



Corso Luigi Einaudi, 55/B - Torino

Appunti universitari

Tesi di laurea

Cartoleria e cancelleria

Stampa file e fotocopie

Print on demand

Rilegature

NUMERO: 1657A -

ANNO: 2015

A P P U N T I

STUDENTE: Sordo

MATERIA: Fisica I + Eserc. Prof. Andrianopoli

Il presente lavoro nasce dall'impegno dell'autore ed è distribuito in accordo con il Centro Appunti.

Tutti i diritti sono riservati. È vietata qualsiasi riproduzione, copia totale o parziale, dei contenuti inseriti nel presente volume, ivi inclusa la memorizzazione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto magnetico o cartaceo, piattaforma tecnologica o rete telematica, senza previa autorizzazione scritta dell'autore.

ATTENZIONE: QUESTI APPUNTI SONO FATTI DA STUDENTIE NON SONO STATI VISIONATI DAL DOCENTE.
IL NOME DEL PROFESSORE, SERVE SOLO PER IDENTIFICARE IL CORSO.

FISICA

Scopo: studio di costituenti, materia e loro interazioni

Campo di interesse: vastissimo; da particelle subatomiche a ammassi galattici, a struttura materia

Approccio: Sperimentale

↳ METODO SCIENTIFICO

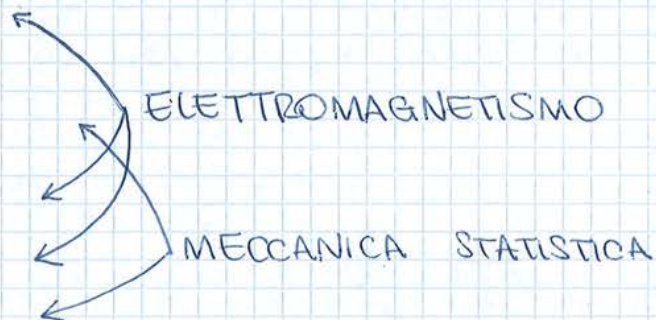
- È scienza quantitativa
- Usa il linguaggio della matematica
 - ↳ grandezze fisiche \Leftrightarrow numeri
 - ↳ relazioni tra grandezze fisiche \Leftrightarrow equazioni

FISICA CLASSICA

- OTTICA
- ACUSTICA
- TERMODINAMICA
- ELETTRICITÀ
- MAGNETISMO
- MECCANICA

↳ GRAVITAZIONE

↳ FLUIDI



FISICA MODERNA (XX sec)

- SCALE DI LUNGHEZZA PICCOLE ($\approx 10^{-10}$ m)
 - ↳ MECCANICA QUANTISTICA (laser)
- SCALE DI VELOCITÀ MOLTO ALTE ($\approx c = 3 \times 10^8$ m/s)
 - ↳ RELATIVITÀ SPECIALE (centrali nucleari / radioterapia)
- SCALE DI MASSE MOLTO GRANDI ($\approx 10^{25}$ kg)
 - ↳ RELATIVITÀ GENERALE (GPS)

- RIPRODUCIBILITÀ
 - MODELLI
 - VALORE OGGETTIVO \Rightarrow INFORMAZIONI QUANTITATIVE
- \Rightarrow MISURAZIONE DI GRANDEZZE FISICHE

MISURARE: CONFRONTARE CON UN CAMPIONE STANDARD
(unità di misura)

DEFINIZIONE OPERATIVA DI GRANDEZZA FISICA: definizione di procedimento per misurarla

GRANDEZZE FISICHE \leftarrow hanno dimensioni

- fondamentali (L, t, M)
- derivate: definite da relazioni funzionali con grandezze fondamentali $\langle v \rangle > \frac{\Delta x}{\Delta t}$

ANALISI DIMENSIONALE

$$[\Delta x] = L$$

$$[\Delta t] = t$$

$$[\langle v \rangle] = L^1 \cdot t^{-1} \cdot M^0 \rightarrow \text{non ha dimensioni di massa}$$

$$\langle a \rangle = \frac{\Delta v}{\Delta t}$$

$$[\langle a \rangle] = [\Delta v] \cdot [\Delta t] = [L \cdot t^{-1} \cdot t^{-1}] = [L \cdot t^{-2}]$$

$$[wt] = [L^0 t^0 M^0] \Rightarrow [w] = [t^{-1}]$$

$x = 2 \sin(t) \rightarrow$ non è un n. puro
sbagliato

BUONA UNITÀ DI MISURA

- Determinata con max precisione
- facilmente riproducibile
- NON variabile nel tempo

L: metro (m)

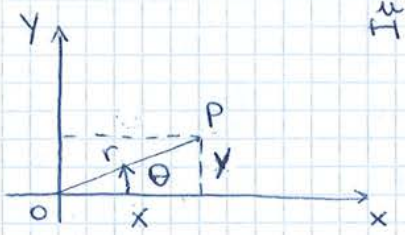
M: kilogrammo (kg)

t: secondo (s)

} MKS

} SISTEMA INTERNAZIONALE

COORDINATE POLARI (2D)



$$r = |OP|$$

$$\Theta = x \hat{OP}$$

$$P \leftrightarrow (r, \Theta)$$

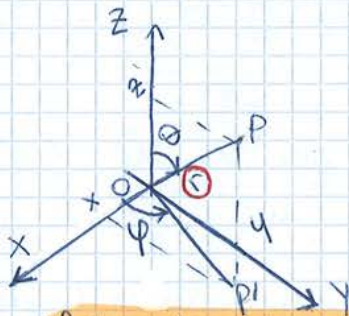
$$0 \leq r < \infty$$

$$0 \leq \Theta \leq 2\pi$$

$$\begin{cases} x = r \cos \Theta \\ y = r \sin \Theta \end{cases}$$

$$\begin{cases} r = \sqrt{x^2 + y^2} \\ \Theta = \operatorname{arctg} \frac{y}{x} \end{cases}$$

COORDINATE POLARI SFERICHE



$$0 \leq r < +\infty$$

$$0 \leq \varphi \leq 2\pi$$

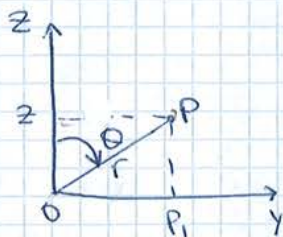
$$0 \leq \Theta \leq \pi$$

latitudini
ne (fa
tutto il
giro)

longitudine
NORD-SUD

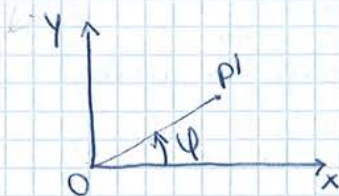
→ muovendomi
con φ, Θ può
essere compreso
tra 0 e π

φ = corrispondente dell'angolo Θ nelle coordinate polari 2D (vedi sopra)



$$\begin{cases} x = r \sin \Theta \cos \varphi \\ y = r \sin \Theta \sin \varphi \\ z = r \cos \Theta \end{cases}$$

$$|OP'| = r \sin \Theta$$



$$\begin{cases} x = OP' \cos \varphi \\ y = OP' \sin \varphi \end{cases}$$

$$r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

$$\varphi = \operatorname{arctg} \frac{y}{x}$$

$$\Theta = \arccos \frac{z}{r} = \arccos \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

Ex. $a = -1$ $(-1)\vec{v} = -\vec{v} \rightarrow$ verso opposto a \vec{v}

$[\Delta r] = [L]$

$[\vec{v}] = [L \cdot t^{-1}]$

$[\vec{m}] = [M]$

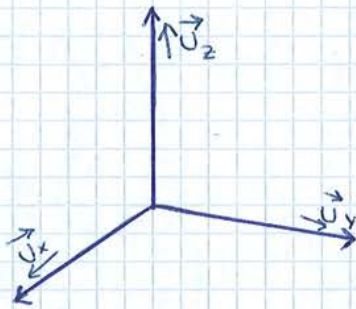
il prodotto di uno scalare e di un vettore genera un'unità di misura \neq del vettore

$\leftarrow \vec{p} = m\vec{v} \quad [\vec{p}] = [M \cdot L \cdot t^{-1}]$

VERSORE: vettore di modulo 1 $\vec{u} \cdot |\vec{v}| = 1$
 $\vec{v} \rightarrow \vec{u}_v = \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|}$ **ADIMENSIONALE**

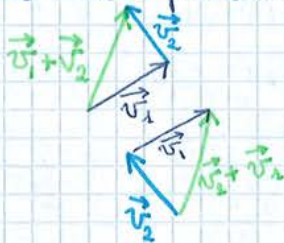
$|\vec{u}_v| = \frac{1}{|\vec{v}|} \cdot |\vec{v}| = 1$

$\vec{v} = |\vec{v}| \cdot \vec{u}_v$



SOMMA DI VETTORI (LIBERI)

• Regola del parallelogramma

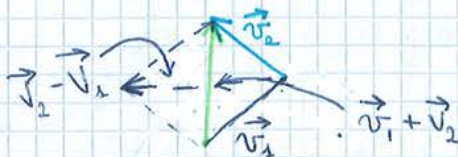


$\vec{v}_2 + \vec{v}_1 = \vec{v}_1 + \vec{v}_2 \rightarrow$ **COMMUTATIVA**

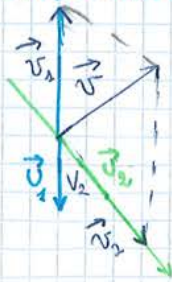
DIFFERENZA DI VETTORI (LIBERI)



$\vec{v}_1 + (-\vec{v}_2)$



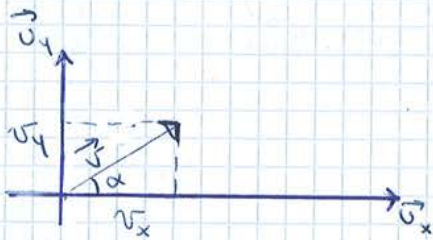
DECOMPOSIZIONE DI UN VETTORE



$$\begin{cases} \vec{v}_1 = v_1 \vec{u}_1 \\ \vec{v}_2 = v_2 \vec{u}_2 \end{cases} \quad \vec{v} = v_1 \vec{u}_1 + v_2 \vec{u}_2$$

v_1, v_2 componenti di \vec{v} lungo assi \vec{u}_1 e \vec{u}_2

$$v_1 < 0, v_2 > 0$$

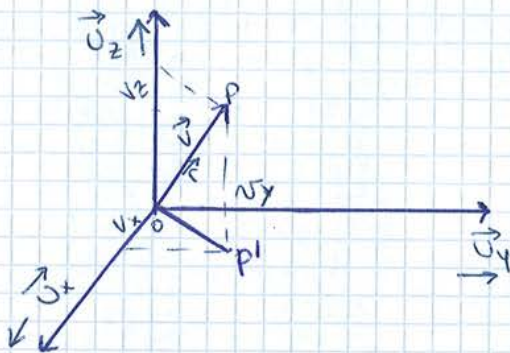


$$\vec{v} = v_x \vec{u}_x + v_y \vec{u}_y$$

$$v_x = |\vec{v}| \cos \alpha$$

$$v_y = |\vec{v}| \sin \alpha$$

Dati tre assi non complanari qualsiasi, è sempre possibile decomporre un vettore secondo questi.



$$\vec{v} = v_x \vec{u}_x + v_y \vec{u}_y + v_z \vec{u}_z$$

$$\vec{OP} = \vec{v} = \vec{r} = \text{vettore posizione}$$

$$P \leftrightarrow (x, y, z) \leftrightarrow \vec{r} = \vec{OP}$$

$$\vec{r} = x \vec{u}_x + y \vec{u}_y + z \vec{u}_z$$

PRODOTTO SCALARE

$$\vec{V} \cdot \vec{W} = |\vec{V}| |\vec{W}| \cos \theta$$



$$\vec{V} \cdot \vec{W} = 0 \Leftrightarrow \vec{V} \perp \vec{W}$$

$$\vec{V} \neq \vec{W}$$

PROPRIETÀ:

1) è uno scalare

2) è commutativo = $\vec{V} \cdot \vec{W} = \vec{W} \cdot \vec{V}$

3) $\vec{V} \cdot \vec{W} > 0$ se $0 \leq \theta < \frac{\pi}{2}$

$\vec{V} \cdot \vec{W} = 0$ se $\theta = \frac{\pi}{2}$

dimostro \rightarrow

4) $(\vec{V}_1 + \vec{V}_2) \cdot \vec{W} = \vec{V}_1 \cdot \vec{W} + \vec{V}_2 \cdot \vec{W}$

Ex.



$$\vec{d} = (2\vec{u}_x + \vec{u}_y) \text{ m}$$

$$|\vec{d}| = \sqrt{2^2 + 1^2} \text{ m} = \sqrt{5} \text{ m}$$

RAPPRESENTAZIONE MATRICIALE

$$\vec{v} = v_x \vec{u}_x + v_y \vec{u}_y + v_z \vec{u}_z$$

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{pmatrix} \quad \begin{cases} \vec{u}_x = (1, 0, 0) \\ \vec{u}_y = (0, 1, 0) \\ \vec{u}_z = (0, 0, 1) \end{cases} \quad !$$

$$\begin{cases} \vec{v} = v_x \vec{u}_x + v_y \vec{u}_y + v_z \vec{u}_z \\ \vec{w} = w_x \vec{u}_x + w_y \vec{u}_y + w_z \vec{u}_z \end{cases}$$

$$\vec{w} = w_x \vec{u}_x + w_y \vec{u}_y + w_z \vec{u}_z$$

$$\vec{v} \cdot \vec{w} = v_x w_x + v_y w_y + v_z w_z$$

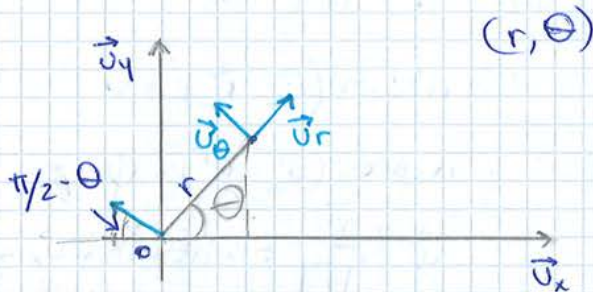
$$\vec{w} = (w_x, w_y, w_z)$$

$$\vec{v} \cdot \vec{w} = (v_x, v_y, v_z) \begin{pmatrix} w_x \\ w_y \\ w_z \end{pmatrix}$$

ALTRI SISTEMI DI COORDINATE

DESCRIZIONE CON VERSORI

- coordinate polari nel piano



(r, θ)

$$r = |\vec{r}| \geq 0$$

$$0 \leq \theta < 2\pi$$

$$\vec{u}_r = \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|} = \cos \theta \vec{u}_x + \sin \theta \vec{u}_y$$

no diviso per r

$$\vec{r} = \underbrace{r \cos \theta}_{\vec{r} \cdot \vec{u}_x} \vec{u}_x + \underbrace{r \sin \theta}_{\vec{r} \cdot \vec{u}_y} \vec{u}_y$$

$$\vec{u}_\theta = \underbrace{-\sin \theta}_{\text{per}} \vec{u}_x + \underbrace{\cos \theta}_{\text{archi associati}} \vec{u}_y$$

\vec{u}_φ = direzione lungo arco parallelo (latitudine); r, θ fissi:
 $\varphi \rightarrow \varphi + d\varphi$

Spostamenti

- radiale $dl_r = dr$
- meridiano $dl_\theta = r d\theta$
- parallelo $dl_\varphi = r \sin\theta d\varphi$ $r \sin\theta = |\vec{r}'|$

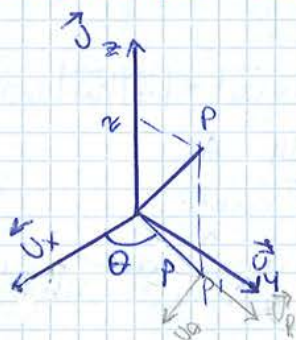
$$d\vec{l} = dr \vec{u}_r + r d\theta \vec{u}_\theta + r \sin\theta d\varphi \vec{u}_\varphi$$

$$\vec{u}_r = \sin\theta \cos\varphi \vec{u}_x + \sin\theta \sin\varphi \vec{u}_y + \cos\theta \vec{u}_z$$

$$\vec{u}_\theta = \cos\theta \cos\varphi \vec{u}_x + \cos\theta \sin\varphi \vec{u}_y - \sin\theta \vec{u}_z$$

$$\vec{u}_\varphi = -\sin\varphi \vec{u}_x + \cos\varphi \vec{u}_y$$

COORDINATE CILINDRICHE



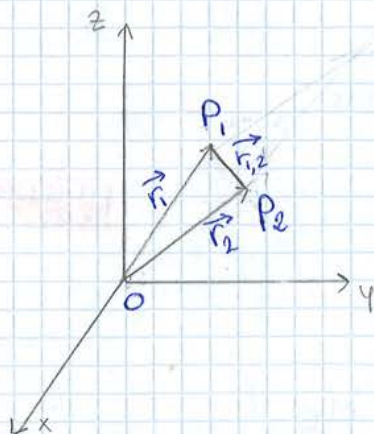
$$\rho = |\vec{OP}'|$$

θ
 z

$$\begin{cases} \vec{u}_\rho = \cos\theta \vec{u}_x + \sin\theta \vec{u}_y \\ \vec{u}_\theta = -\sin\theta \vec{u}_x + \cos\theta \vec{u}_y \\ \vec{u}_z \end{cases}$$

POSIZIONE RELATIVA

$\vec{r}_{1,2}$



$$\begin{cases} \vec{r}_1 = \vec{OP}_1 & (x_1, y_1, z_1) \\ \vec{r}_2 = \vec{OP}_2 & (x_2, y_2, z_2) \end{cases}$$

$$\vec{r}_{1,2} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

$$\vec{r}_{1,2} = (x_2 - x_1) \vec{u}_x + (y_2 - y_1) \vec{u}_y + (z_2 - z_1) \vec{u}_z$$

$$|\vec{r}_{1,2}| = |P_1 P_2| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

$$\begin{aligned} \vec{M}_O &= \vec{OP} \times \vec{V} \\ &= \vec{OO'} \times \vec{V} + \vec{O'P} \times \vec{V} \end{aligned} \text{ distributiva del prodotto scalare}$$

$$\vec{M}_O = \vec{M}_{O'} + \vec{OO'} \times \vec{V}$$

MECCANICA = studio del moto

- **CINEMATICA**: descrizione del moto
- **DINAMICA**: studio del moto in relazione alle cause che lo determinano

* Un oggetto è in moto se la sua posizione rispetto a un dato osservatore cambia nel tempo.

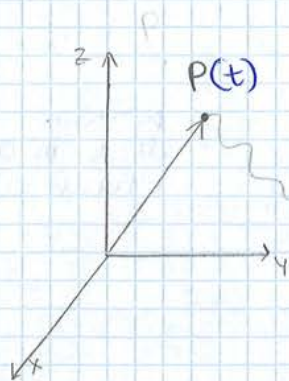
Altrimenti è in quiete

SISTEMA DI RIFERIMENTO

- un sistema di coordinate nello spazio (O, x, y, z)
- uno strumento per misurare le distanze (metro)
- uno strumento per misurare gli intervalli di tempo (cronometro)

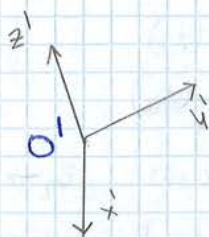
PUNTO MATERIALE

È un oggetto di dimensione trascurabile rispetto alle altre lunghezze coinvolte.



$$\begin{aligned} \vec{OP}(t) = \vec{r}(t) &= (x(t), y(t), z(t)) \\ &= x(t)\vec{u}_x + y(t)\vec{u}_y + z(t)\vec{u}_z \end{aligned}$$

$\vec{r}(t)$ descrive 3 funzioni della variabile tempo (variabile dimensionata)



In un diverso sistema di riferimento il moto di P avrà descrizione diverse: $\vec{O'P} = \vec{r}'(t')$

ad arrivare a un punto in cui la v media resta circa uguale. Diventa caratteristica del moto all'istante t_1 :

VELOCITÀ ISTANTANEA → diventa una proprietà del punto x_1

$$v(t_1) = \lim_{t_2 \rightarrow t_1} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{dx}{dt} \rightarrow \begin{matrix} \text{(dello spazio)} \\ \text{derivata rispetto al tempo,} \\ \text{limite del rapporto} \\ \text{incrementale per } \Delta t \rightarrow 0 \end{matrix}$$

||
è velocità → S.I. m/s

$$[v] = [L t^{-1}]$$

NOTA: deriviamo sempre rispetto al denominatore (lim rapporto incrementale)

→ **TRAJETTORIA** ≠ **LEGGE ORARIA**

curva nello spazio

posizione del punto nello spazio in funzione del tempo

OPERATIVAMENTE $v(t)$ si misura individuando $(x, x + dx)$ molto vicine, e misurando l'intervallo di tempo dt che li separa.
 ↓ con v costante in quell'intervallo
 dx, dt quantità infinitesime

Sviluppo di Taylor

$$x(t) \xrightarrow{\text{posizione al } t} x(t + dt) = x(t) + \dot{x}(t) dt + o(dt^2) \rightarrow \begin{matrix} \text{accelerazione} \\ \text{nulla} \\ \text{(termini di} \\ \text{2° grado nulli)} \end{matrix}$$

dt infinitesimo

$$f(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0) + o((x - x_0)^2)$$

Taylor al 1° ordine

$$\begin{cases} f \rightarrow x \\ x \rightarrow t + dt \\ x_0 \rightarrow t \\ f' \rightarrow \dot{x} = \frac{dx}{dt} \end{cases}$$

$$t - t_0 \Rightarrow dt$$

$$dx = v(t) dt$$

$$dx = x(t + dt) - x(t) = \dot{x}(t) dt \quad \boxed{dx = v(t) dt}$$

↓ variazione di spostamento infinitesimo

1) $x(t) = v_0(t - t_0) + x(t_0)$ moto uniforme

Divido l'intervallo $t_f - t_0$ in intervallini dt_i **piccoli:**

$$dt_i = t_i - t_{i-1}$$

$$\rightarrow dt_i = t_i - t_{i-1}$$

$$t_f = t_n$$

↓
 posso considerare $\cos \rightarrow \tan =$
 la velocità su tutti gli inter-
 valli

$$v(t_i) = v(t_{i+1}) = v_i$$

area dei rettangolini

$$t_f - t_0 = dt_1 + dt_2 + \dots + dt_n$$

$$\sum_{i=0}^n dt_i$$

approssimazione non molto precisa

$$dx_i = x(t_i) - x(t_{i-1}) = v_i dt_i$$

base
altezza

$$\Delta x^{(n)} = x_f - x_0 = dx_1 + dx_2 + \dots + dx_n$$

$$\Delta x^{(n)} = \sum_{i=1}^n dx_i = \sum_{i=1}^n v_i dt_i$$

perché sto considerando gli intervalli piccoli, dovrei prenderli = 0 per ottenere il Δx preciso

Considero il limite per $n \rightarrow \infty$, $dt_i \rightarrow 0$

$$\Delta x = x(t_f) - x(t_0) = \lim_{n \rightarrow \infty} \Delta x^{(n)} = \int_{t_0}^{t_f} v(t) dt$$

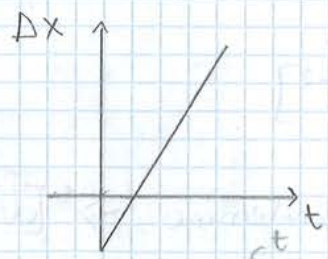
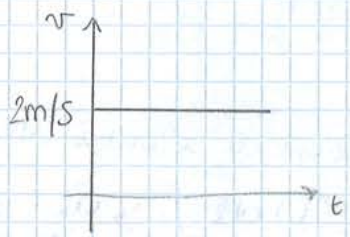
5) $v(t) = 2 \text{ m/s}$ $t_0 = 1 \text{ s}$ $t_1 = t$
 calcolare $x(t) - x(t_0)$

$$x(t) - x(t_0) = \int_{t_0}^t v(t) dt = \int_{1}^t 2 \text{ m/s} dt =$$

$$= 2 \text{ m/s} \int_{1}^t dt = 2 \text{ m/s} [t - 1] =$$

$$= 2 \text{ m/s} (t - 1) \text{ s} =$$

$$= (2t - 2) \text{ m} \rightarrow \text{perché } t \text{ è in secondi}$$



6) $v(t) = C \cos(\omega t)$ $t = 0 \text{ s}$

$$x(t) - x(t_0) = \int_{0}^t C \cos(\omega t) dt$$

$$= C \int_0^t \cos z \frac{dz}{\omega} = \frac{C}{\omega} [\sin z]_0^{\omega t}$$

$$= \frac{C}{\omega} \sin(\omega t)$$

$$\frac{C}{\omega} \int_0^t \cos(\omega t) dt = \frac{C}{\omega} \sin(\omega t)$$

$$\omega t = z \quad \omega dt = dz$$

$$dt = \frac{1}{\omega} dz$$

$$t=0 \rightarrow z=0$$

Nota $a(t) \forall t, v(t_0), x(t_0)$

$$\Rightarrow x(t) = x(t_0) + \int_{t_0}^t v(t) dt$$

$$= x(t_0) + \underbrace{v(t_0)(t-t_0)}_{\text{spazio}} + \int_{t_0}^t dt \left[\int_{t_0}^t a(t) dt \right]$$

$$\int_{x_0}^x dx = \int_{t_0}^t v(t) dt \quad \Rightarrow x - x_0 \Rightarrow x = x_0(t) = \int_{t_0}^t v(t) dt$$

$$\tilde{v}(t) = v(t_0) + \int_{t_0}^t a(t) dt \rightarrow \text{tutto viene integrato}$$

$$v(t_0)(t-t_0) = \text{metro} \Rightarrow \text{spazio}$$

$\frac{m}{s} \cdot s = m$

DIPENDENZA DI a DA $x(t)$

Se conosciamo

$a(x) = a(x(t)) \Rightarrow$ relazione utile \rightarrow permette di conoscere a in funzione dello spazio

$$\begin{cases} v = \frac{dx}{dt} \\ dv = a dt \end{cases} \quad v dv = a \frac{dx}{dt} dt$$

Se $a(t) = a(x(t)) \rightarrow$

$$\begin{cases} x = x(t) \\ dx = \frac{dx}{dt} dt \end{cases} \quad \leftarrow \text{cambio di variabile } t \rightarrow x$$

$$\int_{v_0=v(t_0)}^v v dv = \int_{t_0}^t a \frac{dx}{dt} dt$$

$t_0 \rightarrow x_0 = x(t_0)$
 $t \rightarrow x = x(t)$

$$\frac{1}{2}(v^2 - v_0^2) = \int_{x_0}^x a(x) dx$$

$$y_0 = h$$

$$\vec{a} = -g \cdot \vec{u}$$

$$v(t) - v_0 = a(t - t_0)$$

$$v(t) - v_0 = -g(t - t_0)$$

$$y(t) = y(t_0) + \int_{t_0}^t v(t) dt \quad (v_0=0) - g \int_{t_0}^t (t - t_0) dt$$

$$y(t) = y_0 - \frac{1}{2} g (t - t_0)^2$$

A quale istante il corpo tocca terra?

$$t^* = y(t^*) = 0$$

$$y(t^*) = h - \frac{1}{2} g (t^* - t_0)^2 = 0$$

$$(t^* - t_0)^2 = \frac{2h}{g} \Rightarrow t^* = t_0 \pm \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

! Considero solo la soluzione positiva poiché voglio conoscere x ipotesi $t \geq t_0$, la soluzione negativa rappresenta un $t < t_0$

$$t^* = t_0 + \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

$$= 2s + \sqrt{\frac{8m}{9,8m/s^2}} = 2,9 \text{ s}$$

MOTO ARMONICO SEMPLICE

$$x(t) = A \sin(\omega t + \phi)$$

ampiezza

pulsazione

fase iniziale

A, ω, ϕ costanti

A, ϕ sono costanti arbitrarie che individuano le condizioni iniziali

$$t \rightarrow t + \frac{2\pi}{\omega} = t' \Rightarrow x(t') = x(t)$$

$$\Rightarrow T = \frac{2\pi}{\omega}$$

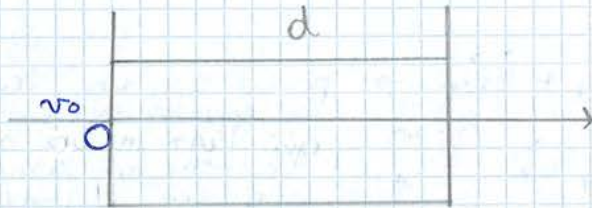
adimensionale $[\omega] = [t^{-1}]$

$$v(t) = \frac{dx}{dt} = A \omega \cos(\omega t + \phi)$$

$$x(t) = x_0 + \int_{t_0}^t v_0 e^{-k(t-t_0)} dt$$

$$= x_0 + \left[-\frac{v_0}{k} e^{-k(t-t_0)} \right]_{t_0}^t$$

$$= x_0 + \frac{v_0}{k} (1 - e^{-k(t-t_0)})$$



$x_0 = 0, t_0 = 0$

$x(t) = \frac{v_0}{k} (1 - e^{-kt})$

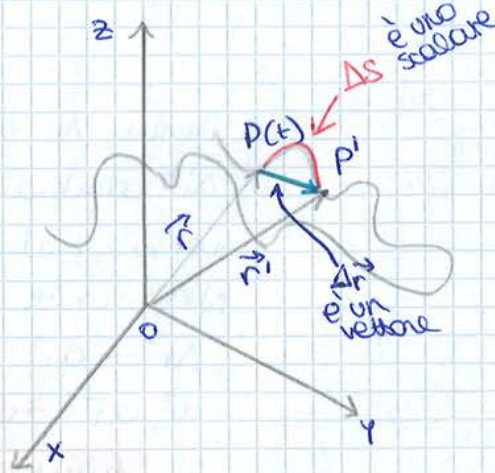
$v(t) = v_0 e^{-kt}$

$v(d) = 0$

$$\begin{cases} t \rightarrow \infty \\ v \rightarrow 0 \\ a \rightarrow 0 \\ x \rightarrow \frac{v_0}{k} \end{cases}$$

• Bisogna determinare la costante k

MOTO CURVILINEO (3D)



$\vec{r}(t) = \vec{OP}(t)$
 $= (x(t), y(t), z(t))$

Supponiamo di studiare il moto da un istante $t' > t$

$P' = P(t')$

Il punto materiale tra t e t' ha percorso un tratto curvilineo $\widehat{PP'}$. $\Delta s = \widehat{PP'}$, però lo spostamento è $\Delta \vec{r} = \vec{r}' - \vec{r} = \vec{PP'}$

Distanza percorsa \neq spostamento

$\Delta \vec{r} = \vec{PP'}$ $\Delta s = \widehat{PP'}$

Distanza percorsa
 $2\pi R$



Spostamento
 0

$\vec{v}_T = \vec{v}$ costante \rightarrow **MOTO RETTILINEO**
(caso particolare)

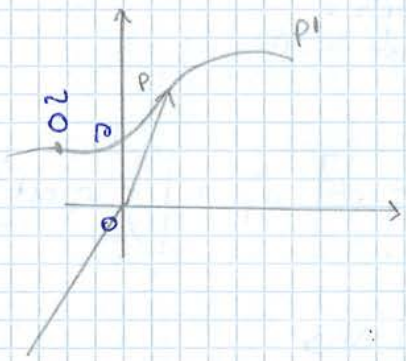
$$|\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$$

$$\begin{cases} v_x = \dot{x} \\ v_y = \dot{y} \\ v_z = \dot{z} \end{cases} \rightarrow \text{derivate rispetto al tempo}$$

«vettore velocità»:

- modulo: $|\vec{v}|$
- direzione: \vec{v}_T
- verso in cui è percorsa la traiettoria

DESCRIZIONE INTRINSECA del moto:



$$\Delta s = \widehat{PP'}$$

$$\Delta \vec{r} = \widehat{PP'}$$

$$\vec{r}(P(t)) \quad d\vec{r}(s(t))$$

$$f(s(t)) \quad f = f(s), \quad s = s(t)$$

$$\frac{df}{dt}, \quad \frac{df}{ds}, \quad \frac{ds}{dt}$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\vec{r}}{ds} \cdot \frac{ds}{dt}$$

$$\frac{d\vec{r}}{ds} = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta s}$$

$$P' \rightarrow P \quad \begin{cases} \Delta s \rightarrow 0 \\ \Delta \vec{r} \rightarrow 0 \end{cases} \quad \Delta s \rightarrow |\Delta \vec{r}|$$

$$\left| \frac{d\vec{r}}{ds} \right| = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} \left| \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta s} \right| \rightarrow 1$$

con $|\Delta \vec{r}| \rightarrow$ arco Δs

$$\frac{d\vec{r}}{ds} = \vec{v}_T$$

è il vettore tg alla traiettoria

$$\vec{v}(t) = \vec{v}(t_0) + \int_{t_0}^t \vec{a}(t) dt$$

$$d\vec{v} = \vec{a} dt$$

Noti $\vec{v}(t), \vec{r}(t_0) \Rightarrow \vec{r}(t) = \vec{r}(t_0) + \int_{t_0}^t \vec{v}(t) dt$

n gradi di libertà:

n possibili direzioni \neq di movimento nello spazio

\Rightarrow condizioni iniziali per integrare il moto in 3 dimensioni sono $2n = 6$

MOTO UNIFORMEMENTE ACCELERATO ^(3D) $\vec{a} = \text{cost}$

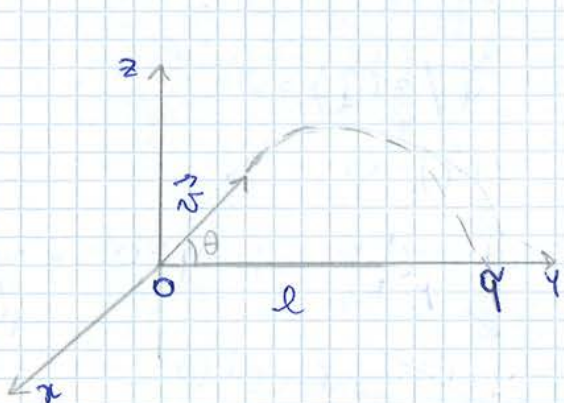
$$\left. \begin{aligned} \vec{a}(t) &= \vec{a} \\ \vec{v}(t) &= \vec{v}_0 + \vec{a}(t-t_0) \end{aligned} \right\} \text{moto che rimane nel piano, } \vec{a} \text{ e } \vec{v} \text{ hanno due direz. diverse}$$

$$\vec{r}(t) = \vec{r}(t_0) + \vec{v}_0(t-t_0) + \frac{1}{2}\vec{a}(t-t_0)^2$$

Per questo moto \vec{v} e piano (\vec{v}_0, \vec{a}) *

\vec{r} giace sul piano // al piano definito da \vec{v} , passante per \vec{r}_0 .

MOTO DEI PROIETTILI



$$\vec{v}_0 = (0, v_0 \cos \theta, v_0 \sin \theta)$$

↑ direz. y
↓ direz. z

$$\vec{a} = -g \vec{u}_z$$

$$\vec{r}_0 = \vec{0}$$

$$t_0 = 0$$

Direzione x:

$$a_x = 0 \rightarrow v_x = v_{0x} = 0 \rightarrow x(t) = x_0 = 0 \rightarrow \text{il moto avviene in un piano (y, z) *}$$

Direzione y:

$$a_y = 0 \rightarrow v_y = v_{0y} = v_0 \cos \theta$$

$$y(t) = (v_0 \cos \theta)t \rightarrow \text{uniforme}$$

PROPRIETÀ di DERIVATA DI VETTORI

Ip) $\vec{V}(x) \quad |\vec{V}| = c$ costante

Th) allora $\frac{d}{dx} \vec{V} \perp \vec{V}$ \rightarrow la derivata di \vec{V} rispetto a x è ortogonale a \vec{V} parametro qualunque

Dimostrazione

$\vec{V} \cdot \vec{V} = c^2$ è una costante

$\frac{d}{dx} (\vec{V} \cdot \vec{V}) = \frac{d}{dx} c^2 = 0$

$\frac{d\vec{V}}{dx} \cdot \vec{V} + \vec{V} \cdot \frac{d\vec{V}}{dx} = 0$ \leftarrow il prodotto scalare è COMMUTATIVO

$\hookrightarrow \frac{d\vec{V}}{dx} \cdot \vec{V} = 0 \Rightarrow \frac{d\vec{V}}{dx} \perp \vec{V}$

ESEMPIO

COORDINATE POLARI 2D:

$\vec{u}_r(\theta) = \cos\theta \vec{u}_x + \sin\theta \vec{u}_y$

$\vec{u}_\theta(\theta) = -\sin\theta \vec{u}_x + \cos\theta \vec{u}_y$

$\vec{u}_r \perp \vec{u}_\theta$ devo dimostrare che l'uno è la derivata dell'altro

modulo costante

$\frac{d\vec{u}_r}{d\theta} = \vec{u}_\theta, \quad \frac{d\vec{u}_\theta}{d\theta} = -\vec{u}_r$

DESCRIZIONE INTRINSECA DEL MOTO nel piano

$\vec{v} = v \vec{u}_r$

$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{dv}{dt} \vec{u}_r + v \frac{d\vec{u}_r}{dt}$

\rightarrow direzione normale

Sappiamo

$\frac{d\vec{u}_r}{dt} \perp \vec{u}_r$

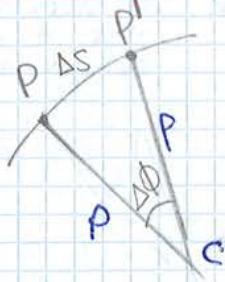
In un moto f dal moto rettilineo uniforme un contributo ad \vec{a} viene anche dato dalla direzione che varia sempre

verso : regola della mano dx

$$P(s(t))$$

$$\phi(s(t)) \quad \frac{d\phi}{ds} \cdot \frac{ds}{dt}$$

$$\frac{ds}{dt} = v \quad \text{velocità scalare}$$



$$P' \approx P \\ \hookrightarrow CP \approx CP' = r$$

→ raggio di curvatura

$r =$ raggio della circonferenza che meglio approssima la traiettoria tra i punti P e P' (purché P' sia abbastanza vicino)

$$\Delta s \approx r \Delta \phi \quad \text{spostamento lungo l'arco che approssima la traiettoria}$$

$$r = \lim_{\Delta \phi \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta \phi} = \frac{ds}{d\phi}$$

$$\Delta s : \Delta \phi = 2\pi r : 2\pi$$

$$A = \frac{2\pi r \cdot \Delta \phi}{2\pi}$$

$$\frac{d\phi}{dt} = v \frac{d\phi}{ds} = \frac{v}{r}$$

$$\frac{d\vec{v}_T}{dt} = \vec{v}_n \frac{v}{r}$$

$$\vec{a} = \frac{dv}{dt} \vec{v}_T + \frac{v^2}{r} \vec{v}_n$$

accelerazione tangenziale

accelerazione normale o CENTRIPETA

• se ω costante $\Rightarrow v$ costante \Rightarrow MOTO CIRCOLARE UNIFORME
 \hookrightarrow velocità scalare

$$v = \omega R$$

$$a_r = \frac{dv}{dt} = \frac{d\omega R}{dt}$$

$$\frac{dv}{dt} = a_r = 0$$

• se $a_r \neq 0$ se

$$\frac{d\omega}{dt} \neq 0$$

$$\alpha \equiv \frac{d\omega}{dt}$$

accelerazione angolare

$$[\alpha] = [t^{-2}] \quad \text{nel S.I. rad/s}^2$$

• Se $\alpha = 0 \rightarrow \omega = \omega_0$ (costante) MOTO CIRCOLARE

Posso introdurre il periodo T , il periodo del moto

$$T = \frac{2\pi}{\omega}$$

$$[T] = [t]$$

frequenza
$$v = \frac{1}{T} = \frac{\omega}{2\pi}$$

$$[v] = [t^{-1}]$$

• Se $\omega = \omega_0$

$$d\phi = \omega dt$$

$$\phi - \phi_0 = \int_{\phi_0}^{\phi} d\phi = \int_{t_0}^t \omega_0 dt = \omega_0 (t - t_0)$$

$$\phi_f - \phi_i = \omega_0 (t_f - t_0)$$

$$2\pi = \omega_0 T \rightarrow T = \frac{2\pi}{\omega_0}$$

PER IL MOTO CIRCOLARE

$$v = \omega R$$

R cost

$$a_r = \frac{dv}{dt} = \alpha R$$

$$a_n = \frac{v^2}{R} = \omega^2 R$$

$$\vec{a} = R\alpha \vec{u}_r + \omega^2 R \vec{u}_n$$

Nel moto circolare uniforme $|\vec{r}| = R$

x proprietà derivate dei vettori $\vec{v} \perp \vec{r}$

* È nella componente tangenziale dell'accelerazione non quella normale

$$\vec{a}(t): a_x = \frac{dv_x}{dt} = -R\omega_0^2 \cos(\omega_0 t)$$

$$a_y = \frac{dv_y}{dt} = -R\omega_0^2 \sin(\omega_0 t)$$

$$\vec{a} = -\omega_0^2 \vec{r}$$

→ direzione radiale ma verso opposto

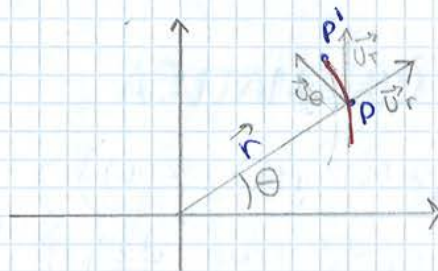
$$\vec{a}_n = \omega_0^2 R \vec{u}_n$$

$$a_r = 0 \quad \vec{a} = a_n \vec{u}_n$$

MOTO PIANO IN COORD. POLARI $\vec{u}_r, \vec{u}_\theta$

Per moti vari generali:

$$\begin{cases} \vec{u}_r \neq -\vec{u}_n \\ \vec{u}_\theta \neq \vec{u}_r \end{cases}$$



La coord radiale di P ≠ P' ma anche θ è cambiato

$$\vec{r}(t) = r(t) \vec{u}_r(t)$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dr}{dt} \vec{u}_r + r \frac{d\vec{u}_r}{dt} \Rightarrow \dot{r} \vec{u}_r + r \dot{\theta} \vec{u}_\theta = \dot{r} \vec{u}_r + r \dot{\theta} \vec{u}_\theta$$

$$\frac{d\vec{u}_r}{dt} = \dot{\theta} \vec{u}_\theta$$

trasversale (⊥) rispetto alla direzione radiale

$$\vec{u}_r(\theta) = \cos \theta \vec{u}_x + \sin \theta \vec{u}_y = -\frac{d\vec{u}_\theta}{d\theta}$$

$$\vec{u}_\theta = -\sin \theta \vec{u}_x + \cos \theta \vec{u}_y = \frac{d\vec{u}_r}{d\theta}$$

$$\vec{u}_r(\theta(t))$$

$$\frac{d\vec{u}_r}{dt} = \frac{d\vec{u}_r}{d\theta} \cdot \frac{d\theta}{dt} = \vec{u}_\theta \omega$$

$$\omega = \dot{\theta}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \ddot{r} \vec{u}_r + \dot{r} \left(\frac{d\vec{u}_r}{dt} \right) + (\ddot{\theta} + r\dot{\theta}^2) \vec{u}_\theta + r\dot{\theta} \left(\frac{d\vec{u}_\theta}{dt} \right)$$

$$\frac{d\vec{u}_r}{dt} = \vec{u}_\theta \dot{\theta}$$

$$\frac{d\vec{u}_\theta}{dt} = -\dot{\theta} \vec{u}_r$$

$$\frac{d\vec{u}_\theta}{dt} = \frac{d\vec{u}_\theta}{d\theta} \dot{\theta} = -\dot{\theta} \vec{u}_r$$

$$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) \vec{u}_r + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta}) \vec{u}_\theta$$

Per il MOTO CIRCOLARE nel piano (xy)

$$\vec{r} = R\vec{u}_r \quad \dot{r} = 0, \quad \dot{\theta} = \omega, \quad \ddot{\theta} = \alpha, \quad r = R$$

$$\vec{v} = r\dot{\theta}\vec{u}_\theta = R\omega\vec{u}_\theta \rightarrow \vec{u}_\theta = \vec{u}_\tau$$

$$\begin{aligned} \vec{a} &= -r\dot{\theta}^2 \vec{u}_r + r\ddot{\theta} \vec{u}_\theta \\ &= R\omega^2 (-\vec{u}_r) + R\alpha \vec{u}_\theta \end{aligned}$$

$$\vec{a} = R\omega^2 \vec{u}_r + R\alpha \vec{u}_\tau$$

RIASSUNTO CINEMATICA

$$\left. \begin{aligned} \vec{r}(t) &= (x(t), y(t), z(t)) \\ \vec{v} &= \frac{d\vec{r}}{dt} = \left(\frac{dx}{dt}, \frac{dy}{dt}, \frac{dz}{dt} \right) \end{aligned} \right\} \text{ coord. cartesiane}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \left(\frac{d^2x}{dt^2}, \frac{d^2y}{dt^2}, \frac{d^2z}{dt^2} \right)$$

DESCRIZIONE INTRINSECA (moto piano)

$$\vec{v} = v\vec{u}_\tau \quad \vec{a} = \frac{dv}{dt} \vec{u}_\tau + \frac{v^2}{\rho} \vec{u}_n$$

DESCRIZIONE IN COORDINATE POLARI (nel piano)

$$\vec{r} = r\vec{u}_r \quad \vec{v} = \frac{dr}{dt} \vec{u}_r + r \frac{d\theta}{dt} \vec{u}_\theta$$

$$\vec{a} = \left[\frac{d^2r}{dt^2} - r \left(\frac{d\theta}{dt} \right)^2 \right] \vec{u}_r + \left[r \frac{d^2\theta}{dt^2} - 2 \frac{dr}{dt} \frac{d\theta}{dt} \right] \vec{u}_\theta$$

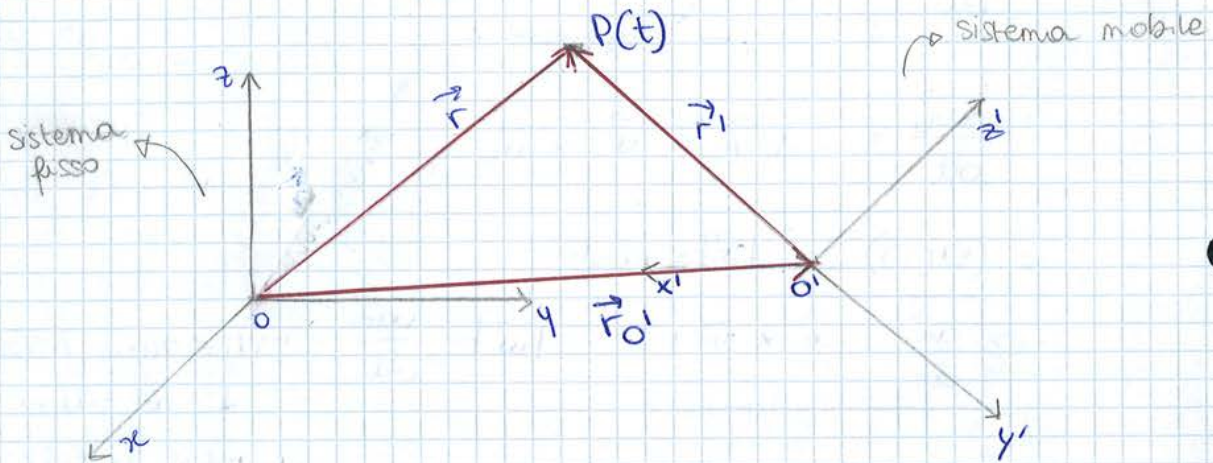
Per il MOTO CIRCOLARE nel piano xy, centro in O:

$$r = |\vec{r}| = R \text{ cost} \quad \vec{u}_\tau = \vec{u}_\theta \quad \vec{u}_n = -\vec{u}_r$$

FISICA CLASSICA:

il tempo è ASSOLUTO

⇒ gli intervalli di tempo sono uguali nei sistemi S e S'
 [superato da relatività speciale]
 $t' = t$ cronometri sincronizzati



$\vec{OP} = \vec{r} = x \vec{u}_x + y \vec{u}_y + z \vec{u}_z$ → sono indipendenti dal tempo

$\vec{O'P} = \vec{r}' = x' \vec{u}_{x'} + y' \vec{u}_{y'} + z' \vec{u}_{z'}$ → non sono indipendenti dal tempo, ruotano

$\vec{O'O} = \vec{r}_{o1} = x_{o1} \vec{u}_x + y_{o1} \vec{u}_y + z_{o1} \vec{u}_z$

$\vec{r} = \vec{r}' + \vec{r}_{o1}$ → somma vettoriale con il metodo PUNTA-CODA

$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\vec{r}'}{dt} + \frac{d\vec{r}_{o1}}{dt}$

→ VELOCITA' ASSOLUTA

In un dato sistema di riferimento gli assi cartesiani sono FISSI

$\frac{d\vec{u}_x}{dt} = 0 \quad \frac{d\vec{u}_y}{dt} = 0 \quad \frac{d\vec{u}_z}{dt} = 0$

ma $\vec{u}_{x1}(t), \vec{u}_{y1}(t), \vec{u}_{z1}(t)$

$\vec{u}_i : \vec{u}_1 = \vec{u}_x \quad \vec{u}_2 = \vec{u}_y \quad \vec{u}_3 = \vec{u}_z$

$\vec{u}_{x1} = \vec{u}_{x1} \quad \vec{u}_{2,1} = \vec{u}_{y1} \quad \vec{u}_{3,1} = \vec{u}_{z1}$

$\vec{u}_i(\Theta(t))$ × moto relativo nel piano

Analizziamo i singoli contributi

$$\frac{d\vec{v}'}{dt} = \frac{dv'_x}{dt} \vec{u}_{x'} + \frac{dv'_y}{dt} \vec{u}_{y'} + \frac{dv'_z}{dt} \vec{u}_{z'} + v'_x \frac{d\vec{u}_{x'}}{dt} + v'_y \frac{d\vec{u}_{y'}}{dt} + v'_z \frac{d\vec{u}_{z'}}{dt}$$

$\vec{\omega} \times \vec{u}_{x'}$
 $\vec{\omega} \times \vec{u}_{y'}$
 $\vec{\omega} \times \vec{u}_{z'}$

$$\frac{dv'}{dt} = \vec{a}' + \vec{\omega} \times \vec{v}'$$

Quindi \rightarrow acc. del sist. in moto

$$\vec{a} = \vec{a}' + 2\vec{\omega} \times \vec{v}' + \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r}' + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}') + \vec{a}_{O'}$$

\rightarrow acc. del sist. in quiete

MOTO RELATIVO TRASLATORIO

$$\frac{d\vec{\omega}_i}{dt} = 0 \quad (\vec{\omega} = 0)$$

$$\begin{cases} \vec{r} = \vec{r}' + \vec{r}_{O'} \\ \vec{v} = \vec{v}' + \vec{v}_{O'} \\ \vec{a} = \vec{a}' + \vec{a}_{O'} \end{cases}$$

Se $\vec{v}_{O'}$ è costante $\Rightarrow \vec{a} = \vec{a}'$

\Rightarrow per sistema di riferimento in moto relativo traslatorio uniforme, gli osservatori misurano le stesse accelerazioni nello studio del moto

$\vec{a} \propto \sum_i \vec{F}_i \Rightarrow$ In questi sistemi di riferimento ho la stessa descrizione delle leggi fisiche

SISTEMI DI RIFERIMENTO INERZIALI = sistemi di riferimento in quiete o in moto relativo traslatorio uniforme rispetto ai sistemi in quiete $\rightarrow v_{O'} = \text{cost}$

in quiete = fermo rispetto al sistema di riferimento delle stelle fisse

$$\vec{OP} = \vec{r} = \vec{r}' = \vec{O'P}$$

$$\vec{r} = x \vec{u}_x + y \vec{u}_y + z \vec{u}_z$$

$$\vec{r}' = x' \vec{u}_{x'} + y' \vec{u}_{y'} + z' \vec{u}_{z'}$$

$$x \neq x', \quad y \neq y', \quad z \neq z' \quad \text{ma} \quad \vec{r} = \vec{r}' \quad \left(\omega = \frac{d\theta}{dt} = \text{cost} \right)$$

$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{\omega} \times \vec{r}'$$

$$\vec{a} = \vec{a}' + \underbrace{\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}')}_{\text{acc. centripeta}} + \underbrace{2\vec{\omega} \times \vec{v}'}_{\text{acc. di Coriolis}}$$

$$\vec{a} = \vec{a}' + \underbrace{\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}')}_{\text{acc. centripeta}} + \underbrace{2\vec{\omega} \times \vec{v}'}_{\text{acc. di Coriolis}}$$

acc. centripeta

acc. di Coriolis

Esempio:

Un insetto è su una sbarra ruotata in O, che ruota con $\vec{\omega}$ costante nel piano xy e si muove lungo la sbarra con velocità $\vec{v}' = v' \vec{u}_{x'}$

$$\vec{r} = r \cos \theta \vec{u}_x + r \sin \theta \vec{u}_y$$

$$\vec{r}' = x' \vec{u}_{x'} = r' \vec{u}_{x'}$$

$$r' = r$$

$$\vec{u}_{x'} = \cos \theta \vec{u}_x + \sin \theta \vec{u}_y$$

$$\begin{cases} x(t) = x'(t) \cos \theta \\ y(t) = x'(t) \sin \theta \end{cases}$$

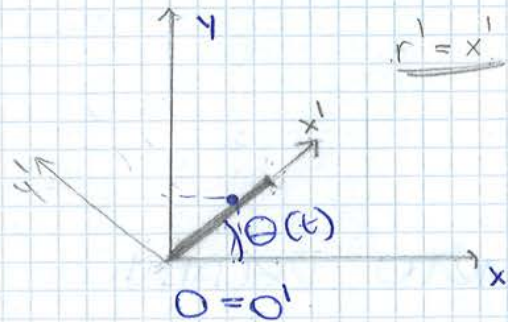
$$v_x(t) = \frac{dx}{dt} = \frac{dx'}{dt} \cos \theta - x' \sin \theta \omega \rightarrow \text{derivata di } \theta \text{ (derivata di } f \text{ comp.)}$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = \frac{dx'}{dt} \sin \theta + x' \cos \theta \omega$$

$$\frac{dx'}{dt} \Rightarrow \frac{dr'}{dt} = \frac{dr}{dt}$$

$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{\omega} \times \vec{r}' = \vec{v}' + \vec{\omega} \times \vec{r}'$$

$$\rightarrow \omega x' (\sin \theta \vec{u}_x + \cos \theta \vec{u}_y)$$



$$-2\vec{\omega} \times \vec{v}' = -2\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$$

$$= +2\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$$

$$v' = -\vec{\omega} \times \vec{r}$$

$$\vec{a}' = 0 - \underbrace{\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})}_{\vec{a}'} + 2\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) = a' = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$$

ma bisogna anche tenere conto dell'acc. di Coriolis

MOTO RELATIVO DELLA TERRA

$$T_{\text{riv}} = 1y \sim 3,16 \times 10^7 s$$

$$\hookrightarrow \omega_{\text{riv}} = 1,99 \times 10^{-7} \text{ rad/s}$$

$$T_{\text{rot}} = 1d = 8,64 \cdot 10^4 s$$

$$\hookrightarrow \omega_{\text{rot}} = 7,29 \times 10^{-5} \text{ rad/s}$$

La terra non è un sistema di Riferimento Inerziale perché ruota su se stessa e intorno al sole, $\omega_{\text{riv}} \ll \omega_{\text{rot}}$

S' terra
 S sist. di rif. inerziale

$$\vec{a}' = \vec{a} - 2\vec{\omega} \times \vec{v}' - \underbrace{\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})}_{\text{acc. centrifuga}}$$

$g = g_0$

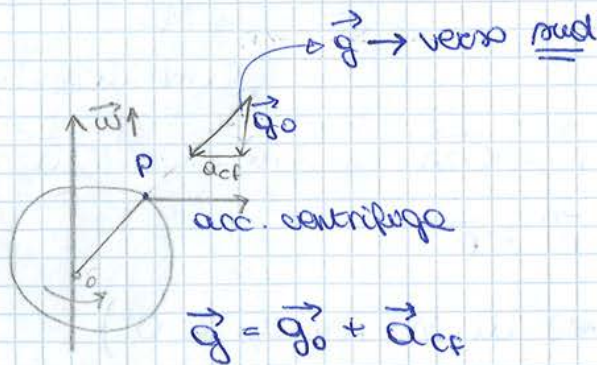
angolo di vista dalla terra

$\vec{g} = \vec{a}' \rightarrow$ la terra sta rotando su se stessa

$$\vec{g}_0 = \vec{a}$$

sis. rif. in

Considero $\vec{v}' = 0$



\Rightarrow "verticale" è deviata rispetto a $(-\vec{v}_r)$

poiché la terra ruota (\vec{g} non è verso il centro della terra ma è deviata)

• Effetto deviazione
 MAX = EQUATORE

• Questa deviazione è causata da \vec{a}_{cf}

$$v' = gt$$

$$z(t) = \frac{1}{2} gt^2 - h$$

$$a_x = |a_{col}| = 2\omega v^{-1} = 2\omega gt = \frac{d^2x}{dt^2}$$

$$v_x = \int_0^t 2\omega gt \, dt = \omega gt^2$$

$$x(t) = \int_0^t v_x(t) \, dt = \frac{1}{3} \omega gt^3$$

\bar{t} istante in cui il corpo tocca terra

$$\bar{t} \cdot z(\bar{t}) = 0 \Rightarrow \bar{t} = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

$$d = x(\bar{t}) = \frac{1}{3} \omega g \left(\frac{2h}{g}\right)^{3/2}$$

Ex. se $h = 100 \text{ m} \Rightarrow d = 1,53 \cdot 10^{-2} \text{ m}$

DINAMICA



- Studio del sistema fisico in interazione con un altro sistema o con l'ambiente.
- Si occupa di capire le cause del moto
L'esperienza ci insegna che il moto di un corpo è il risultato delle sue interazioni con gli altri corpi

↳ **FORZE** \Rightarrow responsabili della variazione dello stato di moto dei corpi
vettori applicati

Newton (1642 - 1727)

↳ Galileo (1564 - 1642)

$$|\vec{F}| = \sqrt{|\vec{F}_1|^2 + |\vec{F}_2|^2} = 5 \mu_F$$

NOTA: la stessa forza applicata ad un corpo diverso genererà un'accelerazione diversa

$\vec{F} = m\vec{a}$ chiamiamo massa inerziale (m) il coefficiente di proporzionalità tra \vec{F} e \vec{a}



MASSA: è una proprietà intrinseca a un corpo, che misura la sua resistenza, cioè la sua inerzia, a cambiare il suo stato di moto

• Consideriamo due corpi A, B $m_A \neq m_B$ applichiamo la stessa forza \vec{F} :

$$\begin{aligned} \vec{F} &= m_A \vec{a}_A \\ \vec{F} &= m_B \vec{a}_B \end{aligned} \quad \vec{a}_A \neq \vec{a}_B$$

$$\begin{aligned} |\vec{F}| &= m_A |\vec{a}_A| \\ |\vec{F}| &= m_B |\vec{a}_B| \end{aligned} \Rightarrow \frac{m_A}{m_B} = \frac{a_B}{a_A}$$

Se applico $\vec{F}' \parallel \vec{F}$

$$\begin{aligned} F' &= m_A a'_A \\ F' &= m_B a'_B \end{aligned} \Rightarrow \frac{m_A}{m_B} = \frac{a'_B}{a'_A} = \frac{a_B}{a_A}$$

il rapporto resta costante anche se cambio le accelerazioni

• dipende da proprietà intrinseca che di A e B

MASSA: grandezza scalare, intrinseca ad ogni corpo

DEFINIZIONE OPERATIVA

Considero m_c (massa campione) $m_c = \mu_m$, $a_c = \text{nota}$

$$\Rightarrow \frac{m}{m_c} = \frac{a_c}{a} \Rightarrow m = \frac{\mu_m a_c}{a}$$

Nel S.I. la massa si misura in kg

$$1 \text{ kg} = 1 \mu_m = \text{massa di } 5,0183 \cdot 10^{25} \text{ atomi di } {}^{12}_6\text{C}$$

cambiare la velocità

1^a legge di Newton: $\vec{P} = \text{cost}$ per sistemi liberi

2^a legge di Newton: $\frac{d\vec{P}}{dt} = \vec{F}$

Se $m = \text{costante} \Rightarrow \frac{d\vec{P}}{dt} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = m\vec{a}$

In generale: $\frac{d\vec{P}}{dt} = m\vec{a} + \frac{dm}{dt} \cdot \vec{v}$ questo contributo è nullo poiché la derivata della $m = \text{cost}$ è nulla

Per sistemi a massa variabile l'espressione corretta per la 2^a legge di Newton è $\vec{F} = \frac{d\vec{P}}{dt}$

Per esempio nei sistemi relativistici

$$v \leq c \Rightarrow m(v) = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

3^a Legge di Newton

In natura le forze si manifestano sempre in azioni reciproche

\Rightarrow INTERAZIONI TRA PIU' CORPI

"Quando A esercita una forza su B, anche B esercita una forza su A, uguale e contraria."

Se ho due forze \vec{F}_1 e \vec{F}_2

$$\vec{F}_2 = -\vec{F}_1 \Rightarrow \vec{F}_1 + \vec{F}_2 = 0$$

\rightarrow Vale solo se le due forze sono applicate nello stesso punto.



La terza legge di Newton ci dice quindi che le forze vanno pensate come reciproche reazioni tra i corpi coinvolti

\neq
Invece due o più forze sono in equilibrio quando la loro risultante sullo stesso corpo è nullo

altra $\vec{F} \Rightarrow$ se provoca sulla molla lo stesso $\Delta l \Rightarrow$ da $|\vec{F}|$

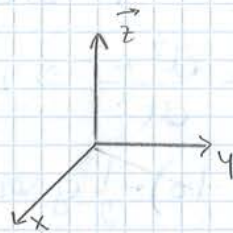
In generale, ha soluzioni numeriche, in casi particolari la soluzione è data in termini di funzioni analitiche (polinomi, esponenziali, logaritmi, funzioni trigonometriche).

CASI PARTICOLARI

g) **Forze costanti:** $\vec{F}(\vec{r}) = \vec{F}$

Ex. $\vec{F}_p = m\vec{g}$

2^a legge di Newton: $F_p = m\vec{a} \Rightarrow m \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = m\vec{g}$
 $\vec{g} = -g\vec{u}_z$



$$\begin{cases} \frac{d^2x}{dt^2} = 0 \\ \frac{d^2y}{dt^2} = 0 \\ \frac{d^2z}{dt^2} = -g \end{cases}$$

Condizioni iniziali:

$$\vec{r}(t_0) = (x_0, y_0, z_0), \quad \vec{v}(t_0) = (v_{0x}, v_{0y}, v_{0z})$$

$$x(t) = x_0 + v_{0x}(t - t_0) \rightarrow \Delta x = v \Delta t \Rightarrow x - x_0 = \int_{t_0}^t v_0 + a(t - t_0)$$

$$y(t) = y_0 + v_{0y}(t - t_0)$$

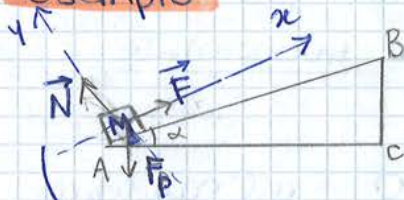
$$z(t) = z_0 + v_{0z}(t - t_0) - \frac{1}{2}g(t - t_0)^2$$

$$x = x_0 + v_{0x}(t - t_0) + \frac{1}{2}a(t - t_0)^2$$

$a = 0$
tranne lungo \vec{u}_z

moto unif. accelerato nella direz. // a g

Esempio



reazione vincolare esercitata dal piano in direzione \perp ad esso

Un carrello di massa M viene spinto verso l'alto su un piano inclinato di α liscio. Determinare la forza \vec{F} tale che M si muova di moto uniforme.

liscio = NO ATTRITO RADENTE

$$\sum_i \vec{F}_i = M\vec{a}$$

$$\vec{F}_p + \vec{N} + \vec{F} = M\vec{a}$$

Scegliamo un sistema di riferimento

$$\vec{F} = F\vec{u}_x$$

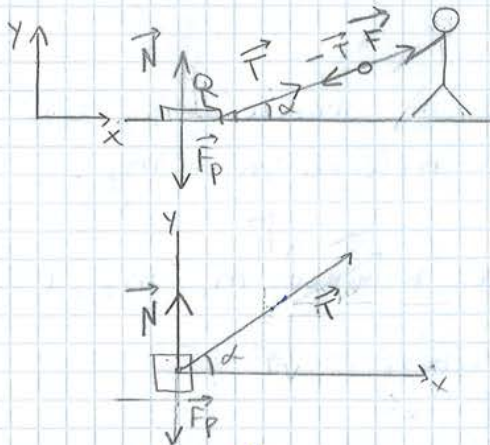
$$\vec{N} = N\vec{u}_y$$

$$\vec{F}_p = -Mg \sin\alpha \vec{u}_x - Mg \cos\alpha \vec{u}_y$$

$\vec{T}_1 = -\vec{T}_2 = \vec{T} = \vec{F} \rightarrow$ è come se stessi applicando la forza direttamente al corpo

Esempio

$\vec{T} = \vec{F}$ (per esempio precedente)



$$\vec{F}_p + \vec{N} + \vec{T} = M\vec{a}$$

$$\vec{a} = a_x \vec{u}_x + a_y \vec{u}_y$$

$$\vec{F}_p = -Mg \vec{u}_y$$

$$\vec{T} = F_x \vec{u}_x + F_y \vec{u}_y$$

x: $m \frac{d^2 x}{dt^2} = F \cos \alpha$

y: $m \frac{d^2 y}{dt^2} = -Mg + N + F \sin \alpha$

$t_0 = 0$

x: $x(t) = x_0 + v_0 t + \frac{F}{m} \cos \alpha t^2$

y: 2 possibili fasi del moto:

a) se F è sufficientemente debole

$a_y \left\langle \frac{d^2 y}{dt^2} = 0 \Rightarrow N = Mg - F \sin \alpha$

(la slitta non "si alza")

→ solo moto direzione orizzontale

Caso limite
la slitta sta per sollevarsi

⇒ F "aiuta" a sostenere M

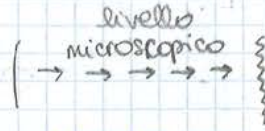
Al crescere di F, si avvicina a F: $F \sin \alpha = Mg \Rightarrow N = 0$

b) se $F > \frac{Mg}{\sin \alpha} \Rightarrow F \sin \alpha - Mg = M \frac{d^2 y}{dt^2}$

→ il moto ha una acc. verso l'alto ma non ho più una reazione vincolare del piano perché la slitta è sollevata dal piano (→)

$$T = \frac{2m_1 m_2}{m_1 + m_2} g$$

ATTRITO RADENTE



piano scabro \Rightarrow oppone resistenza al moto.

A livello microscopico il contatto tra le 2 superfici è una zona 10^4 volte più piccola delle superfici che si vedono ad occhio nudo date le irregolarità delle superfici.

EFFETTO MACROSCOPICO:

Forza in direzione del moto con verso opposto al moto, che NON dipende dall'area della superficie di contatto né dalla velocità, ma dipende dal modulo della forza \perp al piano che tiene premuti uno all'altro corpo e piano:

$$|\vec{F}_a| = \mu |\vec{N}|$$

\hookrightarrow coeff. di attrito

reazione vincolare

μ : coefficiente di attrito

è ADIMENSIONALE

Sperimentalmente \exists 2 \neq coeff. μ per ogni coppia di materiali: μ_s, μ_d

$$\mu_s > \mu_d$$

$$F_s = \mu_s N$$

dà la forza MINIMA necessaria per porre in moto relativo corpo e superficie, inizialmente in quiete.

$$F \leq F_s$$

il corpo resta fermo

$$F > F_s$$

il corpo si mette in moto

$\Rightarrow F$ vince i legami intermolecolari

Iniziato il moto l'attrito è minore \rightarrow per mantenere il corpo in moto uniforme ($a=0$) $F_d = \mu_d N < F_s$, è sufficiente

te $|\vec{F}| = |\vec{F}_d|$

Se $|\vec{F}| = |\vec{F}_d| \Rightarrow$ moto uniforme

Se $|\vec{F}| > |\vec{F}_d| \Rightarrow$ moto accelerato

ATTRITO VISCOSO

$$\vec{F}_{av} = -k\eta \vec{v}$$

k : coefficiente che dipende dalla forma del corpo

η (T): **coefficiente di VISCOSITÀ**, caratteristico del fluido in cui il corpo è immerso

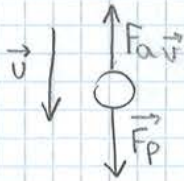
$[k] = L$ per una sfera di raggio R : $k = 6\pi R$

$$[\eta] = [F v^{-1} L^{-1}] = [M L T^{-2} (L^{-1})^{-1} L^{-1}] = [M L^{-1} T^{-1}]$$

2^a LEGGE DI NEWTON: $-k\eta \vec{v} = m\vec{a}$

$$\frac{d\vec{v}}{dt} = -\frac{k\eta}{m} \vec{v} \quad \text{eq. diff. a variabili separabili}$$

$$\vec{v}(t) = \vec{v}_0 e^{-\frac{k\eta}{m}t}$$



$$\vec{F}_p + \vec{F}_{av} = m\vec{a}$$

$$\begin{aligned} \vec{a} &= a\vec{v} \\ \vec{v} &= v\vec{v} \end{aligned}$$

$$mg - k\eta v = m \frac{dv}{dt}$$

termine costante

$$\frac{dv}{dt} = g - \frac{k\eta}{m} v$$

$$\frac{dv}{dt} = -\frac{k\eta}{m} \left(v - \frac{m}{k\eta} g \right)$$

ho solo riscritto l'espressione precedente in un modo più conveniente

sostituzione: $v' = v - \frac{m}{k\eta} g$

$$dv' = dv \rightarrow \text{perché rimane solo } dv \text{ poiché } \frac{m}{k\eta} g \text{ è costante}$$

$$\int_{v_0}^v \frac{dv'}{v'} = -\frac{k\eta}{m} \int_0^t dt$$

$$\ln \frac{v'}{v_0'} = -\frac{k\eta}{m} t \rightarrow v' = v_0' e^{-\frac{k\eta}{m}t}$$

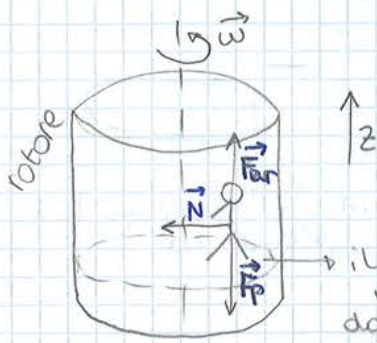
$$v = \frac{mg}{k\eta} + v_0' e^{-\frac{k\eta}{m}t}$$

$$v(t) = \frac{mg}{k\eta} + \left(v_0 - \frac{mg}{k\eta} \right) e^{-\frac{k\eta}{m}t}$$

ho sostituito le variabili

modo che \vec{a} punti sempre verso il centro del cerchio

Esempio



il pavimento viene tolto dopo che la giostra ruota con una certa velocità e le persone restano attaccate alle pareti

Il rotore in moto circolare, aumentando v finché il pavimento si apre, ma la persona non cade. Perché?

$$\begin{cases} \vec{F}_{ar} \leq \mu_s N \vec{u}_z \\ \vec{F}_p = -mg \vec{u}_z \\ \vec{N} = N(-\vec{u}_r) \end{cases}$$

$$\vec{F}_p + \vec{F}_{ar} + \vec{N} = m\vec{a} = m\omega^2 R \vec{u}_n$$

$$\vec{u}_z: -mg + \mu_s N = 0$$

$$\Rightarrow -mg + \mu_s m \omega^2 R = 0$$

$$\vec{u}_n: N = m \omega^2 R$$

$$\mu_s = \frac{g}{\omega^2 R}$$

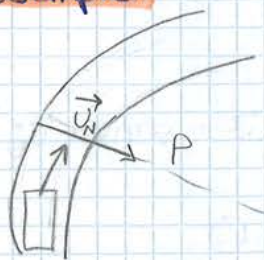
na dipende dalla massa

questo è un valore limite, dovrai mettere

$$\mu_s \geq \frac{g}{\omega^2 R}$$

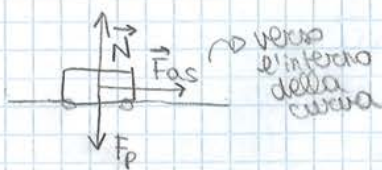
È l'attrito radente a tenere la persona attaccata alle pareti

Esempio



Chi è responsabile di tenere la macchina in strada in curva?

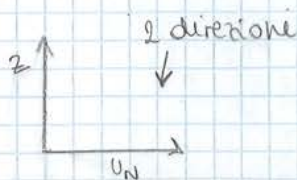
È l'ATTRITO STATICO, fornisce la forza centripeta necessaria a far ruotare l'auto.



$$\vec{F}_p + \vec{N} + \vec{F}_{as} = \frac{mv^2}{p} \vec{u}_n$$

$$z: N - mg = 0$$

$$n: F_{as} = \frac{mv^2}{p}$$



$$\vec{U}_r : -T + mg \cos \theta = -l \dot{\theta}^2 m \quad (1)$$

$$\vec{U}_\theta : -mg \sin \theta = l \frac{d^2 \theta}{dt^2} m \quad (2)$$

$$T = \underbrace{mg \cos \theta}_{\text{reazione vincolare}} + \underbrace{\omega^2 l m}_{\text{centripeta}}$$

$$\textcircled{2} \quad \frac{d^2 \theta}{dt^2} = -\frac{g}{l} \sin \theta$$

Per piccole oscillazioni $\sin \theta \approx \theta$

$$\theta_0 \leq 10^\circ$$

$$\frac{d^2 \theta}{dt^2} = -\frac{g}{l} \theta$$

È equazione differenziale del 2° ordine dell'oscillatore armonico

$$\ddot{x} = -\omega_0^2 x$$

$$x \rightarrow \theta \quad \omega_0 = \sqrt{\frac{g}{l}}$$

$$\theta(t) = A \cos(\omega_0 t + \varphi)$$

$$\dot{\theta} = -A \omega_0 \sin(\omega_0 t + \varphi)$$

$$\ddot{\theta} = -A \omega_0^2 \cos(\omega_0 t + \varphi) = -\omega_0^2 \theta \quad *$$

Per fissare A, φ (costanti) uso i dati iniziali del problema

$$t=0 \quad \theta(0) = \theta_0, \quad \dot{\theta}(0) = 0$$

$$\theta(0) = A \cos \varphi = \theta_0$$

$$\dot{\theta}(0) = -A \omega_0 \sin(\varphi) = 0 \rightarrow \varphi = 0 \quad \text{or} \quad \varphi = \pi \quad (\text{è partito dall'altra parte})$$

devono essere $\neq 0$

altrimenti: $A=0 \rightarrow$ non ci sarebbe il moto

$$\omega_0 = \sqrt{\frac{g}{l}} \neq 0 \text{ sempre}$$

$$\theta(t) = \theta_0 \cos(\omega_0 t) \rightarrow \text{equazione del moto con queste condizioni iniziali } (\varphi=0)$$

$$\left. \begin{aligned} x &\rightarrow x - l_0 \\ \omega_0 &= \sqrt{\frac{k}{m}} \\ \tilde{x} &= x - l_0 \end{aligned} \right\} \Rightarrow \begin{aligned} \ddot{x}(t) &= A \cos(\omega_0 t + \varphi) \\ x(t) - l_0 &= A \cos(\omega_0 t + \varphi) \end{aligned}$$

Calcoliamo A e φ note le condizioni iniziali

$$x(0) = l_1 < l_0 \quad \dot{x}(0) = 0$$

$$x(0) = l_0 + A \cos \varphi = l_0 + A = l_1 \quad \begin{matrix} l_0 - A = l_1 \\ \uparrow \end{matrix}$$

$$-A \omega_0 \sin \varphi = 0 \rightarrow \varphi = 0 \quad \text{oppure } \varphi = \pi$$

$$A = l_1 - l_0$$

$$x(t) = l_0 - (l_0 - l_1) \cos(\omega_0 t) \quad \text{oppure}$$

$$x(t) = l_0 + (l_0 - l_1) \cos(\omega_0 t + \pi) \rightarrow \text{re } \varphi = \pi$$

$$\begin{aligned} l_1 &\leq x(t) \leq l_0 - l_1 \\ -(l_0 - l_1) &\leq x - l_0 \leq (l_0 - l_1) \end{aligned}$$

INTERAZIONE GRAVITAZIONALE

$$\vec{F}_{12} = -G \frac{m_1 m_2}{r^2} \vec{u}_{r_{12}}$$

$$G = 6,67 \cdot 10^{-11} \text{ N m}^2 / \text{kg}^2$$

↳ costante di gravitazione universale



Qui le masse coinvolte sono **masse gravitazionali**, cioè le cariche dell'interazione gravitazionale.

m_G = massa gravitazionale } si indicano entrambe con m
 m_i = massa inerziale

È un dato sperimentale che numericamente i due valori coincidono. Questo non è ovvio. È su questo che si basa il principio di equivalenza su cui è fondata la relatività generale.

Consideriamo $m_1 = M_T$ $m_2 = m$ $r \ll R_T$



DINAMICA IN SISTEMI DI RIFERIMENTO NON INERZIALI

In un sistema di riferimento inerziale ($\vec{a}_T = 0$)

$$\vec{a} = \vec{a}' \leftarrow \text{acc. in sist. di rif. inerziali}$$

↑
acc. in un sistema di riferimento IN QUIETE

① Per sistemi di riferimento **INERZIALI**

Osservo \vec{a} se e solo se \exists una forza \vec{F} responsabile di \vec{a} .

$$\vec{F} = m\vec{a}$$

② Per sistemi di riferimento **NON INERZIALE**

$$(\vec{a})_S = (\vec{a})_{S'} + \vec{a}_T$$

$$\vec{a}' = \vec{a} - \vec{a}_T$$

$$m\vec{a}' = m\vec{a} \ominus m\vec{a}_T$$

$$m\vec{a}' = \vec{F} + \vec{F}_{in}$$

$$\vec{F}_{in} = -m\vec{a}_T = \text{forza apparente o inerziale o fittizia}$$

S' non inerziale può ancora scrivere la 2^a legge di Newton però purché includa tra le forze anche quelle fittizie.

Esempio

treno $\vec{v}_{cost} = \vec{v}_T \rightarrow$ velocità di trascinamento

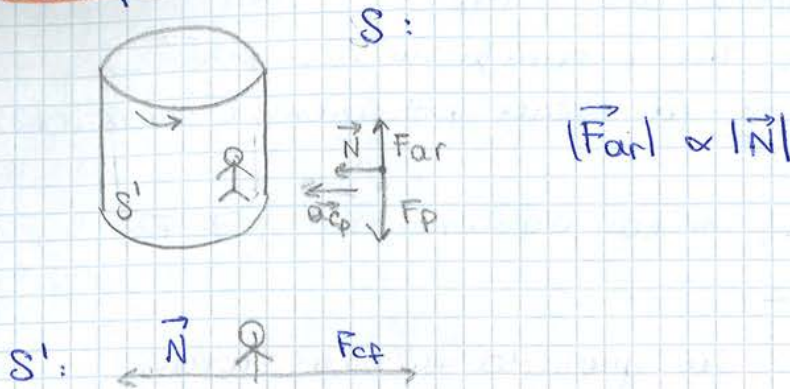


S : a terra
 S' : sul treno

Per S $\vec{v}_{vae} = \vec{v}_T$

Per S' $\vec{v}_{vae} = 0$

Esempio



CONSERVAZIONE DELLA QUANTITÀ DI MOTO

$\vec{P} = m\vec{v}$ \vec{P} cost per particella libera

$\vec{F} = \frac{d\vec{P}}{dt} \Rightarrow$ 2^a legge di Newton

- Considero 2 particelle m_1, m_2 con velocità \vec{v}_1, \vec{v}_2 che interagiscono

$\vec{P}_1 = m_1\vec{v}_1, \vec{P}_2 = m_2\vec{v}_2$

Supponiamo che la sola forza che agisce su m_1 sia quella dovuta a m_2



La 3^a legge di Newton dice che su m_2 agisce una forza dovuta a m_1 :

$\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$
forza che agisce su m_2

2^a legge di Newton: $\vec{F}_{21} = \frac{d\vec{P}_1}{dt}$ (1)

$\vec{F}_{12} = \frac{d\vec{P}_2}{dt}$ (2)

Se sommo (1) e (2):

$\frac{d\vec{P}_1}{dt} + \frac{d\vec{P}_2}{dt} = \frac{d}{dt}(\vec{P}_1 + \vec{P}_2) = \vec{F}_{21} + \vec{F}_{12} = 0$

\Rightarrow in questo caso $\vec{P}_1 + \vec{P}_2 = \text{cost} = \vec{P}$

$$\vec{P} = \vec{P}_1 + \vec{P}_2$$

$$\hookrightarrow \frac{d\vec{P}}{dt} = \vec{F}_{21} + \vec{F}_{31} + \vec{F}_{12} + \vec{F}_{32} = \vec{F}_{31} + \vec{F}_{32} = \sum_{i=1}^2 \vec{F}_i \text{ esterna}$$

• Per un sistema composto da n particelle

$$\vec{P} = \sum_{i=1}^n \vec{P}_i$$

$$\frac{d\vec{P}_i}{dt} = \vec{F}_i^{\text{int}} + \vec{F}_i^{\text{ext.}}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{F}_i^{\text{int}} = \sum_{j=1}^n \vec{F}_{ji} \\ \vec{F}_{ij} = -\vec{F}_{ji} \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} \rightarrow \text{risultante delle forze interne} \\ \text{esercitate su } i \end{array}$$

Per 3^a legge di Newton:

$$\sum_{i=1}^n \vec{F}_i^{\text{int}} = 0$$

(poiché le forze con le componenti 3 non si annullano mentre quelle con componenti 1 e 2 si annullano)

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \sum_{i=1}^n \frac{d\vec{P}_i}{dt} = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i^{\text{int}} + \sum_{i=1}^n \vec{F}_i^{\text{ext.}}$$

$\uparrow = 0$

$$\boxed{\frac{d\vec{P}}{dt} = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i^{\text{ext.}}}$$

! IL PRINCIPIO di CONSERVAZIONE della QUANTITA' di MOTO TOTALE per SISTEMI ISOLATI è stato verificato sperimentalmente in tutti i processi fisici.

TEOREMA DELL'IMPULSO

$$\begin{aligned} \text{impulso } \vec{I} &= \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt \\ &= \underbrace{\langle \vec{F} \rangle}_{\text{valor medio}}_{t_1, t_2} \Delta t \end{aligned}$$

$$\langle \vec{F} \rangle = \frac{\int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt}{\Delta t} \rightarrow \frac{1}{t_2 - t_1}$$

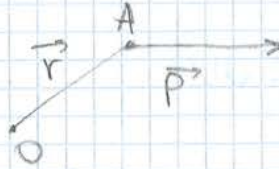
\downarrow
media integrale

MOMENTO ANGOLARE

Data particella di massa m , e velocità \vec{v} , il momento angolare \vec{L} della particella in A rispetto a O :

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$$

$$\vec{p} = m\vec{v}$$



$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p} + \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt}$$

$$= \underbrace{\vec{v} \times m\vec{v}}_0 \text{ poiché i vettori sono //} + \underbrace{\vec{r} \times \vec{F}}_{\vec{\tau}}$$

$$\Rightarrow \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{\tau}$$

N.B.: Questo ha senso solo se \vec{F} e \vec{p} sono applicati nello stesso punto A , e se $\vec{\tau}$, \vec{L} sono calcolati rispettivamente allo stesso polo O .

1^a equazione cardinale del moto rotatorio

2^a legge di Newton: $\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$

2^a equazione cardinale del moto (rotatorio) $\rightarrow \vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt}$ è l'equazione fondamentale del moto rotatorio

$\frac{d\vec{L}}{dt} = \sum \vec{\tau}_i \rightarrow$ se 2 eq cardinali vengono modificate con \sum davanti a F e τ nel caso di n particelle

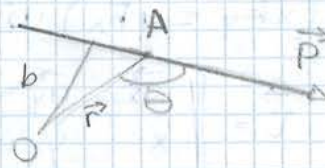
In quali casi $\frac{d\vec{L}}{dt} = 0$? \Rightarrow 3 casi

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r} \times \vec{F}$$

⊙ $\vec{F} = 0 \rightarrow$ particella libera

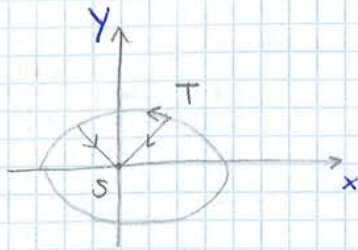
$b = r \sin \theta$ cost. al variare di r , θ sen θ

$$\hookrightarrow \sin(\pi - \theta) = \sin \theta$$



poiché A si muove in linea retta $\rightarrow \perp OA = \text{cost}$

Esempio: moto sotto l'azione di interazione gravitazionale
 Se prendiamo come polo la posizione di uno dei due corpi

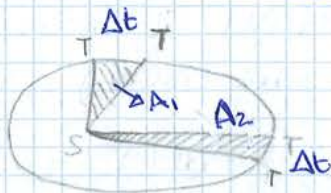


Il Sole occupa uno dei due fuochi della traiettoria ellittica della Terra.

SISTEMA TS

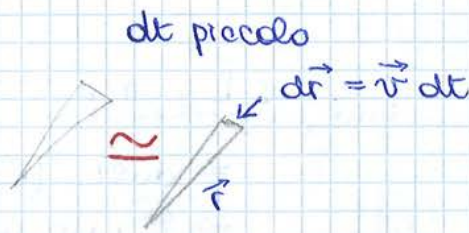
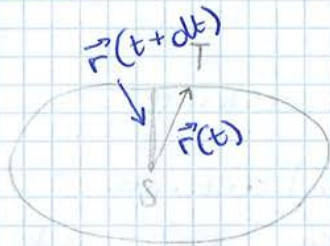
$$\vec{F}_{TS} = -G \frac{M_T M_S}{r^2}$$

\vec{L} costante \Rightarrow 2^a legge di Keplero:



La velocità AREOLARE della Terra intorno al Sole è costante.

Velocità areolare: area spazzata da \vec{r} nell'unità di tempo.



$dA =$ area spazzata da \vec{r} in dt

$$dA = \frac{1}{2} |\vec{r} \times d\vec{r}| = \frac{1}{2} |\vec{r} \times \vec{v}| dt$$

area di un triangolo = metà area di un parallelogrammo

$$v_A = \frac{dA}{dt} = \frac{1}{2} |\vec{r} \times \vec{v}| = \frac{1}{2m} \cdot \frac{|\vec{L}|}{2r}$$

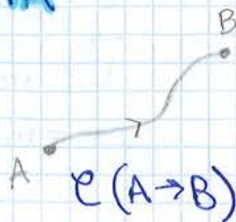
Dimostrazione 2^a legge di Keplero

velocità areolare

LAVORO ED ENERGIA

LAVORO $W = \int \vec{F} \cdot d\vec{r}$
 $\mathcal{E}(A \rightarrow B)$

integrale di linea



- \vec{F}_p compie lavoro > 0 su un corpo che scende in ascensore, compie $W < 0$ su un corpo che sale in ascensore.
- Le forze di attrito si oppongono al moto \Rightarrow producono $W < 0$
UNICA ECCEZIONE: ATTRITO STATICO, non produce spostamento \Rightarrow compie lavoro nullo $W = 0$

c) Analisi dimensionale:

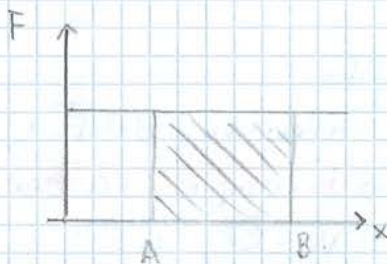
$$[W] = [F][L] = [ML^2t^{-2}]$$

Nel S.I. si misura in Joule.

$$1J = 1N \cdot m$$

d) $\vec{F} = \sum_i \vec{F}_i$ risultante di più forze $\Rightarrow W = \sum_i \vec{F}_i \cdot \Delta\vec{e} = \sum_i W_i$

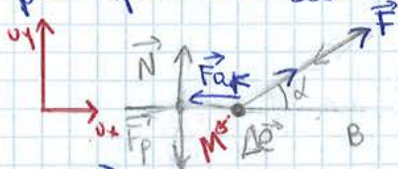
e) In un grafico $F(x)$



W è l'area sottesa da F tra A e B (posizioni rispettivamente iniziale e finale).

Esempio

Un bambino tira una slitta di massa M con una fune ideale, inclinata di α con l'orizzontale. Tra slitta e piano c'è attrito radente ($\mu_k \neq 0$). Calcolare W fatto dal bambino per spostare la slitta di $\Delta\vec{e}$ orizzontale, se $\vec{v}_{slitta} = \text{cost.}$



$$W = \vec{F} \cdot \Delta\vec{e} = F \Delta e \cos \alpha$$

- la fune è ideale \Rightarrow è come se la forza fosse applicata dirett. al punto.

$\sum_i \vec{F}_i = 0$ x ipotesi ($\vec{v}_{slitta} = \text{cost.}$) $\Rightarrow (a = 0)$

Devo trovare F

$$\vec{F}_p + \vec{N} + \vec{F}_k + \vec{F} = 0$$

Suppongo $\mu_k \neq 0$ lungo l

CASO B) \rightarrow uguale al caso precedente, in direzione verticale non c'è attrito.

CASO A) $F_k + F + N + F_p = 0$

$$y: N - mg \cos \alpha = 0 \Rightarrow N = mg \cos \alpha$$

$$x: F - mg \sin \alpha - \mu_k N = 0 \Rightarrow F - mg \sin \alpha - \mu_k mg \cos \alpha = 0$$

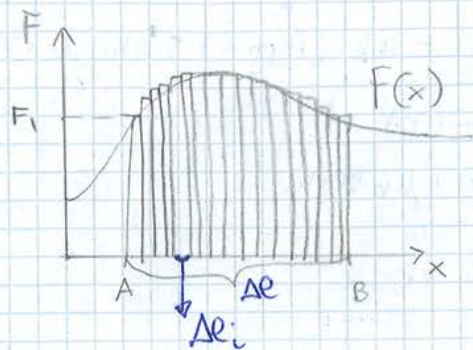
$$\Rightarrow F = mg(\sin \alpha + \mu_k \cos \alpha)$$

$$W = \vec{F} \cdot \Delta \vec{e} \Rightarrow W = mg(\sin \alpha + \mu_k \cos \alpha) l$$

W DI FORZA VARIABILE

$$\Delta \vec{e} = \Delta e \vec{u}_x$$

$$\vec{F} = F(x) \vec{u}_x$$



$$\Delta e = \sum_{i=1}^N \Delta e_i$$

$$F_i = \langle F(x) \rangle_{\Delta e_i}$$

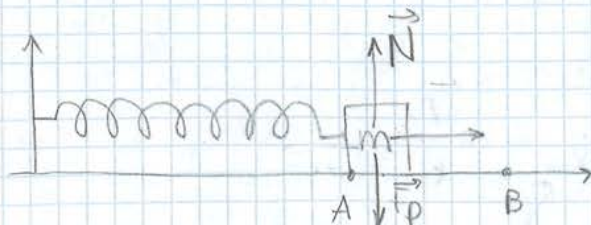
$$W_{AB} \approx \sum_{i=1}^N W_i = \sum_{i=1}^N \vec{F}_i \cdot \Delta \vec{e}_i$$

Δe_i sempre più piccoli $\rightarrow de$

$$W_{AB} = \sum_{i=1}^N W_i = \int_A^B F(x) de = \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{e}$$

Esempio:

Considero una molla ideale. Calcoliamo W di forze in gioco tra A e B .



Forze in gioco: $\vec{F}_p, \vec{N}, \vec{F}_e$
 $W = 0$

$$\vec{F}_e = -k(x - l_0) \vec{u}_x$$

$$d\vec{e} = v dt \vec{u}_x = dx \vec{u}_x$$

$$A = (R, 0) \quad B = (0, R) \quad 0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}$$

Retta $A \rightarrow B$

$$y(x) = R - x$$

parametrizzo

$$\begin{cases} y(s) = s \\ x(s) = R - s \end{cases} \rightarrow$$

$$\begin{cases} 0 \leq s \leq R \\ \rightarrow A \rightarrow B \end{cases}$$

Se conosco $P(s)$, $s_i \leq s \leq s_f$
(e $(A \rightarrow B)$)

$$P \in e \begin{cases} x = x(s) \\ y = y(s) \end{cases} \Rightarrow d\vec{r} = \begin{cases} dx = \frac{dx}{ds} ds \\ dy = \frac{dy}{ds} ds \end{cases}$$

$$W_{e(A,B)} = \int_{e(A \rightarrow B)} [\vec{F}(P(s)) \cdot d\vec{r}(s)]$$

metto solo i punti della traiettoria, cioè che soddisfano l'equazione della traiettoria

$$\vec{F}(\vec{r}) = F_x(x, y) \vec{u}_x + F_y(x, y) \vec{u}_y$$

$$d\vec{r} = dx \vec{u}_x + dy \vec{u}_y$$

$$d\vec{r}(s) = \frac{dx}{ds} ds \vec{u}_x + \frac{dy}{ds} ds \vec{u}_y$$

$$\vec{F}(\vec{r}(s)) = \underbrace{F_x[x(s), y(s)]}_{F_x(s)} \vec{u}_x + \underbrace{F_y[x(s), y(s)]}_{F_y(s)} \vec{u}_y$$

$$W = \int_e [F_x(s) dx(s) + F_y(s) dy(s)]$$

$$= \int_{s_i}^{s_f} \left(F_x(s) \frac{dx}{ds} + F_y(s) \frac{dy}{ds} \right) ds$$

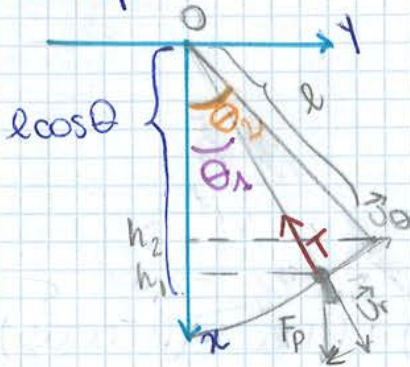
LAVORO LUNGO IL CAMMINO A → B

$$\begin{cases} \vec{r}(s) \\ \vec{F}(s) \end{cases} \Rightarrow W_{e(A,B)} = \int_{s_1}^{s_2} \vec{F}(s) \frac{d\vec{r}}{ds} ds$$

$$\begin{aligned} \vec{r}(s_1) &= \vec{OA} & A &= (x(s_1), y(s_1)) \\ \vec{r}(s_2) &= \vec{OB} & B &= (x(s_2), y(s_2)) \end{aligned}$$

$$W_{e(B,A)} = \int_{s_2}^{s_1} \vec{F}(s) \frac{d\vec{r}}{ds} ds = -W_{e(A,B)}$$

Esempio



Calcoliamo W delle forze in gioco per spostare m da θ_1 a θ_2 (piccoli)

$$\vec{F}_p = mg \cos \theta \vec{u}_r - mg \sin \theta \vec{u}_\theta$$

$$T = -T \vec{u}_r$$

Spostamento è lungo un arco di circonferenza di raggio l .

$$s(t) = l\theta(t)$$

per trovare l'arco di circonferenza

$$\theta_1 \leq \theta \leq \theta_2$$

Abbiamo ricavato (vedi esempio del pendolo: $t=0, \theta(0)=0$)

$$\theta(t) = \theta_0 \cos(\omega t)$$

$$W_{e(\theta_1, \theta_2)} \quad \vec{v} = l \frac{d\theta}{dt} \vec{u}_\theta \rightarrow \text{(per moto circolare)}$$

$$\vec{r}(t) = \begin{cases} x(t) = l \cos(\theta(t)) \\ y(t) = l \sin(\theta(t)) \end{cases}$$

$$d\vec{r}(t) = \vec{v} dt = l \frac{d\theta}{dt} dt \vec{u}_\theta$$

Parametrizzo il cammino con θ

$$\frac{d}{dt} (\vec{v} \cdot \vec{v}) = \frac{1}{2} \frac{d}{dt} (\vec{v} \cdot \vec{v}) \rightarrow \frac{dv}{dt} v + \frac{dv}{dt} v \Rightarrow \frac{dv}{dt} v, \frac{1}{2} \frac{d}{dt} (\vec{v} \cdot \vec{v}) =$$

$$W_{e(A,B)} = \frac{1}{2} m \int_{t_A}^{t_B} \frac{d}{dt} (\vec{v} \cdot \vec{v}) dt = \frac{1}{2} m \int_{t_A}^{t_B} \frac{dv^2}{dt} dt$$

$$\vec{v} \cdot \vec{v} = v^2 \quad \text{velocità scalare al quadrato}$$

Cambio variabile di integraz.

$$t \rightarrow v^2(t)$$

$$W_{e(A,B)} = \frac{1}{2} m \int_{v_A^2}^{v_B^2} dv^2 =$$

$$= \frac{1}{2} m v_B^2 - \frac{1}{2} m v_A^2$$

$$W_{e(A,B)} = E_{K,B} - E_{K,A}$$

N.B per un moto circolare uniforme

$$a_T = 0 = \frac{dv}{dt} \Rightarrow E_K \text{ costante} \Rightarrow W = 0$$

$$\int_{t_A}^{t_B} \frac{dv^2}{dt} dt = 0$$

Esempio

Calcolare W su palla da baseball di massa m , se viene lanciata con velocità \vec{v} .

$$W = \frac{1}{2} m v_f^2 - \frac{1}{2} m v_i^2$$

$$v_i = 0 \quad (\text{prima del lancio})$$

$$v_f = v$$

$$W = \frac{1}{2} m v^2$$

$$W(t) = \int_{t_i}^{t_f} \vec{F}(t) \cdot \vec{v} dt \rightarrow W(t) = \int_{t_i}^{t_f} \vec{F} \cdot \frac{d\vec{r}}{dt} dt$$

$$\frac{dW}{dt} = \vec{F} \cdot \vec{v} = P$$

Esempio

Dato $\vec{F} = F(t) \vec{u}_x$ con $F(t) = m\alpha t$, calcolare W di \vec{F} su una massa m (non soggetta ad altre forze) tra t_1 e t_2 e la potenza massima dissipata in Δt ; e la potenza in t . $[v(0)=0]$ partendo da t_1 .

$$F(t) \vec{u}_x = m\vec{a}$$

$$\vec{a} = a \vec{u}_x$$

$$\frac{dv}{dt} = \alpha t \Rightarrow v(t) = v(0) + \frac{1}{2} \alpha t^2 = \frac{1}{2} \alpha t^2$$

$(\frac{1}{2} \alpha t) \cdot t = \frac{1}{2} \alpha t^2$

$$W_{e(t_1, t_2)} = \Delta E_K = \frac{1}{2} m v^2(t_2) - \frac{1}{2} m v^2(t_1)$$

$$= \frac{1}{2} m \left[\frac{1}{4} \alpha^2 (t_2^4 - t_1^4) \right]$$

$$\langle P \rangle_{t_1, t_2} = \frac{W_{t_1, t_2}}{\Delta t} = \frac{m \alpha^2}{8} \frac{t_2^4 - t_1^4}{t_2 - t_1}$$

$$W(t) = \frac{\alpha^2}{8} m (t_2^4 - t_1^4)$$

1° METODO

$$P = \frac{dW}{dt} = \frac{\alpha^2}{8} m \cdot 4 t^3$$

||

$$P = \vec{F} \cdot \vec{v} = m \alpha t \cdot \frac{1}{2} \alpha t^2 = \frac{1}{2} m \alpha^2 t^3$$

2° METODO

$$W_e(A,A) = e_1(A,B) + e_2(B,A) = 0$$

NOTA:

$$W_e = \oint_e \vec{F} \cdot d\vec{r} = 0$$



Il lavoro di una forza conservativa lungo un percorso chiuso è nullo

FORZE NON CONSERVATIVE (Dissipative)

* Forze che dipendono da \vec{v}

⇒ forze di attrito non sono conservative: $\vec{F}_a \propto \vec{v}$,
 $\vec{F}_{a \text{ dinamico}} \propto \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|} \Rightarrow$ agisce nella direzione della velocità (si oppone al moto)

$$\vec{F}(x,y) = (F_x, F_y)$$

$$\frac{\partial F_x}{\partial y} = \frac{\partial F_y}{\partial x} \iff \text{è conservativa}$$

$$\left[\frac{\partial F_x}{\partial z} = \frac{\partial F_z}{\partial x} ; \frac{\partial F_y}{\partial z} = \frac{\partial F_z}{\partial y} \right]$$

PROPRIETÀ DI FORZE CONSERVATIVE

$$1) W_{e_1(A,B)} = W_{e_2(A,B)} = W_{A,B}$$

$$2) W_e = \oint_e \vec{F} \cdot d\vec{r} = 0$$

3) A \vec{F} è associata $E_p(\vec{r})$ che dipende solo dalla posizione

Esempio

- E_p elastica $\rightarrow E_p = \frac{1}{2} k(x-l_0)^2$

$$W_{(x_1, x_2)} = E_p(x_1) - E_p(x_2)$$

- E_p forza peso = $mg y$

$$W = mg y_A - mg y_B \rightarrow W = E_p(A) - E_p(B)$$

$$\frac{1}{2} m v_A^2 + m g z_A = \frac{1}{2} m v_B^2 + m g z_B$$

$$\frac{1}{2} m v_B^2 = m g (z_A - z_B) \Rightarrow v_B = \sqrt{2g(z_A - z_B)}$$

FORZE CENTRALI → sono conservative

$$\vec{F} = F(r) \vec{u}_r$$

$$W = \int_{C(A,B)} F(r) \vec{u}_r \cdot d\vec{r} = \int F(r) dr$$

$$d\vec{r} = dr \vec{u}_r + r d\theta \vec{u}_\theta + (r d\theta \vec{u}_\theta) + r \sin\theta d\varphi \vec{u}_\varphi$$

$$\vec{F} = \frac{-k}{r^2} \vec{u}_r$$

$$k = G m_1 m_2 = -\frac{q_1 q_2}{4\pi\epsilon_0}$$

$$W = \left. \frac{k}{r} \right|_A^B = \frac{k}{r_B} - \frac{k}{r_A}$$

$$\Rightarrow E_p(r) = -\frac{k}{r} + C$$

$$\text{Se } E_p(r \rightarrow \infty) = 0 \Rightarrow C = 0$$

Esempio

A: $r_A = R_T$ $v_A?$ → in A c'è un proiettile

velocità di fuga: v minima per sfuggire all'attrazione della terra.

$$\Rightarrow B \quad v_B = 0 \quad r_B = \infty$$



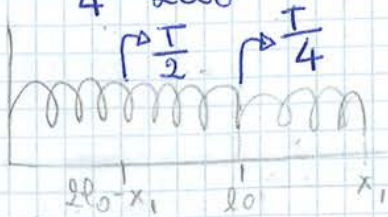
$$E_p = -\frac{GmM_T}{r}, \quad E_k = \frac{1}{2} m v^2$$

$$E = -\frac{GmM_T}{R_T} + \frac{1}{2} m v_A^2 = 0$$

$$v_A = \sqrt{\frac{2M_T G}{R_T}}$$

*a $t=0 \Rightarrow E_k=0, E=E_p=\frac{1}{2}k(x_1-l_0)^2$

*a $t=\frac{T}{4}=\frac{\pi}{2\omega_0} \rightarrow$ massima velocità $E_p=\frac{1}{2}k(x_1-l_0)^2 \cos^2\left(\frac{\pi}{2}\right)$
 $E_k=\frac{1}{2}m\omega_0^2(x-l_0)^2 \sin^2\left(\frac{\pi}{2}\right)=$
 $E_k=\frac{1}{2}k(x_1-l_0)^2$



*a $t=\frac{T}{2}=\frac{\pi}{\omega_0} \quad x(t)-l_0=(x_1-l_0)(-1)$
 $v(t)=0$

$\Rightarrow E_k=0, E_p=\frac{1}{2}k(x_1-l_0)^2=E$

RELAZIONE TRA $E_p(\vec{r})$ e \vec{F} CONSERVATIVA

* $\vec{F} = -\vec{\nabla} E_p =$

$= -\left[\frac{\partial E_p}{\partial x} \vec{u}_x + \frac{\partial E_p}{\partial y} \vec{u}_y + \frac{\partial E_p}{\partial z} \vec{u}_z \right]$

Data $F(x, y)$

$\frac{\partial F}{\partial x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \left[\frac{f(x+\Delta x, y) - f(x, y)}{\Delta x} \right]_{y = \text{costante}}$

$\frac{\partial F}{\partial y} = \lim_{\Delta y \rightarrow 0} \left[\frac{f(x, y+\Delta y) - f(x, y)}{\Delta y} \right]_{x = \text{costante}}$

* Dimostrazione

$W_{(A,B)} = \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{r} = E_p(A) - E_p(B) = -\int_A^B dE_p$

$\Rightarrow \vec{F} \cdot d\vec{r} = -dE_p$

DIFFERENZIALE

$f(x) \quad df = f(x+dx) - f(x)$

$= \frac{df}{dx} dx$ al 1° ordine

$f(x, y, z) \quad df = \frac{\partial f}{\partial x} dx + \frac{\partial f}{\partial y} dy + \frac{\partial f}{\partial z} dz$

PER FORZE NON CONSERVATIVE

$$W_{e(A,B)}^{nc} = E_B - E_A$$

- Le interazioni fondamentali sono forze conservative
 \Rightarrow concetto di $F_{non\ cons}$ corrisponde all'impossibilità di seguire uno per uno i moti delle particelle elementari che compongono il sistema
- \Rightarrow le forze non conservative indicano che a livello macroscopico l'energia meccanica può essere convertita in altre forme di energia (ad esempio termica).
- Conoscere le costanti del moto rende più semplice ricavare la traiettoria di una particella:

a) **particella libera** $\Rightarrow \vec{P} = \text{costante}$, E costante

$$E = E_k = \frac{p^2}{2m}$$

$$\vec{p} = m\vec{v} = mv\vec{u}$$

$$\frac{dx}{dt} = v = \frac{p}{m} \rightarrow x(t) = \frac{p}{m}t + x(0)$$

b) **Moto 1D sotto l'azione di una forza conservativa**

$$\vec{F} = F(x)\vec{u}_x \Rightarrow E_p(x) \quad F = -\frac{\partial E_p}{\partial x}$$

$$E = E_p(x) + \frac{1}{2}m\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 \quad \text{eq. differenziale del 1° ordine}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{2}m\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 = E - E_p(x)$$

$$\hookrightarrow \frac{dx}{dt} = \pm \sqrt{\frac{2}{m}[E - E_p(x)]}$$

C'è una radice quadrata $\Rightarrow E \geq E_p$

\Rightarrow Il moto può avvenire solo se $E \geq E_p$

$$\Rightarrow dt = \frac{dx}{\sqrt{\frac{2}{m}[E - E_p(x)]}}$$

Torniamo alla relazione:

$$\vec{F} = -\vec{\nabla} E_p$$

per forze conservative

$$\vec{F} = (F_x, F_y, F_z) \quad F_x = -\frac{\partial E_p}{\partial x}, \quad F_y = -\frac{\partial E_p}{\partial y}, \quad F_z = -\frac{\partial E_p}{\partial z}$$

$$\frac{\partial F_x}{\partial y} = -\frac{\partial}{\partial y} \frac{\partial E_p}{\partial x} = -\frac{\partial}{\partial x} \frac{\partial E_p}{\partial y} = -\frac{\partial}{\partial x} F_y$$

$$\Rightarrow \frac{\partial F_x}{\partial y} = \frac{\partial F_y}{\partial x}$$

$$\frac{\partial F_x}{\partial z} = \frac{\partial F_z}{\partial x}, \quad \frac{\partial F_y}{\partial z} = \frac{\partial F_z}{\partial y}$$

Verifichiamo per $E_p = \alpha x^2 y$

$$F_x = -2\alpha x y; \quad F_y = -\alpha x^2$$

$$\frac{\partial F_x}{\partial y} = -2\alpha x = \frac{\partial F_y}{\partial x} = -2\alpha x$$

Per $\vec{F} = (-ky, kx)$

$$F_x = -ky \Rightarrow \frac{\partial F_x}{\partial y} = -k$$

$$F_y = kx \Rightarrow \frac{\partial F_y}{\partial x} = +k \neq$$

La forza in questo caso non è conservativa

MOTO IN 2D SOTTO L'AZIONE DI FORZE CENTRALI

\Rightarrow si conservano E, L (sono due costanti del moto)

$$\begin{cases} E = \frac{1}{2} m v^2 + E_p(r) \\ L = m r^2 \frac{d\theta}{dt} \end{cases}$$

costanti nel moto

$$\frac{d\theta}{dt} = \frac{L}{m r^2}$$

$$\vec{r} = r \vec{u}_r$$

$$\vec{v} = \frac{dr}{dt} \vec{u}_r + r \frac{d\theta}{dt} \vec{u}_\theta$$

$$v^2 = \vec{v} \cdot \vec{v} = \left(\frac{dr}{dt}\right)^2 + r^2 \left(\frac{d\theta}{dt}\right)^2 = \left(\frac{dr}{dt}\right)^2 + \frac{L^2}{m^2 r^2}$$

ESEMPIO

$$\left. \begin{aligned} E_p(r) &= -\frac{k}{r} \\ E_{p,cf}(r) &= \frac{L^2}{2mr^2} \end{aligned} \right\} E_p^{eff.}$$

$$\frac{d\theta}{dt} = \frac{L}{mr^2(t)}$$

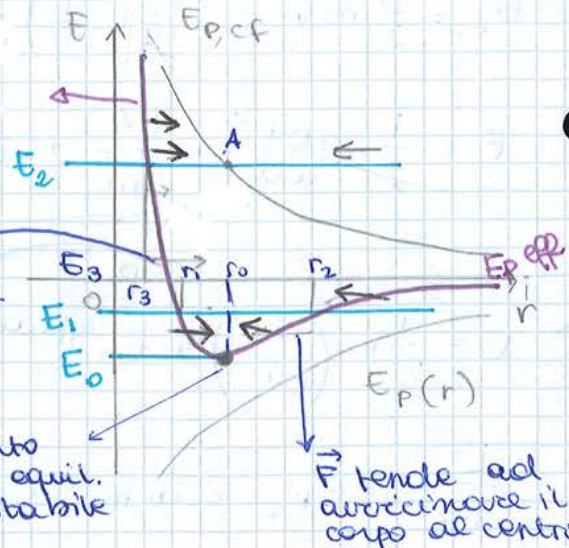
$$\vec{F} = F(r) \vec{u}_r$$

$$F_r = -\frac{\delta E_p}{dr}$$

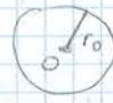
\vec{F} tende ad allontanare il corpo dal centro

punto di equil. stabile

\vec{F} tende ad avvicinare il corpo al centro



1) Se $E = E_0 \Rightarrow r(t) = r_0$ **moto circolare uniforme**
con $\omega = \frac{L}{mr_0^2}$



2) Se $E = E_1 \Rightarrow r_1 \leq r \leq r_2$
moto ellittico

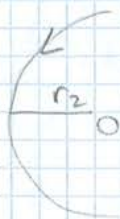


3) Se $E = E_2$ il moto non è più chiuso; traiettoria aperta
Fino al punto A il corpo riceve una "spinta" poiché la forza tende ad avvicinare il corpo, poi inizia a sentire la forza che tende a farlo allontanare, decelera

↑ iperbole

4) Se $E = E_3 = 0$

parabola



DINAMICA DEI SISTEMI DI PARTICELLE

L'evoluzione di un sistema di particelle si può sempre decomporre nel moto del **CENTRO DI MASSA**, e nel moto relativo tra i costituenti del sistema.

CENTRO DI MASSA:

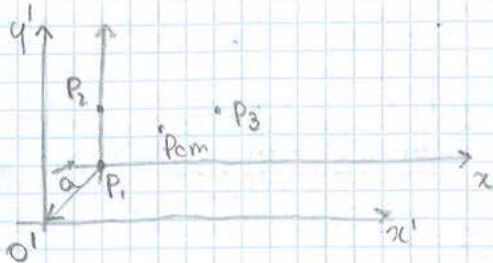
Considero un sistema di due particelle:

Esempio

Dato un sistema di riferimento S , consideriamo un altro sistema di riferimento (S') traslato di \vec{a} rispetto a S .

$$\vec{r}'_i = \vec{r}_i + \vec{a}$$

$$\vec{r}'_i = \vec{r}_i + \vec{a} \quad \forall i = 1, \dots, n$$



$$\vec{r}'_{cm} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^n m_i \vec{r}'_i$$

$$= \frac{1}{M} \sum_i m_i (\vec{r}_i + \vec{a})$$

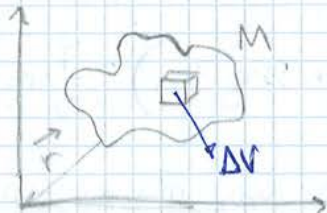
$$\vec{r}'_{cm} = \vec{r}_{cm} + \frac{1}{M} \sum_i m_i \vec{a} \xrightarrow{\text{prop. distrib.}} \sum_i m_i \vec{r}_i = \vec{r}_{cm}$$

$$\vec{r}'_{cm} = \vec{r}_{cm} + \vec{a}$$

$$|\vec{r}'_i - \vec{r}'_{cm}| = |\vec{r}_i + \vec{a} - (\vec{r}_{cm} + \vec{a})| = |\vec{r}_i - \vec{r}_{cm}| = \text{la posizione}$$

delle particelle relativa al centro di massa NON dipende dal sistema di riferimento.

COME SI GENERALIZZA AD UN CORPO ESTESO?



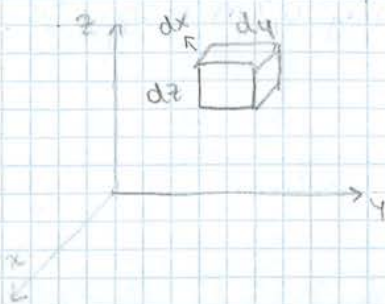
Def: DENSITÀ DI MASSA (ρ)

$$\rho \text{ media } (\Delta\rho) = \frac{\Delta m}{\Delta V},$$

Δm = quantità di massa in ΔV

$$\rho(\vec{r}) = \lim_{\Delta V \rightarrow 0} \frac{\Delta m}{\Delta V} = \frac{dm}{dV}$$

dV = volume infinitesimo dal punto di vista macroscopico ma ancora composto da un numero molto grande di molecole = elemento di volume



In coordinate cartesiane

$$dV = dx dy dz$$

$$= \frac{1}{M} \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^n \vec{p}_i = \frac{\vec{P}}{M}$$

$$\Rightarrow \vec{P} = \sum_{i=1}^n \vec{p}_i = M \vec{v}_{cm}$$

SISTEMA DI RIFERIMENTO del CENTRO DI MASSA:

Ha origine in $\vec{r}_{cm} \Rightarrow$ in questo sistema di riferimento il centro di massa è in quiete $\Rightarrow \vec{P} = 0$

In generale non è un sistema di riferimento inerziale a meno che il sistema sia ISOLATO

Su un sistema agiscono \vec{F}^{ext} , $\vec{F}_{is}^{int} \rightarrow \vec{F}_{is}^{int} = -\vec{F}_{si}^{int}$

$$\vec{F}^{ext} = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i^{ext}$$

$$\vec{F}^{ext} = \frac{d\vec{P}}{dt} \Rightarrow \vec{F}^{ext} = \frac{d\vec{P}}{dt} = M \vec{a}_{cm}$$

$$\sum_{\substack{part \\ *}} \vec{F}_{is}^{int} = 0$$

* particelle

MOTO RELATIVO DEI COSTITUENTI DEL CORPO

Considero un sistema isolato di 2 particelle

$$(m_1, \vec{r}_1), (m_2, \vec{r}_2)$$

$$\text{Su } m_1 = \vec{F}_{12} = m_1 \frac{d\vec{v}_1}{dt} \quad \vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$$

$$\text{Su } m_2 = \vec{F}_{21} = m_2 \frac{d\vec{v}_2}{dt} \text{ di } m_1$$

Calcolo il moto relativo rispetto a m_2

$$\vec{r}_{12} = \vec{r}_1 - \vec{r}_2$$

$$\vec{v}_{12} = \vec{v}_1 - \vec{v}_2$$

$$\vec{a}_{12} = \vec{a}_1 - \vec{a}_2 = \frac{\vec{F}_{12}}{m_1} - \frac{\vec{F}_{21}}{m_2} = \left(\frac{1}{m_1} + \frac{1}{m_2} \right) \vec{F}_{12} \Rightarrow \vec{a}_{12} = \frac{\vec{F}_{12}}{\mu}$$

Def: $\mu = \text{MASSA RIDOTTA DEL SISTEMA}$

$$\frac{1}{\mu} = \frac{1}{m_1} + \frac{1}{m_2} = \frac{m_1 + m_2}{m_1 m_2}$$

$$\mu = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2}$$

$$\vec{r}'_1 = \vec{r}_1 - \frac{m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2}{m_1 + m_2} = \frac{(m_1 + m_2) \vec{r}_1 - m_1 \vec{r}_1 - m_2 \vec{r}_2}{m_1 + m_2}$$

$$\begin{cases} \vec{r}'_1 = \frac{m_2}{m_1 + m_2} (\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \\ \vec{r}'_2 = \vec{r}_2 - \vec{r}'_{cm} = \frac{-m_1}{m_1 + m_2} (\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \end{cases}$$

$$\vec{r}'_{12} = \vec{r}'_1 - \vec{r}'_2$$

$$\vec{v}'_{12} = \vec{v}'_1 - \vec{v}'_2 = \frac{d}{dt} (\vec{r}'_1 - \vec{r}'_2)$$

$$m_1 \vec{v}'_1 = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} \vec{v}'_{12}$$

$$\begin{cases} \vec{p}'_1 = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} \vec{v}'_{12} = \mu \vec{v}'_{12} \\ \vec{p}'_2 = -\frac{m_2 m_1}{m_1 + m_2} \vec{v}'_{12} = -\mu \vec{v}'_{12} \end{cases} \Rightarrow$$

In questo sistema di riferimento $\vec{p}'_1 = -\vec{p}'_2$
 $\vec{p}'_1 + \vec{p}'_2 = \vec{p} = \vec{0} \Rightarrow$ perché il cm è fermo in questo sistema di riferimento
 $\vec{F}'_{12} = \mu \vec{a}'_{12} = \frac{d\vec{p}'_1}{dt}$

• In generale non è un sistema di riferimento INERZIALE

Su una particella i-esima

$$\vec{F}_i = \vec{F}_i^{ext} + \vec{F}_i^{int}$$

$$\sum_i \vec{F}_i^{int} = 0, \quad \sum_i \vec{F}_i^{ext} = M \vec{a}_{cm}$$

$$\vec{F}'_i = \vec{F}_i - m_i \vec{a}_{cm} \quad \text{forza apparente} = \text{MOTO DEL CENTRO DI MASSA}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \sum_i \vec{F}'_i &= \sum_i \vec{F}_i^{ext} + \sum_i \vec{F}_i^{int} - M \vec{a}_{cm} \\ &= M \vec{a}_{cm} - M \vec{a}_{cm} = \vec{0} \end{aligned}$$

E_k^{int} nel sistema di riferimento del centro di MASSA

$$E_k^{int} = \frac{1}{2} m_1 v_1'^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2'^2$$

$$|v_1'| = \frac{m_2}{M} |v_{12}'| = \frac{m_2}{M} \frac{|\vec{p}'_1|}{\mu} = \frac{m_2 M}{m_1 m_2} |\vec{p}'_1|$$

Se le forze interne sono **CONSERVATIVE**

$$\Rightarrow W_{int} = E_p(A) - E_p(B)$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow W_{ext} &= E_{K,B} - E_{K,A} + E_p(B) - E_p(A) \\ &= (E_{K,B} + E_p(B)) - (E_{K,A} + E_p(A)) \end{aligned}$$

URTI

Processi che coinvolgono particelle in moto relativo che interagiscono in una **regione di spazio limitata** (ΔV) e in un intervallo di **tempo breve**.

\Rightarrow sotto l'azione di **FORZE IMPULSIVE** ($\Delta t = t_2 - t_1$, piccolo)

$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \cdot dt = \vec{P}_2 - \vec{P}_1$$

Se Δt è piccolo e $\Delta \vec{P}$ finita

$\Rightarrow |\vec{F}|$ molto grande in Δt

\Rightarrow Tutte le altre forze sono trascurabili in Δt rispetto a quelle impulsive

\Rightarrow In fenomeni di URTO ho sistemi composti da particelle

① che nello stato iniziale sono **libere**

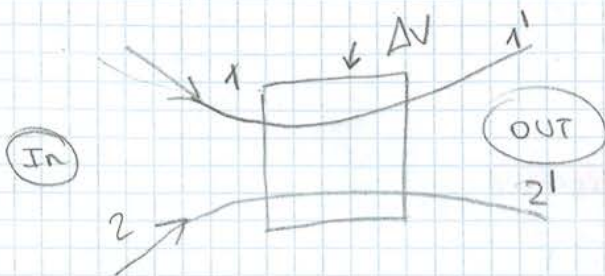
$$\Rightarrow \vec{P}^{in} = \sum_i \vec{P}_i^{in} = \text{cost}$$

② INTERAZIONE DOVUTA a **FORZE IMPULSIVE INTERNE**

③ Stato finale delle particelle **libere**

$$\vec{P}^{out} = \sum_{\alpha} \vec{P}_{\alpha}^{out} = \vec{P}_i^{in} \Rightarrow \text{poiché le forze impulsive sono interne}$$

\Rightarrow **SISTEMA ISOLATO**



- Se ho un urto elastico: $E_k^{in} = E_k^{out}$ 1 equaz. in più
- Se ho un urto anelastico: d parametri da determinare ●

Esempio

$$d=1 \quad (m_1, v_1^{in}, v_1^{out}), (m_2, v_2^{in}, v_2^{out})$$

URTO ELASTICO:

$$\begin{cases} m_1 v_1^{in} + m_2 v_2^{in} = m_1 v_1^{out} + m_2 v_2^{out} \\ \frac{1}{2} m_1 (v_1^{in})^2 + \frac{1}{2} m_2 (v_2^{in})^2 = \frac{1}{2} m_1 (v_1^{out})^2 + \frac{1}{2} m_2 (v_2^{out})^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} m_1 v_1^{in} - m_1 v_1^{out} = -m_2 v_2^{in} + m_2 v_2^{out} \\ \frac{1}{2} m_1 (v_1^{in2} - v_1^{out2}) = \frac{1}{2} m_2 (v_2^{out2} - v_2^{in2}) \end{cases}$$

$$\begin{cases} m_1 (v_1^{in} - v_1^{out}) = m_2 (v_2^{out} - v_2^{in}) \\ \frac{1}{2} m_1 (v_1^{in} - v_1^{out})(v_1^{in} + v_1^{out}) = \frac{1}{2} m_2 (v_2^{out} - v_2^{in})(v_2^{out} + v_2^{in}) \end{cases}$$

$$\begin{cases} m_1 (v_1^{in} - v_1^{out}) = m_2 (v_2^{out} - v_2^{in}) & (1) \end{cases}$$

$$\begin{cases} m_1 (v_1^{in} - v_1^{out})(v_1^{in} + v_1^{out}) = m_2 (v_2^{out} - v_2^{in})(v_2^{out} + v_2^{in}) & (2) \end{cases}$$

↳ Se $v_1^{in} \neq v_1^{out}$

$$\rightarrow v_1^{in} + v_1^{out} = v_2^{in} + v_2^{out}$$

$$(1) + (2) \Rightarrow 2v_1^{in} = \left(1 + \frac{m_2}{m_1}\right) v_2^{out} + \left(1 - \frac{m_2}{m_1}\right) v_2^{in}$$

$$(1) - (2) \Rightarrow 2v_1^{out} = \left(1 + \frac{m_2}{m_1}\right) v_2^{in} + \left(1 - \frac{m_2}{m_1}\right) v_2^{out}$$

$$\begin{cases} v_1^{out} = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_1^{in} + \frac{2m_2}{m_1 + m_2} v_2^{in} \\ v_2^{out} = \frac{2m_1}{m_1 + m_2} v_1^{in} - \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_2^{in} \end{cases}$$

* Per determinare i segni delle velocità parto da v_1^{in} di cui conosco il segno (stabilisco un s.rif), poi stabilisco gli altri a seconda che siano concordi a v_1^{in} o no.

URTO IN 2D

$$\vec{v}_1^{out}, \vec{v}_2^{out} \quad (\vec{v}_{1x}^{out}, \vec{v}_{1y}^{out}) (\vec{v}_{2x}^{out}, \vec{v}_{2y}^{out})$$

a) urto completamente anelastico

$$\vec{p}^{in} = \vec{p}^{out} \quad m_1 \vec{v}_1^{in} + m_2 \vec{v}_2^{in} = m_1 \vec{v}_1^{out} + m_2 \vec{v}_2^{out}$$

$$\rightarrow \vec{v}_1^{out} = \vec{v}_2^{out} = \vec{v}_{cm}$$

$$\vec{v}_{out} = \frac{m_1 \vec{v}_1^{in} + m_2 \vec{v}_2^{in}}{m_1 + m_2}$$

$$m_1 \vec{v}_1^{in} + m_2 \vec{v}_2^{in} = (m_1 + m_2) \vec{v}_{cm}$$

b) urto parzialmente anelastico

$\vec{P} = \text{cost} \Rightarrow$ 2 equazioni \Rightarrow rimangono due incognite da determinare con esperimenti

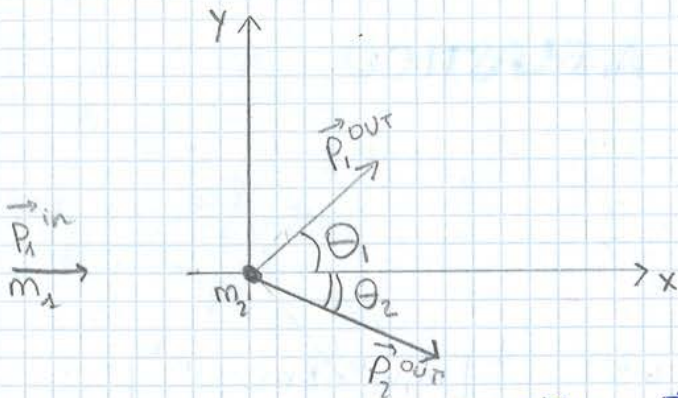
c) urto elastico

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{P} = \text{cost} \\ E_K^{in} = E_K^{out} \end{array} \right.$$

3 equazioni
1 incognita
non fissata da vincoli cinematici

URTO IN DUE SISTEMI DI RIFERIMENTO

URTO ELASTICO



$$\vec{p}_2^{in} = 0$$

Conservazione di \vec{P} :

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{p}_1^{in} = \vec{p}_1^{out} + \vec{p}_2^{out} \\ \frac{(p_1^{in})^2}{2m_1} = \frac{(p_1^{out})^2}{2m_1} + \frac{(p_2^{out})^2}{2m_2} \end{array} \right. \leftarrow \text{energia cinetica}$$

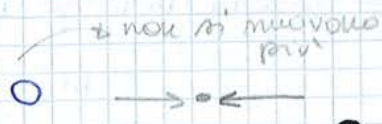
$$x: p_1^{in} = p_1^{out} \cos \theta_1 + p_2^{out} \cos \theta_2$$

$$y: 0 = p_1^{out} \sin \theta_1 + p_2^{out} \sin \theta_2$$

$$\frac{(p_1^{in})^2}{2m_1} = \frac{(p_1^{out})^2}{2m_1} + \frac{(p_2^{out})^2}{2m_2}$$

• **URTO ELASTICO** $q=p$

• **URTO COMPLETAMENTE ANELASTICO** $\vec{q}=0$



MOTO ROTAZIONALE di un sistema di particelle

Momento angolare di una particella rispetto al polo O

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{P}$$

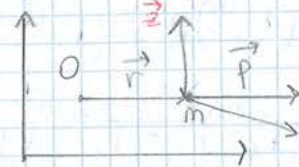
\vec{r} = posizione della particella rispetto al polo

$$\vec{v} = \dot{r} \vec{u}_r + \dot{\theta} r \vec{u}_\theta$$

$$\vec{L} = \vec{r} \times (m\vec{v})$$

$$= mr^2 \dot{\theta} \vec{u}_\theta$$

← non considero la velocità radiale poiché è // a \vec{r}



$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{\tau}$$

Considero ora un sistema di due particelle interagenti

Il momento meccanico delle 2 particelle rispetto al polo O è

$$\vec{\tau}_1 = \vec{r}_1 \times \sum_i \vec{F}_{i1} = \frac{d\vec{L}_1}{dt}$$

$$\vec{\tau}_2 = \vec{r}_2 \times \sum_i \vec{F}_{i2} = \frac{d\vec{L}_2}{dt}$$

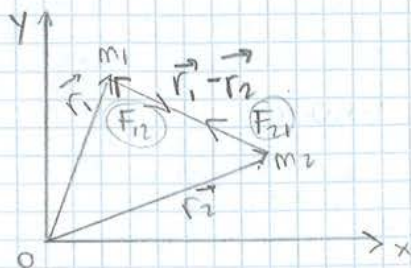
Su m_1 agiscono $\vec{F}_{12}^{int} + \vec{F}_1^{ext}$

Su m_2 $\vec{F}_{21}^{int} + \vec{F}_2^{ext}$

$$\vec{F}_{12}^{int} = -\vec{F}_{21}^{int} = \vec{F}_{12}$$

3^a legge di Newton

$$\vec{\tau}_1 = \vec{r}_1 \times (\vec{F}_{12} + \vec{F}_1^{ext}), \quad \vec{\tau}_2 = \vec{r}_2 \times (\vec{F}_{21} + \vec{F}_2^{ext})$$



Def $\vec{L} = \vec{L}_1 + \vec{L}_2$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d\vec{L}_1}{dt} + \frac{d\vec{L}_2}{dt} = \vec{\tau}_1 + \vec{\tau}_2$$

$$= \underbrace{(\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \times \vec{F}_{12}}_{\vec{F}_{12} \parallel \vec{r}_{12}} + \underbrace{\vec{r}_1 \times \vec{F}_1^{ext}}_{\vec{\tau}_1^{ext}} + \underbrace{\vec{r}_2 \times \vec{F}_2^{ext}}_{\vec{\tau}_2^{ext}}$$

Selettamente →

$$\vec{r}'_2 = \vec{r}_2 - \vec{r}_{cm} = \frac{-m_1}{m_1+m_2} \vec{r}_{12}$$

$$\vec{P}'_2 = -\vec{P}'_1$$

$$\vec{L}_c = \vec{r}'_1 \times \vec{P}'_1 + \vec{r}'_2 \times \vec{P}'_2$$

↳ **Momento angolare totale con polo nel centro di massa.**

$$\vec{L}_c = (\vec{r}'_1 - \vec{r}'_2) \times \vec{P}'_1 = \vec{r}_{12} \times \mu \vec{v}_{12}$$

$$\vec{P}'_1 = \mu \vec{v}_{12}$$

$$\vec{r}'_1 - \vec{r}'_2 = \vec{r}_{12}$$

\vec{L}_c dipende **SOLO** da quantità intrinseche al sistema

Vediamo com'è legato \vec{L}_c a \vec{L} nel sistema di riferimento del laboratorio con polo nell'origine

$$\vec{P}_i = \vec{P}'_i + m_i \vec{v}_{cm}$$

$$\vec{r}_i = \vec{r}'_i + \vec{r}_{cm}$$

$$\vec{L} = \vec{r}'_1 \times \vec{P}'_1 + \vec{r}'_2 \times \vec{P}'_2$$

$$= (\vec{r}'_1 + \vec{r}_{cm}) \times (\vec{P}'_1 + m_1 \vec{v}_{cm}) + (\vec{r}'_2 + \vec{r}_{cm}) \times (\vec{P}'_2 + m_2 \vec{v}_{cm})$$

$$\vec{L} = \underbrace{(\vec{r}'_1 \times \vec{P}'_1 + \vec{r}'_2 \times \vec{P}'_2)}_{\vec{L}_c} + \vec{r}_{cm} \times \underbrace{(\vec{P}'_1 + \vec{P}'_2)}_{=0 \text{ } P_1} + \underbrace{(m_1 \vec{r}'_1 + m_2 \vec{r}'_2)}_{=0 \text{ vedi definizione di } \vec{r}'_1 \text{ e } \vec{r}'_2} \times \vec{v}_{cm} + (m_1+m_2) \vec{r}_{cm} \times \vec{v}_{cm}$$

$$\vec{L} = \vec{L}_c + \underbrace{(m_1+m_2) \vec{r}_{cm} \times \vec{v}_{cm}}_{\text{non angolare del centro di massa}}$$

Anche per E_k

$$E_k = E_k^{int} + \frac{1}{2} M v_{cm}^2$$

$$M = m_1 + m_2 = \sum_i m_i$$

Abbiamo trovato: $\vec{L}_{ext} = \frac{d\vec{L}}{dt}$
(se $\vec{v}_0 = 0$)

$$\vec{L} = \vec{L}_c + \vec{r}_{cm} \times \vec{P}$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d\vec{L}_c}{dt} + \vec{v}_{cm} \times \vec{P} + \vec{r}_{cm} \times \frac{d\vec{P}}{dt} \quad *$$

sono //

RELAZIONI DINAMICHE

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}^{ext} = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i^{ext}$$

1^a eq. cardinale

$$\frac{d\vec{l}}{dt} = \vec{\tau}^{ext}$$

2^a eq. cardinale

Se sul sistema agiscono forze conservative

$$U = E_k + E_p^{int} \Rightarrow W^{ext} = \Delta U$$

• $\vec{F}^{ext} = 0$ (= SISTEMA ISOLATO)
 \downarrow
 \vec{P} costante

• $\vec{\tau}^{ext} = 0$ (= FORZE ESTERNE CENTRALI)
 \downarrow
 \vec{L} costante

• Se sul sistema agiscono SOLO forze conservative $\rightarrow E = \text{cost}$

CORPO RIGIDO

Sistema di particelle in cui le distanze tra le particelle che lo compongono restano **COSTANTI** \Rightarrow conserva la sua forma durante il moto.

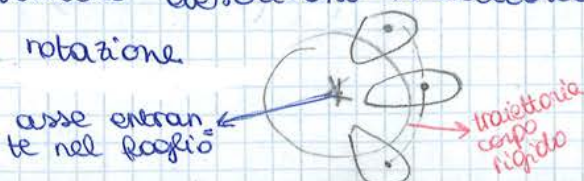
2 TIPI DI MOTO PER IL CORPO RIGIDO

① TRASLAZIONE: le particelle descrivono traiettorie parallele tra loro.



Le rette che uniscono due punti sono sempre // alla direzione iniziale.

② ROTAZIONE di CORPO RIGIDO intorno a un asse: tutte le particelle descrivono traiettorie circolari intorno all'asse di rotazione.



L'asse di rotazione può cambiare durante il moto.

$$m_i \rightarrow dm(\vec{r}) = \rho(x, y, z) dV$$

$$R_i \rightarrow R(\vec{r}) = R(x, y, z)$$

$$I_z = \iiint_V R^2(\vec{r}) \rho(\vec{r}) dV$$

$$= \iiint R^2(x, y, z) dm(x, y, z)$$

\vec{L} non è legato in modo semplice a $\vec{\omega}$, in generale, anche se $L_z = I_z \omega \rightarrow$ valido sempre.
 → proiezione lungo l'asse di rotazione

- Si può dimostrare che per ogni corpo esistono almeno 3 direzioni mutuamente ortogonali per le quali \vec{L} è parallelo a $\vec{\omega}$, cioè all'asse di rotazione.

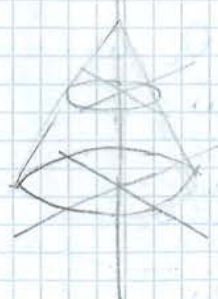
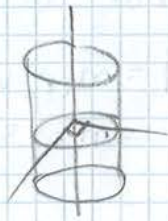
Questi assi si chiamano **ASSI PRINCIPALI D'INERZIA** la cui caratteristica è quella di **passare tutti per il centro di massa del corpo**.

I corrispondenti momenti di inerzia si chiamano **MOMENTI PRINCIPALI D'INERZIA** I_1, I_2, I_3

- Se l'asse di rotazione è principale: $\vec{L} = I \vec{\omega}$

- Per un asse di rotazione non principale: $\vec{\omega} \parallel$ asse di rotazione, ma \vec{L} non è \parallel a $\vec{\omega}$

Quando il corpo è omogeneo (ρ costante) e possiede qualche simmetria \Rightarrow assi principali coincidono con gli assi di simmetria

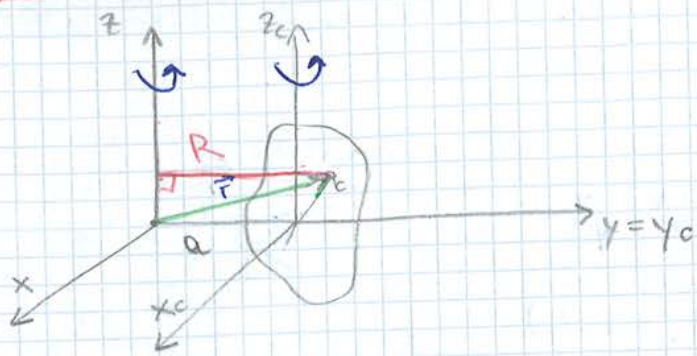


(Per la rotazione del corpo rigido intorno ad un asse principale

$$\vec{L} = I \vec{\omega}$$

$$\vec{P} = m \vec{v}$$

Dimostrazione



$$\vec{r} = \vec{r}_c + a\vec{u}_y$$

$$\begin{cases} x = x_c \\ y = y_c + a \\ z = z_c \end{cases}$$

$$R^2 = x^2 + y^2 = x_c^2 + (y_c + a)^2$$

$$I_z = \sum_i m_i R_i^2 =$$

$$= \sum_i [m_i (x_{ic}^2 + y_{ic}^2 + 2ay_{ic} + a^2)]$$

$$= \sum_i m_i \underbrace{(x_{ic}^2 + y_{ic}^2)}_{R_{ic}^2} + 2a \sum_i (m_i y_{ic}) + \sum_i m_i a^2$$

$$I_z = I_{zc} + 2a M y_c^0 + Ma^2$$

$$y_{ic} = y_i'$$

$$\vec{r}_c = \sum_i m_i y_i' = M y_{cm}' = 0$$

$$\Rightarrow I_z = I_{zc} + Ma^2$$

posiz. del centro di massa rispetto al s. rif del centro di massa \rightarrow cm è nell'origine, tutte le componenti sono nulle

$$I_{lab} = I_c + Ma^2 \quad \text{per due assi di rotazione paralleli}$$

CASI PARTICOLARI

Quando una o più dimensioni del corpo rigido sono molto più sottili rispetto alle altre:

① Sbarra sottile $s \ll l^2$



② Disco sottile $d \ll R$



Scelgo le coordinate polari nel piano x_c, y_c (cilindriche in x_c, y_c, z_c)

$$dV = h 2\pi r dr \quad \leftarrow \text{volume dell'anello}$$

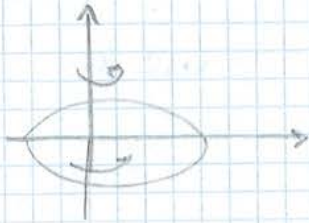
anello a distanza r da O spesso dr e altezza h

$$R^2 = x^2 + y^2 = r^2$$

$$I_{z_c} = \rho \int_0^R r^2 h 2\pi r dr = \rho h 2\pi \int_0^R r^3 dr = \rho h 2\pi \frac{R^4}{4}$$

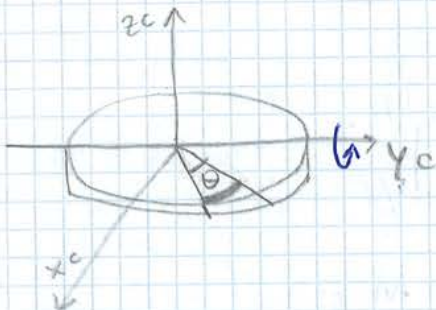
$$\rho = \frac{M}{V} = \frac{M}{h\pi R^2}$$

$$I_{z_c} = \frac{M}{h\pi R^2} \cdot 2\pi h \frac{R^4}{4} = \frac{1}{2} MR^2$$



Quanto vale I_{x_c}, I_{y_c} ?

Cambio asse di rotazione



$$I_{y_c} = \rho \int R^2 dV$$

$$R^2 = x^2 + z^2 \cong x^2$$

$$dV = h dr r d\theta$$

$$0 \leq r \leq R, \quad 0 \leq \theta \leq 2\pi$$

I di un disco omogeneo

$$I_{y_c} = \int_0^R \int_0^{2\pi} \rho x^2 h r dr d\theta$$



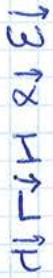
$$x = r \cos \theta$$

$$I_{y_c} = \left[\rho h \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^R dr r^3 \cos^2 \theta \right]$$

$$= \rho h \left[\int_0^{2\pi} \cos^2 \theta d\theta \right] \left[\int_0^R r^3 dr \right]$$

$$I_{y_c} = \frac{1}{4} MR^2$$

moto rotatorio



moto traslatorio



$$\vec{F}^{ext} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

$$\vec{\tau}^{ext} = \frac{d\vec{L}}{dt}$$

Impostando questo sistema si risolvono i problemi.

Se $\vec{\tau}^{ext} = 0 \Rightarrow \vec{L} = \text{costante} \Rightarrow I\vec{\omega}$ costante nei due casi

* Se $\frac{dI}{dt} = 0 \Rightarrow \vec{\omega}$ costante poiché $I \text{ cost} \Rightarrow I\vec{\omega} \text{ cost} \Rightarrow \vec{\omega} \text{ cost}$

* Se $\frac{dI}{dt} \neq 0 \Rightarrow$ all'aumentare di I diminuisce ω e viceversa

a2) z non è principale

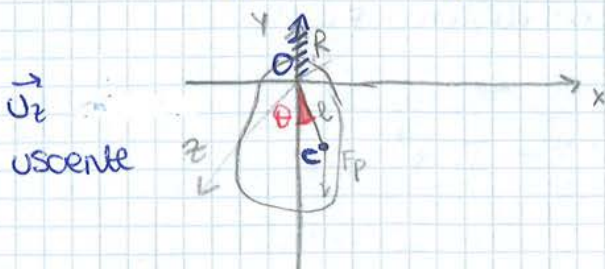
$$L_z = I\omega$$

$$\tau_z^{ext} = \frac{d}{dt}(I\omega) \quad \left(\text{se } \tau_z^{ext} = 0 \Rightarrow L \text{ cost} \Rightarrow I\omega \text{ cost} \right)$$

b) posso usare $\vec{\tau}_c = \frac{d\vec{L}_c}{dt}$

PENDOLO FISICO

Corpo rigido di massa M e momento di inerzia I rispetto all'asse (z) , libero di ruotare intorno all'asse fisso orizzontale (z) per un punto fisso O .



$$l = OC$$

R = reazione vincolare

$$\vec{F}_p = -Mg \vec{u}_y, \text{ in } C$$

$$\vec{R} = R\vec{u}_y, \text{ in } O$$

$$z \text{ non è principale} \Rightarrow \tau_z = I \frac{d\omega}{dt}$$

$$I_z = I_c + MR^2 = 2MR^2$$

↑
Steiner

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{2MR^2}{MgR}} = 2\pi \sqrt{\frac{2R}{g}}$$

→ periodo uguale a quello di un pendolo semplice di lunghezza pari al diametro dell'anello

ENERGIA CINETICA DI ROTAZIONE per CR

$$E_k = \sum_i \frac{1}{2} m v_i^2 \quad (\text{per un sist. di particelle})$$

$$\vec{v}_i = \vec{\omega} \times \vec{r}_i$$

$$|\vec{v}_i| = \omega r_i \sin \theta_i = \omega R_i$$

$$\Rightarrow E_k = \frac{1}{2} \left(\sum_{i=1}^n m_i R_i^2 \right) \omega^2 = \frac{1}{2} I \omega^2$$

PER MOTO DI ROTO-TRASLAZIONE

$$E_k = E_k^{int} + \frac{1}{2} M v_{cm}^2 \quad (\text{per un sist di particelle})$$



Energia cinetica interna ⇒ rispetto al centro di massa

Per un corpo rigido: $E_k^{int} = \frac{1}{2} I_c \omega^2 \rightarrow$

rotazione con l'asse passante per il centro di massa

ENERGIA MECCANICA per CR

$$W^{ext} = E_{kF} - E_{ki}$$

$$E_p^{int} = \text{cost}$$

Se le forze esterne sono conservative

$$W^{ext} = E_{p,i}^{ext} - E_{p,F}^{ext}$$

$$E_{p,i}^{ext} - E_{p,F}^{ext} = E_{kF} - E_{k,i} + E_{p,i}^{int} - E_{p,i}^{int}$$

$$\Rightarrow E = E_p^{ext} + E_p^{int} + E_k \quad \text{costante}$$

aggiungo 0
(la differenza è 0)

$$E_{p,i}^{int} = E_{p,F}^{int} \quad \leftarrow \text{ho usato}$$

perché solo le forze ext compiono lavoro

Posso studiare questo moto in 2 modi:

1) pura rotazione intorno all'asse per O (asse di istantanea rotazione)

Scelgo un sist di rif in O

2) Come roto-traslazione con $\vec{v}_O = 0$
 Scelgo un sist di rif in C

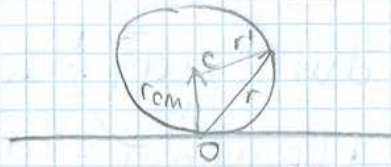
$$\vec{r} = \vec{r}_{cm} + \vec{r}'$$

C = centro di massa

$$\vec{v} = \vec{v}_{cm} + \vec{v}'$$

Condizione $\vec{v}_O = 0 \Rightarrow \vec{v}_O' = -\vec{v}_{cm}$
 ↳ per puro rotolamento

$$\vec{r}_O = 0 \Rightarrow \vec{r}_O' = -\vec{r}'_{cm} \Rightarrow \vec{CO} = -\vec{OC}$$



1) pura rotazione intorno all'asse per O

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

$$\vec{v}_{cm} = \vec{\omega} \times \vec{r}_{cm}$$

$$E_K^{(1)} = \frac{1}{2} I_O \omega^2$$

2) roto-traslazione:

$$E_K^{(2)} = \frac{1}{2} M v_{cm}^2 + \frac{1}{2} I_c \omega^2$$

Verifico che due modi sono equivalenti:

$$I_O = I_c + MR^2$$

$$E_K^{(1)} = \frac{1}{2} I_O \omega^2 = \frac{1}{2} (I_c + MR^2) \omega^2$$

$$= \frac{1}{2} I_c \omega^2 + \frac{1}{2} MR^2 \omega^2$$

Le due espressioni E_K coincidono se uso $v_{cm} = \omega R$

$$\begin{cases} F - fa = M a_{cm} \\ Rfa = I_c \alpha \end{cases}$$

$$v_{cm} = \omega R$$

rotolamento $\Rightarrow a_{cm} = R\alpha$

$$\begin{cases} F - fa = M a_{cm} \\ Rfa = I_c \frac{a_{cm}}{R} \end{cases}$$

$$\begin{cases} a_{cm} = \frac{FR^2}{I_c + MR^2} \\ fa = \frac{I_c}{I_c + MR^2} F \end{cases}$$

momento di inerzia ^{del CM} rispetto a \circ
 $I_0 = I_c + MR^2$

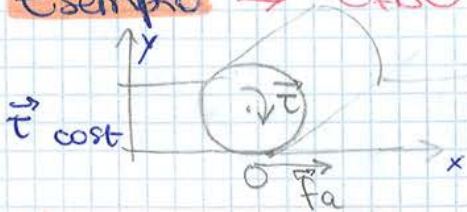
$$fa = \frac{I_c}{I_0} F \leq \mu_s N, \quad N = Mg$$

$$\frac{I_c}{I_0} F \leq \mu_s Mg$$

$$F \leq \frac{I_0}{I_c} \mu_s Mg = F_{cr} = \text{critica}$$

Se $F > F_{cr} \Rightarrow$ non ho più solo rotolamento ma ho anche uno strisciamento

Esempio \rightarrow CASO 2



- È il momento $\vec{\tau}$ a causare il rotolamento
- in questo caso fa favorisce il moto, è responsabile dell'avanzamento del CR (del rotolamento)

$$\vec{\tau} = \tau \vec{u} \quad \vec{u} \text{ cost}$$

$$1^a \text{ eq} = \begin{cases} y: N - Mg = 0 \end{cases}$$

$$x: fa = M a_{cm}$$

CONSERVAZIONE DELL'ENERGIA NEL MOTO DI ROTOLAMENTO

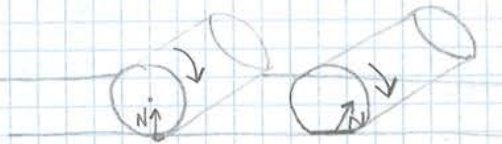
L'attrito statico non compie lavoro poiché non produce spostamento

⇒ Se la forza motrice è conservativa ⇒ l'energia meccanica si conserva.

Sperimentalmente si osserva che il corpo che rotola (senza strisciare) su un piano orizzontale dopo un po' si ferma.

⇒ **ATTRITO VOLVENTE** (F_{volv})

$F_{volv} \ll F_{rad} \Rightarrow$ trascuriamo l'attrito volvente



La reazione vincolare \vec{N} è spostata (nella direzione del moto) rispetto al centro di massa.

\vec{N} ha quindi un momento che si oppone al moto. Il fatto che \vec{N} sia spostata è una conseguenza del fatto che in realtà la regione di contatto tra corpo e piano non è un asse (nel caso del cilindro) ma è più ampia.

STUDIO di PROBLEMI con SISTEMI DI PARTICELLE (o CR)

1^a eq. card. $\sum_i \vec{F}_i = M \vec{a}_{cm}$

2^a eq. card. $\sum_i \tau_{ci} = \frac{d\vec{L}_c}{dt} = I_c \vec{\alpha}_c$
 ↑
 per CR.

PROBLEMI DI STATICA

$\vec{a}_{cm} = 0 \quad \alpha = 0$

MOTO GIROSCOPICO

MOTO DELLA TROTTOLA



$\frac{d\vec{L}}{dt} \neq 0$

$\frac{dL}{dt} = 0$

$$\Theta: z_0 \hat{O} z$$

$$\varphi: \text{def: } A \hat{P} A'$$

$$|\vec{\tau}| = \ell M g \sin \Theta$$

$$\text{def} = \frac{\widehat{AA'}}{|AA'|}$$

$$|AA'| = L \sin \Theta$$

$$\widehat{AA'} \approx |AA'| = dL = \tau dt$$

→ come se fosse un segmento?

$$\text{def} = \frac{\tau dt}{L \sin \Theta} \Rightarrow \Omega = \frac{d\varphi}{dt} = \frac{\tau}{L \sin \Theta} = \frac{M g \ell \sin \Theta}{L \sin \Theta}$$

velocità angolare di precessione

$$[\Omega] = [t^{-1}]$$

$$\vec{L} = I_{z_0} \vec{\omega}$$

$$\Omega = \frac{M g \ell}{I_{z_0} \omega}$$

come per i vettori $\vec{v}_r(\Theta)$ $|\vec{v}_r| = 1$
 $\frac{d}{dt} \vec{v}_r = \vec{\omega} \times \vec{v}_r$
 $|\vec{\omega}| = \frac{d\Theta}{dt}$

N.B. $|\vec{L}| = \text{cost} \Rightarrow \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{\Omega} \times \vec{L}$

$$\vec{\tau} = \vec{OC} \times \vec{F}_p = \vec{\Omega} \times \vec{L}$$

$$\vec{F}_p \parallel \vec{\Omega}$$

$$\vec{L} \parallel \vec{OC}$$

$$|\vec{\tau}| = M g \ell \sin \Theta = |\vec{\Omega} \times \vec{L}| = \Omega L \sin \Theta \Rightarrow \Omega = \frac{M g \ell}{L} = \frac{M g \ell}{I_{z_0} \omega}$$

In realtà

$$\vec{L} = I_{z_0} \vec{\omega} + I_z \vec{\Omega}$$

$$\Omega \propto \frac{1}{\omega} \Rightarrow \text{se } \omega \text{ è molto alta} \Rightarrow \Omega \approx 0$$

Se Ω non è trascurabile \Rightarrow **NOTAZIONE**
 la **NOTAZIONE** diventa importante se
 $\Omega \sim \omega$



L'inclinazione di $z_0 \neq z$ è responsabile delle stagioni



La precessione porterebbe all'inversione delle stagioni in 13.000 anni

La precessione fa sì che il tempo ^{per cui la Terra} ~~per cui la Terra~~ ^{tornerà nella stessa posizione} è di 20 minuti più breve ogni anno.

MOTO DI RIVOLUZIONE DELLA TERRA INTORNO AL SOLE

II sec T_{domeo} : SR con origine su T \rightarrow descrizione molto complicata
 XVI sec \rightarrow Scelgo come sist. di riferimento con origine nel sole

Sistema T, S:

$$M_T \sim 6 \times 10^{24} \text{ kg}$$

$$M_S \sim 2 \times 10^{30} \text{ kg}$$

$$(10^{23} \text{ kg} < M_{\text{pianeti}} < 10^{27} \text{ kg})$$

$$\mu = \frac{M_T M_S}{M_T + M_S} \approx \frac{M_T M_S}{M_S} = M_T$$

$$r_{TS} \approx 1,5 \times 10^{11} \text{ m}$$

Scelgo S nell'origine

$$\begin{cases} \vec{r}_S = 0 \\ \vec{r}_T = r_{TS} \vec{u}_r \end{cases}$$

$$\vec{r}_{cm} = \frac{M_S \vec{r}_S + M_T \vec{r}_T}{M_S + M_T} = \frac{M_T \vec{r}_T}{M_S + M_T} \approx \frac{M_T}{M_S} \vec{r}_T \sim 3 \times 10^{-6} \vec{r}_T$$

\rightarrow trascurabile rispetto al sole

$$\vec{r}_T' = \vec{r}_T - \vec{r}_{cm} = \vec{r}_T - 3 \cdot 10^{-6} \vec{r}_T \approx \vec{r}_T$$

\downarrow quantità molto piccola

$$\vec{r}_S' = \vec{r}_S - \vec{r}_{cm} = -3 \times 10^{-6} \vec{r}_T$$

$$|\vec{r}_S'| \sim 4,5 \times 10^5 \text{ m}$$

$$R_S \sim 0,7 \cdot 10^9 \text{ m}$$

\hookrightarrow raggio medio del sole

\Rightarrow la posizione del centro di massa del sistema T, S è all' m_2 circa al centro del sole, comunque è dentro al sole

dt piccolissimo

$$|SA| \approx |SA'| = r$$

$$|\widehat{AA'}| \approx |A'H| \approx r d\theta$$

$$dA \approx \frac{1}{2} |\widehat{AA'}| |SA| = \frac{1}{2} r^2 d\theta$$

$$d\theta = \frac{d\theta}{dt} dt$$

↳ Taylor ordine 1°

$$\Rightarrow dA \approx \frac{1}{2} r^2 \frac{d\theta}{dt} dt \Rightarrow \frac{dA}{dt} = \frac{1}{2} r^2 \frac{d\theta}{dt}$$

2ª legge di Keplero

$$\frac{dA}{dt} = \text{costante}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} r^2 \frac{d\theta}{dt} = \text{costante} \rightarrow = \frac{|\vec{L}_c|}{2\mu} = \text{costante}$$

$$|\vec{L}_c| = \mu r^2 \frac{d\theta}{dt} = \text{costante}$$

Quindi $\vec{r} \equiv r_{12}$

$\Rightarrow \vec{F}$ è forza CENTRALE

$$\vec{\tau}_c = \frac{d\vec{L}_c}{dt} = 0 \Leftrightarrow \vec{L}_c = \text{cost} \Rightarrow \vec{r}_{12} \parallel \vec{F}$$

↳ distanze Terra-Sole

\vec{r}, \vec{v} sono in un piano $\Rightarrow \vec{L} = \mu \vec{r} \times \vec{v}$ sempre \perp a quel piano $\Rightarrow \vec{L}$ costante $\Rightarrow \vec{F} = F(r) \vec{u}_r$ CENTRALE

- L'interazione gravitazionale è una proprietà universale della materia $\Rightarrow F$ deve essere proporzionale alla quantità di materia di ogni corpo $F \propto m_1, F \propto m_2$

$$F(r) = m_1 m_2 f(r)$$

$$\vec{F} = F(r) \vec{u}_r = \mu \vec{a}_{cp} = -\mu \frac{v^2}{r} \vec{u}_r$$

↳ produce un'accelerazione centripeta poiché F deve essere centrale

Se la traiettoria è una circonferenza: $v = \omega r = \frac{2\pi}{T} r$

$$M_p = \frac{4\pi^2}{G} \frac{r^3}{T^2} \rightarrow \text{In funzione solo dei dati del satellite}$$

Per un satellite GEOSTAZIONARIO

$$T_{\text{sat}} = T_{\text{terre}}$$

T di rotazione

$$G \frac{mM_T}{r_{\text{sat}}^2} = m a_{\text{cp}} = m \frac{4\pi^2}{T_{\text{sat}}^2} r_{\text{sat}}$$

$$\Rightarrow r_{\text{sat}} (M_T, T_{\text{terre}})$$

ENERGIA POTENZIALE GRAVITAZIONALE

$$E_p(r) = -\frac{\gamma}{r} \quad \vec{F} = -\frac{\delta E_p}{\delta r} \vec{u}_r$$

per forza centrale

$$E = E_p + E_k$$

costante

$$E = -\frac{\gamma}{r} + \frac{1}{2} \mu \left[\left(\frac{dr}{dt} \right)^2 + r^2 \left(\frac{d\theta}{dt} \right)^2 \right]$$

$\vec{v} \cdot \vec{v}$

non c'è doppio prodotto poiché $u_r \perp u_\theta \rightarrow 0$

dove $\vec{v} = \left[\frac{dr}{dt} \vec{u}_r + r \frac{d\theta}{dt} \vec{u}_\theta \right]$

$$\vec{L}_c = \vec{r}_1' \times \vec{p}_1' + \vec{r}_2' \times \vec{p}_2' = \mu r^2 \frac{d\theta}{dt} \vec{u}_z$$

$\vec{L}_c = \text{costante}$: 2^a legge di Keplero

$$L = |\vec{L}_c| = \mu r^2 \frac{d\theta}{dt}$$

2 costanti del moto : E, L

$$\frac{d\theta}{dt} = \frac{L}{\mu r^2}$$

$$E = -\frac{\gamma}{r} + \frac{1}{2} \mu r^2 \left(\frac{d\theta}{dt} \right)^2 + \frac{1}{2} \mu \left(\frac{dr}{dt} \right)^2$$

$$E = -\frac{\gamma}{r} + \frac{L^2}{2\mu r^2} + \frac{1}{2} \mu \left(\frac{dr}{dt} \right)^2$$

$$E_p^{\text{eff}}(r) = -\frac{\gamma}{r} + \frac{L^2}{2\mu r^2}$$

$$-2\mu(\omega \vec{v}_z) \times \left(\frac{dr}{dt} \vec{v}_r\right) - \mu \left[\frac{d\omega}{dt} \vec{v}_z\right] \times (r \vec{v}_r)$$

$$= -\mu \vec{v}_z \times \vec{v}_r \left[2\omega \frac{dr}{dt} + r \frac{d\omega}{dt}\right] \stackrel{?}{=} 0$$

$$L = \mu r^2 \omega \quad \text{costante}$$

$$\frac{dL}{dt} = 0 = \mu \left[2r \frac{dr}{dt} \omega + r^2 \frac{d\omega}{dt}\right]$$

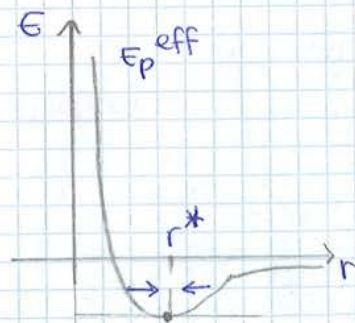
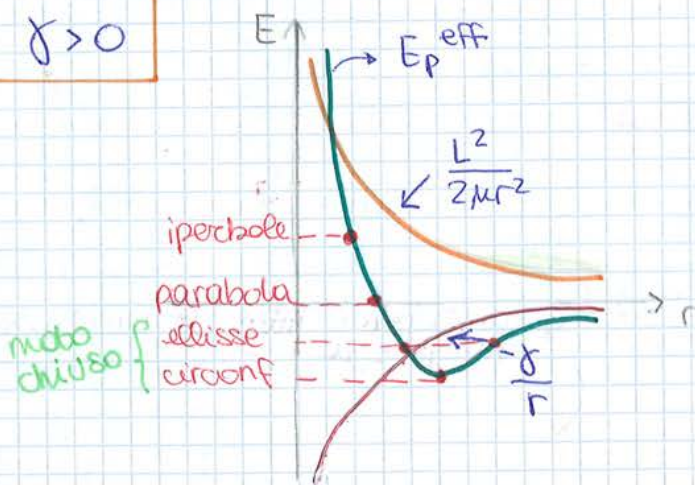
$$= \mu r \left[2 \frac{dr}{dt} \omega + r \frac{d\omega}{dt}\right] = 0$$

→ le due quantità entro parentesi sono uguali
 → sono uguali che la prima uguaglianza ma = 0

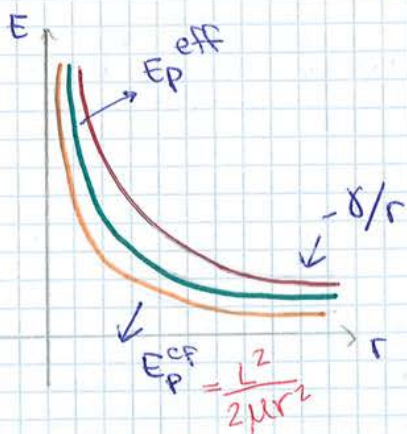
$$\frac{dL}{dt} = 0 \Rightarrow \vec{F}_{centrifugale} - \mu \vec{a} \times \vec{r} = 0$$

$$E_p^{eff} = -\frac{\gamma}{r} + \frac{L^2}{2\mu r^2}$$

$\gamma > 0$



$\gamma < 0$



→ se $\gamma < 0$ non c'è possibilità di moto chiuso → il moto sarà sempre aperto

$\gamma > 0$

1 $E < 0 \Rightarrow \epsilon < 1$ ellisse
circonferenza

$$\Rightarrow \left. \begin{aligned} r_{\min} &= \frac{-\gamma}{2E} (1 - \epsilon) \\ r_{\max} &= \frac{-\gamma}{2E} (1 + \epsilon) \end{aligned} \right\} \Rightarrow \text{stato legato}$$

$$E_{\min} = \sqrt{1 + \frac{2 \cdot L^2}{\mu \gamma^2} E_p^{\text{eff}}(r_*)}$$

$$E_{\min} = \sqrt{1 + \frac{2L^2}{\mu \gamma^2} \left[\frac{-\mu \gamma^2}{2L^2} \right]} = 0$$

$$\epsilon \geq 0 \quad \forall E, \forall \gamma$$

$$\Delta E = E_{\text{lib.}}^{\min} - E \quad \text{Energia di legame}$$

$$E_{\text{lib.}}^{\min} = 0$$

2 $E = 0 \Rightarrow \epsilon = 1 \rightarrow$ parabola ($r_{\text{extr}} \sim r_{\min}$)

$$\gamma r - \frac{L^2}{2\mu r} = 0 \Rightarrow r_{\text{extr}} = \frac{L^2}{2\mu \gamma}$$

$$r_{\min} = \frac{1}{2} r_*$$

$$r_{\text{extr}}: \gamma r_{\text{extr}} - \frac{L^2}{2\mu r_{\text{extr}}} = 0$$

$$r_{\min} = \frac{L^2}{2\mu \gamma} \quad \text{per } \gamma < 0 \Rightarrow r_{\min} < 0$$

3 $E > 0 \quad \epsilon > 1 \rightarrow$ iperbole

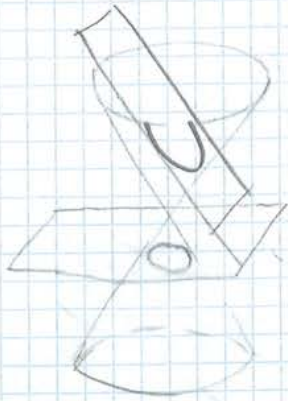
$\gamma > 0$ $r_{\min} = \frac{\gamma}{2E} (\epsilon - 1) > 0$

$$r_{\max} = \frac{-\gamma}{2E} (1 + \epsilon) < 0 \Rightarrow \nexists$$

$\gamma < 0$ Ora $r_{\min} = \frac{-\gamma}{2E} (1 + \epsilon) > 0$

$$r(\theta) = \frac{r^*}{1 + \epsilon \cos \theta}$$

→ equazione delle coniche



Le **coniche** sono il luogo dei punti P con **eccentricità** ϵ e **distanza** tra fuoco e direttrice $d = \frac{r^*}{\epsilon}$ **costanti**

$$d = |FR|$$

$$\epsilon = \frac{|PF|}{|PD|}$$



$$|PD| = |FR| - |FP| = d - r \cos \theta$$

$$\epsilon = \frac{r}{d - r \cos \theta}$$

$$r(1 + \epsilon \cos \theta) = \epsilon d \rightarrow r^*$$

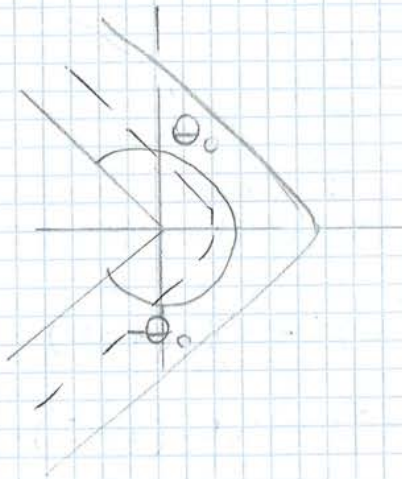
$$r = \frac{r^*}{1 + \epsilon \cos \theta}$$



ottengo a denominatore il segno - $\rightarrow \theta = \pi/2 + \theta$
 \downarrow
 $1 - \epsilon \cos \theta$

	circonferenza	ellisse	parabola	iperbole
$\epsilon \geq 0$	$\epsilon = 0$	$0 < \epsilon < 1$	$\epsilon = 1$	$\epsilon > 1$
E	$E_{\min} < 0$	$E_{\min} < 0$	$E_{\min} = 0$	$E_{\min} > 0$

$$\theta_0 = \left| \arccos \frac{1}{\epsilon} \right|$$



$$-\theta_0 < \theta < \theta_0$$

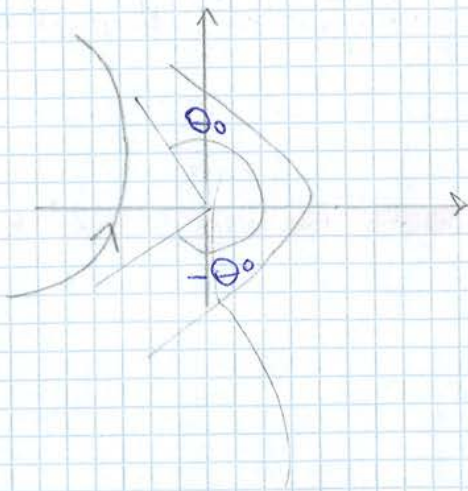
$$\boxed{\mu < 0} \quad \exists \cos \epsilon > 1$$

$$r_* = \frac{L^2}{\mu \gamma} < 0$$

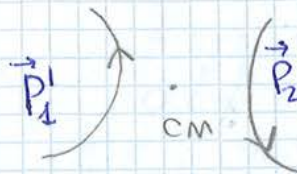
$$r \geq 0 \Rightarrow 1 + \epsilon \cos \theta > 0$$

$$r_{\min} = r(\pi) = \frac{r_*}{1 - \epsilon} > 0$$

$$r > r_{\min} \quad \begin{cases} -\pi \leq \theta < -\theta_0 \\ \theta_0 < \theta \leq \pi \end{cases}$$

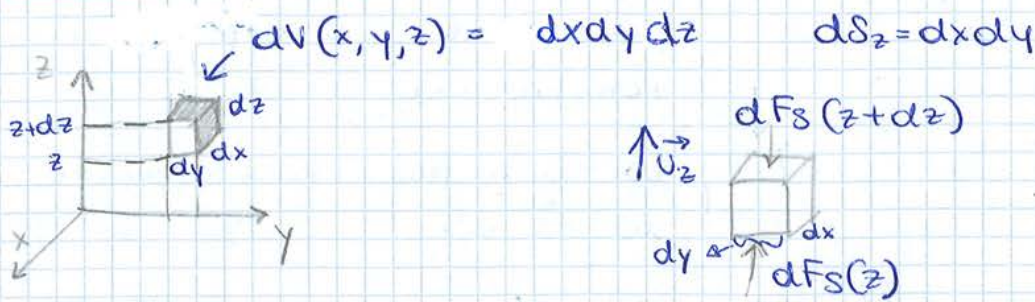


L'interazione per $\mu < 0$ corrisponde alla descrizione del moto relativo nell'urto tra 2 particelle nel sistema di riferimento del CM.



Condizione di equilibrio statico in un fluido

$$d\vec{F}_s + d\vec{F}_v = 0$$



Calcolo $d\vec{F}_s$ lungo l'asse z:

$$\begin{aligned} z: dF_s &= dF_s(z) - dF_s(z+dz) \\ &= P(z) dx dy - P(z+dz) dx dy \\ &= [P(z) - P(z+dz)] dx dy \\ &= [P(z) - P(z) - \frac{\partial P}{\partial z} dz] dx dy \end{aligned}$$

$$\left. \begin{aligned} dF_{sz} &= -\frac{\partial P}{\partial z} dV \\ dF_{sy} &= -\frac{\partial P}{\partial y} dV \\ dF_{sx} &= -\frac{\partial P}{\partial x} dV \end{aligned} \right\} d\vec{F}_s = -\vec{\nabla} P \cdot dV$$

↳ Taylor

pressione costante
↗

• Se $d\vec{F}_v = 0 \Rightarrow$ all'equilibrio $d\vec{F}_s = 0 \Rightarrow \vec{\nabla} P = 0 \Rightarrow P = P_0$

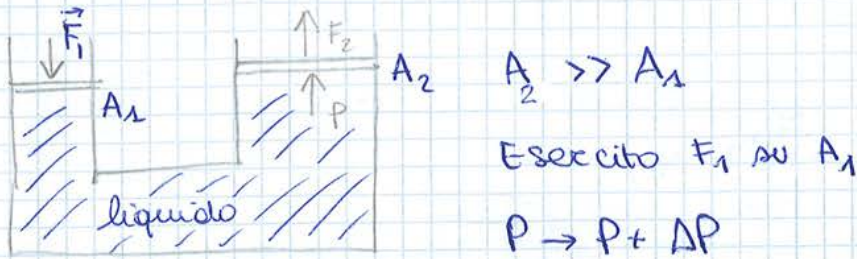
• Se $d\vec{F}_v \neq 0$ $d\vec{F}_v = dm \vec{a}$, $dm = \rho dV$
 $= dm f_m \Rightarrow f_m =$ forza per unità di massa

Al'equilibrio $d\vec{F}_s + d\vec{F}_v = 0$

$$-\vec{\nabla} P dV + dm \vec{a} = 0$$

$$(-\vec{\nabla} P + \rho \vec{a}) dV = 0$$

APPlicAZIONE : **montaretto idraulico**



$$\Delta P = \frac{F_1}{A_1} = \frac{F_2}{A_2} \Rightarrow F_2 = \frac{A_2}{A_1} F_1 \gg F_1$$

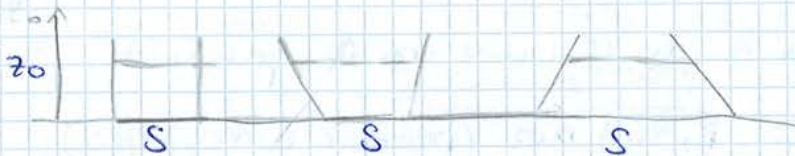
Per un liquido perfetto $p = \text{cost}$

$$A_1 dh_1 = dV_1 = dV_2 = A_2 dh_2$$

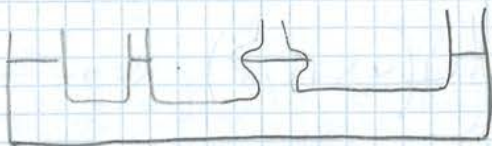
$$dh_2 = \frac{A_1}{A_2} dh_1 \ll dh_1$$

$$dW_2 = F_2 dh_2 = \frac{A_2}{A_1} dF_1 dh_2 = F_1 dh_1$$

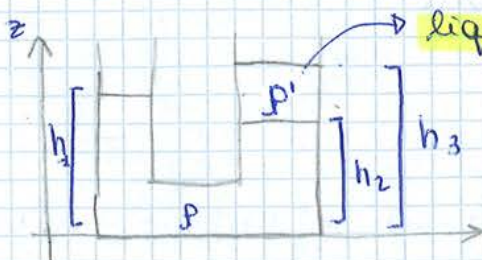
PARADOSSO IDROSTATICO



Tutti i punti alla stessa profondità hanno la stessa pressione P_0



→ il liquido sta sempre alla stessa altezza poiché la pressione è costante



liquido di densità diversa

$$P(z) = P(z_0) + \rho g(z_0 - z)$$

$$P(h_2) = P_0 + \rho g(h_1 - h_2)$$

$$P(h_2) = P_0 + p'g(h_3 - h_2)$$

$$\frac{dP}{P(P)} = -g dz \rightarrow \int_{P_0}^P \frac{dP}{P} = \int_{z_0}^z -kg dz$$

$z_0 =$ livello del mare $P(z_0) = P_0 = 1 \text{ atm}$

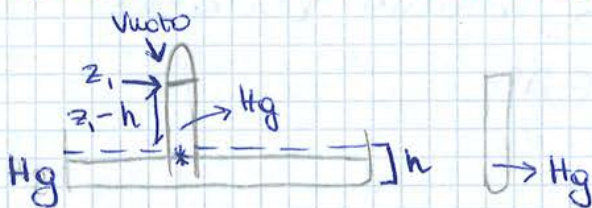
$$\Rightarrow \ln \frac{P}{P_0} = -kg(z-z_0) \Rightarrow P = P_0 e^{-kg(z-z_0)}$$

$$k = \frac{P_0}{P_0} \text{ costante}$$

$$P = P_0 e^{-\frac{P_0 \cdot g}{P_0} (z-z_0)} = P_0 e^{-\frac{(z-z_0)}{a}}$$

$$a = \frac{P_0}{P_0 g} \approx 9 \cdot 10^{-3} \text{ m}$$

BAROMETRO DI TORRICELLI



• Si alza leggermente il livello di mercurio nella bacchetta

$P(h) = P_0$, ma se la calcolo dall' *

$$P(h) = P_0 = P(z_1) + \rho g (z_1 - h)$$

\parallel
 $0 \rightarrow$ ho creato il vuoto

\Rightarrow calcolo P_0 misurando $z_1 - h$



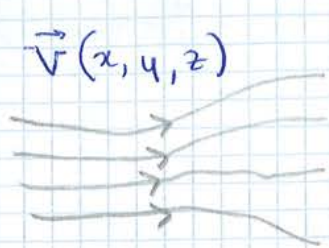
\rightarrow A quali forze è sottoposto l'oggetto di massa $dm = \rho dV$?

PRINCIPIO DI ARCHIMEDE

$$dF_v = \rho' g dV (-\vec{u}_z)$$

$$dF_s = \rho_f g dV (\vec{u}_z) = dF_A$$

• Se il corpo ha densità costante $\rightarrow \vec{F}_v = \rho' V g (-\vec{u}_z) = m g (-\vec{u}_z)$
 $\vec{F}_a = \rho_f V g (\vec{u}_z) = m_f g (\vec{u}_z)$

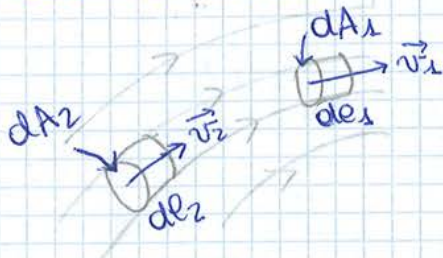


linee tangenti alla velocità, sono le linee di campo alle velocità, anche dette **LINEE di FLUSSO** o di **CORRENTE**

PROPRIETA': le linee di flusso **NON** si intersecano **MAI** (tranne nei pozzi e nelle sorgenti)

- Nel **REGIME STAZIONARIO** le linee di flusso non variano nel tempo.
- Considero **FLUIDI PERFETTI** (no attriti) con ρ cost e in **REGIME STAZIONARIO**
- **CONSERVAZIONE DELLA MASSA** (in assenza di pozzi e/o sorgenti)

TUBO DI FLUSSO



$dA_2 \perp \vec{v}_2$ $dA_1 \perp \vec{v}_1$ $dl_1 = |\vec{v}_1| dt$ $dl_2 = |\vec{v}_2| dt$
 $\vec{v}_1 = \vec{v}(dA_1)$ velocità media in dA_1

$dm_1 = dm_2$

$\rho_1 (dA_1 v_1 dt) = \rho_2 dA_2 v_2 dt$

$\rho_1 = \rho_2 \Rightarrow dA_1 v_1 = dA_2 v_2, \rho_1 dv_1 = \rho_2 dv_2 \Rightarrow dv_1 = dv_2$

Portata

$Q = sv$

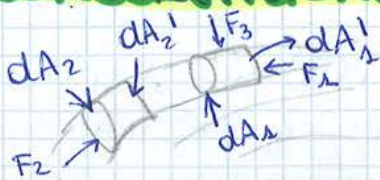
PORTATA COSTANTE se ρ cost.



LEGGE DI LEONARDO

$v = \frac{Q}{S}$

CONSERVAZIONE DELL'ENERGIA



Equazione di Bernoulli

$\vec{F}_1 = P_1 dA_1 \vec{n}_1$ $\vec{F}_2 = P_2 dA_2 \vec{n}_2$

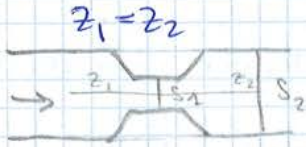
$$P_0 + \rho gh + \frac{1}{2} \rho v_0^2 = P_0 + \rho g y_0 + \frac{1}{2} \rho v^2$$

quota 0 sul fondo

$$\Rightarrow \frac{1}{2} \rho v^2 = \rho gh \Rightarrow v = \sqrt{2gh}$$

TEOREMA DI TORRICELLI

TUBO DI VENTURI (per misurare la portata del condotto)



$$P_1 + \rho g z_1 + \frac{1}{2} \rho v_1^2 = P_2 + \rho g z_2 + \frac{1}{2} \rho v_2^2$$

$$P_1 - P_2 = \frac{1}{2} \rho (v_2^2 - v_1^2)$$

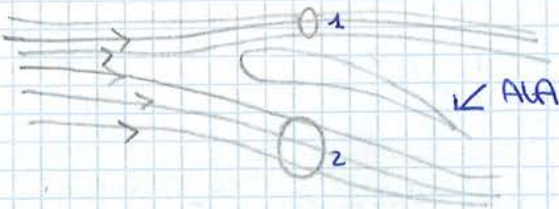
$$Q = Sv = \text{cost}$$

$$\Rightarrow P_1 - P_2 = \frac{Q^2}{2} \rho \left[\frac{1}{S_2^2} - \frac{1}{S_1^2} \right]$$

$P + \frac{1}{2} \rho v^2 = \text{cost}$ e $z = \text{cost} \Rightarrow$ se sono in un tubo orizzontale

Dove v è più alta (S + piccola) $\Rightarrow P$ è minore
 ↓
 aspiratori

PORTANZA DI AEROPILANO



$$v_1 > v_2 \quad P_1 = P_2 \quad z_1 \approx z_2$$

$$P_1 + \frac{1}{2} \rho v_1^2 = P_2 + \frac{1}{2} \rho v_2^2$$

$$P_1 < P_2$$

$$\frac{F}{S} = (P_2 - P_1) \vec{u}_z$$

forza x unita di superficie di Ala

TERMODINAMICA

Studio di energia **TERMICA** dei **SISTEMI** e di scambi termici con l'**AMBIENTE**

- Sistemi :
- APERTO \rightarrow scambia Energia e materia
 - CHIUSO \rightarrow scambia Energia
 - ISOLATO \rightarrow no scambi

Molte proprietà fisiche variano al variare di T (proprietà termometriche)

Le sfrutto per costruire i termometri.

- Se il termometro è in equilibrio con A , la T che misura è

$$T_T < T_{eq} < T_A$$

\downarrow
 termometro

⇒ Termometro piccolo rispetto a M_A → più piccolo sarà il termometro più precisa la misura

$$T(X) = aX \quad \text{relazione lineare arbitraria}$$

$$T_0 = T(X_0) = aX_0$$

$$\hookrightarrow a = \frac{T_0}{X_0} \Rightarrow T(X) = \frac{T_0}{X_0} X$$

Si è scelto un valore di riferimento T_0 comune per tutti i termometri è la T dell'acqua al punto triplo (P/ coesistono lo stato solido, liquido, gassoso)

$$T_0 = T(X_0) = 273,16 \text{ K}$$

grado kelvin (K) → UNITA' di MISURA di T nel S.I.

$$1K = \frac{1}{273,16} T_0$$

$P = P_{atmosf}$ T ghiaccio fondente è $T_1 = 273,15 \text{ K} = T(X_1)$

$T_2 = T(X_2) = 373,15 \text{ K} \rightarrow$ acqua in ebollizione



Bisogna scegliere un termometro di riferimento universale.

→ Una buona definizione si avrà con l'introduzione della T termodinamica assoluta.

- Si sceglie come riferimento universale il termometro a gas (perfetto → rarefatto) a volume costante, sfruttando la proprietà $P = P(T) \Rightarrow P \propto T$

- Celsius ($^{\circ}\text{C}$) usa le stesse unità di (K) ma riscalata
 $T(^{\circ}\text{C}) = T(\text{K}) - 273,15 \text{ K}$

Q perché un sistema termodinamico passi da $T_1 \rightarrow T_2$

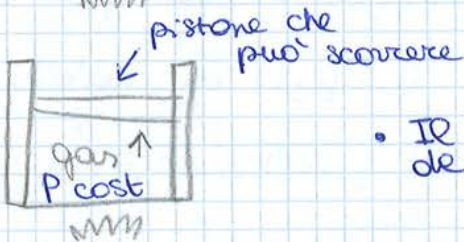
$$Q = \int_{T_1 \rightarrow T_2} m c(T) dT = m \bar{c} \Delta T$$

↳ se e non si può assumere costante tra T_1 e T_2

Per l'acqua tra 0°C e 100°C il c cambia dell'1%.

$$\bar{c} = \frac{1}{\Delta T} \int c(T) dt$$

Esempio



• Il volume cambia poiché il gas si espande spingendolo verso l'alto il pistone

Sperimentalmente $Q_2 > Q_1$

$$c_p \neq c_v$$

c_p, c_v solo per i GAS (per solidi e liquidi variazione di V può trascurare)

CAPACITÀ TERMICA MOLARE (= calore specifico molare)

calore specifico molare

$$c_m = \frac{1}{n} \frac{dQ}{dt}$$

n = numero di moli di sostanza

↳ capacità termica di una mole di sostanze

capacità termica molare

$$C = n c_m$$

• c_m è una proprietà intrinseca della sostanze

• Per la maggior parte delle sostanze $c_m \sim 6 \frac{\text{cal}}{\text{mol K}}$

• Fa eccezione il carbonio che ha $c_m \sim 1,5 \frac{\text{cal}}{\text{mol K}}$

Trovo! $1 \text{ cal} = 4,186 \text{ J}$

OSSERVAZIONI

- ① Distinzione W, Q dipende da cosa definiamo "sistema" e cosa "ambiente"
 ↳ es. se consideriamo come sistema tutto l'ambiente la descrizione cambia, non avremo scambio di calore con l'ambiente.
- ② Collegiamo concetti con la meccanica del sistema di particelle che definiscono il sistema.

- Se in un sistema le forze interne sono conservative:

$$U = E_k + E_p^{\text{int}}$$

ENERGIA PROPRIA DI UN SISTEMA

$$E_k = E_k^{\text{int}} + \frac{1}{2} M v_{\text{cm}}^2$$

$$E_k^{\text{int}} = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N (m_i v_i^2) = N \bar{E}_k^{\text{int}}$$

Nei sistemi termodinamici in genere $v_{\text{cm}} = 0$

$$U = E_k^{\text{int}} + E_p^{\text{int}}$$

ENERGIA INTERNA

- Se il sistema è isolato $U = \text{cost.}$
- Se sul sistema agiscono \vec{F}^{ext}

$$W^{\text{ext}} = \Delta U$$

$$W^{\text{ext}} = W_{\text{macroscopico}} + W_{\text{microscopico}}$$

- $W_{\text{macroscopico}}$: produce spostamenti macroscopici nel sistema (per esempio quando comprimiamo il sistema attraverso un pistone)
- $W_{\text{microscopico}}$: produce un'agitazione delle molecole che compongono il sistema ma non produce spostamenti macroscopici.

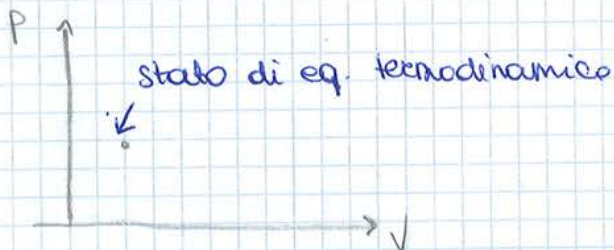
PER I GAS IDEALI

$$f(P, V, T) = pV - nRT = 0$$

costante universale $R = 8,314 \text{ J/molK}$

Variabili Termodinamiche e le equazioni di stato sono definite solo all'equilibrio termodinamico

Posso anche definire delle funzioni delle variabili termodinamiche che \Rightarrow dello stato di equilibrio termodinamico, per esempio $U(T, V)$, S



Per cambiare lo stato del sistema devo cambiare le condizioni che caratterizzano il sistema e l'ambiente.

\Rightarrow TRASFORMAZIONI TERMODINAMICHE

TRASFORMAZIONI TERMODINAMICHE: scambi di energia: Q , W

NOTA: Q , W sono proprietà della trasformaz. termodinamica che mi fanno passare da uno stato di equilibrio all'altro. Allo stato di equilibrio corrisponde un Q e un W nullo

Fuori dall'equilibrio le variabili termodinamiche non sono definite \Rightarrow durante le trasformazioni P, V, T non sono definite

TRASFORMAZIONE REVERSIBILE: è possibile per una trasformazione molto lenta, attraverso una successione di trasformazioni infinitesime durante le quali lo stato del sistema varia di quantità infinitesime (dP, dT, dV), attendendo dopo ognuna che sia ristabilito l'equilibrio termodinamico.

\Rightarrow in questo caso anche gli stati intermedi sono stati di equilibrio.

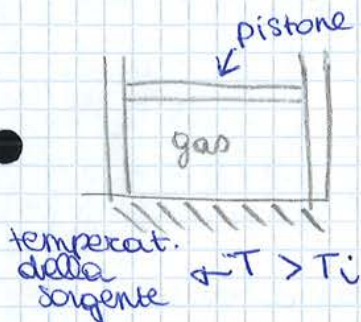
⇒ posso tornare allo stato di partenza

Quando questo non è possibile ⇒ **TRASFORMAZIONE IRREVERSIBILE**

TRASFORMAZIONI TERMODINAMICHE

- **ISOCORA** ⇒ $dV=0$, $V = \text{cost}$ $dQ = m c_v dT$
- **ISOBARA** ⇒ $dP=0$, $P = \text{cost}$ $dQ = m c_p dT$
- **ISOTERMA** ⇒ $dT=0$, $T = \text{cost}$
- **ADIABATICA** ⇒ $Q=0$ → no scambi di calore

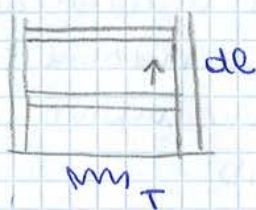
Calcoliamo W :



NO ATTRITI
 $i: (V_i, T_i, P_i)$
 ↳ all'inizio

- Il sistema scambia calore con l'ambiente attraverso la sorgente $T \Rightarrow$ gas si espande

Calcoliamo il lavoro dW (infinitesimo) compiuto dal gas che si espande



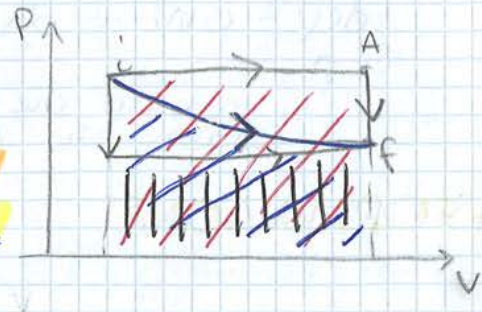
$$dW = \vec{F} \cdot d\vec{e}$$

$$\vec{F} = PA \vec{n}$$

$A = \text{sez. del cilindro}$

$$dW = PA \cdot \vec{n} \cdot d\vec{e} = \underbrace{PA}_{\substack{= \\ P}} d\underset{V}{e} = PdV$$

$$W = \int_{e(i,f)} \vec{F} \cdot d\vec{e} = \int_{e(i,f)} PdV$$



- Il lavoro non è una funzione di stato ⇒ dipende dal cammino, ma percorso

$$W = \int_e P(V,T) dV$$

- Se $P = \text{cost} \Rightarrow W = \int_e PdV = W = P \int dV = P(V_f - V_i)$
- Se $V = \text{cost} \Rightarrow PdV = 0 \Rightarrow W = 0$

• Per le trasformazioni isoterme uso l'equazione di stato $f(P, V, T) = 0$

$$\Rightarrow P(V) \rightarrow W = \int P(V) dV$$

Per esempio per i gas ideali $PV = nRT$

Se $T = \text{cost}$ $W = \int P dV$

$$P = \frac{nRT}{V} \Rightarrow W = \int_{T=\text{cost}} \frac{nRT}{V} dV = nRT \int \frac{dV}{V} = nRT \ln \frac{V_f}{V_i}$$

SCAMBI DI CALORE per TRASF. REVERSIBILI

$$Q = \int m c dT \sim m c_{\text{trasf}} (T_f - T_i)$$

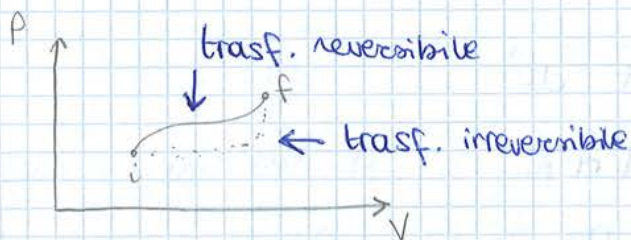
ISOCORA $Q = m c_v (T_f - T_i)$

ISOBARA $Q = m c_p (T_f - T_i)$

ISOTERMA $Q = 0$ se non c'è cambiamento di stato

$Q = m L$ se c'è cambiamento di stato

ADIABATICA $Q = 0$



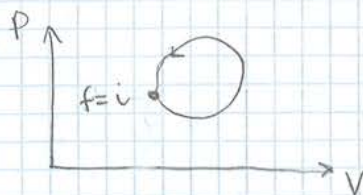
Q, W caratterizzano le trasformazioni ma non sono definiti all'equilibrio TD

Primo Principio della TD - Per trasformazioni infinitesime

$$\delta Q - \delta W = dU$$

↑
ci ricorda che δQ e δW non sono differenze di funzioni di stato

TRASFORMAZIONE CICLICA $i = f$



$$U_f = U_i$$

$$\Downarrow$$

$$Q = W$$

$$P \propto \bar{E}_k$$

Esempio

Considero un cilindro con un pistone che contiene aria.

A stato di equilibrio Termodinamico: $\left\{ \begin{array}{l} T_A = 20^\circ\text{C} \\ P_A = 15 \text{ atm} \\ V_A = 100 \text{ L} \end{array} \right.$

↓ transf.

B: $T_B = 25^\circ\text{C}$ $V_B = 80 \text{ L}$

Qual è la pressione P_B ?

$$\frac{PV}{T} = \text{cost}$$

$$\frac{P_A V_A}{T_A} = \frac{P_B V_B}{T_B}$$

$$P_B = \frac{P_A V_A T_B}{T_A V_B}$$

NOTA: dove le unità di misura sono quelle del SI [in particolare $T(\text{K})$]

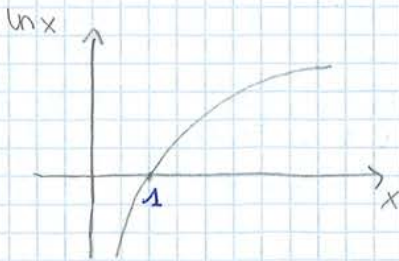
Esempio

Calcolare W in una espansione isoterma (di gas perfetto)

$$W = \int_{i \rightarrow f} p \, dV \quad (T = \text{cost})$$

$$P = \frac{nRT}{V}$$

$$W = \int_i^f \frac{nRT}{V} \, dV \quad \xrightarrow{T \text{ cost}} \quad nRT \int_i^f \frac{dV}{V} = nRT \ln \frac{V_f}{V_i}$$



! Il lavoro compiuto è positivo dove il sistema si espande ($V_f > V_i$) e negativo dove si comprime ($V_f < V_i$)

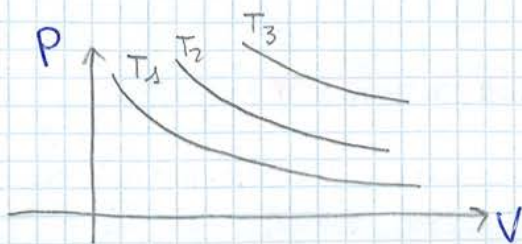
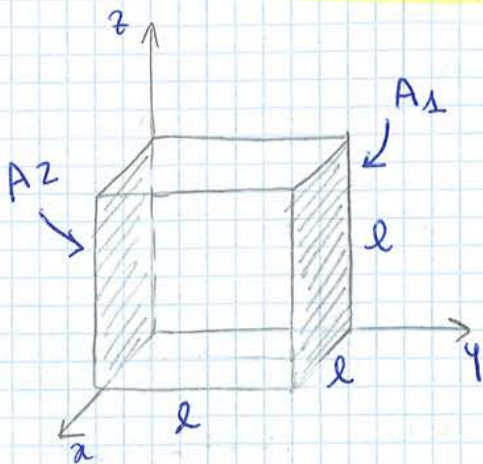


GRAFICO TRASF. ISOTERME

$$T_1 > T_2 > T_3$$

$$\left(P + \frac{a}{\left(\frac{V}{n}\right)^2}\right) \underbrace{\left(V - bn\right)}_{\text{volume libero}} = nRT$$

gas reali



Considero l'urto di una particella i -esima contro A_1

$$\Delta \vec{P}_i = \langle \vec{F}_i \rangle \Delta t$$

$$\langle \vec{F}_i \rangle = \frac{\Delta \vec{P}_i}{\Delta t}$$

forza impulsiva

Δt = intervallo tra 2 urti su A_1

Pressione di m_i su A_1 : $\frac{\langle F_{iy} \rangle}{A_1}$

• ΔP_{iy} per un urto contro A_1 :

Ricordiamo $M \gg m_i$

$$\begin{cases} v_y^{\text{in}} = -v_y^{\text{fin}} \\ v_x^{\text{in}} = v_x^{\text{fin}} \\ v_z^{\text{in}} = v_z^{\text{fin}} \end{cases}$$

$$\Delta \vec{P}_i = \vec{v}_y \Delta P_{yi} = m (v_{iy}^{\text{OUT}} - v_{iy}^{\text{in}})$$

→ quantità di moto

$$\Delta P_{yi} = -2v_{yi} m$$

dopo l'urto → moto rettilineo uniforme fino ad A_2

$$\frac{\Delta t}{2} = \frac{l}{v_{yi}} \Rightarrow \Delta t : A_1 \xrightarrow{l} A_2 \xrightarrow{l} A_1$$

$\underbrace{\hspace{1.5cm}}_{\Delta t/2} \quad \underbrace{\hspace{1.5cm}}_{\Delta t/2}$

$$|F_{yi}| = \left| \frac{\Delta P_{yi}}{\Delta t} \right| = 2v_{yi} m \frac{v_{yi}}{2l} = \frac{m v_{yi}^2}{l}$$

$$P = \frac{F_{yi}}{A_1} = \frac{m v_{yi}^2}{l^3}$$

↳ pressione ↳ quadrato = l^2

$$P = \frac{1}{3} \frac{N}{V} m \bar{v}^2$$

④ Uso l'equazione di stato (macroscopico)

$$P = \frac{N}{V} kT$$

$$\Rightarrow kT = \frac{1}{3} m \bar{v}^2$$

⑤ $E_{ki} = \frac{1}{2} m_i v_i^2$

$$\bar{E}_k = \frac{\frac{1}{2} m \sum_{i=1}^N v_i^2}{N} = \frac{1}{2} m \bar{v}^2$$

$$\Rightarrow kT = \frac{1}{3} 2 \underbrace{m \bar{v}^2}_{\bar{E}_k}$$

$$\bar{E}_k = \frac{3}{2} kT$$

per un gas perfetto monoatomico

perché altrimenti potrei schematizzare il GAS

può restare $\Rightarrow E_k$ sarebbe un po' più alta

$$U = \bar{E}_k^{\text{TOT}} + \bar{E}_p^{\text{TOT}}$$

per un gas PERFETTO

$$U = N \bar{E}_k$$

$$\Rightarrow U = \frac{3}{2} N k T$$

in funzione solo di T

Per gas REAU $U(V, T)$

⑥ Per gas poliatomici?

(no dimostrazione)

TEOREMA DI EQUIPARTIZIONE dell'ENERGIA (Dimostrato da Maxwell)

Ogni molecola ha f gradi di libertà:

MOLECOLA	MONOATOMICA	$f = 3$	(3 traslazioni)
MOLECOLA	BIATOMICA	$f = 5$	(3 traslazioni + 2 rotazioni)
MOLECOLA	POLIATOMICA (> 2)	$f = 6$	(3 traslazioni + 3 rotazioni)

$$U = \frac{f}{2} N k T$$

per un gas perfetto con f gradi di libertà

$$\delta Q = nRT \frac{dV}{V} \rightarrow P = \frac{nRT}{V} \rightarrow \text{ha sostituito}$$

$$Q_{T=\text{cost}} = W = nRT \ln \frac{V_f}{V_i}$$

④ ADIABATICA REVERSIBILE

$$Q = 0$$

Dimostriamo che vale l'equazione di POISSON $PV^\gamma = \text{cost.}$ per una trasf. adiabatica reversibile (per quella irreversibile non si può stabilire una relazione)

$$\gamma \equiv \frac{C_p}{C_v} > 1, \quad C_p^m - C_v^m = R$$

$$\Rightarrow C_p^m > C_v^m$$

o. dm

Nella trasformazione $\delta Q = 0$

$$dU = n C_v^m dT$$

$$\delta W = PdV$$

1° principio: $\delta W = -dU$
 $PdV = -n C_v^m dT$

Uso $PV = nRT$

$$\left[nRT \frac{dV}{V} = -n C_v^m dT \right] \cdot \frac{1}{T C_v^m} \rightarrow \text{divido per questo termine}$$

$$\frac{R}{C_v^m} \frac{dV}{V} = -\frac{dT}{T}$$

$$\frac{C_p^m - C_v^m}{C_v^m} \frac{dV}{V} = -\frac{dT}{T}$$

$$(\gamma - 1) \frac{dV}{V} = -\frac{dT}{T}$$

eq. differenziale

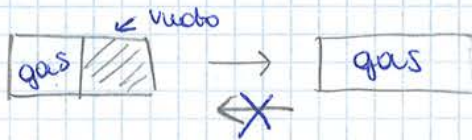
$$\int_i^f (\gamma - 1) \frac{dV}{V} = \int_i^f -\frac{dT}{T} \Rightarrow (\gamma - 1) \ln \frac{V_f}{V_i} = -\ln \frac{T_f}{T_i}$$

$$\ln \left[\left(\frac{V_f}{V_i} \right)^{\gamma - 1} \right] + \ln \frac{T_f}{T_i} = \ln 1$$

② Un pendolo che si mette in oscillazione prendendo energia dal calore dell'ambiente non si è mai visto.

- Produrre calore raffreddando l'ambiente non avviene spontaneamente. (per raffreddare avevano bisogno di lavoro)

③ L'espansione libera di un gas. Il processo inverso non avviene spontaneamente



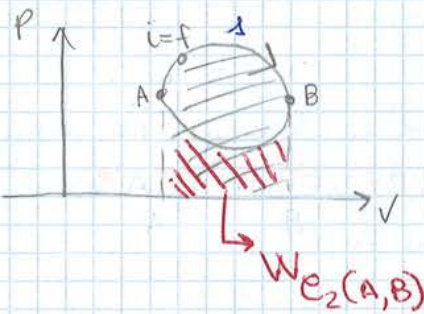
La violazione di questi principi, cioè tutti i fatti che NON avvengono spontaneamente rappresenterebbero dei MOTI perpetui di 2^a specie.

Definizione operativa del 2° principio:

SORGENTE DI CALORE = corpo a T costante che può scambiare energia con gli altri corpi solo sotto forma di Q.

⇒ è un corpo di grande capacità termica

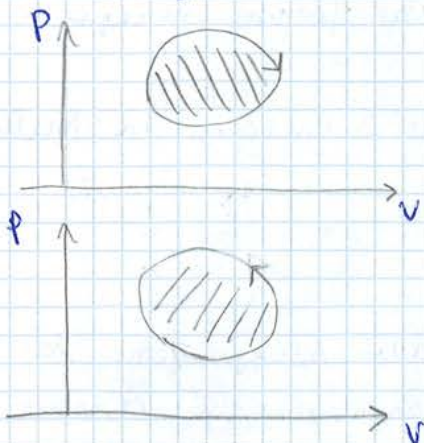
CICLO REVERSIBILE:



$W_{e_1(A,B)}$ = area tra la curva 1 e il piano

$$W_{e_2(A,B)} = -W_{e_2(B,A)}$$

$W_e = e_1 - e_2$ = Area racchiusa nel ciclo



Per TRASFORMAZIONI CICLICHE

$W > 0 \Rightarrow Q$ assorbito dal sistema

$$\Rightarrow Q = W > 0$$

$$W < 0 \Rightarrow Q = W < 0$$

AB $T = T_2$ **isoterma**

$\Delta U = 0$

$W_{A \rightarrow B} = Q_{A \rightarrow B} = nRT_2 \ln \frac{V_B}{V_A}$

BC $Q_{BC} = 0$ **adiabatica reversibile**

$W_{B \rightarrow C} = -(U_C - U_B) = n C_V^m (T_2 - T_1)$

N.B.: $T_{B_2} V_B^{\gamma-1} = T_{C_2} V_C^{\gamma-1}$

$\frac{T_2}{T_1} = \left(\frac{V_C}{V_B}\right)^{\gamma-1}$

CD $T = T_1$

$\Delta U_{CD} = 0$

$W_{C \rightarrow D} = Q_{CD} = nRT_1 \ln \frac{V_D}{V_C}$

DA $Q_{DA} = 0 \leftarrow T_D V_D^{\gamma-1} = T_A V_A^{\gamma-1}$

$W_{D \rightarrow A} = -\Delta U_{DA} = n C_V^m (T_1 - T_2)$

$\frac{T_A}{T_D} = \frac{T_2}{T_1} = \left(\frac{V_D}{V_A}\right)^{\gamma-1} *$

RENDIMENTO

$\eta = \frac{W}{Q_{\text{ASSORBITO}}}$

$\left\{ \begin{aligned} Q_{\text{ASSORBITO}} &= Q_{AB} \\ Q_{\text{CEDUTO}} &= Q_{CD} \end{aligned} \right.$

$\left(\frac{V_D}{V_C} < 1 \Rightarrow \ln \frac{V_D}{V_C} < 0 \right.$
 $\left. \downarrow \right.$
 $Q_{\text{ceduto}})$

$W = W_{AB} + W_{BC} + W_{CD} + W_{DA}$

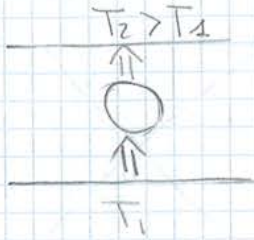
$W = Q_{AB} + Q_{CD} > 0$

$\eta = \frac{Q_{AB} + Q_{CD}}{Q_{AB}} = 1 + \frac{Q_{CD}}{Q_{AB}} = 1 + \frac{nRT_1 \ln \frac{V_D}{V_C}}{nRT_2 \ln \frac{V_B}{V_A}}$

$\Rightarrow \frac{V_D}{V_A} = \frac{V_C}{V_B} *$ lo ricavo da $\Rightarrow \frac{V_C}{V_D} = \frac{V_B}{V_A}$
 et

Un'efficienza infinita non è possibile

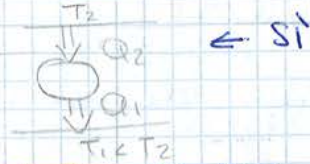
NO →
In una
trasf.
ciclica



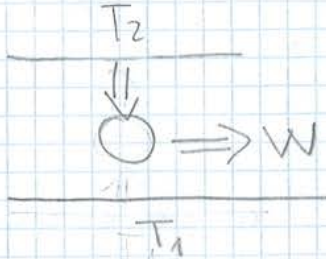
Postulato di Clausius (C)

del 2° principio:

$\eta = 1$ non è possibile

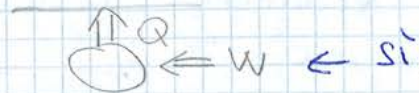


NO →
In una
trasf.
ciclica



Postulato di Kelvin (K)

del 2° principio



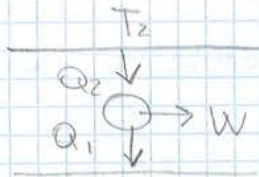
Esempio

Una macchina di Carnot lavora tra $T_1 = 273\text{K}$ e $T_2 = 373\text{K}$; la sorgente T_1 è costituita da un blocco di ghiaccio. Calcolare W prodotto quando si è fusa una massa di ghiaccio di 5kg .

$$l_F = 79,7 \text{ kcal/kg}$$

$$|Q_1| = m l_F$$

$$W = |Q_2| - |Q_1| = |Q_1| \cdot \left(\frac{|Q_2|}{|Q_1|} - 1 \right)$$



Per il ciclo di Carnot

$$\frac{|Q_2|}{|Q_1|} = \frac{T_2}{T_1}$$

$$W = |Q_1| \left(\frac{T_2}{T_1} - 1 \right)$$

$$W = 146 \text{ kcal} = 6,11 \cdot 10^5 \text{ J}$$

AB: compressione ADIABATICA

BC: isocora

CD: scoppio (→ modellizzata da adiabatica reversibile)

DA: scarico

AO: compressione a vuoto

$$\eta = 1 - \frac{|Q_{c}|}{|Q_A|} = 1 - \left(\frac{V_1}{V_2} \right)^{\gamma-1}$$

↑ iniziale

↓ finale

$$Q_A = n c_v (T_c - T_B) = Q_{BC}$$

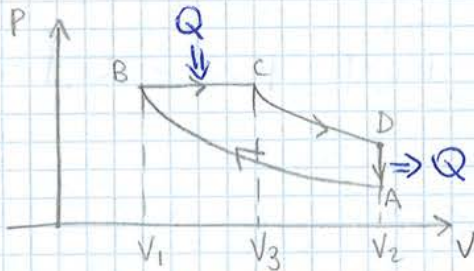
$$Q_c = n c_v (T_A - T_D) = Q_{DA}$$

$T_A, T_D, T_B, T_c?$

$$T_A V_A^{\gamma-1} = T_B V_B^{\gamma-1}$$

$$T_c V_c^{\gamma-1} = T_D V_D^{\gamma-1}$$

CICLO DIESEL



AB, CD sono adiabatiche

BC è un'isocora

DA è un'isocora

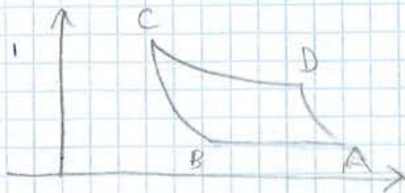
↑ isobara

Il fatto che ci sia BC fa sì che il diesel parta lentamente.

Al punto C inizia lo scoppio

$$\eta = 1 + \frac{Q_{DA}}{Q_{BC}} = 1 - \frac{1}{\gamma} \left[\frac{\left(\frac{V_3}{V_2} \right)^{\gamma} - \left(\frac{V_1}{V_2} \right)^{\gamma}}{\frac{V_3}{V_2} - \frac{V_1}{V_2}} \right]$$

CARNOT (gas perfetto)



$$\eta = 1 - \frac{T_1}{T_2}$$

Se $M = M_{R'}$ posso ripetere il ragionamento scambiando i ruoli di M_R e $M_{R'}$

$$\Rightarrow \eta^{(R')} \geq \eta^{(R)}$$

$$\Rightarrow \text{CONCLUDO } \eta^{(R)} = \eta^{(R')}$$

(b) Se $M = M^{(I)}$

$$\Rightarrow \eta^{(I)} \leq \eta^{(R)}$$

Sperimentalmente le cause di irreversibilità riducono il rendimento.

$$\begin{aligned} E_{in} = W_R - W &= Q_2^R + Q_1^R - (Q_2 + Q_1) \\ &= Q_1^R - Q_1 \\ &= |Q_1| - |Q_2^R| \geq 0 \end{aligned}$$

\Rightarrow Per tutte le M_R tra T_1 e T_2

$$\eta = 1 - \frac{|Q_1|}{|Q_2|} = 1 - \frac{T_1}{T_2}$$

\rightarrow Per tutte le M_R

$$\frac{|Q_1|}{|Q_2|} = \frac{T_1}{T_2}$$

Possiamo definire una scala termodinamica assoluta di temperatura

$p \sim T$ per un gas perfetto a $V = \text{cost}$

Ma i gas condensano per $T \sim 1K$

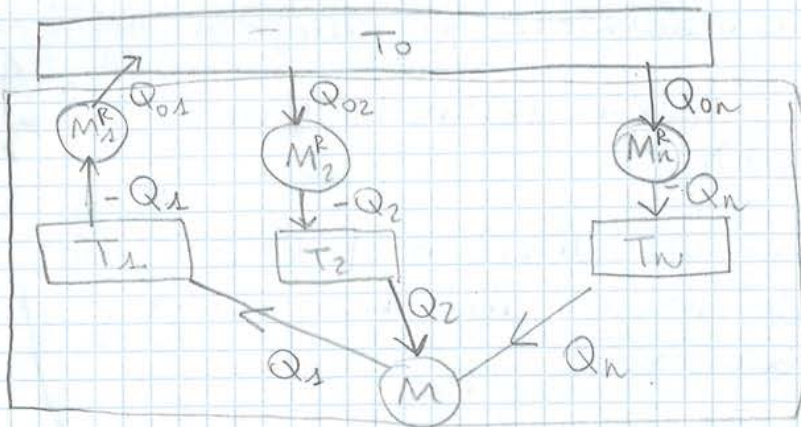
Scelgo $T_2 = T_{tr} = 273,16 K$

$$T = \frac{T_2}{|Q_2|} |Q_1| \quad \text{Termometro}$$

Più bassa è T , minore è la Q che il sistema scambia con la sorgente.

La minima $|Q|$ che si può scambiare è $|Q| = 0$

$\rightarrow T = 0$ Zero assoluto



Immaginiamo di avere extra:

- sorgente $T_0 > T_i \forall i$
- n M_i^R di Carnot, operanti tra T_0 e T_i ; in ogni ciclo, M_i^R scambia con T_i il calore $-Q_i$ e con T_0 il calore Q_{oi}

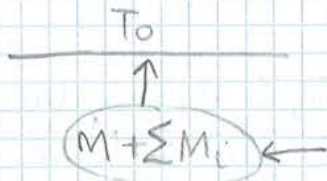
Per M_i^R vale:

$$\frac{-Q_i}{T_i} + \frac{Q_{oi}}{T_0} = 0 \quad \forall i$$

Per il teorema di Carnot:

Considero $M + \sum_{i=1}^n M_i$ (macchina unica)

\Rightarrow scambia calore con la sola sorgente T_0



compatibile con kelvin solo se

$$\sum_{i=1}^n Q_{oi} \leq 0$$

Però

$$\frac{Q_i}{T_i} T_0 = Q_{oi} \Rightarrow \sum_i Q_{oi} = \sum_{i=1}^n \frac{Q_i}{T_i} T_0$$

$$T_0 > 0 \text{ K}$$

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^n Q_{oi} \leq 0$$

$$\sum_{i=1}^n \frac{Q_i}{T_i} \leq 0$$

$$\Rightarrow S_B - S_A = \int_{e(A \rightarrow B)} \left(\frac{\delta Q}{T} \right)_R$$

$S(P, V, T)$ è una funzione di stato e' definita a meno di una costante

$$[S] = \frac{[E]}{[T]} \quad \text{nel S.I.} \quad \text{J/K o cal/K}$$

$$e = e_1^R + e_2^I$$



$\oint_e \frac{\delta Q}{T} < 0 \rightarrow$ è irreversibile poiché una delle 2 eo è \Rightarrow non si può invertire il ciclo

$$\oint_e \frac{\delta Q}{T} = \int_{e_2(A,B)} \frac{\delta Q}{T} - \int_{e_1^R(A,B)} \frac{\delta Q}{T} < 0$$

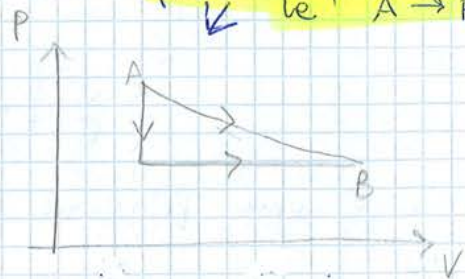
$$\int_{e_1^R(A,B)} \frac{\delta Q}{T} > \int_{e_2^I(A,B)} \frac{\delta Q}{T}$$

$$\int_A^B \left(\frac{\delta Q}{T} \right)_R = S_B - S_A$$

integrale calcolato lungo una generica trasformazione \rightarrow non ha un particolare significato fisico

Per calcolare ΔS posso usare qualsiasi trasp. reversibile $A \rightarrow B$

$$\Rightarrow S_B - S_A > \int_{e^I(A,B)} \left(\frac{\delta Q}{T} \right)_I$$



$$\frac{\delta Q}{T} = ds \quad \delta Q = Tds$$

$$dU = \delta Q - pdV$$

$$dU = Tds - pdV$$

NOTA: se la trasformazione è ciclica $\Delta S = 0$

Per un sistema isolato

$$\delta Q = 0 \Rightarrow \Delta S \geq 0$$

Dato un sistema con l'ambiente = universo termodinamico

\Rightarrow È un sistema isolato