



**Appunti universitari**

**Tesi di laurea**

**Cartoleria e cancelleria**

**Stampa file e fotocopie**

**Print on demand**

**Rilegature**

NUMERO: 1725A -

ANNO: 2015

# **A P P U N T I**

STUDENTE: Faraci Alessio

MATERIA: Meccanica razionale - prof. Delitala

Il presente lavoro nasce dall'impegno dell'autore ed è distribuito in accordo con il Centro Appunti.

Tutti i diritti sono riservati. È vietata qualsiasi riproduzione, copia totale o parziale, dei contenuti inseriti nel presente volume, ivi inclusa la memorizzazione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto magnetico o cartaceo, piattaforma tecnologica o rete telematica, senza previa autorizzazione scritta dell'autore.

**ATTENZIONE: QUESTI APPUNTI SONO FATTI DA STUDENTIE NON SONO STATI VISIONATI DAL DOCENTE.  
IL NOME DEL PROFESSORE, SERVE SOLO PER IDENTIFICARE IL CORSO.**

# INDICE:

1. MECCANICA RAZIONALE	pag. 1
2. MODELLISTICA E FISICA MATEMATICA	pag. 11
3. CINEMATICA DEL PUNTO	pag. 25
4. CINEMATICA DEL CORPO RIGIDO	pag. 40
5. GEOMETRIA DELLE MASSE	pag. 75-95
6. MOTI RELATIVI	pag. 82

## EQUAZIONI DIFFERENZIALI

→ è detto INTEGRALE GENERALE o SOLUZIONE GENERALE la funzione Reale che sostituita nell'equazione differenziale la trasforma in una identità.

→ è detto INTEGRALE PARTICOLARE o SOLUZIONE PARTICOLARE la funzione Reale in cui la costante  $c$  viene fissata in base a delle condizioni particolari dette *condizioni iniziali* o *condizioni al contorno*.

## EQUAZIONI DIFFERENZIALI DEL II ORDINE

→ omogenee  
non omogenee

$$a \ddot{x} + b \dot{x} + cx = f(t)$$

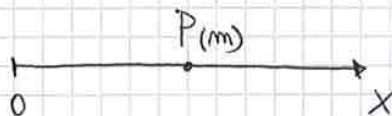
con  $a, b, c \in \mathbb{R}$   
e  $f(t)$  continua

$t$  = variabile indipendente (tempo)

$x$  = variabile dipendente dal tempo  $t$   
 $x''(t)$  → POSIZIONE

≡ RAPPRESENTAZIONE MECCANICA di una equazione del II ORDINE

$P$  = punto materiale mobile di massa  $m$



$a = m$

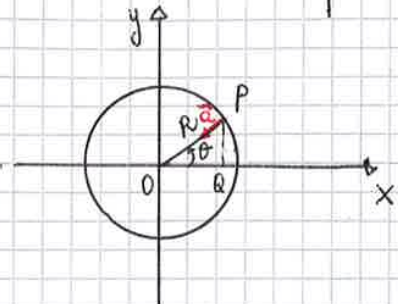
Se posto  $b\dot{x}$  al secondo membro ⇒  $-b\dot{x}$  = forze che si oppongono alla velocità  $v$   
 " "  $cx$  " " " ⇒  $-cx$  = forza opposizionale (tipo molla)

⇒  $F = m \cdot a$  ⇒  $f(t) - \underset{\substack{\downarrow \\ \text{velocità}}}{b\dot{x}} - cx = a \underset{\substack{\downarrow \\ \text{Accelerazione}}}{x''}$

**MOTO ARMONICO**

♦ **MOTO CIRCOLARE UNIFORME**

Considero un punto materiale P che si muove sulla circonferenza



Il moto è dato dalla proiezione Q di P su x.

perché deriva rispetto al tempo

COMPONENTI OP

$$\begin{cases} x = R \cos \theta \\ y = R \sin \theta \end{cases}$$

$$\vec{v} = \frac{d \vec{OP}}{dt}$$

COMPONENTI VELOCITÀ  $\dot{\theta}$

$$\begin{cases} \dot{x} = -R \sin \theta \cdot \dot{\theta} \\ \dot{y} = R \cos \theta \cdot \dot{\theta} \end{cases}$$

il moto è UNIFORME  $\Leftrightarrow$   $|\vec{v}| = \text{cost}$

$$\begin{aligned} \text{quindi } |\vec{v}| &= \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2} = \sqrt{R^2 \sin^2 \theta \cdot \dot{\theta}^2 + R^2 \cos^2 \theta \cdot \dot{\theta}^2} \\ &= R |\dot{\theta}| \sqrt{\sin^2 \theta + \cos^2 \theta} \\ &= R |\dot{\theta}| = \text{cost} \end{aligned}$$

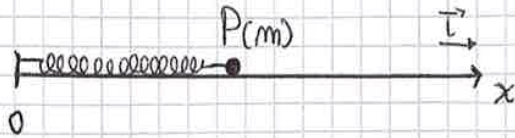
$\Rightarrow |\dot{\theta}| = \text{cost}$  poiché R è cost

$\Rightarrow \theta(t) = \theta_0 + \dot{\theta} t$  LEGGE ORARIA

$\Rightarrow T = \frac{2\pi}{\dot{\theta}}$  PERIODO

$\Rightarrow \nu = \frac{1}{T} = \frac{\dot{\theta}}{2\pi}$  FREQUENZA

★ Es: SISTEMA MASSA-MOLLA



$$\vec{F}_{\text{elastica}} = -K x \vec{1}$$

con  $K > 0$ , costante di elasticità

$$\parallel$$

$$m \cdot \vec{a}$$

$\parallel$

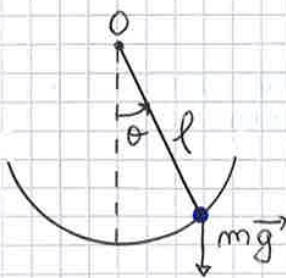
$$\boxed{m \cdot \ddot{x} + K x = 0} \quad \text{EQUAZIONE MOTO} \quad (\text{moto armonico})$$

$$\omega = \sqrt{\frac{K}{m}} \rightarrow \text{pulsazione}$$

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi \sqrt{\frac{m}{K}} \rightarrow \text{periodo}$$

$$f = \frac{1}{T} = \frac{\omega}{2\pi} = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{K}{m}}$$

★ Es: PICCOLE OSCILLAZIONI DI UN PENDOLO

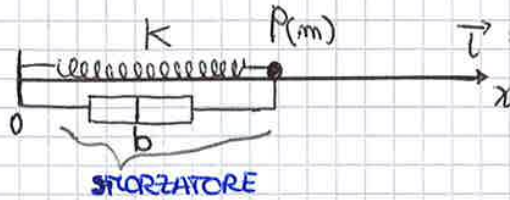


per  $\theta = \theta_0 = 0 \rightarrow$  EQUILIBRIO STATICO

$$\boxed{\ddot{\theta} + \omega^2 \theta = 0} \quad \text{EQUAZIONE MOTO}$$

$$\omega = \sqrt{\frac{g}{l}}$$

Es: **MASSA-MOLLA E STORZAMENTO**



$$\vec{F}_{\text{elastica}} = -K x \vec{i}$$

$$\vec{F}_{\text{attrito}} = -b \dot{x} \vec{i}$$

$$m \ddot{x} + b \dot{x} + K x = 0$$

1° CASO :  $b^2 > 4mK$

ovvero considero l'omogenea  
associata e calcolo  
 $b^2 > 4ac$

si ha uno smorzamento su 0 senza oscillazioni

2° CASO :  $b^2 = 4mK$

si ha uno smorzamento più rapido su 0 senza oscillazioni

3° CASO :  $b^2 < 4mK$

il punto P raggiunge 0 dopo aver subito oscillazioni

2° CASO:  $f(t) = A \cos \omega t$  (forzante oscillazione moto armonico)

$$a \ddot{x} + b \dot{x} + cx = A \cos \omega t$$

✦ Es: MASSA - MOLLA CON FORZANTE OSCILLATORIA

$$m \ddot{x} + kx = A \cos \omega t$$

→ l'integrale particolare è

$$x_p(t) = C \cos \omega t$$

$$\dot{x}_p(t) = -C \sin \omega t \cdot \omega$$

$$\ddot{x}_p(t) = -C \cos \omega t \cdot \omega^2$$

⇓

$$-m C \cos \omega t \omega^2 + k C \cos \omega t = A \cos \omega t$$

$$C (k - m \omega^2) = A$$

$$C = \frac{A}{k - m \omega^2}$$

→ Ampiezza oscillazione

poiché  $\omega = \sqrt{\frac{k}{m}}$

$$x_p(t) = \frac{A}{m} \cdot \frac{1}{\left(\frac{k}{m} - \omega^2\right)} = \frac{A}{m} \cdot \frac{1}{(\omega^2) - \omega^2}$$

**N.B.** Se scelgo un valore di  $\omega$  prossimo a  $\omega$   
la forzante diventa molto grande ( $f(t) \rightarrow +\infty$ )

↳ si ha RISONANZA ( $\omega \approx \omega$ )

$$x_p(t) = \frac{A}{m} \frac{1}{\omega^2 - \omega^2}$$



Es: Costruiamo un **MODELLO di DINAMICA** di una popolazione isolata (modello matematico)

1°) SEMPLIFICAZIONE / RIDUZIONE COMPLESSITA'

a) Assumiamo di tener conto solo di due fattori

- TASSO NATALITA'  $N$
- TASSO MORTALITA'  $M$

b) Vogliamo definire un modello matematico, ovvero un'equazione di evoluzione del n° di individui

$p = p(t)$  → (n° di individui)

VARIAZIONE n° INDIVIDUI  $\left\{ \frac{dp}{dt} = \underbrace{N \cdot p}_{\text{FATTORE DI CRESCITA}} - \underbrace{M \cdot p}_{\text{FATTORE DI DECRESCITA}}$

$\frac{dp}{dt} = \underbrace{(N - M)}_{\alpha} p$

$\alpha =$  TASSO DI NASCITA NETTO

$\frac{dp}{dt} = \alpha \cdot p$  → LEGGE DI MALTHUS  
(si risolve per separazione delle variabili)

→ con la regola di Leibnitz

$\frac{dp}{p} = \alpha dt$

→ integrando

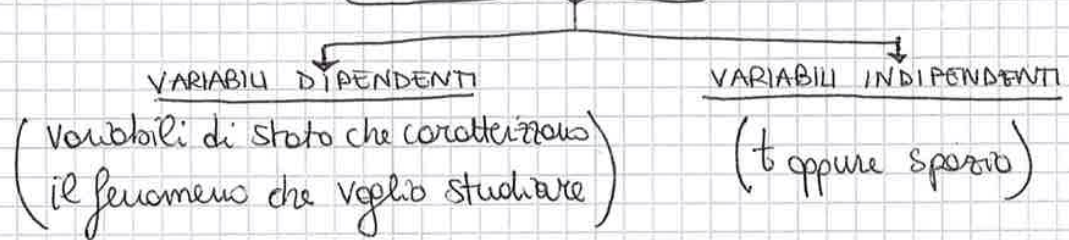
$p(t) = K e^{(N-M)t} = K e^{\alpha t}$

N.B. se  $N > M$   
ho una crescita esponenziale

## COSTRUZIONE MODELLO MATEMATICO (processo deduttivo a priori diversi)

1) RIDUZIONE COMPLESSITÀ / IPOTESI SEMPLIFICATIVE

2) INDIVIDUAZIONE VARIABILI IN GIOCO



3) INDIVIDUAZIONE RELAZIONI COSTITUTIVE (Es: leggi fisiche o leggi fenomenologiche) (Es:  $F = m \cdot a$ )  
( $N_p - M_p$ )

4) IDENTIFICAZIONE DEI PARAMETRI E DERIVAZIONE MODELLO

5) FORMULAZIONE PROBLEMA MATEMATICO ED ANALISI QUALITATIVA



### OSSERVAZIONI:

- il modello deve essere **CONSISTENTE** ( $m^\circ$  incognite =  $m^\circ$  equaz. indipendenti)
- a priori della costruzione di un modello vi è la scelta della **SCALA DI RAPPRESENTAZIONE** (ovvero il livello di dettaglio che voglio ottenere):

- SCALA MICROSCOPICA** (oggetti considerati individualmente)
- SCALA MESOSCOPICA** (statistica per sistemi con gra  $m^\circ$  di individui)
- SCALA MACROSCOPICA** (faccio medie e considero la domanda)

- il modello deve essere **DIMENSIONALMENTE COERENTE**

$$\left( \begin{array}{l} \text{Es: } \frac{dp}{dt} = N \cdot p \\ \text{[t]} \end{array} \right) \neq N \cdot \underset{\substack{\text{numero} \\ \text{(adimensionale)}}}{\text{[t]}} \Rightarrow N = \frac{1}{\text{[t]}} = \text{rate di mortalità (frequenza)}$$

## MODELLI ALLE DERIVATE ORDINARIE

$$\frac{du}{dt} = f(t, \bar{u}) \rightarrow \text{MODELLO ALLE ODE (scritto in forma vettoriale)}$$

$\downarrow$  campo vettoriale  
 $\downarrow$  variabile indipendente  
 $\downarrow$  variabile di stato

Se  $\bar{u} = (u_1, u_2, \dots, u_N)$

$$\begin{cases} \frac{du_1}{dt} = f_1(t, u_1, \dots, u_N) \\ \dots \\ \frac{du_N}{dt} = f_N(t, u_1, \dots, u_N) \end{cases} \rightarrow \text{Sistema di } N \text{ equazioni alle derivate ordinarie del I ORDINE}$$

Un'altra classe di modelli è descritta da EQUAZIONI SCALARI DI ORDINE ELEVATO

$$\frac{d^N u}{dt^N} = f\left(t, u, \frac{du}{dt}, \dots, \frac{d^{N-1} u}{dt^{N-1}}\right)$$

EQUAZIONE DI ORDINE N (avere max grado della derivata della variabile di stato)

Scritta in FORMA NORMALE perchè ho isolato le derivate di ordine max

Le EQUAZIONI SCALARI DI ORDINE ELEVATO possono essere riscritte come un sistema di  $N$  equazioni del I ORDINE in  $N$  incognite

## CLASSIFICAZIONE MODELLI

### 1° CASO: MODELLO LINEARE

$$\bar{f}(t, \bar{u}) = \underline{\underline{A}}(t) \bar{u} + \underline{\underline{b}}(t) \rightarrow \text{Vettore ad } N \text{ componenti}$$

matrice  $N \times N$

$$\Rightarrow \begin{cases} \frac{du_1}{dt} = a_{11}(t)u_1 + \dots + a_{1N}(t)u_N + b_1(t) \\ \vdots \\ \frac{du_N}{dt} = a_{N1}(t)u_1 + \dots + a_{NN}(t)u_N + b_N(t) \end{cases}$$

### 2° CASO: MODELLO LINEARE ED OMOGENEO

$$\text{se } \underline{\underline{b}}(t) = 0 \Rightarrow \frac{d\bar{u}}{dt} = \underline{\underline{A}}(t) \bar{u}$$

$$\bar{f}(t, \bar{u}) = \underline{\underline{A}}(t) \bar{u}$$

### 3° CASO: MODELLO LINEARE ED A COEFFICIENTI COSTANTI

$$\text{se } \underline{\underline{A}} \text{ e } \underline{\underline{b}} \text{ NON DIPENDONO DAL TEMPO } t$$

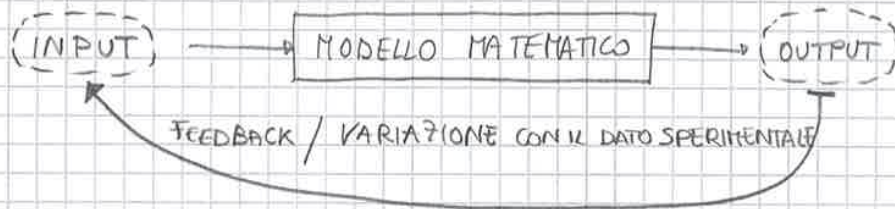
$$\bar{f}(t, \bar{u}) = \underline{\underline{A}} \bar{u} + \underline{\underline{b}}$$

## FORMULAZIONE DEL PROBLEMA MATEMATICO

Con l'assegnazione di condizioni iniziali ed ai limiti per l'esecuzione del modello al caso specifico

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{d\bar{u}}{dt} = \bar{f}(t, \bar{u}) \\ \bar{u}(t_0) = \bar{u}_0 \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} \text{PROBLEMA AL} \\ \text{VALORE INIZIALE (IVP)} \end{array} \quad \begin{array}{l} \text{(initial} \\ \text{value} \\ \text{problem)} \end{array}$$

→ N condizioni iniziali:  
(1 per ogni variabile di stato)



### → PROBLEMA AL VALORE INIZIALE E AI LIMITI

Si assegnano  $\boxed{p < N}$  condizioni iniziali:

$$u_i(t_0) = u_{i0} \quad \text{con } i = 1, \dots, p$$

ed  $\boxed{N-p}$  condizioni ai limiti (tempo finale d'osservazione)

$$u_i(t) = u_{i1} \quad \text{con } i = p+1, \dots, N$$

⇒ allora il problema matematico è definito associando al modello (equazione di evoluzione) le condizioni iniziali ai limiti.

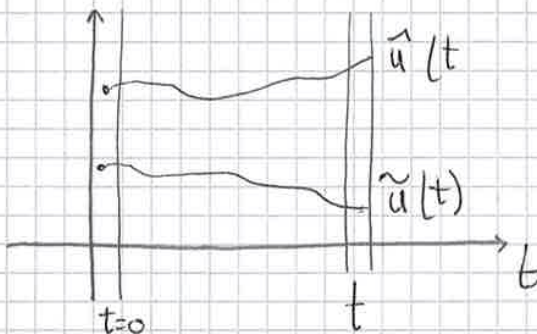
\* Tale problema si dice **BEN FORMULATO** se il no di condizioni (iniziali ed ai limiti) è completo

\* Tale problema si dice **BEN POSTO** se la soluzione ∃! e dipende con continuità dal dato iniziale

◆ **TEOREMA DI DIPENDENZA DAL DATO INIZIALE**

Se  $\bar{f}$  è continuo e soddisfa la condizione di LIPSHITZ

$$\| \hat{u}(t) - \tilde{u}(t) \| \leq \| \hat{u}_0 - \tilde{u}_0 \| \cdot e^{L(t-t_0)} \rightarrow \text{cost di LIPSHITZ}$$

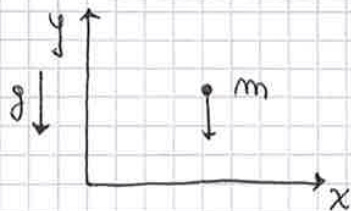


N.B. più passa il tempo più risulteranno essere distanti

SOLUZIONE DEI MODELLI ALLE DERIVATE ORDINARIE

◆ Es:  $\dot{x}(t) = 0 \xrightarrow{\text{integro}} x(t) = \text{cost}$   
 infinite soluzioni

◆ Es: caduta di un grave senza attrito



$$m \ddot{x}(t) = -mg$$

$$\frac{d^2 x}{dt^2} = -g$$

↓ integro

$$\frac{dx}{dt} = -gt + A$$

← integro

$$x(t) = -g \frac{t^2}{2} + At + B$$

SOLUZIONE GENERALE  
 con A, B ∈ ℝ costanti

◆ Es: caduta di un grave con attrito

(quindi tengo conto della viscosità dell'aria che cambia  
la velocità)

$$m \frac{d^2 x}{dt^2} = -mg - \mu \frac{dx}{dt}$$

↓ viscosità dell'aria  
che si oppone al moto  
in funzione della velocità

Si può risolvere considerando l'ODE del 1° ORDINE sulla  
velocità

$$\frac{dv}{dt} = -g - \frac{k v}{m}$$

⇒ verificando ad esempio di una velocità limite di caduta  
di un grave.

FINE PARTE INTRODUTTIVA

b) VELOCITÀ DI P

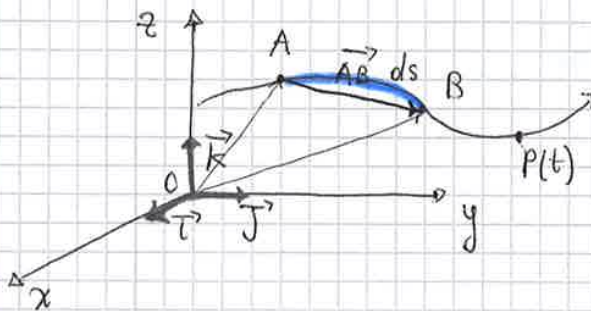
$$\vec{v}_p(t) = \dot{P}(t) = \frac{dP}{dt} = \dot{x}(t)\vec{i} + \dot{y}(t)\vec{j} + \dot{z}(t)\vec{k}$$

c) ACCELERAZIONE DI P

$$\vec{a}_p(t) = \ddot{P}(t) = \frac{d^2P}{dt^2} = \ddot{x}(t)\vec{i} + \ddot{y}(t)\vec{j} + \ddot{z}(t)\vec{k}$$

d) SPOSTAMENTO INFINITESIMO DI P

$$dP = \vec{v}_p dt = (\dot{x}(t)\vec{i} + \dot{y}(t)\vec{j} + \dot{z}(t)\vec{k}) dt$$



$$\vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA}$$

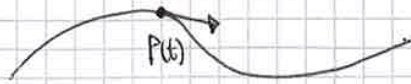
$$\frac{d \vec{AB}}{dt} = \frac{d(\vec{OB} - \vec{OA})}{dt} = \frac{d \vec{OB}}{dt} - \frac{d \vec{OA}}{dt}$$

$$\parallel \vec{v}_B \quad \parallel \vec{v}_A$$

$$\Rightarrow \frac{d \vec{AB}}{dt} = \vec{v}_B - \vec{v}_A$$



**COORDINATE INTRINSECHE**



Considero la tangente alla traiettoria definendo il versore tangente

$$\vec{T}(s) = \frac{d\hat{P}}{ds}$$

Esso ha le proprietà che:

$$\left( \frac{d\vec{T}}{ds} \right) \perp \vec{T} \quad \text{ovvero} \rightarrow \quad \vec{T} \cdot \frac{d\vec{T}}{ds} = 0$$

ci da informazioni su quanto rapidamente varia la direzione della tangente alla traiettoria da cui definisola:

CURVATURA  $\rightarrow$   $c = \left| \frac{d\vec{T}}{ds} \right| = \frac{1}{\rho}$  con  $\rho =$  raggio di curvatura

N.B.  $[c = 0 \text{ se } \rho = \infty]$

Quindi posso definire il versore NORMALE PRINCIPALE

$$\vec{m} = \frac{d\vec{T}}{ds} \cdot \frac{1}{c} \quad \text{con} \quad \vec{m} \perp \vec{T}$$

Quindi posso definire il versore BINORMALE (prodotto esterno di  $\vec{T}$  e  $\vec{m}$ )

$$\vec{b} = \vec{T} \wedge \vec{m} \quad \text{con} \quad \begin{matrix} \vec{b} \perp \vec{m} \\ \vec{b} \perp \vec{T} \end{matrix}$$

Es: calcolo accelerazione centripeta  $a_c$  in un moto circolare uniforme.

$$\text{moto uniforme} \Rightarrow \dot{s} = \text{cost} \Rightarrow \ddot{s} = 0$$

$$\vec{a} = e \dot{s}^2 \vec{m} = \frac{1}{\rho} \dot{s}^2 \vec{m}$$

$$\vec{v} = \dot{s} \vec{t} \cdot 1 = \dot{s} \vec{t} \quad v \cdot v = v^2 = \dot{s} \vec{t} \cdot \dot{s} \vec{t} = \dot{s}^2$$

con  $\rho = R$

$$\text{ovvero } a_c = \frac{1}{R} v^2 \vec{m} = \frac{v^2}{R} \vec{m}$$

$$e_r = \cos \theta(t) \vec{i} + \sin \theta \vec{j}$$

derivando

$$\dot{e}_r = \underbrace{-\sin \theta \cdot \dot{\theta} \vec{i} + \cos \theta \dot{\theta} \vec{j}}_{\parallel e_\theta \cdot \dot{\theta}}$$

$$\rightarrow \dot{e}_r = e_\theta \cdot \dot{\theta}$$

$$\Rightarrow \boxed{v = \dot{r} e_r + r \dot{\theta} e_\theta}$$

$$\Rightarrow a = \frac{dv}{dt}$$

$$\boxed{a = (\ddot{r} - r \dot{\theta}^2) e_r + (2\dot{r} \dot{\theta} + r \ddot{\theta}) e_\theta}$$

### ~> CASI PARTICOLARI DI CINEMATICA DEL PUNTO

- **moto rettilineo uniforme**  $\begin{cases} v = \text{cost} \\ a = 0 \end{cases}$
  - **moto rettilineo uniformemente accelerato**  $\begin{cases} v = v_0 + at \\ a = \text{cost} \end{cases}$
  - **moto circolare** (in coordinate polari)  $\begin{cases} r = \text{cost} \\ v = r \omega e_\theta \\ a = \underbrace{r \alpha}_{\text{accelerazione angolare}} e_\theta - \underbrace{r \omega^2}_{\text{velocità angolare}} e_r \end{cases}$
- $r = \text{cost} \Rightarrow \dot{r} = \ddot{r} = 0$   
 $\Rightarrow v = r \dot{\theta} e_\theta = r \omega e_\theta$   
 $a = -r \dot{\theta}^2 e_r + r \ddot{\theta} e_\theta$   
 $= r \dot{\omega} e_\theta - r \omega^2 e_r$   
 con  $\dot{\omega} = \alpha$

$$\Rightarrow \vec{OP}^* = R \vec{\lambda} = R \cos \theta \vec{i} + R \sin \theta \vec{j}$$

$$\vec{PP}^* = \widehat{POP}^* \operatorname{tg} \alpha = R \theta \operatorname{tg} \alpha \vec{k}$$

$$\vec{OP}^* = R \cos \theta \vec{i} + R \sin \theta \vec{j} + \underbrace{R \theta \operatorname{tg} \alpha \vec{k}}_{h \theta}$$

$$h = R \operatorname{tg} \alpha \rightarrow \text{PASSO RIDOTTO DELLA SPIRA} \quad h \theta$$

$$2\pi h = 2\pi R \operatorname{tg} \alpha \rightarrow \text{PASSO DELLA SPIRA}$$

→ derivo rispetto al tempo per trovare la velocità

$$\vec{v} = \frac{d}{dt} [R \cos \theta \vec{i} + R \sin \theta \vec{j} + h \theta \vec{k}]$$

$$\vec{v} = R \dot{\theta} \vec{\mu} + h \dot{\theta} \vec{k}$$

→ l'ascissa curvilinea  $s$  è l'ipotenusa del triangolo  $\widehat{POP}^*$

$$s = \sqrt{R^2 + h^2} \theta$$

$$\dot{s} = \sqrt{R^2 + h^2} \dot{\theta} \Rightarrow \dot{\theta} = \frac{\dot{s}}{\sqrt{R^2 + h^2}}$$

$$\ddot{s} = \sqrt{R^2 + h^2} \ddot{\theta} \Rightarrow \ddot{\theta} = \frac{\ddot{s}}{\sqrt{R^2 + h^2}}$$

quindi:

$$\vec{v} = \frac{\dot{s}}{\sqrt{R^2 + h^2}} R \vec{\mu} + \frac{\dot{s}}{\sqrt{R^2 + h^2}} h \vec{k}$$

$$\vec{v} = \frac{\dot{s}}{\sqrt{R^2 + h^2}} (R \vec{\mu} + h \vec{k}) \rightarrow \text{vettore il cui modulo è a denominatore}$$

$$\vec{v} = \dot{s} \vec{T}$$

**MOTO AD ACCELERAZIONE COSTANTE** (moto del proiettile)

INTEGRANDO

$$\vec{a} = \vec{a}_0 = \text{costante}$$

$$\vec{v} = \vec{a}_0 t + \vec{v}_0$$

$$\vec{OP} = \frac{1}{2} \vec{a}_0 t^2 + \vec{v}_0 t + \vec{OP}_0 \quad (\text{se } \vec{OP}_0 = 0 \Rightarrow O = P_0)$$

direzioni costanti

$\vec{a}_0$  e  $\vec{v}_0$  individuano il piano del moto

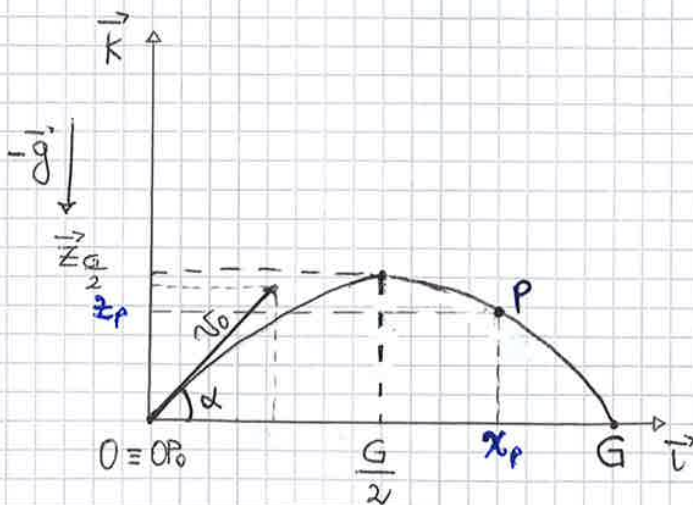
⇒ **MOTO PIANO** per  $P_0, \vec{a}_0, \vec{v}_0$  (si individua quindi un unico piano)

Se  $\vec{a}_0 \parallel \vec{v}_0$  si ha **moto rettilineo** con vettori paralleli per  $P_0$  e con direzione uguale a  $\vec{a}_0 \parallel \vec{v}_0$

◆ Es: ACCELERAZIONE DI GRAVITÀ

$$\vec{a}_0 \equiv \vec{g} = -g \vec{k}$$

$$\vec{OP} = \frac{1}{2} \vec{g} t^2 + \vec{v}_0 t$$



con  $-\frac{\pi}{2} < \alpha < +\frac{\pi}{2}$   
 (N.B. se  $\alpha = -\frac{\pi}{2}$  o  $\alpha = +\frac{\pi}{2}$  si ha **moto rettilineo**)

◆ ALTEZZA DI TIRO  $\vec{z}_{\frac{g}{2}}$

$$\frac{G}{2} = \frac{v_0^2 \sin 2\alpha}{2g}$$

→ sostituisco nella parabola

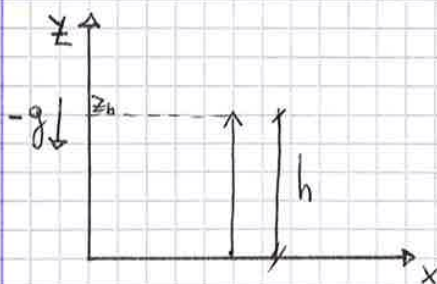
$$z_{\frac{g}{2}} = -\frac{g}{2} \frac{v_0^2 \cancel{\sin^2 \alpha} \cos^2 \alpha}{v_0^2 \cancel{\cos^2 \alpha} 4g^2} + \frac{\sin \alpha}{\cancel{\cos \alpha}} \frac{v_0^2 2 \cancel{\sin \alpha} \cancel{\cos \alpha}}{2g}$$

$$z_{\frac{g}{2}} = -\frac{v_0^2 \sin^2 \alpha}{2g} + \frac{\cancel{2} \sin^2 \alpha v_0}{\cancel{2} g}$$

$$z_{\frac{g}{2}} = \frac{1}{2} \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha}{g}$$

→ ALTEZZA DI TIRO

◆ Es: Se lancio il sasso verso l'alto posso calcolare la velocità iniziale e finale, il tempo di lancio e lo spazio percorso sapendo soltanto il tempo di ricaduta  $\Delta t$



$\Delta t =$  tempo di ricaduta

$$\Delta t = t_f - t_0 = t_f - 0$$

- Trova:
- 1)  $v_i = ?$                        $v_f = ?$   
        $(\dot{z}_0 = ?)$                        $(\dot{z}_f = ?)$
  - 2)  $z_h = \text{quota} = ?$

# CINEMATICA del CORPO RIGIDO

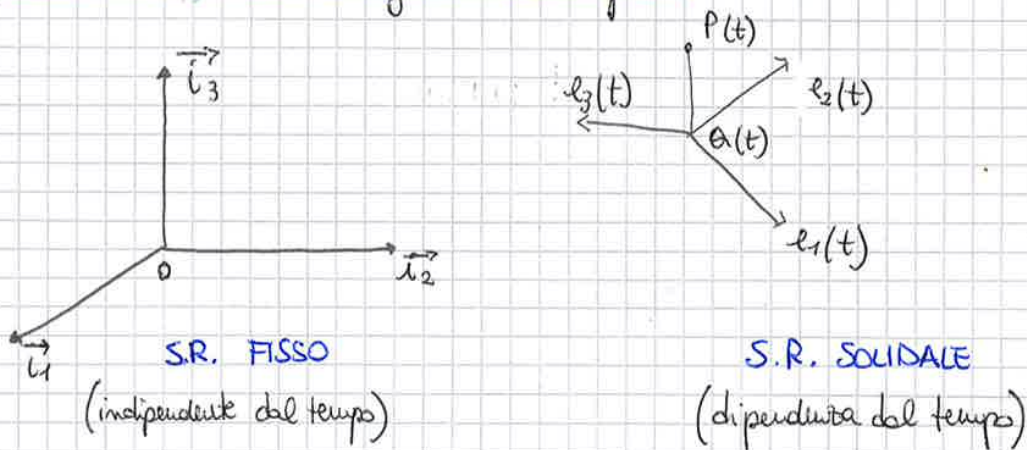
Sfruttando l'ipotesi di rigidità del corpo (ovvero che la distanza tra coppie generiche di punti del corpo rimanga invariata, quindi costante) per calcolare la cinematica, ovvero per calcolare la posizione, la velocità e l'accelerazione del corpo rigido senza dover calcolare la cinematica di ogni punto.

## SISTEMA DI RIFERIMENTO SOLIDALE :

I punti del corpo rigido mantengono inalterate le coordinate in questo sistema di riferimento.

N.B. la scelta del S.R. non è univoca!  $\exists$  infiniti S.R. solidali

Il moto del corpo rigido è completamente determinato quando si conosce il moto della terra solida rispetto ad un sistema di riferimento fisso



ovvero equivalentemente posso affermare che

$$\boxed{\underline{e}_h(t) = \underline{R}(t) \cdot \vec{t}_h} \quad [2]$$

MATRICE DI TRASFORMAZIONE ORTOGONALE

- $R^T \cdot R = R R^T = \underline{I}$  → MATRICE IDENTITÀ
- $\det R = 1$

→ Riprendiamo [1]

$$\underline{Q}(t) = P(t) - \underline{Q}(t) = OP - OQ$$

$$\begin{aligned} P(t) &= \underline{Q}(t) + y_1 \vec{e}_1(t) + y_2 \vec{e}_2(t) + y_3 \vec{e}_3(t) \\ &= \underline{Q}(t) + \sum_{h=1}^3 y_h \vec{e}_h \end{aligned}$$

→ per la [2]

$$= \underline{Q}(t) + \underline{R}(t) \sum_h y_h \vec{t}_h$$

vettori terna fissa

↓

dipende da  $y_h$  (ovvero dalle coordinate fisse)

||

è costante nel tempo → posso indicarlo con un vettore costante  $\tilde{p}$

$$= \underline{Q}(t) + \underline{R}(t) \tilde{p}$$

↓

origine sistema di riferimento solidale

matrice di rotazione



In definitiva nell'intervallo di tempo in cui  $i_3 \wedge e_3 \neq 0$ , il moto del corpo rigido può essere assegnato dando 6 quantità:

- 3 dell'origine del S. R.  $(x_a(t), y_a(t), z_a(t))$
- 3 di orientazione (angoli di EULER)  $(\psi(t), \theta(t), \phi(t))$

ci permettono di costruire la R di 3

ovvero 6 quantità:  $\{x_a(t), y_a(t), z_a(t), \psi(t), \theta(t), \phi(t)\}$

Quindi, in generale, un corpo rigido libero ha 6 gradi di libertà che corrispondono al n° di parametri necessari ed indipendenti a descrivere la posizione del corpo rigido libero nello spazio.

### OSSERVAZIONE

In effetti per conoscere la posizione di un corpo rigido nello spazio mi basta conoscere la posizione dei suoi 3 punti

$$\rightarrow 3 \times 3 \begin{matrix} \text{coordinate } x, y, z \\ \downarrow \\ \text{punti} \end{matrix} = 9 \text{ quantità}$$

D'altra parte l'ipotesi di rigidità mi individua tre relazioni (distanze reciproche dei punti)

$$\Rightarrow 9 - 3 = 6 \text{ quantità necessarie per descrivere la posizione del corpo rigido nello spazio}$$

Dim. per dimostrare la legge delle velocità del C.R. possiamo utilizzare due vie:

→ [I VIA] basata sulla validità delle **FORMULE DI POISSON**

$$\dot{e}_h = \left( \frac{1}{2} \sum_k e_k \wedge \dot{e}_k \right) \wedge e_h$$

È indipendentemente dal S.R. solido scelto,  $\dot{e}_h$  è definito come:

$$\omega = \frac{1}{2} \sum_k e_k \wedge \dot{e}_k$$

$$\dot{e}_h = \omega \wedge e_h$$

In generale si può mostrare che qualunque vettore  $\vec{w}$  solido al C.R. soddisfa la relazione

$$\dot{\vec{w}} = \vec{\omega} \wedge \vec{w}$$

→ [II VIA] legata all'utilizzo di matrici di rotazione, attraverso la quale si può mostrare che la formula fondamentale delle velocità per cui

→ condizione necessaria e sufficiente affinché un sistema rigido è che

$$v_p(t) = v_a(t) + \omega \wedge \overline{ap}$$

con  $A, P$  generici punti solidali al C.R.

Questa relazione ci permette di ricavare le velocità di un punto in funzione di quelle di un altro conoscendo le velocità angolare.

## MOTTI RIGIDI

### LEGGE DELLE VELOCITA'

$$v_p(t) = v_a(t) + \omega \wedge QP \quad \forall P, Q \in C.R.$$

### LEGGE DELLE ACCELERAZIONI

$$a_p(t) = a_a(t) + \dot{\omega} \wedge QP + \omega (\omega \wedge QP) \quad \forall P, Q \in C.R.$$

→ se ad un dato istante  $t = t^*$  ( $\omega(t^*) = 0$ )

$$\Rightarrow v_p(t^*) = v_a(t^*)$$

### ATTO DI MOTO TRASLATORIO

poiché  $v_p = v_a$ , ovvero  
tutti i punti hanno la stessa velocità  
ma in generale le accelerazioni  
sono diverse (perché  $\dot{\omega} \neq 0$ )  
non è detto che  $\uparrow$

→ se per  $t = t^*$  con  $v_a = 0$

$$v_p(t^*) = \omega \wedge QP$$

### ATTO DI MOTO ROTATORIO

attraverso un'asse  
passante per  $Q \parallel a \omega(t^*)$   
detto asse istantaneo di rotazione

La matrice di rotazione che trasforma la terna fissa in quella mobile è la matrice identità

$$\underline{\underline{R}} = \underline{\underline{I}} \quad \text{ed} \quad \underbrace{e_k = i_k}_{\text{rimangono costanti}} \quad \forall t \in [t_1, t_2] \text{ in cui } \omega = 0$$

$$\forall k \in [1, 3]$$

Quindi per caratterizzare un moto traslatorio **necessito di 3 parametri** per fissare la posizione di tutti i punti del corpo rigido (ovvero le coordinate dell'origine  $Q(t)$  del S.R. mobile) per questo si parla di 3 gradi di libertà di un corpo rigido in moto traslatorio

Dalle legge delle velocità

$$v_P(t) = v_Q(t) \quad \forall P, Q \in C.R.$$

ovvero tutti i punti hanno la stesse velocità (ma che potrebbe essere diversa istante per istante e meno che il moto non sia uniforme e rettilineo)

**N.B.** In effetti si può descrivere la posizione e la velocità del corpo rigido dando posizione e velocità di uno dei suoi punti (es. il baricentro)

Quindi devo definire 3 componenti del punto prescelto  $\Rightarrow$  ritrovo i 3 gradi di libertà (il moto del C.R. è univocamente determinato dal moto di un suo punto)

$$\text{derivando} \Rightarrow \begin{cases} \dot{e}_1 = \dot{\theta} e_2 \\ \dot{e}_2 = -\dot{\theta} e_1 \\ \dot{e}_3 = 0 \end{cases}$$

Quindi per Poisson

$$\begin{aligned} \omega &= \frac{1}{2} \sum_k e_k \wedge \dot{e}_k = \frac{1}{2} (e_1 \wedge \dot{e}_1 + e_2 \wedge \dot{e}_2 + e_3 \wedge \dot{e}_3) = \\ &= \frac{1}{2} (e_1 \wedge \dot{\theta} e_2 + e_2 \wedge (-\dot{\theta} e_1) + e_3 \wedge 0) = \\ &= \frac{1}{2} \dot{\theta} (e_1 \wedge e_2 - e_2 \wedge e_1) = \\ &= \dot{\theta} e_1 \wedge e_2 = \dot{\theta} e_3 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \boxed{\omega = \dot{\theta} \hat{e}_3} \quad \left( \begin{array}{c} \parallel \\ \hat{e}_3 \end{array} \right) \text{ (diretto lungo la direzione che rimane costante)}$$

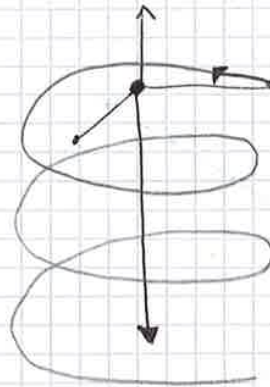
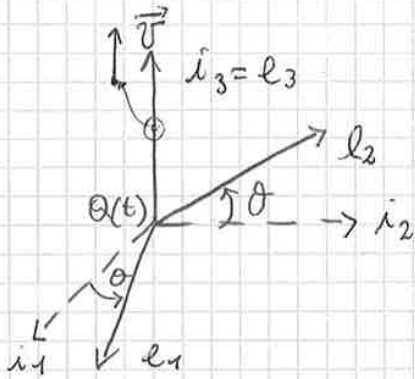
LEGGE DELLE VELOCITÀ (CASO ROTOTRASLATORIO)

$$\boxed{v_P(t) = v_A(t) + \dot{\theta} \hat{e}_3 \wedge QP}$$

$\Rightarrow$  NECESSITO di **4 PARAMETRI**  $\left\{ \begin{array}{l} 3 \text{ dell'origine mobile } Q(t) \\ 1 \text{ dell'orientazione del S.R. mobile} \\ \text{rispetto a quello fisso } (\theta) \end{array} \right.$   
 $[\theta \rightarrow \text{identifica i vettori scelti}]$

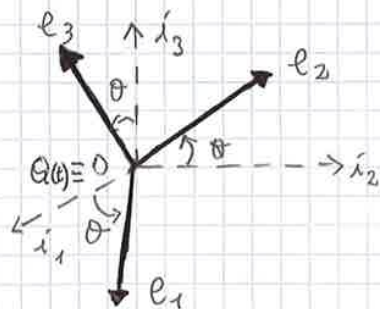
### ◇ ROTO ELICOIDALE

Esiste una (direzione) retta // alla direzione privilegiata in cui i punti hanno velocità parallele alla retta stessa.



Necessito di **2 parametri**  $\{ z_a ; \theta \}$   
 quota originale  $\downarrow$   $z_a$   
 angolo di rotazione  $\downarrow$   $\theta$   
 $\left[ \begin{matrix} (x_a, y_a) \\ \text{sono cost} \end{matrix} \right]$

### ◇ ROTO POLARE con 1 punto fisso e rotazione del C.R.



$0 \equiv Q(t) \rightarrow$  punto fisso

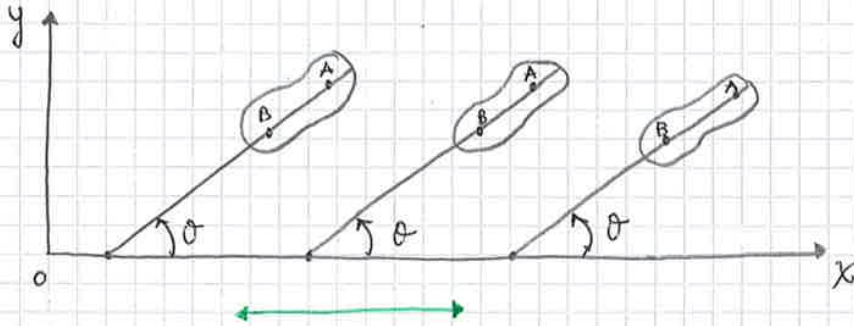
Il C.R. è in rotazione attorno l'asse istantaneo di rotazione

(perché  $\downarrow$  varia nel tempo)   
 (verso direzione variabile)

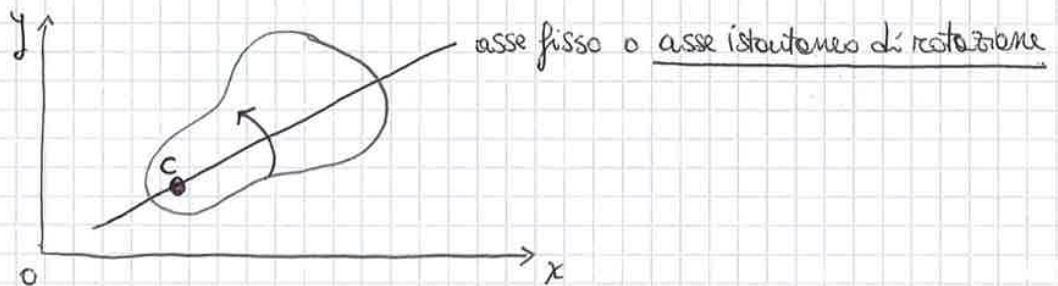
Avrò bisogno di **3 parametri**  $\left\{ \begin{matrix} \text{ad es. i 3 angoli di EULERO} \\ \text{per definire il moto polare} \end{matrix} \right\}$

→ Classificazione dei moti rigidi piani (CASI PARTICOLARI)

a) MOTO PIANO TRASLATORIO

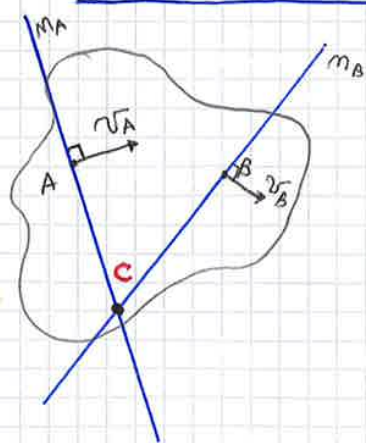


b) MOTO PIANO ROTATORIO INTORNO AD UN ASSE FISSO



L'intersezione tra il piano direttore  $\pi$  e l'asse istantaneo di rotazione definisce un punto detto CENTRO ISTANTANEO DI ROTAZIONE C. Esso si determina attraverso il teorema di CHASLES

→ TEOREMA DI CHASLES



Tracciando la normale alla traiettoria di 2 qualsiasi punti del sistema, trovo un punto di intersezione C (interno o esterno al C.R.) definito come CENTRO ISTANTANEO DI ROTAZIONE

$$\vec{a}_A = \vec{a}_O = \vec{0} + \underbrace{\ddot{\theta} i_3 \wedge \vec{OA}}_{l_2} - \dot{\theta} \vec{OA}$$

$$\boxed{\vec{a}_A = \ddot{\theta} l \vec{e}_2 - l \dot{\theta}^2 \vec{e}_1}$$

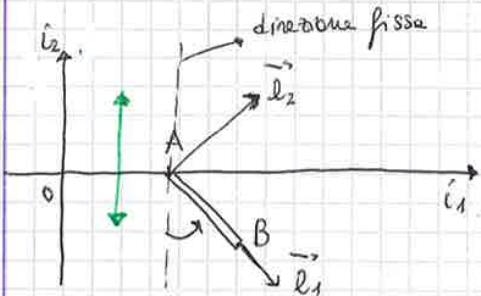
→ Se considero G (il baricentro =  $\frac{l}{2}$ )

$$\begin{cases} \vec{v}_G = \frac{l}{2} \dot{\theta} \vec{e}_2 \\ \vec{a}_G = \frac{l}{2} \ddot{\theta} \vec{e}_2 - \frac{l}{2} \dot{\theta}^2 \vec{e}_1 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} v_G &= v_A + \vec{\omega} \wedge \vec{AG} \\ &= l \dot{\theta} \vec{e}_2 + \dot{\theta} i_3 \wedge \left(-\frac{l}{2} \vec{e}_1\right) \\ &= l \dot{\theta} \vec{e}_2 - \frac{l}{2} \dot{\theta} \vec{e}_2 = \frac{l}{2} \dot{\theta} \vec{e}_2 \end{aligned}$$

⇒ qualsiasi coppia di punti scelta, le formule sono universali:

◆ Es: ASTA RIGIDA DI MASSA  $m$  e lunghezza  $l$  (senza punto fisso)



A vincolato a scorrere sulla direzione fissa

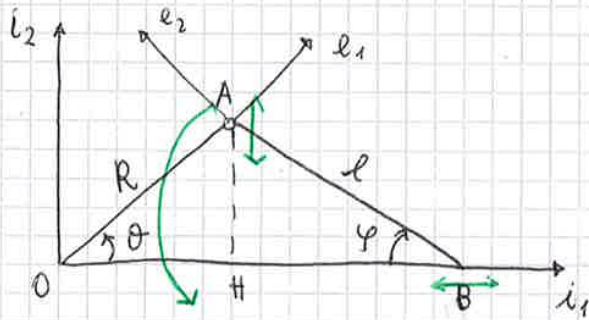
$$\vec{v}_A = \dot{x} \vec{e}_1$$

$$\vec{a}_A = \ddot{x} \vec{e}_1$$

con  $x$  = coordinata sul piano



◆ Es: MANOVELLISMO (2 ASTE RIGIDE - CINEMATICA NOTEVOLE)



- O punto fisso
- moto rotatorio  
(moto oscillato dall'angolo  $\theta$  e  $\varphi$  del piede della biella B)

1<sup>a</sup> ASTA)  $\overline{OA}$  di lunghezza  $R \rightarrow$  manovella } si muovono entrambe di moto piano  
 2<sup>a</sup> ASTA)  $\overline{AB}$  di lunghezza  $l \rightarrow$  biella }  
 ↓  
 anche moto oscillatorio  $\leftrightarrow$

Si suppone che  $R \ll l$

- $\rightarrow$  il punto A è il **BOTONE DI MANOVELLA**
- $\rightarrow$  il punto B è il **PIEDE DI BIELLA**

•  $\vec{\omega}_1 =$  velocità angolare manovella

con  $\vec{\omega}_1 = \dot{\theta} \vec{e}_3$

MOTO ROTATORIO

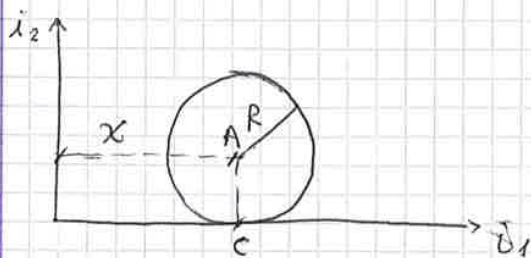
•  $\vec{\omega}_2 =$  velocità angolare biella

con  $\vec{\omega}_2 = -\dot{\varphi} \vec{e}_3$

↓  
 X $\vec{e}_3$  senso orario

$H = R \sin \theta = l \sin \varphi$

◆ Es: DISCO CHE ROTOLA SENZA STRISCIARE (PURO ROTOLAMENTO)



C = punto di contatto

$\vec{v}_C = 0$  per essere di puro rotolamento

$$\vec{v}_A = \dot{x} \vec{u}_1 = \vec{v}_C + \vec{\omega} \wedge \vec{AC}$$

$\parallel$   
 $0$

$\parallel$   
 $R \vec{u}_2$

$$\vec{v}_A = \dot{\theta} \vec{u}_3 \wedge R \vec{u}_2 = -R \dot{\theta} \vec{u}_1 \quad \dot{x} = -R \dot{\theta}$$

$$\dot{\theta} = -\frac{\dot{x}}{R}$$

$$\vec{\omega} = -\frac{\dot{x}}{R} \vec{u}_3 \quad (\vec{\omega} \perp \text{al piano})$$

$\rightarrow x$  diminuisce se scivola in senso orario  
 $\rightarrow x$  aumenta se scivola in senso antiorario

$$\dot{x} = -R \dot{\theta}$$

$$\dot{\theta} = -\frac{\dot{x}}{R}$$

$\omega > 0$  ↺ ANTIORARIO  
 $\omega < 0$  ↻ ORARIO

$$\vec{a}_A = \ddot{x} \vec{u}_1 = \ddot{\theta} \vec{u}_3 \wedge R \vec{u}_2 - \dot{\theta}^2 R \vec{u}_2 + \vec{a}_C$$

$$\vec{a}_A = -R \ddot{\theta} \vec{u}_1$$

$$\vec{0} = \vec{a}_C - R \dot{\theta}^2 \vec{u}_2$$

$$\vec{a}_C = +R \dot{\theta}^2 \vec{u}_2$$

$$\vec{OG}(s(t), \theta(t)) = s + \frac{l}{2} \cos \theta \vec{i} + \frac{l}{2} \sin \theta \vec{j}$$

↓ punto medio asta

↳ Da cui calcola la velocità di G

$$s = s(t) \quad \theta = \theta(t)$$

$$v_G = \frac{dG(s, \theta)}{dt} = \frac{\partial G}{\partial s} \frac{ds}{dt} + \frac{\partial G}{\partial \theta} \frac{d\theta}{dt}$$

$\uparrow$  derivata  
 funzione composta

$\frac{ds}{dt} = \dot{s}$

$\frac{d\theta}{dt} = \dot{\theta}$

$$= \frac{\partial G}{\partial s} \dot{s} + \frac{\partial G}{\partial \theta} \dot{\theta}$$

→ derivando OG ottengo:

$$\dot{OG} = \left( \dot{s} - \frac{l}{2} \sin \theta \dot{\theta} \right) \vec{i} + \frac{1}{2} \cos \theta \dot{\theta} \vec{j}$$

⇒  $(s, \theta)$  = parametri indipendenti ed essenziali per la descrizione del moto

$$\text{impongo } \rightarrow \quad q_1 = s \quad q_2 = \theta$$

e si ha che la velocità di un generico punto P è:

$$v_P = \frac{\partial P}{\partial q_1} \dot{q}_1 + \frac{\partial P}{\partial q_2} \dot{q}_2 = \sum_{k=1}^2 \frac{\partial P}{\partial q_k} \dot{q}_k$$

Considerando le VELOCITÀ VIRTUALI queste sono tutte tangenti alla guida (congelamento del sistema).

Mentre le VELOCITÀ EFFETTIVE (guide che ruota) hanno anche una componente perpendicolare.

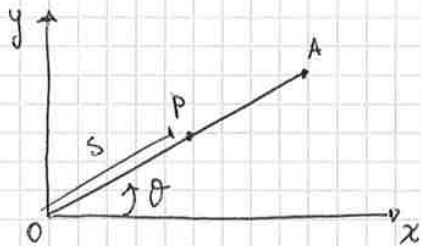
Tra le infinite velocità virtuali in questo caso non si trovano le velocità effettive.

$$v_p = \frac{dP}{dt} = \frac{\partial P}{\partial s} \dot{s} + \left( \frac{\partial P}{\partial t} \right)$$

derivata  
funzione composta  $p(s,t) = p(s(t), t)$

pezzo che compare perché il vincolo è mobile e che si annulla se considero le velocità virtuali in cui si congela il sistema

◆ Es: PUNTO VINCOLATO SU UNA GUIDA MOBILE



- asta vincolata in O
- $\theta = \omega t$
- asta in moto rotatorio uniforme con  $\omega = \text{cost}$

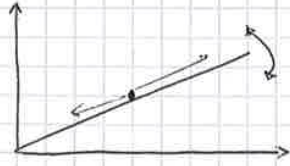
La posizione di P è determinata dalla coordinata libera s.

Il vincolo è mobile e compare esplicitamente il tempo

prima con vincoli fissi il tempo compare attraverso le coordinate libere

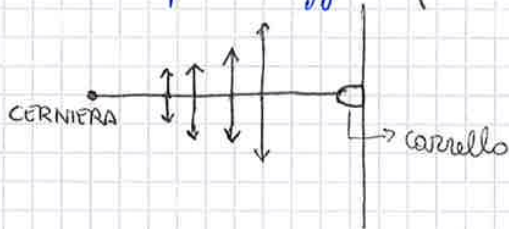
$$OP(s, t) = s \cos(\omega t) \vec{i} + s \sin(\omega t) \vec{j}$$

- ◆ Se considero un punto che si muove lungo una guida mobile la  $v_p$  è tangente alla guida. Gli spostamenti sono legati alle velocità virtuali che sono tangenti alla guida.  $\rightarrow$  Escluso ogni estremo dell'oste verifico la reversibilità.



Se la velocità effettiva opposta non esiste  $\rightarrow$  ho irreversibilità

**IN.1B** In linea di massima gli spostamenti virtuali sono  $\neq$  da quelli effettivi (non solo nel caso di vincoli mobili)



Le velocità virtuali sono  $\neq$  all'oste e sono quelle compatibili con i vincoli ad un dato istante, ma non hanno nulla a che vedere con le velocità effettive, infatti il sistema non si può muovere.

- Nel caso di un C.R. si può utilizzare la formula fondamentale delle velocità

$$dP = dQ + \omega dt \wedge QP$$

$\downarrow$  spostamenti effettivi                       $\underbrace{\hspace{2cm}}$  vettore di rotazione infinitesimo

$$\delta P = \delta Q + \omega' dt \wedge QP$$

$\downarrow$  spostamento virtuale

## COORDINATE LIBERE O LAGRANGIANE

(essenziali, indipendenti)

### COORDINATE DI UN PUNTO P

$$P(q_1, q_2, \dots, q_N; t)$$

### VELOCITÀ DEL PUNTO (EFFETTIVE)

$$v_P = \frac{dP}{dt} = \sum_{k=1}^N \frac{\partial P}{\partial q_k} \dot{q}_k + \frac{\partial P}{\partial t}$$

per la mobilità del vincolo (si annulla se considero N virtuali)

### SPOSTAMENTO EFFETTIVO

$$dP = v_P dt = \sum_{k=1}^N \frac{\partial P}{\partial q_k} dq_k + \frac{\partial P}{\partial t} dt$$

spostamenti effettivi delle coordinate lagrangiane

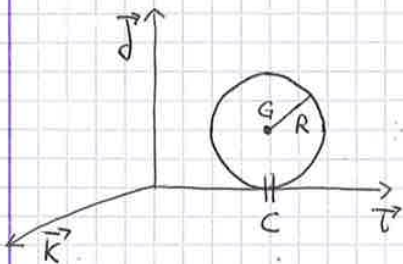
### SPOSTAMENTO VIRTUALE (congelo il vincolo)

$$\delta P = v_P' dt = \sum_{k=1}^N \frac{\partial P}{\partial q_k} \delta q_k$$

VELOCITÀ VIRTUALE

spostamenti virtuali delle coordinate lagrangiane

◆ Es: DISCO DI RAGGIO R SU UN PIANO



C = punto di contatto  
R = raggio del disco

Per avere puro rotolamento devo imporre che le velocità nel punto di contatto (quelle del disco e del piano) siano uguali.

$$\Rightarrow \boxed{\vec{v}_C = 0}$$

$\Rightarrow$  [ equivale a dire che il disco ha un **ATTO DI MOTO ROTATORIO** intorno a C. ]  
[ ovvero, istantaneamente, ho un atto di moto rotatorio intorno al punto di contatto C ( **C = CENTRO ISTANTANEO DI ROTAZIONE** ) ]

$\rightarrow$  Applicando la legge di distribuzione delle velocità del C.R.:

$$\boxed{\vec{v}_G = \vec{v}_C + \vec{\omega} \wedge \overline{CG}} \rightarrow = R \vec{j}$$

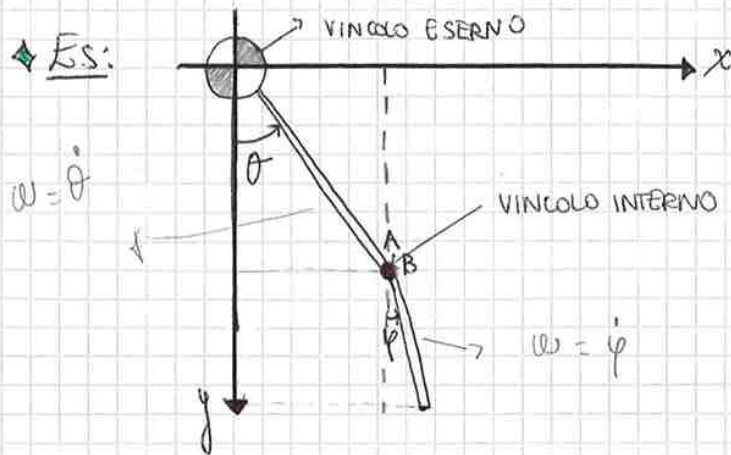
$\vec{\omega} = -\dot{\theta} \vec{k}$

perché il verso è orario

$$\vec{v}_G = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 0 & 0 & -\dot{\theta} \\ 0 & R & 0 \end{vmatrix} = R \dot{\theta} \vec{i}$$

quindi:

$$\boxed{\vec{v}_G = R \dot{\theta} \vec{i}}$$



VINCOLO ESTERNO

$$\begin{cases} x_0 = 0 \\ y_0 = 0 \end{cases}$$

VINCOLO INTERNO

$$\begin{cases} x_A = x_B \\ y_A = y_B \end{cases}$$

n° gradi di libertà =  $3 + 3 - 2 \overset{\substack{\text{doppio vincolo} \\ \uparrow_{\text{INT}} \uparrow_{\text{EXT}}}}{\text{}} = 2 \rightarrow \{\theta, \varphi\}$

2 C.R. lib. nel piano

→ Se invece considerami  $M$  **VINCOLI DI PURA MOBILITÀ**, allora le velocità che posso assegnare liberamente sono  $N - M$  e il n° di gradi di libertà deve essere definito in funzione degli spostamenti virtuali ammissibili



## BARICENTRO

$$\vec{OG} = \frac{\sum_{i=1}^n m_i \vec{OP}_i}{m_{TOT}}$$

CASO PARTICELLARE

$$\vec{OG} = \frac{\int_{\beta} \vec{OP} \rho d\tilde{\tau}}{m_{TOT}}$$

CASO CONTINUO

La definizione di baricentro non dipende dall'origine  $O$ .  
 Infatti supponiamo che  $O' \neq O$ .

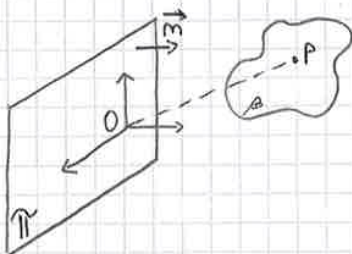
$$\vec{O'P}_i = \vec{O'O} + \vec{OP}_i$$

$$\vec{O'G}' = \frac{\sum_i m_i \vec{O'P}_i}{m_{TOT}} = \vec{O'O} + \frac{\sum_i m_i \vec{OP}_i}{m_{TOT}} = \vec{O'O} + \vec{OG} = \vec{O'G}$$

si può fuori xke' cost.

quindi:  $G' \equiv G$

→ IN COMPONENTI



$$\vec{m} \perp \pi ; O \in \pi$$

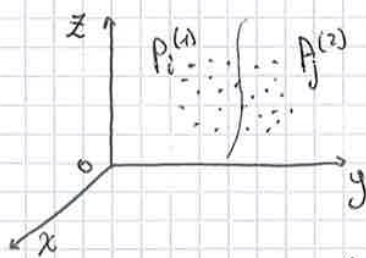
$$x_G = \frac{\sum_i m_i x_i}{m_{TOT}} = \frac{\int_{\beta} x \rho d\tilde{\tau}}{m_{TOT}}$$

per calcolarlo è indifferente  
 l'utilizzo di tutte le masse  
 o solo del baricentro  $G$

$$\vec{OP} \cdot \vec{m} = d \rightarrow \text{distanza con segno di } P \text{ da } \pi$$

$$\Rightarrow m \vec{OG} = \int_{\beta} \vec{OP} \rho d\tilde{\tau}$$

◆ Es:



$P_i(m_i)$   
 $P_i^{(1)} \quad i = 1, \dots, m$   
 $P_j^{(2)} \quad j = m+1, \dots, M$

} divido il sistema in 2 parti

$$M_{TOT} \vec{OG}_{TOT} = \sum_{i=1}^M m_i \vec{OP}_i$$

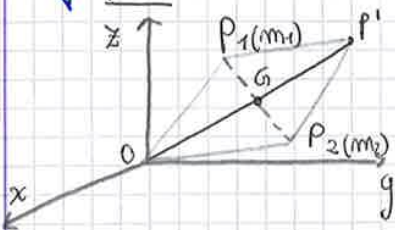
$$= \sum_{i=1}^m m_i \vec{OP}_i + \sum_{i=m+1}^M m_i \vec{OP}_i \quad \leftarrow \text{per la proprietà distributiva}$$

$$= m^{(1)} \vec{OG}^{(1)} + m^{(2)} \vec{OG}^{(2)}$$

$$\vec{OG}_{TOT} = \frac{m^{(1)} \vec{OG}^{(1)} + m^{(2)} \vec{OG}^{(2)}}{M_{TOT}}$$

→ BARICENTRO TOTALE

◆ Es:



SUPRONGO

$$m_1 = m_2 = m$$

$$\text{CON } M_{TOT} = 2m$$

$$\vec{OG} = \frac{m \vec{OP}_1 + m \vec{OP}_2}{2m} = \frac{\vec{OP}_1 + \vec{OP}_2}{2}$$

il baricentro è la metà di  $\vec{OP}'$

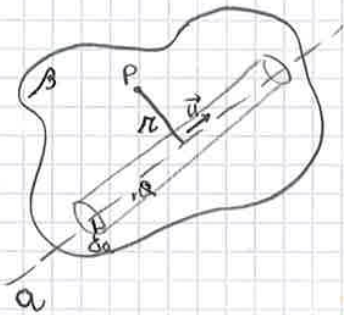
$G \in \vec{P_1P_2}$  e dimezza il segmento  $\vec{P_1P_2}$

## MOMENTO DI INERZIA

Si definisce momento di inerzia di un punto materiale rispetto ad un asse  $a$ , lo scalare:

$$I_a = m r^2 \rightarrow \text{Per un PUNTO MATERIALE}$$

PER UN CORPO CONTINUO



asse  $a$  definita dal vettore  $\vec{u}$   
 $r = \text{dist}(P, a)$

$$I_a = \int_{\beta} r^2 \rho d\tilde{v} \rightarrow \text{MOMENTO DI INERZIA CASO CONTINUO}$$

$$I_a = \sum_{i=1}^n m_i r_i^2 \rightarrow \text{MOMENTO DI INERZIA CASO PARTICOLARE}$$

$\geq 0$  per def. ( $= 0 \Leftrightarrow \in a$ )

$$I_a = m d_a^2$$

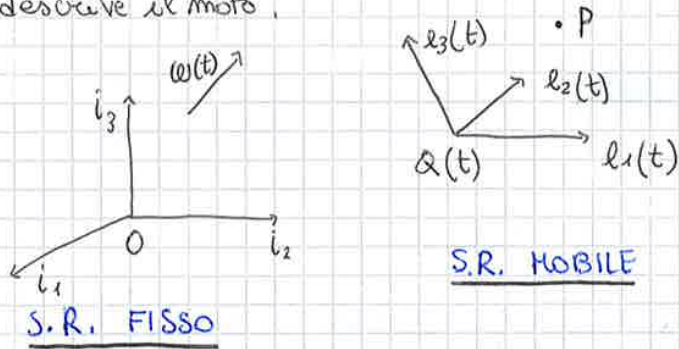
$$d_a = \sqrt{\frac{I_a}{m}} \rightarrow \text{RAGGIO DI GIRAZIONE}$$

$$Q: m d_a^2 = I_a \rightarrow \text{PUNTO GIRATORE}$$

distanza dall'asse  $a$  a cui si deve piazzare una massa  $m$  per ottenere il medesimo momento di inerzia

# MOTI RELATIVI

Le velocità e le accelerazioni e la velocità angolare di un corpo rigido non sono quantità assolute, ma relative all'osservatore che descrive il moto.



$$x_p = \sum_{j=1}^3 x_j(t) \vec{i}_j$$

$$x_p = \sum_{j=1}^3 x'_j(t) \vec{e}_j$$

le 3 coordinate nel S.R. fisso  
 ove  $x'_j = (x, y, z)$   
 ove  $x'_j = (x', y', z')$   
 le 3 coordinate nel S.R. mobile

## TEOREMA DI COMPOSIZIONE DELLE VELOCITÀ

(LEGGE DI GALILEO)

$$\vec{v}_a = \vec{v}_r + \vec{v}_t$$

$\vec{v}_a$  = velocità assoluta (nel SR fisso)  
 $\vec{v}_r$  = velocità relativa (nel SR mobile)  
 $\vec{v}_t$  = velocità di trascinamento (velocità propria del S.R. mobile rispetto quello fisso)

dove:

$$\vec{v}_t = \vec{v}_Q + \omega \wedge \vec{QP}$$

Se il punto non si muove nel S.R. mobile allora  $\vec{v}_r = 0$   
 quindi:

$$\vec{v}_a = \vec{v}_t$$

$$\vec{v}_a = \vec{v}_Q + \omega \wedge \vec{QP}$$

$$\vec{v}_a = \vec{v}_Q + \omega \wedge (x_p - x_Q)$$

→ FORMULA FONDAMENTALE DELLA CINEMATICA

**TEOREMA DI CORIOLIS** (LEGGE DI COMPOSIZIONE DELLE ACCELERAZIONI)

$$a_a = a_r + a_{\tilde{r}} + a_c$$

$a_a$  = accelerazione assoluta  
 $a_r$  = accelerazione relativa  
 $a_{\tilde{r}}$  = accelerazione di trasinamento  
 $a_c$  = accelerazione di CORIOLIS  
 $\omega$  = velocità angolare del S.R. mobile

$$a_c = 2(\omega) \wedge v_r$$

↓ rotazione S.R. mobile rispetto quello fisso

dim.  $v_p = v_a + \sum_{j=1}^3 \dot{x}'_j(t) e_j(t) + \omega \wedge (x_p - x_a)$

$$\begin{aligned}
 a_a = a_p &= a_a + \sum_{j=1}^3 \ddot{x}'_j(t) e_j(t) + \sum_{j=1}^3 \dot{x}'_j \omega \wedge e_j + \\
 &\quad + \dot{\omega} \wedge (x_p - x_a) + \omega \wedge \left( \sum_{j=1}^3 \dot{x}'_j e_j + \sum_{j=1}^3 x'_j \omega \wedge e_j \right) \\
 &= \underbrace{\sum_{j=1}^3 \ddot{x}'_j e_j}_{a_r} + \underbrace{2\omega \wedge \sum_{j=1}^3 \dot{x}'_j e_j}_{a_c} + \\
 &\quad + a_a + \dot{\omega} \wedge (x_p - x_a) + \omega \wedge \omega \wedge (x_p - x_a)
 \end{aligned}$$

$a_{\tilde{r}}$

$\Rightarrow a_a = a_r + a_{\tilde{r}} + a_c$

**NB** → Si ha MOTO TRASLATORIO  $\Leftrightarrow \omega = 0$

quindi  $a_c = 0$

$\Rightarrow a_a = a_r + a_{\tilde{r}}$

1ª LEGGE DELLA DINAMICA

$$\begin{aligned}
 \vec{F} &= m \vec{a}_a \\
 &= m (a_r + a_{\tilde{r}})
 \end{aligned}$$

$\Rightarrow m a_r = F - m a_{\tilde{r}}$

l'oscillatore armonico è descritto da

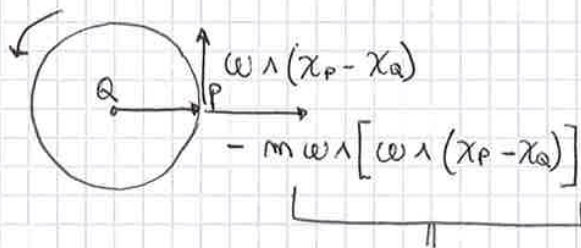
$$I_a \ddot{\theta} + h\theta = 0 \quad \text{con } \theta = \theta_0 \cos(\omega t + \varphi)$$

$$I_a \ddot{\theta} + h\theta - mgl \sin \theta = 0$$

se  $h > mgl$  → posizione stabile

$$I_a \ddot{\theta} + h\theta - mgl \sin \theta - mA \sin \omega t l \sin \theta = 0$$

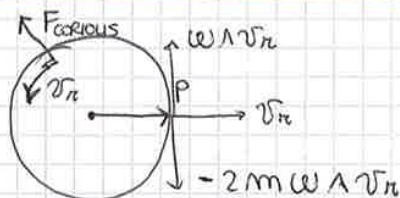
**MOTO ROTATORIO**  $\omega \neq 0$



$$\underbrace{[\omega (r_p - r_o)]}_{\parallel} \omega - [\omega \cdot \omega] (r_p - r_o) = \omega^2 (r_p - r_o)$$

$F_{\text{CENTRIFUGA}} = m \omega^2 (r_p - r_o)$

$F_{\text{CORIOLIS}} = 2 m \omega \wedge v_r$



Se mi muovo verso il bordo del disco tendo e spostarmi a dx

$F_{\text{CORIOLIS}} \perp a v_r \Rightarrow \text{lavoro nullo!}$

La soluzione di  $\textcircled{*}$  è di tipo esponenziale

$$\begin{cases} x = A e^{\lambda t} \\ y = B e^{\lambda t} \end{cases} \quad \text{con } \lambda \in \mathbb{R} \text{ oppure } \mathbb{C} \text{ oppure } \mathbb{I}$$

Se calcolo  $\dot{x}$  e  $\dot{y}$ ,  $\ddot{x}$  e  $\ddot{y}$

$$\begin{cases} \dot{x} = A \lambda e^{\lambda t} & \ddot{x} = A \lambda^2 e^{\lambda t} \\ \dot{y} = B \lambda e^{\lambda t} & \ddot{y} = B \lambda^2 e^{\lambda t} \end{cases}$$

$$\begin{cases} A \lambda^2 e^{\lambda t} + \left( \frac{k}{m} - \omega^2 \right) A e^{\lambda t} - 2\omega B \lambda e^{\lambda t} = 0 \\ B \lambda^2 e^{\lambda t} + \left( \frac{k}{m} - \omega^2 \right) B e^{\lambda t} + 2\omega A \lambda e^{\lambda t} = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \left( \frac{k}{m} - \omega^2 + \lambda^2 \right) A - 2\omega \lambda B = 0 \\ 2\omega \lambda A + \left( \frac{k}{m} - \omega^2 + \lambda^2 \right) B = 0 \end{cases}$$

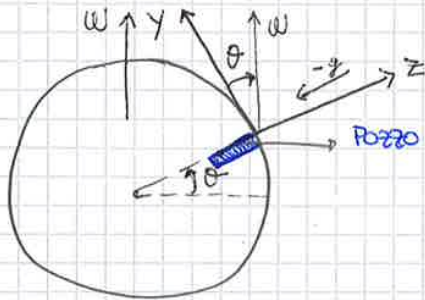
→ SISTEMA DI EQ. DIFF.  
A COEFFICIENTI COSTANTI  
OMOGENEI

(Soluzione banale  $\begin{cases} A=0 \\ B=0 \end{cases}$ )

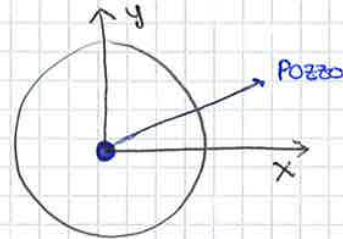
$$\begin{vmatrix} \frac{k}{m} - \omega^2 + \lambda^2 & -2\omega\lambda \\ 2\omega\lambda & \frac{k}{m} - \omega^2 + \lambda^2 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \left( \frac{k}{m} - \omega^2 + \lambda^2 \right)^2 + 4\omega^2 \lambda^2 &= 0 \\ \lambda^4 + 2 \left( \frac{k}{m} + \omega^2 \right) \lambda^2 + \left( \frac{k}{m} - \omega^2 \right)^2 &= 0 \end{aligned}$$

◆ Es: GRAVE IN UN POZZO VUOTO (trascurare la resistenza dell'aria)



TERRA



TERRA VISTA DALL'ALTO

EQUAZIONI DEL MOTO

$$m \vec{a}_r = \underbrace{\vec{F}}_{mg} - \overbrace{2m\vec{\omega} \wedge \vec{v}_r}^{F_{CORIOLIS}}$$

include la F centrifuga

$$\vec{\omega} = \omega \cos \theta \vec{j} + \omega \sin \theta \vec{k}$$

$$\vec{v}_r = v_x \vec{i} + v_y \vec{j} + v_z \vec{k}$$

$$\vec{\omega} \wedge \vec{v}_r = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & \omega \cos \theta & \omega \sin \theta \\ v_x & v_y & v_z \end{vmatrix} =$$

$$= (\omega \cos \theta v_z - \omega \sin \theta v_y) \vec{i} + \omega \sin \theta v_x \vec{j} - \omega \cos \theta v_x \vec{k}$$

con  $mg = -mg \vec{k}$



CONDIZIONI INIZIALI a  $t=0$   $v(t=0)=0$   
 $\Downarrow$   
 $\dot{v}_x(t=0)=0$

$$\begin{cases} v_x(t=0) = B + \frac{g}{2\omega} \cos\theta = 0 \\ \dot{v}_x(t=0) = A 2\omega = 0 \end{cases}$$

quindi  $\begin{cases} A=0 \\ B = -\frac{g}{2\omega} \cos\theta \end{cases}$

$$\Rightarrow \boxed{v_x = \frac{g}{2\omega} \cos\theta (1 - \cos(2\omega t))} = \dot{x}$$

$$\dot{v}_y = -2\omega \sin\theta \frac{g}{2\omega} \cos\theta (1 - \cos 2\omega t)$$

$$= -\frac{g \sin\theta \cos\theta}{\cos\theta} (1 - \cos 2\omega t)$$

INTEGRANDO PER  $t$

$$\boxed{v_y = -g \sin\theta \cos\theta \left( t - \frac{\sin 2\omega t}{2\omega} \right) + C} = \dot{y}$$

$C =$  costante di integrazione determinata dalle condizioni iniziali

poiché  $v_y(t=0) = 0 \Rightarrow C = 0$

$$\dot{v}_z = 2\omega \cos\theta \frac{g}{2\omega} \cos\theta (1 - \cos 2\omega t) - g$$

$$= g \cos^2\theta (1 - \cos 2\omega t) - g$$

INTEGRANDO PER  $t$

$$\boxed{v_z = g \cos^2\theta \left( t - \frac{\sin 2\omega t}{2\omega} \right) - gt + C} = \dot{z}$$

poiché  $v_z(t=0) = 0 \Rightarrow C = 0$

Quando il corpo urta le pareti?

$$R = \frac{g}{3} \omega \cos \theta t^3 \quad \rightarrow \text{raggio}$$

$$\text{se } R = 1 \quad z = 1280 \text{ m} \quad \Rightarrow t = 16 \text{ sec}$$

$$\text{se } R = 1 \quad z = 12 \text{ mm} \quad \Rightarrow t = 1,6 \text{ sec}$$

si scosta dalla  
verticale di 1mm

[FORTIAMENTE la forza centrifuga dipende dalla profondità ma in questo caso è  $\approx$  uguale a  $F_g$   $\Rightarrow$  le equazioni scritte vanno bene]

CALCOLO IL TED. DI H.S. RISPETTO G (baricentro)

$$I_G = I_O - m d^2 \quad \text{con } d = \frac{l}{2}$$

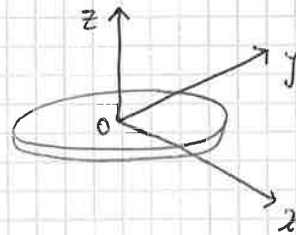
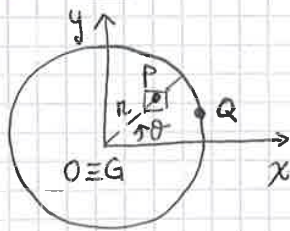
$$\Rightarrow I_G = I_O - m \frac{l^2}{4}$$

$$I_G = \frac{m l^2}{3} - \frac{m l^2}{4} = \frac{1}{12} m l^2$$

$$I_G = \frac{1}{12} m l^2$$

MOMENTO DI INERZIA DI UN'ASTA RISPETTO A G (baricentro)

Es: DISCO OMOGENEO DI MASSA m e RAGGIO R



$\rho = \text{densità}$

COORDINATE POLARI

$$d\tilde{\tau} = r dr d\theta$$

$$m = \rho \underbrace{\pi r^2}_{\text{AREA DISCO}}$$

$$\{r, \theta\}$$

FATTORE DI COMPENSAZIONE (perché passo da 1 sist di coordinate ad un'altra)

MOMENTO DI INERZIA RISPETTO Z USCENTE DAL PIANO

$$I_G = \iint \rho r^2 \cdot r dr d\theta = \rho \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^R r^3 dr =$$

$$= \cancel{2} \pi \rho \frac{R^4}{\cancel{2}} = \underbrace{\rho \pi R^2}_m \cdot \frac{R^2}{2} = \frac{m R^2}{2}$$

$$I_G = \frac{m R^2}{2}$$

MOMENTO DI INERZIA DI UN DISCO RISPETTO G (baricentro)

$$I_u = \int_B r^2 \rho d\tilde{\tau} = \int_B |\rho P \wedge \vec{u}|^2 \rho d\tilde{\tau}$$

$$I_u = \int_B \left[ (y\gamma - z\beta)^2 + (x\gamma - z\alpha)^2 + (x\beta - y\alpha)^2 \right] \rho d\tilde{\tau}$$

$$= \alpha^2 \int_B (y^2 + z^2) \rho d\tilde{\tau} + \beta^2 \int_B (x^2 + z^2) \rho d\tilde{\tau} + \gamma^2 \int_B (x^2 + y^2) \rho d\tilde{\tau} +$$

$$- 2\alpha\beta \int_B xy \rho d\tilde{\tau} - 2\alpha\gamma \int_B xz \rho d\tilde{\tau} - 2\beta\gamma \int_B yz \rho d\tilde{\tau}$$

$$I_u = \alpha^2 I_x + \beta^2 I_y + \gamma^2 I_z + 2\alpha\beta I_{xy} + 2\alpha\gamma I_{xz} + 2\beta\gamma I_{yz}$$

→ con

$$\begin{aligned} I_{xy} &= - \int_B xy \rho d\tilde{\tau} \\ I_{xz} &= - \int_B xz \rho d\tilde{\tau} \\ I_{yz} &= - \int_B yz \rho d\tilde{\tau} \end{aligned}$$

→ PRODOTTI DI INERZIA

$$I_0 = \begin{vmatrix} I_x & I_{xy} & I_{xz} \\ I_{xy} & I_y & I_{yz} \\ I_{xz} & I_{yz} & I_z \end{vmatrix}$$

→ MATRICE D'INERZIA

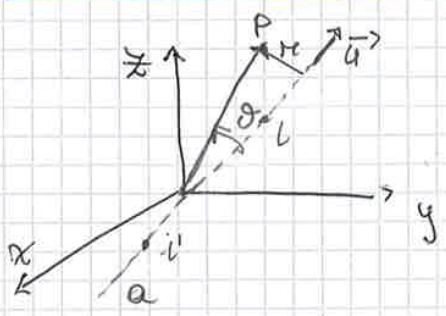
Introducendo la matrice d'inerzia reale e simmetrica (quindi diagonalizzabile) è possibile scrivere la forma compatta.

$$I_u = \vec{u} \cdot (I_0 \vec{u})$$

$$\text{con } \vec{u} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}$$

MOMENTO D'INERZIA DI  
UNA RETTA CONCORRENTE

# ELLIPSOIDE DI INERZIA



$$\vec{OL} = \frac{1}{\sqrt{I_a}} \vec{u}$$

con  
 $I_a$   
 $I_b$   
 $I_c$

IN COMPONENTI

$$\begin{cases} x_L = \pm \frac{\alpha}{\sqrt{I_a}} \\ y_L = \pm \frac{\beta}{\sqrt{I_a}} \\ z_L = \pm \frac{\gamma}{\sqrt{I_a}} \end{cases}$$

$$I_a = \alpha^2 I_x + \beta^2 I_y + \gamma^2 I_z + 2\alpha\beta \bar{I}_{xy} + 2\alpha\gamma \bar{I}_{xz} + 2\beta\gamma \bar{I}_{yz}$$

$\parallel$   
 $I_a x^2 \quad I_a y^2 \quad I_a z^2 \quad \parallel 2\alpha^2 x^2 y^2 \quad \parallel 2\beta^2 x^2 z^2$   
 $\parallel$   
 $2 I_a y^2 z^2$

→ Semplifico per  $I_a$

$$1 = I_x x^2 + I_y y^2 + I_z z^2 + 2 I_{xy} xy + 2 I_{xz} xz + 2 I_{yz} yz$$

## ELLIPSOIDE

**N.B.** l'ellissoide è rotondo nel caso giroscopico

**N.B.** Se  $O \equiv G$  l'ELLIPSOIDE È CENTRALE DI INERZIA

(assi principali: semiom ellissoidici)  $\Rightarrow$   $I_x x^2 + I_y y^2 + I_z z^2 = 1$

### ELLISSOIDE DI INERZIA

$$1 = I_x x^2 + I_y y^2 + I_z z^2$$

||  
0 perchè è un'asta

$$\frac{m e^2}{3} (y^2 + z^2) = 1$$

$$|0l| = 2R = \frac{2}{e} \sqrt{\frac{3}{m}} = \frac{1}{\sqrt{I_u}}$$

$$I_u = \frac{m l^2}{12}$$

$$\text{con } R = \sqrt{\frac{3}{m}} \frac{1}{e}$$

CILINDRO DI EQUAZIONE:  $y^2 + z^2 = \frac{3}{m l^2}$

## INDICE:

7. FORZE, LAVORO, ENERGIA	pag. 1, 30
8. DINAMICA DEI SISTEMI	pag. 12
9. STATICA - TEO E CINETICA	pag. 37
10. DINAMICA DEL CORPO RIGIDO	pag. 67
11. EQUAZIONI DI LAGRANGE	pag. 72

DETERMINISTICO MECCANICO

Proiettando  $\vec{F} = m \cdot \vec{a}$  sugli assi coordinati otteniamo:

poiché  $\vec{a} = \ddot{\vec{x}} = \frac{d^2 \vec{x}}{dt^2}$  un'EQ. DIFF. A DERIVATE ORDINARIE VETTORIALE DEL II ORDINE

→ 3 EQUAZIONI SCALARI DEL II ORDINE NELLE INCOGNITE  $\{x(t), y(t), z(t)\}$

ASSOCIANDO LE CONDIZIONI INIZIALI

POSIZIONI INIZIALI  $\left\{ \begin{array}{l} x(t=0) = x_0 \\ y(t=0) = y_0 \\ z(t=0) = z_0 \end{array} \right.$

VELOCITÀ INIZIALI  $\left\{ \begin{array}{l} \dot{x}(t=0) = v_{0x} \\ \dot{y}(t=0) = v_{0y} \\ \dot{z}(t=0) = v_{0z} \end{array} \right.$

Per forze sufficientemente regolari il modello meccanico ammette una soluzione unica e si parla di PROBLEMA DI CAUCHY ben posto.

**LAVORO**

Il lavoro è definito come la quantità scalare:

$$dL = \vec{F} d\vec{P} = F_x dx + F_y dy + F_z dz$$

↓  
SPOSTAMENTO  
ELEMENTARE

differenziale esatto se è  
definita una funzione che ne  
rappresenta il differenziale

$$dL = dU$$

per cui  $F_x = \frac{\partial U}{\partial x}$ ,  $F_y = \frac{\partial U}{\partial y}$ ,  $F_z = \frac{\partial U}{\partial z}$

$$L = \int_{U_1}^{U_2} dU = U_2 - U_1 \Rightarrow$$

il lavoro di una forza  
conservativa dipende  
solo dalle posizioni  
iniziali e finali

in particolare il L lungo  
una curva chiusa è NULLO



↳ FORZE CONSERVATIVE Sono caratterizzate dall'F di una funzione potenziale  $U(x, y, z)$

$U(x, y, z)$  è continua, con derivate parziali tali che

$$\vec{F} = \nabla U$$

ovvero in componenti:

$$F_x = \frac{\partial U}{\partial x}, \quad F_y = \frac{\partial U}{\partial y}, \quad F_z = \frac{\partial U}{\partial z}$$

per cui la forma differenziale associata

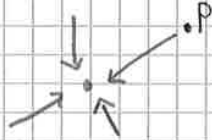
$(F_x dx + F_y dy + F_z dz)$  è ESATA in un opportuno dominio se il campo vettoriale delle forze  $F$  è IRROTAZIONALE ovvero se il ROTORE DI  $F$  è NULLO

$$\boxed{\text{rot } F = 0}$$

sono soddisfatte le CONDIZIONI DI COERENZA:

$$\frac{\partial F_x}{\partial z} = \frac{\partial F_z}{\partial x}, \quad \frac{\partial F_y}{\partial x} = \frac{\partial F_x}{\partial y}, \quad \frac{\partial F_z}{\partial y} = \frac{\partial F_y}{\partial z}$$

→ FORZE CENTRALI : dirette verso un punto fisso  $O$   
e dipendono da dist  $(P, O)$



$$F = F(r) \vec{u}^r \quad \text{con } \vec{u}^r = \frac{OP}{|OP|}$$

$$U = \int F(r) dr$$

→ FORZA GRAVITAZIONALE

$$F = -\gamma \frac{m_p m_o}{r^2}$$

↓  
= cost gravitazione universale

in particolare la Forza PESO di un punto sulla terra si ha scegliendo

$$r = R \quad (\text{raggio della terra})$$

$$m_o = \text{massa della terra}$$

$$\Rightarrow F = mg \quad \text{con } g = \frac{\gamma m_o}{R^2} = \text{cost} = 9,81 \text{ m/s}^2$$

$$U = \int -mg dr = -mg r = -mg z + \text{cost}$$

↓  
||  
 $z - R = \text{quota } P$   
sulla terra

## SISTEMI DI FORZE

Una forza può essere rappresentata come un vettore applicato ( $P, \vec{F}$ ) <sup>→ punto di applicazione</sup>  
 La forza tende a muovere un corpo nella direzione della sua azione.

RETTA DI APPLICAZIONE DEL VETTORE F APPLICATO A P: retta passante per  $P // \vec{F}$ .

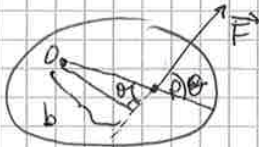
Valle dunque il PRINCIPIO DI TRASMISSIBILITÀ per cui una forza può essere applicata in un qualunque punto della retta di applicazione senza modificare gli effetti risultanti.

## MOMENTO DI UNA FORZA

rispetto ad un polo  $O$  è:

$$M_O = \vec{OP} \wedge \vec{F}$$

↳ Es: CASO PIANO



$$|M_O| = |b| |F|$$

"  $|OP|$   $\perp$

$$b = OP \sin \theta$$

$b$  = braccio del vettore  $F$  rispetto  $O$

$$b = \vec{OP} \wedge \vec{F} = b F \vec{k}$$

↓  
 vettore  $\perp$  al piano  
 con verso dato dalla  
 regola della mano  
 destra

Il momento tiene conto del fatto che l'applicazione di una forza ad un corpo oltre a spostarlo nella direzione della  $F$  può (non sempre) farlo ruotare. Inoltre esso non dipende dal punto di applicazione scelto ma dalla retta di applicazione della  $F$



SISTEMA DI VETTORI EQUILIBRATO: si dice equilibrato se ha vettori caratteristici nulli ( $R=0; M_R=0$ ).  
 Se il sistema è equilibrato rimane tale anche per scelte diverse del polo rispetto a cui si calcola il  $M$

$$R=0, M_0=0 \xrightarrow{\text{ma}} M_A = Q_0 \wedge R + M_0 \Rightarrow M_A = 0$$

$$\begin{matrix} \downarrow & \downarrow \\ 0 & 0 \end{matrix}$$

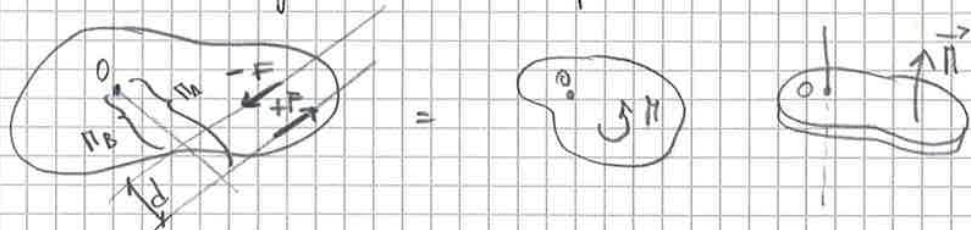
quindi il SISTEMA DELLE  $F^i$  è EQUILIBRATO

COPPIA: sistema di due vettori applicati la cui risultante è nulla ( $R=0$ )

$$\left\{ (P_+, \vec{F}) (P_-, -\vec{F}) \right\} \quad \vec{R} = \vec{F} - \vec{F} = 0$$

e, poiché esso è un sistema a  $R=0$ , il momento risultante è indipendente dal polo.

→ In pratica se consideriamo delle forze uguali ed opposte che siano non allineate  $\Rightarrow$  il loro effetto è quello di tendere a far ruotare il corpo



$d$  = distanze tra le forze

$\vec{M}$  è un vettore libero infatti dipende dalle intensità e dalle distanze delle forze ma non dal polo

$$\begin{aligned} M_0 &= r_B \wedge (-F) + r_A \wedge (F) \\ &= -r_B \wedge F + r_A \wedge F \\ &= (r_A - r_B) \wedge F = d \wedge F \end{aligned}$$

# DINAMICA DEI SISTEMI

(di punti materiali)

## II. LEGGE DELLA DINAMICA (LEGGE DI NEWTON) PER UN SISTEMA DI PUNTI

$$\sum_{i=1}^m m_i a_i = \underbrace{\sum_{i=1}^m F_i}_{R^A = R^{ATTIVE}} + \underbrace{\sum_{i=1}^m \phi_i}_{R^V = R^{VINCOLARI}} \quad [1]$$

$$R^A + R^V = R^{EXT} = \sum_i m_i a_i \quad [2]$$

**N.B.** Non compaiono esplicitamente le  $F^{EXT}$  perché per il principio di azione e reazione (contributi nulli) sono un SISTEMA EQUILIBRATO (con  $R$  e  $\Pi$  risultante NULLO)

→ Analogamente moltiplichiamo [1] per un generico vettore  $AP_i$  (con  $A =$  polo arbitrario) e sommiamo

$$\sum_i AP_i \wedge m_i a_i = \underbrace{\sum_i AP_i \wedge F_i}_{\substack{\text{MOMENTO RISULTANTE} \\ \text{DELLE FORZE ATTIVE} \\ \text{RISPETTO AL POLO A} \\ M_A^a}} + \underbrace{\sum_i AP_i \wedge \phi_i}_{\substack{\text{MOMENTO RISULTANTE} \\ \text{DELLE FORZE VINCOLARI} \\ \text{RISPETTO AD A} \\ M_A^v}}$$

$$\sum_i AP_i \wedge m_i a_i = M_A^a + M_A^v = M_A^{EXT} \quad [3]$$

MOMENTO RISULTANTE DELLE FORZE ESTERNE RISPETTO AD A

↓ derivando rispetto a t

$$\frac{dQ}{dt} = \frac{d(mv_G)}{dt} \Rightarrow \frac{dQ}{dt} = m \frac{dv_G}{dt} = m a_G$$

↑  
accelerazione  
baricentro

$$\frac{dQ}{dt} = \frac{d(\sum m_i v_i)}{dt} = \sum_i m_i \frac{dv_i}{dt} = \sum_i m_i a_i$$

↓ ricordando [2]

$$R^{EXT} = R^A + R^V = m a_G$$

1<sup>a</sup> EQUAZIONE CARDINALE DELLA DINAMICA

TEOREMA DEL BARICENTRO

Definendo un legame causa/effetto il moto traslatorio o equivalentemente il baricentro del sistema si muove come se in esso fosse concentrata tutta la massa del sistema e in esso fossero concentrate tutte le  $F^{EXT}$

estensione della legge di NEWTON al moto di sistemi

- La  $Q$  di un sistema isolato non soggetto a  $F^{EXT}$  è costante nel tempo ( CONSERVAZIONE DELLA QUANTITÀ DI MOTO )
- Il baricentro di un sistema isolato si muove di moto rettilineo uniforme o in particolare è in quiete

**N.B.** Le  $F^{INT}$  non compaiono esplicitamente nell'equazione cardinale tuttavia in alcuni casi giocano un ruolo importante

**N.B.** La 1<sup>a</sup> EQ. CARDINALE non permette di determinare il moto del baricentro ma solo in casi particolari (in cui il moto di  $G$  è indipendente da  $F^{INT}$ )

Partendo da:

$$m_i a_i = F^{EXT} = F_i + \phi_i \quad (1)$$

scegliendo A polo arbitrario allora

$$\sum_i A P_i \wedge m_i a_i \equiv M_A^{EXT} = M_A^{AT} + M_A^V \quad (3)$$

caratterizzazione introducendo il momento delle quantità di moto e momento angolare

$$K_A = \sum A P_i \wedge m_i v_i \quad (\text{sistemi discreti})$$

$$K_A = \int_B A P \wedge \rho v d\tilde{c} \quad (\text{sistemi continui})$$

Utilizzando  $K_A$  otteniamo riscrivendo (3) per scelte opportune del polo arbitrario A (o fisso o coincidente col baricentro G):

$$(4) \quad \boxed{M^{EXT} = \frac{dK_A}{dt}} \rightarrow \text{relazione causa effetto per il moto rotatorio}$$

Un particolare  $K_A$  assumerà espressione "semplice" per corpi rigidi che per scelte opportune di A (ad es.  $A \equiv G$ ) assume

$$\boxed{K_G = I_G \omega} \quad \text{per } A \equiv G$$

$\downarrow$                        $\downarrow$   
 matrice di inerzia      velocità angolare

Le eq. cardinali sono c.m. per un qualunque sistema (problema dinamico) e nel caso di corpi rigidi sono anche c.s. a descrivere il moto. Infatti il n° di gradi di libertà di 1 C.R. è 6 e le eq. cardinali sono 6 eq. scalari indipendenti sufficienti a determinare 1 grado di libertà.

quindi:

$$M_A^{EXT} = \frac{dK_A}{dt} + v_A \wedge Q$$

2° EQUAZIONE CARDINALE DELLA DINAMICA

Valida  $\forall$  sistema rigido e  $\forall$  polo

disponendo dell'arbitrarietà di  $A \Rightarrow A \equiv G$  oppure, se  $\exists$  un punto fisso  $O$  che si mantiene fisso durante il moto.

si annulla  $v_A \wedge Q$   $\left\{ \begin{array}{l} \rightarrow \text{se } A \equiv G \\ \rightarrow \text{se } A \equiv O \end{array} \right.$

$$\begin{array}{l} v_A = v_G \quad v_A \wedge Q = v_G \wedge m v_G = 0 \\ v_A = v_O = 0 \quad v_A \wedge Q = 0 \end{array}$$

$\Downarrow$

$$\begin{array}{l} M_G^{EXT} = \frac{dK_G}{dt} \\ M_O^{EXT} = \frac{dK_O}{dt} \end{array}$$

CASI PARTICOLARI

OSSERVAZIONE! Le EQUAZIONI CARDINALI dipendono esclusivamente dai vettori caratteristici del sistema di forze considerato ( $R^{EXT}, M_A^{EXT}$ ).

quindi i sistemi di forze equivalenti forniscono la medesima risposta dinamica.

IN. IB. Le EQUAZIONI CARDINALI sono sempre NECESSARIE ma NON SUFFICIENTI a determinare il moto di un sistema generico (non compiono  $F^{INT}$  che sono un sistema equilibrato  $R^I = M^I = 0$ ). Invece per i sistemi rigidi le eq. cardinali saranno necessarie e sufficienti a determinare i moti rigidi.



scogliendo opportunamente il punto scelto  $A$  o fisso  $o \equiv G$  l'espressione diventa:

$$\boxed{K_A = I_A \omega} \rightarrow \text{per un corpo rigido}$$

↳ prendendo la 2ª Eq. CARDINALE per scelte opportune di  $A$

$$M_A^{EXT} = \frac{dK_A}{dt} = \frac{d(I_A \omega)}{dt} = I_A \frac{d\omega}{dt}$$

↗ matrice inerte: resistenza di corpo alla  $\Delta \omega$

↑ cost nel moto considerato

↘ acc angolare

$$\boxed{M_A^{EXT} = I_A \frac{d\omega}{dt}}$$

$$K_A = \sum_{k,l=1}^3 I_{kl} \omega_k \vec{e}_k = \underline{I_A} \vec{\omega}$$

**MATRICE DI INERZIA SIMMETRICA E DEFINITA POSITIVA**  
 quindi **DIAGONALIZZABILE** utilizzando una terna  
 di autovettori di  $I_A$  detta  
**TERNA PRINCIPALE DI INERZIA** se impieci calcolati  
 rispetto a  $G$  sono detti **CENTRALI**

OSSEVAZIONE: Nella derivazione della II eq. cardinale abbiamo fatto l'ipotesi che il polo A fosse solidale al C.R. Cosa fare se voglio calcolare K rispetto ad un punto B ( $\neq A$ ) non solidale al C.R. (es: punto di contatto disco)

USO la FORMULA DI TRASPOSIZIONE DEI MOMENTI ANGOLARI

$$\begin{aligned}
 K_B &= \sum_h B P_h \wedge m_h v_h \\
 &= B P_h = P_h - B = P_h - A + A - B \quad [\text{con } A \text{ solidale}] \\
 &= A P_h + B A \\
 &= \underbrace{\sum_h A P_h \wedge m_h v_h}_{K_A} + B A \wedge \underbrace{\sum_h m_h v_h}_Q
 \end{aligned}$$

$$\boxed{K_B = K_A + B A \wedge Q} \rightarrow m v_G$$

$\downarrow$  punto solidale al C.R.       $\parallel$  0       $\Leftrightarrow B A \parallel v_G$

→ per i corpi rigidi della  $K_G$ :

$$K_G = I_G \omega$$

$$\boxed{\dot{K}_G = \frac{dK_G}{dt} = I_G \dot{\omega} + \omega \wedge I_G \omega}$$

derivo:

$$\begin{cases} \dot{x}_G = \dot{x} + \frac{l}{2} \cos \theta \dot{\theta} \\ \dot{y}_G = + \frac{l}{2} \sin \theta \dot{\theta} \end{cases}$$

derivo ancora:

$$\begin{cases} \ddot{x}_G = \ddot{x} - \frac{l}{2} \sin \theta \dot{\theta}^2 + \frac{l}{2} \cos \theta \ddot{\theta} \\ \ddot{y}_G = \frac{l}{2} \cos \theta \dot{\theta}^2 + \frac{l}{2} \sin \theta \ddot{\theta} \end{cases}$$

Adesso siamo in grado di proiettare le due equazioni sugli assi

$$\begin{cases} \vec{G}) & +kx \frac{l}{2} \cos \theta - \Phi_A \frac{l}{2} \sin \theta = \frac{m l^2 \ddot{\theta}}{12} \quad (\cdot \vec{k}) \\ \vec{i}) & -kx = m \ddot{x}_G \\ \vec{j}) & -mg + \Phi_A = m \ddot{y}_G \end{cases}$$

Esaminiamo la condizione statica

$$-kx \vec{i} - mg \vec{j} + \Phi_A \vec{j} = 0$$

$$\begin{cases} \vec{G}) & +kx \frac{l}{2} \cos \theta - \Phi_A \frac{l}{2} \sin \theta = 0 \quad (\cdot \vec{k}) \\ \vec{i}) & -kx = 0 \\ \vec{j}) & -mg + \Phi_A = 0 \end{cases}$$

Cerco le posizioni di equilibrio:

$$\Phi_A = mg$$

$$x = 0, \quad \sin \theta = 0$$

$$\{ P_1(x=0, \theta=0) \quad P_2(x=0, \theta=\pi) \}$$

Sono posizioni in cui  $A=0$  e l'asta  $o$  è diretta verso il basso o è diretta verso l'alto quindi ho 2 posizioni di equilibrio

Quindi esse infinite soluzioni delle altre equazioni ho queste 2 condizioni di equilibrio statico

→ Scelgo il polo C (così ottengo un'equazione pura)

$$C) - m g R + M - \underbrace{K y}_{\text{Forza}} \cdot \underbrace{R}_{\text{braccio}} = \frac{3}{2} m R^2 \frac{\ddot{y}}{R}$$

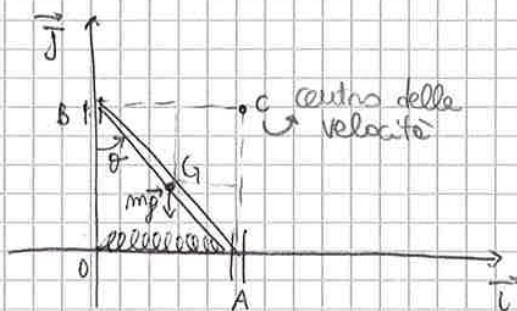
Applico il teo di Huygens-Steiner

$$I_C = I_G + m R^2 = \frac{3}{2} M R^2$$

$$\begin{cases} \Phi_{cx} = KR \\ \Phi_{cy} = m\ddot{y} + Ky + mg \\ \Phi_c = \Phi_c(y, \dot{y}, t) \end{cases}$$

la reazione vincolare essendo un'incognita per determinarla devo conoscere la posizione, la velocità e il tempo

Es: ASTA OMOGENEA DI MASSA  $m$  e lunghezza  $l$



Vincoli lisci  $\Rightarrow$  No attriti  
 $\Downarrow$   
 $\Phi_A \rightarrow$  direz. orizzontale  
 $\Phi_B \rightarrow$  direz. verticale

$$\vec{\Phi}_A = \Phi_A \vec{j}$$

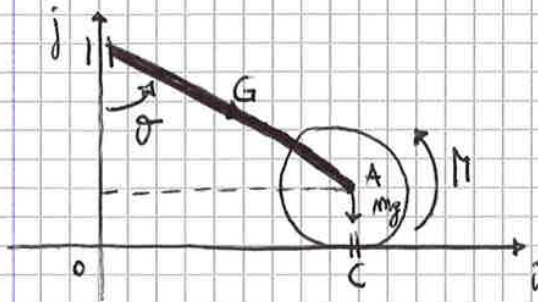
$$\vec{\Phi}_B = \Phi_B \vec{i}$$

$$\bullet \vec{i}) - K l \sin \theta + \Phi_B = m \ddot{x}_G$$

$$\bullet \vec{j}) - mg + \Phi_A = m \ddot{y}_G$$

Es: SISTEMA NON RIGIDO costituito da un disco  $m, R$  e da un'asta  $m, l$

[quindi devo avere più equazioni globali rispetto a un corpo rigido nel piano che ne ha 3.]



$$\Phi_B = \Phi_B \vec{i}$$

$$\Phi_C = \Phi_{Cx} \vec{i} + \Phi_{Cy} \vec{j}$$

$$\vec{v}_A = \vec{v}_G + \dot{\varphi} \vec{k} \wedge \vec{CA}$$

$$\vec{v}_A = l \cos \theta \vec{i}$$

$$l \cos \theta \dot{\theta} \vec{i} = R \dot{\varphi} \vec{i}$$

$$\dot{\varphi} = -\frac{l}{R} \cos \theta \dot{\theta}$$

Scrivo le equazioni globali

$$\vec{i}) \Phi_B + \Phi_{Cx} = m \ddot{x}_A + m \ddot{x}_G$$

$$\vec{j}) \Phi_{Cy} - 2mg = m \ddot{y}_G$$

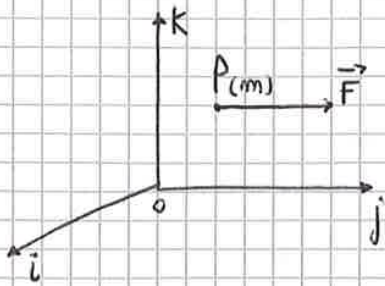
$$\vec{c}) M + mg \frac{l}{2} \sin \theta - \Phi_B (R + l \cos \theta) = \left( \frac{ml^2}{3} + mR^2 \right) \ddot{\theta} + \frac{3}{2} mR^2 \dot{\varphi}$$

Queste 3 equazioni non ci bastano perché abbiamo 3 equazioni e 4 incognite quindi aggiungo una quarta equazione che è indispensabile perché il corpo non è rigido e considero solo il disco

$$\vec{A}) \text{ (solo disco) } M + \Phi_G R = \frac{mR^2}{2} \dot{\varphi}$$

Con queste 4<sup>a</sup> equazione siamo in grado di determinare il moto

## ESERCIZI SU CAMPI FORZE CONSERVATIVE



$$\vec{F} = \vec{F}(P) = F_x \vec{i} + F_y \vec{j} + F_z \vec{k}$$

### POTENZIALE

$$U(x, y, z)$$

$$\vec{F} = \text{grad } U$$

$$F_x = \frac{\partial U}{\partial x}, \quad F_y = \frac{\partial U}{\partial y}, \quad F_z = \frac{\partial U}{\partial z}$$

In dominio semplicemente connesso c. s. per  $\vec{F}$  conservativo è che:

$$dL = \vec{F} dP = F_x dx + F_y dy + F_z dz = dU$$

→ Se  $\vec{F} = \text{cost}$  ⇒ non dipende da  $v, t$ , spostamento

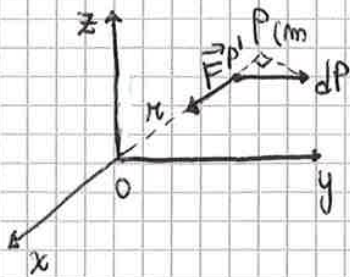
$$\Rightarrow \vec{F} = F_x^{(0)} \vec{i} + F_y^{(0)} \vec{j} + F_z^{(0)} \vec{k}$$

allora  $\exists$  una funzione  $U$  il cui  $\nabla$  sia  $\vec{F}$

$$U(x, y, z) = F_x^{(0)} x + F_y^{(0)} y + F_z^{(0)} z + \text{cost}$$

↳ funzioni  $U$  che vanno bene sono  $\infty$

◆ **FORZE CENTRALI** (conservative)



$$\vec{F} = \Psi(r) \vec{u}$$

$$\vec{u} = \text{vers } \vec{OP}$$

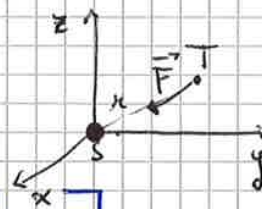
$$dL = \vec{F} d\vec{P} = \Psi(r) \vec{u} d\vec{P}$$

$$= \Psi(r) \vec{u} \cdot d\vec{PP}' = \Psi(r) dr$$

$$\Rightarrow U(r) = \int \Psi(r) dr$$

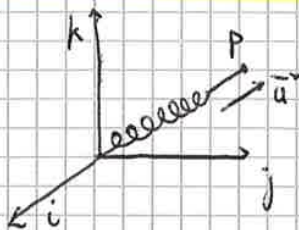
◆ **FORZA DI ATTRAZIONE GRAVITAZIONALE**

$$F = -\gamma \frac{Mm}{r^2} \vec{u}$$



$$U(r) = \int -\gamma \frac{Mm}{r^2} dr + \gamma \frac{Mm}{r} + \text{cost}$$

◆ **FORZA ELASTICA FISSA AD UN PUNTO FISSO**



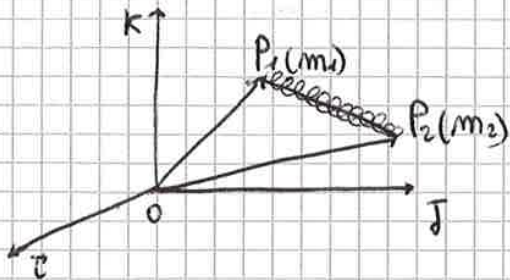
molla ideale con  $r_0 = 0$

$$F = -k \vec{OP} \quad \text{con } k > 0$$

$$F = -k r \vec{u}$$

$$U(r) = \int -k r dr = -\frac{k r^2}{2} + \text{cost}$$

◆ FORZE ELASTICHE TRA PUNTI MOBILI  $P_1, P_2$ , del sistema



$$\left. \begin{aligned} \vec{F}_1 &= -k \vec{P}_2 \vec{P}_1 \\ \vec{F}_2 &= -k \vec{P}_1 \vec{P}_2 \end{aligned} \right\} \begin{array}{l} \text{per il principio} \\ \text{di azione e} \\ \text{reazione, che} \\ \text{sono uguali e} \\ \text{contrarie} \end{array}$$

NON CONSERVATIVE  
INDIVIDUALMENTE  
SOLO LA COPPIA È  
CONSERVATIVA

$$\begin{aligned} dL &= \vec{F}_1 \cdot d\vec{P}_1 + \vec{F}_2 \cdot d\vec{P}_2 = -k \vec{P}_2 \vec{P}_1 \cdot d\vec{P}_1 - k \vec{P}_1 \vec{P}_2 \cdot d\vec{P}_2 \\ &= -k \vec{P}_2 \vec{P}_1 \cdot (d\vec{P}_1 - d\vec{P}_2) \end{aligned}$$

$d\vec{P}_1$  = differenziale di  $OP_1$

$d\vec{P}_2$  = differenziale di  $OP_2$

$$OP_1 - OP_2 = P_1 P_2$$

$$\Rightarrow dL = -k \vec{P}_2 \vec{P}_1 \cdot d(\vec{P}_2 \vec{P}_1) = -k r dr$$

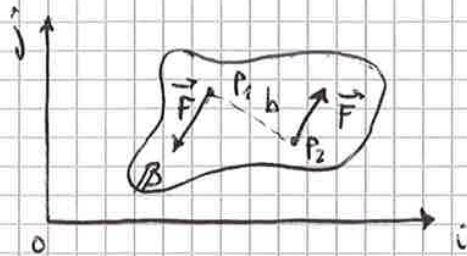
$$U = -\frac{k}{2} r^2 + \text{cost}$$



Es: sistema rigido piano a cui è applicata una coppia  
(esempio di conservatività)

$M > 0$  momento cost  $\Rightarrow M = \text{cost}$

applica una coppia autovalenza



$\theta$  = angolo di rotazione

$$\vec{\omega} = \dot{\theta} \vec{k}$$

$$dL = \vec{F} d\vec{P}_1 - \vec{F} d\vec{P}_2$$

$$= F \cdot (\vec{v}_1 - \vec{v}_2) dt$$

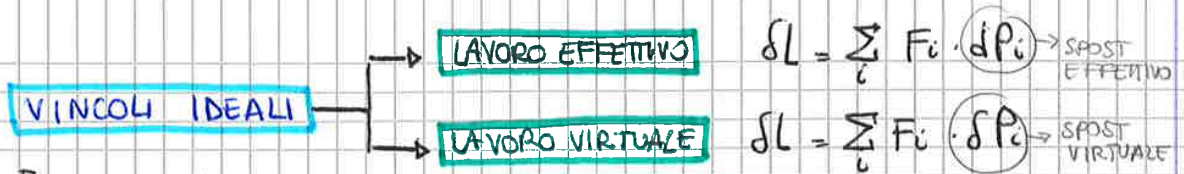
$$= F \cdot (\cancel{x_1} - \cancel{x_2} - \omega \cdot P_1 P_2) dt$$

$$= F \cdot (-\dot{\theta} \vec{k} \wedge \vec{P}_1 \vec{P}_2) dt = + \frac{Fb}{M} \dot{\theta} dt = M d\theta$$

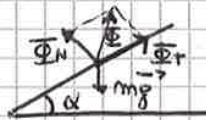
$$\Rightarrow dL = M d\theta \Rightarrow$$

$$U = \int M d\theta = M\theta + \text{cost}$$

N.B. se coppia non cost  
ovvero  $M = M(\theta)$   
 $U = \int M(\theta) d\theta$



Es: considero un prisma inclinato  $\alpha$



$\Phi$  = reazione vincolare  
 può essere scomposta in

- $\Phi_T$  = componente tangenziale
- $\Phi_N$  = componente normale al piano

$$\vec{\Phi} = \underbrace{\Phi_T}_{\text{ATTRITO}} \vec{t} + \Phi_N \vec{n}$$

tangente alla superficie

Se in particolare il punto non è vincolato sulla superficie ma sono in presenza di VINCOLO UNILATERO

$$\Phi \cdot m = \Phi_m \geq 0 \rightarrow \text{contempla la possibilità che il punto si stacchi dalla superficie}$$

Mentre nel caso VINCOLO BILATERO  $\Phi_m$  può assumere qualsiasi valore (positivo o negativo)

**VINCOLO LISCIO**

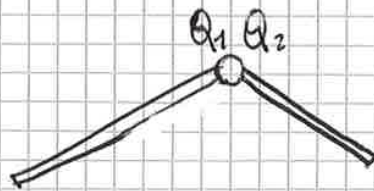
Si Suppone che il coefficiente d'attrito sia nullo

$$|\Phi_T| = 0$$

$\Rightarrow$  ovvero la reazione vincolare è normale alla superficie

$$\Phi = \lambda \nabla f \quad \text{con } f(x, y, z) = 0$$

Es: CERNIERA MOBILE (es: interna a sistemi articolati)



per la definizione di vincolo:

$$\delta Q_1 = \delta Q_2 \rightarrow \text{spostamento virtuale}$$

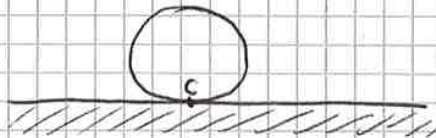
$$\delta L^v = \phi_1 \cdot \delta Q_1 + \phi_2 \cdot \delta Q_2$$

$$= \delta Q_1 \cdot (\phi_1 + \phi_2)$$

$\parallel$   
0 per il principio di azione e reazione

$$\Rightarrow \delta L^v = 0$$

Es: VINCOLO DI PURO ROTOLAMENTO



$$\delta c = 0$$

$$\delta C = 0$$

$$\delta L^v = \phi \cdot \delta C = 0$$

$$\delta L^v = 0$$

quindi in questo caso il TEO. dell'ENERGIA diventa:

$$dT = dL^A + \underbrace{dL^V}_0$$

$$\boxed{dT = dL^A}$$

diventa un'equazione pura del moto senza  $\Phi$  ma solo le  $F^{\text{ATTIVE}}$

→ ritornando alla statica per cui:

$$F = F(P^*, 0) = 0$$

### EQUAZIONI CARDINALI DELLA STATICA

1<sup>a</sup>

$$\boxed{R^{\text{EXT}} = 0}$$

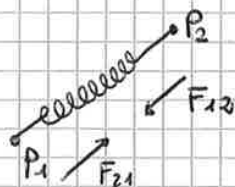
2<sup>a</sup>

$$\boxed{M_A^{\text{EXT}} = 0}$$

SISTEMA DELLE  $F^{\text{INT}}$  EQUILIBRATO

Per un generico sistema tali equazioni non sono sufficienti per l'equilibrio.

◇ ES: MOLLA



$F_{21} = -F_{12}$  pur essendo il sistema di forze equilibrato la molla non è in equilibrio (infatti nulla ci garantisce che in ogni suo punto vi siano forze nulle)

## PRINCIPIO DEI LAVORI VIRTUALI (P.L.V)

La condizione necessaria e sufficiente affinché una configurazione  $C$  di un sistema soggetto a vincoli ideali sia di equilibrio è:

REAZIONE  
PURA DI EQUILIBRIO  
condizione che caratterizza  
l'equilibrio del sist.  
in funzione delle  
 $F_{ATTIVE}$   
( $F_{VIN} = \text{incognite}$ )

$$\delta L^A \leq 0$$

$$\forall \delta P \in C$$

↓  
configurazione di equilibrio

in particolare

$$\delta L^A = 0$$

$$\forall \delta P \text{ rev. a partire da } C$$

### LAVORO DI 1 SISTEMA DI FORZE AGENTI SU UN SIST OLONOMO

$P_i =$  sistema  $m$  punti con  $i = 1, \dots, m$

$N =$  coordinate libere o lagrangiane  $(q_1, \dots, q_N)$

#### LAVORO VIRTUALE

$$\delta L = \sum_{i=1}^m F_i \cdot \delta P_i$$

↑  
SOSTITUENDO VIRTUALE

$$\delta P_i = \sum_{h=1}^N \frac{\partial P_i}{\partial q_h} \delta q_h$$

infatti  $P_i$  è esprimibile attraverso le  $N$  coordinate lagrangiane

$$\begin{aligned} \delta L &= \sum_{i=1}^m F_i \left( \sum_{h=1}^N \frac{\partial P_i}{\partial q_h} \delta q_h \right) \\ &= \sum_{h=1}^N \left( \sum_{i=1}^m F_i \cdot \frac{\partial P_i}{\partial q_h} \right) \delta q_h \end{aligned}$$

$Q_h'' =$  componente lagrangiana delle FORZE ATTIVE

## STATICA DI SISTEMI OLONOMI SOGGETTI A VINCOLI IDEALI BILATERI

Secondo il PLV.

$$\delta L^A = 0$$

nelle condizioni di equilibrio

$$\delta L^A = \sum_{k=1}^N Q_k \delta q_k$$

$$\Rightarrow \sum_{k=1}^N Q_k \delta q_k = 0$$

essendo spostamenti arbitrari  
con la scelta opportuna

$$Q_k = 0$$

P.L.V per un sistema olonomo

Le posizioni di equilibrio sono quelle per cui:

$$Q = Q(q) = 0$$

### CONFIGURAZIONI DI VINCOLI UNILATERI E IDEALI

#### CONFIGURAZIONI ORDINARIE

$$Q(q) = 0$$

(in cui  $\delta p$  virtuali rev. e  
configurazioni ammissibili  
costituite)

#### CONFIGURAZIONI DI CONFINI

$$\left\{ \begin{array}{l} Q_h \leq 0 \text{ se } \delta q_h \geq 0 \\ Q_h \geq 0 \text{ se } \delta q_h \leq 0 \\ Q_h = 0 \text{ e } \delta q_h \geq 0 \text{ (spostrev)} \end{array} \right.$$

(in cui  $\delta p$  sono rev. perciò  
PLV  $\rightarrow \delta L^A \leq 0$  e almeno  
una delle coordinate libere  
ha spostamento virtuale  
determinato dal vincolo)

## SISTEMI OLONOMI SOGGETTI A FORZA PESO

Corso Fottiva

Potenziale

$$U = - m g \underbrace{z(G)}$$

↓ quota baricentro

per P.L.V.  $\delta U = - m g \delta z(G) \leq 0$

È dal TEQ di STAZIONARIETÀ DEL POTENZIALE si verifica la validità del TEQ di TORRICELLI che afferma che le conf. di equilibrio sono tali che la quota del G risulta stazionaria

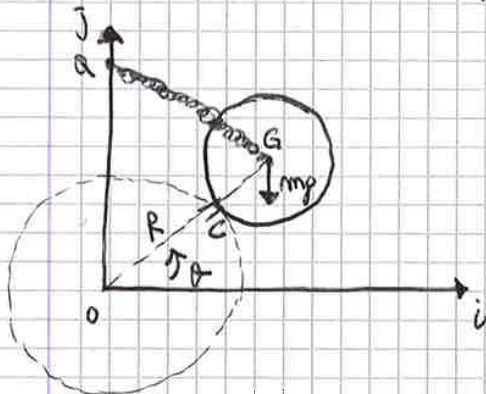
$$z(G) = \text{Max o min}$$

⇒ equilibrio stabile.





Es: Rotolamento puro di un disco  $m, r$



$$\vec{OQ} = 2R$$



$$\vec{v}_G = \vec{v}_C + \dot{\varphi} \vec{k} \wedge \vec{CG}$$

↑ velocità angolare

$\vec{c}$  = velocità tangente in cui è esistente la velocità di G

$$v_G = (R+r) \dot{\theta} \vec{c} = -r \dot{\varphi} \vec{k} \wedge \vec{m} = r \dot{\varphi} \vec{c}$$

$$\boxed{\dot{\varphi} = + \frac{R+r}{r} \dot{\theta}}$$

↑ contrario

FORZA ELASTICA

$$\begin{aligned} \vec{F}_k &= -k \vec{OQ} \\ &= -k(x_G - x_Q) \vec{i} - k(y_G - y_Q) \vec{j} \\ &= -k(R+r) \cos \theta \vec{i} + k[2R - (R+r) \sin \theta] \vec{j} \end{aligned}$$

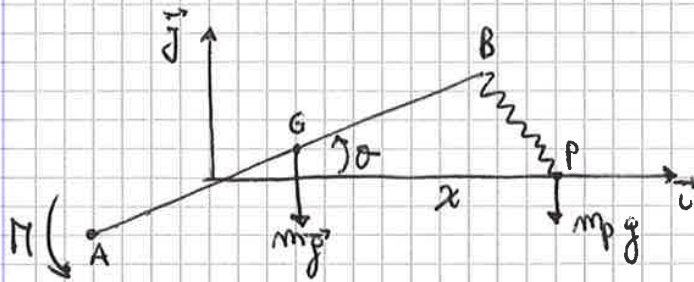
$$\vec{i}) -k(R+r) \cos \theta + \Phi_{cx} = m \ddot{x}_G$$

$$\vec{j}) +k[2R - (R+r) \sin \theta] \vec{j} - mg + \Phi_{cy} = m \ddot{y}_G$$

$$\begin{aligned} \vec{\theta}) -mg r \cos \theta + k(R+r) \cos \theta r \sin \theta + k[2R - (R+r) \sin \theta] r \sin \theta \\ r \cos \theta = \frac{3}{2} m r^2 \ddot{\varphi} \frac{R+r}{r} \dot{\theta} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow = \frac{3}{2} m r (R+r) \ddot{\theta}$$

◆ Es: SISTEMA NON RIGIDO: asta  $m, l$ , punto materiale  $m_p$



$$N = 2 \begin{cases} q_1 = \theta \\ q_2 = x \end{cases}$$

incognite:  $x, \theta, \Phi_{0x}, \Phi_{0y}, \Phi_p$

PUNTO

$$\cdot \vec{i} \uparrow F - k \left( x - \frac{2}{3} l \cos \theta \right) = m_p \ddot{x}$$

$$\cdot \vec{j} \uparrow - m_p g + \Phi_p k \frac{2}{3} l \sin \theta = 0$$

ASTA

$$\cdot \vec{i} \uparrow \Phi_{0x} - k \left( \frac{2}{3} l \cos \theta - x \right) = m \ddot{x}_G \quad x_G = \frac{l}{6} \cos \theta$$

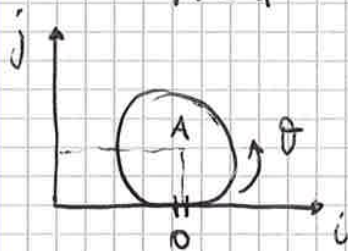
$$\cdot \vec{j} \uparrow \Phi_{0y} - m g - \frac{2}{3} k l \sin \theta = m \ddot{y}_G$$

$$\cdot \circlearrowleft \uparrow M - m g \frac{l}{6} \sin \theta - k \left( x - \frac{2}{3} l \cos \theta \right) \frac{2}{3} l \sin \theta - \frac{2}{3} k l \sin \theta \cdot$$

$$\cdot \frac{2}{3} l \cos \theta = \left( m \frac{l^2}{12} + m \frac{l^2}{36} \right) \ddot{\theta}$$

◆ ES: DISCO OMOGENEO  $m, R$  pro rotolamento

$$N = 1 \quad q_1 = \{ \theta \}$$



TEOREMA KONIG

$$T = \frac{1}{2} m v_A^2 + \frac{1}{2} I_G \omega^2$$

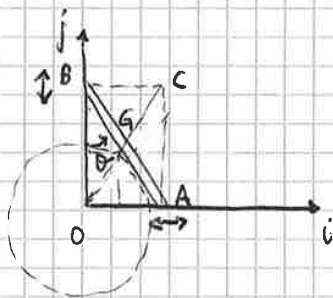
$$v_A = \dot{x}_A = v_C + (\omega) \wedge \overline{CA} = \underset{\parallel 0}{v_C} + \underset{\parallel \dot{\theta} \mathbf{k}}{\omega} \wedge \overline{CA} = -\dot{\theta} R \mathbf{i}$$

$$I_G = \frac{m R^2}{2}$$

Sostituisco  $T = \frac{1}{2} m R^2 \dot{\theta}^2 + \frac{1}{2} \frac{m R^2}{2} \dot{\theta}^2 = \frac{3}{4} m R^2 \dot{\theta}^2$

◆ ES: asta  $m, l$

$$N = 1 \quad q_1 = \theta \quad AB = l \quad \omega = \dot{\theta} \mathbf{k}$$



TEOREMA KONIG

$$T = \frac{1}{2} m v_G^2 + \frac{1}{2} I_G \omega^2$$

$$T = \frac{1}{2} m v_G^2 + \frac{1}{2} \frac{1}{12} m l^2 \dot{\theta}^2$$

$$v_G^2 = \dot{x}^2 + \dot{y}^2 = \frac{l^2}{4} \dot{\theta}^2$$

Sostituisco

$$T = \frac{1}{2} m \frac{l^2}{3} \dot{\theta}^2$$

$$T = \frac{1}{2} \left\{ m \dot{x}^2 + m l \cos \theta \dot{x} \dot{\theta} + \frac{m l^2}{4} \dot{\theta}^2 \right\} + \frac{1}{2} \frac{m l^2}{12} \dot{\theta}^2$$

$$T = \frac{1}{2} \left\{ \underbrace{m}_{a_{11}} \dot{x}^2 + \underbrace{m l \cos \theta}_{2a_{12}} \dot{x} \dot{\theta} + \underbrace{\frac{m l^2}{3}}_{2a_{22}} \dot{\theta}^2 \right\}$$

↳ la riscriviamo per vincoli canonici come

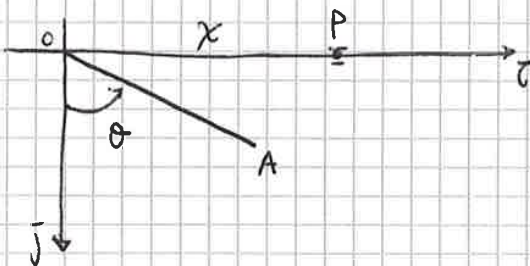
$$T = \frac{1}{2} \sum_{h,k=1}^N a_{hk} \dot{q}_h \dot{q}_k$$

$$\left\{ a_{hk} \right\} = \left| \begin{array}{cc} m = a_{11} & m \frac{l}{2} \cos \theta = a_{12} \\ m \frac{l}{2} \cos \theta = a_{21} & m \frac{l^2}{3} = a_{22} \end{array} \right|$$

MATRICE DI MASSA

◀ ES: asta  $m, l$  punto  $P(m_p)$

$$N=2 \quad \begin{cases} q_1 = x \\ q_2 = \theta \end{cases}$$

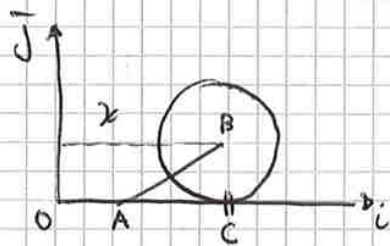


$$T = T_{\text{asta}} + T_{\text{punto}} = \frac{1}{2} \frac{m l^2}{3} \dot{\theta}^2 + \frac{1}{2} m_p \dot{x}^2$$

MATRICE DI MASSA

$$a_{h,k} = \left| \begin{array}{cc} m_p & 0 \\ 0 & \frac{m l^2}{3} \end{array} \right|$$

◆ Es: disco  $m, R$  asta  $m, 2R$

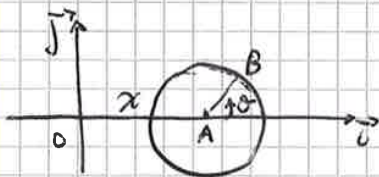


$$\begin{cases} N=1 \\ q=x \\ I_1 \end{cases}$$

$$T = T_{\text{asta}} + T_{\text{disco}} = \frac{1}{2} m v_G^2 + \cancel{T(R, \dot{\theta})} = \frac{1}{2} m \dot{x}^2$$

$$T_{\text{tot}} = \frac{1}{2} m \dot{x}^2 + \frac{1}{2} \frac{3}{2} m \dot{x}^2 = \frac{5}{4} m \dot{x}^2$$

◆ Es: SISTEMA GLOBALMENTE RIGIDO - DISCO  $m, R$  non omogeneo  
 con  $A \in x$  e  $y_A = 0$  (puro rotolamento),  $B(\pi)$



$$T = T_{\text{punto}} + T_{\text{disco}} = \frac{1}{2} M v_B^2 + \frac{1}{2} m \dot{x}_A^2 + \frac{1}{2} I_A \dot{\theta}^2$$

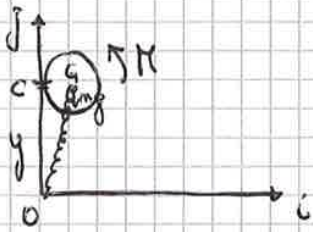
$$\begin{cases} x_B = x + R \cos \theta \\ y_B = R \sin \theta \end{cases} \quad \begin{cases} \dot{x}_B = \dot{x} - R \sin \theta \dot{\theta} \\ \dot{y}_B = R \cos \theta \dot{\theta} \end{cases}$$

$$v_B^2 = \dot{x}_B^2 - 2R \sin \theta \dot{x} \dot{\theta} + R^2 \dot{\theta}^2$$

$$T = \frac{1}{2} \left\{ (m+M) \dot{x}^2 - 2MR \sin \theta \dot{x} \dot{\theta} + \left( \frac{m}{2} + M \right) R^2 \dot{\theta}^2 \right\}$$

ES: DISCO  $m, R$

$N=1$   $q_1=y$



$\vec{\omega} = \frac{G}{R} \vec{k}$   $\vec{F} = \dot{\theta} \vec{k}$

angolo di rotazione  $\theta = \frac{y}{R}$

$U(y) = -mgy - \frac{k}{2} \theta^2 + \Pi \theta$  → POTENZIALE CONSERVATIVO

$U(y) = -mgy - \frac{k}{2} \theta^2 + \Pi \theta$   $\begin{cases} x_G = R \\ y_G = y \end{cases}$

$\theta^2 = y^2 + R^2$

$\Rightarrow U(y) = -mgy - \frac{k}{2} y^2 + \frac{\Pi y}{R} + \text{Cost}$

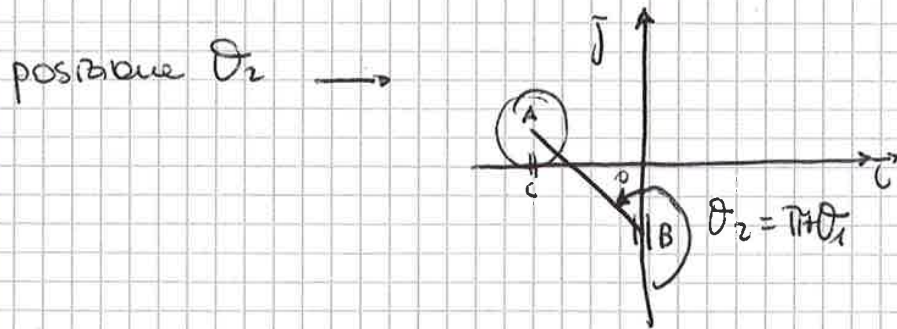
$\frac{dU}{dy} = -mg - ky + \frac{\Pi}{R}$   $\triangleright U=0$

$y_{\text{equilibrio}} = \frac{\Pi}{kR} - \frac{mg}{k}$

→ per la stabilità

$\frac{d^2U}{dy^2} = -k < 0$

posizione unica ma instabile



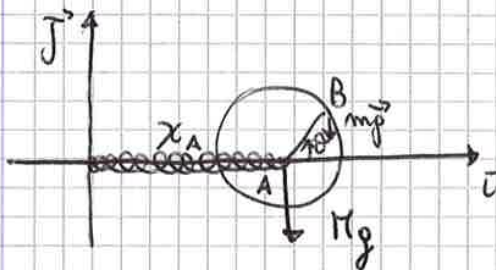
$$\frac{d^2 U}{d\theta^2} = mg \frac{R}{2} \cos \theta + \frac{kR}{R} \sec \theta$$

$\rightarrow$  in  $\theta_1$ ,  $\sec \theta$  e  $\cos \theta > 0 \Rightarrow$  derivata positiva  
quindi  $\theta_1 =$  INSTABILE

$\rightarrow$  in  $\theta_2$ ,  $\sec \theta$  e  $\cos \theta < 0 \Rightarrow$  derivata negativa  
quindi  $\theta_2 =$  STABILE

Es: disco  $M, R$ ,  $y_A = 0$ ,  $B(m)$

$$N=2 \begin{cases} q_1 = x_A = x \\ q_2 = \theta \end{cases}$$



$$U(x, \theta) = \text{pot disco} - \underbrace{mgR \sec \theta}_{\text{pot. B}} - \underbrace{\frac{k}{2} x^2 + c}_{\text{pot molla}}$$

$\parallel$  perché  $y_A = 0$

$$\frac{\partial U}{\partial x} = -kx$$

$$\frac{\partial U}{\partial \theta} = -mgR \cos \theta \quad x^2 = 0 \quad \cos^2 \theta = 0$$

$$\left. \begin{array}{l} P_1 (x=0, \theta = \frac{\pi}{2}) \\ P_2 (x=0, \theta = -\frac{\pi}{2}) \end{array} \right\} \text{posizioni di equilibrio}$$

$$\begin{cases} \frac{\partial U}{\partial x} = -kx - \frac{k}{2} l \sin\theta = 0 \\ \frac{\partial U}{\partial \theta} = -mg \frac{l}{2} \sin\theta - \frac{k}{2} l x \cos\theta = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x^{eq} = -\frac{l}{2} \sin\theta \\ -mg \frac{l}{2} \sin\theta - \frac{k}{2} l \left( \frac{l}{2} \sin\theta \right) \cos\theta = 0 \end{cases}$$

$$\frac{l}{2} \sin\theta \left( -mg - \frac{k}{2} l \cos\theta \right) = 0$$

→ se  $\sin\theta = 0$

$$P_1(x=0, \theta=0) \quad P_2(x=0, \theta=\pi) \quad [\exists \text{ sempre}]$$

POSIZIONI DI EQUILIBRIO

→ se  $\cos\theta = \frac{2mg}{kl}$

N.B.  $\cos\theta \leq 1$

$$\Rightarrow \frac{2mg}{kl} \leq 1$$

CONDIZIONE DI  $\exists$

$$P_3 = \left( x = -\frac{l}{2} \sin\theta^*, \theta = \theta^* \right)$$

$$P_4 = \left( x = +\frac{l}{2} \sin\theta^*, \theta = \theta^* \right)$$

$$\frac{\partial^2 U}{\partial x^2} = -k$$

$$\frac{\partial^2 U}{\partial x \partial \theta} = -k \frac{l}{2} \cos\theta$$

$$\frac{\partial^2 U}{\partial \theta^2} = -mg \frac{l}{2} \cos\theta + k \frac{l}{2} x \sin\theta$$

$$\begin{cases} H(P_1) = k \frac{l}{2} \left( mg - k \frac{l}{2} \right) \text{ STABILE se } mg > \frac{kl}{2} \\ H(P_2) < 0 \quad \text{NON STABILE} \\ H(P_{3,4}) > 0 \quad \text{se } \exists \text{ sono STABILI} \end{cases}$$



Casi particolari :

→ **CORPO RIGIDO NELLO SPAZIO** (ha 6° di libertà)

Le eq. cardinali sono 2  
equazioni vettoriali ovvero  
 $3+3=6$  equazioni scalari

6 parametri liberi  $N=6$   
e 6 coordinate lagrangiane

$$\bar{q} = (q_1, \dots, q_N)$$

EQUAZIONI DI EULERO

$$\left\{ \begin{aligned} R^A + R^V &= m a_G(q, \dot{q}, \ddot{q}) \\ M^A + M^V &= \frac{dK_A}{dt} = \sum_K I_{A_K} \dot{\omega}(q, \dot{q}, \ddot{q}) + \omega(q, \dot{q}) \wedge \underbrace{K_A(q, \dot{q})}_n \\ & \quad \underbrace{I_A \omega(q, \dot{q})} \end{aligned} \right.$$

→ **CORPO RIGIDO NEL PIANO** ( $N=3$ )

$$\left\{ \begin{aligned} R_x^A + R_x^V &= m \ddot{x}_G(q, \dot{q}, \ddot{q}) \\ R_y^A + R_y^V &= m \ddot{y}_G(q, \dot{q}, \ddot{q}) \\ M_{Az}^A + M_{Az}^V &= I_{Az} \dot{\omega}(q, \dot{q}, \ddot{q}) \end{aligned} \right.$$

3 eq. scalari per  
i 3° di libertà

## INTEGRALI PRIMI DEL MOTO

Una funzione  $F(p_1, p_2, \dots, p_m, v_1, \dots, v_m, t)$  è un **integrale primo** se il suo valore è costante nel tempo ( $F$  è CONSERVATIVA)

Dalle eq. cardinali possiamo in alcuni casi ottenere degli integrali primi. Il vantaggio è che gli integrali primi possono dare utili informazioni sul moto del sistema.

Dalle  $F^{EXT}$  è nulla

$$R^{EXT} \cdot e_j = 0 \rightarrow \frac{dQ}{dt} \cdot e_j = 0 \quad \text{ovvero la quantità di moto si conserva}$$

Se  $R^{EXT} = 0$  (ovvero SIST. ISOLATO) la  $Q$  si conserva.

Analogamente alla 2<sup>a</sup> Eq. cardinale se è nulla la componente del momento risultante delle  $F^{EXT}$  rispetto ad  $A$  con  $A \equiv G$  o  $A \equiv O$

$$\Rightarrow \frac{d}{dt} K_A \cdot e_j = 0 \quad \Rightarrow \text{si conserva il momento della quantità di moto}$$

## EQUAZIONI DI LAGRANGE

Per sistemi olonomi ad  $N=1$  utilizzo il TEO dell'è univoca per ricavare l'equazione pura del moto.

Se ho più gradi di libertà uso le equazioni di Lagrange che ci permettono di descrivere i sistemi olonomi a  $N$  gradi di libertà soggetti a vincoli ideali e bilaterali (sia fissi che mobili) in termini di equazioni pure del moto.

Per un qualunque punto materiale vale la legge della dinamica

$$(A) \quad \vec{F} + \vec{\phi} = m\vec{a}$$

$$\vec{F} - m\vec{a} + \vec{\phi} = 0$$

Ricordando che in statica un punto materiale è in equilibrio

$$\Leftrightarrow \quad \vec{F} + \vec{\phi} = 0$$

Introducendo la  $\vec{F}$  d'inerzia agente sul punto

$$\vec{F}_T = -m\vec{a} \quad (\text{Forza di Trascinamento})$$

$$(\vec{F} + \vec{F}_T) + \vec{\phi} = 0$$

interpreto l'equazione (A) come un'equazione della statica

### PRINCIPIO DI D'ALAMBERT

Esso ci permette di passare da equazioni di equilibrio a quelle dinamiche inserendo tra le  $F$  agenti sul sistema tutte le forze di inerzia.

*N.B. Le  $F$  di inerzia su tutti i punti del sistema non solo sui punti in cui sono applicate le forze.*

Se i vincoli sono bilateri l'eq. simb. della dinamica diventa

$$\sum_{i=1}^M (F_i - m_i a_i) \cdot \delta P_i = 0$$

Su un sistema olonoma soggetto a vincoli ideali e bilaterali sono definite  $N$  <sup>COORD. LAGRANGIANE</sup>  $\{q_1, \dots, q_N\}$  indipendenti tra loro, invece i  $\delta P_i$  (sp. virtuali) sono dipendenti tra loro per effetto dei vincoli. Mentre  $\delta q_i$  sono spostamenti virtuali indipendenti:

$\delta P_i$   
SP. VIRTUALI dei PUNTI MATERIALI  
dipendenti

$\delta q_i$   
SP. VIRTUALI  
DELLE COORD. LAGRANGIANE  
indipendenti

quindi risuolvo  $\delta P_i$  come:

$$\delta P_i = \sum_{k=1}^N \frac{\partial P_i}{\partial q_k} \delta q_k$$

con  $\begin{cases} m = \text{punti materiali} \\ N = \text{coordinate libere} \end{cases}$

⇒ l'equazione della dinamica diventa

$$\sum_{k=1}^N (Q_k - \tilde{Z}_k) = \delta q_k = 0$$

con  $Q_k = \sum_{i=1}^M F_i \frac{\partial P_i}{\partial q_k}$  } FORZE GENERALIZZATE

con  $\tilde{Z}_k = \sum_{i=1}^M m_i a_i \frac{\partial P_i}{\partial q_k}$  } componenti lagrangiane dell'opposto della Finerzia

Tali equazioni si possono risolvere esplicitando  $\ddot{q}^k$  in FORMA NORMALE per cui il problema di CAUCHY è definito accoppiando le  $N$  equazioni di Lagrange con  $2N$  condizioni iniziali per le coordinate e bere.

FORMA NORMALE

$$\begin{cases} \frac{d}{dt} \left( \frac{\partial T}{\partial \dot{q}^k} \right) - \frac{\partial T}{\partial q^k} = Q(q, \dot{q}, t) \\ q^k(t_0) = q_{k0} \\ \dot{q}^k(t_0) = \dot{q}_{k0} \end{cases}$$

→ problema ben posto e soluzione  $\exists!$

Le EQ. di LAGRANGE sono **DETERMINISTICHE**, per cui la conoscenza dell'atto di moto ed un dato istante (configurazione più velocità) permette di determinare il moto agli istanti successivi.

Il poter scrivere le eq. di Lagrange in forma normale dipende dalla forma di  $T$  per un sistema canonico soggetto a vincoli fissi:

$$T = T(q, \dot{q}) = \frac{1}{2} \sum_{ij} a_{ij} \dot{q}^i \cdot \dot{q}^j$$

$a_{ij}(q)$  elemento di  $A =$  matrice di massa

$$\text{con } a_{jk} = \sum_{i=1}^n m_i \frac{\partial P_i}{\partial \dot{q}^j} \frac{\partial P_i}{\partial \dot{q}^k}$$

- simmetrica
- definita positiva
- dipendenza locale
- invertibile

$$\ddot{q} = A^{-1} [F(q, \dot{q}, t) + Q]$$

moto sist. se  $F$  e  $Q$  sono regolari

Non è possibile in genere risolvere analiticamente le soluzioni delle  $N$  eq. di Lagrange. In alcuni casi la sua analisi ci permette di individuare gli integrali primici del moto (facilitando la ricerca delle soluzioni)

Se la lagrangiana non dipende esplicitamente da una coordinata libera si ha:

$$\frac{\partial L}{\partial p_k} = 0$$

$$\Rightarrow \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_k} - \underbrace{\frac{\partial L}{\partial p_k}}_0 = 0 \Rightarrow \frac{dL}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_k} = 0$$

ovvero:  $\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_k} = \text{cost}$

definendo  $\frac{\partial L}{\partial \dot{q}_k} = P_k$  MOMENTO CINETICO

Si ha che se  $L$  non dipende da  $q_k$  (ovvero  $q_k$  è CICLICA)

$P_k$  si conserva (ovvero è un integrale 1° del moto)

## STABILITÀ E ANALISI DEL MOTO

Partendo dalle equazioni di Lagrange scritte in forma normale, ricavando le accelerazioni lagrangiane  $\ddot{q}_i(t)$ , e identificando un vettore di stato

$$\bar{x} = \{x_j\} = \{q_i, \dot{q}_i\} \quad \text{con} \quad \begin{cases} j=1, \dots, 2N \\ i=1, \dots, N \end{cases}$$

posso riscrivere le  $N$  EQ. DI LAGRANGE (ODE del II ORDINE) come un sistema di  $2N$  equazioni alle derivate ordinarie del I ORDINE

$$\left. \begin{cases} \dot{\bar{x}} = f(t, \bar{x}) \\ \bar{x}(0) = \bar{x}_0 \end{cases} \right\} \begin{array}{l} \text{PROBLEMA DI} \\ \text{CAUCHY} \end{array}$$

← CONDIZIONE NORMALE

→ Se il campo  $f$  è sufficientemente regolare (ovvero LIPSCHITZIANO), il problema di CAUCHY ammette soluzione locale unica.  
(per un  $t$  finito trova un'unica soluzione)

→ In alcuni casi si può prolungare l'intervallo temporale ottenendo una soluzione globale (con  $t \rightarrow +\infty$ )

### ◆ RICERCA ANALITICA DELLA SOLUZIONE

Si effettua con metodi legati alla struttura del campo  $f$

→ Se  $f$  è LINEARE: 
$$\begin{cases} \dot{\bar{x}} = A(t)\bar{x} + b(t) \\ \bar{x}(0) \end{cases}$$

si può ottenere la soluzione ESPlicita

→ Se  $f$  è NON LINEARE: non si riesce a trovare la soluzione esplicita ma una soluzione APPROSSIMATA

## ♦ STABILITÀ IN SENSO DI LIAPUNOV

Un punto fissato  $x_e$  di equilibrio è di equilibrio stabile

Se:

$$\forall \varepsilon > 0 \quad \exists \delta(\varepsilon) > 0 : \overbrace{\|x_0 - x_e\|}^{\text{condizione iniziale}} < \delta(\varepsilon)$$

$$\rightarrow \underbrace{\|x(t) - x_e\|}_{\text{soluzione}} < \varepsilon \quad \forall t > 0$$

[dove  $\| \|$  = norma che rappresenta una distanza]

N.B. Se non è così  $\Rightarrow$  punto è INSTABILE

Se in più le traiettorie non sono solo confinate in un intorno di  $x_e$  ma la soluzione finisce su  $x_e$  allora si parla di

STABILITÀ ASINTOTICA

$$\text{ovvero se} \quad \lim_{t \rightarrow +\infty} \|x(t) - x_e\| = 0$$

Queste definizioni sono applicabili solo conoscendo la soluzione del moto.





Mi permettono di ricavare le equazioni del moto

$$\frac{d}{dt} (a(q) \dot{q}) - \frac{\partial L}{\partial q} = 0$$

$$\frac{d}{dt} (a(q) \dot{q}) - \frac{1}{2} a a'(q) \dot{q}^2 - U'(q) = 0$$

$$(a'(q) \dot{q}) \dot{q} + a(q) \ddot{q}$$

ho un'equazione del tipo

$$\underbrace{a(q)}_A \ddot{q} + \underbrace{\frac{1}{2} a a'(q)}_B \dot{q}^2 - \underbrace{U'(q)}_C = 0$$

EQUAZIONE DEL  
MOTO NON LINEARE  
(non risolvibile)

ricavo da:  $q(t) = q_e + \varepsilon \eta(t)$

$$\begin{cases} \dot{q} = (\dot{q}_e + \varepsilon \dot{\eta}) = \dot{q}_e + (\varepsilon \dot{\eta}) = \varepsilon \dot{\eta} \\ \ddot{q} = \varepsilon \ddot{\eta} \end{cases}$$

" 0 punto di equilibrio

Considero i tre pezzi A, B, C, sostituisco  $\dot{q}$  e  $\ddot{q}$ , sviluppo in serie di Taylor in un intorno di  $q_e$ , li metto insieme limitandomi all'ordine  $\varepsilon$  (lineare) e scrivo l'equazione del moto non lineare come

$$a(q_e) \ddot{\eta} = U''(q_e) \eta$$

EQUAZIONE LINEARIZZATA  
DEL MOTO

$$- U''(q_e) > 0 \iff$$

### MOTO APPROSSIMATO IPERBOICO

la perturbazione  $\eta(t)$  cresce nel tempo quindi l'equazione linearizzata perde di significato perché

$$q - q_e = \epsilon \eta \quad \text{per cui se } \eta \uparrow \Rightarrow q - q_e \uparrow$$

cioè mi allontanano da  $q_e$ . Per cui salta la validità dello sviluppo di Taylor nell'intorno di  $q_e$

### LINEARIZZAZIONE ATTRAVERSO T e U

Si può linearizzare considerando un' approssimazione dell' T e del U (con  $q_e = 0$ ) e sviluppando gli sviluppi di Taylor intorno  $q_e$ .

$$U(q) = U(0) + U'(0)q + \frac{1}{2} U''(0)q^2 + \dots$$

$\begin{matrix} \parallel \\ 0 \\ \text{(potenziale definito} \\ \text{e meno di 1 cost)} \end{matrix}$ 
 $\begin{matrix} \parallel \\ 0 \\ \text{(Teo stazionarietà} \\ \text{potenziale)} \end{matrix}$ 
 $\begin{matrix} \parallel \\ (q - q_e)^2 = q^2 \\ \parallel \\ 0 \end{matrix}$

$$\Rightarrow U(q) \sim \frac{1}{2} U''(0) q^2$$

$$\Rightarrow T \sim \frac{1}{2} a(0) \dot{q}^2$$

↓  
1° termine dello sviluppo di Taylor

$$- U''(q_e) > 0 \iff$$

**MOTO APPROSSIMATO IPERBOICO**

la perturbazione  $\eta(t)$  cresce nel tempo quindi l'equazione linearizzata perde di significato perché

$$q - q_e = \epsilon \eta \quad \text{per cui se } \eta \uparrow \Rightarrow q - q_e \uparrow$$

cioè mi allontanano da  $q_e$ . Per cui salta la validità dello sviluppo di Taylor nell'intorno di  $q_e$

**LINEARIZZAZIONE ATTRAVERSO T e U**

Si può linearizzare considerando un' approssimazione dell' T e del U (con  $q_e = 0$ ) e sviluppando gli sviluppi di Taylor intorno  $q_e$ .

$$U(q) = U(0) + U'(0)q + \frac{1}{2} U''(0)q^2 + \dots$$

$\begin{matrix} \parallel \\ 0 \\ \text{(potenziale definito} \\ \text{e meno di 1 cost)} \end{matrix} \quad \begin{matrix} \parallel \\ 0 \\ \text{(Teo stazionarietà} \\ \text{potenziale)} \end{matrix} \quad \begin{matrix} \parallel \\ (q - q_e)^2 = q^2 \\ \parallel \\ 0 \end{matrix}$

$$\Rightarrow U(q) \sim \frac{1}{2} U''(0) q^2$$

$$\Rightarrow T \sim \frac{1}{2} a(0) \dot{q}^2$$

↓  
1° termine dello sviluppo di Taylor

❖ CASO SISTEMI OLONOMI CONSERVATIVI CON VINCOLI FISSI ED IDEALI  
CON N GRADI DI LIBERTÀ

$$q_k(t) = q_k^e + \epsilon \eta_k(t) \quad \text{con } k=1, \dots, N$$

$$T = \frac{1}{2} \sum_{ij} a_{ij}(q) \dot{q}_i \dot{q}_j \quad \uparrow \quad \frac{1}{2} \epsilon^2 \sum_{ij} a_{ij}(q^e + \epsilon \eta) \dot{\eta}_i \dot{\eta}_j$$

perché

$$\begin{cases} \dot{q}_i = \epsilon \dot{\eta}_i \\ \ddot{q}_i = \epsilon \ddot{\eta}_i \end{cases}$$

$$T = \frac{\epsilon^2}{2} \underset{\substack{\downarrow \\ \text{MATRICE DI MASSA}}}{\ddot{\eta} A(q^e + \epsilon \eta)} \ddot{\eta}$$

$$U = U(q) = U(q^e + \epsilon \eta)$$

calcolo l'equazione di Lagrange

$$L = T + U$$

e ottengo che:

$$A(q_e) \ddot{\eta} = B(q_e) \eta$$

↓  
MATRICE DI MASSA

↓  
HESSIANA DI U

→ vettore di N componenti

SISTEMA DI EQUAZIONI  
LINEARIZZATE

$$\left( \begin{array}{l} \text{con coefficienti:} \\ b_{ij}(q_e) = \frac{\partial^2 U}{\partial q_i \partial q_j} \Big|_{q_e} \end{array} \right)$$

◆ **ESERCITAZIONE SULLE EQUAZIONI DI LAGRANGE**

RICHIAMI TEORICI

Nelle ipotesi di sistemi olonomi, con  $N$  gradi di libertà  $\{q_1, \dots, q_N\}$ , sistema conservativo considero la funzione di Lagrange

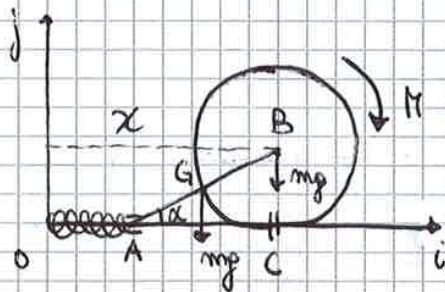
$$L = T + U$$

e le equazioni di Lagrange

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_h} - \frac{\partial L}{\partial q_h} = 0$$

con  $h = 1, \dots, N$

◆ Es: DISCO OMOGENEO  $m, R$ , asta omogenea  $m, 2R$   
 moto puro rotolamento, vincolato in A e B



$$N = 1 \quad q_1 = x$$

$$\vec{\omega} = -\frac{\dot{x}}{R} \vec{k}$$

$$\alpha = \frac{\pi}{6} = 30^\circ$$

Scrivo la lagrangiana:

$$U(x) = -mgR - mg \frac{R}{2} - \frac{k}{2} OA^2 + \frac{Mx}{R}$$

$$OA^2 = (x - 2R \cos \frac{\pi}{6})^2 = (x - R\sqrt{3})^2$$

$$U(x) = \frac{Mx}{R} - \frac{k}{2} x^2 + kR\sqrt{3} x + c$$

$$T = E_{k \text{ asta}} + E_{k \text{ disco}}$$

$$T_{\text{asta}} = \frac{1}{2} m \dot{x}^2 + \frac{1}{2} I_G \omega_{\text{asta}}^2 \quad \leftarrow \text{applico Teo König}$$

$$T_{\text{disco}} = \frac{1}{2} I_C \omega^2 = \frac{1}{2} \cdot \frac{3}{2} m R^2 \frac{\dot{x}^2}{R^2}$$

$$T(\dot{x}) = \frac{1}{2} \cdot \frac{5}{2} m \dot{x}^2$$

$$T(\dot{y}) = \frac{1}{2} \frac{3}{2} m \dot{y}^2$$

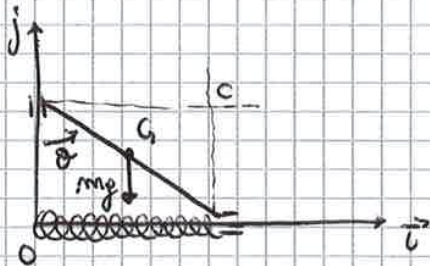
⇒ Eq. di Lagrange

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{y}} = \frac{\partial T}{\partial \dot{y}} = \frac{\partial}{\partial \dot{y}} \left( \frac{3}{2} m \dot{y} \right) = \frac{3}{2} m \ddot{y}$$

$$\frac{\partial L}{\partial y} = \frac{\partial U}{\partial y} = -ky + \frac{M}{R} - mg$$

$$\boxed{\frac{3}{2} m \ddot{y} + ky - \frac{M}{R} + mg = 0}$$

◆ Es: asta  $m, l$   $N=1$   $q_1 = \theta$  (forze agenti  $F_p$  e  $F_k$ )



$$U(\theta) = -\frac{k}{2} OA^2 - mgy_G + c$$

$$OA = l \sin \theta \quad y_G = \frac{l}{2} \cos \theta$$

$$U(\theta) = -\frac{k}{2} l^2 \sin^2 \theta - mg \frac{l}{2} \cos \theta + c$$

aplica König

$$T = \frac{1}{2} I_c \omega^2$$

con  $I_c = \frac{ml^2}{12} + mCG^2$  e  $CG = \frac{l}{2}$

$$T = \frac{1}{2} \frac{ml^2}{3} \dot{\theta}^2$$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{\theta}} = \frac{d}{dt} \left( \frac{ml^2}{3} \dot{\theta} \right) = \frac{ml^2}{3} \ddot{\theta}$$

$$\frac{\partial L}{\partial \theta} = \frac{\partial U}{\partial \theta} = -kl^2 \sin \theta \cos \theta + mg \frac{l}{2} \sin \theta$$

$$\boxed{\frac{ml^2}{3} \ddot{\theta} + kl^2 \sin \theta \cos \theta - mg \frac{l}{2} \sin \theta = 0}$$

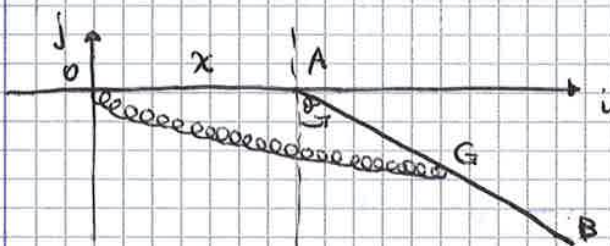
$$\text{per } q_2 = x \quad \frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{x}} - \frac{\partial U}{\partial x}$$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial T}{\partial \dot{x}} (m \dot{x}) = m \ddot{x}$$

$$\frac{\partial U}{\partial x} = -kx + kl \cos \theta + F$$

$$m \ddot{x} + kx - kl \cos \theta - F = 0$$

◆ Es: asta  $m, l$   $N=2$



$$\begin{cases} q_1 = x_A = x \\ q_2 = \theta \\ \vec{\omega} = \dot{\theta} \end{cases}$$

$$T = \frac{1}{2} m v_G^2 + \frac{1}{2} I_G \omega^2$$

$$x_G = x + \frac{l}{2} \sin \theta \quad ; \quad y_G = -\frac{l}{2} \cos \theta$$

$$\dot{x}_G = \dot{x} + \frac{l}{2} \cos \theta \dot{\theta} \quad ; \quad \dot{y}_G = +\frac{l}{2} \sin \theta \dot{\theta}$$

$$I_G = \frac{m l^2}{12}$$

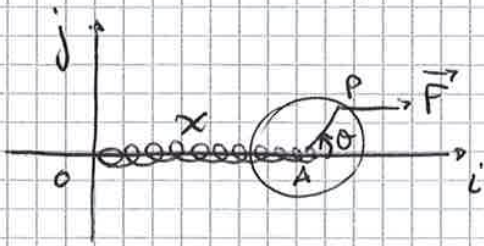
$$v_G^2 = \dot{x}^2 + l \cos \theta \dot{x} \dot{\theta} + \frac{l^2}{4} \dot{\theta}^2$$

$$T = \frac{1}{2} \left\{ m \dot{x}^2 + m l \cos \theta \dot{x} \dot{\theta} + m \frac{l^2}{3} \dot{\theta}^2 \right\}$$

$$U(x, \theta) = +mg \frac{l}{2} \cos \theta - \frac{k}{2} x^2 - \frac{k}{2} l x \sin \theta + c$$



◆ Es: DISCO  $m, R$   $F = \text{cost}$   $N = 2$   $\begin{cases} q_1 = x \\ q_2 = \theta \end{cases}$



$$U(x, \theta) = -\frac{k}{2} x^2 + F(x + R \cos \theta) + c$$

$$T \stackrel{\text{Kinet}}{=} \frac{1}{2} m \dot{x}^2 + \frac{1}{2} m \frac{R^2}{2} \dot{\theta}^2$$

per $q_1 = x$	$m \ddot{x} + kx - F = 0$	}	equazioni generalizzate
per $q_2 = \theta$	$\frac{m R^2}{2} \ddot{\theta} + F R \sin \theta = 0$		

ottengo che:

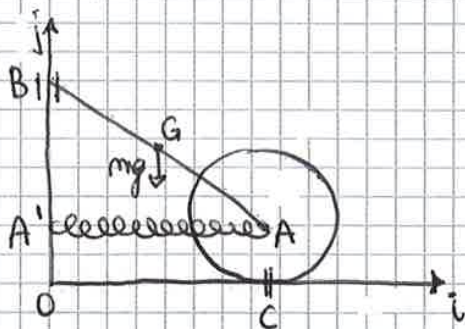
per  $N=1$  con  $q = \theta$

$$\tilde{U} = \frac{1}{2} \left( \frac{dU''}{d\theta} \right)_{P_e} (\theta - \theta_e)$$

per  $N=2$  con  $q_1 = z$   $q_2 = \theta$

$$\tilde{U} = \frac{1}{2} \sum_{h,k=1}^h \left( \frac{\partial^2 U}{\partial q_h \partial q_k} \right)_{P_e} (q_1 - q_1^e) (q_2 - q_2^e)$$

★ Es: asta  $m, l$ , disco  $m, R$   $N=1$   $\{q = \theta$



$$\vec{\omega}_{\text{disco}} = - \frac{l \cos \theta \dot{\theta}}{R} \vec{k}$$

ricavate con la formula fondamentale calcolata tra A e C

$$y_G = R + \frac{l}{2} \cos \theta$$

POTENZIALE

$$U(\theta) = -mg y_G - \frac{k}{2} \overline{AA'}^2 - (mgR + c)$$

$$U(\theta) = -mg \frac{l}{2} \cos \theta - \frac{k}{2} l^2 \sin^2 \theta + c'$$

$$\frac{dU}{d\theta} = mg \frac{l}{2} \sin \theta - k l^2 \sin \theta \cos \theta$$

$$\Rightarrow \frac{1}{4k} (4k^2 l^2 - m^2 g^2) > 0 \quad \text{se } \exists$$

$$\Rightarrow \theta_{3,4} \quad \text{se } mg \leq 2kl \quad \text{se } \exists \quad \text{NON STABILI}$$

### ENERGIA CINETICA

$$T = T_{\text{asta}} + T_{\text{disco}}$$

$$T_{\text{asta}} = \frac{1}{2} m v_G^2 + \frac{1}{2} \frac{I_G}{12} \dot{\theta}^2$$

$$T_{\text{disco}} = \frac{1}{2} \frac{I_C}{3R^2} \frac{l^2 \cos^2 \theta}{R^2} \dot{\theta}^2$$

$$v_G^2 = \frac{l^2}{2} (\cos^2 \theta \dot{\theta}^2 - \sin^2 \theta \dot{\theta}^2)$$

$$\begin{cases} x_G = \frac{l}{2} \sin \theta \\ y_G = R + \frac{l}{2} \cos \theta \end{cases}$$

$$v_G \begin{cases} \dot{x}_G = \frac{l}{2} \cos \theta \dot{\theta} \\ \dot{y}_G = -\frac{l}{2} \sin \theta \dot{\theta} \end{cases}$$

$$v_G^2 = \dot{x}_G^2 + \dot{y}_G^2$$

$$\Rightarrow T = \frac{1}{2} \left( \frac{m l^2}{3} + \frac{3}{2} m l^2 \cos^2 \theta \right) \dot{\theta}^2$$

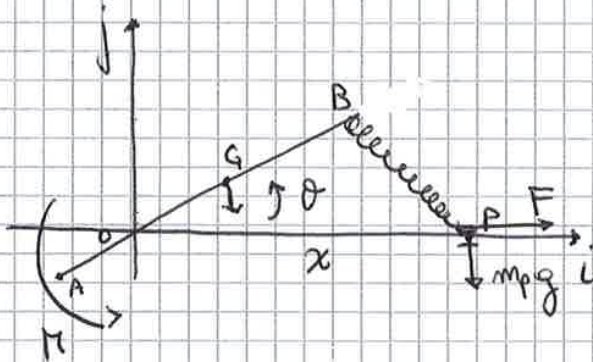
$$\Rightarrow \tilde{L} = \tilde{T} + \tilde{U}$$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial \tilde{L}}{\partial \dot{\theta}} - \frac{d \tilde{L}}{\partial \theta} = 0$$

$$m l^2 \left( \frac{1}{3} + \frac{3}{2} \right) \ddot{\theta} + \left( \frac{m g l}{2} + k l \right) l (\theta - \pi) = 0$$

EQUAZIONE LINEARIZZATA

ES: asta incernierata in O (TEMA D'ESAME 2014)



$$N = 2$$

$$\begin{cases} q_1 = x \\ q_2 = \theta \end{cases}$$

$$OG = \frac{l}{6}$$

• Valore di M affinché ci fosse equilibrio in  $\theta = \pi$ ?

1) POTENZIALE

se  $\begin{cases} M > 0 \rightarrow \text{antioraria} + \\ M < 0 \rightarrow \text{oraria} - \end{cases}$

$$U(x, \theta) = \underbrace{-m g y_G}_{U_{\text{costa}}} + \underbrace{M \theta}_{U_{\text{coppia}}} - \underbrace{\frac{k}{2} BP^2}_{U_{\text{molla}}} + \underbrace{F x}_{U_{\text{pot}}} + c$$

$$y_G = \frac{l}{6} \sin \theta$$

$$BP^2 = \left( \underbrace{x_B}_{\frac{2}{3} l \cos \theta} - \underbrace{x_P}_x \right)^2 + \left( \underbrace{y_B}_{\frac{2}{3} l \sin \theta} - \underbrace{y_P}_0 \right)^2 = x^2 - \frac{4}{3} x l \cos \theta + \frac{4}{9} l^2$$

## EQUAZIONI LINEARIZZATE NELL'INTORNO DI $P^e$

$$\begin{aligned}
 T &= \overbrace{\frac{1}{2} m_p \dot{x}^2}^{T_{\text{punto}}} + \overbrace{\frac{1}{2} I_a \omega^2}^{T_{\text{rot}}}} \\
 &= \frac{1}{2} m_p \dot{x}^2 + \frac{1}{2} \left( I_G + m d^2 \overset{OG^2}{\parallel} \right) \dot{\theta}^2 \\
 &= \frac{1}{2} m_p \dot{x}^2 + \frac{1}{2} \left( \frac{m l^2}{12} + \frac{m l^2}{36} \right) \dot{\theta}^2 \\
 &= \frac{1}{2} \left( m_p \dot{x}^2 + \frac{1}{9} m l^2 \dot{\theta}^2 \right)
 \end{aligned}$$

poiché  $T$  non dipende da  $P^e (x^e, \theta^e) \Rightarrow T \equiv \tilde{T}$

$$\tilde{U}(x, \theta) = \frac{1}{2} \sum \left( \frac{\partial^2 U}{\partial q_1 \partial q_2} \right)_{P^e} (q_1 - q_1^e) (q_2 - q_2^e)$$

$$\begin{aligned}
 \tilde{U} &= \frac{1}{2} \left\{ -k (x - x^e)^2 + 2 \underbrace{\left( \frac{\partial^2 U}{\partial x \partial \theta} \right)_{P^e}}_{\parallel 0} (x - x^e) (\theta - \theta^e) + \right. \\
 &\quad \left. + \frac{2}{3} k l \left( \frac{F}{k} - \frac{2}{3} l \right) (\theta - \theta^e)^2 \right\}
 \end{aligned}$$

denominatore  $x$  ke' in questo caso = 0  
misura

$$\Rightarrow \tilde{L} = \tilde{T} + \tilde{U}$$

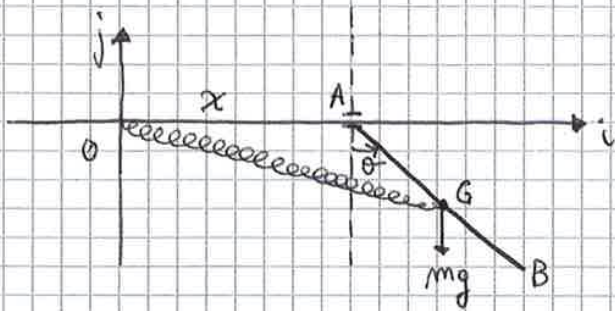
rispetto  $q_1$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial \tilde{L}}{\partial \dot{x}} - \frac{\partial \tilde{L}}{\partial x} = 0$$

$$m_p \dot{x} + k \left( x - \frac{F}{k} + \frac{2}{3} l \right) = 0$$

$$\omega_1^2 = \frac{k}{m_p}$$

◆ Es: Asta  $m, l$   $N=2$   $\begin{cases} q_1 = x \\ q_2 = \theta \end{cases}$



► **POTENZIALE**

$$U(x, \theta) = -mg y_G - \frac{K}{2} OG^2 + c$$

$$y_G = -\frac{l}{2} \cos \theta$$

$$OG^2 = x_G^2 + y_G^2$$

$$= \left(x + \frac{l}{2} \sin \theta\right)^2 + \left(\frac{l}{2} \cos \theta\right)^2$$

$$= x^2 + x l \sin \theta + \frac{l^2}{4}$$

$$U(x, \theta) = mg \frac{l}{2} \cos \theta - \frac{K}{2} x^2 - K \frac{l}{2} x \sin \theta + c$$

► **POSIZIONE DI EQUILIBRIO**

$$\frac{\partial U}{\partial x} = -Kx - K \frac{l}{2} \sin \theta \Rightarrow x = -\frac{l}{2} \sin \theta$$

$$\frac{\partial U}{\partial \theta} = -mg \frac{l}{2} \sin \theta - K \frac{l}{2} x \cos \theta$$

$P^e(0, 0)$  è di equilibrio

$$\frac{\partial^2 U}{\partial x^2} = -K; \quad \frac{\partial^2 U}{\partial x \partial \theta} = -K \frac{l}{2} \cos \theta; \quad \frac{\partial^2 U}{\partial \theta^2} = -mg \frac{l}{2} \cos \theta + K \frac{l}{2} x \sin \theta$$

rispetto  $q_1 = x$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial \tilde{L}}{\partial \dot{x}} - \frac{\partial \tilde{L}}{\partial x} = 0$$

$$\frac{\partial \tilde{L}}{\partial \dot{x}} = m \dot{x} + m \frac{l}{2} \dot{\theta} \Rightarrow \frac{d}{dt} \frac{\partial \tilde{L}}{\partial \dot{x}} = m \ddot{x} + m \frac{l}{2} \ddot{\theta}$$

$$\frac{\partial \tilde{L}}{\partial x} = -kx - \frac{k}{2} \frac{l}{2} \theta$$

$$\Rightarrow m \ddot{x} + m \frac{l}{2} \ddot{\theta} + kx + \frac{k}{2} l \theta = 0$$

rispetto  $q_2 = \theta$

$$\frac{\partial \tilde{L}}{\partial \dot{\theta}} = m \frac{l}{2} \dot{x} + \frac{m l^2}{3} \dot{\theta}$$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial \tilde{L}}{\partial \dot{\theta}} = m \frac{l}{2} \dot{x} + \frac{m l^2}{3} \ddot{\theta}$$

$$\frac{\partial \tilde{L}}{\partial \theta} = -k \frac{l}{2} x - m g \frac{l}{2} \theta$$

$$\Rightarrow m \frac{l}{2} \ddot{x} + \frac{m l^2}{3} \ddot{\theta} + k \frac{l}{2} x + m g \frac{l}{2} \theta = 0$$

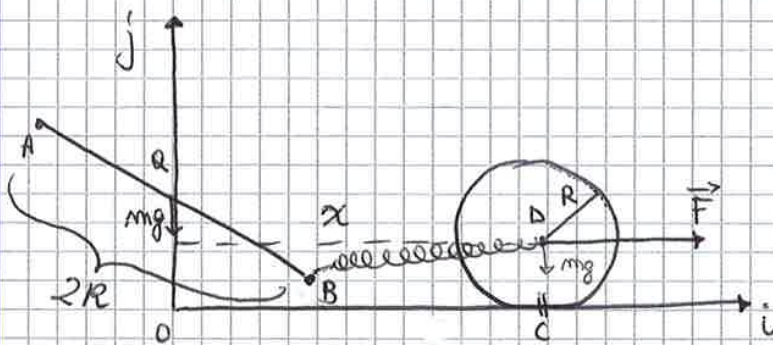
→ ottengo 2 eq. differenziali del II ORDINE (combinazione lineare di 2 moti armonici: componenti lungo  $\theta, x$ )

## TEMA GIUGNO 2013

Disco omogeneo  $m, R \rightarrow$  puro rotolamento su  $x$   
 Asta omogenea  $m, 2R \rightarrow$  vincolata senza attrito al suo baricentro  $A$

Molle con modulo elastico  $k > 0$  che lega disco e asta  
 Si scelgono come coordinate lagrangiane

$$\begin{cases} q_1 = x \\ q_2 = \theta \end{cases}$$



### 1) DETERMINA POSIZIONI DI EQUILIBRIO E STUDIA STABILITÀ

#### ► POTENZIALE

$$U(x, \theta) = Fx - \frac{k}{2} BD^2 + c \quad \leftarrow \text{in cui inglobo le } U \text{ delle } z \text{ e } F_{\text{peso}}$$

$$\begin{aligned} BD^2 &= (x_D - x_B)^2 + (y_D - y_B)^2 \\ &= (x - R \sin \theta)^2 + (R - R + R \cos \theta)^2 \\ &= x^2 - 2xR \sin \theta + R^2 \end{aligned}$$

$$U(x, \theta) = Fx - \frac{k}{2} x^2 + kxR \sin \theta + c$$




2) DETERMINA L'ENERGIA CINETICA E I MOMENTI CINETICI

▷ ENERGIA CINETICA

$$T = T_{\text{asta}} + T_{\text{disco}}$$

$$= \frac{1}{2} \frac{mR^2}{3} \dot{\theta}^2 + \frac{1}{2} \frac{3}{2} mR\dot{x}$$


 velocità angolare  
 disco che rotola  
 senza strisciare

▷ MOMENTI CINETICI

$$P_x = \frac{\partial T}{\partial \dot{x}} = \frac{3}{2} m \dot{x}$$

$$P_\theta = \frac{\partial T}{\partial \dot{\theta}} = \frac{mR^2}{3} \dot{\theta}$$

3) LINEARIZZA EQ. MOTI E CALCOLA OSCILLAZIONI E PERIODI

(in  $P_3$ )

$$\tilde{T} \equiv T$$

$$\tilde{U} = \frac{1}{2} \left\{ -k \left( x - R - \frac{E}{k} \right)^2 - \frac{k}{R} x e \sin \theta \left( \theta - \frac{\pi}{2} \right)^2 \right\}$$

$R + \frac{E}{k}$   
 $\parallel$   
 $\uparrow$   
 $\parallel$   
 $\downarrow$

rispetto  $q_1 = x$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial \tilde{T}}{\partial \dot{x}} - \frac{\partial \tilde{T}}{\partial x} = 0$$

$$\frac{3}{2} m \dot{x}^2 + k \left( x - R - \frac{E}{k} \right) = 0$$

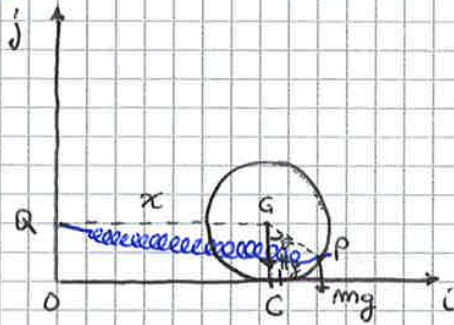
## TEMA D'ESAME FEBBRAIO 2014

Disco  $M, R$  puro rotolamento

Vincoli ideali

$$\vec{F}_{ee} = -k \overline{QP}^2 \quad \text{con } k > 0$$

$$N = 2 \quad \begin{cases} q_1 = x \\ q_2 = \theta \end{cases}$$



- 1) DETERMINA LE POSIZIONI DI EQUILIBRIO E STUDIA LA STABILITÀ AL VARIARE DI  $k$

► POTENZIALE

$$U(x, \theta) = - \underbrace{Mg y_G}_{R} - mg y_P - \frac{k}{2} \overline{QP}^2 + C$$

$$y_P = R - R \cos \theta$$

$$\overline{QP}^2 = (x_P - x_Q)^2 + (y_P - y_Q)^2 = (x + R \sin \theta - 0)^2 + (R - R \cos \theta - R)^2$$

$$= x^2 + R^2 \sin^2 \theta + 2Rx \sin \theta + R^2 \cos^2 \theta$$

$$= x^2 + 2Rx \sin \theta + R^2$$

$$U(x, \theta) = \underbrace{-mgR}_{R} + mgR \cos \theta - \frac{k}{2} x^2 - kRx \sin \theta + C$$

$$U(x, \theta) = mgR \cos \theta - \frac{k}{2} x^2 - kRx \sin \theta + C$$

► STABILITÀ

$$\frac{\partial^2 U}{\partial x^2} = -k, \quad \frac{\partial^2 U}{\partial x \partial \theta} = -kR \cos \theta, \quad \frac{\partial^2 U}{\partial \theta^2} = -mgR \cos \theta + kRx \sin \theta$$

$$H(x, \theta) = \begin{vmatrix} \frac{\partial^2 U}{\partial x^2} & \frac{\partial^2 U}{\partial x \partial \theta} \\ \frac{\partial^2 U}{\partial x \partial \theta} & \frac{\partial^2 U}{\partial \theta^2} \end{vmatrix}$$

$$H(P_1) = kR(mg - kR) > 0 \iff mg > kR$$

$$\Rightarrow P_1 \text{ è stabile se } k < \frac{mg}{R}$$

$$H(P_2) = -kmgR - k^2R^2 < 0$$

$$\Rightarrow P_2 \text{ mai stabile}$$

$$H(P_3, P_4) = +kmgR \frac{mg}{kR} - k^2R x^e \sin^2 \theta^e +$$

$$- \frac{k^2R^2 mg^2}{k^2R^2}$$

$$x^e = -R \sin \theta$$

$$\Rightarrow H(P_3, P_4) = k^2R^2 \sin^2 \theta^e > 0$$

$$\Rightarrow \text{stabili quando } \exists$$

3) CALCOLO LE EQUAZIONI DEL MOTO NELLA FORMA DI LAGRANGE

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_h} - \frac{\partial L}{\partial q_h} = 0$$

rispetto  $q_1 = x$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{x}} - \frac{\partial L}{\partial x} = 0$$

$$\frac{d}{dt} p_x - \frac{\partial U}{\partial x} = 0$$

$$\left( \frac{m + \frac{3}{2}M}{2} \right) \ddot{x} + m R \cos \theta \ddot{\theta} - m R \sin \theta \dot{\theta}^2 + k(x + R \sin \theta) = 0$$

rispetto  $q_2 = \theta$

$$\frac{d}{dt} p_\theta - \frac{\partial L}{\partial \theta} = 0$$

$$\frac{d}{dt} p_\theta - \frac{\partial T}{\partial \theta} - \frac{\partial U}{\partial \theta} = 0$$

$$m R \cos \theta \ddot{x} + m R^2 \ddot{\theta} - m R \sin \theta \dot{x} \dot{\theta} + m R \sin \theta \dot{x} \dot{\theta} + m g R \sin \theta + k R x \cos \theta = 0$$

rispetto  $q_2 = \theta$

$$\frac{\partial \tilde{T}}{\partial \dot{\theta}} = m R \dot{x} + m R^2 \dot{\theta}$$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial \tilde{T}}{\partial \dot{\theta}} = m R \dot{x}' + m R^2 \ddot{\theta}$$

$$\frac{\partial \tilde{U}}{\partial \theta} = -k R x - mg R \theta$$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial \tilde{T}}{\partial \dot{\theta}} - \frac{\partial \tilde{U}}{\partial \theta} = 0$$

$$m R \ddot{x} + m R^2 \ddot{\theta} + k R x + mg R \theta = 0$$

#### 4) CALCOLO DELLE PULSAZIONI

Le 2 eq. non sono disaccoppiate (x e  $\theta$  compaiono in entrambi' contemporaneamente)

$\Rightarrow$  variabili immerciate  $\Rightarrow$  lavoro sul determinante

$$\det \left| A_{(P_2)} \omega^2 + H_{(P_2)} \right| = 0$$

$$\begin{vmatrix} \left(m + \frac{3}{2} M\right) \omega^2 - k & m R \omega^2 - k R \\ m R \omega^2 - k R & m R^2 \omega^2 - mg R \end{vmatrix} = 0$$

$\rightarrow$  eq. con  $\omega^4$

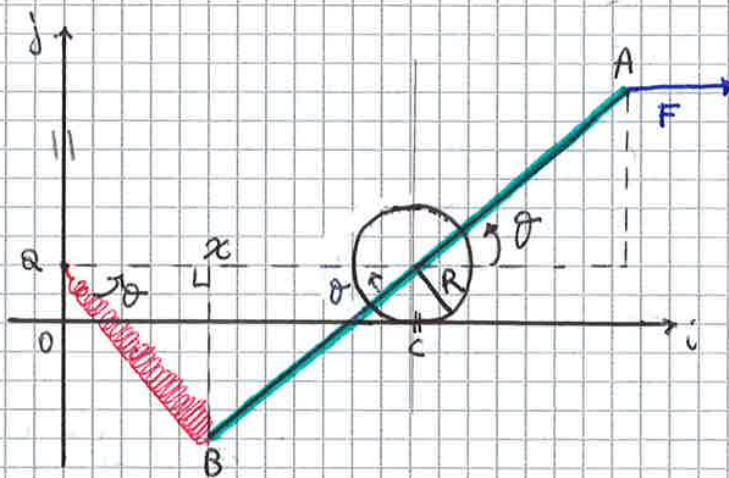
## TEMA D'ESAME

Disco  $m, R$  puro rotolamento

$AB =$  asta di lunghezza  $l$  e massa  $m$

$QB =$  molla

$$N = 2 \quad \begin{cases} q_1 = x \\ q_2 = \theta \end{cases}$$



1) DETERMINA LE EQUAZIONI DEL MOTO E I MOMENTI CINETICI

► POTENZIALE

$$U = U_{\text{disco}} + U_{\text{molla}} + U_{\text{asta}} + U_{\text{forza}} + C$$

$$= \underbrace{-mg \frac{y}{R}}_{\text{disco}} - \frac{k}{2} QB^2 - \underbrace{mg \frac{y}{R}}_{\text{asta}} + Fx_A + C$$

$$x_A = x + \frac{l}{2} \cos \theta$$

$$QB^2 = \left(x - \frac{l}{2} \cos \theta\right)^2 + \left(\frac{l}{2} \sin \theta\right)^2$$

$$QB^2 = x^2 - lx \cos \theta + \frac{l^2}{4}$$

$$T_{\text{disco}} = \frac{1}{2} m \dot{x}^2 + \frac{1}{2} \left( \frac{1}{2} m R^2 \right) \frac{\dot{x}^2}{R^2} = \frac{3}{4} m \dot{x}^2$$

$$T_{\text{asta}} = \frac{1}{2} m v_G^2 + \frac{1}{2} I_G \omega_{\text{asta}}^2$$

$\parallel$   
 $\dot{x}^2$

$\parallel$   
 $\frac{m l^2}{12}$

$\parallel$   
 $\dot{\theta}^2$

$$\omega = \dot{\theta}$$

↓  
velocità angolare di un corpo

$$T_{\text{asta}} = \frac{1}{2} m \dot{x}^2 + \frac{1}{24} m l^2 \dot{\theta}^2$$

$$\Rightarrow T = \frac{5}{4} m \dot{x}^2 + \frac{1}{24} m l^2 \dot{\theta}^2$$

### ► LAGRANGIANA

$$L = U + T$$

$$L = -\frac{k}{2} x^2 + \frac{k}{2} l x \cos \theta + Fx + \frac{F l}{2} \cos \theta + \frac{5}{4} m \dot{x}^2 + \frac{1}{24} m l^2 \dot{\theta}^2$$

### ► MOMENTI CINETICI

$$\frac{\partial L}{\partial \dot{x}} = \frac{\partial T}{\partial \dot{x}} = \frac{5}{2} m \dot{x}$$

$$\frac{\partial L}{\partial \dot{\theta}} = \frac{\partial T}{\partial \dot{\theta}} = \frac{1}{12} m l^2 \dot{\theta}$$

2) DETERMINA LE REAZIONI VINCOLARI NEL PUNTO DI CONTATTO DEL DISCO IN CONDIZIONI DINAMICHE

$$R^{\text{ATTIVE, EXT}} + R^{\text{VINCOLARI, EXT}} = \sum m a_G$$

||  
x

i)  $\phi_{cx} + F - k \left( \pi - \frac{l}{2} \cos \theta \right) = 2m \ddot{x}$

j)  $\phi_{cy} - 2mg + k \left( \frac{l}{2} \sin \theta \right) = 0$

ricavo dalla 1° EQ. DI LAGRANGE  $\ddot{x} = \frac{2}{5m} \left( F + \frac{k l \cos \theta}{2} - kx \right)$

$$\begin{cases} \phi_{cx} = 2m \ddot{x} + k \left( \pi - \frac{l}{2} \cos \theta \right) - F \\ \phi_{cy} = 2mg - k \left( \frac{l}{2} \sin \theta \right) \end{cases}$$