



Corso Luigi Einaudi, 55 - Torino

Appunti universitari

Tesi di laurea

Cartoleria e cancelleria

Stampa file e fotocopie

Print on demand

Rilegature

NUMERO: 2034A -

ANNO: 2016

A P P U N T I

STUDENTE: Gentile Denise

MATERIA: Meccanica delle macchine - Prof Eula

Il presente lavoro nasce dall'impegno dell'autore ed è distribuito in accordo con il Centro Appunti.

Tutti i diritti sono riservati. È vietata qualsiasi riproduzione, copia totale o parziale, dei contenuti inseriti nel presente volume, ivi inclusa la memorizzazione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto magnetico o cartaceo, piattaforma tecnologica o rete telematica, senza previa autorizzazione scritta dell'autore.

**ATTENZIONE: QUESTI APPUNTI SONO FATTI DA STUDENTIE NON SONO STATI VISIONATI DAL DOCENTE.
IL NOME DEL PROFESSORE, SERVE SOLO PER IDENTIFICARE IL CORSO.**

MECCANICA delle MACCHINE

①

5.03.15

Ferraresi → del Belfiore solo alcuni cap.

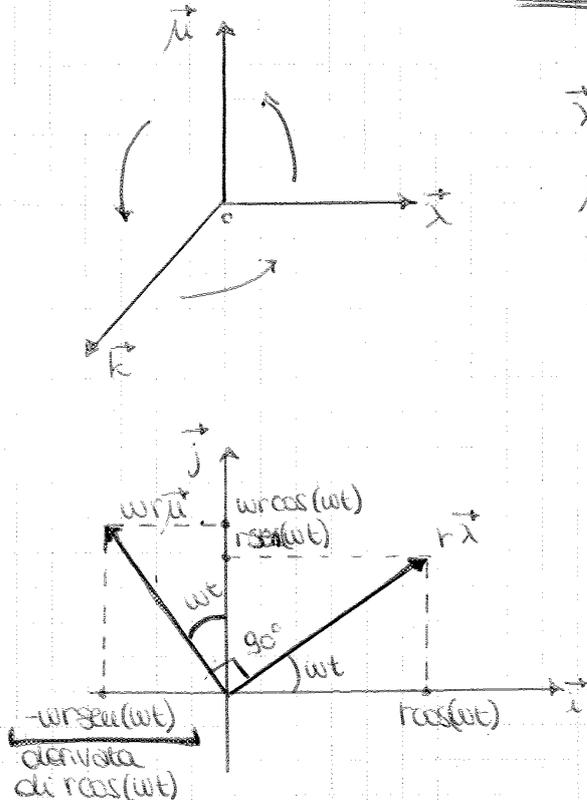
- Geometria delle masse
- Flessibili
- Ruote dentate (solo gli folle in sella)
- Rotismi

CINEMATICA

Sia r il vettore posizionale, rotante nel piano, di versore \hat{x} e con velocità angolare $w\hat{k}$ allora si ha

$$\frac{d(r\hat{x})}{dt} = w\hat{k} \times r\hat{x}$$

→ derivata di un vettore = sua velocità



$$\left. \begin{aligned} \hat{x} \times \hat{j} &= \hat{k} \\ \hat{j} \times \hat{k} &= \hat{x} \\ \hat{k} \times \hat{x} &= \hat{j} \end{aligned} \right\} \text{tema } \underline{\text{ANTICORRARIA}}$$

$$\left. \begin{aligned} \hat{x} \times \hat{k} &= -\hat{j} \\ \hat{j} \times \hat{x} &= -\hat{k} \\ \hat{k} \times \hat{j} &= -\hat{x} \end{aligned} \right\}$$

→ vettore ROTANTE nel piano

→ Ho proiettato i due vettori sui due assi

→ le proiezioni del 2° vettore sono le derivate del primo vettore ($r\hat{x}$)

→ allora il vettore $wr\hat{j}$ è derivata di $r\hat{x}$

$$\Rightarrow \frac{d(r\hat{x})}{dt} = wr\hat{j}$$

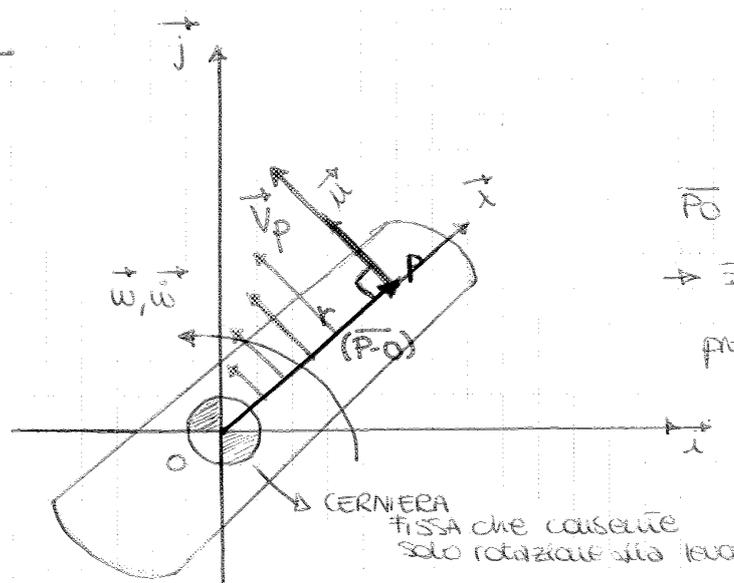
$$\text{con } \hat{j} = \hat{k} \times \hat{x}$$

$$\Rightarrow \frac{d(r\hat{x})}{dt} = wr\hat{j} = wr(\hat{k} \times \hat{x}) = w\hat{k} \times r\hat{x}$$

→ se ho un vettore rotante nel piano e voglio farne derivata basta scegliere di prendere il vettore ruotato di 90° rispetto al primo e moltiplicare il suo modulo per w

ROTAZIONE

②



$\vec{P}O = r = \text{cost}$

→ È una DISTRIBUZIONE di velocità triangolare perché se prendo punti vicini allo charaktere \vec{V} di mi misce
 $\Rightarrow V_0 = 0$
 $\Rightarrow A_0 = 0$

→ $\vec{V}_p = \frac{d(\vec{P}O)}{dt} = \frac{d(r\vec{\lambda})}{dt} = \frac{dr}{dt}\vec{\lambda} + r\frac{d\vec{\lambda}}{dt} = \frac{dr}{dt}\vec{\lambda} + r\frac{d\vec{\lambda}}{dt}$

→ $\vec{V}_p = \vec{\omega} \times r\vec{\lambda} = \vec{\omega} \times (\vec{P}-O)$

appartiene al piano ed è perpendicolare a vettore posizione e a $\vec{\omega}$

\vec{V}_p è derivata di r → lo prendo a 90° rispetto a r rotato nel senso di $\vec{\omega}$

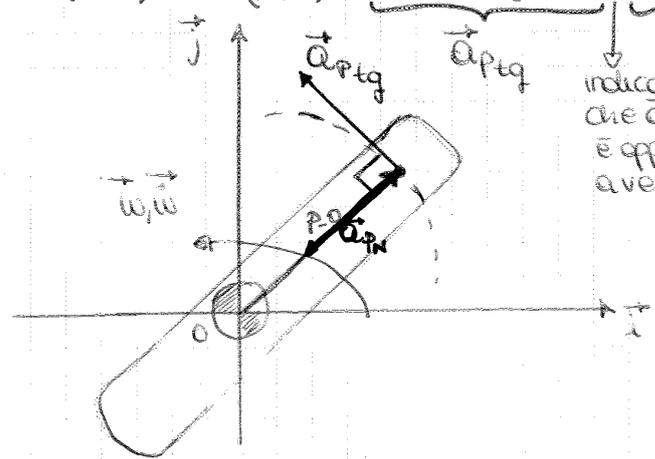
- M → $V_p = \omega r$
- D → $\perp \vec{P}O$
- V → $\vec{\omega}^+$ (= verso di $\vec{\omega}$)

→ $\vec{A}_p = \frac{d\vec{V}_p}{dt} = \frac{d(\vec{\omega} \times r\vec{\lambda})}{dt} = \frac{d(\omega r (\vec{k} \times \vec{\lambda}))}{dt} = \frac{d(\omega r \vec{\mu})}{dt}$

$= \frac{d\omega}{dt} r \vec{\mu} + \omega \frac{dr}{dt} \vec{\mu} + \omega r \frac{d\vec{\mu}}{dt} = r \dot{\omega} [\vec{k} \times \vec{\lambda}] + \omega r [\omega \vec{k} \times \vec{\mu}] =$

$= \dot{\omega} \vec{k} \times r\vec{\lambda} + r\omega^2 (-\vec{\lambda})$

→ $\vec{A}_p = \dot{\omega} \vec{k} \times (\vec{P}-O) - \omega^2 (r\vec{\lambda}) = \underbrace{\dot{\omega} \vec{k} \times (\vec{P}-O)}_{\vec{A}_{ptg}} \ominus \underbrace{\omega^2 (\vec{P}-O)}_{\vec{A}_{pN}}$



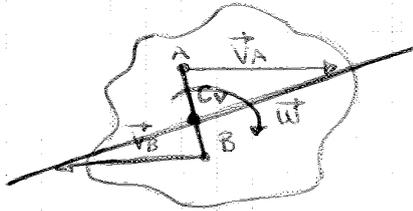
indica che a_N è opposta a vettore posiz.

→ C'è una distribuzione triangolare anche per \vec{A}_{tg} , perché suo modulo dipende da distanza dal punto $\Rightarrow 0$

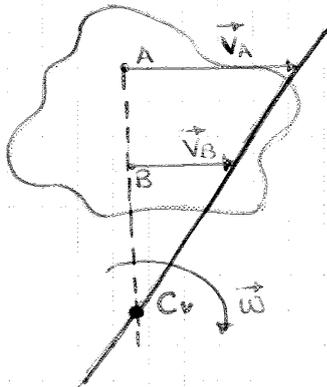
2) Date \vec{v}_A e $\vec{v}_B \parallel \Rightarrow$ in qst caso dov conoscere sia M, D, V e dei vettori (3)

$\rightarrow \vec{v}_A$ e \vec{v}_B DISCORDI

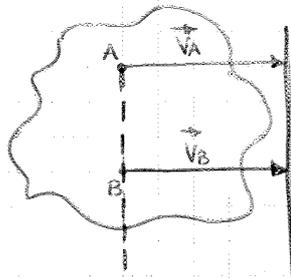
$\rightarrow C_v$ SMP interno a \overline{AB}



$\rightarrow \vec{v}_A$ e \vec{v}_B CONCORDI e $|\vec{v}_A| \neq |\vec{v}_B|$



3) $\vec{v}_A \parallel \vec{v}_B$, dov conoscere M, D, V , \vec{v}_A, \vec{v}_B CONCORDI, $|\vec{v}_A| = |\vec{v}_B| \Rightarrow$ TRASLAZIONE



$C_v = \infty$

\downarrow
 $\omega = 0$
 $\dot{\omega} = 0$

\Rightarrow In generale il pnto C_v è a velocità nulla, ma non ad acceleraz. nulla

\rightarrow Polare fissa:

Luogo dei pnti del piano fisso che diventano istante per istante successivamente centri di istantanea rotaz.

\rightarrow Polare mobile = luogo dei pnti del piano mobile che diventano istante per istante successivamente C_v .

\rightarrow Rotola senza smiscare sulla polare fissa

\rightarrow Puro rotolamento:

Corpica contatto con velocità relativa nulla

(h)

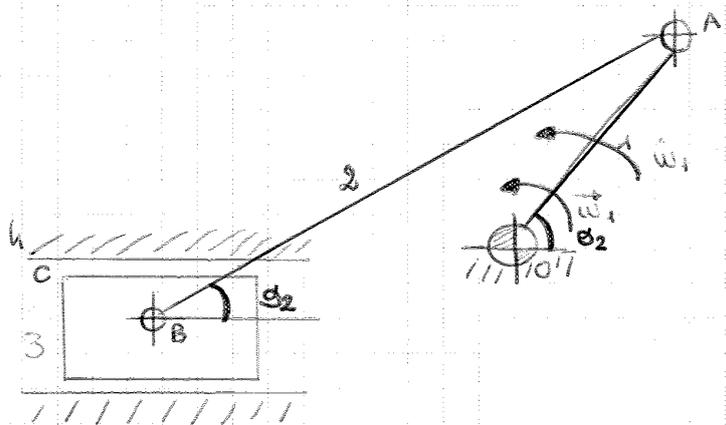
CALCOLO dei GdL

Viene utilizzata FORMULA di GRÜBLER

$$\Rightarrow x = 3(m-1) - 2C_1 - C_2$$

- x = n° di GdL del sistema
- m = n° C.R. compreso il telaio
- C_1 = n° di vincoli a 1 GdL
- C_2 = n° di vincoli a 2 GdL

SISTEMA BIELLA-MANOVELLA



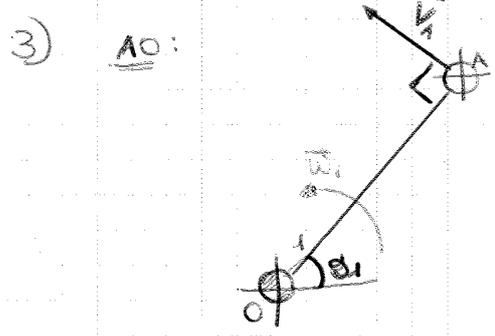
- $n_1 = 1500$ giri/min.
- $\omega_1 = 1000$ rad/s²
- $OA = 0,2$ m
- $\theta_1 = 45^\circ$
- $AB = 0,6$ m
- $\theta_2 = 30^\circ$

- OA = manovella
- AB = biella
- A = botte di manovella
- B = piede di biella
- C = cassero

- 1) a cosa serve e come funziona il meccanismo?
- 2) calcolare GdL
- 3) Calcolare velocità } parto dal pto in cui ho > info.
- 4) " " acceleraz.

2) GdL : $x = 3(m-1) - 2C_1 - C_2$

$m = 4$
 $C_1 = 4$ (O, A, B, C)
 $C_2 = 0$
 $\Rightarrow x = 1$



→ $V_O = 0$
 → $A_O = 0$
 $\Rightarrow \vec{V}_A = \vec{V}_O + \vec{V}_{A/O} = \omega_1 \vec{k} \times (\vec{A}-\vec{O})$
 $M \Rightarrow \omega_1 (AO)$
 $D \Rightarrow \perp AO$
 $V \Rightarrow \omega_1$

→ conosco ω_1 da $n_1 \Rightarrow \omega_1 = \frac{2\pi n_1}{60} = 157,07$ rad/s

$\Rightarrow V_A = 32,98$ m/s

5

4) AO, AB:

Uso Teorema di Rivoli: $\Rightarrow \vec{a}_A = \vec{a}_O + \vec{a}_{A/O_N} + \vec{a}_{A/O} \text{tg}$

$\rightarrow \vec{a}_A = -\omega_1^2 (\vec{A}-\vec{O}) + \dot{\omega}_1 \vec{k} \times (\vec{A}-\vec{O})$

$\Rightarrow \vec{a}_B = \vec{a}_A + \vec{a}_{B/O_N} + \vec{a}_{B/O} \text{tg} = \vec{a}_A - \omega_2^2 (\vec{B}-\vec{A}) + \dot{\omega}_2 \vec{k} (\vec{B}-\vec{A})$

$\rightarrow a_{A/O_N} = \omega_1^2 AO = 5180,91 \text{ m/s}^2$

$\rightarrow a_{A/O} \text{tg} = \dot{\omega}_1 AO = 210 \text{ m/s}^2$

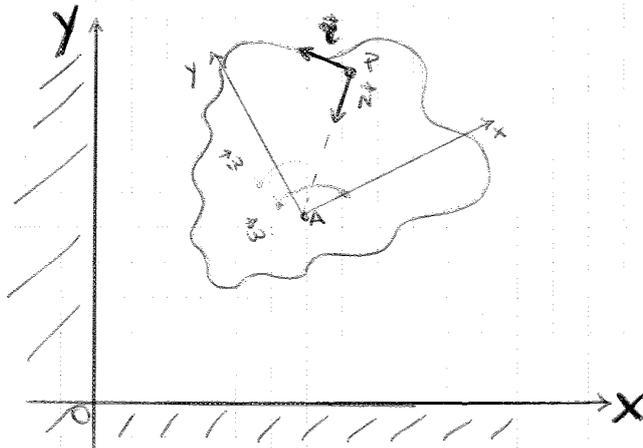
$\rightarrow a_{B/A_N} = \omega^2 AB = 1182,26 \text{ m/s}^2$

$\rightarrow a_{B/A} \text{tg} = \dot{\omega}_2 AB = ?$

$\rightarrow a_B = ?$

12.03.15

MOTO COMPOSTO



\rightarrow sistema di riferimento fisso esterno

\rightarrow dentro corpo rigido sistema di riferimento mobile

\rightarrow nel moto composto ho delle distanze che cambiano DENTRO il sistema!

$\Rightarrow \overline{PA} \neq \text{cost}$

1) MOTO RELATIVO = moto di P nel C.R. ($\overline{PA} \neq \text{cost}$)

2) MOTO di TRASINAMENTO = moto di P con [A, x, y] (= con sistema di riferimento mobile)

3) MOTO ASSOLUTO di P è la composiz. dei moti 1) e 2) ed è quello che vede l'osservatore fisso su [O, X, Y]

$\rightarrow \vec{V}_{P_{\text{ass}}} = \vec{V}_{P_{\text{rel}}} + \vec{V}_{P_{\text{tr}}}$

$\rightarrow \vec{a}_{P_{\text{ass}}} = \vec{a}_{P_{\text{rel}}} + \vec{a}_{P_{\text{tr}}} + \vec{a}_{P_{\text{co}}}$

, con $\vec{a}_{P_{\text{co}}} =$ accelerazione di Coriolis

$\rightarrow \vec{a}_{\text{co}} = 2\omega_{\text{tr}} \vec{k} \times \vec{V}_{P_{\text{rel}}}$

6

→ corpo 2:

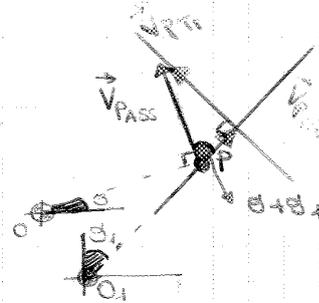
$$\vec{V}_{PASS} = \vec{V}_{Prel} + \vec{V}_{PTr}$$

$$\Rightarrow \vec{V}_{Prel} = \pm V_{Prel} \vec{\lambda}$$

$$\rightarrow \vec{V}_{PTr} = \vec{V}_{O_1} + \vec{V}_{P/O_1} = \vec{\omega}_1 \times (\vec{P}-\vec{O}_1)$$

$$\Rightarrow \vec{V}_{PASS} = \pm V_{Prel} \vec{\lambda} + (\vec{\omega}_1 \times (\vec{P}-\vec{O}_1))$$

M		?	?
D	NOTA	// $\vec{\lambda}$	$\perp \vec{PO}_1$
V		?	$\vec{\omega}_1$?



→ Ho scelto i versi di \vec{V}_{Prel} e \vec{V}_{PTr} nel disegno tenendo conto che

$$\vec{V}_{PASS} = \vec{V}_{Prel} + \vec{V}_{PTr}$$

$$\rightarrow \vec{V}_{Prel} = \vec{V}_{PASS} \cos(\theta + \theta_1) = \boxed{27,91 \text{ m/s}}$$

$$\rightarrow \vec{V}_{PTr} = \vec{V}_{PASS} \sin(\theta + \theta_1) = \boxed{37,93 \text{ m/s}}$$

$$\Rightarrow \vec{\omega}_1 = \frac{\vec{V}_{PTr}}{O_1P} = \boxed{63,22 \text{ rad/s}}$$

$$\rightarrow \vec{a}_{PASS} = \vec{a}_{Prel} + \vec{a}_{PTr} + \vec{a}_{Pco}$$

$$\Rightarrow \vec{a}_{Prel} = \pm a_{Prel} \vec{\lambda}$$

$$\Rightarrow \vec{a}_{PTr} = \vec{a}_{O_1} + \vec{a}_{P/O_1} = \vec{\omega}_1 \times (\vec{P}-\vec{O}_1) - \omega_1^2 (\vec{P}-\vec{O}_1)$$

$$\Rightarrow \vec{a}_{PASS} = \vec{a}_{O_1} + \vec{a}_{P/O_1Tg} + \vec{a}_{P/O_1N} = \vec{\omega}_1 \times (\vec{P}-\vec{O}_1) - \omega_1^2 (\vec{P}-\vec{O}_1)$$

$$\Rightarrow \vec{a}_{Pco} = 2 \omega_{Tr} \vec{k} \times \vec{V}_{Prel} = 2 \omega_1 \vec{k} \times \vec{V}_{Prel}$$

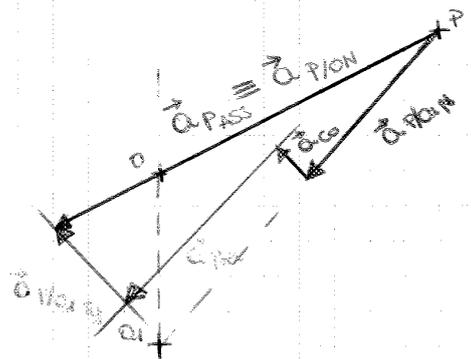
$$\rightarrow |\vec{a}_{P/O_1N}| = \omega^2 (PO) = 7394,7 \text{ m/s}^2$$

$$\rightarrow |\vec{a}_{P/O_1Tg}| = \omega^2 (\vec{P}-\vec{O}_1) = 2398 \text{ m/s}^2$$

$$\rightarrow |\vec{a}_{Pco}| = 2 \omega_1 V_{Prel} = 3528,9 \text{ m/s}^2$$

① $\vec{a}_P = \vec{a}_{PASS} = \vec{a}_{P/ON}$

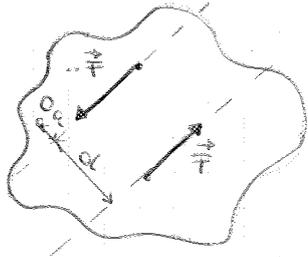
② $\vec{a}_{PASS} = \vec{a}_{Prel} + \vec{a}_{P/Tg} + \vec{a}_{Pco} =$
 $= \pm \vec{a}_{Prel} \vec{\lambda} + \vec{a}_{P/O_1Tg} + \vec{a}_{P/O_1N} + \vec{a}_{Pco}$



→ i versi li ho dett tenendo conto che \vec{a}_{PASS} è l'isobolite

COPPIA di FORZE

(7)



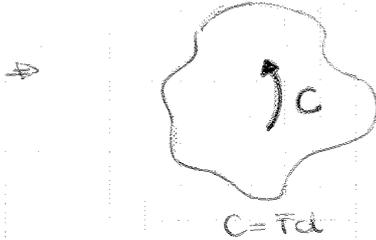
$$\begin{cases} \vec{F} \parallel -\vec{F} \\ |\vec{F}| = |-\vec{F}| \end{cases} \Rightarrow \begin{matrix} \neq \text{retta di azione} \\ \Rightarrow \text{verso opposto} \end{matrix}$$

$\rightarrow M_o = F(a+d) - Fa = Fd$

SOLO:

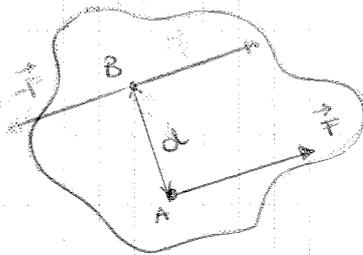
Se vogliamo le condizioni sopra il momento non dipende + da O, dipende solo da distanza tra le due \vec{F}

\Rightarrow Le due forze diversive \rightarrow coppia di forze \rightarrow $C = Fd$ (= è il momento)



\Rightarrow qst corpo rigido è equivalente a quello di sopra

TRASPORTO di \vec{F} FUORI dalla SUA RETTA



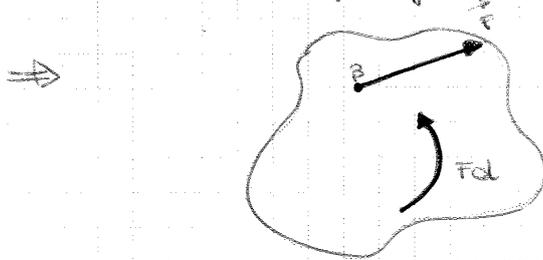
\rightarrow voglio portare \vec{F} da A in B

\rightarrow applico in B $-\vec{F}$ = e contraria

\Rightarrow la $-\vec{F}$ in B, e \vec{F} in A mi danno il momento di trasporto

$$\downarrow M_{tr} = Fd$$

\Rightarrow quindi se sposto \vec{F} fuori dalla sua retta d'azione devo aggiungere M_{tr}



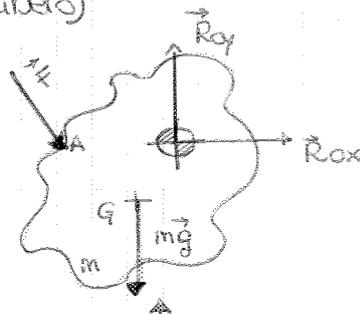
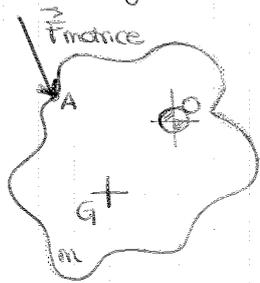
19.03.15

TIP di FORZE

- 1) Forze concentrate
- 2) Forze distribuite
- 3) Forze esterne : \vec{F}_{peso} , $\vec{F}_{inerzia}$
- 4) Forze interne : Reazioni vincolari

\rightarrow sempre incognite! \rightarrow sappiamo p. nto di applicaz. e esiste direzione!

D.C.L (= Diagramma di Corpo Libero)



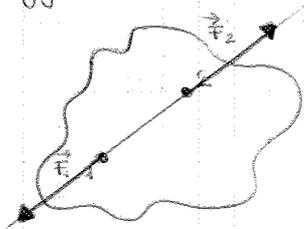
(8)
 $[\vec{R}_{oy}, \vec{R}_{ox} \text{ prese con verso arbitrario}]$

D.C.L \Rightarrow risolviamo 1 parte del C.R., la isolo, e scrivo tutte le azioni interne e esterne che agiscono su esso

METODO GRAFICO (per risoluzione degli equilibri)

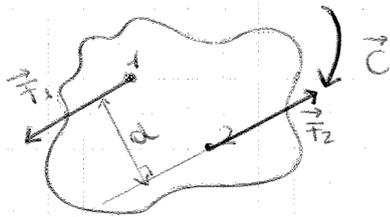
Tre regole: [lavoriamo solo con le risultanti]

1) C.R. soggetto a 2F



- M $\rightarrow |\vec{F}_1| = |\vec{F}_2|$
- D \rightarrow stessa retta d'azione
- V \rightarrow opposto

2) C.R. soggetto a 2F e 1 coppia C

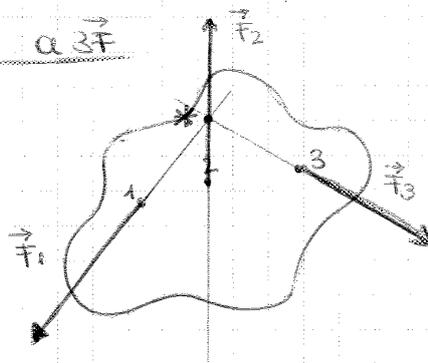


\rightarrow conosciamo \vec{C} e 1 delle 2 \vec{F} (\vec{F}_1)

- M $\vec{F}_2 = ?$
 - D $|\vec{F}_2| = |\vec{F}_1|$
 - V $\vec{F}_2 \parallel \vec{F}_1$
 - V opposto a \vec{F}_1
- essendo poste così \vec{F}_1 ed \vec{F}_2 formano 1 coppia di \vec{F} opposta a \vec{C} ed uguale

\Rightarrow deve avere $\vec{C} = \vec{F}_2 d$

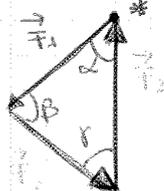
3) C.R. soggetto a 3F



- \rightarrow conosco \vec{F}_1 e la direz. di \vec{F}_2
- \rightarrow prolungo \vec{F}_1 e trovo intersez. (= p. mto di STELLA)
- \rightarrow direz. \vec{F}_3 deve passare per il pnto di stella \Rightarrow in qst modo trovo direz. di \vec{F}_3

\Rightarrow in qst modo rispetto a * $\sum M = 0$ perché tutte le \vec{F} hanno braccio nullo

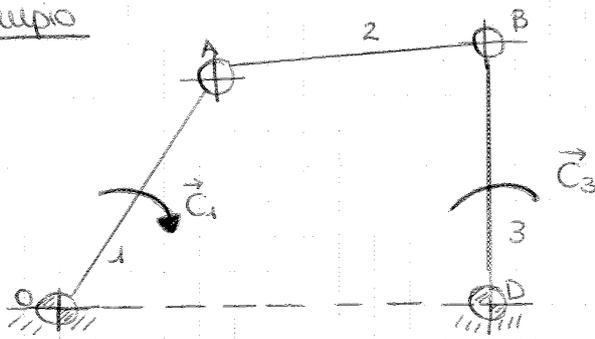
\Rightarrow faccio il poligono delle 3F



- \rightarrow devo avere $\sum \vec{F} = 0$
- $\Rightarrow \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{F}_3 = 0$
- \Rightarrow verso delle forze devono "inseguirsi"

\rightarrow Trovo poi moduli lavorando sulla geometria

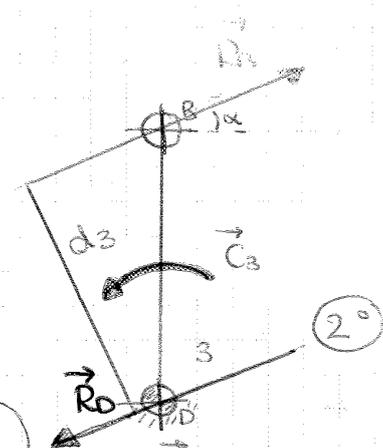
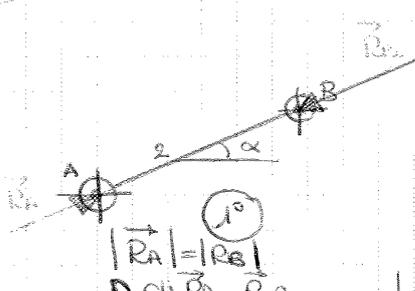
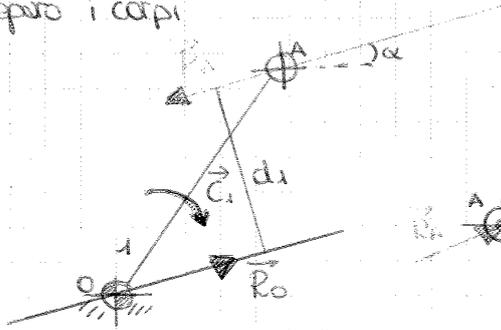
Esempio



→ $C_3 = ?$

9

→ Separo i corpi



- 1° ⇒ R_o deve avere direzione \parallel a R_A
- ⇒ $|R_A| = |R_o|$
- ⇒ C_1 è in senso orario
- ⇒ R_o deve essere antiorario!
- ⇒ R_o opposta ad R_A
- ⇒ $C_1 = R_A d_1$
- ⇒ ora R_A ed R_o sono noti

- 1° ⇒ $|R_A| = |R_B|$
- D di R_A, R_B
- si nota immediatamente
- ⇒ R_A è nota!
- ⇒ R_B la nota di conseguenza
- ⇒ $R_B =$ e opposta a R_A

- 2° ⇒ R_B è nota!
- ⇒ R_o ed R_B devono formare i coppia = e opposta a C_3
- ⇒ D R_B e D R_o sono \parallel
- ⇒ R_B opposta a R_o
- ⇒ $C_3 = R_o d_3$
- ⇒ C_3 è antiorario perché R_o e R_B formano i coppia ora.

LEGGI della DINAMICA

1) Una particella continua di massa di moto rettilineo uniforme se la risultante delle tutte le forze ad essa applicate è = a zero

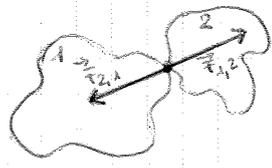
2) L'accelerazione di una particella è proporzionale alla risultante di tutte le forze ad essa applicate

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^n \vec{F}_i = m \vec{a}$$

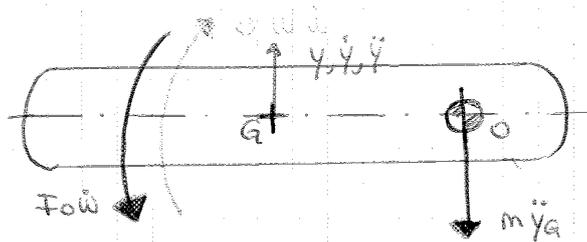
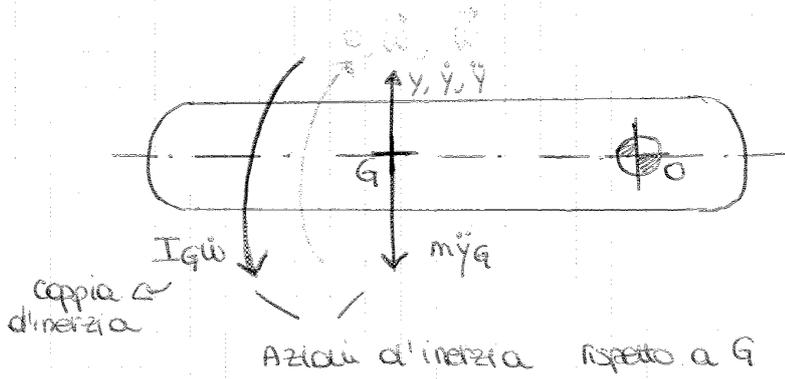
m = massa, indica la resistenza del corpo a modificare la sua velocità lineare

3) Le forze di azione e reazione tra corpi che interagiscono sono = in modulo, stessa retta di azione e verso opposto

$$|\vec{F}_{1,2}| = |\vec{F}_{2,1}|$$

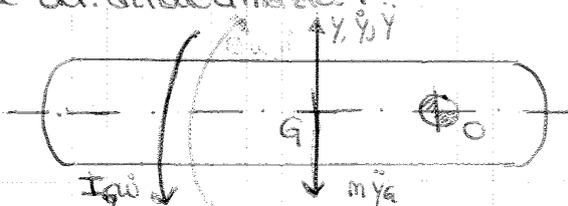


AZIONE d' INERZIA



→ azione d'inerzia rispetto ad O
 → $I_O = I_G + m(\overline{GO})^2$

→ come det. azione d'inerzia:



→ $\vec{a}_G = \vec{a}_O + \underbrace{\vec{a}_{G/O/n}}_{=0} + \underbrace{\vec{a}_{G/O/tg}}_{=0}$

$\ddot{y}_G = \vec{a}_{G/O/tg} = \dot{\omega} \vec{k} \times (\overline{G-O})$

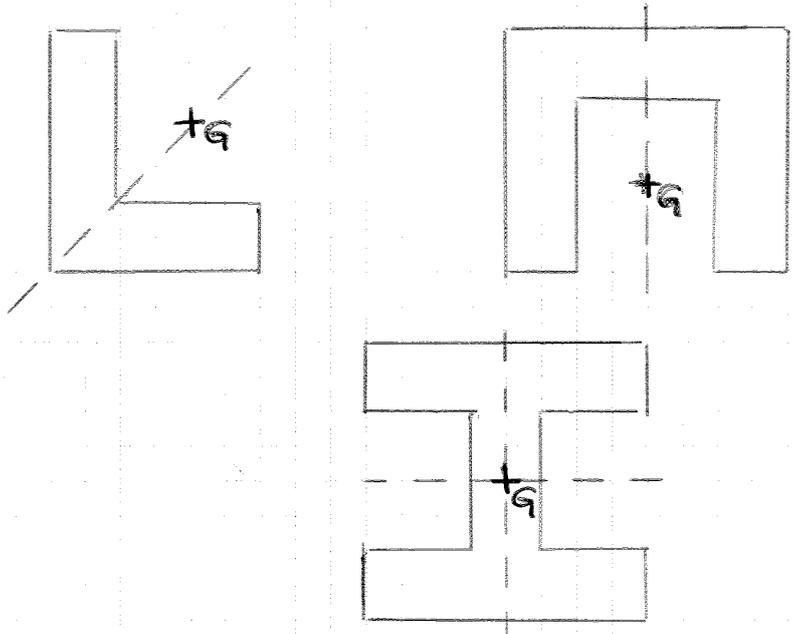
M $\ddot{y}_G = \dot{\omega} \overline{GO}$
 D $\perp \overline{GO}$
 V $\dot{\omega}$

→ eq. di equilibrio di momento intorno ad O

0) $I_G \dot{\omega} + m \ddot{y}_G \overline{GO} + \dots = 0$

[0) $I_O \dot{\omega} + \dots = 0$] → se facessi azione d'inerzia rispetto ad O

→ LL bar centro su assi di simmetria geometrica



MOMENTI DI INERZIA

a) Massa concentrata

$$I_0 = m (p_0)^2 \quad [kg \cdot m^2]$$

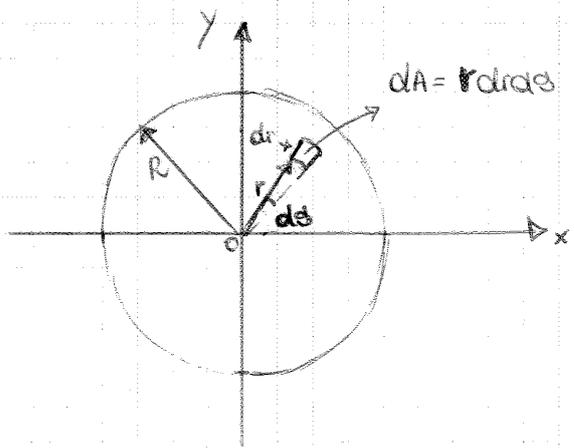
b) Sistema discreto

$$I_0 = \sum_{i=1}^n m_i (p_0)^2$$

c) Sistema continuo

$$I_0 = \int_M r^2 dm = \int_V r^2 \rho dV = \int_A r^2 (\rho h dA)$$

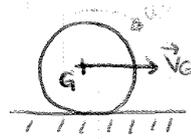
Esempio (Disco sottile)



$$\begin{aligned} \Rightarrow I_0 &= \int_M r^2 dm = \int_A r^2 (\rho h dA) = \\ &= \rho h \int_0^R r^3 dr \int_0^{2\pi} d\theta = \\ &= \rho h \left(\frac{R^4}{4} \right) 2\pi \\ \Rightarrow I_0 &= \rho h (\pi R^2) \frac{R^2}{2} = \boxed{\frac{MR^2}{2} = I_0} \end{aligned}$$

ENERGIA CINETICA

$$E_k = \frac{1}{2} m V_G^2 + \frac{1}{2} I_G \omega^2$$



EQUAZIONE DELL'ENERGIA

$$L_{Fest} + L_{F_{int}} = \underbrace{\Delta E_k + \Delta E_{pg} + \Delta E_{pe}}_{\substack{\text{grandezze} \\ \text{di stato} \\ \rightarrow \text{dipendono solo da} \\ \text{condiz. iniziale e finale}}}$$

\downarrow
 (tracce F_{res} e
 azioni di
 inerzia)

\swarrow μ = attrito
 nei
 vincoli

POTENZA

$$P = \frac{dL}{dt} \quad [W]$$

- Potenza di 1 forza

$$P = \frac{dL}{dt} = \vec{F}_t \frac{ds}{dt} = \vec{F}_t \cdot \vec{v}$$

- Potenza di 1 coppia

$$P = \frac{dL}{dt} = M \frac{d\theta}{dt} = M\omega$$

$$\Rightarrow P_{tot} = \vec{F}_t \cdot \vec{v} + M\omega$$

RENDIMENTO

$$\eta = \frac{P_u}{P_e} \leq 1$$

$\rightarrow P_u$ = potenza utile
 $\rightarrow P_e$ = potenza estratta

QUANTITÀ di MOTO

$$\vec{Q} = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i = m \vec{v}_G$$

$$\vec{F}_{inerzia_G} = -m\vec{a}_G = -m \frac{d\vec{v}_G}{dt} = -\frac{d\vec{Q}}{dt} \Rightarrow \left(\sum_{i=1}^n \vec{F}_{est_i} \right) + \vec{T} \text{ing} = 0 \Rightarrow \sum_{i=1}^n \vec{F}_{est_i} = -\vec{T} \text{ing}$$

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^n \vec{F}_{est_i} = \frac{d\vec{Q}}{dt}$$

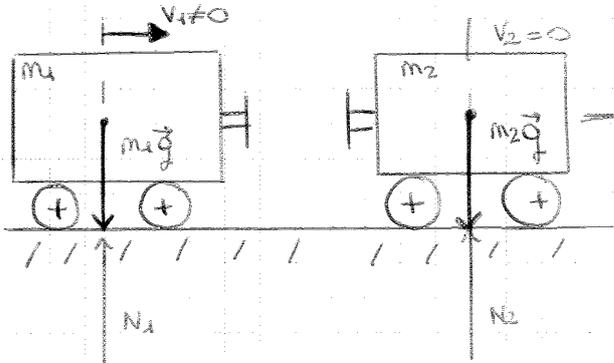
TEOREMA della QUANTITÀ di MOTO: Se il sistema isolato resta assai di \vec{F}_{est} o $\sum_{i=1}^n \vec{F}_{est_i} = 0 \Rightarrow \frac{d\vec{Q}}{dt} = 0 \Rightarrow \vec{Q} = \text{cost}$
 (= Teorema della conservazione di \vec{Q})

21.03.15

13

URTI

URTO ELASTICO



→ supponiamo di non avere perdite di energia durante l'urto

→ m1 urta m2 e lo mette in movimento

→ dopo l'urto i due corredi diventeranno separati

$$\Rightarrow \sum \vec{F}_{est} = 0$$

(perché i pesi da due corredi vengono bilanciati dalle reazioni vincolari)

$$\Rightarrow \frac{d\vec{Q}}{dt} = 0 \Rightarrow \vec{Q} = \text{cost}$$

→ lungo asse x si deve conservare \vec{Q}

$$\Rightarrow Q_i = Q_f$$

$$\textcircled{1} \quad m_1 v_{1i} = m_1 v_{1f} + m_2 v_{2f}$$

$$\Rightarrow \boxed{E_{ki} = E_{kf}} \quad \Rightarrow \quad \frac{1}{2} m_1 v_{1i}^2 = \frac{1}{2} m_1 v_{1f}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{2f}^2 \quad \textcircled{2}$$

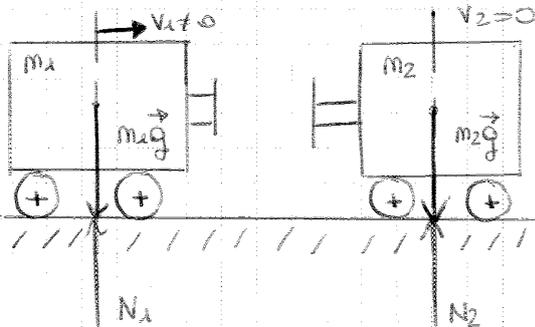
→ Da ① e ② mi passo det. le due velocità finali

$$v_{1f} = v_{1i} \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2}$$

→ non tutte e due le soluzioni sono valide → se a fosse + Nm. e Dem. si semplificherebbero

$$\Rightarrow \begin{cases} v_{1f} = v_{1i} \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} \\ v_{2f} = v_{1i} \frac{2m_1}{m_1 + m_2} \end{cases}$$

URTO ANELASTICO



→ in seguito all'urto i due corredi si agganciano e si muovono insieme

→ si trascurano gli attriti

↓
questo produce perdite di energia

$$\Rightarrow \sum \vec{F}_{est} = 0$$

$$\Rightarrow \frac{d\vec{Q}}{dt} = 0 \Rightarrow \boxed{\vec{Q} = \text{cost}}$$

$$\Rightarrow Q_i = Q_f \Rightarrow m_1 v_{1i} = (m_1 + m_2) v_f$$

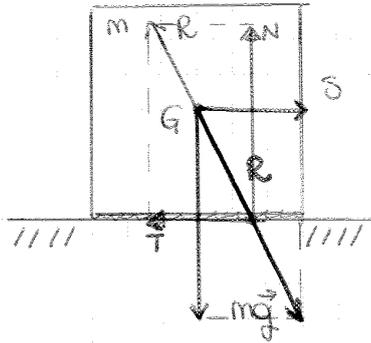
$$\Rightarrow v_f = \frac{m_1 v_{1i}}{m_1 + m_2}$$

→ c'è un'oz di energia cinetica

$$\boxed{\Delta E_k = E_{kf} - E_{ki} = \frac{1}{2} (m_1 + m_2) v_f^2 - \frac{1}{2} m_1 v_{1i}^2}$$

ATTRITO EVIDENTE

Se $T > f \mu N \Rightarrow v \neq 0 \Rightarrow$ inizia il moto e quindi attrito reale è + STATICO

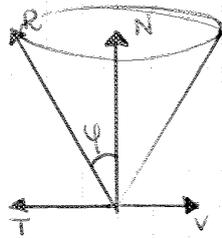


$\Rightarrow v = \text{coste}$
 \rightarrow Se $v = \text{coste} \Rightarrow T = S$
 $\Rightarrow \boxed{T = f N}$, $f = \text{coeff. di attrito di statico}$

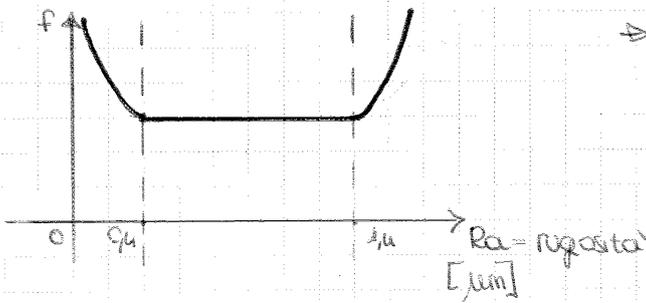
\rightarrow Se $T > S \Rightarrow$ nasce l'acceleraz. $\ominus \Rightarrow \ddot{x} < 0$

\rightarrow Se $T < S \Rightarrow$ nasce l'acceleraz. $\oplus \Rightarrow \ddot{x} > 0$

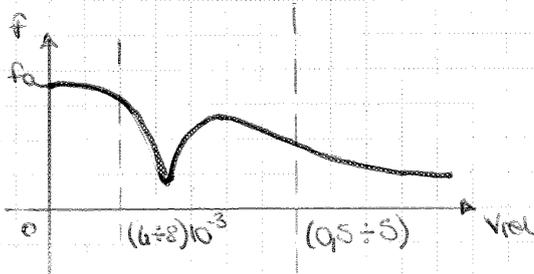
\rightarrow Modello geometrico:



$\phi = \text{angolo di attrito di statico}$
 $\Rightarrow \boxed{f = \tan \phi}$



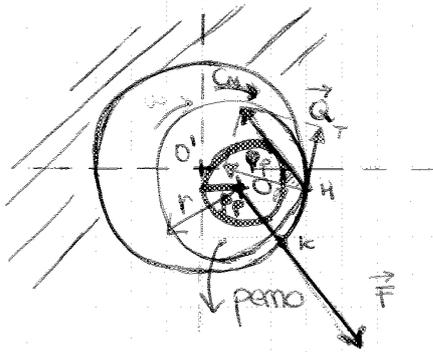
$\Rightarrow f$ in funzione della rugosità!



$\Rightarrow f$ in funzione della velocità relativa

ATIRTO AL PERNO

(15)



\vec{F} = carico applicato al perno

$\rightarrow \vec{Q}$ = e opposta a \vec{F} e // \rightarrow formano 1 coppia opposta a \vec{C}_M

$\rightarrow \omega = \text{cost}$

$\rightarrow \varphi_p$ = angolo di attrito al perno

$\boxed{\tan \varphi_p = f_p}$ $\boxed{T = f_p N}$

\rightarrow Il si sposterà progressivamente mentre il perno ruota

$\rightarrow \vec{Q}$ sarà semp // a \vec{F} e tangente al cerchio di attrito al perno

$\rightarrow (r_p) = OH \cdot \sin \varphi_p = r \sin \varphi_p$

\hookrightarrow raggio del cerchio di attrito al perno

\rightarrow 3 regole dell' attrito al perno:

1) La reaz vincente della cerniera non passa + per O ed è tg al centro di attrito al



1 perno

2) \vec{Q} è opposto a $\vec{\omega}$

3) \vec{Q} rispetta l'equilibrio del corpo

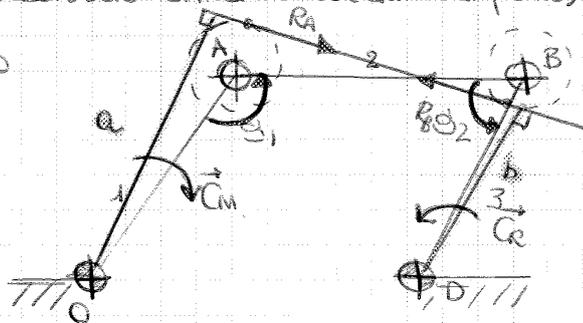
\rightarrow se faccio eq. di equilibrio in O

$\rightarrow O \downarrow C_M - Q r_p = 0 \rightarrow \boxed{C_M = Q r_p}$

Esempio (quadrilatero articolato con attrito al perno)

1) CASO

2) CH



\rightarrow A e B con attrito al perno

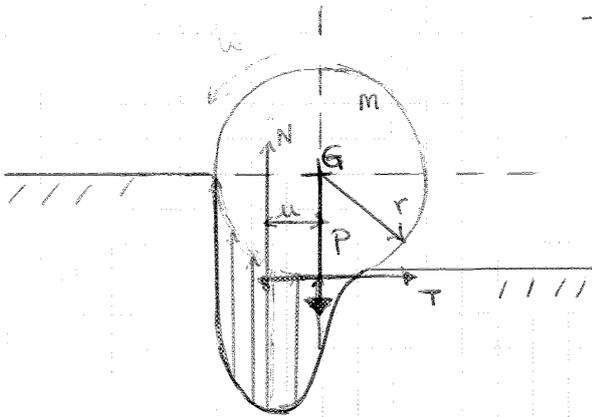
\rightarrow se RA e RB sono cost valere perché sono opposte a $\vec{\omega}$ rispettano tutte le regole dell' attrito al perno

$\rightarrow a$ = braccio di PA rispetto ad O è + grande rispetto a braccio che avrei senza attrito al perno

$\rightarrow b$ = braccio di PB rispetto a D è invece + piccolo del braccio senza attrito al perno

ATTRITO VOLLENTE

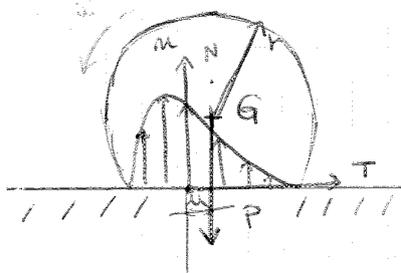
→ legato a imperfetta elasticità dei corpi a contatto



→ terreno deformabile

→ si genera i distribuzioni di contatto e N è la risultante

→ $u =$ parametro di attrito volvente

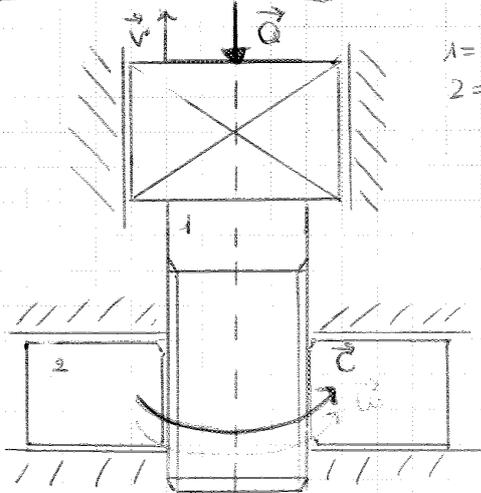


→ in qst caso è il corpo a essere deformabile

→ $G \downarrow \quad Nu = Tr \Rightarrow T = N \frac{u}{r} = f_v N \Rightarrow f_v = \frac{u}{r} = \text{coeff di attrito volvente}$

→ Attrito volvente solo nel caso di rotolamento

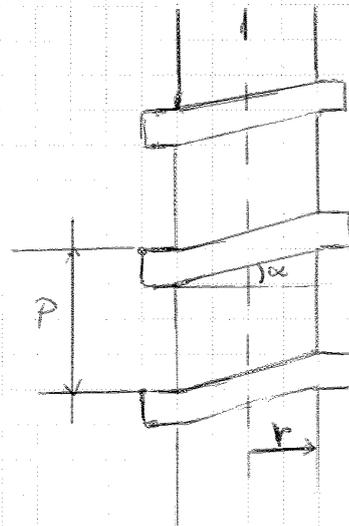
SISTEMA VITE - MADREVITE



1 = vite
2 = madrevite

10.04.15

Vite a profilo rettangolare



$p =$ passo
 $\alpha =$ inclinazione del filetto
 $r =$ raggio dell'elica

COMPONENTI

17

16.04.15

FRENI e FRIZIONI

Nel caso di freni e frizioni c'è superficie di contatto NON uniforme

→ si parla di CONTATTI ESTESI

→ occorre conoscere la distrib. delle PRESSIONI DI CONTATTO per risolvere alla

$$N = \int_A p \, dA \quad \text{e} \quad T = fN$$

a) Ipotesi della PRESSIONE UNIFORME, $p = \text{cost}$

b) Ipotesi dell'usura o Reye

→ Il volume di materiale asportato nell'unità di tempo per usura è proporzionale al lavoro fatto dalle Forze di Attrito nella stessa unità di tempo

$$\underbrace{\frac{dV}{dt}}_{\text{Volume di materiale asportato}} = \delta \, dA = \underbrace{\frac{dh}{dt}}_{\text{usura del materiale nell'unità di tempo}} \, dA = k \underbrace{\frac{dT \, ds}{dt}}_{\text{Lavoro delle forze di attrito nell'unità di tempo}} = k \, dT \underbrace{\frac{v_{rel}}{ds}}_{T = f \cdot N = f p \, dA} = k \, (f p \, dA) v_{rel}$$

$$\Rightarrow \delta \, dA = k f p \, dA v_{rel}$$

$$\Rightarrow \boxed{\delta = k f p v_{rel}}$$

δ = usura
 f = coeff di attrito
 k = cost di proporzionalità
 p = pressione di contatto
 $v_{rel} = \vec{v}$ relativa

TIPICI di FRENO (tipologie base)

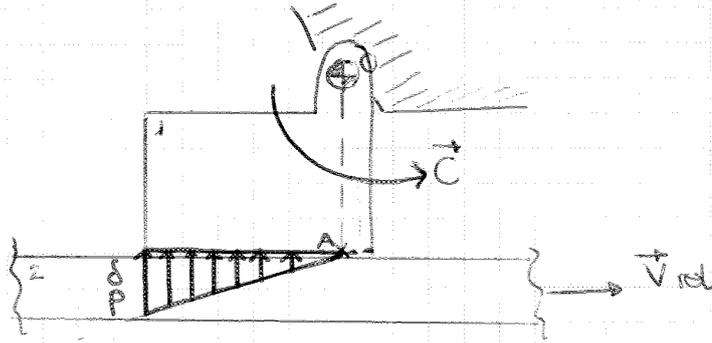
- 1) Freno a pattino ad accostamento rigido
- 2) Freno a pattino ad accostamento libero
- 3) Freno a tamburo ad accostamento rigido
- 4) Freno a tamburo ad accostamento libero
- 5) Freno a disco ad accostamento rigido
- 6) Freno a nastro

TIPICI di FRIZIONI

- 1) Frizione piana
- 2) Frizione piana a dischi multipli
- 3) Frizione a cinghia

(18)

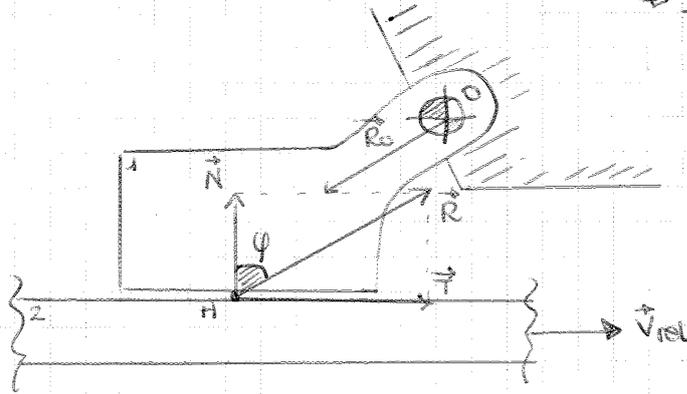
→ CASO PARTICOLARE: Pattino Prolungato



1 = pattino
2 = nastro

→ A code nella zona di contatti e distribuz. nat. e + trapezoidale MOTERINGALE

→ CASO PARTICOLARE: Autoimpulsiamento

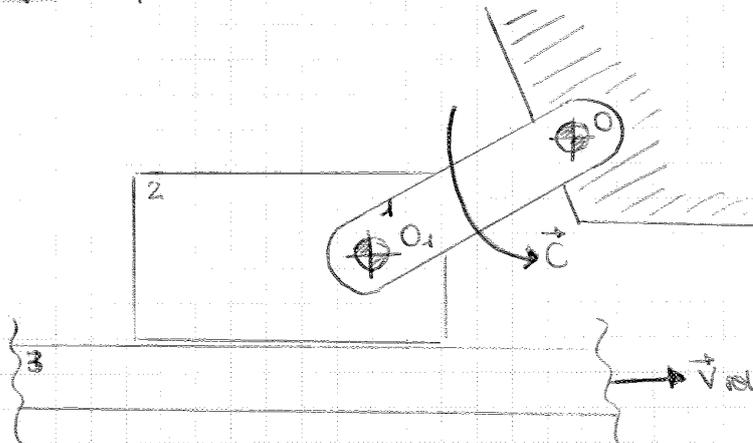


→ In qst modo \vec{R} ed \vec{R}_0 formano 1 coppia che va a sostituire la coppia \vec{C} → freni di emergenza che non hanno bisogno di energia per entrare in funzione

$\Rightarrow |\vec{R}| = |\vec{R}_0| \Rightarrow \vec{R} // \vec{R}_0$

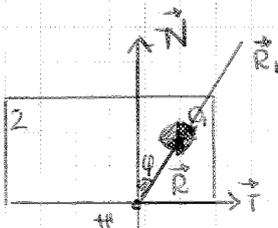
• Freno spatino piano ad accostamento libero

1 = biella
2 = pattino (2 GdL)
3 = nastro

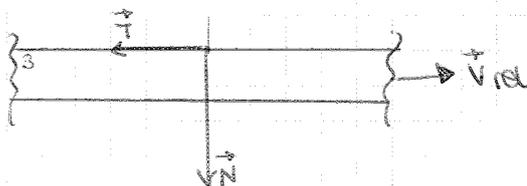
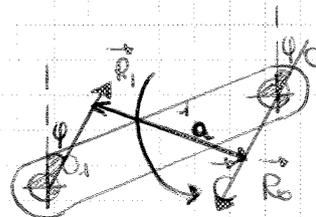


→ D.C.L

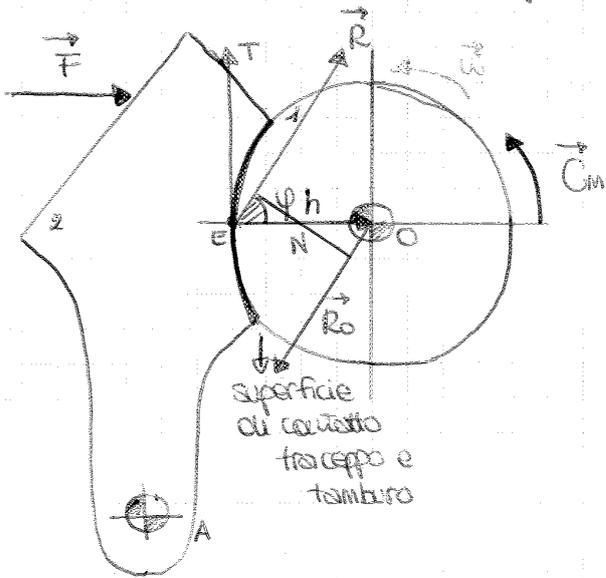
(1°) regola del D.C.L



(2°) regola del D.C.L



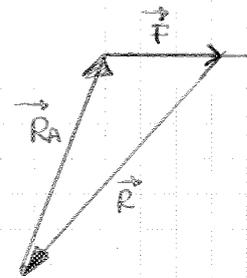
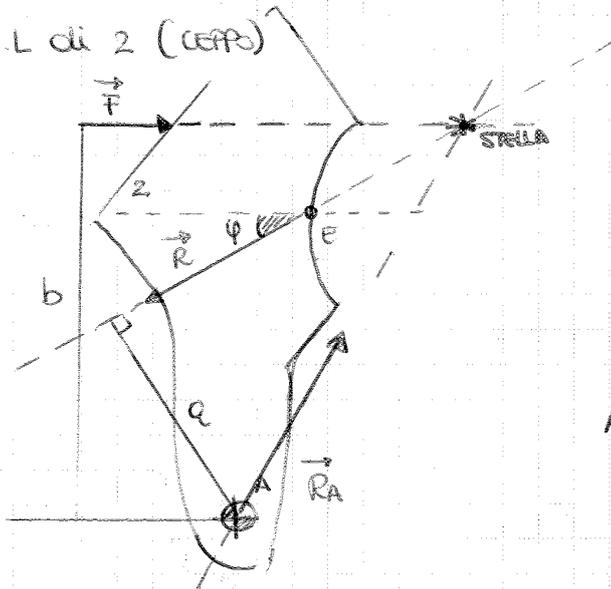
• Freno a tamburo ad accostamento rigido



- 1 = tamburo
- 2 = ceppo
- non uso ipotesi dell'usura
- ipotesi di concentrazione N e T in E = mezzera zona contatto [T opposta a ω]
- R_o = e opposta a \vec{R}
- $|\vec{R}_o| = |\vec{R}|$, $\vec{R} \parallel \vec{R}_o$
- Eq. di rotazione
- $C_m = Rh$

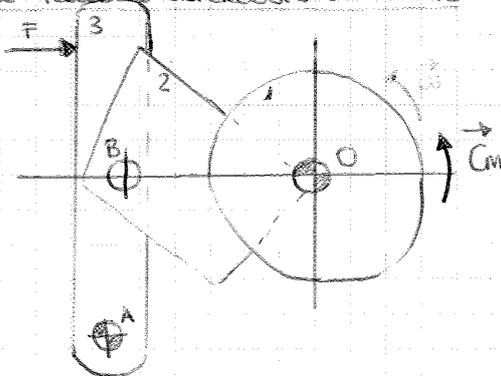
→ D.C.L. di 2 (ceppo)

3° regola



A) $Fb - Ra = 0$
 $R = \frac{Fb}{a}$

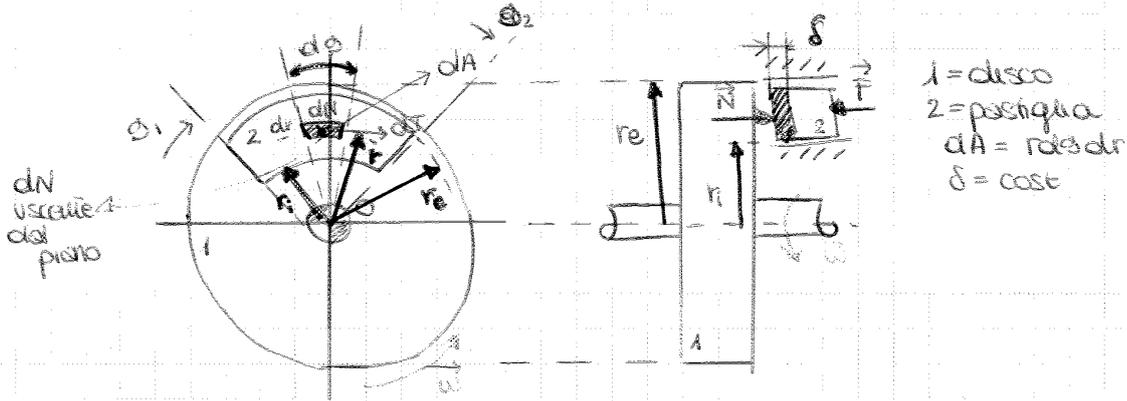
• Freno a tamburo ad accostamento libero



- 1 = tamburo
- 2 = ceppo (2 GdL)
- 3 = leva

17.06.15

Freno a disco ad accoppiamento rigido



1 = disco
2 = pastiglia
 $dA = r dr d\theta$
 $\delta = \text{cost}$

\Rightarrow Ipotesi di usura $\Rightarrow dV = \delta dA = k' f p dA v_{rel} \Rightarrow \boxed{p = \frac{k'}{r}}$
 $\downarrow \text{cost}$ $\downarrow \text{cost}$ $\downarrow \omega$ ω $r_i < r < r_e$
 $\omega = \text{cost}$
 istante per istante

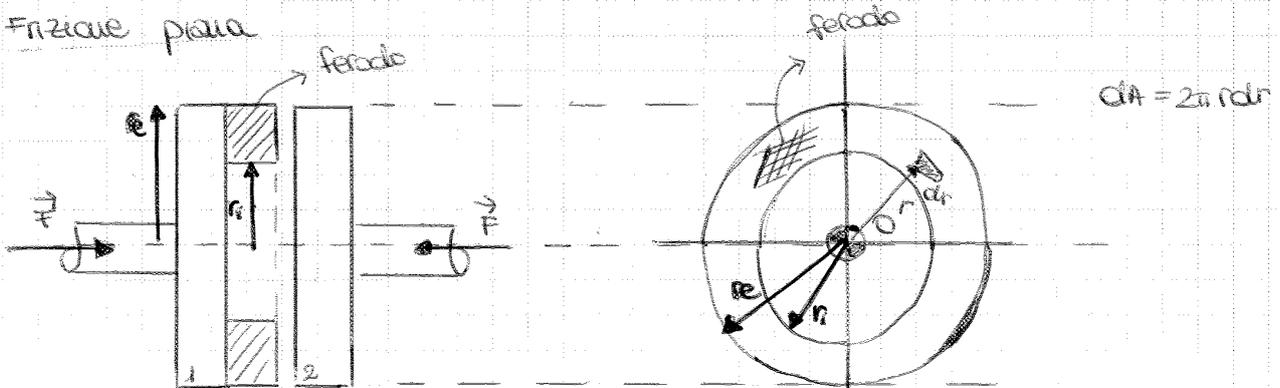
$\Rightarrow \vec{F} = N = \int_A p dA = \int_{r_i}^{r_e} \frac{k'}{r} r dr \int_{\theta_1}^{\theta_2} d\theta = \boxed{k' (\theta_2 - \theta_1) (r_e - r_i) = \vec{F}}$

$\Rightarrow M_{frenante} = \int_A r(dT) = \int_A r \left(\frac{f p dA}{dN} \right) = \int_A r \left[f \frac{k'}{r} r dr d\theta \right] = \int_{r_i}^{r_e} f \frac{k'}{r} r^2 dr \int_{\theta_1}^{\theta_2} d\theta =$
 $= f k' \frac{(r_e^2 - r_i^2)}{2} (\theta_2 - \theta_1) = \underbrace{f k' (\theta_2 - \theta_1)}_{\vec{F}} \frac{(r_e - r_i)(r_e + r_i)}{2}$

$\Rightarrow \boxed{\vec{M}_{frenante} = f \vec{F} \frac{(r_e + r_i)}{2}}$

FRIZIONI

Frizione piana



Per det. la \vec{F} stesso procedimento del freno a disco con la differenza che $\theta_2 - \theta_1 = 2\pi$

$\Rightarrow \vec{F} = k' 2\pi (r_e - r_i)$

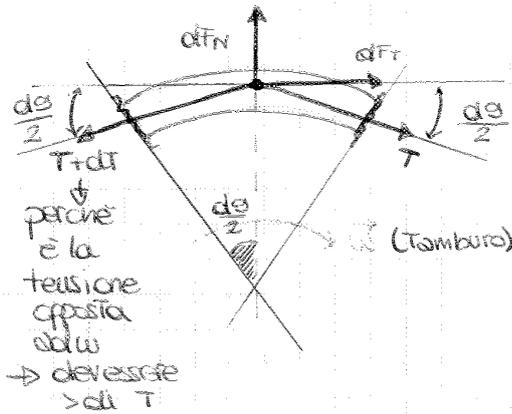
$\boxed{M_{frizione} = f F \frac{(r_e + r_i)}{2}}$

\Rightarrow momento trasmesso dalla frizione piana

(21)

→ EQUAZIONE dei FLESSIBILI

Isolo il tratto di nastro



→ faccio l'equilibrio:

$$\begin{cases} \rightarrow & dF_r + T \cos \frac{ds}{2} + \\ & - (T+dt) \cos \frac{ds}{2} = 0 \quad (1) \\ \uparrow & dF_N - T \sin \frac{ds}{2} - (T+dt) \sin \frac{ds}{2} = 0 \quad (2) \\ & dF_r = f dF_N \quad (3) \end{cases}$$

eq. di attrito di strisciamento

→ ds è l'angolo infinitesimo ⇒ $\cos \frac{ds}{2} \approx 1$ e $\sin \frac{ds}{2} \approx \frac{ds}{2}$

⇒ (1), (2), (3) diventano

$$\begin{cases} dF_r + T - (T+dt) = 0 \rightarrow dF_r = +dt \\ dF_N - T \frac{ds}{2} - (T+dt) \frac{ds}{2} = 0 \rightarrow dF_N - \frac{T ds}{2} - \frac{T ds}{2} - \frac{dt ds}{2} = 0 \\ dF_r = f dF_N \rightarrow \boxed{dt = f T ds} \end{cases}$$

$\frac{dt ds}{2}$ trascurabile

$$\frac{dt}{T} = f ds \rightarrow \int_{T_1}^{T_2} \frac{dT}{T} = \int_0^{\theta^*} f d\theta$$

$$\rightarrow \ln \frac{T_2}{T_1} = f \theta^* \Rightarrow \boxed{\frac{T_2}{T_1} = e^{f \theta^*}}$$

→ dove θ^* = angolo di STRISCIAMENTO = angolo di contatto tra le parti

→ $\theta^* = \theta_{AW}$ = angolo di avvolgimento (solo per freno a nastro)

$$\rightarrow \begin{cases} IO_2 = R_2 - R_1 = O_2 z - I z \\ \rightarrow \begin{cases} O_1 O_2 = a \end{cases} \end{cases}$$

$$\Rightarrow IO_2 = \alpha \operatorname{sen} \beta$$

$$\Rightarrow R_2 - R_1 = \alpha \operatorname{sen} \beta$$

$$\Rightarrow \beta = \operatorname{arcsen} \left(\frac{R_2 - R_1}{a} \right)$$

(22)

→ Equazione dei flessibili nelle cinghie

$$\boxed{\frac{T_1 - qv^2}{T_2 - qv^2} = e^{f\theta^*}}$$

v = velocità della cinghia
 q = massa per unità di lunghezza della cinghia

→ a num. di esseri $T >$

→ $f = f'$ per cinghia trapezia

→ θ^* = angolo di strisciamento della puleggia motrice

[Negli esercizi ci daranno fornire proporzioni tra θ ed θ^*]

→ RENDIMENTO (di 1 trasmissione A CINGHIE)

$$\eta = \frac{P_u}{P_e} = \frac{C_r \omega_2}{C_m \omega_1} = \frac{\overbrace{(T_1 - T_2) R_2 \omega_2}^{C_r}}{\underbrace{(T_1 - T_2) R_1 \omega_1}_{C_m}} = \frac{R_2 \omega_2}{R_1 \omega_1} = \frac{v_2}{v_1} = \frac{\sqrt{1 + \frac{T_2}{ES}}}{\sqrt{1 + \frac{T_1}{ES}}}$$

$$\Rightarrow \boxed{\eta = \frac{1 + \frac{T_2}{ES}}{1 + \frac{T_1}{ES}}}$$

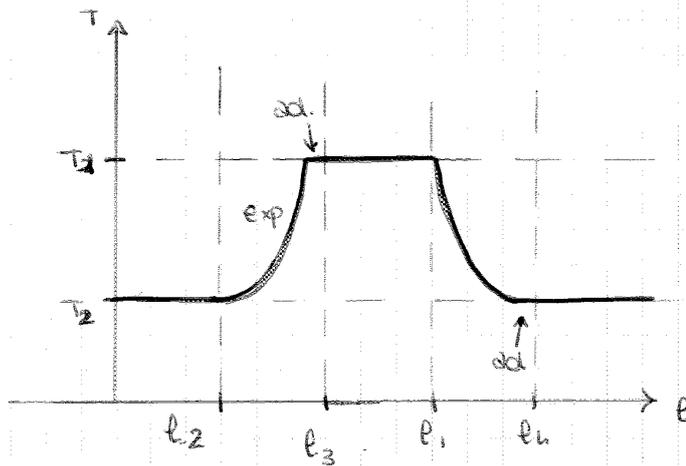
→ Rapporto di trasmissione (di 1 trasmissione a cinghie)

$$i = \frac{\omega_1}{\omega_2} = \frac{v_1 R_2}{R_1 v_2} = \frac{R_2 v_1}{R_1 v_2} = \frac{R_2}{R_1} \frac{\sqrt{1 + \frac{T_1}{ES}}}{\sqrt{1 + \frac{T_2}{ES}}}$$

$$\Rightarrow \boxed{i = \frac{R_2}{R_1} \left[\frac{1 + \frac{T_1}{ES}}{1 + \frac{T_2}{ES}} \right]}$$

→ senza calcolo ES dello trascurare il termine $\frac{T}{ES}$

→ i viene approssimato a $\frac{R_2}{R_1}$



$$T_0 = \frac{T_1 + T_2}{2}$$

con T_0 = forzamento iniziale

↪ vale se approssimo passaggio da T_2 a T_1 in modo lineare e non esponenziale.

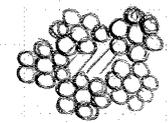
→ Il tratto in cui ho esponenziale è il tratto di strisciamento in cui ho eq. dei flessibili

FUNI

1) Trefoli: più fili avvolti a elica

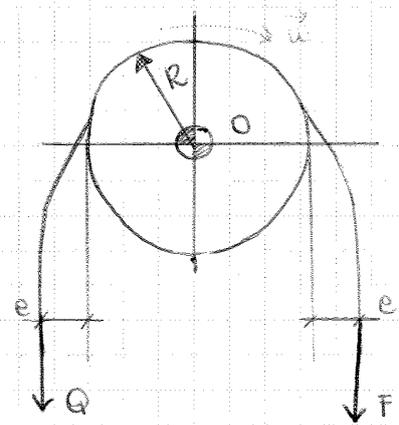


2) Funi a trefoli: + trefoli avvolti a elica

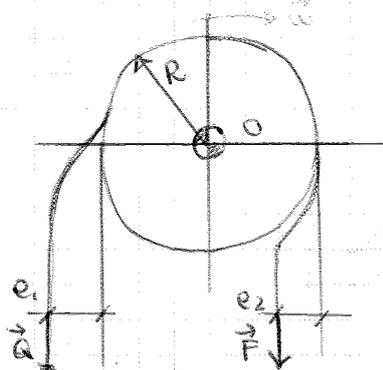


RIGIDEZZA della FUNE

a) Rigidità elastica (e): legata all'incapacità flessibilità della fune



b) Rigidità anelastica (e_1, e_2): legata all'attrito tra i fili e agli scarnimenti interni

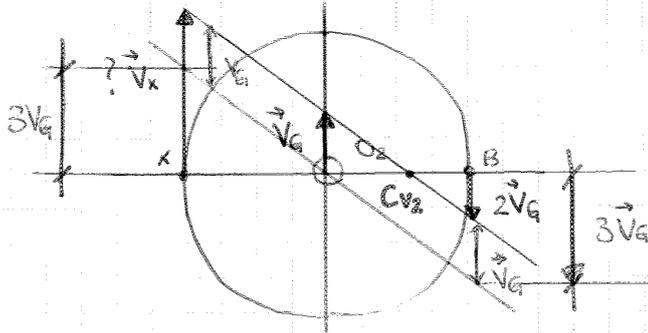


→ in uscita la fune tende a mantenere forma presa si piegherà

● Analisi cinematica

→ la puleggia si rotola senza strisciare su puleggia tratto IZ

→ Puleggia 2



→ distribuz delle velocità su puleggia 2

→ Trocchio 1 retta // a distribuz. reale passante per O2

→ la distanza tra le 2 vite Vg ⇒ quindi è come se togliessi velocità Vg del bozzello

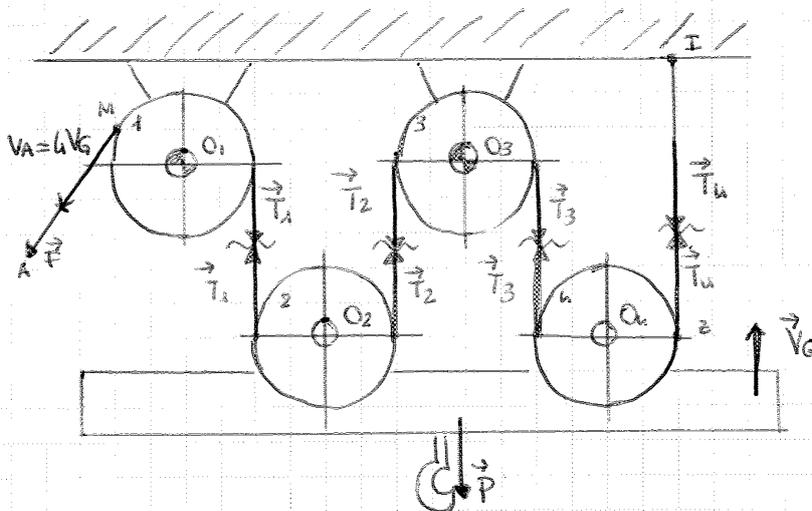
→ I due tratti sono pulegge simmetriche

⇒ $V_x = 4V_g$

→ qst poi si trasmette alla puleggia 1

⇒ $V_A = nV_g$, $n = \text{n° di rami di funi appesi al bozzello}$

● Equilibri:



→ $\eta_c = \eta_{c1} = \frac{T_1 (4V_g)}{F (4V_g)} = \frac{T_1}{F} \Rightarrow T_1 = \eta_c \cdot F$

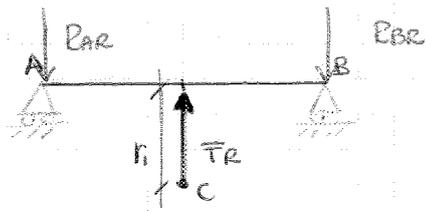
→ allo stesso modo $T_2 = \eta_c T_1 = \eta_c^2 F$

→ $T_3 = \eta_c T_2 = \eta_c^3 F$

→ $T_4 = \eta_c T_3 = \eta_c^4 F$

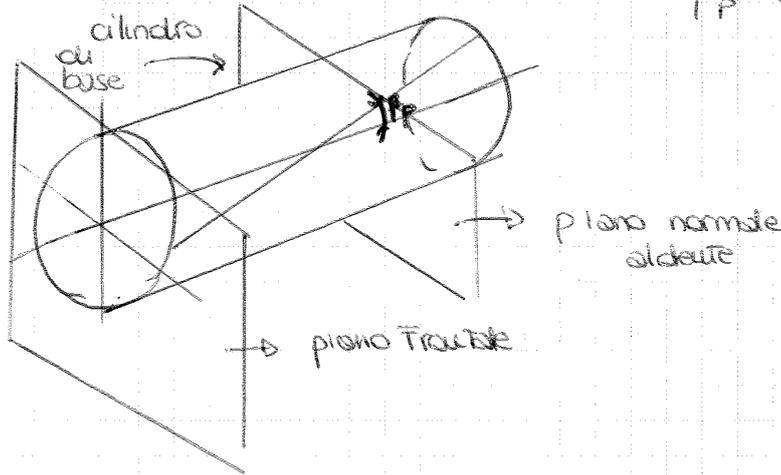
⇒ $T_n = \eta_c^n F$

⇒ nel piano (x,y):



$$\begin{aligned} \bullet \uparrow & \left. \begin{aligned} & F_e = R_{AR} + R_{BR} \\ & \overline{M}_A = R_{BR}(a+b) \end{aligned} \right\} \end{aligned}$$

RUOTE DENTATE CILINDRICHE A DENTI ELICOIDALI



β_p = angolo di inclinaz. dell'elica sul cilindro di base

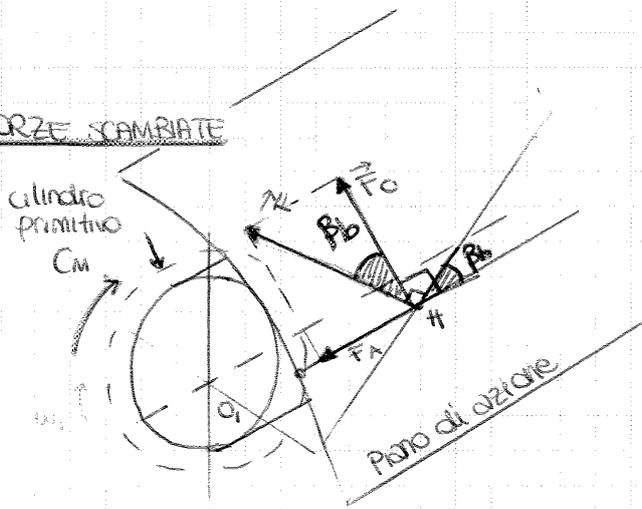
• Il proporzionamento modulare m_n fa nel piano normale al dente

- $\tan \beta_p = \tan \beta \cos \alpha$
- $p_n = p \cos \beta$
- $m_n = m \cos \beta$
- $\tan \alpha_n = \tan \alpha \cos \beta$

- β = angolo di inclinaz. dell'elica sul cilindro primitivo nel piano normale
- p_n = passo della ruota nel piano normale
- p = passo della ruota nel piano frontale
- α_n = angolo di pressione nel piano normale
- α = angolo " " " " " " frontale
- m_n = modulo del piano normale
- m = " " " " " " frontale

F.05.15

FORZE SCAMBIATE

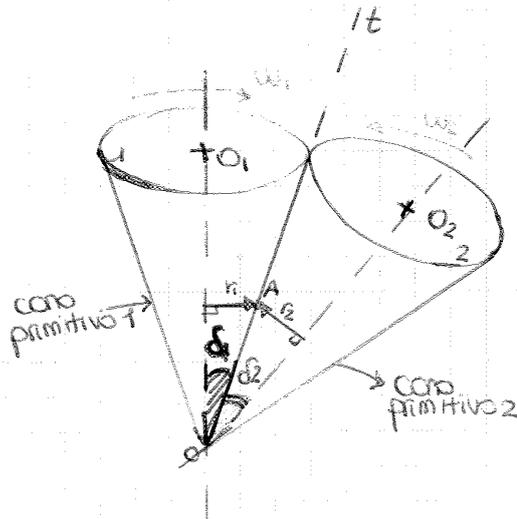


- H_p :
- trascurato
 - F_e nel piano d'azione, \perp al dente
 - 1 sola coppia di denti in presa
 - F applicata lungo retta tg al cilindro primitivo e a metà ruota

- $F_0 = F \cos \beta_b$, \perp a asse ruota
- $F_A = F \sin \beta_b$, lungo asse della ruota

RUOTE CONICHE A DENTI DIRITTI

(27)



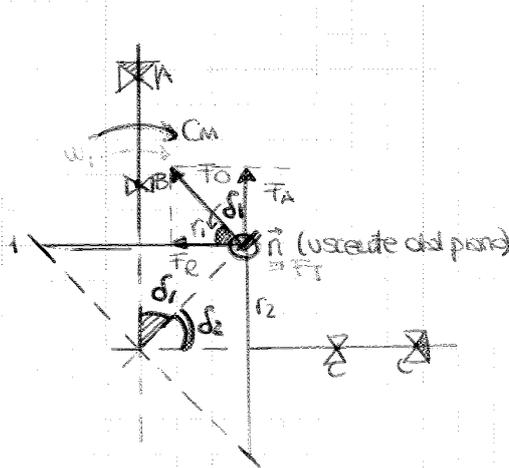
- t = asse di istantanea rotazione nel moto relativo
- δ_1 = semiangolo di apertura cono primitivo 1
- δ_2 = semiangolo di apertura cono primitivo 2

- $r_1 = O_1A \text{ sen } \delta_1$
- $r_2 = O_2A \text{ sen } \delta_2$

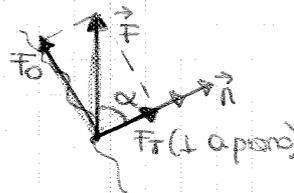
$$\boxed{i = \frac{\omega_1}{\omega_2} = \frac{r_2}{r_1} = \frac{\text{sen } \delta_2}{\text{sen } \delta_1}}$$

perché $v = r_1 \omega_1 = r_2 \omega_2$

• Forze scambiate



- in B supporti RADIALI
- in A e D supporti RADIALE-ASSIALE



α = angolo di pressione
 F = forza tot scambiata tra le ruote, nel piano di base

F_a = componente E a piano degli assi

- $\underline{F_T} = F \cos \alpha$
- $\underline{T_o} = F \text{ sen } \alpha$
- $\underline{F_a} = T_o \text{ sen } \delta_1 = (F \text{ sen } \alpha) \text{ sen } \delta_1 = \text{componente ASSIALE}$
- $\underline{F_r} = T_o \cos \delta_1 = (F \text{ sen } \alpha) \cos \delta_1 = \text{componente RADIALE}$

ROTISMI

14.05.15

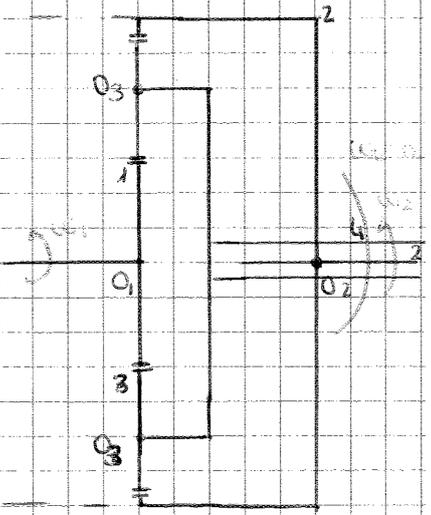
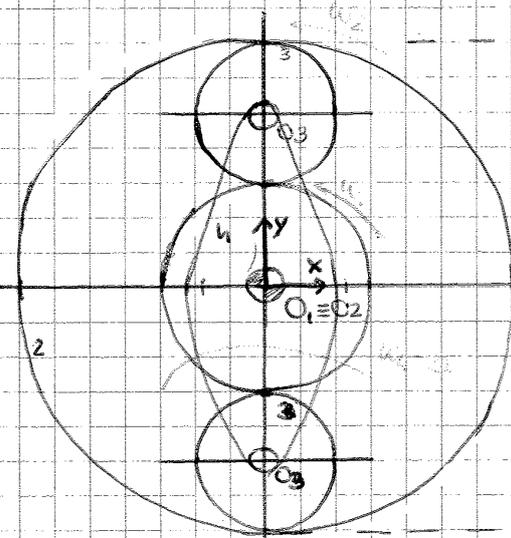
Quando ho + di 2 ruote in presa → $i = 10:1000$

- Rotismi ordinari: quando le ruote hanno tutte asse fisso
- Rotismi epicicloidali: almeno 1 albero delle ruote ha asse mobile

● Rotismo epicicloidale

(28)

- 1 = sole
- 2 = corona
- 3 = satelliti o planetari
- u = porta treno o porta-satelliti



$$\Rightarrow i_{1,2} = \frac{\omega_1 - \Omega}{\omega_2 - \Omega} = \left(\frac{\omega_1 - \Omega}{\omega_3 - \Omega} \right) \left(\frac{\omega_3 - \Omega}{\omega_2 - \Omega} \right) \Rightarrow \text{FORMULA di WILLIS}$$

→ caso "rendo" ordinario il rotismo epicicloidale con 1 sistema di riferimento solido al portatreno

$$\Rightarrow i_{1,2} = (i_{1,3})(i_{3,2}) = \left(\frac{-z_3}{z_1} \right) \left(\frac{z_2}{z_3} \right)$$

↓
ruote
3 e 2
interne

⇒ Da $i_{1,2}$ mi ricordo Ω

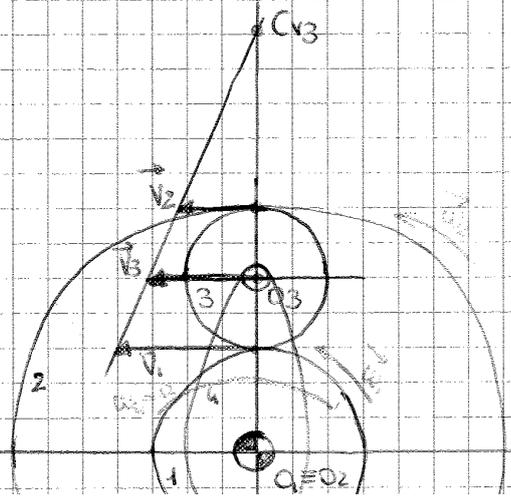
$$\Rightarrow \Omega = \frac{z_1 \omega_1 + z_2 \omega_2}{z_1 + z_2}$$

⇒ Ω mela ricordo a seconda dei casi con formula di Willis, e mai ha sempre ~~nessa~~ questa forma (→ anche formula di Willis ≠ a seconda della geometria)

15.05.16

$$\Rightarrow i_{1,u} = i \text{ tra albero 1 e albero del portatreno} = \frac{\omega_1}{\Omega}$$

Considerazioni cinematiche



→ uso il centro di istantanea rotazione del planetario 3

$$\begin{aligned} \rightarrow v_1 &= \omega_1 r_1 \\ \rightarrow v_2 &= \omega_2 r_2 \\ \rightarrow v_3 &= \frac{v_1 + v_2}{2} = \frac{\omega_1 r_1 + \omega_2 r_2}{2} = \Omega (r_1 + r_3) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} r_2 &= r_1 + 2r_3 \\ r_3 &= \frac{r_2 - r_1}{2} \\ r_1 + r_3 &= r_1 + \left(\frac{r_2 - r_1}{2} \right) = \frac{r_1 + r_2}{2} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow v_3 = \Omega \left(\frac{r_1 + r_2}{2} \right) = \frac{\omega_1 r_1 + \omega_2 r_2}{2}$$

→ rotazione intorno a O_1 :

$$O_1) \quad C_M = 2\bar{F} \cos \alpha r_1 = R r_1 \quad \Rightarrow R = \frac{C_M}{r_1} *$$

→ per definizione $\Rightarrow C_R = 2R(r_1 + r_3)$

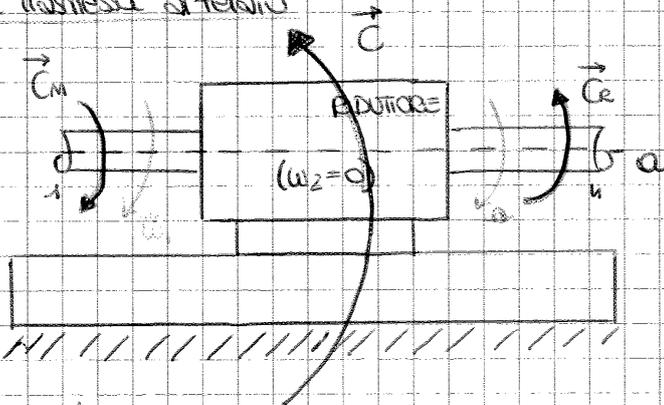
$$\rightarrow r_2 = r_1 + 2r_3 \quad \Rightarrow r_3 = \frac{r_2 - r_1}{2}$$

$$\Rightarrow r_1 + \frac{r_2 - r_1}{2} = \frac{r_1 + r_2}{2} \quad \Rightarrow C_R = 2R \left(\frac{r_1 + r_2}{2} \right)$$

$$\rightarrow \text{sostituisco } * \Rightarrow C_R = 2 \frac{C_M}{r_1} \left(\frac{r_1 + r_2}{2} \right) \Rightarrow \boxed{C_R = C_M \left(\frac{r_1 + r_2}{r_1} \right)} = C_M \left(\frac{z_1 + z_2}{z_1} \right)$$

$$\Rightarrow \text{vale relazione } \boxed{C_R = C_M i_{1,4}}$$

● Coppia trasmessa al telaio

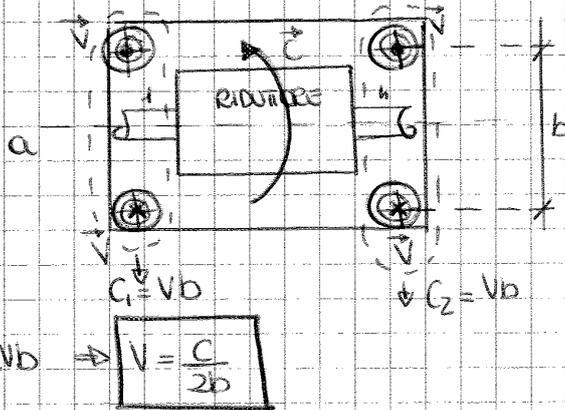


$$\rightarrow i_{1,4} = \frac{\omega_1}{\omega_4}$$

$$\bullet a) \quad C_M - C_R - C = 0$$

$$\Rightarrow \boxed{C = C_R - C_M}$$

→ vista dall'alto



$$\Rightarrow C = 2Vb$$

$$\Rightarrow \boxed{V = \frac{C}{2b}}$$

→ La coppia \vec{C} comprime i bulloni superiori e mette in trazione i bulloni inferiori

→ Ai bulloni superiori reagiscono a \vec{C} con 2 forze uscenti \vec{V}

→ qui inferiori reagiscono con 2 forze entranti \vec{V}

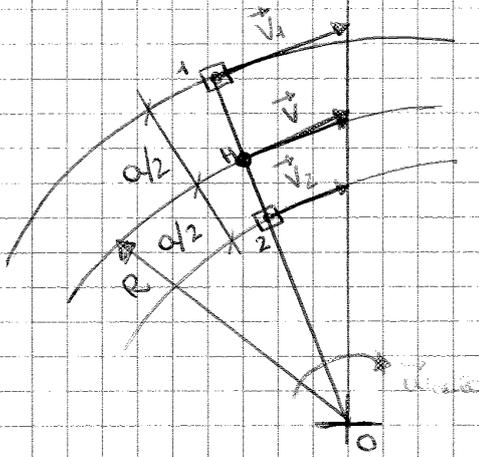
→ si formano così 2 coppie che si oppongono a \vec{C}

$$C_1 = C_2 = Vb$$

a) In rettilinea:

$$\omega_1 = \omega_2 = \omega = \frac{V}{r}, \quad r = \text{raggio ruota}$$

b) In curva:



→ a = carreggiata dell'auto
→ R = raggio di curva

$$\vec{v}_1 = \sum_{B=0} \vec{x}_{B/O} + \vec{v}_{B/O} = \omega \text{rot} \vec{k} \times (1-\vec{0})$$

$$\vec{v}_2 = \sum_{B=0} \vec{x}_{B/O} + \vec{v}_{B/O} = \omega \text{rot} \vec{k} \times (2-\vec{0})$$

$$\vec{v} = \sum_{B=0} \vec{x}_{B/O} + \vec{v}_{B/O} = \omega \text{rot} \vec{k} \times (H-\vec{0})$$

$$\vec{v}_1 = \omega \text{rot} (R + a/2) = \frac{V}{R} (R + a/2) = \omega_1 r$$

$$\vec{v} = \omega \text{rot} R$$

$$\vec{v}_2 = \omega \text{rot} (R - a/2) = \frac{V}{R} (R - a/2) = \omega_2 r$$

$$\Rightarrow \omega_1 \neq \omega_2$$

$$\Rightarrow \omega = \frac{\omega_1 + \omega_2}{2} = \frac{V/r + V_2/r}{2} = \frac{V}{r} \Rightarrow \omega \text{ smp} = (\text{che sia curva o rettilinea})$$

$$\boxed{\omega = \frac{V}{r}}$$

→ Il differenziale è il PARTITORE di COPPIA:

$$\omega = \frac{\omega_1 + \omega_2}{2} \quad (1)$$

$$C_1 + C_2 + C = 0 \quad (2)$$

↓
sul portatore

$$C_1 \omega_1 + C_2 \omega_2 + C \omega = 0 \quad (3)$$

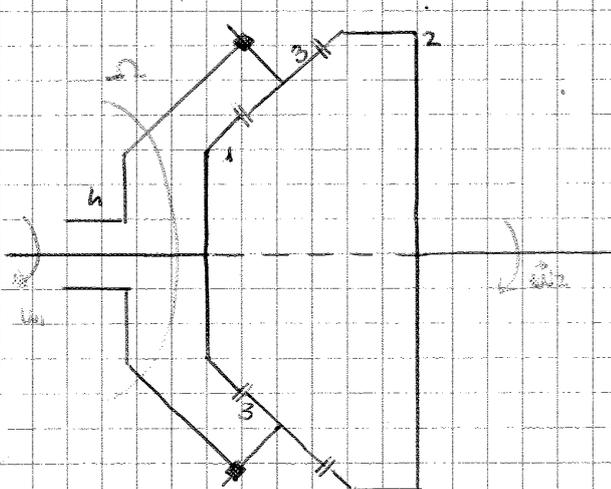
Da (2) ⇒ trovo C e la sostituisco in (3)
insieme a (1)

$$\Rightarrow C_1(\omega_1 - \omega_2) = C_2(\omega_1 - \omega_2)$$

$$\Rightarrow \boxed{C_1 = C_2 = \frac{C}{2}}$$

⇒ perché struttura è simmetrica

• Differenziale asimmetrico



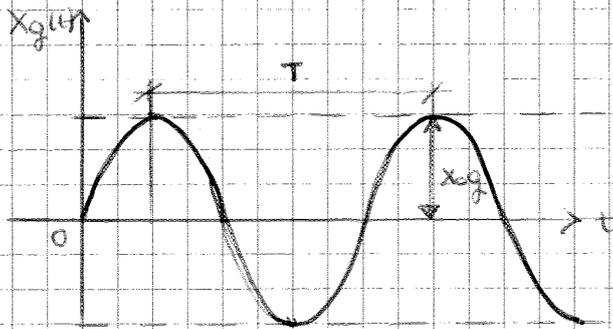
$$\omega = \frac{\omega_1 z_1 + \omega_2 z_2}{z_1 + z_2}$$

$$C_1 + C_2 + C = 0$$

$$C_1 \omega_1 + C_2 \omega_2 + C \omega = 0$$

$$\Rightarrow C_1 z_2 (\omega_1 - \omega_2) = C_2 z_1 (\omega_1 - \omega_2)$$

$$\boxed{\frac{C_1}{C_2} = \frac{z_1}{z_2} = \frac{r_1}{r_2}}$$

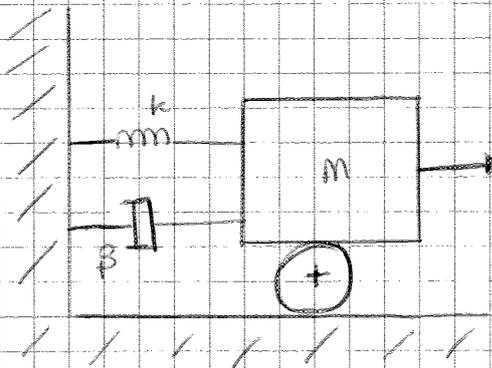


$$T = \frac{2\pi}{\omega_n}$$

$$f_n = \frac{1}{T} = \frac{\omega_n}{2\pi} \text{ [Hz]}$$

22.05.15

VIBRAZIONI LIBERE SMOZZATE

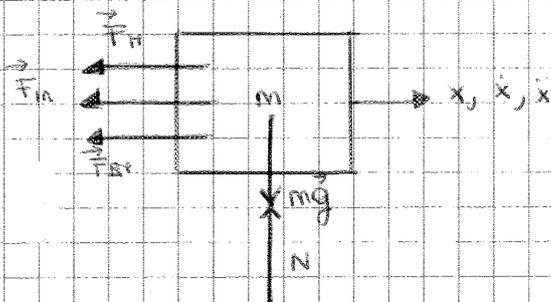


$\overleftarrow{m} = \text{MOLLA} \quad \vec{F}_H = -k\vec{x}$

$\overleftarrow{\beta} = \text{SMOZZATORE VISCOSO} \quad \vec{F}_{SV} = -\beta\vec{x}$
 $\beta = \text{COSTANTE DI SMOZZAMENTO}$

$\overleftarrow{m} = \text{MASSA} \quad \vec{F}_m = -m\ddot{x}$

D.C.I



$$\vec{F}_H + \vec{F}_{SV} + \vec{F}_m = 0$$

$$m\ddot{x} + \beta\dot{x} + kx = 0$$

$$\ddot{x} + \frac{\beta}{m}\dot{x} + \frac{k}{m}x = 0$$

$$\ddot{x} + (2\zeta\omega_n)\dot{x} + \omega_n^2 x = 0$$

con $\omega_n = \text{pulsazione naturale del sistema non smorzato}$

• ζ (Ponico) è quel valore di β che fa tendere a zero la risposta del sistema nel \ll tempo possibile senza oscillare

$$\zeta = \frac{\beta}{\beta_{\text{Ponico}}} = \text{Fattore di smorzamento}$$

$$\omega_n = \sqrt{\frac{k}{m}}$$

$$\zeta = \frac{\beta}{2m\omega_n}$$

→ Soluzione dell'eq differenziale del II ordine ⇒ $e^{\lambda t}$

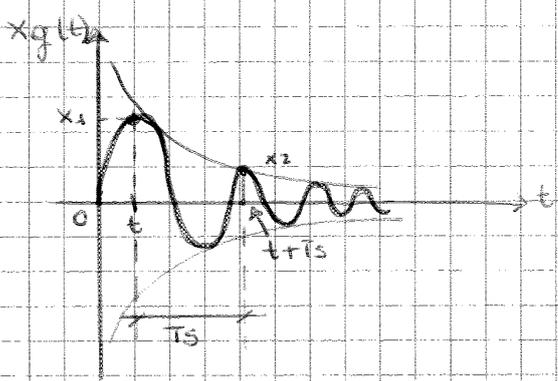
$$\lambda^2 + (2\zeta\omega_n)\lambda + (\omega_n^2) = 0$$

$$\lambda_{1,2} = -\zeta\omega_n \pm \omega_n \sqrt{\zeta^2 - 1}$$

→ Se $\zeta > 1$ ⇒ SISTEMA SOVERSMOZZATO ($\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$ e distinte)
 → Se $\zeta < 1$ ⇒ SISTEMA SOTTO-SMOZZATO ($\lambda_{1,2} \in \mathbb{C}$ coniugate)

(31)

$\zeta < 1 \rightarrow$ DECREMENTO LOGARITMICO



$$x_1(t) = x_{0g} e^{-\zeta \omega_n t} \cos(\omega_d t + \varphi_0)$$

$$x_2(t) = x_{0g} e^{-\zeta \omega_n (t+T_s)} \cos(\omega_d (t+T_s) + \varphi_0)$$

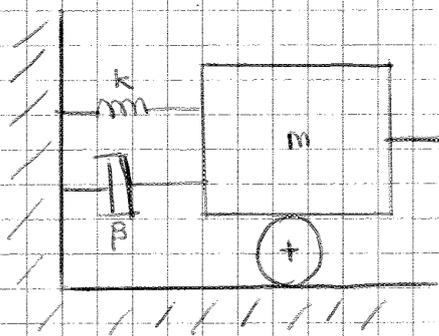
$$\frac{x_1(t)}{x_2(t)} = e^{\zeta \omega_n T_s}$$

$\Rightarrow \delta =$ DECREMENTO LOGARITMICO = logaritmo naturale del rapporto tra le ampiezze di due massimi successivi (x_1, x_2)

$$\Rightarrow \delta = \ln\left(\frac{x_1}{x_2}\right) = \ln\left(e^{\zeta \omega_n T_s}\right) = \zeta \omega_n T_s = \zeta \omega_n \left(\frac{2\pi}{\omega_d}\right) = \zeta \omega_n \left(\frac{2\pi}{\omega_n \sqrt{1-\zeta^2}}\right)$$

$$\Rightarrow \delta = \frac{2\pi \zeta}{\sqrt{1-\zeta^2}}$$

VIBRAZIONI FORZATE SMOZZATE



FORZANTE $F(t) = F_0 \cos(\omega t)$

$\rightarrow \omega =$ pulsazione della forzante

$$\begin{aligned} \rightarrow F_{el} &= -kx \\ \rightarrow F_{visc} &= -\beta \dot{x} \\ \rightarrow F_{in} &= -m\ddot{x} \end{aligned}$$

$\Rightarrow x_{tot}(t) = x_g(t) + x_p(t)$, con $\lim_{t \rightarrow \infty} x_g(t) = 0$
 \hookrightarrow integrale particolare

\Rightarrow considero esente la $x_g(t)$ \Rightarrow a lungo andare la $x_g(t)$ si estingue

$$\Rightarrow x_{tot} = x_p(t) = x_0 \cos(\omega t - \varphi)$$

- $x_0 =$ ampiezza di oscillazione a regime
- $\varphi =$ sfasamento dovuto allo smorzamento

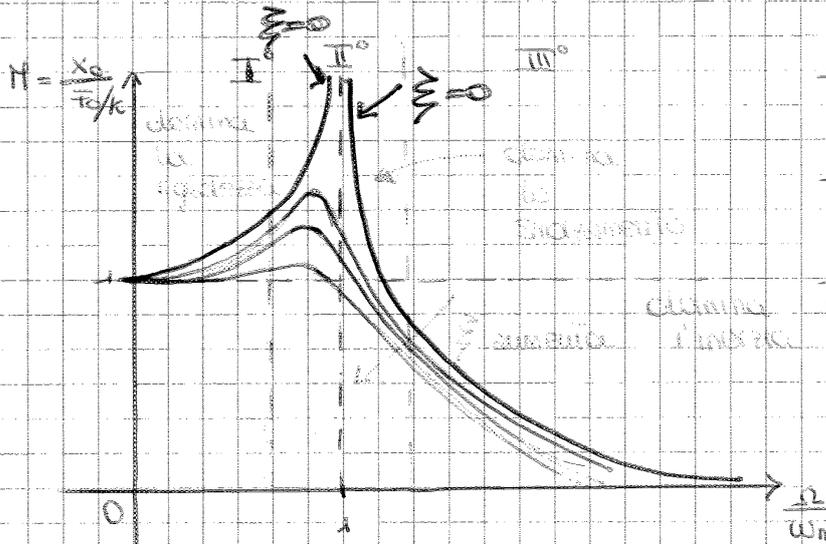
\Rightarrow per il calcolo di x_0 e φ usiamo METODO DEI VETTORI ROTANTI

- \rightarrow qst vale se:
- 1) il sistema è lineare
 - 2) la forzante è armonica
 - 3) la soluzione è in regime ($x_g(t) = 0$)

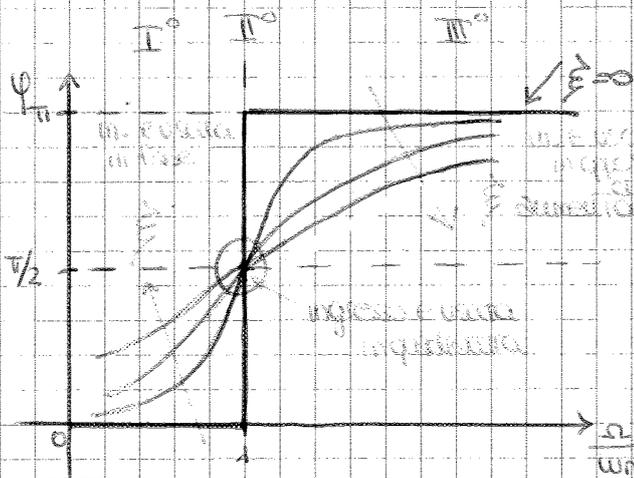
$$\Rightarrow X_0 = \frac{\frac{F_0}{m} \left(\frac{m}{k}\right)}{\sqrt{\left(2 \sum \frac{\omega_n \omega}{\omega_n^2}\right)^2 + \left(\frac{\omega_0^2}{\omega_n^2} - \frac{\omega^2}{\omega_n^2}\right)^2}}$$

$$\Rightarrow \boxed{M = \frac{X_0}{F_0/k} = \frac{1}{\sqrt{\left(2 \sum \frac{\omega}{\omega_n}\right)^2 + \left(1 - \frac{\omega^2}{\omega_n^2}\right)^2}}}$$

FATTORE DI AMPLIFICAZIONE



$$\begin{aligned} \frac{\omega}{\omega_n} \rightarrow 0 &\Rightarrow \frac{X_0}{F_0/k} \rightarrow 1 \quad \text{I} \\ \frac{\omega}{\omega_n} \rightarrow 1 &\Rightarrow \frac{X_0}{F_0/k} \rightarrow \frac{1}{2 \sum} \quad \text{II} \\ \frac{\omega}{\omega_n} \rightarrow \infty &\Rightarrow \frac{X_0}{F_0/k} \rightarrow \frac{1}{(\omega/\omega_n)^2} \quad \text{IV} \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} \frac{\omega}{\omega_n} \rightarrow 0 &\Rightarrow \text{tg } \varphi \rightarrow 0 \Rightarrow \varphi \rightarrow 0 \quad \text{I} \\ \frac{\omega}{\omega_n} \rightarrow 1 &\Rightarrow \text{tg } \varphi \rightarrow \infty \Rightarrow \varphi \rightarrow \pi/2 \quad \text{II} \\ \frac{\omega}{\omega_n} \rightarrow \infty &\Rightarrow \text{tg } \varphi \rightarrow 0 \Rightarrow \varphi \rightarrow 180^\circ \quad \text{III} \end{aligned}$$

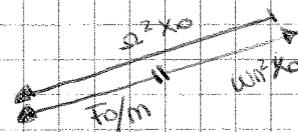
→ pugno $\left[\sum = 0, \varphi = 0 \right] \equiv \text{I}^\circ \text{ zona}$

→ pugno $\left[\sum = 0, \varphi = 180^\circ \right] \equiv \text{III}^\circ \text{ zona}$

Il pugno diventa:



→ domina vettore della molla
→ domina rigidità

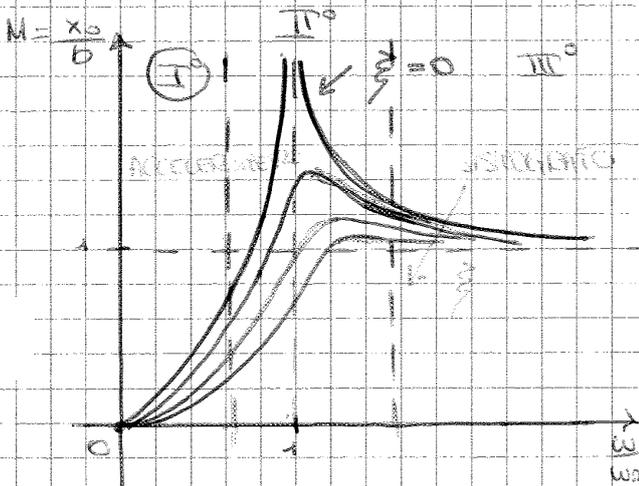


→ domina vettore della massa
→ domina l'inerzia

I modo

$$M = \frac{x_0}{b} = \frac{\left(\frac{w}{w_n}\right)^2}{\sqrt{\left(1 - \left(\frac{w}{w_n}\right)^2\right)^2 + \left(2 \zeta \frac{w}{w_n}\right)^2}}$$

$$\text{tg } \varphi = \frac{2 \zeta \frac{w}{w_n}}{1 - \left(\frac{w}{w_n}\right)^2}$$

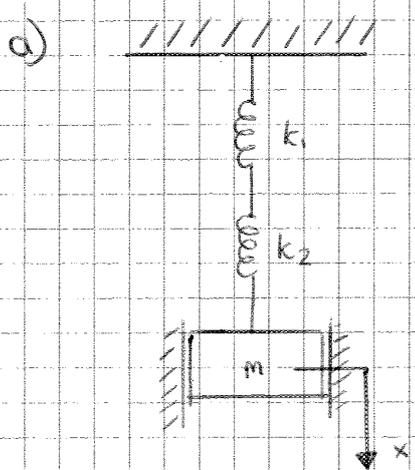


- I° $\frac{w}{w_n} \rightarrow 0, M \rightarrow 0$
- II° $\frac{w}{w_n} \rightarrow 1, M \rightarrow \frac{1}{2 \zeta}$
- III° $\frac{w}{w_n} \rightarrow +\infty, M \rightarrow 0$

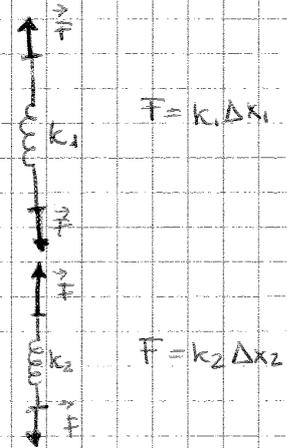
1) $\frac{w}{w_n} = 0, \frac{w}{w_n} \ll 1 \Rightarrow \frac{x_0}{b} \approx 1$ SINOGRAFICO

2) $\frac{w}{w_n} = 0, \frac{w}{w_n} \ll 1 \Rightarrow \frac{x_0}{b} \approx \left(\frac{w}{w_n}\right)^2 \Rightarrow x_0 \propto b w^2$ ACCELEROMETRO
 $\ddot{x}_0 = -b w^2 \sin w t$
 $x_{0 \max} = -b w^2$

RIGIDENZE EQUIVALENTI



ROLE IN SERIE



$$\Delta x_{\text{tot}} = \Delta x_1 + \Delta x_2 = F \left(\frac{1}{k_1} + \frac{1}{k_2} \right)$$

$$\Rightarrow \frac{1}{k_{\text{eq}}} = \frac{1}{k_1} + \frac{1}{k_2} + \dots + \frac{1}{k_n}$$