatrix} A''''$$

$$\det(A) = 9 \cdot 5 \det(A') = -9 \cdot 5 \det(A'') = 9 \cdot 5 \det(A''') \\ = 9 \cdot 5 \det(A''''') = -630$$

3) es. Salomon 03 n° 1

? a, b per cui $(\vec{u} + \vec{v})$ stessa direz. di \vec{w}

$$\vec{u} = a\hat{i} + 2\hat{j} + b\hat{k}$$

$$\vec{v} = (1-b)\hat{i} + b\hat{j} + 2\hat{k}$$

$$\vec{w} = b\hat{i} + b\hat{j} + 2\hat{k}$$

$$\vec{u} + \vec{v} = (a+1-b)\hat{i} + 2b\hat{j} + 2b\hat{k}$$

stessa direzione $\rightarrow \vec{u} + \vec{v} \parallel \vec{w}$

$$\vec{u} + \vec{v} = h\vec{w}$$

$$\begin{cases} a+1-b = hb \\ 2b = hb \\ 2b = 2h \end{cases}$$

$$\begin{cases} a - (1+h)b = -1 \\ (1-h)b = -2 \\ b = 2h - 2 \end{cases}$$

4) es. salomon 03 n° 11

$$? \vec{v} / |\vec{v}| = s \quad \text{e} \quad \vec{v} // \vec{u} = 2\hat{i} + \hat{j} - 3\hat{k}$$

$$\vec{v} = h\vec{u}$$

$$|\vec{v}| = |h\vec{u}| = |h| |\vec{u}|$$

$$|h| = |\vec{v}| / |\vec{u}|$$

$$|\vec{u}| = \sqrt{4+1+9} = \sqrt{14}$$

$$|h| = 5/\sqrt{14} \rightarrow h = \pm 5/\sqrt{14}$$

$$\vec{v} = \pm 5/\sqrt{14} \vec{u}$$

$$\vec{v} = \pm \left(\frac{10}{\sqrt{14}} \hat{i} + \frac{5}{\sqrt{14}} \hat{j} - \frac{15}{\sqrt{14}} \hat{k} \right)$$

5) es. salomon 03 n° 4

Trovare l'angolo tra le coppie di vettori

$$a) \vec{u} = \hat{i} + \hat{j} \quad \vec{v} = \hat{i} + \hat{k}$$

$$\cos \hat{u}\hat{v} = \frac{\langle u, v \rangle}{|\vec{u}| |\vec{v}|} = \frac{1}{\sqrt{2} \cdot \sqrt{2}} = \frac{1}{2}$$

$$\hat{u}\hat{v} = \pi/3$$

$$b) \vec{u} = \hat{i} + \hat{j} \quad \vec{w} = 2\hat{i} + \hat{j} + \hat{k}$$

$$\cos \hat{u}\hat{w} = \frac{\langle u, w \rangle}{|\vec{u}| |\vec{w}|} = \frac{3}{\sqrt{2} \sqrt{6}} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$\hat{u}\hat{w} = \pi/6$$

c) Trovare \vec{E} alla coppia u, v e alla u, w

$$\vec{E} = \vec{u} \times \vec{w} = \hat{k} - \hat{j} - 2\hat{k} + \hat{i} = -\hat{k} - \hat{j} + \hat{i}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 1-h \\ 0 & 1 & 0 & 3+h \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -2h-11 \end{array} \right)$$

$$\text{rk}(A) = \text{rk}(A|B) \Leftrightarrow h = -11/2$$

il sistema è compatibile

$$n - \text{rk}(A) = 0 \rightarrow 1 \text{ sola sol.}$$

$$\vec{v}_1 = (-11/2, 11/2, 0)$$

$$u_1 = 1-h$$

$$u_2 = 3+h \rightarrow \vec{u}_1 = (13/2, -5/2, -1)$$

$$u_3 = -1$$

$$\vec{u} = \hat{i} + 3\hat{j} - \hat{k} \rightarrow \text{corretto}$$

⇒ es. Salomon 03 n° 9

Trovare i vettori complanari con

$$\vec{u} = \hat{i} - \hat{k}, \quad \vec{v} = \hat{i} + \hat{j}$$

e ortogonali con $\vec{v} + \vec{u}$

complanari \rightarrow combinazione lineare

$$\vec{w} = a\vec{u} + b\vec{v}$$

$$\vec{w} = a\hat{i} - a\hat{k} + b\hat{i} + b\hat{j} = (a+b)\hat{i} + b\hat{j} - a\hat{k}$$

$$\vec{u} + \vec{v} = 2\hat{i} + \hat{j} - \hat{k}$$

$$(\vec{u} + \vec{v}) \perp \vec{w} \rightarrow \langle, \rangle = 0$$

$$2(a+b) + b + a = 0$$

$$3a + 3b = 0$$

$$a = -b$$

$$\vec{w} = b\hat{j} + b\hat{k} \rightarrow \text{infiniti vettori}$$

• Cosa rappresenta nello spazio un'eq.

$$x^2 + y^2 + z^2 + \alpha x + \beta y + \gamma z + \delta = 0$$

per essere una sfera

$$x^2 + y^2 + z^2 + x_c^2 + y_c^2 + z_c^2 - 2x_c x - 2y_c y - 2z_c z - \rho^2 = 0$$

$$\alpha = -2x_c$$

$$\beta = -2y_c \rightarrow$$

$$\gamma = -2z_c$$

$$x_c = -\alpha/2$$

$$y_c = -\beta/2$$

$$z_c = -\gamma/2$$

$$\delta = x_c^2 + y_c^2 + z_c^2 - \rho^2$$

$$\rho = \frac{1}{2} \sqrt{\alpha^2 + \beta^2 + \gamma^2 - 4\delta} \quad \text{se } \rho^2 > 0$$

es

per quali valori di h è una sfera?

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 2y - 2z = h$$

se è una sfera, $C(1, 1, 1)$

è una sfera se

$$\alpha^2 + \beta^2 + \gamma^2 - 4\delta > 0$$

$$12 + 4h > 0$$

$$h > -3$$

$h = -3 \rightarrow$ sfera degenerata

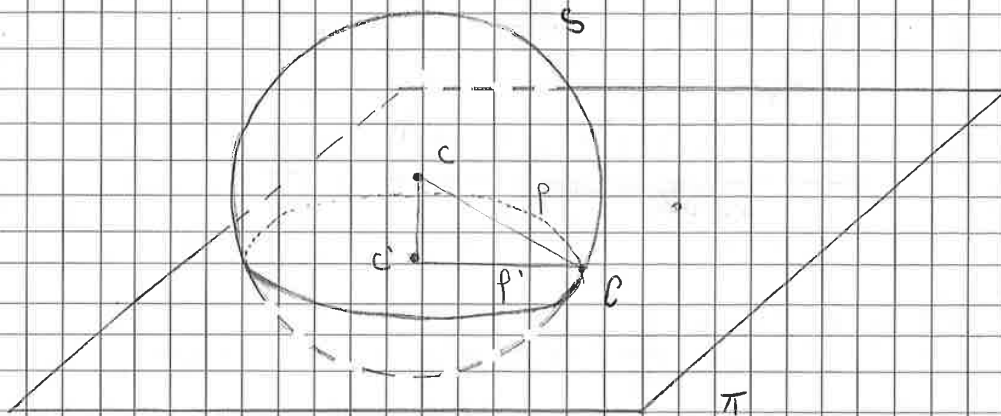
$h > -3 \rightarrow$ sfera reale

$h < -3 \rightarrow$ sfera immaginaria

$B(0, 2, 0)$ e circonferenza?

$$\begin{aligned} B \in S \\ B \in \pi \end{aligned} \rightarrow B \in C$$

per determinare il raggio della circonferenza



dove c e p sono $\in S$
 c' e p' sono $\in \pi$

c' è la proiezione ortogonale di c su π

$$p^2 = p'^2 + d(\pi, c)^2$$

$$p' = \sqrt{p^2 - d(\pi, c)^2}$$

raggio circonferenza

in relazione con il raggio della sfera e la distanza tra il centro della sfera e il piano

condizione necessaria

$$d(\pi, c) < p$$

altrimenti non ho $S \cap \pi$

INTERSEZIONE DI DUE SFERE

• sfere tangenti

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{internamente } d(C_1, C_2) = |r_1 - r_2| \\ \text{esternamente } d(C_1, C_2) = r_1 + r_2 \end{array} \right.$$

↓
ma non ho intersezione

• ho intersezione quando

$$|r_1 - r_2| < d(C_1, C_2) < r_1 + r_2$$

le due sfere descrivono una circonferenza avente centro sulla retta che unisce i punti C_1 e C_2

dato

$$\left. \begin{array}{l} S_1 \quad x^2 + y^2 + z^2 + \alpha_1 x + \beta_1 y + \gamma_1 z + \delta_1 = 0 \\ S_2 \quad x^2 + y^2 + z^2 + \alpha_2 x + \beta_2 y + \gamma_2 z + \delta_2 = 0 \end{array} \right\} \text{non con-} \\ \text{centriche}$$

se sottraggo membro a membro ottengo

$$(\alpha_1 - \alpha_2)x + (\beta_1 - \beta_2)y + (\gamma_1 - \gamma_2)z + (\delta_1 - \delta_2) = 0$$

↓
ovvero l'eq. di un piano, detto piano radicale di S_1, S_2 che contiene la circonferenza

il centro della circonferenza è dato dall'intersezione del piano radicale con la retta passante per i centri delle sfere

mentre il raggio $r = \sqrt{r_1^2 - d(C_1, \pi)^2}$

$$(x-1)^2 + (y-1)^2 + (z-1)^2 = 0$$

e aggiungo alla sfera un multiplo del piano

$$(x-1)^2 + (y-1)^2 + (z-1)^2 + t(x+y+z-3) = 0$$

otengo una sfera

$$x^2 + y^2 + z^2 + (t-2)x + (t-2)y + (t-2)z + 3(1-t) = 0$$

siccome deve avere raggio 1

$$\frac{1}{2} \sqrt{(t-2)^2 + (t-2)^2 + (t-2)^2 - 12(1-t)} = 1$$

$$3t^2 = 4$$

$$t = \pm 2/\sqrt{3}$$

LEZ. 13

Spazi vettoriali

su un campo $K = \mathbb{R}, \mathbb{C}$

insieme non vuoto V dotato di due applicazioni

somma $V \times V \rightarrow V$

$$v_1 + v_2 = S_V(v_1, v_2)$$

prodotto $K \times V \rightarrow V$

$$\alpha v = P_V(\alpha, v)$$

dove V è l'insieme degli elementi del vettore, K è il campo di scalari e v_1 e v_2

$$(f+g)(x) = f(x) + g(x)$$

$$(\alpha f)(x) = \alpha f(x)$$

\mathbb{R}^2 soddisfa gli assiomi

SOTTOSPAZI VETTORIALI

• **Sottospazio vettoriale** $\rightarrow W \subseteq V$ è un sotto-spazio se, munito delle due applicazioni ristrette S_V, P_V , è uno spazio vettoriale su K

$$W \neq \emptyset$$

$$W \times W \rightarrow V$$

$$K \times W \rightarrow V$$

$$(S_V)|_{W \times W}$$

$$(P_V)|_{K \times W}$$

quindi l'immagine di questa applicazione deve essere contenuta in W

verifico gli altri assiomi

- $\exists 0_W \in W?$

$$W \subseteq W \subseteq V$$

$$0_V \in W \rightarrow 0_W \in W$$

- elemento opposto?

$$w \in W \subseteq V$$

$$-w \in V$$

$$(-1)w \in W$$

↓

$$K \times W$$

$$-w \in W$$

es.

 $K^{n,p}$

$$W = \{x \in K^{n,p} \mid AX = 0_{m,p}\}$$

dove $A \in K^{m,n}$

È un sottospazio?

- $W \neq \emptyset$ perché $AX = 0$ è un sistema compatibile con almeno una soluzione
- $0_{n,p} \in W \rightarrow$ contiene l'origine
- siano x' e x'' due sz
 $AX' = AX'' = 0_{m,p}$
 $A(x' + x'') = AX' + AX'' = 0_{m,p} + 0_{m,p} = 0_{m,p}$
 è chiuso rispetto alla somma
- $A(\alpha x) = \alpha AX = \alpha 0_{m,p} = 0_{m,p}$
 è chiuso rispetto al prodotto

 W è un sottospazio

es.

 $K^{n,p}$

$$W = \{x \in K^{n,p} \mid AX = B\}$$

dove $A \in K^{m,n}$

È un sottospazio?

- se $B = 0$ contiene l'origine \rightarrow è un sottosp.

- contenere l'origine
- $x_1 + x_2 \in A$ e $x_1 + x_2 \in B$

$$x_1 + x_2 \in A \cap B$$

è chiuso rispetto alla somma

- $\alpha x_1 \in A$ e $\alpha x_1 \in B$

$$\alpha x_1 \in A \cap B$$

è chiuso rispetto al prodotto

L'intersezione è sempre un sottospazio

c) unione

$$A \cup B = \{x \in X \mid x \in A \vee x \in B\}$$

non è esclusivo

L'unione è un sottospazio solo se $A \subseteq B$ o $B \subseteq A$

se $A \subseteq B \rightarrow A \cup B = B$
 se $B \subseteq A \rightarrow A \cup B = A$ } è un sottospazio

se $A \not\subseteq B$ o $B \not\subseteq A \rightarrow A \cup B$ non è un sottospazio

d) somma di sottospazi

V spazio vettoriale

W' e W'' sottospazi non vuoti