



Corso Luigi Einaudi, 55 - Torino

Appunti universitari

Tesi di laurea

Cartoleria e cancelleria

Stampa file e fotocopie

Print on demand

Rilegature

NUMERO: 1338

ANNO: 2014

A P P U N T I

STUDENTE: Busca

MATERIA: Geometria + Esercizi, Prof.Cordovez

Il presente lavoro nasce dall'impegno dell'autore ed è distribuito in accordo con il Centro Appunti.

Tutti i diritti sono riservati. È vietata qualsiasi riproduzione, copia totale o parziale, dei contenuti inseriti nel presente volume, ivi inclusa la memorizzazione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto magnetico o cartaceo, piattaforma tecnologica o rete telematica, senza previa autorizzazione scritta dell'autore.

**ATTENZIONE: QUESTI APPUNTI SONO FATTI DA STUDENTIE NON SONO STATI VISIONATI DAL DOCENTE.
IL NOME DEL PROFESSORE, SERVE SOLO PER IDENTIFICARE IL CORSO.**

GEOMETRIA

Esame:

- 10 quiz con 4 possibilità (1 sola giusta) (no penalità se sbagli)
- ciascuno 2 punti $\rightarrow 10 \times 2 = 20$ punti
- 2 esercizi da 6 punti $\rightarrow 12$ punti
- $20 + 12 = 32$ massimo

si calcolatrici

- non si può rifiutare il voto
- orale facoltativo

Date:

1° appello 27 giugno 2° appello 11 luglio 3° appello 18 settembre
(in presenza del Cile di Spagna)

Programma:

- vettori
- geometria lineare (rette, piani)
- sfere, circonferenze, ...
- teoria degli spazi vettoriali (ALGEBRA LINEARE) \rightarrow studio dei sottospazi
- coniche e quadriche (iperboloidi, ellipsoidi, ...)
- topologia (teoria degli insiemi) e funzioni in 4 variabili \rightarrow studio dei minimi
- superfici

Esercitazioni:

- mercoledì 1h e 30
- giovedì 1h e 30

Teoria

- lunedì, martedì e mercoledì 1h e 30

Libri:

- Letterio GATTO, lezioni di algebra lineare e geometria, CLUT (sottotitolo "voci appunti del corso")

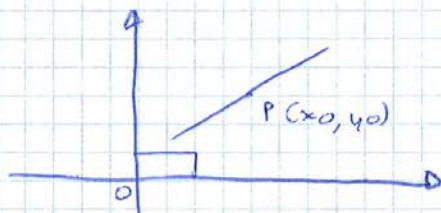
Esercizi:

- Anastide SANINI, "Elementi di geometria"

INTRODUZIONE



$P \neq Q$ Per due punti diversi passa una e una sola retta
Per un punto passano infinite rette
Tutte le rette dello spazio non è detto che passano tutte per P.



qualsiasi punto si potrà esprimere rispetto ad O con due coordinate $P(x_0, y_0)$
tutte le rette per P $\rightarrow y - y_0 = m(x - x_0)$

Esempio

l: $x + y = 0$

retta $y = -x$



$$\mathbb{R}^n = \left\{ \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} / u_i \in \mathbb{R} \quad i=1, \dots, n \right\}$$

$$\mathbb{R}^2 \text{ è un esempio} \quad \mathbb{R}^2 = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} / x, y \in \mathbb{R} \right\}$$

$$\mathbb{R}^3 = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} / x, y, z \in \mathbb{R} \right\}$$

$$\mathbb{R} = \{x / x \in \mathbb{R}\}$$

Oss.

$$\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^n \quad \vec{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u(1) \\ \vdots \\ u(n) \end{pmatrix} \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix}$$

$$\text{Quando } \vec{u} = \vec{v} ? \quad \vec{u} = \vec{v} \Leftrightarrow u(i) = v(i) \quad \forall i = 1, 2, 3, \dots, n$$

2 operazioni:

$$\textcircled{1} \text{ SOMMA} \quad u = \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} \quad v = \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} \quad u + v = \begin{pmatrix} u_1 + v_1 \\ \vdots \\ u_n + v_n \end{pmatrix}$$

$\begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = \vec{0}$ colonna nulla, elemento neutro. Se somma 1 colonna con questa ottengo la prima colonna

$$-u = \begin{pmatrix} -u_1 \\ \vdots \\ -u_n \end{pmatrix} \text{ elemento opposto}$$

• proprietà commutativa e associativa

\mathbb{R}^n con la somma \rightarrow gruppo abeliano (x commutativa)

$\textcircled{2}$ MOLTIPLICAZIONE PER SCALARE (\mathbb{R})

$$\lambda \cdot u = \lambda \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda u_1 \\ \vdots \\ \lambda u_n \end{pmatrix}$$

Proprietà:

$$1) (\lambda + \mu) u = \lambda u + \mu u \quad (\lambda + \mu) \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix}$$

$$2) \lambda (\mu u) = (\lambda \cdot \mu) u \quad \text{multiplicazione dei reali}$$

$$3) \lambda (u + v) = \lambda u + \lambda v$$

$$4) 1 \cdot u = u$$

\mathbb{R}^n ha struttura di spazio vettoriale con le operazioni appena definite

COMBINAZIONE LINEARE

$u, v \in \mathbb{R}^n \quad \lambda, \mu \in \mathbb{R}$ un'espressione del tipo $(\lambda u + \mu v)$ si dice combinazione

$$\text{lineare delle colonne} \quad \lambda \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda u_1 \\ \vdots \\ \lambda u_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \mu v_1 \\ \vdots \\ \mu v_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda u_1 + \mu v_1 \\ \vdots \\ \lambda u_n + \mu v_n \end{pmatrix}$$

Ex. $5 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} + 3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$ è una combinazione lineare di \mathbb{R}^3

Base canonica

$E_n = (e_1, \dots, e_n)$ insieme ordinato (con parentesi tondo rispetto ordine con parentesi quadre non è necessario)

Def. $\forall j = 1, \dots, n$

$$e_j = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow j \quad \text{tutti 0 tranne il valore corrispondente a } j$$

$$e_j(i) = (e_j)_i = \begin{cases} 0 & i \neq j \\ 1 & i = j \end{cases}$$

Proprietà:

- (1) $\langle u, v \rangle = \langle v, u \rangle$
- (2) $\langle \lambda u + \mu v, w \rangle = \lambda \langle u, w \rangle + \mu \langle v, w \rangle$
- (3) $\langle u, \lambda v + \mu w \rangle = \lambda \langle u, v \rangle + \mu \langle u, w \rangle$
- (4) $\langle u, u \rangle \geq 0$

Dimostrazione (2)

$$u = \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} \quad v = \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} \quad w = \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix}$$

$$\left\langle \lambda \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix} \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} \lambda u_1 + \mu v_1 \\ \vdots \\ \lambda u_n + \mu v_n \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix} \right\rangle =$$

$$\begin{aligned} &= (\lambda u_1 + \mu v_1)w_1 + \dots + (\lambda u_n + \mu v_n)w_n = \\ &= \lambda u_1 w_1 + \mu v_1 w_1 + \dots + \lambda u_n w_n + \mu v_n w_n = \\ &= (\lambda u_1 w_1 + \dots + \lambda u_n w_n) + (\mu v_1 w_1 + \dots + \mu v_n w_n) = \\ &= \lambda (u_1 w_1 + \dots + u_n w_n) + \mu (v_1 w_1 + \dots + v_n w_n) = \\ &= \lambda \langle u, w \rangle + \mu \langle v, w \rangle \end{aligned}$$

Ecco io (3)

1 scalare \times 1 vettore = 1 vettore

1 vettore \cdot 1 vettore = scalare

Def. $u, v \in \mathbb{R}^n$

allora se $\langle u, v \rangle = 0$ si dice che u è ortogonale a v (perpendicolari)

Esempio

$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = 2 + 0 - 2 = 0$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} \text{ è ortogonale a } \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Def. Sia $v \in \mathbb{R}^n$, il modulo di v in \mathbb{R}^n $|v| = \sqrt{\langle v, v \rangle}$

esempio $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$

$$|v| = \sqrt{1+4+1} = \sqrt{6}$$

$$\text{in } \mathbb{R}^2 \Rightarrow v \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad |v| = \sqrt{3^2+6^2}$$

LEMMA

$$|\lambda u + \mu v|^2 = \lambda^2 |u|^2 + 2\lambda\mu \langle u, v \rangle + \mu^2 |v|^2 \quad (\lambda, \mu \in \mathbb{R}, u, v \in \mathbb{R}^n)$$

Dimostrazione

$$\begin{aligned} \langle \lambda u + \mu v, \lambda u + \mu v \rangle &= \langle \lambda u, \lambda u + \mu v \rangle + \langle \mu v, \lambda u + \mu v \rangle = \\ &= (\langle \lambda u, \lambda u \rangle + \langle \lambda u, \mu v \rangle + \langle \mu v, \lambda u \rangle + \langle \mu v, \mu v \rangle) = \\ &= \lambda^2 \langle u, u \rangle + \lambda\mu \langle u, v \rangle + \lambda\mu \langle v, u \rangle + \mu^2 \langle v, v \rangle = \\ &= \lambda^2 |u|^2 + 2\lambda\mu \langle u, v \rangle + \mu^2 |v|^2 \end{aligned}$$

Proiezione ortogonale di v lungo la direzione di $[u]$

$$\pi_{[u]}(v) = \underbrace{\langle v, \vec{e}_u \rangle}_{\text{risorsa di } u} \cdot \vec{e}^0 = \langle v, \frac{u}{|u|} \rangle \cdot \frac{u}{|u|} = \left(\frac{\langle v, u \rangle}{|u|^2} \right) \cdot u$$

↓
direzione

Notiamo che

$$\langle \pi_{[u]}(v), v - \pi_{[u]}(v) \rangle = 0?$$

Se sì, ho dimostrato. Infatti

$$\begin{aligned} & \langle \pi_{[u]}(v), v \rangle - \langle \pi_{[u]}(v), \pi_{[u]}(v) \rangle = \\ & = \langle \langle v, \vec{e}_u \rangle \vec{e}_u, v \rangle - \langle \langle v, \vec{e}_u \rangle \vec{e}_u, \langle v, \vec{e}_u \rangle \vec{e}_u \rangle = \\ & = \langle v, \vec{e}_u \rangle \langle v, \vec{e}_u \rangle - (\langle v, \vec{e}_u \rangle)^2 \underbrace{\langle \vec{e}_u, \vec{e}_u \rangle}_{1} = \\ & = \langle v, \vec{e}_u \rangle^2 - \langle v, \vec{e}_u \rangle^2 = 0 \end{aligned}$$

$[u]$ direzione
 $v \in \mathbb{R}^n$ | $\pi_{[u]}(v) = \frac{\langle v, u \rangle}{|u|^2} \cdot u$

Esercizio in \mathbb{R}^2

Trovare la proiezione ortogonale del vettore $(1, 3)$ nella direzione del vettore $(1, 1)$

$$\left\langle \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}}{(\sqrt{2})^2} \right\rangle \cdot (1, 1) = \frac{4}{2} u = 2(1, 1) = (2, 2)$$

Determinanti in \mathbb{R}^2

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \end{pmatrix} \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} u_1 & v_1 \\ u_2 & v_2 \end{vmatrix} = u_1 v_2 - u_2 v_1$$

$$\vec{w} = \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \end{pmatrix}$$

Proprietà:

- È lineare rispetto al primo argomento

$$\text{cioè } (\lambda \vec{u} + \mu \vec{v}) \wedge \vec{w} =$$

$$= \lambda \vec{u} \wedge \vec{w} + \mu \vec{v} \wedge \vec{w}$$

con $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$

Dimostrazione

$$(\lambda \vec{u} + \mu \vec{v}) \wedge \vec{w} = \begin{pmatrix} \lambda u_1 + \mu v_1 \\ \lambda u_2 + \mu v_2 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} \lambda u_1 + \mu v_1 & w_1 \\ \lambda u_2 + \mu v_2 & w_2 \end{vmatrix} =$$

det. ϵ (l'unica) funzione antisimmetrica (lineare rispetto al primo argomento) t.c. $\epsilon(\lambda_j) = 1$

Propr. 1) $\vec{u} \wedge \vec{u} = 0$

$$\begin{vmatrix} u_1 & u_1 \\ u_2 & u_2 \end{vmatrix} = u_1 u_2 - u_1 u_2 = 0$$

2) $\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^2$ sono collineari

$$\text{allora } \vec{u} \wedge \vec{v} = 0$$

$$\text{infatti } \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} u_1 & \lambda u_1 \\ u_2 & \lambda u_2 \end{vmatrix} = 0$$

Determinante in \mathbb{R}^3

$$\vec{u} \wedge \vec{v} \wedge \vec{w} = \begin{vmatrix} u_1 & v_1 & w_1 \\ u_2 & v_2 & w_2 \\ u_3 & v_3 & w_3 \end{vmatrix} = \text{Regola di Laplace}$$

$$= u_1 \begin{vmatrix} v_2 & w_2 \\ v_3 & w_3 \end{vmatrix} - v_2 \begin{vmatrix} u_1 & w_1 \\ u_3 & w_3 \end{vmatrix} + u_3 \begin{vmatrix} u_1 & v_1 \\ u_2 & v_2 \end{vmatrix} =$$

$$= u_1 (v_2 w_3 - w_2 v_3) - v_2 (u_1 w_3 - u_3 w_1) + u_3 (u_1 w_2 - u_2 w_1) =$$

$$= u_1 v_2 w_3 - v_1 v_3 w_2 - v_2 v_1 w_3 + u_2 v_3 w_1 + u_3 v_1 w_2 - u_3 v_2 w_1$$

$$\begin{vmatrix} u_1 & v_1 & w_1 & z_1 \\ u_2 & v_2 & w_2 & z_2 \\ u_3 & v_3 & w_3 & z_3 \\ u_4 & v_4 & w_4 & z_4 \end{vmatrix} = 4! \text{ addendi}$$

$$= u_1 v_2 w_3 z_4 - \dots$$

- Se cambio solo l'ordine di un n° pari di indici, segno \oplus

- Se cambio " " " " n° dispari di indici, segno \ominus

Esempio

$$\begin{vmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & -1 \end{vmatrix} =$$

$$= 2 \begin{vmatrix} 3 & 4 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} + 0 \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} =$$

$$= 2(-7) - 2(1) = -14 - 2 = -16$$

u, v collineari

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \end{pmatrix} \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda u_1 \\ \lambda u_2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{u} \neq \vec{v}$$

$\mathcal{L}(u) = \mathcal{L}(\lambda u)$ si stessa direzione

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ \lambda_1 & \lambda_2 & \lambda_3 \\ 4 & 2 & -7 \end{vmatrix} \quad \lambda \neq 0$$

COSA? NON HA CONCLUSO

Credevo vigevo \odot

Condizione di parallelismo

$$\vec{u} \parallel \vec{v} \iff \vec{u} \times \vec{v} = \vec{0}$$

$$\vec{v} = \lambda \vec{u}$$

$$\vec{u} \times \lambda \vec{u} = -\lambda \vec{u} \times \vec{u} = \vec{0}$$

Esercizio

$$\langle u \times v, u \rangle = 0$$

$$\langle u \times u, v \rangle = 0$$

$$u = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix}$$

$$v = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix}$$

$$u \times v = \begin{pmatrix} u_2 v_3 - u_3 v_2 \\ -(u_1 v_3 - u_3 v_1) \\ u_1 v_2 - u_2 v_1 \end{pmatrix}$$

$$\langle (u \times v), u \rangle = \left\langle \begin{pmatrix} u_2 v_3 - u_3 v_2 \\ -(u_1 v_3 - u_3 v_1) \\ u_1 v_2 - u_2 v_1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} \right\rangle =$$

$$= u_1 u_2 v_3 - u_1 u_3 v_2 - u_1 u_2 v_3 + u_2 u_3 v_1 + u_1 u_3 v_2 - u_2 u_3 v_1 =$$

$$= 0$$

ES.

Dati i vettori $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$

Determinare un vettore ortogonale ad entrambi

$$\frac{\vec{u} \times \vec{v}}{|\vec{u} \times \vec{v}|} = \frac{\begin{vmatrix} i & 1 & 1 \\ j & 1 & 0 \\ k & -1 & 2 \end{vmatrix}}{|\vec{u} \times \vec{v}|} = \frac{\begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix}}{\sqrt{14}} \quad \begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{14}} \\ -\frac{3}{\sqrt{14}} \\ -\frac{1}{\sqrt{14}} \end{pmatrix} \text{ Trovato}$$

ES.

$$\langle u \times v, w \rangle = \langle v, w \times u \rangle \quad \text{si chiama PRODOTTO MISCO}$$

ES.

$$u \times v \times w = \langle u, w \rangle v - \langle v, w \rangle u$$

ES.

$$(u \times v) \times w + (v \times w) \times u + (w \times u) \times v = 0$$

$$|\vec{u} \times \vec{v}| = \left| \begin{vmatrix} i & 0 & -1 \\ j & 1 & -1 \\ k & 2 & 2 \end{vmatrix} \right| = \sqrt{4^2 + (2)^2 + 1^2} = \sqrt{21} = (\sqrt{21}) \text{ Area del parallelogramma}$$

$$\text{Area triangolo} = \frac{\sqrt{21}}{2}$$

Se prodotto scalare tra \vec{u} e \vec{v} viene 0, il triangolo è rettangolo

Se prodotto scalare tra \vec{u} e \vec{w} viene 0, " "

" " tra \vec{v} e \vec{w} " "

$$\vec{u} \times \vec{v} \text{ in } \mathbb{R}^3$$

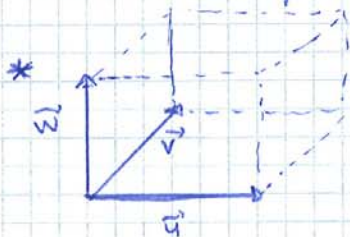
1) risultato è vettore perpendicolare ad entrambi

2) regola mano destra

$$3) |\vec{u} \times \vec{v}| = |\vec{u}| |\vec{v}| \sin \theta \quad \text{con } \theta = \widehat{\vec{u}, \vec{v}}$$

4) $\langle \vec{u} \times \vec{v}, \vec{w} \rangle$ prodotto misto

5) $|\vec{u} \times \vec{v}| = \text{Area del parallelogramma generato dalle proiezioni ad } \vec{u} \text{ e } \vec{v}$



$|\langle \vec{u} \times \vec{v}, \vec{w} \rangle| = \text{VOLUME del parallelepipedo generato dai vettori } \vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \text{ nel senso } (*)$

Osc. condizione di complementarità è l'annullamento del prodotto misto ossia $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ giacciono sullo stesso piano se e solo se $\langle \vec{u} \times \vec{v}, \vec{w} \rangle = 0$

$$\langle \vec{u} \times \vec{v}, \vec{w} \rangle = \begin{vmatrix} u_1 & v_1 & w_1 \\ u_2 & v_2 & w_2 \\ u_3 & v_3 & w_3 \end{vmatrix}$$

vettori finiti

GEOMETRIA ANALITICA



$$A \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} \quad B \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{OB} - \vec{OA} = \vec{w}$$



$$P \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad P = A + t\vec{w} \quad t \in \mathbb{R}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

Equazioni parametriche di l

$$\left. \begin{aligned} x &= x_1 + at \\ y &= y_1 + bt \\ z &= z_1 + ct \end{aligned} \right\} t \in \mathbb{R}$$

$$P \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad A \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix} \quad B \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} \quad C \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} x-x_0 & x_1-x_0 & x_2-x_0 \\ y-y_0 & y_1-y_0 & y_2-y_0 \\ z-z_0 & z_1-z_0 & z_2-z_0 \end{vmatrix} = 0$$

Determinare l'equazione del piano che passa per $A \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}$, $B \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$, $C \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$

$$\langle (P-A) \times (B-A), (C-A) \rangle$$

$$\begin{vmatrix} x-1 & 0 & -2 \\ y & 1 & -2 \\ z+2 & 3 & 5 \end{vmatrix} = 0$$

$$(x-1) \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 3 & 5 \end{vmatrix} - y \begin{vmatrix} 0 & -2 \\ 3 & 5 \end{vmatrix} + (z+2) \begin{vmatrix} 0 & -2 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} =$$

$$= (x-1) \cdot 11 - y(+6) + (z+2) \cdot 2 = 11x - 11 - 6y + 2z + 4 =$$

$$= 11x - 6y + 2z - 7 = 0$$

$$11x - 6y + 2z - 7 = 0 \quad \text{piano } \beta$$

$$ax + by + cz + d = 0$$

$$ax + by + cz + d' = 0$$

> 2 piani paralleli

oss. 2 piani non paralleli determinano un'unica retta

α, β

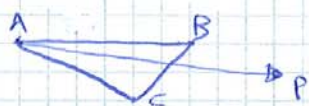
$\alpha \cap \beta$

$\alpha \cap \beta = \text{retta}$

$$P = \begin{cases} \text{equazione } \alpha \\ \text{equazione } \beta \end{cases}$$

$$a = b = d = 0, \quad c \neq 0 \quad cz = 0 \quad \rightarrow \quad z = 0$$

ossia il piano xy



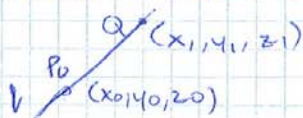
Se voglio che \vec{AP} stia nel piano ABC ,
prodotto misto $= 0$

$$\langle \vec{AP} \times \vec{BA}, \vec{AC} \rangle = 0$$

$$A \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}, B \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix}, C \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix}, P \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} x-x_0 & x_1-x_0 & x_2-x_0 \\ y-y_0 & y_1-y_0 & y_2-y_0 \\ z-z_0 & z_1-z_0 & z_2-z_0 \end{vmatrix} = 0$$

Eq. parametriche di una retta nello spazio



$$\vec{P_0Q} = \vec{w} = \begin{pmatrix} x_1 - x_0 \\ y_1 - y_0 \\ z_1 - z_0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{OP} = \vec{OP_0} + t \vec{P_0Q}$$

$$\begin{vmatrix} x-1 & -1 & 0 \\ y & 0 & -1 \\ z+3 & 4 & 5 \end{vmatrix} = 0$$

$$(x-1)4 + 5y + (z+3)(-1) = 0$$

$$4x + 5y + z - 1 = 0$$

$$N_{\pi} = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix}$$

altro modo: fascio di piani

$$x+y=0$$

$$y+z-1=0$$

$$\lambda(x+y) + \mu(y+z-1) = 0$$

λ, μ non entrambi nulli

$$\lambda x + (\lambda + \mu)y + \mu z - \mu = 0$$

$$\lambda + (\lambda + \mu)0 - 3\mu - \mu = 0$$

impiego passaggio per A

$$\lambda - 4\mu = 0 \quad \lambda = 4\mu$$

$$\lambda = 4, \mu = 1$$

$$4x + 5y + z - 1 = 0$$

$$P_1 \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} \quad P_2 \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix}$$

$$d(P_1, P_2) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

$$\vec{P_1 P_2} = \vec{OP_2} - \vec{OP_1}$$

$$|\vec{P_1 P_2}| = \sqrt{\langle \vec{P_1 P_2}, \vec{P_1 P_2} \rangle} = \text{distanza tra 2 punti}$$

Esercizio Si considerino i piani

$$\pi_1: ax + y - 2z = 0$$

$$\pi_2: y + z + 2b = 0$$

$$\pi_3: 2x + y + 2z = 1$$

Trovare i valori di a e b per cui la retta $\pi_1 \cap \pi_2$ è parallela a π_3

$$\pi_1 \cap \pi_2 = \ell$$

$$\vec{N}_{\pi_1} = \begin{pmatrix} a \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \vec{N}_{\pi_2} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_{\ell} = \vec{N}_{\pi_1} \times \vec{N}_{\pi_2} = \begin{vmatrix} i & a & 0 \\ j & 1 & 1 \\ k & -2 & 1 \end{vmatrix} = 3i^0 - j \cdot a + k \cdot a =$$

$$= \begin{pmatrix} 3 \\ -a \\ a \end{pmatrix}$$

$$\langle \vec{d}_{\ell}, \vec{N}_{\pi_3} \rangle = 0 \quad \Leftrightarrow \ell \parallel \pi_3$$

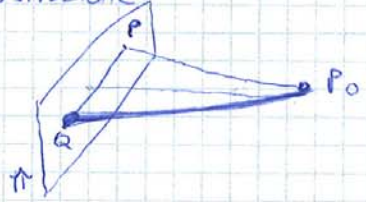
$$\left\langle \begin{pmatrix} 3 \\ -a \\ a \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle = 0$$

$$6 - a + 2a = 0$$

$$\boxed{a = -6}$$

$$\forall b \in \mathbb{R}$$

Dimostrazione



$\vec{P_0Q}$ parallelo $\Rightarrow \vec{n}_{\pi} = \frac{|\vec{P_0Q}|}{|\vec{n}_{\pi}|} \vec{n}_{\pi}$

si ha che $\langle \vec{P_0Q}, \vec{n}_{\pi} \rangle = |\vec{P_0Q}|$

infatti $\langle \vec{P_0Q}, \vec{n}_{\pi} \rangle = |\vec{P_0Q}| |\vec{n}_{\pi}| \cos \theta$ $\theta = 0$ ok

$|\vec{P_0Q}| = |\langle \vec{P_0Q}, \vec{n}_{\pi} \rangle| = |\langle \vec{P_0P} + \vec{PQ}, \vec{n}_{\pi} \rangle| =$

$= |\langle \vec{P_0P}, \vec{n}_{\pi} \rangle + \langle \vec{PQ}, \vec{n}_{\pi} \rangle| = |\langle \vec{P_0P}, \vec{n}_{\pi} \rangle|$

$|\langle \vec{P_0P}, \vec{n}_{\pi} \rangle| = d(P_0, \pi) = |\vec{P_0Q}| \leq d(P_0, P) \quad \forall P \in \pi$

$|\langle \begin{pmatrix} x-x_0 \\ y-y_0 \\ z-z_0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \frac{a}{\sqrt{a^2+b^2+c^2}} \\ \frac{b}{\sqrt{a^2+b^2+c^2}} \\ \frac{c}{\sqrt{a^2+b^2+c^2}} \end{pmatrix} \rangle| = \left| \frac{a(x-x_0)}{\sqrt{a^2+b^2+c^2}} + \frac{b(y-y_0)}{\sqrt{a^2+b^2+c^2}} + \frac{c(z-z_0)}{\sqrt{a^2+b^2+c^2}} \right| =$

$= \frac{|ax-ax_0+by-by_0+cz-cz_0|}{\sqrt{a^2+b^2+c^2}} = \frac{|ax+by+cz-ax_0-by_0-cz_0|}{\sqrt{a^2+b^2+c^2}} = \frac{|-d-ax_0-by_0-cz_0|}{\sqrt{a^2+b^2+c^2}}$

$= \frac{|d+ax_0+by_0+cz_0|}{\sqrt{a^2+b^2+c^2}}$

$d(P_0, \pi) = \inf \{ d(P, \pi) \mid P \in \pi \} = \frac{|ax_0+by_0+cz_0+d|}{\sqrt{a^2+b^2+c^2}}$

Esercizio trovare distanza del piano $x+y+z=1$ dall'origine

$d = \frac{|d|}{\sqrt{a^2+b^2+c^2}} = \frac{1}{\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{3}$

DISTANZA PUNTO-RETTA



$d(P_0, r) = \inf \{ d(P_0, P) \mid P \in r \}$

Sia \vec{v} la direzione di r . $P_0 \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}$

$d(P_0, r) = \frac{|\vec{P_0P} \times \vec{v}|}{|\vec{v}|}$

Esempio

$r \begin{cases} x = t+1 \\ y = s+1 \\ z = 2t-3 \end{cases}$

$P_0(2, 1, 1)$

$P \text{ con } t=0 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}$

$P - P_0 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix}$

$\vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$

$$d(V, S) = \frac{|\langle \vec{v}_1 \times \vec{v}_2, \vec{r}_1 - \vec{r}_2 \rangle|}{|\vec{v}_1 \times \vec{v}_2|}$$

Esercizio

Date le rette

l_1

$$\begin{cases} x - y + z = 0 \\ y + 3z = 0 \end{cases}$$

l_2

$$\begin{cases} x + y = 1 \\ y + 3z = 2 \end{cases}$$

1) Provare che l_1, l_2 sghembe

2) Trovare distanza $d(l_1, l_2)$

1) $d_{l_1} = \vec{v}_1 = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \end{vmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$ se $z=0 \rightarrow y=0 \rightarrow x=0$

$$l_1 = \begin{cases} x = -4t \\ y = -3t \\ z = t \end{cases}$$

$$l_2 \quad y = t \quad x = -t + 1 \quad 3z = 2 - t \\ z = \frac{2}{3} - \frac{1}{3}t$$

$$l_2 \quad \begin{cases} x = 1 - t' \\ y = t' \\ z = \frac{2}{3} - \frac{1}{3}t' \end{cases}$$

(i) $l_1 \nparallel l_2$ perché $d\vec{v} = \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$

Supponiamo $l_1 \cap l_2 = \{P\}$

$$\begin{cases} 1 - t' = -4t \\ t' = -3t \\ \frac{2}{3} - \frac{1}{3}t' = t \end{cases}$$

$$1 + 3t = -4t$$

$$7t = -1$$

$$t = -\frac{1}{7}$$

$$t' = +\frac{3}{7}$$

$$-\frac{1}{3} \left(-\frac{3}{7} \right) + \frac{2}{3} = -\frac{1}{7}$$

$$\frac{2}{3} - \frac{1}{7} = -\frac{1}{7} \quad \text{NO} \Rightarrow l_1 \cap l_2 = \emptyset \quad \text{(ii)}$$

(i) + (ii) \Rightarrow rette SGHEMBE

2) $P_0 (-4t, -3t, t) \quad Q_0 (1 - t', t', \frac{2}{3} - \frac{1}{3}t')$

$$\begin{cases} \langle (Q_0 - P_0), \vec{v}_1 \rangle = 0 \\ \langle (Q_0 - P_0), \vec{v}_2 \rangle = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \langle \begin{pmatrix} 1 - t' + 4t \\ t' + 3t \\ \frac{2}{3} - \frac{1}{3}t' - t \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -4 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle = 0 \\ \langle \begin{pmatrix} 1 - t' + 4t \\ t' + 3t \\ \frac{2}{3} - \frac{1}{3}t' - t \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \rangle = 0 \end{cases} \begin{cases} -4 + 4t - 16t - 3t' - 9t + \frac{2}{3} - \frac{1}{3}t' - t = 0 \\ -1 + t' - 4t + t' + 3t - \frac{2}{3} + \frac{1}{3}t' + \frac{1}{3}t = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \frac{2}{3}t' - 26t - \frac{10}{3} = 0 \\ \frac{19}{9}t' - \frac{2}{3}t - \frac{11}{9} = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2t' - 78t - 10 = 0 \rightarrow t' - 39t - 5 = 0 \\ 19t' - 6t - 11 = 0 \end{cases}$$

$$d(C, \pi) = \frac{|-1-3-4+1|}{\sqrt{1^2+2^2+(-2)^2}} = \frac{7}{3}$$

$$\frac{7}{3} < \frac{5}{2} \rightarrow 14 < 15 \quad \text{Taglio secante}$$

Consideriamo retta ν passante per C e ortogonale a π

$$\nu \begin{cases} x = -1 + t \\ y = -\frac{3}{2} + 2t \\ z = 2 - 2t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

Per determinare il centro dell'arcoferenza γ : $\pi \cap \nu = \emptyset$

$$-1 + t - 3 + 1t - 4 + 1t + 1 = 0$$

$$3t - 7 = 0$$

$$t = \frac{7}{3}$$

$$\begin{cases} x = -2/3 \\ y = -3/2 + 14/3 \\ z = 2 - 14/3 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = -2/3 \\ y = 7/18 \\ z = 4/9 \end{cases}$$

$$r = \sqrt{R^2 - d(C, \pi)^2} = \sqrt{\frac{25}{4} - \frac{49}{9}} = \frac{\sqrt{29}}{6} \quad (\text{Pitagora})$$

ESERCIZIO Scrivere equazioni per l'arcoferenza di centro $C(1, -1, 3)$

tangente alla retta s : $\begin{cases} x+z=0 \\ -y+z+1=0 \end{cases}$



Fascio di piani che contengono la retta s

$$\lambda(x+z) + \mu(-y+z+1) = 0$$

$\lambda, \mu \in \mathbb{R}$, non entrambi nulli

$$\lambda x - \mu y + (\lambda + \mu)z + \mu = 0$$

Imponiamo passaggio per C

$$\lambda + \mu + 3\lambda + 3\mu + \mu = 0$$

$$4\lambda = -5\mu$$

$$\lambda = -\frac{5}{4}\mu$$

$$\lambda = 5, \mu = -4$$

$$5x + 4y + z - 4 = 0 \rightarrow \text{PIANO}$$

$$\Sigma: (x-1)^2 + (y+1)^2 + (z-3)^2 = R^2$$

Resta solo R

$$d(C, s) = ?$$

$$s \begin{cases} x = -t \\ y = t+1 \\ z = t \end{cases}$$

Piano perpendicolare ad s

$$-x + y + z + d = 0$$

$$(\text{per } C) \quad -1 - 1 + 3 + d = 0$$

$$d = -1$$

$$\boxed{-x + y + z - 1 = 0} \quad \nu$$

$$\alpha \cap s: t + t + 1 + t - 1 = 0$$

$$3t = 0 \quad t = 0$$

Esercizio Siano

$$\Sigma : (x-z)^2 + y^2 + z^2 = 4$$

$$\Pi : x + y - z = 0$$

(1) Determinare il piano γ tangente a Σ in O

(2) Determinare la retta tangente alla circonferenza

$$\gamma : \Sigma \cap \Pi \text{ in } O(0,0,0)$$

$$C(2,0,0) \quad R=2$$

$$-2(x-0) + 0(y-0) + 0(z-0) = 0$$

$$x=0$$

FASCI DI SFERE

$$\Sigma_1 : x^2 + y^2 + z^2 + A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$$

$$\Sigma_2 : x^2 + y^2 + z^2 + A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$$

punti in comune

$$* (A_1 - A_2)x + (B_1 - B_2)y + (C_1 - C_2)z + D_1 - D_2 = 0$$

se Σ_1 e Σ_2 non sono concentriche

$$C' \text{ centro } \Sigma_1 : \left(-\frac{A_1}{2}, -\frac{B_1}{2}, -\frac{C_1}{2} \right)$$

$$C'' : \left(-\frac{A_2}{2}, -\frac{B_2}{2}, -\frac{C_2}{2} \right)$$

$C' \neq C''$ uno tra i numeri $A_1 - A_2, B_1 - B_2, C_1 - C_2$ non è nullo

Allora $*$ è un piano, si chiama PIANO RADICALE di Σ_1, Σ_2

Risulta che questo piano è ortogonale al vettore $\overrightarrow{C'C''}$

$*$ $\Sigma_1 \cap \Sigma_2 = \gamma$ circonferenza nel piano radicale

oppure

$*$ $\Sigma_1 \cap \Sigma_2 = \{P_0\} \rightarrow$ piano radicale è tangente a Σ_1 e Σ_2 in P_0

FASCI DI SFERE SECANTI

γ una circonferenza

L'insieme di tutte le sfere passanti per γ si chiama fascio di sfere con luogo di base γ .

Teorema

Siano $\Sigma : x^2 + y^2 + z^2 + ex + fy + gz + h = 0$ sfere per γ e

$\Pi : ax + by + cz + d = 0$ il piano delle circonferenze γ .

Allora le sfere del fascio di luogo base γ sono tutte e solo quelle con le equazioni

$$x^2 + y^2 + z^2 + ex + fy + gz + K(ax + by + cz + d) = 0 \text{ dove } K \text{ è un}$$

Notazione $B = -A$, $a_{ij} \in \mathbb{R}$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}, \quad -A = \begin{pmatrix} -a_{11} & \dots & -a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ -a_{m1} & \dots & -a_{mn} \end{pmatrix}$$

L'operazione $\mathbb{R} \times \mathbb{R}^{m \times n} \rightarrow \mathbb{R}^{m \times n}$

$$(\lambda, A) \rightarrow \lambda \cdot A$$

$$\text{se } A = (a_{ij}) \quad \lambda A = (\lambda a_{ij})$$

$$\lambda \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda a_{11} & \dots & \lambda a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ \lambda a_{m1} & \dots & \lambda a_{mn} \end{pmatrix}$$

Godete delle seguenti proprietà:

- (1) $\lambda \cdot (A+B) = \lambda A + \lambda B$
- (2) $(\lambda + \mu) A = \lambda A + \mu A$
- (3) $(\lambda \cdot \mu) A = \lambda (\mu A) \quad \lambda, \mu \in \mathbb{R}$
- (4) $1 \cdot A = A$

l'insieme $\mathbb{R}^{m \times n}$ munito delle operazioni appena definite è un cosiddetto SPAZIO VETTORIALE su \mathbb{R} (in generale \mathbb{K} campo)

PRODOTTO DI MATRICI

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}_{2 \times 2} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 4 & 5 & 2 \end{pmatrix}_{2 \times 3} = \begin{pmatrix} 9 & 10 & 3 \\ -1 & -5 & -5 \end{pmatrix}_{2 \times 3}$$

il n° di colonne del primo fattore deve coincidere con il n° di righe del secondo prodotto

Def. $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $B = (b_{ij}) \in \mathbb{R}^{n \times l}$

$$\begin{matrix} 1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n \\ 1 \leq j \leq l \end{matrix}$$

$$A \cdot B = C = (c_{ij}) \quad c_{ij} = ?$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}_{m \times n} \cdot \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1l} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ b_{n1} & \dots & \dots & b_{nl} \end{pmatrix}_{n \times l}$$

$$C = (c_{ij}) \quad \begin{aligned} c_{11} &= a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} + a_{13}b_{31} + \dots + a_{1n}b_{n1} = \sum_{k=1}^n a_{1k}b_{k1} \\ c_{12} &= a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} + a_{13}b_{32} + \dots + a_{1n}b_{n2} = \sum_{k=1}^n a_{1k}b_{k2} \end{aligned}$$

$$A \cdot B = C = (c_{ij}) \quad c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik}b_{kj} \quad \begin{matrix} i = 1, \dots, m \\ j = 1, \dots, l \end{matrix}$$

Oss.

In generale $A \cdot B \neq B \cdot A$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$A \cdot B = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 5 \end{pmatrix} \quad B \cdot A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 5 \end{pmatrix}$$

Oss. $A \cdot B = 0 \neq B \cdot A$ $A=0$ oppure $B=0$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $B \in \mathbb{R}^{n \times l}$, $C \in \mathbb{R}^{l \times s}$

Associatività $(A \cdot B) \cdot C = A \cdot (B \cdot C)$ ok

Distributività $A \cdot (B+C) = A \cdot B + A \cdot C$

$$(A+B) \cdot C = A \cdot C + B \cdot C$$

$$(z_1, z_2) + (z_3, z_4) = (z_1 + z_3, z_2 + z_4)$$

$$\lambda (z_1, z_2) = \lambda z_1 + \lambda z_2$$

7. \mathbb{C}^n come \mathbb{R} spazio vettoriale (quanto faccio moltiplicazione per scalare)
 \mathbb{C} è un \mathbb{R} spazio vettoriale
 \mathbb{C}^2 è " " " "

8. \mathbb{R}^+ } è un modello di spazio vettoriale
 $x \oplus y = x \cdot y$
 $\lambda \odot y = x^\lambda$

è uno spazio vettoriale su \mathbb{R}

$$\lambda \cdot (x + y) = (x + y)^\lambda = x y^\lambda = x^\lambda \cdot y^\lambda = x^\lambda + y^\lambda = \lambda x + \lambda y$$

Def. Sia V un K spazio vettoriale

Prendiamo $W \subseteq V$, $W \neq \emptyset$. Allora W si dice un SOTTOSPAZIO VETTORIALE di V se, a sua volta, W è uno spazio vettoriale (su K) con le operazioni di V ristrette a W

Prop. Sia $W \subseteq V_K$, $W \neq \emptyset$. Allora W è un sottospazio vettoriale di V ($W \subseteq V$) se e solo se

- (1) $0_V \in W$
- (2) $w_1, w_2 \in W \Rightarrow w_1 + w_2 \in W$
- (3) $\lambda \in K, \lambda \cdot v \in W$ ($w \in W$)

Esempio $\mathbb{R}^{2 \times 2} = V$

$$W = \{ A \in \mathbb{R}^{2 \times 2} / \det A = 0 \}$$

$W \subseteq V$? cioè W è sottospazio di V ?

(1) $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = 0$ SÌ

(2) $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = 1$ NO

Es

$$U = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 / x + y + z - s = 0 \right\}$$

$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \notin U$ non è sottospazio di \mathbb{R}^3 (in generale i piani non sono sottospazi)

Es - $\mathbb{R}^3 \subseteq \mathbb{R}^3$

- piani passanti per 0 (origine) (unici piani che sono sottospazi)

- rette passanti per 0 (uniche rette = sottospazi)

- $\{0\}$ (unico punto = sottospazio)

$$\leftarrow v = u + w = u' + w'$$

$$u - u' = w' - w \\ \in U \quad \in W$$

$$\Rightarrow u - u', w' - w \in U \cap W$$

$$\text{ipotesi } u - u' = 0_V, w' - w = 0_V$$

$$\rightarrow u = u', w' = w$$

V si dice che somma diretta di U e W se e solo se $V = U + W$ e $U \cap W = \{0_V\}$
ovvero $\forall v \in V, v = u + w, u \in U, w \in W$ in modo unico.

Sia V un K spazio vettoriale. Siano v_1, v_2, \dots, v_n n vettori di V

$$\mathcal{L}(v_1, \dots, v_n) = \{ \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n \mid \alpha_1, \dots, \alpha_n \in K \}$$

l'insieme delle combinazioni lineari dei vettori v_1, \dots, v_n è un sottospazio vett.

$$\text{Ossia } \mathcal{L}(v_1, \dots, v_n) \leq V$$

Def. Siano $\{v_1, \dots, v_n\}$ vettori di V . Si dice che v_1, \dots, v_n sono linearmente indipendenti (L.I.) se e solo se per ogni **CL**

$$\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n = 0_V$$

ALLORA

$$\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0$$

Esempio $v \in V, v \neq 0_V$

$\{v\}$ è L.I.

$$\alpha v = 0_V \quad \Leftrightarrow \alpha = 0$$

(2) $\{0_V\}$ è LINEARMENTE DIPENDENTE.

$$\lambda 0_V = 0_V$$

Non è necessario che λ sia nullo

Teorema $\{v_1, \dots, v_n\}$ L.I. se e solo se $\forall v \in \mathcal{L}(v_1, \dots, v_n)$ si esprime in modo unico come C.L. dei $v_i, i = 1, \dots, n$

Dimostrazione

$$\Rightarrow v = \sum_{i=1}^n \alpha_i v_i = \sum_{i=1}^n \beta_i v_i$$

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^n \alpha_i v_i - \sum_{i=1}^n \beta_i v_i = 0_V$$

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^n (\alpha_i - \beta_i) v_i = 0$$

$$\text{ipotesi } \alpha_i - \beta_i = 0 \quad \forall i = 1, \dots, n$$

$$\Rightarrow \alpha_i = \beta_i$$

$$\Leftrightarrow \begin{matrix} 0 \cdot v_1 & + & 0 \cdot v_2 & + & \dots & + & 0 \cdot v_n & = & 0_V \\ \parallel & & \parallel & & & & \parallel & & \\ \alpha_1 & & \alpha_2 & & & & \alpha_n & & \end{matrix}$$

di W è infinita ($\dim W = \infty$)

Concetto di base di uno spazio vettoriale V

Un insieme $\{v_1, \dots, v_n\} \subseteq V$ si dice una base per V se e solo se

(1) $\{v_1, \dots, v_n\}$ è L.I.

(2) $\text{span}(v_1, \dots, v_n) = V$

Ad esempio, nell'esercizio precedente $\{(1,1), (1,-2)\}$ è una base per U ma anche $\{(1,1), (2,3)\}$ e $\{(1,-2), (2,3)\}$ sono L.I. generatori per U (dunque base per U).

$\{(1,1), (2,2)\}$ non è base per U

Oss.

L'insieme dei vettori $v_1, \dots, v_n \in V$ che costituiscono una base per V , in certi casi, sono necessari considerare l'ordine. In tal caso, scriveremo

(v_1, \dots, v_n) (cioè in ordine)

cioè nonostante, per esempio, $\{e_1, e_2, e_3\}$ base canonica di \mathbb{R}^3 saranno considerate basi diverse $(e_1, e_2, e_3), (e_2, e_1, e_3)$

Se V uno spazio finitamente generato e ammette una base (v_1, \dots, v_n) di n vettori qualunque base di V avrà n vettori. Così zero senso di parlare di dimensione di V .

Notazione $\dim V = n$ (n vettori di una base)

Oss $W \subseteq V$ finitamente generato, \exists una base di W e supponiamo che

$W = \text{span}(w_1, \dots, w_m)$ se (w_1, \dots, w_m) l.i. base per W

altrimenti applichiamo il teorema * finito ad ottenere una base

Teorema * qual è ???

Oss.

Sia V uno spazio vettoriale su K finitamente generato

(1) se $\dim V = n$ e v_1, \dots, v_n sono n vettori diversi che generano V allora automaticamente costituiscono una base per V

(2) se $\dim V = n$ e v_1, \dots, v_n insieme L.I. allora $\{v_1, \dots, v_n\}$ base di V

Teorema

Se $W \subseteq V$ e $\dim V = n$ e se pure $\dim W = n$ allora $V = W$

FORMULA DI GRASSMANN

$$U, W \subseteq V$$

$$U + W \subseteq V$$

Allora $\dim(U+W) \leq \dim V$

$$\boxed{\dim(U+W) = \dim U + \dim W - \dim(U \cap W)}$$

Def. Una matrice si dice **RIDOTTA** per righe se e solo se ogni riga non nulla possiede almeno un elemento non nullo al di sotto del quale sulla medesima colonna vi siano soltanto 0 o nessun ulteriore elemento.

Una matrice si dice **RIDOTTA** per colonne se e solo se la sua **TRASPOSTA** è ridotta per righe.

Prop. Il rango di una matrice A ridotta per righe (rispettivamente per colonne) coincide con il numero di righe (rispettivamente di colonne) non nulle.

ESEMPLO DI MATRICE RIDOTTA

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 9 \\ 2 & 0 & -1 & 9 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

Lo spazio delle righe $\mathcal{L}((1, 2, -1, 9), (2, 0, -1, 9), (1, 0, -1, 0), (0, 0, -1, 0))$

Operazioni elementari

3 tipi:

① $R_i \leftrightarrow R_j$ scambio tra 2 righe di una matrice

$$R_1 \leftrightarrow R_3 \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \\ -7 & \sqrt{2} \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -7 & \sqrt{2} \\ 2 & 4 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

② $k \cdot R_j$, $k \neq 0$ moltiplica riga per uno scalare purché $\neq 0$

$$\frac{1}{3} R_2 \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 4 \\ -7 & \sqrt{2} \end{pmatrix}$$

③ $R_i \rightarrow kR_j + R_i$ $k \neq 0$ moltiplica una riga per uno scalare non nullo e poi la somma a un'altra riga

$$R_2 \rightarrow -3R_1 + R_2$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -2 \\ -7 & \sqrt{2} \end{pmatrix}$$

Definizioni analoghe x le colonne

Importante Sia A' una matrice ottenuta facendo una operazione elementare ad altra matrice A . Allora $r(A) = r(A')$

Esercizio 1

Determinare il rango della matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$

$$\dim \mathcal{R}_0((1, 2, 3), (4, 5, 6), (7, 8, 9))$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_2 = -4R_1 + R_2} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -3 & -6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_3 = -7R_1 + R_3} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -3 & -6 \\ 0 & -6 & -12 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_3 = -2R_2 + R_3} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -3 & -6 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ matrice ridotta}$$

QUESTO DA ESAME

spazio vettoriale \mathbb{R}^3 sottospazi $U = \mathcal{L}((1,0,0), (2,3,4))$ e $V = \mathcal{L}((2,0,0), (2,0,4))$

a) $U \cap V = \{0\}$ e basi; NO

b) $U + V \neq \mathbb{R}^3$

$$\dim U = 2$$

~~c) $(3,0,0) \in U \cap V$;~~

$$\dim V = 2$$

d) $U \subseteq V$;

$$(2,0,0) = 2(1,0,0) + 0(2,3,4) \rightarrow \text{NO}$$

$$\text{c) s\`i } (3,0,0) = 3(1,0,0) + 0(2,3,4)$$

$$(3,0,0) = \frac{3}{2}(2,0,0) + 0(2,0,4)$$

QUESTO

In \mathbb{R}^3 $U = \mathcal{L}(a+b, b)$ $V = \mathcal{L}(c+d, d, -c-d)$

a) $U \cap V = \emptyset$

b) $\dim(U \cap V) = 1$

$$U = \mathcal{L}((1,1,0), (0,1,1))$$

c) $\dim(U) + \dim(V) = 3$

$$V = \mathcal{L}((1,0,-1), (-1,1,-1))$$

d) $U \cap V = \mathbb{R}^3$

$$\dim(U+V) = \dim U + \dim V - \dim(U \cap V) = 2 + 2 - 1 = 3$$

$$1(1,1,0) + -1(0,1,1) = (1,1,0) + (0,-1,-1) = (1,0,-1)$$

$$(1,1,-1) = \alpha(1,1,0) + \beta(0,1,1)$$

$$\alpha = 1$$

$$\beta = 0$$

NO!

questo vuol dire che $U \neq V$

$$\dim(U \cap V) = 1$$

ES.

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

sottospazi $U = \mathcal{L}(A, {}^t A, A + A) = \mathcal{L}(A, {}^t A)$
 $V = \mathcal{L}(A, B)$

Trovare basi per

(i) U , (ii) $U+V$, (iii) $U \cap V$

$$U = \mathcal{L}\left(\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}\right)$$

$$V = \mathcal{L}\left(\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right)$$

$$U+V = \mathcal{L}\left(\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right)$$

$$U \cap V = \mathcal{L}\left(\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}\right)$$

Invece se il n° di incognite n è maggiore del rango, il sistema ha $\infty^{n-rk(A)}$ soluzioni

Oss: se $B = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ il sistema si dice **OMOGENEO** ed è sempre **COMPATIBILE**

(Ammette soluzioni $x_1 = x_2 = \dots = x_n = 0$) e l'insieme delle sue soluzioni costituisce un sottospazio vettoriale di K^n di dimensione $n - rk(A)$ (caso omogeneo)

Esercizio

In \mathbb{R}^5 determinare una base per l'intersezione dei 2 sottospazi:

$$U_1 = \{(x_1, \dots, x_5) / \text{t.c. } 2x_1 - x_2 - x_3 = 0 = x_4 - 3x_5\}$$

$$U_2 = \{(x_1, \dots, x_5) / \text{t.c. } 2x_1 - x_2 + x_3 + 4x_4 + 4x_5 = 0\}$$

Poi la somma è tutto \mathbb{R}^5 ?

$$U_1 \cap U_2$$

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 - x_3 = 0 \\ x_4 - 3x_5 = 0 \\ 2x_1 - x_2 + x_3 + 4x_4 + 4x_5 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & -1 & 1 & 4 & 4 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & 4 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\sim \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -3 \end{pmatrix} \quad \text{rango } 3 \quad \dim U_1 \cap U_2 = 5 - 3 = 2$$

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -3 \end{pmatrix}$$

$$2x_1 - x_2 + 2x_4 + 2x_5 = 0$$

$$x_3 + 2x_4 + 2x_5 = 0$$

$$x_4 - 3x_5 = 0 \quad \Rightarrow x_4 = 3x_5$$

$$x_3 = -2x_4 - 2x_5 = -8x_5$$

$$2x_1 = x_2 - 2x_4 - 2x_5$$

$$x_1 = \frac{1}{2}x_2 - 4x_5$$

$$U_1 \cap U_2 = \left\{ \left(\frac{1}{2}x_2 - 4x_5, x_2, -8x_5, 3x_5, x_5 \right) / x_2, x_5 \in \mathbb{R} \right\} =$$

$$= \left\{ x_2 \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_5 \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ -8 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} / x_2, x_5 \in \mathbb{R} \right\} =$$

$$= \mathcal{B}_0 \left(\left(\frac{1}{2}, 1, 0, 0, 0 \right), \left(-4, 0, -8, 3, 1 \right) \right) \rightarrow \text{base dell'intersezione}$$

Grassmann

$$\dim(U_1 + U_2) = \dim U_1 + \dim U_2 - \dim(U_1 \cap U_2) = 3 + 4 - 2 = 5$$

$$U_1 = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -3 \end{pmatrix} \rightarrow \text{rango } 2$$

$$\dim U_1 = \text{incognite} - \text{rango} = 5 - 2 = 3$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 2 & -2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -2 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 2 & -2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\sim \begin{pmatrix} 0 & 2 & -2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 2 & -2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \mathcal{L}_0 \left(\begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \end{matrix} \right) = \mathcal{L}_0 \left((1, 0, 2, 0, 0), (0, 1, -1, 0, 0), (0, 0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 0, 1) \right)$$

$$\dim(W_1 + W_2) = 4$$

Usando la formula di Grassmann, $\dim(W_1 \cap W_2) = \dim W_1 + \dim W_2 + \dim(W_1 + W_2) - 5 = 2$

$W_1 + W_2$ non è diretto

$$\mathbb{R}^5 \neq W_1 + W_2$$

Usare il teorema del complemento di base per avere una base di \mathbb{R}^5 in modo che questa base contenga precisamente i vettori v_1, v_2, v_3, v_4, v_5 base di $W_1 + W_2$.
 Dovrò aggiungere un vettore v_5 che non sia combinazione lineare dei v_1, v_2, v_3, v_4 vettori,
 $v_5 = (0, 0, 4, 0, 0)$

Esercizio

In \mathbb{R}^4 $v_1 = (1, -2, 3, 0)$ $v_3 = (0, 1, 4, -5)$

$v_2 = (2, -2, 2, -1)$ $v_4 =$

es 1) $\{v_1, v_2, v_3\}$ l.i. (uso α, β, γ)

2) completarli \Rightarrow una base di \mathbb{R}^4

3) trovare le componenti di $w = (0, 0, 4, 3)$ rispetto alla base

$B = (v_1, v_2, v_3, v_4)$ dove $v_4 =$ vettore di completamento usato in 2)

4) Estrarre una base B' contenente w dall'insieme $\{v_1, v_2, v_3, v_4, w\}$

$$w = \alpha v_1 + \beta v_2 + \gamma v_3 + \delta v_4$$

$$[w]_{B'} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \\ \delta \end{pmatrix}$$

$$X = A^{-1} \cdot B$$

Se A invertibile, soluzione unica

soluzione \rightarrow unica

infinite

non c'è via di mezzo (matrice completa)

$$A \cdot X = B$$

Esercizio

$$3x + y - z = 0$$

$$x + y - 3z = 1$$

$$x + y = -1$$

$$x(-3) \left(\begin{array}{ccc|c} 3 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & -1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & -2 & 8 & -3 \\ 1 & 1 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & 3 & -2 \end{array} \right) \sim$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -3 & 1 \\ 0 & -2 & 8 & -3 \\ 0 & 0 & 3 & -2 \end{array} \right) \begin{array}{l} \times (-2) \\ \times \left(\frac{1}{3}\right) \end{array}$$

$$rk = 3$$

$$n^{\circ} \text{ soluzioni} = \infty^0 = 1$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & -4 & -3/2 \\ 0 & 0 & 1 & -2/3 \end{array} \right) \begin{array}{l} \times (-1) \\ \times \left(\frac{2}{3}\right) \end{array} \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1 & -1/2 \\ 0 & 1 & -4 & 3/2 \\ 0 & 0 & 1 & -2/3 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 1/6 \\ 0 & 1 & 0 & -7/6 \\ 0 & 0 & 1 & -2/3 \end{array} \right) \begin{array}{l} x = 1/6 \\ y = -7/6 \\ z = -2/3 \end{array}$$

Esercizio

Trovare (se esiste) una relazione fra h_1, h_2, h_3 affinché il sistema lineare

$$x_1 - 2x_2 + x_3 + 2x_4 = h_1$$

$$x_1 + 3x_2 + x_3 - 3x_4 = h_2$$

$$2x_1 + x_2 + 2x_3 - x_4 = h_3$$

abbia una soluzione e determinare la soluzione

generale quando $h_1 = -1, h_2 = 4, h_3 = 3$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -2 & 1 & 2 & h_1 \\ 1 & 3 & 1 & -3 & h_2 \\ 2 & 1 & 2 & -1 & h_3 \end{array} \right) \begin{array}{l} \times (-1) \\ \sim \\ \sim \end{array} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -2 & 1 & 2 & h_1 \\ 0 & 5 & 0 & -5 & h_2 - h_1 \\ 0 & 5 & 0 & -5 & h_3 - 2h_1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -2 & 1 & 2 & h_1 \\ 0 & 5 & 0 & -5 & h_2 - h_1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & h_3 - h_2 - 2h_1 \end{array} \right)$$

$rk(A) = 2$ cioè $h_3 - h_2 - 2h_1 \neq 0$ allora $rk(A/B) = 3$ e il sistema è incompatibile. Affinché il sistema abbia soluzione, necessariamente deve accadere che

$$h_3 - h_2 - 2h_1 = 0 \Rightarrow rk(A/B) = 2 \quad \infty^{4-2} = \infty^2 \text{ soluzioni}$$

$$\text{con } h_3 = 3, h_2 = 4, h_1 = -1 \rightarrow 3 - 4 + 1 = 0 \text{ s\u00ec}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -2 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & 5 & 0 & -5 & 5 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -2 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} x_1 + x_3 = 1 \\ x_2 - x_4 = 1 \end{array} \quad \begin{array}{l} x_1 = 1 - x_3 \\ x_2 = 1 + x_4 \end{array} \quad S = (-1 - x_3, 1 + x_4, x_3, x_4)$$

$$S = \left\{ (-1, 1, 0, 0) + x_3(-1, 0, 1, 0) + x_4(0, 1, 0, 1) \mid x_3, x_4 \in \mathbb{R} \right\}$$

$$= S_0 \left((-1, 0, 1, 0), (0, 1, 0, 1) \right) \text{ soluzione generale sistema omogeneo associato}$$

$$AX = I$$

Esercizio Calcolare A^{-1} se $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

$\det A = 1 \neq 0 \Rightarrow$ invertibile

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & -1 \end{array} \right)$$

Infatti

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = I$$

Teorema ALTRO MODO x CALCOLARE MATRICE INVERSA
 $A \in K^{n \times n}$ e $\det A \neq 0$

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} (\text{Ady } A) \rightarrow \text{che cosa??? matrice aggiunta???$$

$$\text{Ady } A = {}^t(m_{ij})$$

dove m_{ij} sono i minori di A
 ossia m_{ij} = determinante dell'antica ottenuta ^{da A} _{diminuiti}
 togliendo la i -esima e la colonna j -esima
 moltiplicata per $(-1)^{i+j}$

$$A^{-1} = \frac{1}{1} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$m_{11} = \begin{vmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

$$m_{12} = - \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

$$m_{13} = 1$$

$$m_{21} = 1$$

$$m_{22} = -1$$

$$m_{23} = 0$$

$$m_{31} = 0$$

$$m_{32} = 1 \quad m_{33} = -1$$

Esercizi

1) Sia $A \in K^{m \times n}$ allora $\text{rk}(A) \leq \min(m, n)$

2) Se V è un K spazio vettoriale di V e $\dim V = n (< \infty)$

Allora (a) se S è un insieme di n vettori linearmente indipendenti, allora S costituisce una base per V

(b) Se S è un insieme di n vettori f.c. $\mathcal{L}(S) = V$ allora S è una base per V

$$= (x+x'+y+y', x+x'-y-y') = (x+y, x-y) + (x'+y', x'-y')$$

$$= f(x, y) + f(x', y')$$

$$(2) \quad f(\lambda(x, y)) = \lambda f(x, y)$$

$$f(\lambda(x, y)) = f(\lambda x, \lambda y) = (\lambda x + \lambda y, \lambda x - \lambda y) =$$

$$= (\lambda(x+y), \lambda(x-y)) = \lambda(x+y, x-y) = \lambda f(x, y)$$

Esempio 2

$$id: V \rightarrow V$$

$$v \mapsto v$$

Esempio 3

$$0 \cdot v \rightarrow v$$

$$v \mapsto 0_v$$

Esempio 4

Sia $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{m \times n}$. Questa matrice induce un'applicazione lineare da $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$

$$A_{m \times n} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix}_{n \times 1} = \begin{pmatrix} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n \end{pmatrix}_{m \times 1}$$

$$A(v+w) = Av + Aw$$

$$A(\lambda v) = \lambda Av$$

Esempio

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 3 \\ 0 & 4 \end{pmatrix}_{3 \times 2}$$

$$\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$(x, y) \mapsto \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 3 \\ 0 & 4 \end{pmatrix}_{3 \times 2} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}_{2 \times 1} = \begin{pmatrix} x-y \\ 2x+3y \\ 4y \end{pmatrix}_{3 \times 1}$$

Prop. $f: V \rightarrow W$ K lineare

$$(1) \quad f(0_v) = 0_w$$

$$(2) \quad f(-v) = -f(v)$$

Dim 1.

$$f(0_v) = f(0 \cdot v) = 0 f(v) = 0_w$$

$$(2) \quad f(-v) = -f(v)$$

Def.

$$f: V \rightarrow W \quad K \text{ lineare}$$

$\text{Ker } f = \{v \in V / f(v) = 0_w\}$ si chiama il **NUCLEO** di f

È un sottospazio di V

In fatti, $0_v \in \text{Ker } f$

Se $v_1, v_2 \in \text{Ker } f$ allora $v_1 + v_2 \in \text{Ker } f$

$$(1) \quad v_1 \in \text{Ker } f \rightarrow f(v_1) = 0_w$$

Se a fosse un altro vettore l.i.c. a w_1, w_2 , allora $\dim \text{Im } f = 3 = \dim \mathbb{R}^3$

$\text{Im } f = \mathbb{R}^3$ CONTRADDIZIONE in quanto f funzione

Allora $\dim \text{Im } f$ deve essere 2

$f: V \rightarrow W$ K lineare e $\dim V = n < +\infty$

Allora $\dim V = \dim \text{Ker } f + \dim \text{Im } f$

oss. $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x-y \\ 2x+3y \\ tu \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \text{Im } f &= \mathcal{L}_0 \left(f(e_1), f(e_2) \right) = \mathcal{L}_0 \left(f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, f \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \\ &= \mathcal{L}_0 \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \right) \end{aligned}$$

Prop. $f: V \rightarrow W$ K lineare

Allora f è iniettiva se e solo se $\Leftrightarrow \text{Ker } f = \{0_V\}$
(DOMANDA DA ESAME) !!!

$$\begin{aligned} v \in \text{Ker } f &\Rightarrow f(v) = 0_W \\ &\Rightarrow f(v) = f(0_V) \\ &\Rightarrow v = 0_V \end{aligned}$$

$$v \neq w \Rightarrow f(v) \neq f(w)$$

$$f(v) = f(w) \Rightarrow v = w$$

reciprocamente $f(v) = f(w)$ per dimostrare che $v = w$

$$\text{Ma } f(v) = f(w) \Rightarrow f(v) - f(w) = 0_W$$

$$f(v-w) = 0_W \Rightarrow v-w \in \text{Ker } f$$

$$\Rightarrow v-w = 0_W \Rightarrow v = w$$

Esempio

$$f: \mathbb{R}^{2,2} \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \mapsto (c, d)$$

Determinare una base per il nucleo

$$\left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \mid f \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = (0, 0) \right\}$$

$$(c, d) = (0, 0)$$

$$\text{nucleo} = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \mid a, b \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ a \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \mid a, b \in \mathbb{R} \right\}$$

$$\text{nucleo} = \mathcal{L}_0 \left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right)$$

$$\dim V = \dim \text{Ker } f + \dim \text{Im } f$$

$$\dim \text{Im } f = 4 - 2 = 2$$

(b) f suriettivo $\Leftrightarrow \dim \text{Im} f = \dim V$

$\{u_1, \dots, u_n\}$ base di U

f iniettiva

$\{f(u_1), \dots, f(u_n)\}$ L.I. in V

$\text{Im} f = \mathcal{L}_0(f(u_1), \dots, f(u_n))$

Allora $\dim \text{Im} f = \dim \mathcal{L}_0(f(u_1), \dots, f(u_n)) = n = \dim U$

TEOREMA FONDAMENTALE DELL'ALGEBRA LINEARE

Sia U, V Z K spazi vettoriali con $\dim U = n$ e siano

$\{u_1, \dots, u_n\}$ una base di U e $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ vettori arbitrari di V

Allora esiste una unica applicazione K -lineare $f: U \rightarrow V$ t.c.

$$f(u_i) = v_i \quad \forall i = 1, \dots, n$$

Dim. Esistenza

$v \in U \quad v = \lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n$ scrittura unica

def. $f: U \rightarrow V$

$$v \mapsto \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n$$

$$f(u) = \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n$$

f lineare $f(\lambda u + \lambda' u') = \lambda f(u) + \lambda' f(u')$

Sia $u' = \lambda'_1 u_1 + \lambda'_2 u_2 + \dots + \lambda'_n u_n$

$$\begin{aligned} \lambda u + \lambda' u' &= \lambda (\lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n) + \lambda' (\lambda'_1 u_1 + \dots + \lambda'_n u_n) \\ &= (\lambda \lambda_1 + \lambda' \lambda'_1) u_1 + \dots + (\lambda \lambda_n + \lambda' \lambda'_n) u_n \end{aligned}$$

$$\Rightarrow f(\lambda u + \lambda' u') = (\lambda \lambda_1 + \lambda' \lambda'_1) v_1 + \dots + (\lambda \lambda_n + \lambda' \lambda'_n) v_n$$

$$\begin{aligned} &\lambda (\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n) + \lambda' (\lambda'_1 v_1 + \dots + \lambda'_n v_n) = \\ &= \lambda f(u) + \lambda' f(u') \end{aligned}$$

Unicità

Suppongo $\exists g \in \text{Hom}_K(U, V)$ t.c. $g(u_i) = v_i$

$$\begin{aligned} g(u) &= g(\lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n) = \lambda_1 g(u_1) + \dots + \lambda_n g(u_n) = \\ &= \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n \end{aligned}$$

$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$

$\{(1, 1), (1, 0)\}$ base canonica di \mathbb{R}^2

$$(1, 1) \xrightarrow{f} (0, 0)$$

$$(1, 0) \xrightarrow{f} (0, 1)$$

$$f(x, y) =$$

$$(x, y) = \alpha (1, 1) + \beta (1, 0)$$

$$\left. \begin{aligned} \alpha + \beta &= x \\ d = y \end{aligned} \right\} \begin{aligned} \beta &= x - \alpha \\ &= x - y \end{aligned}$$

Prop. Siano U e V 2 K spazi vettoriali*. Allora $f \in \text{Hom}_K(U, V)$

è iniettivo se e solo se f è suriettivo

* della stessa dimensione

Supponiamo f iniettivo

$$\Rightarrow \text{Ker } f = \{0_V\}$$

$$\Rightarrow \dim \text{Ker } f = 0$$

Teorema dimostrato $\dim U = \dim \text{Im } f$

$$\text{Im } f \subseteq V \Rightarrow f \text{ suriettivo}$$

Def. Due K spazi vettoriali U e V si dicono isomorfi se e solo se

$\exists f: \text{Hom}_K(U, V)$ che sia **BIETTIVA**

Prop. Due K spazi vettoriali U e V sono isomorfi se e solo se
 $\dim U = \dim V$

MATRICI ASSOCIATE

Sia V K spazio vettoriale $\dim V = n$.

Sia $B = (b_1, \dots, b_n)$ base di V

$$v \in V \quad v = \lambda_1 b_1 + \dots + \lambda_n b_n \quad \lambda_i \in K \text{ unici}$$

Def. $[v]_B = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{pmatrix}$ si dice la colonna delle coordinate di v

rispetto alla base ordinata B .

Esempio in \mathbb{R}^2

$$B = \{(1, -1), (2, 3)\}$$

$$v = (3, 0)$$

$$[v]_B = [(3, 0)]_B$$

$$(3, 0) = \lambda_1 (1, -1) + \lambda_2 (2, 3) = (\lambda_1 + 2\lambda_2, -\lambda_1 + 3\lambda_2)$$

$$\left. \begin{aligned} \lambda_1 + 2\lambda_2 &= 3 \\ -\lambda_1 + 3\lambda_2 &= 0 \end{aligned} \right\}$$

$$5\lambda_2 = 3 \quad \lambda_2 = \frac{3}{5}$$

$$\lambda_1 + \frac{6}{5} = 3 \Rightarrow \lambda_1 = 3 - \frac{6}{5} = \frac{9}{5}$$

$$[(3, 0)]_B = \begin{pmatrix} \frac{9}{5} \\ \frac{3}{5} \end{pmatrix}$$

$$(0, 0, 1) = \alpha''(1, 1, 1) + \beta''(1, 1, 0) + \gamma''(1, 0, 0)$$

$$\alpha'' + \beta'' + \gamma'' = 0$$

$$\alpha'' + \beta'' = 0$$

$$\alpha'' = 1$$

$$\alpha'' = 1$$

$$\beta'' = -1$$

$$\gamma'' = 0$$

$$P^{\beta, \mathcal{E}} = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 0 \\ -1 & -3 & 0 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$[(x, y, z)]_{\mathcal{E}}$$

$$(x, y, z) = \alpha(1, 2, 3) + \beta(0, 1, 4) + \gamma(0, 0, 1)$$

$$\alpha = x$$

$$2\alpha + \beta = y$$

$$3\alpha + 4\beta + \gamma = z$$

$$\beta = y - 2x$$

$$\gamma = z - 3x - 4y + 8x = z + 5x - 4y$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 4 & 1 \\ -1 & -3 & -1 \\ -1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y - 2x \\ z + 5x - 4y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3x + 4y - 8x + z + 5x - 4y \\ -x - 3y + 6x - 5x + 4y - z \\ -x - y + z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z \\ y - z \\ x - y \end{pmatrix}$$

$$P^{\beta, \mathcal{E}} [(x, y, z)]_{\mathcal{E}} = [(x, y, z)]_{\beta}$$

Verifica

$$(x, y, z) = \alpha(1, 1, 0) + \beta(1, 1, 0) + \gamma(1, 0, 0)$$

$$\alpha + \beta + \gamma = x$$

$$\alpha + \beta = y$$

$$\alpha = z$$

$$\alpha = z$$

$$\beta = y - z$$

$$\gamma = x - z - y + z$$

MATRICE ASSOCIATA AD UNA APPLICAZIONE LINEARE

Sia $f \in \text{Hom}(U, V)$

$\mathcal{B} = (u_1, \dots, u_n)$ base di U ($\dim U = n$)

$\mathcal{C} = (v_1, \dots, v_n)$ base di V ($\dim V = n$)

Def. La matrice $A := M_f^{\mathcal{C}, \mathcal{B}} = [[f(u_1)]_{\mathcal{C}}, \dots, [f(u_n)]_{\mathcal{C}}]$
 $\in K^{n \times n}$ si dice la matrice associata alle basi \mathcal{B} e \mathcal{C}

e si ha $M_f^{\mathcal{C}, \mathcal{B}} \cdot [u]_{\mathcal{B}} = [f(u)]_{\mathcal{C}}$

infatti $[f(\alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_n u_n)]_{\mathcal{C}} = [\alpha_1 f(u_1) + \dots + \alpha_n f(u_n)]_{\mathcal{C}} =$

$$= \alpha_1 [f(u_1)]_{\mathcal{C}} + \dots + \alpha_n [f(u_n)]_{\mathcal{C}} =$$

$$= \underbrace{M_f^{\mathcal{C}, \mathcal{B}}}_{m \times n} \cdot \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{pmatrix}_{n \times 1}$$

Ker A? (Ker f)

$$\begin{cases} x - 2y = 0 \\ y = 0 \\ 3x - y = 0 \end{cases} \rightarrow x = y = 0 \quad \text{Ker } f = (0, 0)$$

Ricordo che $\text{rk } A \leq \min\{n, m\}$

$$\dim \text{Ker } f = n^{\circ} \text{ incognite} - \text{ rango} = 2 - 2 = 0$$

$$\dim \text{Im } f = \dim A - \dim \text{Ker } f = 2 - 0 = 2$$

$$\text{Im } f = \mathcal{L}_0 \left(A \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, A \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \mathcal{L}_0 \left(f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, f \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

$$\text{Im } f = \left((1, 0, 3), (-2, 1, -1) \right)$$

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\} \text{ è una base per Im } f$$

1) Trovare un vettore di \mathbb{R}^3 privo di controimmagini

Ci chiedono $v \notin \text{Im } f$

$$f^{-1}(v) = \emptyset$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ -2 & 1 & -1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & \sqrt{2} \end{pmatrix} \quad v = (0, 0, \sqrt{2}) \text{ privo di controimmagini}$$

2) Trovare la controimmagine di $v(-1, 1, 2)$

$$\begin{cases} x - 2y = -1 \\ y = 1 \\ 3x - y = 2 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = f^{-1}(v)$$

$$A(1, 1) = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Esercizio

Sia $f: \mathbb{R}^5 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'applicazione lineare associata alla matrice $A \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 & 3 \\ 2 & -1 & 0 & 1 & 2 \\ -3 & 1 & 1 & -3 & -5 \end{pmatrix}$

1) Determinare una base per Ker f, per Im f

2) Stabilire per quali valori di h in \mathbb{R} il vettore $\begin{pmatrix} -2 \\ h \\ h^2 \end{pmatrix}$ appartiene a Im f

$$f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 - x_3 + 2x_4 + 3x_5 \\ 2x_1 - x_2 + x_4 + 2x_5 \\ -3x_1 + x_2 + x_3 - 3x_4 - 5x_5 \end{pmatrix} = \vec{0}_v$$

$$f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} \quad f \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Ker f il sistema omogeneo associato ad A

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 & 3 \\ 2 & -1 & 0 & 1 & 2 \\ -3 & 1 & 1 & -3 & -5 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 & 3 \\ 0 & -1 & 2 & -3 & -4 \\ 0 & 1 & -2 & 3 & 4 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 & 3 \\ 0 & +1 & -2 & +3 & +4 \end{pmatrix}$$

$$\dim \text{Ker } f = 5 - 2 = 3$$

$$\begin{cases} x_1 - x_3 + 2x_4 + 3x_5 = 0 \\ x_2 - 2x_3 + 3x_4 + 4x_5 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1 = x_3 - 2x_4 - 3x_5 \\ x_2 = 2x_3 - 3x_4 - 4x_5 \end{cases}$$

Esercizio

Sia $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'applicazione lineare $f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_1+x_2 \\ x_1+x_2+x_3 \end{pmatrix}$

Scrivere la matrice M_f associata ad f

e trovare un vettore $v \in \mathbb{R}^4$ t.c. $f(v) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$M(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}_{3 \times 4}$$

$$f(1, 0, 0, 0) = (1, 1, 1) = \alpha(1, 0, 0) + \beta(0, 1, 0) + \gamma(0, 0, 1)$$

$\alpha = \beta = \gamma = 1$

$$f(0, 1, 0, 0) = (0, 1, 1) = \alpha(1, 0, 0) + \beta(0, 1, 0) + \gamma(0, 0, 1)$$

$\alpha = 0 \quad \beta = 1 \quad \gamma = 1$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

$$x_1 = x_3 = 0$$

$$x_2 = 1 \quad x_4 = \text{qualsiasi}$$

$$v = (0, 1, 0, 1)$$

Esercizio

$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3 \quad (x, y) \mapsto (2x - y, 3y, x - y)$

$$B = ((-1, -1), (2, 0))$$

$$C = ((0, 1, -1), (0, 1, 1), (1, 0, 0))$$

Determinare $M_{f^{C, B}}$

$$f(-1, -1) = (-3, -3, 2)$$

$$f(2, 0) = (4, 0, 2)$$

$$(-3, -3, 2) = \alpha(0, 1, -1) + \beta(0, 1, 1) + \gamma(1, 0, 0)$$

$$\therefore \gamma = 3$$

$$\alpha + \beta = -3$$

$$\alpha = -3 - \beta$$

$$\alpha = -\frac{5}{2}$$

$$-\alpha + \beta = 2$$

$$3 + \beta + \beta = 2$$

$$2\beta = -1$$

$$\beta = -\frac{1}{2}$$

$$(4, 0, 2) = \alpha(0, 1, -1) + \beta(0, 1, 1) + \gamma(1, 0, 0)$$

$$4 = \gamma$$

$$\alpha + \beta = 0$$

$$-\alpha + \beta = 2$$

$$\alpha = -\beta$$

$$\beta + \beta = 2$$

$$\beta = 1$$

$$\alpha = -1$$

$$M_{f^{C, B}} = \begin{pmatrix} -5/2 & -1 \\ -1/2 & 1 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$

$$[f(-1, -1)]_C = \begin{pmatrix} -5/2 & -1 \\ -1/2 & 1 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} [(-1, -1)]_B$$

Dim # guardo su libro (non leggo alla bisogna)

Esempio

$$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$(x, y) \mapsto (x, x+y, x-y)$$

$$(g \circ f)(x, y) = g(f(x, y)) = g(x, x+y, x-y) = (2x-y, x-y)$$

$$M_f = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$M_g = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$M_g \cdot M_f = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}_{2 \times 2} = M_{g \circ f}$$

Prop.

$$f \in \text{Hom}(U, V)$$

B_1, B_2 2 basi di U ; e_1, e_2 2 basi di V

Allora $M_f^{e_2, B_1} = P^{e_2, e_1} \cdot M_f^{e_1, B_1} \cdot P^{B_1, B_2}$

Prop. $\text{id}_V: V \rightarrow V$

$$v \mapsto v$$

$$M_{\text{id}_V}^{B, B} = I_n$$

se f è $\text{Aut}(V)$ (automorfismo di V), $\dim(V) = n$

f K -lineare e biiettivo ($V \rightarrow V$)

Allora $M_f^{B, B} \in \text{Gruppo lineare}(K)$

B base di V

dove Gruppo lineare $(K) = \{ \text{matrici invertibili a coefficienti in } K \text{ di ordine } n \times n \}$

se e è un'altra base di V , allora le matrici $M_f^{B, B}$ e $M_f^{e, e}$ si

dicano simili ossia $\exists P \in \text{GL}(K) \text{ t.c. } M_f^{e, e} = P^{-1} \cdot M_f^{B, B} \cdot P$

dove $P = P^{B, e}$ e $P^{-1} = P^{e, B}$

oss. la matrice di passaggio $P^{B, e}$ è invertibile e l'inversa è $P^{e, B}$

$$P^{B, e} \cdot P^{e, B} = P^{B, B} = I_n$$

In generale $P^{B, e} \cdot P^{e, D} = P^{B, D}$

Esercizio in \mathbb{R}^2

$$B = \{ (1, 1), (-1, 2) \}$$

$$e = \{ (1, 1), (0, 1) \}$$

$M_f^{B, e}$

$$(1, 1) = \alpha (1, 1) + \beta (-1, 2)$$

$$(0, 1) = \alpha' (1, 1) + \beta' (-1, 2)$$

$$\alpha - \beta = 0$$

$$\alpha' + 2\beta' = 1$$

$$\begin{cases} \alpha' = 1/3 \\ \beta' = 1/3 \end{cases}$$

$$\alpha - \beta = 1$$

$$\alpha + 2\beta = 1$$

$$\begin{cases} \alpha \leq 1 \\ \beta \leq 0 \end{cases}$$

$$M_f^{B, e} = \begin{pmatrix} 1 & 1/3 \\ 0 & 1/3 \end{pmatrix}$$

$$= ad - at - dt + t^2 - cb = t^2 - (a+d)t + ad - cb = t^2 - \text{tr}(A)t + \det(A)$$

Esercizio

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \quad \text{Grande algebras...}$$

TEOREMA DI CAYLEY-HAMILTON

$$P_A(A) = O_{n \times n}$$

$$A \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \quad P_A(t) = \begin{vmatrix} 1-t & 2 \\ -1 & -t \end{vmatrix} = -(1-t)t + 2 = t^2 - t + 2$$

$$A^2 - A + 2I = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ -1 & -2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -1 & 2 \\ -1 & -2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Esercizio

$$A \sim B \iff P_A(t) = P_B(t)$$

$$A \sim B \implies \exists P \in GL(K) \quad \text{t.c.} \quad A = P^{-1} \cdot B \cdot P$$

$$P_A(t) = \det(A - tI) = \det(P^{-1} \cdot B \cdot P - tI) = \det(P^{-1} (B - tI) \cdot P)$$

$$(P^{-1} B - t P^{-1} \cdot I) \cdot P = P^{-1} B \cdot P - t P^{-1} \cdot P = P^{-1} B \cdot P - tI \quad \text{OK}$$

$$\det(A \cdot B) = \det A \cdot \det B \quad (\text{RICORDO}) \quad \text{TEOREMA DI BINET}$$

Applico Binet

$$\begin{aligned} \det(P^{-1}) \cdot \det(B - tI) \det P &= \det(P^{-1}) \cdot \det(P) \cdot \det(B - tI) = \\ &= \det(P^{-1} \cdot P) \cdot \det(B - tI) = \det(I_n) \cdot \det(B - tI) = 1 \cdot \det(B - tI) = \\ &P_B(t) \end{aligned}$$

Esercizio

$$f \in \text{End}_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}^{2 \times 2}) \quad f(X) = AX - XA$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 2 & -3 \end{pmatrix}$$

a) f è lineare

b) Provare che $M = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \notin \text{Ker} f$ e $N = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \notin \text{Im} f$

$$f: \mathbb{R}^{2 \times 2} \rightarrow \mathbb{R}^{2 \times 2}$$

$$X \mapsto AX - XA$$

$$\text{Dimostrare che } f(X+Y) = f(X) + f(Y)$$

$$\text{In fatti } A(X+Y) - (X+Y) \cdot A = AX + AY - XA - YA$$

$$AX - XA + AY - YA = f(X) + f(Y)$$

$$f(\lambda X) = \lambda f(X) \quad \text{dimostrare}$$

QUESTO

$f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^2 \quad f(x, y, z, t) = (x - y + t, x - y + t)$

- ~~(a)~~ $\ker f$ dim 3 ... (c) matrice associata 4×2
- (b) $\dim \text{Im} f = 3$ no (d) suriettivo

$M_f \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \dim \text{Im} f = 1$

QUESTO

$f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2 \quad f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 3 & 3 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$

- ~~(a)~~ si annulla su almeno un vettore non nullo di \mathbb{R}^3
- (b) suriettivo no
- (c) iniettivo no
- (d) $\dim \ker f = 1$ no

QUESTO

$f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ matrice $A \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}$

- (a) $(1, 0, 0) \in \ker f$
- (b) iniettivo
- ~~(c)~~ $\text{Im} f$ dim 1
- (d) esistono vettori di \mathbb{R}^3 con immagine $(1, 1)$

QUESTO

$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ applicazione lineare nulla, cioè $f(\vec{v}) = \vec{0}$

- (a) $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ matrice di f rispetto alle basi canoniche
- (b) $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \Rightarrow$
- ~~(c)~~ $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \Rightarrow$
- (d) f non ha matrice che la rappresenti

$f(1, 0) = (0, 0, 0) = \alpha(1, 0, 0) + \beta(0, 1, 0) + \gamma(0, 0, 1)$
 $\alpha = \beta = \gamma = 0$

$f(0, 1) = (0, 0, 0) \quad \alpha' = \beta' = \gamma' = 0$

$M_f \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

QUESTO $f: \mathbb{R}^{250} \rightarrow \mathbb{R}^{100}$

- (a) f iniettivo no
- (b) nucleo di dimensione 200 ed è suriettivo no
- (c) esiste $\vec{v} \neq \vec{0}$ t.c. $f(\vec{v}) = \vec{0}$
- (d) $\dim(\text{Im} f) = 350$ no

GEOMETRIA

AUTOVALORI E AUTOVETTORI

$A \in K^{n \times n}$ si dice **DIAGONALIZZABILE** se e solo se A è simile a una matrice diagonale cioè se e solo se $\exists P$ invertibile t.c. $P^{-1} \cdot A \cdot P = D$ dove D matrice diagonale.

Def. $\lambda \in K$ si dice **AUTOVALORE** di f , $f \in \text{End}_K(V)$ se e solo se $\exists v \in V, v \neq 0_V$ t.c. $f(v) = \lambda v$. Il vettore si chiama **AUTOVETTORE** di f relativo all'autovalore λ .

Supponiamo che V abbia una base di autovettori relativi a f .

$$f: \overset{B}{V} \rightarrow \overset{B}{V}, \dim V = n$$

$B = (v_1, \dots, v_n)$ base di V autovettori relativi ad f

$$f(v_1) = \lambda_1 v_1 = \lambda_1 v_1 + 0v_2 + \dots + 0v_n$$

$$f(v_2) = \lambda_2 v_2 = 0v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + 0v_n$$

$$\vdots$$
$$f(v_n) = \lambda_n v_n = 0\lambda_1 + 0\lambda_2 + \dots + \lambda_n v_n$$

$$M_{f}^{B,B} = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & & 0 \\ 0 & 0 & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_n \end{pmatrix}$$

Come determinare gli autovalori di $f \in \text{End}(V)$?

$$f(v) - \lambda v = 0_V \quad \text{con } v \neq 0_V$$

$$(f - \lambda \text{id}_V)(v) = 0_V, \quad v \neq 0_V$$

$$\text{Ker}(f - \lambda \text{id}_V) \neq \{0_V\}$$

$$(f - \lambda \text{id}_V) \text{ non è iniettiva}$$

$$Av = \lambda v, \quad v \neq 0$$

$$\text{rk}(A - \lambda I_n) < n$$

$$\det(A - \lambda I_n) = 0$$

λ è autovalore di A se e solo se $\exists v \neq 0_V$ t.c. $Av = \lambda v$

se e solo se $\text{rk}(A - \lambda I_n) < n$

se e solo se $\det(A - \lambda I_n) = 0$

se e solo se λ è radice di $P_A(t)$

Esempio $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x+y \\ x-y \end{pmatrix}$$

$$A = M_f^{e,e} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Gli autovalori di f (oppure di A)

$$\det \begin{vmatrix} 1-t & 1 \\ 1 & 1-t \end{vmatrix} = 0$$

$$(1-t)^2 - 1 = 0$$

$$t^2 - 2t = 0$$

$$P_A(t) = t^2 - 2t$$

$$t(t-2) = 0$$

$$f(v) = \lambda_1 v \wedge f(v) = \lambda_2 v$$

$$\lambda_1 v = \lambda_2 v \quad \lambda_1 v - \lambda_2 v = 0_V$$

$$(\lambda_1 - \lambda_2)v = 0_V \quad \text{ma } v \neq 0$$

$$\lambda_1 = \lambda_2$$

Corollario

$v_1 \in V_A(\lambda_1) \wedge v_2 \in V_A(\lambda_2)$, $\lambda_1 \neq \lambda_2$, allora $v_1 \wedge v_2$ linearmente indipendenti.

$$\dim V = n$$

Oss. $f \in \text{End}_K(V)$ possiede al più n -autovalori, cadauno con la propria molteplicità algebrica $m_a(\lambda)$

In fatti gli autovalori sono le radici del polinomio caratteristico associato ad A (oppure f)

Se K è algebricamente chiuso (esempio $K = \mathbb{C}$) allora possiede esattamente n autovalori cadauno con la dovuta molteplicità.

Def. λ autovalore di A ($A = M_r^{e,e}$)

$$m_g(\lambda) = \dim(\text{Ker } f - \lambda \text{id}_V) = \dim(V_A(\lambda))$$

Teorema

$$l \leq m_g(\lambda) \leq m_a(\lambda) \quad \forall \lambda \text{ autovalore di } A$$

$$l \leq \text{molteplicità geometrica} \leq \text{molteplicità algebrica}$$

Oss.

$$V_A(\lambda_1) + \dots + V_A(\lambda_h) \subseteq V$$

summa diretta
(no autovettori dipendenti)

$$\dim(V_A(\lambda_1) + \dots + V_A(\lambda_h)) \leq n$$

Def. $f \in \text{End}_K(V)$ si dice **SEMPLICE** se V si decompone nella somma diretta di autospazi di V o, equivalentemente, se V possiede una base formata da autovettori di f .

Prop. $f \in \text{End}_K(V)$ è semplice se e solo se $\sum m_a(\lambda_i) = n$ e se e solo se $(\lambda_i \in \text{autovalori di } f) \quad m_a(\lambda_i) = m_g(\lambda_i)$

Prop.

$$A \in K^{n \times n}$$

A è **diagonalizzabile** se e solo se $\sum m_a(\lambda_i) = n$, $m_a(\lambda_i) = m_g(\lambda_i)$
 $\forall \lambda_i$ autovalore di A

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & | & 0 & 1 & 0 \\ -2 & -3 & -2 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & | & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -5 & -2 & | & -2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & | & 1 & 1 & 0 \\ -5 & 0 & -2 & | & 3 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$P^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & -2 & -\frac{1}{3} \\ 1 & \frac{5}{3} & \frac{1}{3} \\ 1 & \frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix}$$

$$P^{-1} \cdot A \cdot P = D \quad \text{verifico}$$

Esercizio

$$f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$(x, y, z) \rightarrow (-2x + 3y - 3z, y, x + y + 2z)$$

$$M_f = \begin{pmatrix} -2 & 3 & -3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} 1) \text{ È un isomorfismo? (matrice } M_f \text{ con } \det \neq 0) \\ 2) \text{ } f \text{ è semplice?} \end{array}$$

1) $\det A = -2(2) - 3(0) - 3(-1) = -4 + 3 = -1 \neq 0 \Rightarrow$ matrice invertibile

2) f semplice \Leftrightarrow matrice A diagonalizzabile

f biettiva
 \Downarrow
isomorfismo

$$\det \begin{pmatrix} -2-t & 3 & -3 \\ 0 & 1-t & 0 \\ 1 & 1 & 2-t \end{pmatrix} = (-2-t)(1-t)(2-t) - 3(0) - 3(-1+t) = 0$$

$$(t+2)(t-1)(t-2) + 3 - 3t = 0$$

$$t^3 + 4t^2 + t^2 - 4t + 4t^2 - t^3 + 3 - 3t = 0$$

$$-t^3 + t^2 + t - 1 = 0$$

$$(t-1)(t^2-1) = 0$$

$$t < 1 \quad \vee \quad t = \pm 1$$

$$\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \end{array}$$

$t < 1$ molteplicità doppia (algebraica)

$t = -1$ molteplicità singola (algebraica)

$$\begin{pmatrix} -3 & 3 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$\dim V_A(1) = 3 - \text{rk}(A) = 1$ molteplicità geometrica 1
non è diagonalizzabile, non è semplice

Siccome $m_A(1) = 2 \neq m_p(1) = 1$, f non è semplice (A non diagonalizzabile)

Somma degli autospazi (1) + autospazio (-1) $\neq \mathbb{R}^3$

ISOMORFISMO \nRightarrow SEMPLICE FUNZIONE

$f \in \text{End}_K(V)$, f isomorfismo \Rightarrow f è semplice **FALSO**

A diagonalizzabile \Leftrightarrow A invertibile \vee 0? **FALSO**

$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ è diagonalizzabile ma $\det(A) = 0$ non invertibile

Esercizio

$$\text{Data } C = \begin{pmatrix} 4 & 1 & -1 \\ 2 & 5 & -2 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

determinare una matrice Y invertibile e una matrice diagonale D t.c. $C = Y^{-1} D Y$

$$C Y^{-1} = D Y^{-1}$$

$$Y C \cdot Y^{-1} = D$$

$$P = Y^{-1} \quad P^{-1} C P = D$$

Dimostrazione

$$P \cdot {}^t P = I_n \quad \det(P \cdot {}^t P) = \det(I_n) \quad \det(I_n) = 1$$

BINET $\det(A \cdot B) = \det A \cdot \det B$

$$\det P \cdot \det {}^t P = 1$$

$$\det P \cdot \det P = 1$$

$$(\det P)^2 = 1 \quad \det P = \pm 1$$

A simmetrica reale \Rightarrow A diagonalizzabile e esiste P invertibile e ortogonale

t.c. ${}^t P \cdot A \cdot P = D$

Esercizio

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$${}^t A = A$$

$$P \cdot \lambda(t) = \begin{vmatrix} 2-t & 1 & 0 \\ 1 & 1-t & -1 \\ 0 & -1 & 2-t \end{vmatrix} = 0$$

$$(2-t) [(2-t)(1-t) - 1] - 1(2-t) = 0$$

$$(2-t) [2 - 3t + t^2 - 1] - 2 + t = 0$$

$$t - 6t + 2t^2 - 2 - 2t + 3t^2 - t^3 + t - 2 + t = 0$$

$$-t^3 + 5t^2 - 6t = 0$$

$$t(-t^2 + 5t - 6) = 0$$

$$t(t^2 - 5t + 6) = 0$$

$$t = 0 \quad \vee \quad t = +3 \quad \vee \quad t = +2$$

$V(0)$

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$rk(V_0) = 2$$

$$\dim V_0 = 3 - 2 = 1$$

$$-y \quad | \quad z = 0 \quad y = z$$

$$x + y - z = 0 \quad x + z - z = 0 \quad x + z = 0 \quad x = -z$$

$$V_0 \subseteq \mathbb{R}^3 \left(\begin{pmatrix} -1 \\ z \\ z \end{pmatrix} \right) \rightarrow \mathbb{R} \left(\left(-\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{z}{\sqrt{6}}, \frac{z}{\sqrt{6}} \right) \right) \text{ vettore ortotonormale}$$

\uparrow
modulo = 1

$V(3)$

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & -1 \\ 0 & -1 & -1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 1 & -2 & -1 \\ 0 & -1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$-y - z = 0$$

$$x - 2y - z = 0$$

$$y = -z$$

$$x + 2z - z = 0$$

$$x = -z$$

$$V_3 \subseteq \mathbb{R}^3 \left(\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right) = \mathbb{R} \left(\left(-\frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right) \right)$$

$V(2)$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$y = 0$$

$$x - z = 0$$

$$x = z$$

$$V_2 \subseteq \mathbb{R}^3 \left((1, 0, 1) \right) = \mathbb{R} \left(\left(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, \frac{1}{\sqrt{2}} \right) \right)$$

$$\forall (x, y) \quad q(x, y) < 0 ?$$

Se sì, si dice che la forma quadratica è definita negativa

Def. (2)

$\forall (x, y) \quad q(x, y) \geq 0$. Allora $q(x, y)$ si dice semidefinita positiva

Analogamente se $\forall (x, y) \quad q(x, y) \leq 0$ allora $q(x, y)$ si definisce semidefinita negativa

Def. (3) Se esistono (x, y) per cui $q(x, y) < 0$ e (x, y) per cui $q(x, y) > 0$ si dice che la forma quadratica non è definita.

Studiare il segno di una forma quadratica vuol dire studiare il segno degli autovalori di qualunque matrice associata

$$\begin{pmatrix} x & y \\ \times & \times \\ \times & \times \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ \times \\ \times \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}x + a_{12}y & a_{12}x + a_{22}y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \\ = a_{11}x^2 + a_{12}xy + a_{22}y^2$$

Esercizio

Dire se esiste un vettore $v = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ f.r. ${}^t v \cdot A \cdot v < 0$ nei seguenti casi

(1) $A = \begin{pmatrix} 4 & -3 \\ -3 & 4 \end{pmatrix}$ (2) $A = \begin{pmatrix} 4 & 5 \\ 5 & 4 \end{pmatrix}$ (3) $A = \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$

Teorema (Cartesio)

$f(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n$ con a_i reali, che ammette tutte le sue radici in \mathbb{R} , allora il numero di radici positive è uguale al numero di cambiamenti di segni della successione ordinata $(a_n, a_{n-1}, \dots, a_0)$

e le matrici simmetriche hanno autovalori sempre reali, perché sono sempre diagonalizzabili.

(1) $4x^2 - 6xy + 4y^2 = q(x, y)$

$$(t - 1)^2 - 9 = 0$$

$$16 - 8t + t^2 - 9 = 0$$

$$t^2 - 8t + 7 = 0 \rightarrow 2 \text{ autovalori positivi} \rightarrow 2 \text{ cambiamenti di segno}$$

$$\frac{\Delta}{4} = \sqrt{16 - 7} = \sqrt{9} = 3$$

$$t = 4 \pm 3 = \begin{matrix} \uparrow 7 \\ \downarrow 1 \end{matrix}$$

Entrambi positivi

Questo $q(x, y)$ è definita positiva $\forall (x, y)$

(2) $4x^2 + 10xy + 4y^2 = q(x, y)$

$$(t + 1)^2 - 25 = 0$$

$$16 - 4t + t^2 - 25 = 0$$

$$t^2 - 4t - 9 = 0$$

1 cambiamento di segno \rightarrow 1 autovalore + e uno -

$$(t + 1)(t - 9) = 0$$

$$\lambda_1 = -1 \quad \lambda_2 = 9$$

forma quadratica non definita

$$VA(G) = \begin{pmatrix} -5 & 2 & -4 \\ 2 & -9 & -2 \\ -4 & -2 & -5 \end{pmatrix} \rightarrow VA(G) = \left(\left(\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, -\frac{2}{3} \right) \right)$$

$$* = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x \\ 2z - 2x \\ z \end{pmatrix} \right\rangle = 0$$

$$= \infty \left(\left(\frac{1}{\sqrt{5}}, \frac{-2}{\sqrt{5}}, 0 \right), \left(\frac{4}{\sqrt{5}}, \frac{2}{\sqrt{5}}, \frac{5}{\sqrt{5}} \right) \right)$$

$$x - 4z + 4x = 0$$

$$5x = 4z$$

$$x = \frac{4}{5}z$$

$$y = z$$

$$P = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{5} & 4/\sqrt{5} & 2/3 \\ -2/\sqrt{5} & 2/\sqrt{5} & 1/3 \\ 0 & 5/\sqrt{5} & -2/3 \end{pmatrix}$$

$$\det P = -1$$

cambio i segni di un autovettore

$$P = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{5} & 4/\sqrt{5} & 2/3 \\ 2/\sqrt{5} & 2/\sqrt{5} & 1/3 \\ 0 & 5/\sqrt{5} & -2/3 \end{pmatrix}$$

Sia V un \mathbb{R} -spazio vettoriale. V si dice EUCLIDEO se è dotato di una funzione

$g: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ t.c. verifico le seguenti proprietà:

$$(1) \quad g(\lambda u_1 + \mu u_2, v) = \lambda g(u_1, v) + \mu g(u_2, v)$$

$$(2) \quad g(u, v) = g(v, u)$$

$$(3) \quad g(u, u) \geq 0 \quad \text{e} \quad g(u, u) = 0 \Rightarrow u = 0$$

Def. $|u| = \sqrt{g(u, u)}$

Esempio: $V = \mathbb{R}^n$

$$\langle u, v \rangle = {}^t u \cdot v$$

$$\begin{pmatrix} u_1 & \dots & u_n \end{pmatrix}_{1 \times n} \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix}_{n \times 1} = \sum_{i=1}^n u_i v_i$$

SPAZI VETTORIALI NORMATI

$$\|\cdot\|: V \rightarrow \mathbb{R}_0^+ \quad \text{t.c.}$$

$$1) \quad \|u\| \geq 0 \quad \forall u, v \in V \quad \text{e} \quad \|u\| = 0 \text{ sse } u = 0$$

$$2) \quad \|\lambda u\| = |\lambda| \|u\|$$

$$3) \quad \|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|$$

Def. Sia X un insieme non vuoto, $X \neq \emptyset$

$$d: X \times X \rightarrow \mathbb{R} \quad \text{t.c.}$$

$$1. \quad d(P_1, P_2) \geq 0 \quad \forall P_1, P_2 \in X$$

$$d(P_1, P_2) = 0 \quad \text{sse} \quad P_1 = P_2$$

$$2. \quad d(P_1, P_2) = d(P_2, P_1)$$

$$3. \quad d(P_1, P_2) \leq d(P_1, Q) + d(Q, P_2)$$

(X, d) si chiama SPAZIO METRICO (d è una METRICA per X)

Oss. Ogni spazio normato è uno spazio metrico

Def. Si dice che $P \in X$ è punto di accumulazione di un sottoinsieme $D \subseteq X$ sse

per ogni intorno U di P si ha:

$$(U \setminus \{P\}) \cap D \neq \emptyset$$

Un punto che non è di accumulazione si dice PUNTO ISOLATO

$$D = \left\{ \frac{1}{n} \right\}_{n \in \mathbb{N}}$$



0 è punto di accumulazione, tutti gli altri punti isolati

0 non appartiene a D

Esercizio Un insieme D è chiuso sse contiene tutti i suoi punti di accumulazione

Def. Sia $D \subseteq X$. L'esterno di D $=: \text{Ext}(D)$ è l'insieme dei punti interni del complementare $(X \setminus D)$

La frontiera di D $=: \text{Fr}(D)$ è il complementare insiemistico di $\text{Int}(D) \cup \text{Ext}(D)$

Teorema $D \subseteq X$

$$\text{Allora } X = \text{Int}(D) \cup \text{Fr}(D) \cup \text{Ext}(D)$$

(\bar{D}) La chiusura di $D = \text{Int}(D) \cup \text{Fr}(D)$

CONTINUITÀ NEGLI SPAZI METRICI

Siano X, Y spazi metrici. Una funzione $f: X \rightarrow Y$ è continua se e solo se

$\forall B$ aperto di Y , allora $f^{-1}(B)$ è un aperto di X

Si dice che f è continua in P ($P \in X$) se e solo se la controimmagine di ogni aperto contenente $f(P)$ è un aperto che contiene P

Prop. Una funzione $f: X \rightarrow Y$ è continua in $P_0 \in X$ se e solo se

$$\forall \varepsilon > 0 \exists \delta > 0 \text{ t.c. } d_X(P_0, P) < \delta \Rightarrow d_Y(f(P_0), f(P)) < \varepsilon$$

Dimostrazione

\Rightarrow $\forall \varepsilon > 0$ $f^{-1}(B_{f(P_0)}(\varepsilon))$ è un aperto di X che contiene P_0

$$\forall \varepsilon > 0, \exists \delta > 0 \text{ t.c. } f(B_{P_0}(\delta)) \subseteq B_{f(P_0)}(\varepsilon)$$

\Leftarrow Gatto!

Concetto di limite

$f: D \subseteq X \rightarrow Y$ funzione, P_0 punto di accumulazione di D

Si dice che $\lim_{P \rightarrow P_0} f(P) = Q$ ($Q \in Y$) se e solo se la funzione $\bar{f}: D \cup \{P_0\} \rightarrow Y$ è continua in P_0 , dove \bar{f} è l'estensione di f a P_0

$$\text{cioè } \bar{f}(P) = \begin{cases} f(P) & \text{se } P \neq P_0 \\ Q & \text{se } P = P_0 \end{cases}$$

Si osserva che f è continua se e solo se $\lim_{P \rightarrow P_0} f(P) = f(P_0)$ ossia

$$\forall \varepsilon > 0, \exists \delta > 0 \text{ t.c. } 0 < d_X(P_0, P) < \delta \Rightarrow d_Y(f(P), f(P_0)) < \varepsilon$$

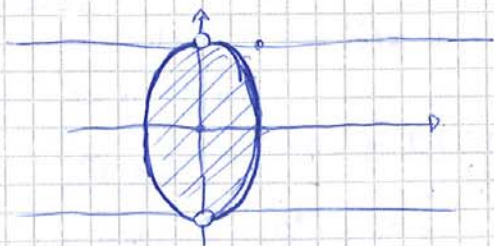
2) $A = \{ (x,y) / \frac{1}{7}x^2 + \frac{1}{9}y^2 - 1 \leq 0, |y| < 3 \}$

a) frontiera di A contiene $(2,0)$

c) $(2,3) \in \text{Fr}(A)$ NO

b) $\text{Fr}(A) = \emptyset$

d) $(2,3)$ è esterno a A



3) $A \in \mathbb{R}^{4 \times 4}$

a) $\det(A^t A) < 0$

b) $\forall B \in \mathbb{R}^{4 \times 4} \det(3A - 2B) = 3 \det(A) - 2 \det(B)$

c) $\forall \lambda \in \mathbb{R} \det(\lambda A) = \lambda \det(A)$

d) $\det(-A) = \det(A)$

4) In $\mathbb{R}^2 \quad A = \{ (x,y) / 1 < x^2 + y^2 < 4 \}$

a) $(0,0)$ interno ad A

c) $(\sqrt{2}, 0)$ esterno ad A

b) A compatto

d) $\mathbb{R}^2 \setminus A$ chiuso

5) $A = \{ (x,y) \in \mathbb{R}^2 : x+y \geq 1 \}$

a) $P(1,1)$ è interno ad A

c) $Q(-1,0)$ è interno ad A

b) $A = \emptyset$ NO

d) $A = \mathbb{R}^2$ NO



$$y \geq 1 - x$$

6) $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

a) A non diagonalizzabile

b) $\lambda = 1$ è autovettore di A

c) $v(1,0,1)$ v^t autovettore di A

d) $p(0) = 0$

A non invertibile \rightarrow 0 autovettore

Se A matrice quadrata non invertibile \rightarrow A singolare

7) A sottoinsieme di \mathbb{R}^2

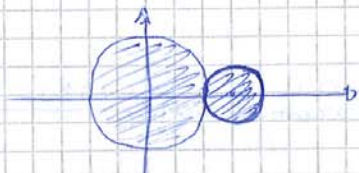
$$A = \{ (x,y) / (x-3)^2 + y^2 - 1 \leq 0 \} \cup \{ x^2 + y^2 - 4 < 0 \}$$

a) A aperto NO

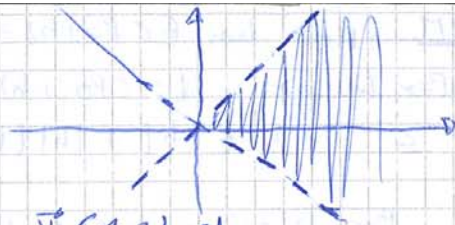
c) $(-2,0)$ interno ad A

b) A chiuso NO

d) $(-2,0)$ appartiene alla frontiera di A



Es. $f(x,y) = \log(x^2 - y^2) = \log[(x+y)(x-y)]$
 $\text{dom } f = A$



Es. Sia $f(x,y) = e^x \cdot \cos y$

Calcolare la derivata direzionale lungo il vettore $\vec{v} = (1,2)$ nel punto $(0,0)$

$$\lim_{t \rightarrow 0} \frac{f((0,0) + t(1,2)) - f(0,0)}{t} = \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(t, 2t) - f(0,0)}{t} =$$

$$= \lim_{t \rightarrow 0} \frac{e^t \cos 2t - 1}{t} = \lim_{t \rightarrow 0} [e^t (-2 \sin 2t) + e^t \cos 2t] = 1$$

Esercizio

$f(x,y) = x^2 + xy - z$

Determinare derivata direzionale in $P(1,0)$ lungo $\vec{v} = (2,1)$

$$\lim_{t \rightarrow 0} \frac{f((1,0) + t(2,1)) - f(1,0)}{t} = \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(1+2t, t) - f(1,0)}{t} =$$

$$= \lim_{t \rightarrow 0} \frac{(1+2t)^2 + (1+2t) \cdot t - z + 1}{t} = \lim_{t \rightarrow 0} \frac{1 + 4t^2 + 4t + t + 2t^2 - z + 1}{t} =$$

$$= \lim_{t \rightarrow 0} \frac{t(6t + 5)}{t} = 5$$

Esercizio Calcolare $\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} \frac{xy^2}{x^2 + y^2}$

Possiamo pensare al fascio di rette che passano per l'origine $y = nx$

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} \frac{x(nx)^2}{x^2 + (nx)^2} = \lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} \frac{x^3 n^2}{x^2(1+n^2)} = 0$$

Esercizio

Calcolare le derivate parziali prime di:

a) $f(x,y) = \log(x + \sqrt{x^2 + y^2})$

b) $f(x,y,z,t) = \frac{x-y}{z-t}$

a) $\frac{\partial f}{\partial x} = \frac{1}{x + \sqrt{x^2 + y^2}} \left(1 + \frac{1}{2\sqrt{x^2 + y^2}} \cdot 2x \right) = \frac{1}{\sqrt{x^2 + y^2}}$

$\frac{\partial f}{\partial y} = \frac{1}{x + \sqrt{x^2 + y^2}} \cdot \left(\frac{1}{2\sqrt{x^2 + y^2}} \cdot 2y \right) = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}(x + \sqrt{x^2 + y^2})}$

b) $\frac{\partial f}{\partial x} = \frac{1}{z-t}$ $\frac{\partial f}{\partial y} = -\frac{1}{z-t}$ $\frac{\partial f}{\partial z} = -\frac{x-y}{(z-t)^2}$ $\frac{\partial f}{\partial t} = \frac{x-y}{(z-t)^2}$

TAYLOR

$f(P_0 + h) = f(P_0) + d_{P_0} f \cdot h + (h \cdot R_1(P_0 + h))$

dove $(h \cdot R_1(P_0, h))$ è t.c. $\lim_{h \rightarrow 0} |R_1(P_0, h)| = 0$

Basterebbe definire $R_1(P_0, h) = \begin{cases} f(P_0 + h) - f(P_0) - d_{P_0} f \cdot h & |h| \neq 0 \\ 0 & h = 0 \end{cases}$

COLLAZIONE

$f: D \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ è differenziabile in P_0 , allora f è continua in P_0 .

$\frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j} := \frac{\partial}{\partial x_i} \left(\frac{\partial f}{\partial x_j} \right) = d \left(\frac{\partial f}{\partial x_j} \right)$ e i derivato parziale secondo della funzione f prima rispetto alla x_j e poi rispetto alla x_i .

TEOREMA DI SCHWARZ

Sia $f : D \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$

$P_0 \in D$ e supponiamo che in un intorno di P_0 esistano per (i, j) ,

fissati $1 \leq i, j \leq n$ $\frac{\partial f}{\partial x_i}, \frac{\partial f}{\partial x_j}$ e $\frac{\partial^2 f}{\partial x_j \partial x_i} := \frac{\partial}{\partial x_j} \left(\frac{\partial f}{\partial x_i} \right)$

e sono continue in P_0 .

Allora $\frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j} \Big|_{P_0} = \frac{\partial^2 f}{\partial x_j \partial x_i} \Big|_{P_0}$

Esempio $f(x, y) = e^x + 2x^2y - y$

$$\frac{\partial f}{\partial x} = f_x = e^x + 4xy$$

$$\frac{\partial f}{\partial y} = f_y = 2x^2 - 1$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} = f_{xx} = e^x + 4y$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial y^2} = 0$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x} = \frac{\partial}{\partial y} \left(\frac{\partial f}{\partial x} \right) = f_{xy} = \frac{\partial}{\partial y} (e^x + 4xy) = 4x$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} = \frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{\partial f}{\partial y} \right) = \frac{\partial}{\partial x} (2x^2 - 1) = 4x$$

ESERCIZIO

$$f(x, y) = \begin{cases} \frac{xy(x^2 - y^2)}{x^2 + y^2} & (x, y) \neq (0, 0) \\ 0 & (x, y) = (0, 0) \end{cases}$$

Prova che $\frac{\partial}{\partial y} \left(\frac{\partial f}{\partial x} \right) \Big|_{(0,0)} \neq \frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{\partial f}{\partial y} \right) \Big|_{(0,0)}$

DIFFERENZIABILITÀ DI CAMPI VETTORIALI

$f: D \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$

$P \rightarrow f(P)$

La componente i -esima di $f(P)$ sarà $f_i(P) = f_i(P)$ e i

dove $e = (e_1, \dots, e_m)$ base canonica di \mathbb{R}^m

$R = (x_1, \dots, x_n)$, $f(P) = (f_1(P), \dots, f_m(P))$

f è differenziabile in P_0 se e solo se f_i è differenziabile in P_0

$df_P f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$

$$u \mapsto \begin{pmatrix} df_{P_1} f \cdot u \\ \vdots \\ df_{P_m} f \cdot u \end{pmatrix}$$

Es. Sia $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x^2 y \\ x + y e^y \end{pmatrix}$$

Determinare:

$J_{P_0} f$ $P_0(0,1)$ matrice jacobiana

$$f = (f_1, f_2) \quad f_1(x,y) = x^2 y$$

$$f_2(x,y) = x + y e^y$$

$$J_{P_0} f = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x} & \frac{\partial f_1}{\partial y} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x} & \frac{\partial f_2}{\partial y} \end{pmatrix}_{P_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}} = \begin{pmatrix} 2xy & x^2 \\ 1 & e^y + y e^y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 2e \end{pmatrix}$$

Regola della catena

$$f: D \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^p$$

$$g: D' \subseteq \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n$$

t.c. $f(D) \subseteq D'$

Se f è differenziabile in $P_0 \in D$ e g è differenziabile in $Q_0 = f(P_0)$

Allora $g \circ f: D \rightarrow \mathbb{R}^m$ è differenziabile in P_0 e il differenziale è:

$$d_{P_0}(g \circ f) = d_{Q_0} g \circ d_{P_0} f; \text{ inoltre } J_{P_0}(g \circ f) = J_{Q_0} g \cdot J_{P_0} f$$

Esempio

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3 \text{ definito da } (x,y,z) = (2t, 1+t, \sin t)$$

$$t \rightarrow f(t)$$

$$g: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2 \text{ definito da } (u,v) = (x+y+z^2, xy)$$

Determinare $J_{P_0}(g \circ f)$

n° righe = 2

$$J_g = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2z \\ y & x & 0 \end{pmatrix}_{2 \times 3} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \sin t \\ 1+t & 2t & 0 \end{pmatrix}$$

n° colonne = 3

$$J_f = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ \cos t \end{pmatrix}_{3 \times 1}$$

$$J_{g \circ f} = J_g \cdot J_f = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \sin t \\ 1+t & 2t & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ \cos t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 + 2 \sin t \cos t \\ 2t + 2t + 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 + \sin 2t \\ 4t + 2 \end{pmatrix}$$

$$\mathbb{R} \xrightarrow{f} \mathbb{R}^3 \xrightarrow{g} \mathbb{R}^2$$

$$t \rightarrow f(t) \rightarrow g(f(t))$$

Es. Siano $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$

$$f(x,y) = \sin(2x+y) \vec{i} + e^{x+2y} \vec{j}$$

$g: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$

$$g(u,v,z) = (u + 2v^2 + 3z^3, u^2 - 2v)$$

1) calcolare J_f, J_g

2) $h = f \circ g$, calcola $J_{P_0} h$ con $P_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$J_f = \begin{pmatrix} 2 \cos(2x+y) & \cos(2x+y) \\ e^{x+2y} & 2e^{x+2y} \end{pmatrix}_{2 \times 2}$$

$$J_g = \begin{pmatrix} 1 & 4v & 9z^2 \\ 2u & -2 & 0 \end{pmatrix}$$

$$h = \left(\sin(2u + 4v^2 + 6z^3 + u^2 - 2v), e^{u + 2v^2 + 3z^3 + u^2 - 2v} \right)$$

$$J_{f \circ g} = \begin{pmatrix} 1 & 4v & 9z^2 \\ 2u & -2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \cos(2u + 4v^2 + 6z^3 + u^2 - 2v) \\ e^{\dots} \end{pmatrix} \cos(u^2 - 2v + 2u + 4v^2 + 6z^3)$$

Esercizio

Scrivere la formula di Taylor del 2° ordine per la funzione:

$f(x,y) = x \cdot e^{2x+y^2}$ nel punto $P_0(1,0)$. Ricavare inoltre dalla formula scritta

l'equazione del piano tangente al grafico di f in Q corrispondente a P_0 . Decidere se vicino a Q il piano tg si colloca sopra o sotto il grafico. Dire se, sostituendo f con il polinomio che si ottiene troncando lo sviluppo di f ai termini di 1° grado si ottiene un' approssimazione di f nei punti vicini a P_0 per eccesso o difetto

1)

$$f(x,y) = e^z$$
$$f_x = e^{2x+y^2} + 2x e^{2x+y^2}$$
$$f_y = 2yx e^{2x+y^2}$$
$$f_{xx} = 2e^{2x+y^2} + 4x e^{2x+y^2} + 2e^{2x+y^2}$$
$$f_{yy} = x(2e^{2x+y^2} + 4y^2 e^{2x+y^2})$$
$$f_{xy} = 2y e^{2x+y^2} + 4xy e^{2x+y^2}$$

$$f(x,y) = e^z + (e^{2x+y^2} + 2x e^{2x+y^2})(x-1) + 2yx e^{2x+y^2}(y) + \frac{1}{2} (2e^{2x+y^2} + 4x e^{2x+y^2})(x-1)^2 + \frac{1}{2} x (2e^{2x+y^2} + 4y^2 e^{2x+y^2})(y)^2 + (2y e^{2x+y^2} + 4xy e^{2x+y^2})(x-1)y + o((x-1)^2 + y^2)$$

$$f(x,y) = e^z + (3e^z)(x-1) + 0 \cdot y + \frac{1}{2} (8e^z)(x-1)^2 + \frac{1}{2} (2e^z)(y)^2 + 0 + o((x-1)^2 + y^2) = e^z + 3e^z(x-1) + 4e^z(x-1)^2 + e^z(y)^2 + o((x-1)^2 + y^2)$$

2) $z = f(x,y)$

$$f(x,y) - z = 0$$
$$f(x,y) = e^z$$

$Q(1,0, e^z)$ Il piano tangente a Q (mi arresto fino al 1° grado)

$$e^z - 3e^z + 3e^z x = z$$
$$3e^z x - z - 2e^z = 0$$

c) $f(x,y) - g(x,y) = 4e^z(x-1)^2 + e^z y^2 = g(x,y)$ sempre positiva (definita positiva)

Il grafico di f , vicino al punto Q , sopra il piano tangente

d) Per difetto

Def. Sia $f: D \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$. Si dice che P_0 è un punto critico stazionario se e solo se differenziale di P_0 in $f = 0$ cioè se $\frac{\partial f}{\partial x_i} \Big|_{P_0} = 0 \quad \forall i$

Un punto stazionario si dice di massimo locale per f se esiste un intorno U_{P_0} t.c. $f(P) \leq f(P_0) \quad \forall P \in U_{P_0}$

Si dice di minimo locale se esiste un intorno U_{P_0} t.c. $f(P) \geq f(P_0) \quad \forall P \in U_{P_0}$

Si dice che il punto P_0 è di SELLA per f se per ogni intorno di P_0

Se autovale è 0, questo metodo non si segue.

ESEMPIO

Sia $f(x,y) = x^3 y^2 - 3xy^2 + y^2 + 6y$

a) trovare i punti di massimo, di minimo, di sella.

b) calcolare la derivata direzionale nel punto (0,1) nella direzione del vettore $\vec{v}(2,1)$

$$\frac{\partial f}{\partial x} = 3x^2 y^2 - 3y^2$$

$$\frac{\partial f}{\partial y} = 2x^3 y - 6xy + 2y + 6$$

$$f_{xx} = 6xy^2$$

$$f_{xy} = 6x^2 y - 6y$$

$$f_{yy} = 2x^3 - 6x + 2$$

$$\begin{cases} 3x^2 y^2 - 3y^2 = 0 \\ 2x^3 y - 6xy + 2y + 6 = 0 \end{cases}$$

$$3y^2(x^2 - 1) = 0 \quad y < 0 \vee x = \pm 1$$

$$\textcircled{1} \quad \begin{aligned} 2y - 6y + 2y + 6 &= 0 \\ -2y + 6 &= 0 \end{aligned}$$

$$y = 3$$

$$P_1(-1, 3)$$

$$\textcircled{2} \quad \begin{aligned} -2y + 6y + 2y + 6 &= 0 \\ 6y &= -6 \end{aligned}$$

$$y = -1$$

$$P_2(-1, -1)$$

$$\begin{pmatrix} f_{xx} & 0 \\ 0 & f_{yy} \end{pmatrix}$$

det = $51 \cdot (-2) < \text{negativo}$ il punto di sella

$$\begin{pmatrix} -6 & 0 \\ 0 & 6 \end{pmatrix}$$

det = -36 P_2 punto di sella

$$\left(3x^2 y^2 - 3y^2, 2x^3 y - 6xy + 2y + 6 \right) \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} =$$

$$\left(-3, 8 \right) \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = -6 + 8 = +2$$

$$d_{\vec{v}} = \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f((0,1) + t(2,1)) - f(0,1)}{t} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(2t, 1+t) - f(0,1)}{t} =$$

$$= \lim_{t \rightarrow 0} \frac{8t^3 \cdot (1+t)^2 - 3(2t)(1+t)^2 + (1+t)^2 + 6+6t - 7}{t} =$$

$$N = 8t^3(1+2t+t^2) - 6t(1+2t+t^2) + 1+2t+t^2 - 1+6t =$$

$$= 8t^3 + 16t^4 + 8t^5 - 6t - 12t^2 - 6t^3 + 1+2t+t^2 + 6t =$$

$$= 8t^5 + 16t^4 + 2t^3 - 11t^2 + 2t$$

$$\lim_{t \rightarrow 0} \frac{8t^5 + 16t^4 + 2t^3 - 11t^2 + 2t}{t} = \lim_{t \rightarrow 0} 8t^4 + 16t^3 + 2t^2 - 11t + 2 = \textcircled{2}$$

QUESITO

$$f(x,y) = x^3 + y^3$$

$$\nabla f(1,1) = (3,3)$$

b) f non è convessa nell'origine

$$\nabla = (3x^2, 3y^2)$$

$$c) \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} < \frac{\partial^2 f}{\partial y^2}$$

d) (1,1,1) appartiene al grafico di f

$$\int_0^{2\pi} \cos^2 t = \left[\frac{t + \sin t \cos t}{2} \right]_0^{2\pi} = \pi$$

$$\text{TOTALE} = 2\pi + \pi + 9\pi = 12\pi$$

RICORDO:

$$\int_a^b \cos^2 t \, dt = \left[\frac{t + \cos t \sin t}{2} \right]_a^b$$

$$\int_a^b \sin^2 t \, dt = \left[\frac{t - \sin t \cos t}{2} \right]_a^b$$

4. È piano la curva? Sì con il piano osculatore - sì con questo metodo.

Cerco tre punti

$$t=0 \rightarrow P_1(1, 0, 0)$$

$$t=\pi \rightarrow P_2(-1, 0, \pi)$$

$$t=\frac{\pi}{2} \rightarrow P_3(0, 3, \frac{\pi}{2})$$

$$\text{PIANO? } PP_1 = (x-1, y, z)$$

$$P_2 P_1 = (-2, 0, \pi)$$

$$P_3 P_1 = (-1, 3, \frac{\pi}{2})$$

$$\begin{pmatrix} x-1 & y & z \\ -2 & 0 & \pi \\ -1 & 3 & \frac{\pi}{2} \end{pmatrix} = 0 \quad \begin{aligned} -3\pi(x-1) - 4(-\pi + \pi) + z(-6) &= 0 \\ -3\pi x + 3\pi - 6z &= 0 \end{aligned}$$

$$3\pi x + 6z - 3\pi = 0$$

$$3\pi \cos(t) + 6t - 3\pi = 0$$

$$3\pi \cos(t) = 3\pi - 6t$$

$$\cos(t) = 1 - \frac{2t}{\pi}$$

no, non sempre verificata \rightarrow non è piano

Se aggiungessi la funzione costante o $\cos(t), 3\sin(t), t$, si hanno 4 fx linearmente indipendenti \rightarrow NO PIANA

QUESITO

$$V(x, y) = (2x, 4y) \quad \gamma(t) = (3\cos(t), -2\sin(t)) \quad , t \in [0, \frac{\pi}{2}]$$

$$V = (6\cos(t), -8\sin(t))$$

$$\int_0^{\pi/2} V(\gamma(t)) \cdot \gamma'(t) = \int_0^{\pi/2} (-8\sin t \cos t + 16\cos t \sin t) = \int_0^{\pi/2} 8\sin t \cos t \, dt = *$$

$$\gamma(t) : [0, \frac{\pi}{2}] \rightarrow \mathbb{R}^2 \xrightarrow{V} \mathbb{R}$$

$$t \mapsto (3\cos(t), -2\sin(t)) \rightarrow (6\cos(t), -8\sin(t))$$

$$\gamma'(t) = (-3\sin(t), -2\cos(t))$$

$$* = \int_0^{\pi/2} -8\sin t \cos t \, dt = -4 \int_0^{\pi/2} 2\sin t \cos t \, dt = -4 \left[\cos 2t \right]_0^{\pi/2} = -4 \left[-\frac{1}{2} - \frac{1}{2} \right] = -4 \cdot (-1) = 4$$

$$P_2 \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & \frac{2}{3} \end{pmatrix} \quad \det = \frac{2 \cdot \frac{2}{3}}{3}$$

$f_{xx} > 0, f_{yy} > 0$ punto di minimo

$$P_3 \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -2 & 0 \end{pmatrix} \quad \det = -4 \quad P_3 \text{ punto di sella}$$

$$P_4 \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \quad P_4 \text{ punto di sella}$$

Esercizio

Si è data la funzione $f(x,y) = (y-2)(2x^2 - y^2) = 2x^2y - y^3 - 4x^2 + 2y^2$

(i) calcolare $f(0,1)$

(ii) punti stazionari e natura

Nello spazio si consideri la superficie $S: z = (y-2)(2x^2 - y^2)$

(iii) determinare l'equazione cartesiana del piano tangente a S nel punto $(0,1,1)$

(iiii) determinare le equazioni parametriche di una retta contenuta nel piano tangente a S in $(0,1,1)$

(i) $f(0,1) = (-1)(-1) = 1$

(ii) $f_x = 4xy - 8x$

$f_{xx} = 4y - 8$

$f_{yx} = 4x$

$f_y = 2x^2 - 3y^2 + 4y$

$f_{yy} = -6y + 4$

$4xy - 8x = 0$

con $x = 0$ $y(-3y + 4) = 0$

$4x(y-2) = 0$

$P_1(0,0) \quad P_2(0, \frac{4}{3})$

$x = 0 \vee y = 2$

con $y = 2$ $2x^2 - 4 = 0$

$x^2 = 2$

$x = \pm \sqrt{2}$

$P_3(\sqrt{2}, 2) \quad P_4(-\sqrt{2}, 2)$

$$P_1 \begin{pmatrix} -8 & 0 \\ 0 & 4 \end{pmatrix} \quad P_1 \text{ punto di sella}$$

$$P_2 \begin{pmatrix} \frac{16}{3} - 8 & 0 \\ 0 & -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{8}{3} & 0 \\ 0 & -4 \end{pmatrix} \quad P_2 \text{ punto di massimo}$$

$$P_3 \begin{pmatrix} 0 & 4\sqrt{2} \\ 4\sqrt{2} & -8 \end{pmatrix} \quad -16 \cdot 2 = -32 \quad \text{punto di sella}$$

$$P_4 \begin{pmatrix} 0 & -4\sqrt{2} \\ -4\sqrt{2} & -8 \end{pmatrix} \quad \text{punto di sella}$$

(iii) $f(x,y) = 2x^2y - y^3 - 4x^2 + 2y^2 = z \quad 2x^2y - y^3 - 4x^2 + 2y^2 - z = 0$

$Gr(f) = \{(x,y) \mid f(x,y) = z\}$