



Appunti universitari

Tesi di laurea

Cartoleria e cancelleria

Stampa file e fotocopie

Print on demand

Rilegature

NUMERO: 2166A

ANNO: 2017

A P P U N T I

STUDENTE: Porcu Simone

MATERIA: Fisica I - Appunti + esercizi tratti da Longhi - Prof. Bufalino

Il presente lavoro nasce dall'impegno dell'autore ed è distribuito in accordo con il Centro Appunti.

Tutti i diritti sono riservati. È vietata qualsiasi riproduzione, copia totale o parziale, dei contenuti inseriti nel presente volume, ivi inclusa la memorizzazione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto magnetico o cartaceo, piattaforma tecnologica o rete telematica, senza previa autorizzazione scritta dell'autore.

**ATTENZIONE: QUESTI APPUNTI SONO FATTI DA STUDENTIE NON SONO STATI VISIONATI DAL DOCENTE.
IL NOME DEL PROFESSORE, SERVE SOLO PER IDENTIFICARE IL CORSO.**

La **FISICA** riesce a spiegare tutto quello che ci circonda e tutti i fenomeni naturali

Obiettivo: • studiare i componenti della materia
• come la materia interagisce

È una **SCIENZA** fondamentale: alla base di tutte le altre scienze

Meccanica → moto dei corpi e le sue cause

Termodinamica → fenomeni connessi con lo scambio di calore

Elettromagnetismo → fenomeno elettrostatica

La fisica classica si pone l'obiettivo di prevedere il futuro

LAPLACE la definisce che conoscendo vari dati, la fisica è **DETERMINISTICA** perché si possono prevedere i comportamenti

La rivoluzione del XX secolo

- Relatività di Einstein (è un'estensione del caso Galileiano)
- Nell'infinitamente piccolo (fisica quantistica)

$$h = 6,626 \cdot 10^{-34} \text{ J} \cdot \text{s} \quad \text{costante di Planck}$$

$$E_{\text{kin}} = h \nu$$

$$E_{e^-} = h \nu - w$$

$$\left[\begin{array}{l} m_p = 1,673 \cdot 10^{-27} \text{ Kg} \\ q_p = 1,602 \cdot 10^{-19} \text{ C} \end{array} \right.$$

$$\left[m_n = 1,675 \cdot 10^{-27} \text{ Kg} \quad q_n \neq \phi \right.$$

$$\left[m_e = 9,109 \cdot 10^{-31} \text{ Kg} \quad m_e = \frac{1}{1836} m_p \right.$$

$$q_{e^-} = -q_p$$

ERRORE STATISTICO E_{stat} → dovuto alle piccole variazioni della grandezza da misurare.

ERRORE SISTEMATICO E_{sys} → dovuto alla precisione dello strumento utilizzato; si nota misurando con un altro strumento

$\Delta x = |E_{stat}| + |E_{sys}|$ **ERRORE ASSOLUTO**

$\bar{x} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_i$
 ↓
 valore medio

$\bar{x} \pm \Delta x$

ERRORE RELATIVO → $E_r = \left| \frac{\Delta x}{\bar{x}} \right|$

1. $E_{stat} = \frac{x_{max} - x_{min}}{g}$ → numero piccolo di misure

2. $E_{stat} = \text{MAX} |x_{max} - x_i|$ → misura con un elevato "safety level"

3. $E_{stat} = \sigma \Rightarrow \sigma^2 = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N (x_i - \bar{x})^2$

↓
 varianza
 ↓
 numero elevato di misure

Errori in misure indirette [...]

① $f_1(x, y, t) = axe^{-t} + \frac{b}{y}$

valore medio
 $\bar{x} = 2$ $a = 5$
 $\bar{y} = 10$ $b = 20$
 $\bar{t} = 2$

$\frac{\partial f_1(x, y, t)}{\partial x} = \boxed{5} e^{-\boxed{2}} = 0,67$

$\frac{\partial f_1(x, y, t)}{\partial y} = -\frac{\boxed{20}}{\boxed{10}^2} = -0,2$

$\frac{\partial f_1(x, y, t)}{\partial t} = -\boxed{5} \times \boxed{2} e^{-\boxed{2}} = -1,3$

$\Delta f(x, y, t) = |0,67| \Delta x - |0,2| \Delta y + |1,3| \Delta t$

② $f_2 = \log_e y + e^{xz}$ (x, y, z)

$\bar{x} = 4$
 $\bar{y} = 10$
 $\bar{z} = 0$

$\Delta f(x, y, z) =$

$0 = \frac{\partial f(x, y, z)}{\partial x} = ze^{xz}$
 $\frac{1}{10} = \frac{\partial f(x, y, z)}{\partial y} = \frac{1}{y}$
 $1 = \frac{\partial f(x, y, z)}{\partial z} = xe^{xz}$

$\Delta f = |ze^{xz}| \Delta x + \left| \frac{1}{y} \right| \Delta y + |xe^{xz}| \Delta z$

Sostituire i valori $\bar{x}, \bar{y}, \bar{z}$ nelle derivate parziali

③ Filo metallico sotto tensione

$V = 5,2 \pm 0,9$ V ed e' percorso da corrente $I = 0,84 \pm 0,01$ A

$V = IR$ Legge di Ohm

$\Delta R = ?$

$R = \frac{V}{I} = \frac{5,2}{0,84} = 6,19 \Omega$

$E_{r(V)}\% = \frac{0,9}{5,2} \cdot 100 = 17,307\%$

$E_{r(I)}\% = \frac{0,01}{0,84} \cdot 100 = 1,1904\%$

$\frac{\Delta R}{R} = \frac{\Delta V}{V} + \frac{\Delta I}{I} = 18,4\% \rightarrow \frac{18,4}{100} \cdot 6,19 = 1,14$

④ Lastra metallica molto sottile di lunghezza e larghezza

$W = 2,30 \pm 0,01$ cm

$L = 3,70 \pm 0,04$ cm

Trovare Area + incertezza sulla misura

Area = $b \cdot h = 8,51$ cm²

Incidenza sulla misura $\rightarrow 100 \left(\frac{0,01}{2,30} + \frac{0,01}{3,70} \right) = 6,70\%$

$$\frac{dy}{dx} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{y(x+\Delta x) - y(x)}{\Delta x}$$

$$\left[\frac{dy}{dx} \right] = \frac{[y]}{[x]}$$

$$v = \frac{dx}{dt}$$

$$\frac{[x]}{[t]} = [v] = \frac{m}{s}$$

$$\int f(x) \cdot dy$$

Trovare la velocità v di una massa m con velocità iniziale v_0 e scorre con una accelerazione a lungo una guida a forma di elica di raggio r .

$$\textcircled{1} v = v_0 + e^{-at}$$

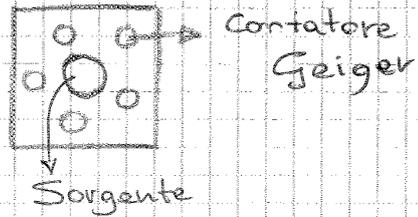
$$\textcircled{2} v = v_0 (1 + e^{-at})$$

$$\textcircled{3} v = (ra)^{\frac{1}{2}}$$

$$\textcircled{4} v = v_0 \sin\left(\frac{v_0 t}{r}\right)$$

MISURA Esperienza n° 1
Sorgente radioattiva

^{60}Co , ^{137}Cs , ^{152}Eu



$[X_k, X_{k+\Delta x}]$

$$\sum_{\Delta X_k} X_m = f_k \frac{\sum X_{m,i}}{\Delta X_k} = f_k \bar{X}_k$$

$$\left(\frac{1}{N} \sum_{\Delta X} X_{m,i} \right) \cdot f_k$$

$\bar{X}_m \cong X_m$ Limite inferiore dell'intervallo

↳ Si verifica per ΔX tendente a 0 e N tendente a ∞

$$\bar{X} = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^M f_k \bar{X}_k =$$

$$\cong \sum_{k=0}^M \underbrace{\frac{f_k}{N}}_{\downarrow 1} \bar{X}_k$$

$$\Rightarrow \bar{X} = \bar{X}_k$$

1^ Proprietà della distribuzione di frequenza

Dall'analisi (I) $\rightarrow \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-x^2} dx = \sqrt{\pi}$

LEMMA

Vale $\int_{x_{\min}}^{x_{\max}} \frac{dN}{dx} dx = 1$ CROSS-CHECK
dopo la creazione
dell'istogramma

Cambio variabile:

$z = \frac{x-a}{b}$ $x = zb+a$

$dz = \frac{dx}{b}$

Sostituiamo la variabile x con z

$1 = \int_{-\infty}^{+\infty} A e^{-\frac{(x-a)^2}{b^2}} dx \rightarrow 1 = \int_{-\infty}^{+\infty} A e^{-z^2} b dz = \rightarrow$

$\rightarrow = Ab \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-z^2} dz = Ab\sqrt{\pi} \Rightarrow A = \frac{1}{b\sqrt{\pi}}$

2^ proprietà \Rightarrow valore medio di X distribuita secondo una gaussiana

$\bar{X} = \int_{x_{\min}}^{x_{\max}} \frac{1}{N} \frac{dN}{dx} x dx$ cambio variabile \rightarrow $\bar{X} = \int_{-\infty}^{+\infty} A e^{-\frac{(x-a)^2}{b^2}} x dx \rightarrow$

\hookrightarrow sostituiamo la gaussiana

N è già incluso in A ,
quindi sostituendo si
ha già la normalizzazione,
tradotto:
 $A = N \cdot K$

$\rightarrow \bar{X} = \int_{-\infty}^{+\infty} A e^{-z^2} (bz+a) b dz =$

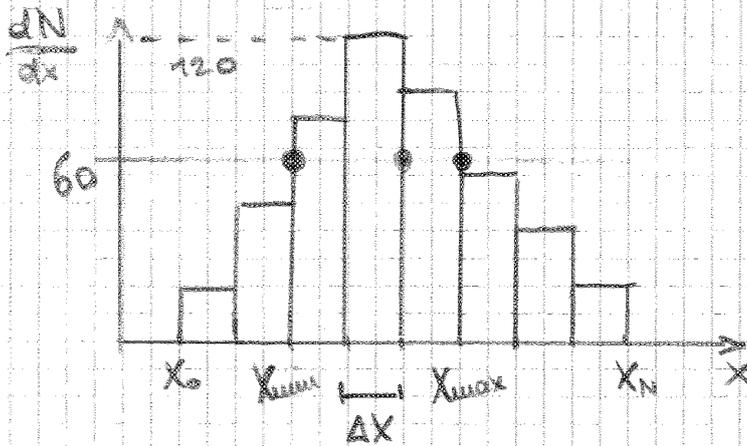
$= Ab \left[\int_{-\infty}^{+\infty} e^{-z^2} bz dz + \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-z^2} a dz \right] \rightarrow \bar{X} = abA\sqrt{\pi} + \frac{Ab^2}{2} \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-z^2} dz^2$

$\bar{X} = abA\sqrt{\pi} + \frac{Ab^2}{2} \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-z^2} dz^2$

$\hookrightarrow \emptyset$

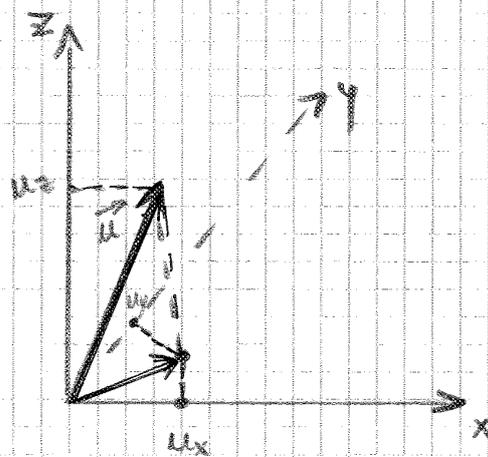
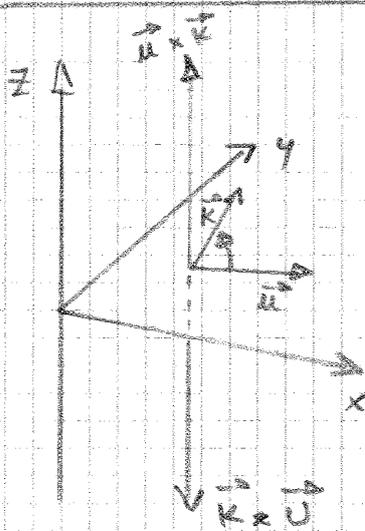
$\bar{X} = a \cancel{b} \frac{1}{\cancel{b}\sqrt{\pi}} \cdot \sqrt{\pi} \rightarrow \bar{X} = a$

Full Width Half Maximum (FWHM)



$$x_{\pm} = \bar{x} \pm \sqrt{2 \ln 2} \sigma$$

$$x_{+} - x_{-} = 2\sqrt{2 \ln 2} \sigma \rightarrow \text{FWHM}$$



$$\begin{aligned} \hat{i} \cdot \hat{j} &= \hat{j} \cdot \hat{k} = \hat{i} \cdot \hat{k} = 0 \\ \hat{i} \times \hat{j} &= \hat{j} \times \hat{k} = \hat{i} \times \hat{k} = \hat{i} \\ \hat{i} \times \hat{i} &= \hat{j} \times \hat{j} = \hat{k} \times \hat{k} = \vec{0} \end{aligned}$$

luca.dallasta@polito.it

Esercizi:

I = # protoni in 1s

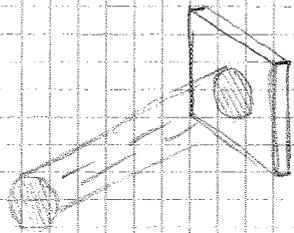
$$I = I_0 e^{-\sigma \rho x}$$

I_0 = # protoni generati in 1s

σ = sezione d'urto (superficie)

ρ = # atomi per unità volume

x = spessore del bersaglio



$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2}$$

$$[I] = [I_0] [e^{-\sigma \rho x}]$$

$$[I] = [I_0] = \frac{[1]}{[T]} = [T]^{-1}$$

[fare sempre il controllo dimensionale]

$$[\sigma \rho x] = [\sigma] [\rho] [x]$$

$$= [L]^2 \cdot \frac{[1]}{[L]^3} \cdot [L] = [1]$$

2) $f(x, y, z)$

$\Delta f(x, y, z)$?

a) $f(x, y, z) = x^2 + \log y + 3z$

b) $f(x, y, z) = a \log(x) + \frac{b}{y} + \cos(z)$

$$\Delta f(x, y, z) = \left| \frac{df(x, y, z)}{dx} \right| \Delta x + \left| \frac{df(x, y, z)}{dy} \right| \Delta y + \left| \frac{df(x, y, z)}{dz} \right| \Delta z$$

$$= 2x \Delta x + \frac{1}{y} \Delta y + 3 \Delta z$$

$$\Delta f(x, y, z) = \frac{a}{x} \Delta x + \frac{b}{y^2} \Delta y + \sin z \Delta z$$

$$M_s(G, R, M_T) = M_s(G, R)$$

$$= \frac{v^2 R}{G} = \left(\frac{2\pi R}{T} \right)^2 \cdot \frac{R}{G}$$

$$T = 365 \text{ d} \quad \Delta T = 0,25 \text{ d}$$

$$= (365 \cdot 24 \cdot 3600) \text{ s}$$

$$M_s = \frac{4\pi^2 R^3}{G T^2} = 1,99132 \cdot 10^{30} \text{ Kg}$$

$$\Delta M_s = 4\pi^2 \left[\frac{3R^2}{G T^2} \Delta R + \frac{R^3}{G^2 T^2} \Delta G + \frac{2R^3}{G T^3} \Delta T \right]$$

$$\Delta M_s = \frac{4\pi^2 R^3}{G T^2} \left[\frac{3\Delta R}{R} + \frac{\Delta G}{G} + \frac{2\Delta T}{T} \right]$$

$$\frac{\Delta M_s}{M_s} = \left[\frac{3\Delta R}{R} + \frac{\Delta G}{G} + \frac{\Delta T}{T} \right] \approx 0,0014 \quad \left[\text{errore relativo} \right]$$

vi è un errore sistematico, dovuto allo strumento di misura, in particolare alla approssimazione e alla LEGGE FISICA USATA.

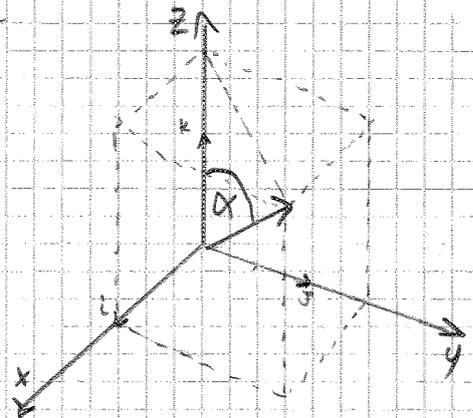
$$\textcircled{5} \quad v_x = 2 \text{ m}, \quad v_y = 3 \text{ m}, \quad v_z = 5 \text{ m}$$

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j} + v_z \hat{k}$$

$$|\vec{v}| = v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2} = \boxed{6,16 \text{ m}}$$

$$v_z = v \cos \alpha$$

$$\alpha = \cos^{-1} \left(\frac{v_z}{v} \right)$$



CINEMATICA

Permette di avere una descrizione geometrica del moto del corpo

Facendo uso di 3 fattori:

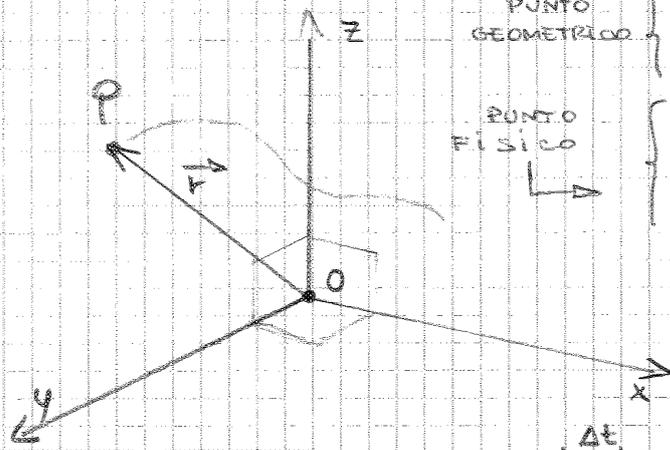
Posizione dell'oggetto di cui vogliamo studiare il moto

Velocità

Accelerazione

DINAMICA \Rightarrow cinematica + cause del moto

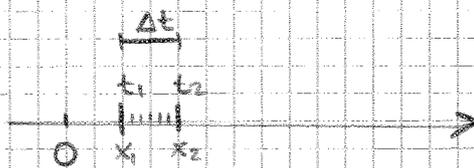
Punto materiale = particella



PUNTO GEOMETRICO $\left\{ \begin{array}{l} P_2(x, y, z) \\ \vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k} \end{array} \right.$

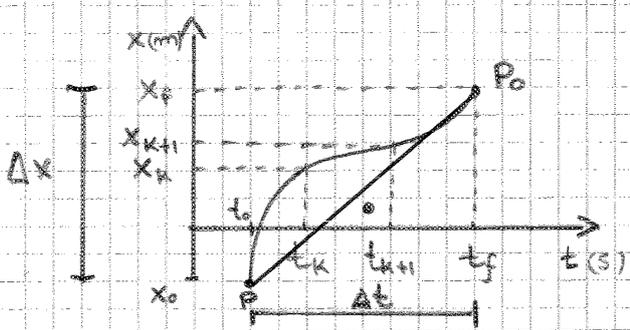
PUNTO FISICO $\left\{ \begin{array}{l} \text{ha coordinate in funzione del tempo!} \\ \vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j} + z(t)\hat{k} \end{array} \right.$

Moto rettilineo



$t_2 > t_1$

Diagramma Orario



Δx \rightarrow indica la pendenza di PP_0

Velocità Media $V_{m} = \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$

$\left[\begin{array}{l} \Delta x_1 \rightarrow \Delta t_1 \\ \Delta x_2 \rightarrow \Delta t_2 \\ \vdots \\ \Delta x_m \rightarrow \Delta t_m \end{array} \right] \Delta t$

Diverso Δx e Δt in m intervalli infinitesimi

$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{x(t + \Delta t) - x(t)}{\Delta t} = \frac{dx}{dt}$ = velocità istantanea $\rightarrow V = \frac{dx}{dt}$

Conosciamo la dipendenza da x di $a(x)$ e $V(x)$

$$a(x) = \frac{dv[x(t)]}{dt} =$$

\downarrow
 $x(t)$ Dipendenza temporale delle coordinate

$$= \frac{dv}{dx} \left(\frac{dx}{dt} \right)_v \rightarrow a dx = v dv \quad (*)$$

supponiamo all'istante iniziale $t_0 \Rightarrow X_0$

(*) Integro:

$$\int_{x_0}^x a(x) dx = \int_{v_0}^v v dv = \frac{1}{2} v^2 - \frac{1}{2} v_0^2$$

Moto rettilineo uniforme $\rightarrow a = \text{costante}$

$$a \int_{x_0}^x dx = a(x - x_0) = \frac{1}{2} v^2 - \frac{1}{2} v_0^2$$

Sappiamo che

$$(1) \quad X = X_0 + \int_{t_0}^t v(t) dt$$

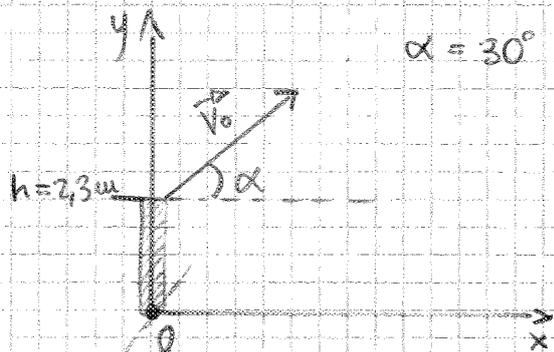
$$(2) \quad v(t) = v_0 + a(t - t_0)$$

Sostituiamo (2) in (1)

$$X = X_0 + \int_{t_0}^t [v_0 + a(t - t_0)] dt \Rightarrow X = X_0 + v_0(t - t_0) + \frac{1}{2} a(t - t_0)^2$$

$$\Rightarrow t_0 = 0 \quad X = X_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

Lancio della palla di un giocatore a un suo compagno.
 $d = 15 \text{ m}$



Il giocatore ha i piedi sull'origine degli assi cartesiani

Durante il lancio $g = 9,8 \text{ m/sec}^2$

$$\vec{a} = -g\hat{j}$$

modulo velocità iniziale: $V_0 = 8 \text{ m/s}$

Studieremo il moto del pallone:

| | | | | |
|--|---------------------------------|--|---------------------------------|---|
| <p>I</p> $\frac{d^2x}{dt^2} = 0$ $\frac{d^2y}{dt^2} = -g$ $\frac{d^2z}{dt^2} = 0$ | <p>Integrando</p> \Rightarrow | <p>II</p> $\frac{dx}{dt} = C_1$ $\frac{dy}{dt} = -gt + C_2$ $\frac{dz}{dt} = C_3$ | <p>\Rightarrow</p> | <p>III</p> $x(t) = C_1 t + C_4$ $y(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + C_2 t + C_5$ $z(t) = C_3 t + C_6$ |
|--|---------------------------------|--|---------------------------------|---|

Applichiamo le condizioni iniziali per trovare le 6 costanti

(II) con $t=0$

$$\frac{dx(t=0)}{dt} = C_1 = V_0 \cos \alpha$$

$$\frac{dy(t=0)}{dt} = C_2 = V_0 \sin \alpha$$

$$\frac{dz(t=0)}{dt} = C_3 = 0$$

Consideriamo

(III)

$$x(t=0) = C_4 = 0$$

$$y(t=0) = C_5 = h = 2,3 \text{ m}$$

$$z(t=0) = C_6 = 0$$

$$x(t) = V_0 \cos \alpha t$$

$$y(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + V_0 \sin \alpha t + h$$

$$z(t) = 0$$

2^a proprietà

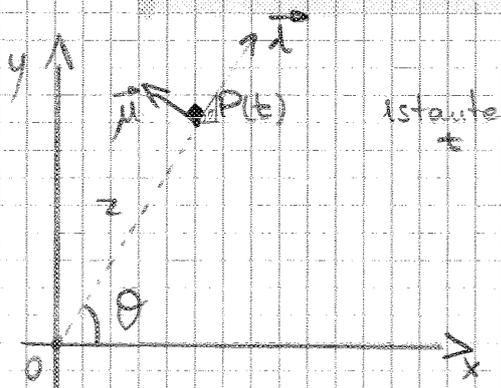
Il modulo della velocità di un punto materiale è uguale

$$\frac{\Delta r}{\Delta t}$$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left| \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} \right| = \left| \vec{v} \right|$$

al limite $\Delta t \rightarrow 0$

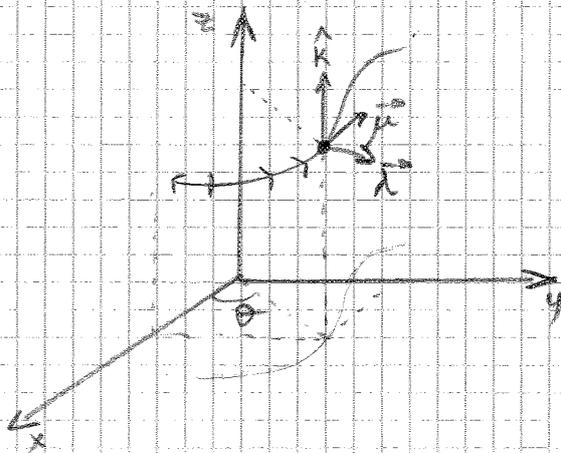
COORDINATE CILINDRICHE



Istante t

- θ (scalare)
- θ
- Versore λ
- Versore μ

[dipendono dal tempo] (t, θ)
 (λ)
 (μ)
 è positivo se l'angolo θ che si forma è in senso antiorario



$$\vec{r}(t) = x \hat{i} + y \hat{j} + z \hat{k} =$$

scrivendo in coordinate cilindriche:

$$x = r \cos \theta$$

$$y = r \sin \theta$$

$$\vec{r}(t) = r \hat{\lambda} + z \hat{k} \quad \text{dove} \quad \hat{\lambda} = (\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j})$$

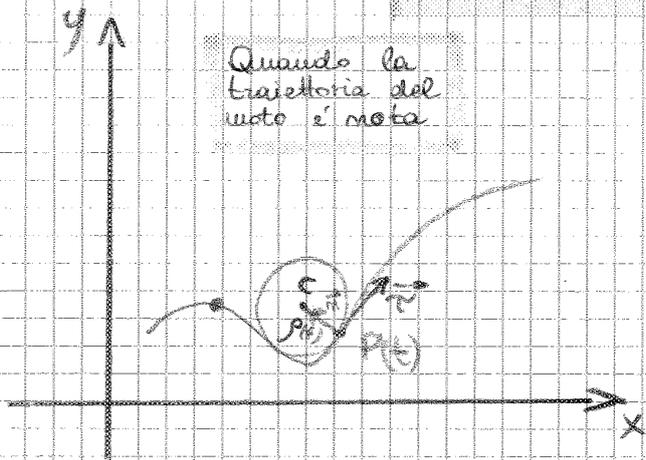
Accelerazione in coordinate cilindriche

$$(*) \quad \ddot{\vec{r}} = \frac{d\dot{\vec{r}}}{dt} = \ddot{r}\vec{\lambda} + \dot{r}\dot{\vec{\lambda}} + \dot{r}\dot{\theta}\vec{\mu} + r\ddot{\theta}\vec{\mu} + r\dot{\theta}\dot{\vec{\mu}} + \ddot{z}\vec{k}$$

sostituiamo in (*) $\dot{\vec{\lambda}}$ e $\dot{\vec{\mu}}$

$$\begin{aligned} \ddot{\vec{r}} &= \ddot{r}\vec{\lambda} + \cancel{r\dot{\theta}\dot{\vec{\lambda}}} + \dot{r}\dot{\theta}\vec{\mu} + r\dot{\theta}\dot{\vec{\mu}} + r\ddot{\theta}\vec{\mu} + r\dot{\theta}^2\vec{\lambda} + \ddot{z}\vec{k} \\ &= \vec{\lambda}(\ddot{r} + r\dot{\theta}^2) + \vec{\mu}(2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta}) + \ddot{z}\vec{k} \end{aligned}$$

COORDINATE INTRINSECHE PLANARI



Quando la traiettoria del moto è nota

tutte le coordinate dipendono dal tempo

$s(t)$ (e il Δx)

$\rho(t) \rightarrow$ CERCHIO OSCULATORE (ρ)

tangente alla traiettoria nel punto P

$\vec{\tau}(t)$ (tau)

$\vec{n}(t)$ è positivo in base alla concavità della circonferenza di

$$\vec{v}(t) = \dot{s}(t)\vec{\tau}(t)$$

$$\vec{a}(t) = \ddot{s}(t)\vec{\tau}(t) + \dot{s}(t)\dot{\vec{\tau}}(t)$$

Dimostriamo che la derivata di un vettore è \perp al vettore

$$\vec{m} \cdot \vec{m} = 1$$

$$\frac{d(\vec{m} \cdot \vec{m})}{dt} = \frac{d\vec{m}}{dt} \cdot \vec{m} + \vec{m} \cdot \frac{d\vec{m}}{dt} \rightarrow 2\vec{m} \cdot \frac{d\vec{m}}{dt} \Rightarrow \vec{n} \perp \frac{d\vec{m}}{dt}$$

[derivate]

abbiamo dimostrato che la derivata di $\vec{\tau}$ ha la stessa direzione di \vec{n}

COORDINATE CILINDRICHE

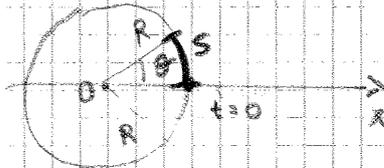
Automobile in moto su una pista circolare

La pista ha un raggio $R = 2 \text{ km}$.

Il tachimetro segna una velocità costante V_0

dopo l'istante iniziale $t = 0 \text{ s}$

Utilizzando un sistema di riferimento in coordinate cilindriche determinare dopo un tempo $t_1 = 1 \text{ min}$



$$r(t) = R$$

$$\Rightarrow \dot{r}(t) = \ddot{r}(t) = 0$$

Da considerazioni geometriche

$$s = R\theta$$

arco di circonferenza che sottende l'angolo θ

$$V_0 = \dot{s} = R\dot{\theta} \quad \text{--- (1) [tilde]}$$

$$\dot{\theta} = \frac{V_0}{R} \quad \dot{\theta} = \frac{d\theta}{dt}$$

$$d\theta = \dot{\theta} dt \quad \text{--- (*)}$$

Integro (*):

$$\int d\theta = \int \dot{\theta} dt \quad \rightarrow$$

$$\rightarrow \int d\theta = \int \frac{V_0}{R} dt \quad \rightarrow$$

$$\rightarrow \theta = \frac{V_0}{R} t + C_1 \quad \text{--- (2)}$$

Consideriamo l'eq (2) e le condizioni iniziali

$$V_0 = \text{cost} \quad \dot{\theta} = \text{cost} \Rightarrow \ddot{\theta} = 0$$

$$t=0 \quad \theta=0$$

$$\int d\theta = \theta \quad \theta(0) = C_1 = 0$$

$$\vec{a}(t) = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\vec{a} + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta})\vec{u}$$

$\vec{r}(t) = R$ $(V_0 = \text{cost})$

$$\vec{a} = -r\dot{\theta}^2\vec{a}$$

Considerando (2)

$$|\vec{a}| = R \frac{V_0^2}{R^2} = \frac{V_0^2}{R}$$

Moto Armonico semplice

⇒ Moto vario ⇒ $|v|$ non è costante nel tempo

Legge oraria di un moto armonico

$$x(t) = A \sin(\omega t + \phi)$$

Diagramma orario di un moto armonico

◇ A ampiezza del moto

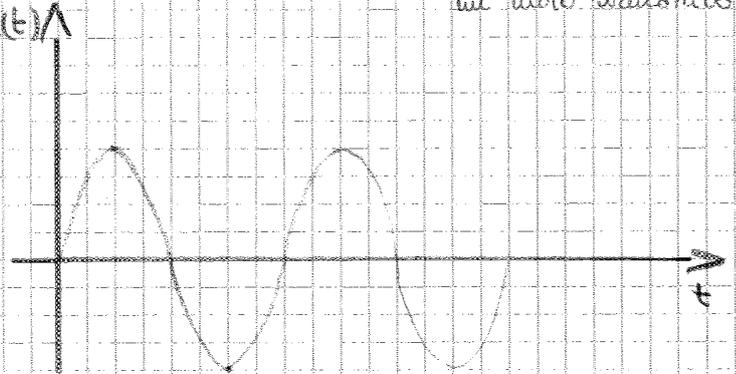
◇ $(\omega t + \phi)$ fase del moto

◇ ϕ fase iniziale (f_i)

◇ ω pulsazione (omega)

sin funzione periodica

⇒ moto è periodico



◇ Periodo T di un moto armonico è il tempo impiegato dal punto materiale a passare nella stessa posizione con la stessa velocità

Ricaviamo il periodo T

$$t' - t = T$$

$$x(t') = x(t)$$

Fase del moto in t' differisce dalla fase in t di 2π

$$\omega t' + \phi = \omega t + \phi + 2\pi \Rightarrow \omega(t' - t) = 2\pi$$

ma sappiamo che $T = (t' - t)$, quindi: $\omega T = 2\pi$

$$T = \frac{2\pi}{\omega}$$

$$\omega = \frac{2\pi}{T}$$

$$f = \nu = \frac{1}{T} \rightarrow [v] = [s]^{-1}$$

Calcoliamo velocità e accelerazione

$$v(t) = \frac{dx(t)}{dt} = \omega A \cos(\omega t + \phi)$$

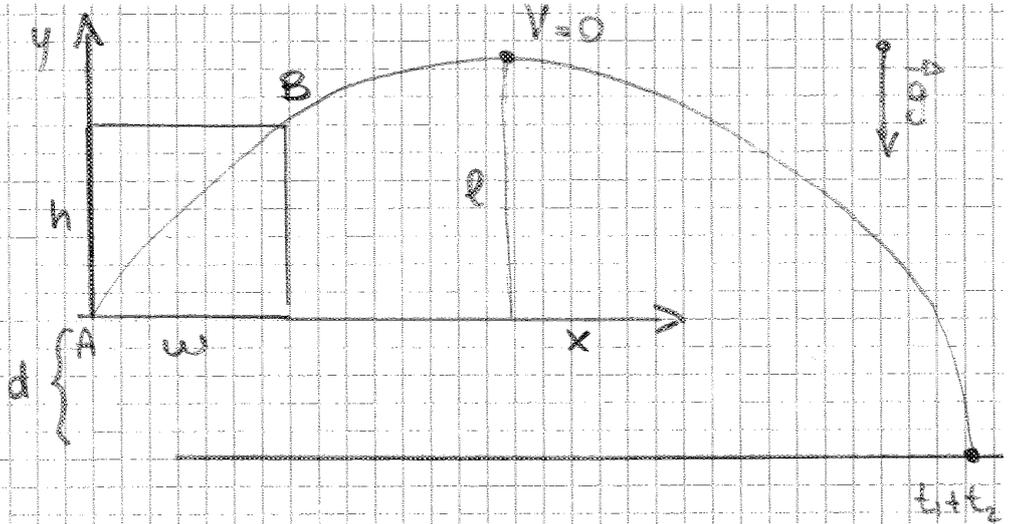
$$a(t) = \frac{dv(t)}{dt} = -\omega^2 A \sin(\omega t + \phi) = -\omega^2 x(t)$$

↑ l'accelerazione è sfasata rispetto alla posizione.

↑ MAX posizione = MIN accelerazione (e viceversa)

$w = 2m$
 $h = 2m$
 $t_1 = 0,4s$

- a) V_{ax}, V_{ay}
- b) t^*, l
- c) $t_2 = 2s$



$$\frac{d^2 x(t)}{dt^2} = 0 \quad \rightarrow \quad \frac{dx(t)}{dt} = C_1 \quad \rightarrow \quad x(t) = C_1 t + C_4$$

$$\frac{d^2 y(t)}{dt^2} = -g \quad \rightarrow \quad \frac{dy(t)}{dt} = -gt + C_2 \quad \rightarrow \quad y(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + C_2 t + C_5$$

$$\frac{d^2 z(t)}{dt^2} = 0 \quad \rightarrow \quad \frac{dz(t)}{dt} = C_3 \quad \rightarrow \quad z(t) = C_3 t + C_6 = 0$$

$A(0,0,0)$

$B(w,h,0)$

$x(0) = C_4 = 0$

$x(t_1) = C_1 t_1 = w \quad \rightarrow \quad C_1 = \frac{w}{t_1} = 5 \text{ m/s}$

$y(0) = C_5 = 0$

$y(t_1) = -\frac{1}{2}g t_1^2 + C_2 t_1 = h \quad \rightarrow \quad C_2 = 9,96 \text{ m/s}$

$z(0) = C_6 = 0$

$z(t_2) = C_3 t_2 = 0$

$$\vec{V}(t) = \frac{dx(t)}{dt} \hat{i} + \frac{dy(t)}{dt} \hat{j} + \frac{dz(t)}{dt} \hat{k} = C_1 \hat{i} + (-gt + C_2) \hat{j}$$

$3,04 \text{ m/s}$

$V_y(t) = -gt + C_2 = 0 \quad \Rightarrow \quad t^* = \frac{C_2}{g} = 0,71s$

$\dot{x}(t^*) = C_1 t^* = 5 \cdot 0,71 = 3,55 \text{ m}$

$y(t_1 + t_2) = -d \quad \rightarrow \quad +\frac{1}{2}g(t_1 + t_2)^2 - C_2(t_2 - t_1) = +d$

$d = 11,52m$

ES. ④

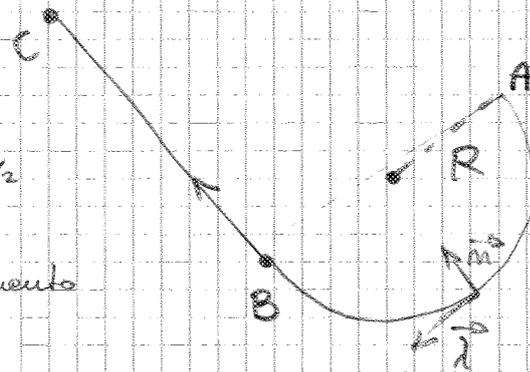
$R = 20\text{m}$
 $BC = 1\text{km} = l$

$V(t) = bt^{3/2}$

$b \approx 1?$

$[b] = [L] [T]^{-5/2}$

Usiamo un sistema di riferimento intrinseco, ci conviene!



BC : $\vec{a} = a_r \vec{r} = \frac{dV(t)}{dt} \vec{r}$

$= \frac{3}{2} b t^{1/2} \vec{r}$

accelerazione
monotonamente
crescente

$\vec{a} = a_r \vec{r} + a_m \vec{m} = \left(\frac{3}{2} b t^{1/2} \right) \vec{r} + \frac{b^2 t^3}{R} \vec{m}$

$s(t) = \frac{2}{5} b t^{5/2} + C = 0$ (perché considero l'istante iniziale)

$S(t_B) = \pi R$

$S(t_C) = \pi R + l$

Quindi:

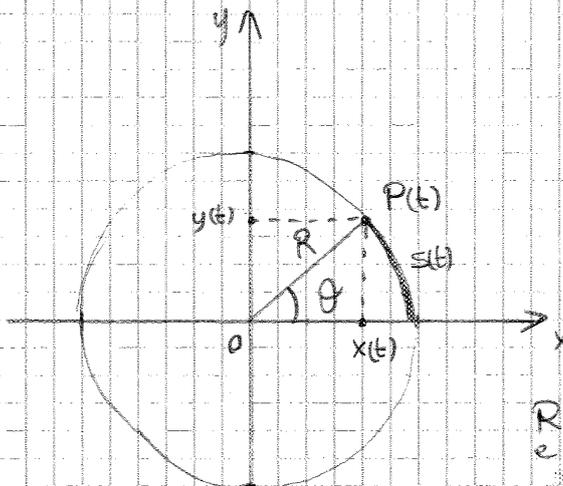
nel punto B) $\pi R = \frac{2}{5} b t_B^{5/2} \Rightarrow t_B = \left(\frac{5\pi R}{2b} \right)^{2/5}$

nel punto C) $\pi R + l = \frac{2}{5} b t_C^{5/2} \Rightarrow t_C = \left(\frac{5(\pi R + l)}{2b} \right)^{2/5}$

$a_B = \sqrt{\frac{9}{4} b^2 t_B + \frac{b^4 t_B^6}{R^2}}$

$a_C = \frac{3}{2} b t_C^{1/2}$

MOTO CIRCOLARE



Coordinate POLARI

Sono delle coordinate cilindriche senza dipendenza dalle coordinate z.

$$r(t) = R = \text{costante} \quad \textcircled{I}$$

$$s(t) = \theta(t) R \quad \textcircled{II}$$

Relazione tra coordinate cartesiane e coordinate polari

$$\left. \begin{aligned} x(t) &= R \cos \theta(t) \\ y(t) &= R \sin \theta(t) \end{aligned} \right\} \quad \textcircled{III}$$

Velocità angolare del punto materiale

$$\omega = \frac{d\theta(t)}{dt} \quad \rightarrow \quad \text{Dalla (III):} \quad \rightarrow \quad \theta(t) = \frac{s(t)}{R} \quad \rightarrow \quad \omega = \frac{ds(t)}{dt} \cdot \frac{1}{R}$$

$$\omega = \frac{v}{R}$$

MOTO CIRCOLARE UNIFORME

- $|v|$ e $|\omega|$ sono costanti nel tempo
- NO accelerazione tangenziale
- Ricordiamo l'accelerazione in coordinate cilindriche (ma polari)

$$\textcircled{*} \quad \ddot{\mathbf{r}}(t) = (\ddot{r}(t) - r\dot{\theta}^2) \hat{\mathbf{r}}(t) + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta}) \hat{\boldsymbol{\mu}}(t)$$

Per la \textcircled{I} : $r(t) = \text{cost} \rightarrow \dot{r}(t) = \ddot{r}(t) = 0$

$$v = \text{cost} \quad \dot{\theta}(t) = \text{cost} \Rightarrow \ddot{\theta}(t) = 0$$

Quindi $\textcircled{*}$ diventa:

$$|\ddot{\mathbf{r}}(t)| = |\mathbf{a}| = r\dot{\theta}^2 = r\omega^2$$

$$\omega = \frac{v}{R} \Rightarrow |\mathbf{a}| = \frac{r v^2}{r^2} = \frac{v^2}{r}$$

MOTO CIRCOLARE UNIFORMEMENTE ACCELERATO

$$\omega(t) = \omega_0 + \alpha t \quad \text{a) (IV)}$$

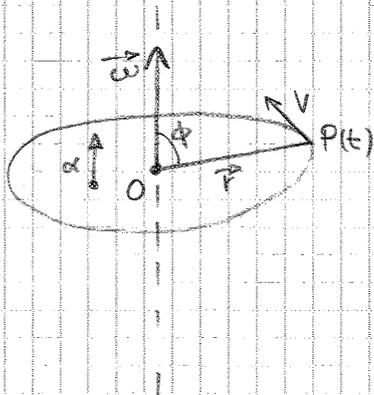
$$\alpha = \frac{d\omega}{dt} \quad d\omega = \alpha dt \quad \rightarrow \text{Integrando} \rightarrow \int_{\omega_0}^{\omega} d\omega = \int_{t_0}^t \alpha dt = \alpha(t-t_0)$$

$$\omega(t) - \omega_0 = \alpha t \quad t_0 = 0 \rightarrow \text{a) (IV)}$$

siccome $\omega(t) = \frac{d\theta}{dt}$, integrando la (IV) trovo $\theta(t)$

$$\theta(t) = \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2 + C$$

$$\theta(t) = \theta_0 + \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2$$



$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

$$|\vec{v}| = |\vec{\omega}| |\vec{r}| \sin \phi$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d(\vec{\omega} \times \vec{r})}{dt}$$

(derivate parziali)

$$= \left[\frac{d\vec{\omega}}{dt} \vec{r} + \frac{d\vec{r}}{dt} \vec{\omega} \right]$$

ϕ angolo tra $\vec{\omega}$ e \vec{r}

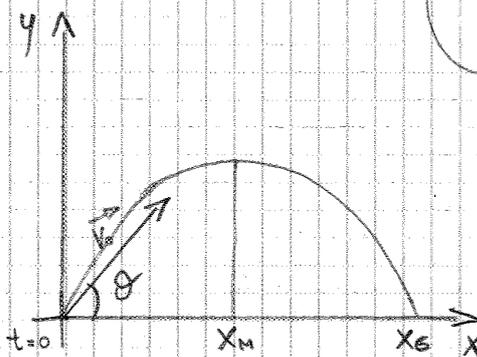
$$= \underbrace{\vec{\alpha} \times \vec{r}}_{\text{accelerazione tangenziale}} + \underbrace{\vec{v} \times \vec{\omega}}_{\text{accelerazione centripeta}}$$

MOTO PARABOLICO

$$\vec{a} = -g \hat{j}$$

$$\vec{v} = v_x \hat{i} + v_y \hat{j} = v_0 \cos \theta \hat{i} + v_0 \sin \theta \hat{j}$$

v_0 velocità all'istante t_0 in $(0,0)$



$$\vec{v}(t) = \vec{v}_0 + \int_0^t \vec{a}(t) dt = \vec{v}_0 - g t \hat{j}$$

$$\vec{v}(t) = \underbrace{v_0 \cos \theta \hat{i}}_{x_y(t)} + \underbrace{(v_0 \sin \theta - g t) \hat{j}}_{x_y(t)}$$

Integrando la legge oraria lungo i due assi x, y :

$$x(t) = v_0 \cos \theta t$$

$$y(t) = v_0 \sin \theta t - \frac{1}{2} g t^2$$

DINAMICA

La dinamica studia il moto dei corpi in relazione alle cause

Saranno:

- le cause del moto
- I parametri che intervengono
- Le eq. del moto

FORZA

È una grandezza fisica VECTORIALE

→ Per descriverla usiamo il METODO STATICO: usiamo un dinamometro

Esistono 4 forze fondamentali.

PRINCIPI DI NEWTON:

IN REALTA':
la somma vettoriale è nulla

1° (Principio di Inerzia):

Se un corpo non è soggetto a forze e non subisce cambiamenti di velocità se era in quiete rimane in quiete e se si muoveva continuerà di moto rettilineo uniforme.

Non è sempre valido

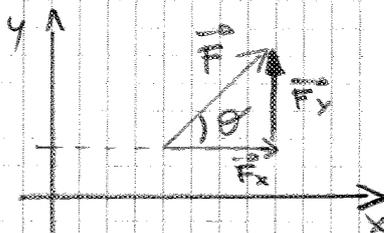
2° Principio

Se un corpo di massa m si muove con una accelerazione a in un sistema di riferimento inerziale sarà soggetto a una forza:

$$\vec{F}_T = m \cdot \vec{a}$$

↳ "massa inerziale"

$$\vec{F}_T = F_x \hat{i} + F_y \hat{j} + F_z \hat{k} = m \vec{a}_x \hat{i} + m \vec{a}_y \hat{j} + m \vec{a}_z \hat{k}$$



È una grandezza derivata:

$$[F] = [M][L][T]^{-2} = \text{Newton}$$

3° Principio di azione e reazione:

se un corpo esercita una forza su un secondo corpo, quest'ultimo esercita sul primo una forza con la stessa intensità e opposta (si usa una sistema di riferimento INERZIALE!)

$$\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$$

$$\vec{a}_2 = -\left(\frac{m_1}{m_2}\right) \vec{a}_1$$

FORZA VISCOSA

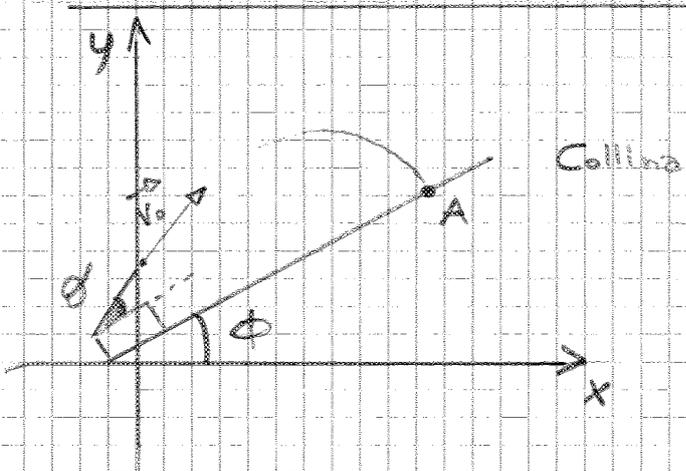
$$\vec{F}_v = -\beta \cdot \vec{v}$$

con $\beta = \gamma \cdot \eta$

\rightarrow [dip. dal fluido e temperatura]
 \downarrow [dip. dalla forma del corpo]

FORZA DI LORENTZ

$$\vec{F}_L = q \cdot \vec{v} \times \vec{B}$$



$$\phi = 20^\circ$$

$$\theta = 25^\circ$$

$$|\vec{v}_0| = 100 \text{ m/s}$$

Trovare la tra la pistola e il punto sulla collina (A) in cui la pallina tocca terra.

Consideriamo $\alpha = \phi + \theta = 45^\circ$

Velocità

$$\begin{cases} \dot{x}(0) = v_0 \cos \alpha \\ \dot{y}(0) = v_0 \sin \alpha \end{cases}$$

Istante iniziale $t=0$:

$$\begin{cases} x(t=0) = 0 \\ y(t=0) = 0 \end{cases}$$

Accelerazione

$$\begin{cases} \ddot{x}(t) = 0 \\ \ddot{y}(t) = -g \end{cases} \quad \text{(I)}$$

Integriamo: (I)

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = C_1 \\ \dot{y}(t) = -gt + C_2 \end{cases} \xrightarrow{t=0} \begin{cases} \dot{x}(0) = v_0 \cos \alpha = C_1 \\ \dot{y}(0) = v_0 \sin \alpha = C_2 \end{cases} \quad \text{(II)}$$

Integriamo: (II)

$$\begin{cases} x = C_1 t + C_3 \\ y = -\frac{1}{2} g t^2 + C_2 t + C_4 \end{cases} \quad \text{(III)}$$

Integriamo: (III)

$$\begin{cases} x(0) = C_3 \\ y(0) = C_4 \end{cases}$$

3 eq. differenziali

2° Principio in forma differenziale

Dalla cinematica possiamo conoscere $\vec{r}(t)$, $\vec{v}(t)$

$$\vec{F} = m\vec{a} = m \frac{d\vec{v}(t)}{dt} = m \frac{d^2\vec{r}(t)}{dt^2}$$

consideriamo in questo caso $m = \text{cost}$ poiché si ha un punto materiale

Moto in un piano (x, z)

$$\vec{F} = m \frac{d^2x(t)}{dt^2} + m \frac{d^2z(t)}{dt^2}$$

conoscendo la legge oraria del moto

$$\vec{F} = \frac{m d^2x(t)}{dt^2} \hat{i} + \frac{m d^2z(t)}{dt^2} \hat{k}$$

$$F_x \hat{i} + F_z \hat{k}$$

Quantità di moto o Impulso di un punto materiale

$$\vec{p} = m\vec{v}$$

$$\vec{F} = m\vec{a}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}(t)}{dt}$$

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = m \frac{d\vec{v}(t)}{dt}$$

$$\vec{F} = m\vec{a} = \frac{d\vec{p}}{dt} \quad (*)$$

$$\vec{F} dt = d\vec{p} \quad (**)$$

Si può definire l'IMPULSO DELLA FORZA (J)

$$\vec{J} = \int_0^t \vec{F} dt$$

istante iniziale $t_0 = 0 \rightarrow p_0$
 t $\rightarrow p$

$$\vec{J} = \int_0^t \vec{F} dt = \int_{p_0}^p d\vec{p} = p - p_0 = \Delta P = \vec{J}$$

$$\vec{F} = 0 \Rightarrow \Delta p = 0 \Rightarrow p = \text{costante} \Rightarrow$$

Conservazione della quantità di moto del punto materiale

Dimensione e unità di misura dell'impulso

$$[P] = [M][L][T]^{-1} = Ns$$

Teorema dell'IMPULSO

L'impulso di una forza applicata a un punto materiale provoca la variazione della quantità di moto

$$J = m(v - v_0) = m \Delta v$$

(oppure) $I = \mathbf{P} - \mathbf{I}_0$

Supponiamo il caso più realistico in cui abbiamo attriti

attrito cinetico $\rightarrow \mu_d$
 attrito statico $\rightarrow \mu_s$

Chiamiamo l'attrito statico F_s

Il corpo ^{non} si muove se

$$mg \sin \theta \leq F_s \quad (\sim)$$

$$mg \sin \theta \leq \mu_s mg \cos \theta \iff F_s = \mu_s N = \mu_s mg \cos \theta$$

$$\mu_s \geq \tan \theta \rightarrow \left[\text{quantità adimensionale} \right]$$

\hookrightarrow ci dice se il corpo si muove o meno!

$$F_d = -\mu_d N$$

$$F_s = \mu_s N$$

$$\vec{F} = m\ddot{x} = mg \sin \theta = F_s - F_d$$

$$ma = mg \sin \theta - \mu_d mg \cos \theta$$

[abbiamo definito l'attrito dinamico in funzione dell'attrito statico]

$$a = g (\sin \theta - \mu_d \cos \theta)$$

contributo della forza peso

contributo opposto

Dal moto circolare sappiamo che

$$\alpha = \frac{a_r}{R} \quad \text{accelerazione angolare}$$

$$a_r = \alpha R = L \frac{d^2 \theta(t)}{dt^2} \quad \textcircled{V}$$

↓
fune del pendolo

$$a_N = \frac{v^2}{L}$$

moto circolare $a_N = \omega^2 R = \frac{v^2}{R}$

Consideriamo \textcircled{V} :

$$\frac{d^2 \theta(t)}{dt^2} = \frac{a_r}{L}$$

Per la \textcircled{V} :
 $a_r = -g \sin \theta$
 $\Rightarrow \frac{d^2 \theta(t)}{dt^2} = \frac{-g \sin \theta}{L}$

$$\frac{d^2 \theta(t)}{dt^2} + \frac{g}{L} \sin \theta = 0$$

Moto armonico semplice caratterizzato dall'equazione

$$\frac{d^2 x(t)}{dt^2} + \omega^2 x(t) = 0$$

$$T = \frac{2\pi}{\omega}$$

per analogia
con il moto
armonico

$$\omega^2 = \frac{g}{L} \Rightarrow \omega = \sqrt{\frac{g}{L}}$$

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}}$$

Eq. diff. di $\theta(t)$

$$\theta(t) \Rightarrow s(t) = L \theta(t)$$

$\theta_0 \leftrightarrow$ t_0 istante iniziale

$$\theta(t) = \theta_0 \sin(\omega t + \phi)$$

Ricaviamo $s(t)$

$$s(t) = L \theta_0 \sin(\omega t + \phi) \quad \text{ricordando che } \omega = \sqrt{\frac{g}{L}}$$

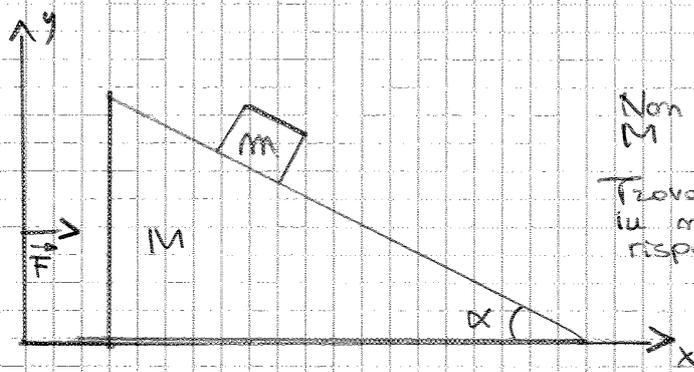
$$v(t) = \frac{ds(t)}{dt} = \frac{d(\theta_0 L \sin(\omega t + \phi))}{dt} = \omega \theta_0 L \cos(\omega t + \phi)$$

Tensione generata dalla fune

$$T_F = m \left(g \cos \theta(t) + \frac{v^2(t)}{L} \right)$$

(Ricordiamo: $m a_N + m g \cos \theta = T_F$)

T_F è MAX nella posizione verticale



$\alpha = 30^\circ$ $m = 10 \text{ kg}$ $M = 100 \text{ kg}$
 Non vi è frizione (attrito) ^(dinamico) tra m e M o tra M e il piano

Trovare il modulo della forza \vec{F} in modo da tenere m ferma rispetto a M

Dobbiamo imporre una condizione di equilibrio lungo l'asse delle x

$N \ddot{x}_m + R_x + F_s \rightarrow \Rightarrow F_s = -R_x = -mg \cos \alpha$

Forze che agiscono su M

$$\begin{cases} M \ddot{x} = F - N \sin \alpha & (*) \\ M \ddot{y} = -Mg - N \cos \alpha \end{cases}$$

Forze che agiscono su m piccolo

$$\begin{cases} m \ddot{x} = N \sin \alpha & (**) \\ m \ddot{y} = -mg + N \cos \alpha \end{cases}$$

Le equazioni di $(*)$ e $(**)$:
 incognite $\ddot{x}_m, \ddot{y}_m, \ddot{x}_M, \ddot{y}_M, F$

②

α
 μ_s, μ_d
 $v(0) = 0$
 $\beta = \text{attrito viscoso (cost)}$

v_{uax} supposto piano inclinato ω

$v(t^*)$

$t^* = 10s$

$$0 = m\ddot{x} = mg \sin \alpha - F_{as}$$

$$F_{as} = \mu_g \sin \alpha$$

$$0 = m\ddot{y} = N - mg \cos \alpha$$

$$N = mg \cos \alpha$$

$$|F_{as}| < |F_{as}| = \mu_s N$$

$$\mu_g \sin \alpha < \mu_s \mu_g \cos \alpha$$

$$\tan \alpha < \mu_s \quad \downarrow$$

$$\left. \begin{array}{l} \alpha = 30^\circ \\ \mu_s = 0,4 \end{array} \right\} \rightarrow \frac{1}{\sqrt{3}} > 0,4 \quad \left[\begin{array}{l} \text{non e' } \\ \text{vero quindi} \\ \text{si muove!} \end{array} \right]$$

$$F_{ad} = \mu_d N \rightarrow F_{ad} = \mu_d \mu_g \cos \alpha$$

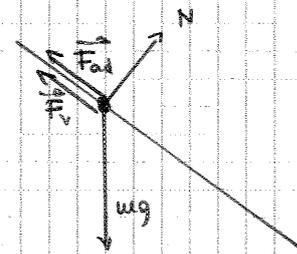
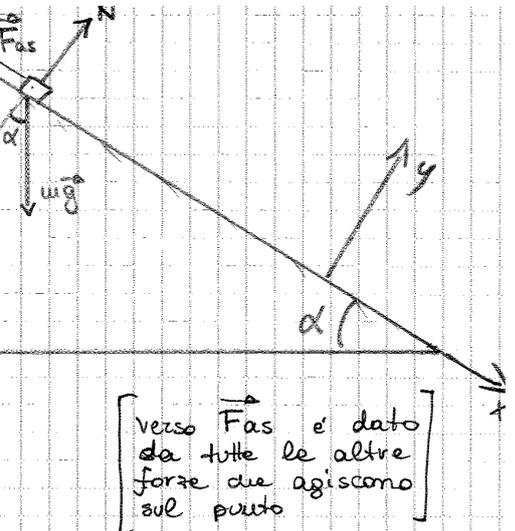
$$m\ddot{x} = \mu_g \sin \alpha - \mu_d \mu_g \cos \alpha - \beta \dot{x} \quad \textcircled{8}$$

$$\ddot{x} = 0 \Rightarrow \dot{x}_{uax} = v_{uax} = \frac{\mu_g (\sin \alpha - \mu_d \cos \alpha)}{\beta}$$

$$m\ddot{x} = \gamma - \beta \dot{x} = \beta \left(\dot{x} - \frac{\gamma}{\beta} \right)$$

$$z = \dot{x} - \frac{\gamma}{\beta} \rightarrow \dot{z} = \ddot{x}$$

$$m\dot{z} = -\beta z \rightarrow \frac{m dz}{dt} = -\beta z$$



Punto fisico di massa m che si muove con velocità \vec{v}

$\vec{p} = m\vec{v}$ → quantità di moto

$\vec{J} = \int_{t_0}^{t_1} \vec{F}(t) dt$ → Impulso della forza

$\vec{F}_1, \vec{F}_2, \vec{F}_3$
 $\vec{J}_1, \vec{J}_2, \vec{J}_3$
 $\vec{F}_T = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{F}_3$

La proprietà additiva si associa sia alle forze che ai tempi

N.B.: devono essere 2 tempi consecutivi!

(t_0, t_1) e (t_1, t_2)

$\int_{t_0}^{t_1} \vec{F}_1(t) dt + \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_2(t) dt = \int_{t_0}^{t_2} \vec{F}_T dt$

Contiene sommare le forze e fare un solo integrale anziché sommarne di più!

Applicazione teorema dell'impulso

$m = 0,2 \text{ Kg}$ si muove lungo l'asse delle x e su di esso agisce $\vec{F} \parallel x$

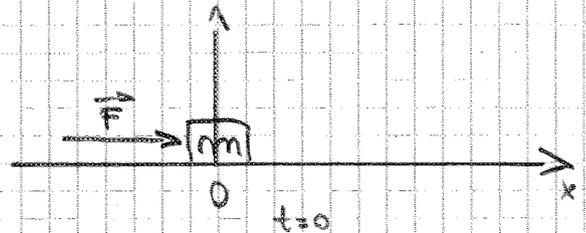
$\vec{F}(t) = \gamma t$ con $\gamma = 0,03 \text{ N/s}$

A $t=0$ la massa m si trova nell'origine

Trovare la velocità di m e l'ascissa dopo $t = 10 \text{ s}$

$J = \int_{t_0}^{t_1} \vec{F}(t) dt = \int_0^{10} \gamma t dt =$

$= \left[\frac{1}{2} \gamma t^2 \right]_0^{10}$



$m v(t=10s) - m v_0 = \frac{1}{2} \gamma t^2$

$\circledast v(t=10s) = v_0 + \frac{1}{2m} \gamma t^2 = 8,5 \text{ m/s}$

Integriamo

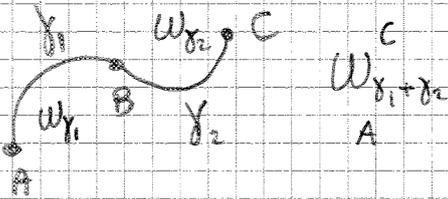
$x(t) = v_0 t + \frac{1}{6m} \gamma t^3$

$x(t=10s) = 35 \text{ m}$

$$\vec{F}_1, \vec{F}_2, \vec{F}_3 \dots \rightarrow W_1, W_2, W_3$$

[Proprietà additiva del lavoro rispetto alle forze]

$$\vec{F}_T = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{F}_3 \rightarrow W_T$$



[Proprietà additiva del lavoro rispetto al cammino]

dW variazione di lavoro di una forza in un tempo dt

$$P = \frac{dW}{dt} = \vec{F} \cdot \frac{d\vec{r}(t)}{dt} = \vec{F} \cdot \vec{V} = P$$

$$W = \int_{t_0}^{t_1} P(t) dt$$

$$[P] = \frac{[W]}{[T]} = \frac{J}{s} = 1 \text{ Watt}$$

$$m = 100 \text{ Kg}$$

Da $t=0$ a $t_f=10s$ \rightarrow forza motrice con $P = 10^3 \text{ W}$ cost
 A $t=0$

L'auto ha $V_0 = 5 \text{ m/s}$

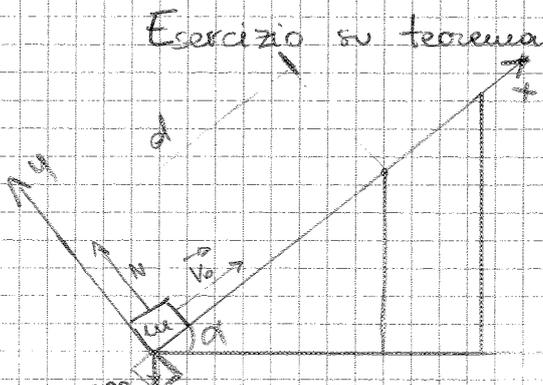
Quanto è V a $t=10s$?

$$P = \vec{F} \cdot \vec{v} \rightarrow \frac{P}{v} = \vec{F} \rightarrow \frac{P}{v} = m \frac{dv}{dt}$$

$$v dv = \frac{P}{m} dt \rightarrow \int_{v_0}^v v dv = \int_0^t \frac{P}{m} dt \rightarrow \left[\frac{1}{2} v^2 \right]_5^x = \frac{P}{m} \int_0^t dt$$

$$\frac{1}{2} v^2(x) - \frac{1}{2} v^2(x=5) = \frac{P}{m} t$$

Esercizio su teorema delle forze vive



[da un esame di anni prec.]

- $m = 1 \text{ kg}$
- $\alpha = 30^\circ$
- $\mu_d = 0,4$
- $\mu_s = 0,5$
- $|\vec{v}_0| = 3 \text{ m/s}$

Trovare:

- A) h_{max} raggiunta dalla massa e stabilire se la massa torna indietro oppure no
- B) Il tempo t in cui la massa raggiunge h_{max}

Massa inizialmente a riposo viene colpita e acquista una velocità \vec{v}_0

Per trovare h_{max} applichiamo il Teorema del lavoro (Forze vive)

Forze agenti lungo x

• Forza Peso $-mg \sin \alpha$

• Attrito $F_d = -\mu_d N = -\mu_d mg \cos \alpha$

$$+ mg \cos \alpha = N$$

non si ha moto lungo y

Le forze lungo y NON producono lavoro

$$W_{0,d} = \int_0^d \vec{F}_{\text{Tot}} \cdot d\vec{r} = \int_0^d (-mg \sin \alpha - \mu_d mg \cos \alpha) dx = -mg(\sin \alpha + \mu_d \cos \alpha)d$$

$$W_{0,d} = E_c(d) - E_c(0)$$

↳ zero poiché in d , m si ferma

$$-mg(\sin \alpha + \mu_d \cos \alpha)d = -\frac{1}{2} m v_0^2$$

$$d = \frac{v_0^2}{2g(\sin \alpha + \mu_d \cos \alpha)} \rightarrow h_{\text{max}} = d \sin \alpha = 0,26 \text{ m}$$

La massa m si ferma a h_{max} :

$$\text{Se } F_s \leq \mu_s N = \mu_s mg \cos \alpha$$

$$\text{tg } \alpha \leq \mu_s$$

$$\text{tg}(30^\circ) = 0,577 > 0,5 = \mu_s$$

↳ [Il corpo RISCENDE]

⑥ Troviamo il tempo t considerando l'impulso delle forze.

$$J = m v(f) - m v(i) = \int_0^t \vec{F}_{\text{Tot}} dt$$

Lungo l'asse delle x

$$0 - \mu_d v_0 = (\mu_d \mu_g \cos \alpha + mg \sin \alpha) t$$

$$t = \frac{v_0}{\mu_d g \cos \alpha + g \sin \alpha} = 0,35 \text{ sec}$$

Lavoro di una forza elastica

mozzo della molla lungo l'asse delle x

$$\vec{F}_e = -kx\hat{i} \quad \Rightarrow \quad W_e = \int_A^B \vec{F}_e \cdot d\vec{r} = \int_A^B -kx\hat{i} \cdot dx\hat{i} =$$

$$\int_A^B -kx dx = -\frac{1}{2}kx_B^2 + \frac{1}{2}kx_A^2$$

$$x_A > x$$

Molla con estremità fissa in $V_0(x, y, z)$
 All'altra estremità è connessa una massa puntiforme m in
 posizione $\vec{r}(x, y, z)$

Se la lunghezza a riposo della molla è l_0

$$\vec{F}_e = -k \left[(|\vec{r} - \vec{r}_0|) - l_0 \right] \frac{\vec{r} - \vec{r}_0}{|\vec{r} - \vec{r}_0|}$$

Estremità fissa della molla

$$\vec{r}_0(x, y, z) \equiv (0, 0, 0)$$

direzione del moto è lungo x

$$\vec{F}_e = -k(x - l_0)\hat{i}$$

$$U_e = \frac{1}{2}k(x - l_0)^2$$

FORZE CONSERVATIVE

- FORZA ELASTICA
- FORZA PESO
- FORZA DI LORENTZ
- FORZA GRAVITAZIONALE
- FORZA DI COULOMB

FORZA DI LORENTZ

Problemi
gattinati
allo scritto
con LORENTZ

$$\vec{F}_L = q(\vec{v} \times \vec{B})$$

- in massa con carica q che si muove con una certa velocità \vec{v}
- \vec{B} campo magnetico in cui la carica si muove con $\vec{B}(x,y,z)$ che non dipende da t

$$W_{A,B}^L = \int_{A,B} \vec{F}_L \cdot d\vec{r} = q \int_{A,B} (\vec{v} \times \vec{B}) \frac{d\vec{r}}{dt} dt \quad \left[\begin{array}{l} \text{moltiplico} \\ \text{e divido per} \\ dt \end{array} \right]$$

$$\Rightarrow W_{A,B} = q \int_{A,B} \underbrace{(\vec{v} \times \vec{B})}_{\perp \text{ al piano che contiene } \vec{v} \text{ e } \vec{B}} \cdot \vec{v} dt = 0$$

↳ vettore \perp al piano che contiene \vec{v} e \vec{B}

FORZA GRAVITAZIONALE

una massa fissa in posizione

$$\vec{r}_0 \equiv (x_0, y_0, z_0)$$

che esercita forza gravitazionale su una massa puntiforme m in

$$\vec{r} \equiv (x, y, z)$$

$$\vec{F}_G = -\gamma \frac{m \cdot m_0}{|\vec{r} - \vec{r}_0|^2} \cdot \frac{\vec{r} - \vec{r}_0}{|\vec{r} - \vec{r}_0|}$$

$$\vec{F}_G = -\gamma m \cdot m_0 [(x-x_0)\hat{i} + (y-y_0)\hat{j} + (z-z_0)\hat{k}]$$

$$(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2$$

$$\exists U_G(x,y,z) = -\gamma \frac{m \cdot m_0}{\sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2}}$$

[no dimostrazione
all'orale ma è
bene saperlo]

FORZA DI COULOMB

~~m_0~~ in \vec{r}_0 con carica q_0

m in \vec{r} con carica q

$$\vec{F}_E = -\frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{qq_0}{|\vec{r} - \vec{r}_0|^2} \cdot \frac{(\vec{r} - \vec{r}_0)}{|\vec{r} - \vec{r}_0|}$$

Si trova

$$U_E(x,y,z) = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{qq_0}{\sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2}}$$

MOTI RELATIVI

Sistema mobile:

$$r'(t) = x'(t)\hat{i}' + y'(t)\hat{j}' + z'(t)\hat{k}'$$

Sistema fisso:

$$r(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j} + z(t)\hat{k}$$

FORZE CENTRALI

gravitazione

$$\vec{F}_G = -\gamma \frac{m \cdot m_0}{r^2} \cdot \frac{\vec{r}}{r}$$

di Coulomb

$$\vec{F}_c = -\frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q q_0}{r^2} \cdot \frac{\vec{r}}{r}$$

elastica

$$\vec{F}_e = -k \cdot (r - l_0) \frac{\vec{r}}{r}$$

Esprimere dipendenza da r

LAVORO DELLE FORZE CENTRALI

(è 1 perché //)

$$W_{A,B} = \int_A^B \vec{F}_{cen}(r) \cdot d\vec{r} = \int_A^B F_{cen} \frac{\vec{r}}{r} \cdot (dr \frac{\vec{r}}{r} + dr_\tau \vec{e}_\tau + dr_n \vec{e}_n)$$

(0 perché \perp)

$$\vec{F}_{cen}(\vec{r}) = F_{cen}(r) \cdot \frac{\vec{r}}{r}$$

$$W_{A,B} = \int_A^B \vec{F}_{cen}(r) \cdot d\vec{r} \quad (*)$$

∃ una funzione $f(r)$ tale che

$$\frac{df(r)}{dr} = F_{cen}(r) \quad (I)$$

Sostituiamo (I) in (*)

$$W_{A,B} = \int_A^B \frac{df(r)}{dr} dr = f(B) - f(A)$$

$$U(B) - U(A)$$

∃ una funzione $U(x,y,z)$ non dipendente dal tempo

$$U(x,y,z) = f(r) + cost$$

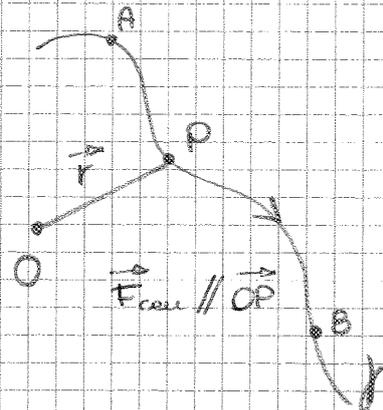
$$\frac{d\vec{L}_0}{dt} = \vec{\tau}_0 - \vec{r}_0 \times (m\vec{v}) = 0$$

$$\vec{\tau}_0 = (\vec{r} - \vec{r}_0) \times \vec{F}$$

$$\vec{F} \parallel (\vec{r} - \vec{r}_0) \Rightarrow \vec{\tau}_0 = 0$$

$$\frac{dL_0}{dt} = 0$$

L_0 = costante in direzione modulo e verso per FORZE CENTRALI



MOMENTO ANGOLARE DI UN PUNTO FISICO DI MASSA

massa m di un punto fisico che è posizionato nello spazio $P(x, y, z)$ e che si muove con velocità \vec{v}

Se consideriamo un punto fisso O scelto a piacere ^[in \vec{r}_0] si può definire

$$\vec{L}_O = (\vec{r} - \vec{r}_0) \times m \vec{v}$$

MOMENTO DI UNA FORZA

Un punto fisico di massa m su cui agisce $\vec{F}(x, y, z)$
 Scelto arbitrariamente un polo O

$$\vec{M}_O = (\vec{r} - \vec{r}_0) \times \vec{F}$$

Gode della proprietà additiva:

se avete N forze $\vec{F}_1, \dots, \vec{F}_N$ agenti su m

$$\begin{aligned} \vec{M}_O &= (\vec{r} - \vec{r}_0) \times (\vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots + \vec{F}_N) \\ &= (\vec{r} - \vec{r}_0) \times \vec{F}_1 + \dots + (\vec{r} - \vec{r}_0) \times \vec{F}_N \end{aligned}$$

$$\vec{M}_O = \vec{M}_1 + \vec{M}_2 + \dots + \vec{M}_N$$

TEOREMA DEL MOMENTO ANGOLARE

⇒ Utilizziamo la proprietà additiva della II legge di Newton

Un punto fisico su cui agiscono più forze $\vec{F}_1, \vec{F}_2, \dots, \vec{F}_N$ e la somma \vec{F}_T

Calcoliamo la variazione di \vec{L}_O

$$\frac{d\vec{L}_O}{dt} = \frac{d[(\vec{r} - \vec{r}_0) \times m \vec{v}]}{dt} \Rightarrow (\dot{\vec{r}} - \dot{\vec{r}}_0) \times m \vec{v} + (\vec{r} - \vec{r}_0) \times m \dot{\vec{v}}$$

$$\Rightarrow [\dot{\vec{r}} \times m \vec{v} = 0] \Rightarrow -\dot{\vec{r}}_0 \times m \vec{v} + (\vec{r} - \vec{r}_0) \times \vec{F}_T$$

$$\Rightarrow \frac{d\vec{L}_O}{dt} = \vec{M}_O - \dot{\vec{r}}_0 \times m \vec{v}$$

Quindi la derivata temporale del momento angolare è uguale al momento della forza se entrambi i momenti sono riferiti allo STESSO polo fisso in un sistema di riferimento inerziale

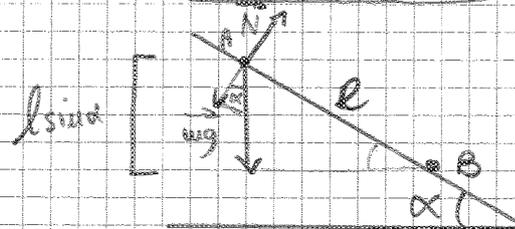
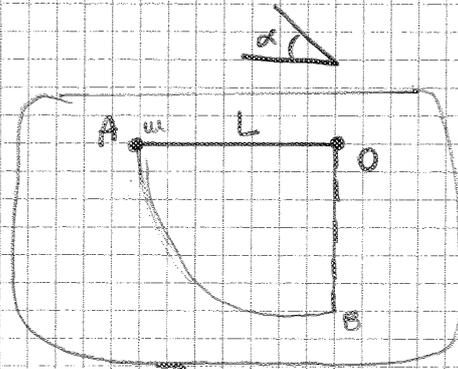
$$\alpha, l, \mu_s, \mu_d$$

$$w = ?$$

$$V_B = ?$$

$$W = \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{s}$$

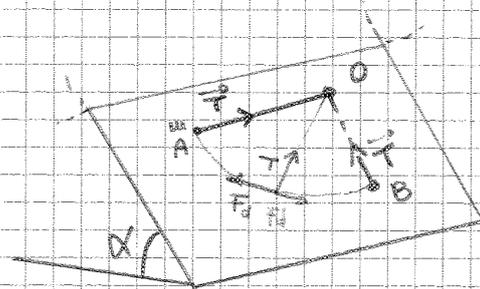
$$= \int \vec{F} \cdot \vec{v} dt$$



$$W_g = mgl \sin \alpha$$

$$W_d = \int_A^B F_d \cdot ds = - \int_0^{\frac{\pi}{2}} \mu_d mg \cos \alpha l d\theta$$

$$W_d = -\mu_d mg \cos \alpha \left(\frac{l\pi}{2} \right) \approx \frac{1}{4} \text{ di circonferenza}$$



$$\Delta E_{\text{TOT}} = W_d$$

$$\Delta E_k = W_d + W_g$$

$$\frac{1}{2} m V_B^2 = -\mu_d mgl (\cos \alpha) \cdot \frac{\pi}{2} + mgl \sin \alpha$$

$$V_B^2 = 2gl \left(\sin \alpha - \mu_d \cos \alpha \frac{\pi}{2} \right)$$

$$\begin{aligned} L_0 &= \vec{r} \times m\vec{v} \\ &= r\vec{\lambda} \times m(V_{f,\mu}\vec{r} + V_{f,\lambda}\vec{\lambda}) = rmV_{f,\mu}\vec{z} \end{aligned}$$

$$L_{0,z} = r_0 m V_0 \cos\alpha$$

$$L_{0,z} = r_m m V_{f,\mu}$$

$$\Rightarrow r_0 V_0 \cos\alpha = r_m V_{f,\mu}$$

[moto di
trascinamento
traslatorio]

$$\vec{V} = \vec{V}_{o'} + \vec{V}'' + \vec{\omega} \times \vec{r}'$$

Teorema
della
velocità
relative

VELOCITÀ
DI
TRASCINAMENTO

$$\vec{V}_t = \vec{V} - \vec{V}' = \vec{V}_{o'} + \vec{\omega} \times \vec{r}'$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{V}_{o'}}{dt} + \frac{d\vec{v}''}{dt} + \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r}' + \frac{d\vec{r}'}{dt} \times \vec{\omega}$$

$$\frac{d\vec{v}'}{dt} = \vec{a} + \vec{\omega} \times \vec{v}'$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{V}_{o'}}{dt} + \vec{a}' + \vec{\omega} \times \vec{v}' + \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r}' + \vec{\omega} \times \vec{v}' + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}')$$

$$\vec{a} = \vec{a}' + \vec{a}_o + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}') + \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r}' + 2\vec{\omega} \times \vec{v}'$$

accelerazione di
trascinamento

accelerazione
complementare
(di Coriolis)

[ω in genere
è costante
(quando c'è)]

GRAVITAZIONE

3 leggi di Keplero

1^a Legge → orbita dei pianeti

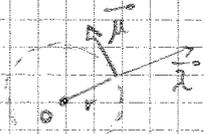
Orbite ellittiche e uno dei 2 fuochi dell'ellisse è occupato dal sole

→ Legge qualitativa

2^a Legge → consideriamo una massa m sotto l'effetto di una forza centrale

$$\vec{F}_{cent}(r) = F_{cent} \frac{\vec{r}}{r}$$

m si muove con v



In coordinate cilindriche

$$\vec{F}_{cent}(r) = F_{cent} \hat{\lambda}$$

Validità 2^a legge di Newton

$$F_c(\vec{r}) \hat{\lambda} = m \vec{\ddot{r}} \quad (*)$$

All'istante $t = t_0$ diventa

$$F_c(\vec{r}(t_0)) \hat{\lambda} = m \left[\ddot{r}(t_0) - r(t_0) \dot{\theta}^2(t_0) \right] \hat{\lambda} + \left[2\dot{r}(t_0) \dot{\theta}(t_0) + r(t_0) \ddot{\theta}(t_0) \right] \hat{\mu} + \left[\ddot{z}(t_0) \right] \hat{k}$$

ricaviamo che
è nulla

1) Moto ellittico pianare nel piano che contiene \vec{r}, \vec{v}

2) Componente lungo $\hat{\mu}$ deve essere nulla

$$\rightarrow 2\dot{r}(t_0) \dot{\theta}(t_0) + r(t_0) \ddot{\theta}(t_0) = 0$$

$$dA = \frac{1}{2} r^2 d\theta$$

$$\frac{dA}{dt} = \frac{1}{2} r^2 \frac{d\theta}{dt} \quad \text{[velocità AREALE]}$$

$$\frac{d^2A}{dt^2} = r \dot{r} \frac{d\theta}{dt} + \frac{1}{2} r^2 \frac{d^2\theta}{dt^2} = \frac{1}{2} r (2\dot{r} \dot{\theta} + r \ddot{\theta}) = 0$$

Quindi la velocità areale è costante poiché accelerazione NULLA!

3^a Legge → T : periodo di rivoluzione del pianeta

r : semiasse maggiore dell'orbita ellittica

$$T^2 = K r^3$$

K = costante dimensionale che varia a seconda del corpo celeste che si considera

LEGGI DI GRAVITAZIONE

Pianeta di massa m per mantenere orbita circolare

$$F = m a = m \omega^2 r \quad \text{[Supponiamo orbite circolari]}$$

sappiamo che $\omega = \frac{2\pi}{T}$

$$F = m \left(\frac{2\pi}{T} \right)^2 r$$

$$T^2 = K r^3$$

$$\Rightarrow F = \frac{4\pi^2}{T^2} r = \frac{m 4\pi^2}{K r^3} r$$

$$F = \frac{m 4\pi^2}{K r^2}$$

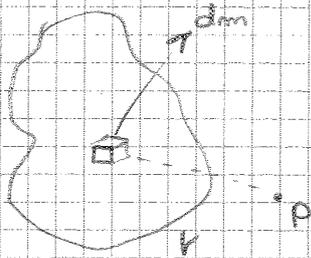
Consideriamo il sistema Terra-Sole

$$F_{\oplus\oplus} = \frac{4\pi^2}{K_T} = \frac{M_T}{r^2}$$

$$F_{\oplus\odot} = \frac{4\pi^2}{K_S} = \frac{M_S}{r^2}$$

$$F_{ST} = F_{TS}$$

Corpo di forma qualunque



Campo gravitazionale generato da dm
in P :

$$d\vec{G} = -\gamma \frac{dm}{r^2} \hat{u}$$

$$\Rightarrow \vec{G}_c = \int_c -\gamma \frac{dm}{r^2} \hat{u}$$

Nell'assunzione di densità ρ del corpo costante

$$\vec{G}_c = \int -\gamma \frac{\rho}{r^2} dV \hat{u}$$

$$dm = \rho dV$$

Campo gravitazionale

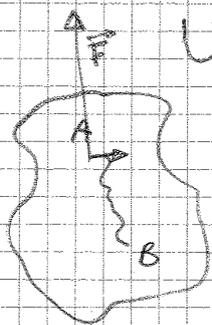
Si può definire una **ENERGIA POTENZIALE**

$$U^G = -\gamma \frac{m_1 m_2}{r}$$

POTENZIALE GRAVITAZIONALE

$$V_i = \frac{U^G}{m_2} = -\gamma \frac{m_1}{r}$$

≡ **SUPERFICI EQUIPOTENZIALI** in cui



$$U^G = \text{cost}$$

[gettonata
all'orale]

$$W_{A,B} = U(A) - U(B) = 0$$

$$W_{A,B} = \int_{A,B} \vec{F} \cdot d\vec{s} =$$

ELETTROSTATICO

$$V_{q_1}^E = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_1}{r}$$

④ A'', B'' tali che $QA'' = QB'' = 1 \Rightarrow S'' = 4\pi$ dS'' contiene A'' e B''

Da considerazioni geometriche

$$\frac{dS'}{QA^2} = \frac{dS''}{QA''^2} \Rightarrow dS' = \frac{dS''}{QA''^2} \cdot QA^2$$

$$dS' \sim AB'$$

$$dS'' \sim A''B''$$

$$dS \sim AB$$

$$\vec{E}(x, y, z) = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{Q}{QA^2} \cdot \frac{\vec{QA}}{|QA|}$$

$$dS' = \cos\alpha \, dS$$

$$AB' = \cos\alpha \, AB$$

Flusso su ds :

$$d\phi(x, y, z) = \vec{E}(x, y, z) \cdot \vec{n} \, ds$$

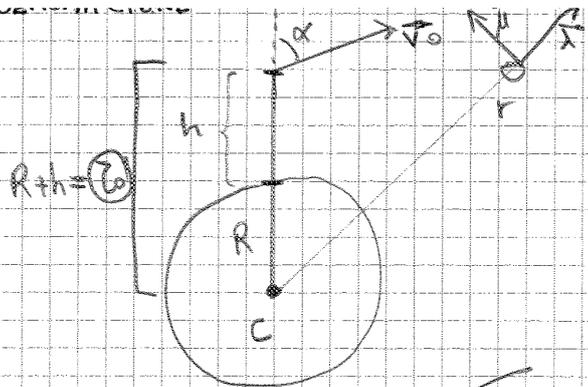
$$= \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \cdot \frac{Q}{QA^2} \underbrace{\frac{\vec{QA}}{|QA|} \cdot \hat{n}}_{=\cos\alpha} \, ds =$$

$$= \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \cdot \frac{Q}{QA^2} \cos\alpha \, ds$$

$$= \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{Q}{QA^2} dS' \quad (*)$$

$$d\phi(x, y, z) = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{Q}{QA^2} \frac{QA^2 \cdot dS''}{QA''^2} \quad (1)$$

$$= \frac{Q}{4\pi\epsilon_0} dS''$$



DATI

R, h, γ, M, V_0

- 1^a domanda da porsi in questi casi:
 Si possono sfruttare leggi di conservazione?

Si:
 • si conserva l'energia mecc. totale

e il momento angolare totale lungo rispetto al polo $\rightarrow C$ è costante

$E_{me} = \text{cost}$

$\vec{L}_C = \text{cost}$

$E_{me}(r) = E_C + V_G = \frac{1}{2m} (V_{\mu}^2(r) + V_{\nu}^2(r)) - \frac{\gamma m M}{r}$

$E_{me}^I = \frac{1}{2} m V_0^2 - \frac{\gamma m M}{R+h}$

$E_{me}^F = \frac{1}{2} m V_{\mu}^2(r) - \frac{\gamma m M}{r}$

Dalla II legge di Newton proiettata lungo la direzione radiale

$m a_m = -\gamma \frac{m M}{r^2} = -\frac{m V_{\mu}^2(r)}{r}$

$\gamma \frac{M}{r^2} = \frac{V_{\mu}^2(r)}{r} \Rightarrow \gamma \frac{M}{r} = V_{\mu}^2(r)$

$E_{me}^I = E_{me}^F \Rightarrow \left\{ \begin{aligned} \frac{1}{2} m V_0^2 - \frac{\gamma m M}{R+h} &= \frac{1}{2} m V_{\mu}^2(r) - \frac{\gamma m M}{r} \\ V_{\mu}^2(r) &= \gamma \frac{M}{r} \end{aligned} \right. \quad [\text{trovo } r]$

$\left\{ \begin{aligned} z &= \frac{\gamma M}{V_0^2} \\ V_{\mu}^2 &= \frac{2\gamma M}{R+h} - V_0^2 \end{aligned} \right.$

$$\frac{1}{2} \mu V_0^2 = -\frac{1}{2} \mu g l \cos \theta + \mu g l (1 - \cos \theta)$$

$$= \frac{1}{2} g l (2 - 3 \cos \theta)$$

$$\Rightarrow 2 - 3 \cos \theta = \frac{V_0^2}{g l} \Rightarrow \cos \theta = \frac{2}{3} - \frac{V_0^2}{3 g l}$$

- Superficie di forma qualunque
- Carica Q che genera un campo elettrico
- Q esterne alle superficie $\phi_s^{EST} = 0$

[Teorema di Gauss]
 $\phi_s = Q/\epsilon_0$

Quindi generalizzando il Teorema di Gauss: **TG**
 Date delle cariche interne ad S



$$\phi_s = \frac{\sum_{k=1}^m Q_k^I}{\epsilon_0}$$

Forza Gravitazionale

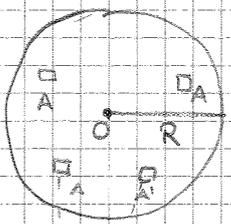
Date m masse M_k^I interne alla superficie S

$$\phi_s^G = -4\pi\gamma \sum_{k=1}^m M_k^I$$

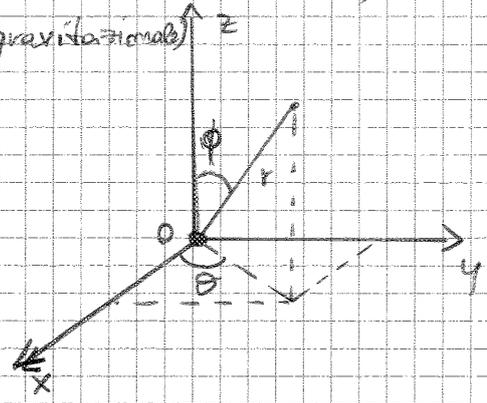
[TG considerando il campo gravitazionale]

Applicazione Teorema di Gauss (SIMMETRIA SFERICA)

consideriamo la gravitazione (campo gravitazionale)



$$\rho(r, \theta, \phi)$$



$\rho(r)$ e non dipende da θ e ϕ
 P a distanza $r > R$

Le componenti trasversali si annullano (\leftrightarrow)
 rimane la componente radiale! (\downarrow)

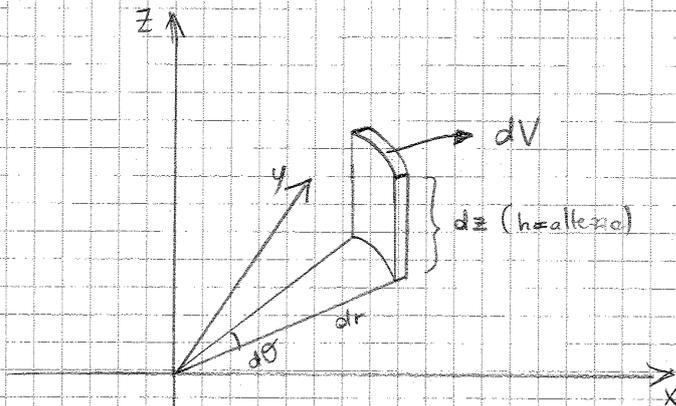
Quindi $\vec{E}(r, \theta, \phi) = E(r) \frac{\vec{r}}{r}$

Il flusso sarà

$$\phi = \int_S \underbrace{E(r)}_{\vec{E}(r) \cdot \hat{m}} \cdot \underbrace{\frac{\vec{r}}{r}}_{\hat{m}} \cdot \underbrace{ds}_{\hat{m} ds}$$

SUPERFICIE DI GAUSS (sfera di raggio r e centro O)

SIMMETRIA CILINDRICA



Cilindro carico di lunghezza infinita lungo l'asse delle z

Consideriamo coordinate cilindriche,

Densità di carica uniforme $\lambda(r, \theta, z)$

Consideriamo $dV = r dr d\theta dz$ in dV è contenuta una carica infinitesimale

$$dq = \lambda(r, \theta, z) \cdot r dr d\theta dz$$

Considerato che $\lambda(r, \theta, z) = \lambda(r)$

Considerato un punto P esterno al cilindro tale che $P(r_0, \theta_0, z_0)$

coincida con le coordinate dell'origine del sistema di coordinate cilindriche

anche qui le trasverse si annullano!

$$dq \rightarrow (r, \theta, z)$$

$$dq' \rightarrow (r, \theta, -z) \rightarrow \begin{matrix} \text{componenti} \\ \text{del campo} \\ \text{all'asse } z \end{matrix} \perp$$

$$dq'' \rightarrow (r, 2\pi - \theta, z)$$

↓
simmetria rispetto a
un piano che contiene
 $(r, 2\pi - \theta, z)$ e asse z

⇒ il campo elettrico avrà sempre la direzione del vettore $\vec{\lambda}$

Superficie Gaussiana

⇒ cilindro di altezza dz e raggio r_0

$$d\phi(r_0, \theta, z) = \frac{\vec{E}(r_0) \cdot \vec{\lambda}}{\epsilon_0} \cdot \vec{n} \cdot d\vec{s}$$

$$d\phi(r_0, \theta, z) = E(r_0) r_0 d\theta dz \quad \text{SUPERFICIE LATERALE}$$

$$\phi_{\text{BASE}} = 0 \rightarrow \vec{n} \text{ alla sup. } \perp \vec{\lambda}$$

$$\phi_{\text{TOT}} = \int_{\text{SL}} d\phi = \int E(r_0) d\theta dz r_0$$

$$= E(r_0) r_0 dz \int_0^{2\pi} d\theta \rightarrow 2\pi$$

$$\phi_{\text{TOT}} = 2\pi E(r_0) r_0 dz$$

Teorema di Gauss

$$\phi = \frac{Q_I}{\epsilon_0} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow Q_I = dz \int_0^{2\pi} \int_0^{r_0} \rho(r) r dr d\theta$$

[- - -]

$r_0 < R$ posizione interna al cilindro che genera il campo.

Stesse considerazioni di simmetria del caso $r_0 > R$

$Q^2 = 2\pi dz \left[\int_0^{r_0} \rho(r) r dr \right]$ *[unica cosa che cambia!]*

Esempio

① Fila cilindrica con altezza $h = 2\text{m}$ e raggio $R = 1\text{cm}$ che contiene una carica distribuita uniformemente

$Q = 2 \cdot 10^{-5} \text{C}$

Calcolare il campo E a una distanza $r_0 = 2\text{cm}$ dall'asse del filo

$r_0 > R$ $E(r_0) = \frac{\lambda}{2\pi \epsilon_0 r_0}$ con $\lambda = \frac{Q}{h}$

$\Rightarrow E(r_0) = \frac{Q}{2\pi h \epsilon_0 r_0} = 9 \cdot 10^6 \text{N/C}$

② caso

Calcolare il campo E a $r_0 = 0,5\text{cm}$

$r_0 < R$

$\rho = \frac{Q}{\pi r_0^2 \cdot h}$
densità di carica

$E(r_0) = \frac{\left[\int_0^{r_0} \rho(r) \cdot r dr \right]}{\epsilon_0} \cdot \frac{1}{r_0} = \frac{\left[\int_0^{r_0} \frac{Q}{\pi r^2 h} r dr \right]}{\epsilon_0 \cdot r_0}$

$\Rightarrow \frac{\rho(r_0)}{\epsilon_0} \cdot \frac{1}{r_0} \int_0^{r_0} r dr = \frac{\rho(r_0) r_0}{2\epsilon_0}$

③ caso Guscio cilindrico uniformemente carico con altezza $h = 2\text{m}$, raggio interno $R_1 = 1\text{cm}$ (vuoto) e raggio esterno $R_2 = 2\text{cm}$

Calcolare campo E a $r_0 = 0,5\text{cm}$ dall'asse del guscio cilindrico

$Q = 2 \cdot 10^{-5} \text{C}$

$r_0 < R_1$ $E(r_0) = \frac{\left[\int_0^{r_0} \rho(r) r dr \right]}{\epsilon_0 \cdot r_0} = 0$

$\rho(r)$ all'interno superficie gaussiana di raggio r_0 è ~~uguale~~ $\neq 0$

VELOCITÀ E ACCELERAZIONE DEL CM

$$\vec{V}_{cm} = \frac{d\vec{r}_{cm}}{dt} = \frac{\sum_{i=1}^N m_i \frac{d\vec{r}_i}{dt}}{\sum_{i=1}^N m_i} = \frac{\sum_{i=1}^N m_i \vec{v}_i}{\sum_{i=1}^N m_i} = \frac{\vec{P}_T}{M_T}$$

$$a_{cm} = \frac{d^2 r_{cm}}{dt^2} = \frac{\sum_{i=1}^N m_i \frac{d^2 \vec{r}_i}{dt^2}}{\sum_{i=1}^N m_i} = \frac{\sum_{i=1}^N m_i \vec{a}_i}{\sum_{i=1}^N m_i}$$

$$M_T \vec{V}_{cm} = \vec{P}_T = \vec{P}_{cm}$$

Proprietà additiva
Posizione del CM

[propr. additiva *ORALE*

(si dimostra con la somma parziale)

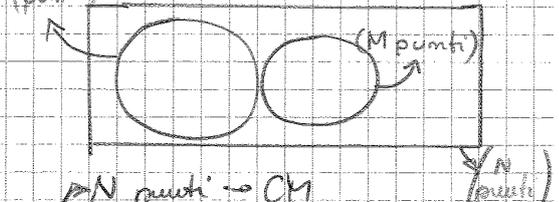
Sistema di N punti materiali

Dividiamo N in due sottosistemi

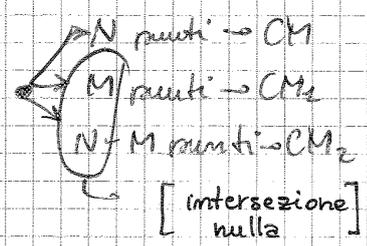
1 con M punti (M < N)

2 con N-M punti

Determiniamo il centro di massa per



(N punti) $\vec{r}_{cm} = \frac{\sum_{i=1}^N m_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^N m_i}$



(M punti) $\vec{r}_{cm1} = \frac{\sum_{i=1}^M m_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^M m_i}$

(N-M punti) $\vec{r}_{cm2} = \frac{\sum_{i=M+1}^N m_i \vec{r}_i}{\sum_{i=M+1}^N m_i}$

Consideriamo

$$\left. \begin{aligned} M_1 &= \sum_{i=1}^M m_i \\ M_2 &= \sum_{i=M+1}^N m_i \end{aligned} \right\} \vec{r}_{cm12} = \frac{M_1 \vec{r}_{cm1} + M_2 \vec{r}_{cm2}}{M_1 + M_2} = \frac{\sum_{i=1}^N m_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^N m_i} = \vec{r}_{cm}$$

Teorema delle forze Interne

Forza totale sul sistema

$$\vec{F}_T = \sum_{i=1}^N \vec{F}_i = \sum_{i=1}^N (\vec{F}_i^{(E)} + \vec{F}_i^{(I)})$$

$$\Rightarrow \vec{F}_T = \sum_{i=1}^N \vec{F}_i^{(E)}$$

Dimostriamo che

$$\sum_{i=1}^N \vec{F}_i^{(I)} = 0$$

Ricordando che:
 $\vec{F}_{ij} = -\vec{F}_{ji}$

$$\sum_i \sum_{j \neq i} (\vec{F}_{ij} + \vec{F}_{ji}) = \sum_{\text{coppie } (i,j)} \vec{F}_{ij} - \vec{F}_{ij} = 0$$

$$\frac{dP_{cm}}{dt} = M_T a_{cm} = \sum_{i=1}^N \vec{F}_i^{(E)} = \vec{F}_T$$

TEOREMA DEL MOTO DEL CENTRO DI MASSA

1^a EQUAZIONE CARDINALE DELLA DINAMICA DEI SISTEMI

$$\sum_{i=1}^N \vec{F}_i^{(I)} = \underset{\substack{\downarrow \\ \text{risultante}}}{R^{(I)}} = 0 \Rightarrow \vec{a}_{cm} = 0 \quad (\text{per la 1^a eq. cardinale})$$

$$\Rightarrow \vec{V}_{cm} = \text{cost}$$

$$\Rightarrow \vec{P}_{cm} = M \vec{V}_{cm} = \text{cost}$$

$$\hookrightarrow \sum_{i=1}^N m_i \vec{v}_i$$

Sistema \Rightarrow m_1, \vec{v}_1
 m_2, \vec{v}_2

$$\vec{P}_{TOT} = m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2$$

$$\dot{\vec{P}}_{TOT} = m_1 \frac{d\vec{v}_1}{dt} + m_2 \frac{d\vec{v}_2}{dt} = m_1 \vec{a}_1 + m_2 \vec{a}_2$$

Se il sistema è Isolato:

- \Rightarrow • Non agiscono Forze esterne $\vec{F}^{(E)}$
- \Rightarrow • $\vec{R}^{(I)} = 0$