



Corso Luigi Einaudi, 55 - Torino

Appunti universitari

Tesi di laurea

Cartoleria e cancelleria

Stampa file e fotocopie

Print on demand

Rilegature

NUMERO: 1222

DATA: 27/10/2014

A P P U N T I

STUDENTE: Bettale

MATERIA: Meccanica delle Macchine

Prof. Eula

Il presente lavoro nasce dall'impegno dell'autore ed è distribuito in accordo con il Centro Appunti.

Tutti i diritti sono riservati. È vietata qualsiasi riproduzione, copia totale o parziale, dei contenuti inseriti nel presente volume, ivi inclusa la memorizzazione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto magnetico o cartaceo, piattaforma tecnologica o rete telematica, senza previa autorizzazione scritta dell'autore.

**ATTENZIONE: QUESTI APPUNTI SONO FATTI DA STUDENTIE NON SONO STATI VISIONATI DAL DOCENTE.
IL NOME DEL PROFESSORE, SERVE SOLO PER IDENTIFICARE IL CORSO.**

MECCANICA DELLE MACCHINE

(02IHSMA)

Ing. Biomedica

Programma del corso

Prof.ssa Gabriella EULA

Dip. di Ingegneria Meccanica ed Aerospaziale
(4° piano)
Tel. 011- 0906911
E-mail: gabriella.eula@polito.it

Programma delle lezioni

Scopo del corso e' di fornire i principali elementi teorici ed applicativi della Meccanica Applicata.

Richiami di Cinematica: cinematica del punto materiale; velocità e accelerazione di un corpo rigido; centro delle velocità; moti relativi; accelerazione di Coriolis; metodi grafici per la risoluzione dei problemi di cinematica; tipi di legge del moto; meccanismi articolati.

Accoppiamenti: rotoidale, prismatico, incastro; gradi di libertà.

Geometria delle masse: baricentri e momenti d'inerzia.

Statica e dinamica del corpo rigido: vincoli e reazioni vincolari; gradi di libertà di un sistema; equazioni di equilibrio della dinamica; applicazioni delle equazioni di equilibrio per la risoluzione dei problemi di statica e dinamica; quantità di moto; energia cinetica.

Forze agenti negli accoppiamenti: aderenza e attrito; vari tipi di attrito; attrito nei perni; esempi, ipotesi dell'usura; meccanismi articolati con attrito nel perno.

Componenti meccanici basati sull'attrito: studio di freni a pattino; freni a tamburo; freni a disco; freni a nastro; frizioni piane e cenni di frizioni coniche; analisi di trasmissioni con flessibili (funi e cinghie); sistemi vite-madrevite.

Tipi di trasmissione del moto: ruote dentate cilindriche a denti diritti ed elicoidali, cenni su ruote coniche e sistema vite senza fine-ruota denti elicoidali, rotismi ordinari ed epicicloidali, transitori.

Caratteristiche generali di un sistema di trasmissione del moto: tipologie di accoppiamento motore-utilizzatore, rapporto di trasmissione, rendimento, condizioni di transitorio e di regime, riduzione dell'inerzia e delle forze/coppie ad un dato asse, macchine a regime periodico.

Vibrazioni: studio di vibrazioni libere e forzate smorzate in sistemi ad 1 grado di libertà; studio del transitorio, decremento logaritmico; studio del sistema forzato tramite il metodo dei vettori rotanti, risonanza, risposta in frequenza.

Meccanica delle Macchine

TEORIA
↓
ESERCITAZ

EULA

ESERCITAZIONE: EULA

LABORATORIO: 1,30 h con relazione x

INCREMENTO DEL VOTO
(GIU' 14 2013, h 14,30-16,00)

LIBRI: FERRARESI, RAPPARELLI "MECCANICA APPLICATA",
CLUT → 'QUASI 11 ARGOMENTI

BEUFORTE, "MECCANICA APPLICATA alle MACCHINE"
L&B → 'ARGOMENTI CHE MANCANO

Teorema 1. Sia r un vettore posizione, rotante nel piano, di versore $\vec{\lambda}$ e con velocità angolare $\omega\vec{k}$, allora si ha

$$\frac{d(r\vec{\lambda})}{dt} = \omega\vec{k} \wedge r\vec{\lambda} \quad (1)$$

Dimostrazione. Si osservi innanzitutto che, per la linearità della derivata, possiamo considerare $r = \omega = 1$, senza perdere di generalità, poiché questi, in quanto costanti, si possono semplicemente portar fuori dalla derivazione. Per definizione il vettore velocità angolare \vec{k} risulta ortogonale al piano definito dal vettore posizione $\vec{\lambda}$ e da quello velocità $\frac{d(\vec{\lambda})}{dt}$.

Ora, essendo $\vec{\lambda}$ un versore, si ha

$$\vec{\lambda} \cdot \vec{\lambda} = 1, \quad (2)$$

derivando ambo i membri dell'espressione precedente otteniamo

$$\frac{d(\vec{\lambda})}{dt} \cdot \vec{\lambda} + \vec{\lambda} \cdot \frac{d(\vec{\lambda})}{dt} = 0,$$

ovvero

$$\frac{d(\vec{\lambda})}{dt} \cdot \vec{\lambda} = 0. \quad (3)$$

Per definizione di velocità angolare si ha poi

$$\vec{k} = \vec{\lambda} \wedge \frac{d(\vec{\lambda})}{dt}. \quad (4)$$

Ricordando allora le proprietà dei prodotti misti si avrà

$$\vec{k} \wedge \vec{\lambda} = \vec{\lambda} \wedge \frac{d(\vec{\lambda})}{dt} \wedge \vec{\lambda} = (\vec{\lambda} \cdot \vec{\lambda}) \wedge \frac{d(\vec{\lambda})}{dt} - \left(\vec{\lambda} \cdot \frac{d(\vec{\lambda})}{dt} \right) \wedge \vec{\lambda}$$

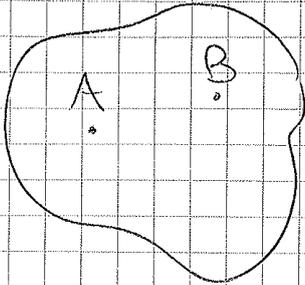
Ma, per la (2) e la (3), si ha

$$\vec{k} \wedge \vec{\lambda} = \frac{d(\vec{\lambda})}{dt},$$

ovvero la tesi. □

CINEMATICA del CORPO RIGIDO nel PIANO

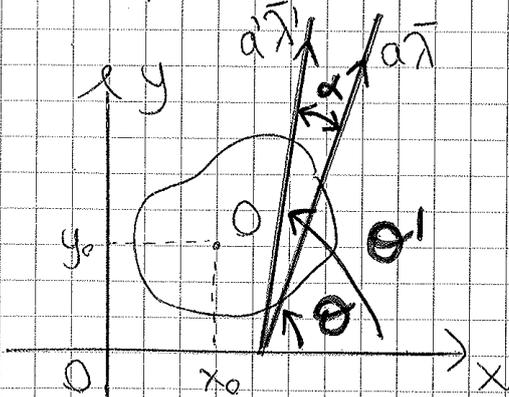
CORPO RIGIDO = se la distanza tra 2 punti qualsiasi non cambia (no molla)



$$\overline{AB} = \text{cost}$$

nel piano un corpo rigido ha bisogno di 3 coordinate per essere posizionato = 3 GRADI DI LIBERTÀ di movimento che il corpo rigido ha nel piano (GdL)

sistema di riferimento cartesiano



2 coordinate lineari x_0 e y_0 + una terza coordinata θ riferita a una retta orientata

GdL:

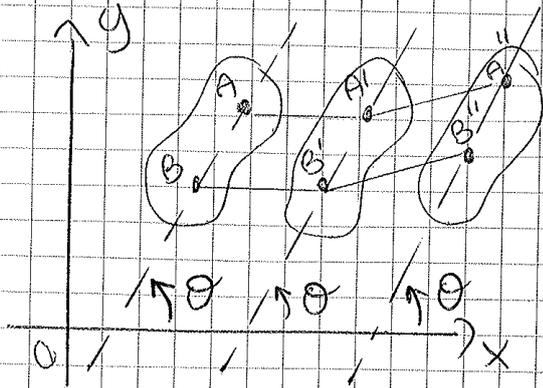
x_0

y_0

θ

= coordinata angolare

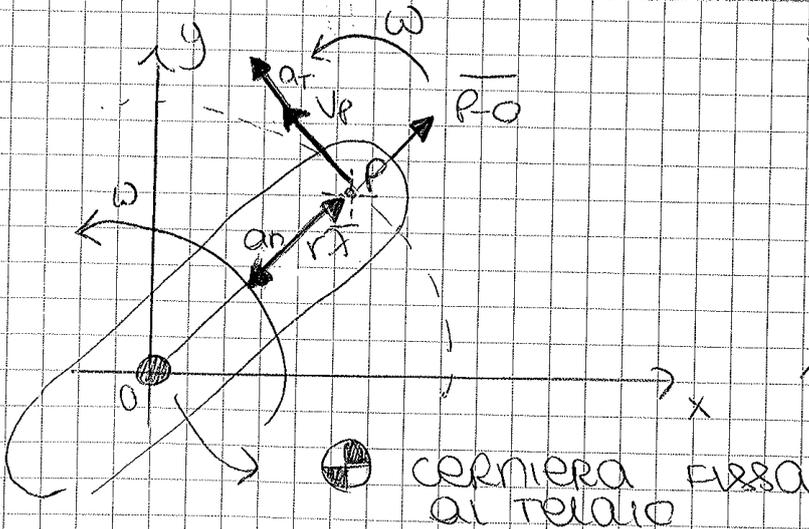
① MOTO DI TRASLAZIONE



la retta orientata rimane sempre // a se stessa → θ è costante → il corpo non ruota per cui $\omega = 0, \dot{\omega} = 0$

sia v_a e le velocità dei suoi punti (ex A, B) sono uguali $v_a = v_b$ e lo stesso per l'accelerazione $a_a = a_b$ in modulo direzione e verso.

② MOTO ROTATORIO INTORNO AD UN PUNTO FISSO



ex: Biella bloccata in O
Punto P è al corpo rigido descrive attorno ad O una circonferenza di raggio $r = \overline{P-O}$

● CERNIERA FISSA al telaio

$\overline{r} = \overline{P-O}$ identifica la posizione di P ed è costante, è orientato e va da O a P

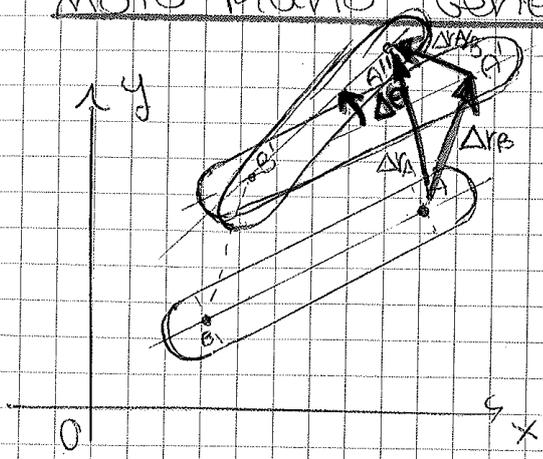
$$\vec{v}_p = \frac{d(\vec{r})}{dt} = \frac{dr}{dt} \hat{\lambda} + r \frac{d\hat{\lambda}}{dt} = r [\omega \vec{k} \times \hat{\lambda}]$$

$r = 0$ o ω costante

DERIVATA di un vettore unitario

③ MOTO DI ROTOTRASLAZIONE

MOTO PIANO GENERALE



AB → TRASLAZIONE → A'B'
 → ROTAZIONE di Δθ → A''B'

$$\Delta \vec{r}_B, \Delta \vec{r}_{A/B}, \Delta \vec{r}_A$$

$$\Delta \vec{r}_A = \Delta \vec{r}_B + \Delta \vec{r}_{A/B}$$

$$\Delta \vec{r}_{A/B} = \Delta \theta (\overline{AB})$$

ORA DERIVO:

$$\vec{v}_A = \vec{v}_B + \vec{v}_{A/B} = \vec{v}_B + \omega \vec{k} \times (\overline{A-B})$$

FORMULA FONDAMENTALE DELLA CINEMATICA

$$\omega = 0$$

$$\vec{v}_A = \vec{v}_B$$

TRASLAZIONE

$$\vec{v}_B = 0$$

$$\vec{v}_A = \vec{v}_{A/B} = \omega \vec{k} \times (\overline{A-B})$$

ROTAZIONE INTORNO AD UN PUNTO FISSO

$$\vec{a}_A = \vec{a}_B + \vec{a}_{A/B} = \vec{a}_B + \dot{\omega} \vec{k} \times (\overline{A-B}) - \omega^2 (\overline{A-B})$$

$$\vec{a}_A = \vec{a}_B + \vec{a}_{A/B,tg} + \vec{a}_{A/B,n}$$

TEOREMA DI RIVALS

$$\omega = 0, \dot{\omega} = 0$$

$$\vec{a}_A = \vec{a}_B$$

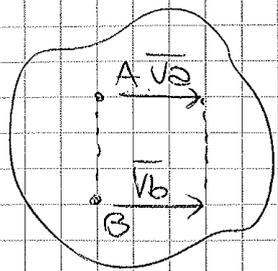
TRASLAZIONE

$$\vec{a}_B = 0$$

$$\vec{a}_A = \dot{\omega} \vec{k} \times (\overline{A-B}) - \omega^2 (\overline{A-B})$$

ROTAZIONE INTORNO AD UN PUNTO FISSO

Abbiamo un CASO LIMITE se:



velocità

(le 2 rette) sono //

concordi e

uguali in modulo $|v_A| = |v_B|$

→ solo traslazione!

In tutti i casi abbiamo bisogno della retta AB, poi noti i moduli delle velocità tracciamo la retta che unisce i moduli. Il CV è ∞ ma AB è altra retta.

Le formule sono quelle di prima.

nel caso della traslazione, il CV è all'infinito

$CV = \infty, \omega = 0.$

Questo è il metodo dei CV, solo x le velocità, poi vale sulle accelerazioni il teorema di rivale

VINCOLI e GdL

Catena cinematica = insieme di tutti corpi

rigidi connessi da vincoli (ideali e reali)

può essere:

- semplice = se ogni corpo rigido ha solo una o due coppie cinematiche (vincoli)

ex:

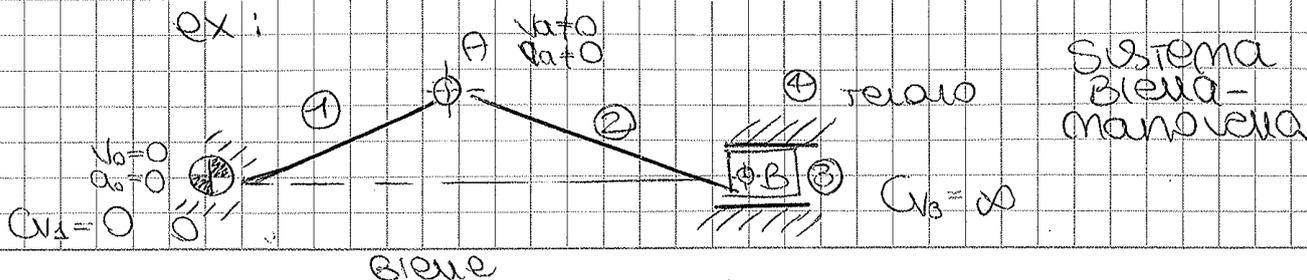
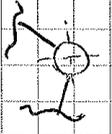
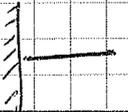
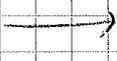


TABELLA DEI VINCOLI:

simbolo	nome	GdL	Gd Vincolo
	CARRELLI	2	1 
	CERNIERA PIANA	1	2 
	PATTINO	1	2 
	INCASTRO	0	3 

 ROTAZIONE

 TRASLAZIONE ORIZ.

 TRASLAZIONE VERT.

Calcolo dei GdL di un meccanismo

FORMULA DI GRÜBLER

$$X = 3(m-1) - 2C_1 - C_2$$

X = numero GdL

m = numero corpi compreso il telaio

C_1 = numero vincoli a 1 GdL \rightarrow PATTINI e CERNIERE

C_2 = numero vincoli a 2 GdL \rightarrow CARRELLI

ESEMPIO Biela-manovella : (vedo disegno ↑)

$m = 4$ (AO, AB, 3, telaio 4)

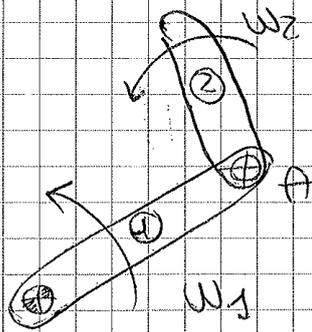
$C_1 = 4$ (O, A, B, guida orizz. di 3)

$C_2 = 0$

$X = 3(4 - 1) - 2 \cdot 4 = 9 - 8 = 1$

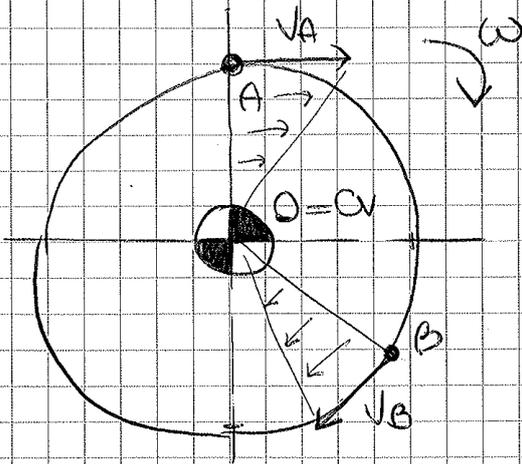
E QUINDI, UN MECCANISMO A UN GRADO DI LIBERTÀ. → 1 DATO SOLO NELL'ESERCIZIO!
 RUOTO A INTORNO ad O e B si muove di moto rettilineo alternato. BASTA UN'INGRESSO X OTTENERE L'USCITA.

ESEMPIO BRACCIO - LEVE :



$X = 2$, MECCANISMO CON 2 GRADI DI LIBERTÀ. → 2 DATI NELL'ESERCIZIO!
 (2 MOTORI) 2 MOVIMENTI INDIPENDENTI

I GRADI DI LIBERTÀ SONO IL NUMERO DI MOTORI X MUOVERE IL MECCANISMO.



① DISCO INCERNIATO
NEL SUO CENTRO

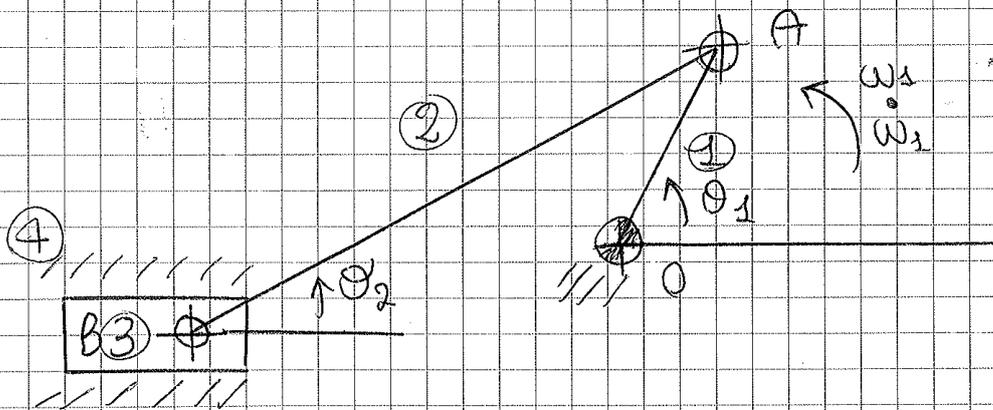
VELOCITÀ SEMPRE
TANGENTE AL DISCO
→ MOTO ROTATORIO
ATTORNO A UN PUNTO
FISSO

$$\vec{v}_a = \vec{v}_o + \omega \vec{k} \times (\vec{a} - \vec{o}) = \omega \vec{k} \times \vec{r}$$

$$\vec{v}_b = \vec{v}_o + \omega \vec{k} \times (\vec{b} - \vec{o}) = \omega \vec{k} \times \vec{r}$$

6 MARZO 2013

BIELLA - MANOVELLA



$n_1 = 1500 \text{ giri/min}$

$\omega_1 = 1000 \text{ rad/s}^2$

$OA = 0,21 \text{ m} \rightarrow \text{manovella}$

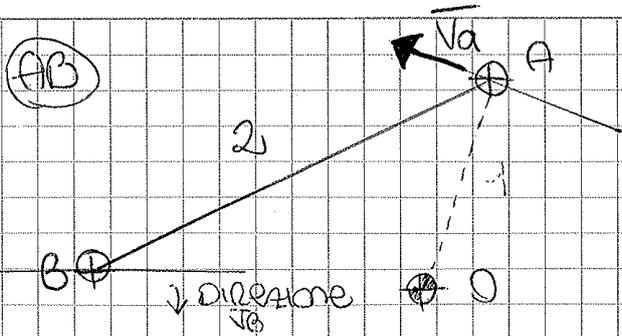
$AB = 0,51 \text{ m} \rightarrow \text{biella}$

$B = \text{piede di biella}$

$\theta_1 = 45^\circ$

$\theta_2 = 30^\circ$

MECCANISMO CHE TRASFORMA MOVIMENTO
ROTATORIO DELLA MANOVELLA IN MOTO
DI TRASLAZIONE ALTERNATA SUL PIEDE DI BIELLA,
O VICEVERSA.
MOTO ENTRA DA B ED ESCE DA OA (CASO NOSTRO)
MOTO ENTRA DA A ED ESCE DA B (CASO NOSTRO)



\vec{V}_A rimane inalterata dal corpo 1 al 2
 ora $\vec{V}_B \neq 0!$ e la cerco

TEOREM. FOND. CIN.

$$\vec{V}_B = \vec{V}_A + \vec{V}_{B/A}$$

$$\vec{V}_B = \vec{V}_A + \omega_2 \vec{k} \times (\vec{B}-\vec{A})$$

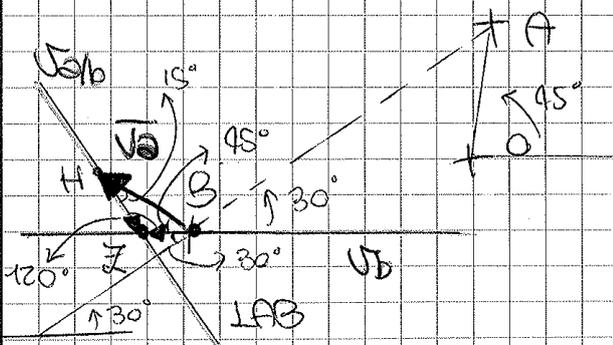


$$\vec{V}_B = \vec{V}_A + \omega_2 \vec{k} \wedge (\vec{B}-\vec{A})$$

MOD	?	✓	$\omega_2 AB = ?$
DIR	✓ orizz	✓	✓ $\perp AB$
VERSO	?	✓	? segue ω_2

POSSO CALCOLARE TUTTO!

TRACCIO IL TRIANGOLO DELLE VELOCITÀ:



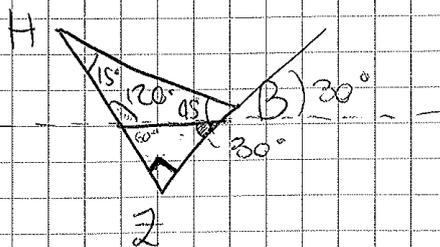
PARTE DA DARE DEVO trovare qualcosa (B) e metterlo quello che so (V_A) PARTO DA V_B e TRACCIO una RETTA \perp AD AB

IL TRIANGOLO È BZH

MA SPERISCO LA FORMULA SUL TRIANGOLO x avere i versine delle velocità

HO trovato il versine \rightarrow analisi trigonometrica x trovare gli angoli interni del triangolo

ora T. seni / coseno...



$$\frac{V_{B/A}}{\sin 45^\circ} = \frac{V_A}{\sin(120^\circ)} = \frac{V_A}{\sin(60^\circ)}$$

$$V_{B/A} = 26,93 \text{ m/s}$$

QUINDI

VA e VB CON W2!

$$\vec{v}_A = \vec{v}_{Cv_2} + \omega_2 \vec{r} \times (\vec{A} - \vec{Cv}_2)$$

MOD $\omega_2 = \frac{v_A}{ACv_2} = 44,23 \frac{\text{rad}}{\text{s}}$

DIR $\perp ACv_2$

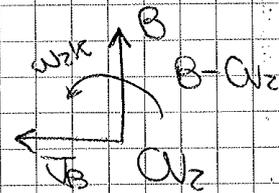
VERSO $\omega_2 \uparrow$ (da \vec{v}_A)

$$\vec{v}_B = \vec{v}_{Cv_2} + \omega_2 \vec{r} \times (\vec{B} - \vec{Cv}_2)$$

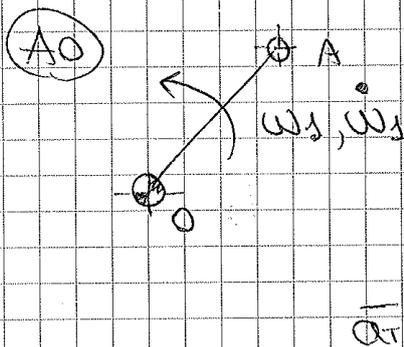
MOD. $v_B = \omega_2 ACv_2 = 9,86 \text{ m/s}$

VERSO \leftarrow

DIR. ORIZZ.



ORA PASSIAMO ALE ACCELERAZIONI:



USO IL TEOREMA DI RIVALS

$$\vec{a}_A = \vec{a}_O + \vec{a}_{\text{tang}} + \vec{a}_{\text{centr}} = \vec{a}_O + \dot{\omega}_1 \vec{r} \times (\vec{A} - \vec{O}) - \omega_1^2 (\vec{A} - \vec{O})$$

TANG \vec{a}_{tang} CENTR O NORM. \vec{a}_{centr}

MOD. $\dot{\omega}_1 AO = 230 \text{ m/s}^2$

$\omega_1^2 AO = 5180,91 \text{ m/s}^2$

DIR. $\perp AO$

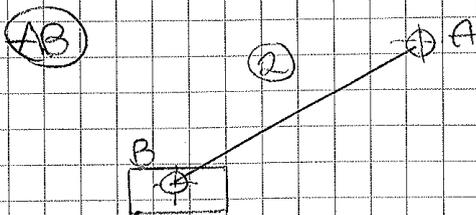
$\parallel AO$

VERSO $\dot{\omega}_1 \uparrow$

$A \rightarrow O$

(DI SOLITO $\dot{\omega}$ SONO SEMPRE INCOGNITE)

8 MARZO 2013

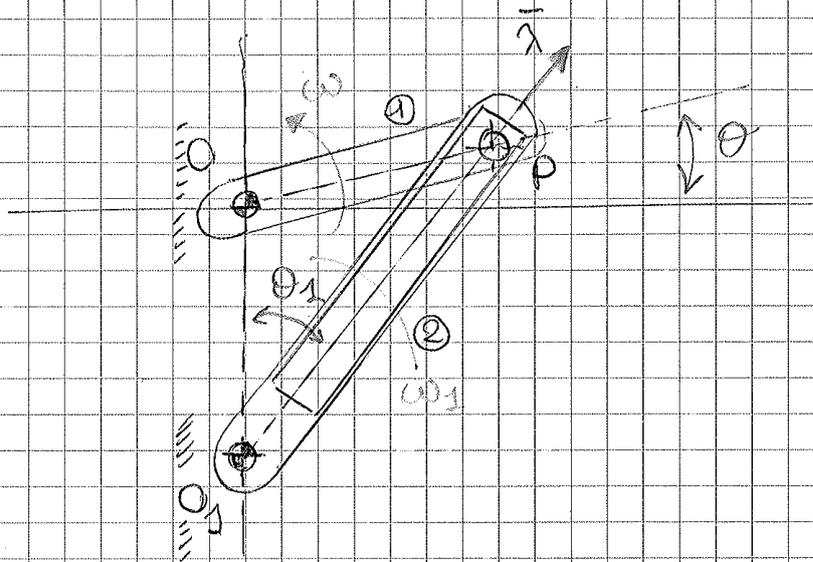


T. RIVALS

$$\vec{a}_B = \vec{a}_A + \vec{a}_{\text{tang}} + \vec{a}_{\text{centr}} = \vec{a}_A + \dot{\omega}_2 \vec{r} \times (\vec{B} - \vec{A}) - \omega_2^2 (\vec{B} - \vec{A})$$

abbiamo un moto semplice, x i corpi sono
 rigididi e le distanze tra i vincoli sono ben
 definite

GLIFO o GUIDA di FAIRBAIN



P è inserito in una guida in cui può scorrere e
 avvicinarsi o allontanarsi da O1

- ① manovella che ruota anche di 360°
- ② corpo che ruota in modo interno (è tergioristretto)

ci sono parti del meccanismo che si muovono
 internamente ad esso → le distanze cambiano

$\overline{PO_1}$ cambia durante il funzionamento $\neq \cos t$

P è fissato su 1, $\overline{PO} = \cos t$

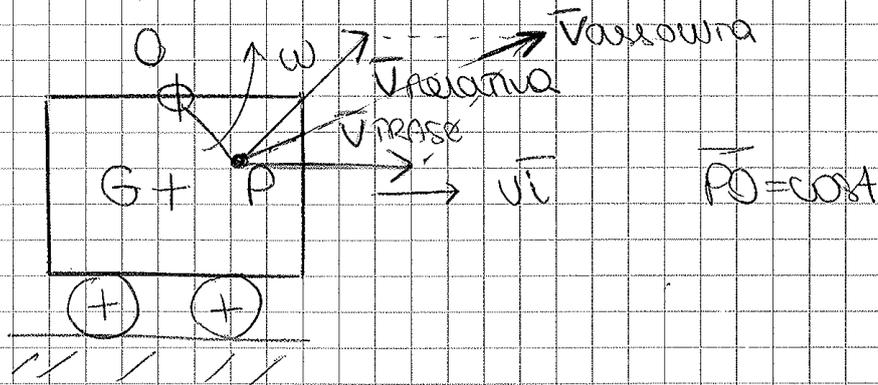
Qui siamo in presenza di moto composto

xic P riesce / compone più moti diversi,
 muovendosi lungo \vec{x} , introduce un moto
 relativo ma le parti del sistema

$\vec{V}_{p \text{ assoluta}} = \vec{V}_{p \text{ relativa}} + \vec{V}_{p \text{ meccanismo}}$
$\vec{a}_{p \text{ assoluta}} = \vec{a}_{p \text{ relativa}} + \vec{a}_{p \text{ meccanismo}} + \vec{a}_{\text{Coriolis}}$

PASSEGGERO SUL TRENO

TUTTA LA STESSA SPIEGAZIONE VALE X GLI ESERCIZI CON CARRELLI:



② MOTO RELATIVO: ROTAZIONE DI PINTORNO A O (ω)

③ MOTO DI TRASCINAMENTO: TRASLAZIONE UNGO. \vec{u}_i

④ MOTO ASSOLUTO: COMPOSIZIONE DEI 2 MOTI

IN QUESTI ESERCIZI NON CI SONO GUIDE E LE DISTANZE RELATIVE NON CAMBIANO, MA OBBIAMO COMUNQUE UN MOTO COMPOSTO, IN PARTICOLARE IL MOTO ASSOLUTO È SEMPRE E SOLO LA COMPOSIZIONE DEI 2 (TRASC+REL), NON È UN MOTO PROPRIO

RITORNO AL GIUFO

$$\vec{v}_{pass} = \vec{v}_{rel} + \vec{v}_{trascinamento}$$

$$\vec{v}_{rel} = \pm v_{rel} \vec{\lambda} \quad \text{TROVO LE 2 ESPRESSIONI DELLE VELOCITÀ E LE SOSTITUISCO NELLA FORMULA}$$

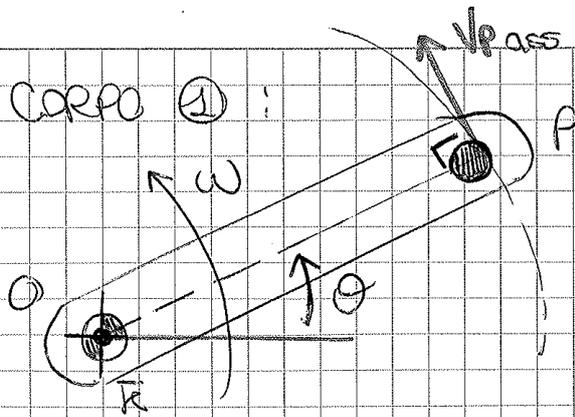
$$\vec{v}_{trascinamento} = \left[\vec{v}_0 + \omega \vec{k} \wedge (\vec{P} - \vec{O}_1) \right] \quad \text{T.F.C.}$$

↓ ω di trascinamento

$$\vec{v}_{pass} = \vec{v}_0 + \omega \vec{k} \wedge (\vec{P} - \vec{O})$$

↓ ω assoluta

$$\vec{v}_{pass} = \omega \vec{k} \wedge (\vec{P} - \vec{O}) = \pm v_{rel} \vec{\lambda} + \left[\omega \vec{k} \wedge (\vec{P} - \vec{O}_1) \right]$$



T.F.C.:

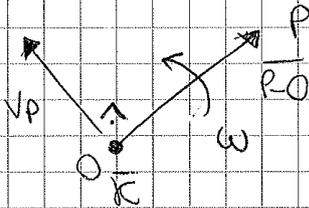
$$\vec{V}_P = \vec{V}_O + \vec{V}_{P/O} = \omega \vec{k} \wedge (\vec{P}-\vec{O})$$

MOD : $\omega PO = 47,1 \text{ m/s}$

DIRE : $\perp PO$

VERSO : $\omega \uparrow$

Caso:



RUOTO $\vec{P}-\vec{O}$ nel senso di ω di 90°

\vec{V}_P è la velocità assoluta di P

\vec{V}_P SUL CORPO 2 SI FRANTUMA IN VELOCITÀ REL E DI TRASC

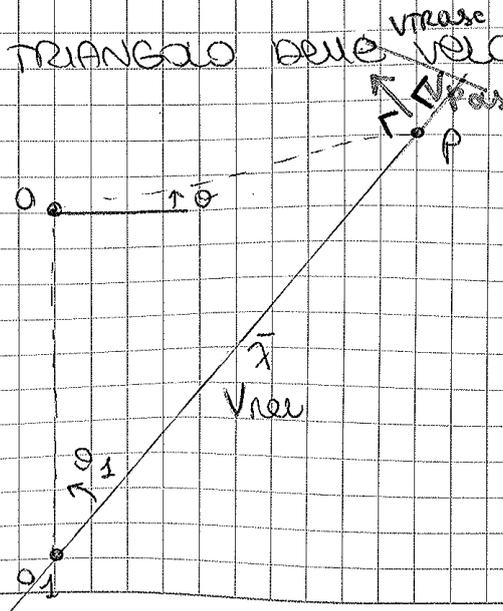
$$\vec{V}_P = \vec{V}_{P_{ass}} = \vec{V}_{P_{rel}} + \vec{V}_{P_{rot}} = \pm V_{P_{rel}} \vec{\lambda} + \left[\vec{V}_{O_1} + \omega_1 \vec{k} \wedge (\vec{P}-\vec{O}_1) \right]$$

$$V_P = \pm V_{rel} \vec{\lambda} + [\omega_1 \vec{k} \wedge (\vec{P}-\vec{O}_1)]$$

MOD	✓	?	?	$\omega_1 PO_1 = ?$
DIRE	✓	✓	angolo $\vec{\lambda}$	✓ $\perp PO_1$
VERSO	✓	?	?	$\uparrow \omega_1 ?$

CONOSCO 1 velocità e tutte le direzioni →

CONSTRUISCO IL TRIANGOLO DELLE VELOCITÀ



$\vec{V}_{P_{ass}} = \vec{V}_{trasc} + \vec{V}_{rel}$ - È LA RIQUADRANTE!
 quindi TRACCIO
 le altre 2
 direzioni dalla sua
 coda, non dal vertice

ORA CALCOLO LE ACCELERAZIONI:

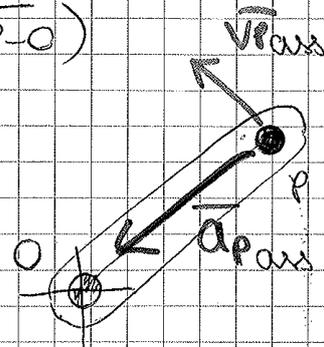
CORPO ①

$$\vec{a}_p = \vec{a}_{pass} = \vec{a}_o + \vec{a}_{p/o_{tr}} + \vec{a}_{p/o_n}$$

$$\vec{a}_{pass} = \dot{\omega} \vec{r} \wedge (\vec{p}-\vec{o}) - \omega^2 (\vec{p}-\vec{o})$$

perché $\omega = \text{cost}$,
 $\dot{\omega} = 0$

$$\vec{a}_{pass} = -\omega^2 (\vec{p}-\vec{o})$$



MOD. : $\omega^2 PO = 7394,7 \text{ m/s}^2$

DIR. : LUNGO PO

VERSO : $P \rightarrow O$ (VERSO IL CENTRO DI CURVATURA)

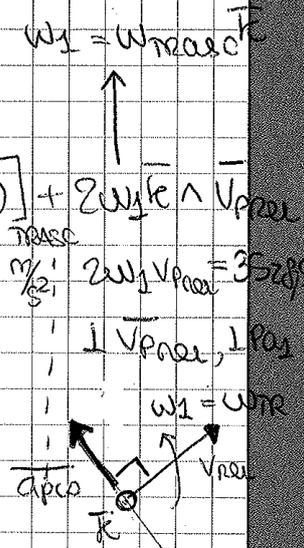
CORPO ②

$$\vec{a}_{pass} = \vec{a}_{p_{tr}} + \vec{a}_{p_{rot}} + \vec{a}_{p_{coriolis}}$$

TRASL ROTAZ

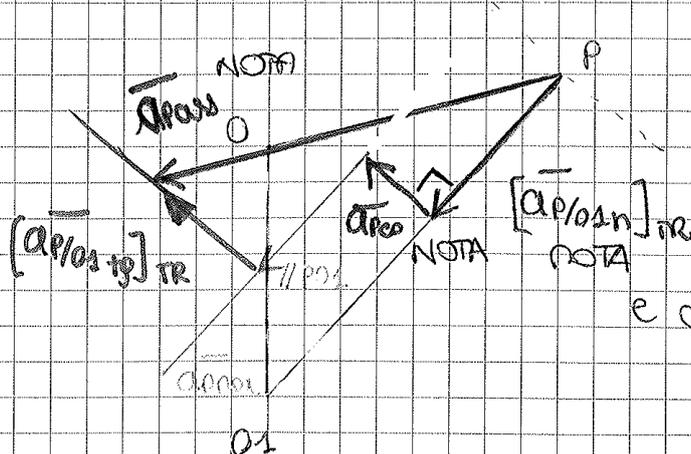
$$\vec{a}_{pass} = \pm \vec{a}_{p_{tr}} \vec{\lambda} + \left[\vec{a}_{p_1} + \omega_1 \vec{r} \wedge (\vec{p}-\vec{o}_1) - \omega_1^2 (\vec{p}-\vec{o}_1) \right] + 2\omega_1 \vec{v} \wedge \vec{r}$$

M	✓	?	?	$\omega_1^2 PO_1 = ?$	$\omega_1^2 PO_1 = 2398 \text{ m/s}^2$	$2\omega_1 v_{p_{tr}} = 35289$
θ	✓	✓ LUNGO $\vec{\lambda}$	✓ $\perp PO_1$	LUNGO PO_1	$\perp v_{p_{tr}}, \perp PO_1$	
V	✓	?	?	$P \rightarrow O_1$		



3 VETTORI NOTI e 2 NOTI IN DIREZIONE!

ESTRUISCO IL POLIGONO DELLE ACCELERAZIONI



a_{pass} È LA RISULTANTE

COMPARO IL POLIGONO E METTO I VERSI DELLE FRECCE

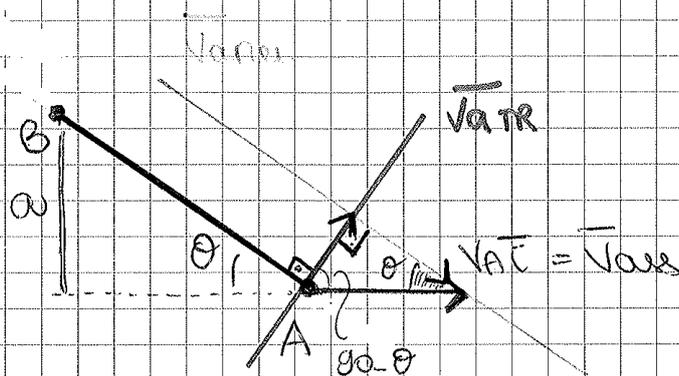
e ci FERMIAMO qua!

$$\vec{v}_A = v_A \vec{i} = \vec{v}_{A_{\text{rot}}} = \vec{v}_{A_{\text{rel}}} + \vec{v}_{A_{\text{tras}}}$$

$$\vec{v}_{A_{\text{tras}}} = \pm v_{A_{\text{rel}}} \vec{\lambda} + \int_{\vec{v}_B}^{\vec{v}_A} \vec{\omega}_1 \times \vec{r} \wedge (\vec{A}-\vec{B})$$

MOD	✓	?	?	? = $\omega_1 \overline{AB}$
DIR	✓	✓ $\parallel \vec{\lambda}$	✓	$\perp \vec{AB}$
VERSO	✓	?	?	?

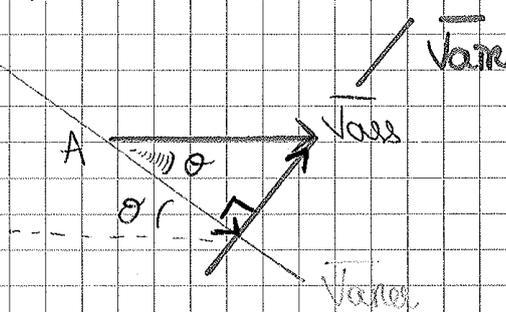
POSSIAMO COSTRUIRE IL TRIANGOLO DELLE VELOCITÀ



Dallo schema iniziale $a = 0,25\text{m}$ e quindi

$$\overline{AB} = \frac{a}{\sin \theta} = 0,5\text{m}$$

oppure

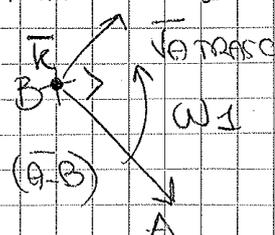


$$v_{A_{\text{rel}}} = v_{A_{\text{tr}}} \cos \theta = \cos 30^\circ = \frac{\sqrt{3}}{2} = 0,86 \text{ m/s}$$

$$v_{A_{\text{tr}}} = v_{A_{\text{rel}}} \sin \theta = \sin 30^\circ = \frac{1}{2} = 0,5 \text{ m/s}$$

$$\omega_1 = \frac{v_{A_{\text{tras}}}}{\overline{AB}} = \frac{0,5}{0,5} = 1 \text{ rad/s}$$

VERSO DA $\vec{v}_{A_{\text{tr}}} = \omega_1 \vec{k} \wedge (\vec{A}-\vec{B}) \rightarrow$ antiorario



Risposta alla domanda

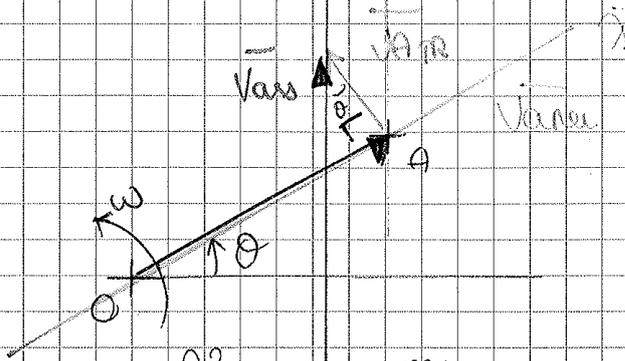
Risposta alla domanda

$$\vec{V}_A = \vec{V}_{ass} = \vec{V}_{arel} + \vec{V}_{trasc} = \pm V_{ass} \vec{j}$$

$$AO = \frac{L}{\cos\theta}$$

$$\pm \vec{V}_{ass} = \pm V_a \vec{\lambda} + \vec{v}_0 + \omega \vec{k} \wedge (\vec{A}-\vec{O})$$

$M \quad ? \quad \vdots \quad ? \quad \vdots \quad \omega AO = 0,2 / 0,21 \text{ rad/s}$
 $D \quad // \vec{j} \quad \vdots \quad // \vec{\lambda} \quad \vdots \quad \perp \vec{AO}$
 $V \quad ? \quad \vdots \quad ? \quad \vdots \quad \uparrow \omega$



$$V_{ass} = \frac{V_{arel}}{\cos\theta} = \left\langle \begin{array}{l} \frac{0,2}{1} = 0,2 \text{ m/s} \\ \frac{0,21}{1} = 0,225 \text{ m/s} \end{array} \right. \text{ Resp. comma } \boxed{2}$$

$$V_{arel} = V_{ass} \sin\theta \left\langle \begin{array}{l} 0,2 \cdot 0 = 0 \text{ m/s} \\ 0,225 \cdot \quad = 0,077 \text{ m/s} \end{array} \right. \text{ Resp. comma } \boxed{1}$$

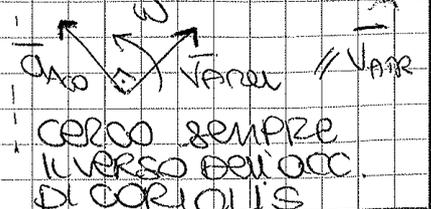
$$V_{arel} = V_{arel} \cdot \tan\theta$$

Se $\theta = 0^\circ$ la guida è orizzontale e $\perp \vec{j} \rightarrow$ siamo a fine corso e la velocità relativa è 0, poi si inverte per tornare su

$$\vec{a}_{ass} = \pm a_{ass} \vec{j} = \pm a_{arel} \vec{\lambda} + \left[\underbrace{a_0}_{=0} - \omega^2 (\vec{A}-\vec{O}) + \underbrace{\omega \vec{k} \wedge (\vec{A}-\vec{O})}_{=0} \right] + 2\omega \vec{k} \wedge \vec{V}_{arel} \quad (\omega_{tr} = \omega)$$

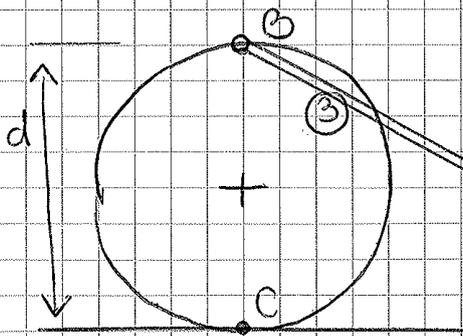
$$\pm a_{ass} \vec{j} = \pm a_{arel} \vec{\lambda} - \omega^2 (\vec{A}-\vec{O}) + 2\omega \vec{k} \wedge \vec{V}_{arel}$$

$\vdots \quad -0,2 / -0,21 \quad \vdots \quad 2\omega V_{arel} = \left\langle \begin{array}{l} 0 \text{ rad/s} \\ 0,155 \text{ rad/s} \end{array} \right.$
 $\vdots \quad // \vec{AO} \quad \vdots \quad \perp \vec{V}_{arel}$
 $\vdots \quad A \rightarrow O \quad \vdots \quad \perp \vec{V}_{arel} // \vec{V}_{tr}$



cerco sempre il verso dell'ACC. DI CORIOLIS

ESERCIZIO 13



$\omega_1 = 50 \text{ rad/s}$

$\overline{AB} = 0,2 \text{ m}$
 $d = 0,1 \text{ m}$
 $\overline{AO} = 0,04 \text{ m}$

- ① asta fissa
- ② asta
- ③ sfera

MOTO SENZA SLIP

CONTROLO GdL (MIAGRESTO 1)

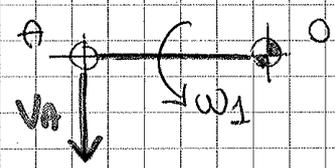
$\chi = 3(m-1) - 2C_1 - C_2 = 3(3-1) - 2 \cdot 2 - 1$
 $\chi = 6 - 4 - 1 = 1$

(3,3,2) (2,2) (1)

METODO DEL CV (OPPORTO)

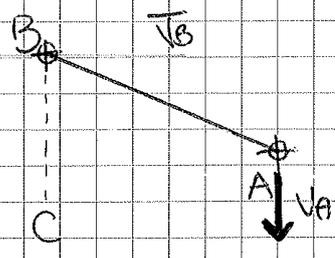
CORPO ① $CV_1 = 0$ (CERNIERA FISSA)
 CORPO ③ $CV_3 = C$ (PUNTO ROTOLAMENTO)
 DEVO MOVARE SOLO ω_2

CORPO ① METODO DEL Δ



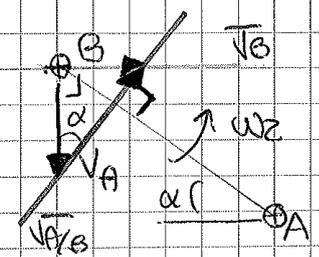
T.F.C. $\vec{V}_A = \vec{V}_O + \omega_1 \vec{k} \wedge (\vec{A} - \vec{O})$
 MOD: $\omega_1 \overline{AO} = 2 \text{ m/s}$
 DIR: $\perp \overline{AO}$
 VERSO: $\downarrow \omega_1$

CORPO ②



T.F.C. $\vec{V}_B = \vec{V}_A + \omega_2 \vec{k} \wedge (\vec{B} - \vec{A})$
 $\vec{V}_B = \vec{V}_A + \omega_2 \vec{k} \wedge (\vec{B} - \vec{A})$
 ? ✓ $\omega_2 \overline{BA} = ?$
 $\perp \overline{BC}$ ✓ $\perp \overline{AB}$
 ? ✓ ?

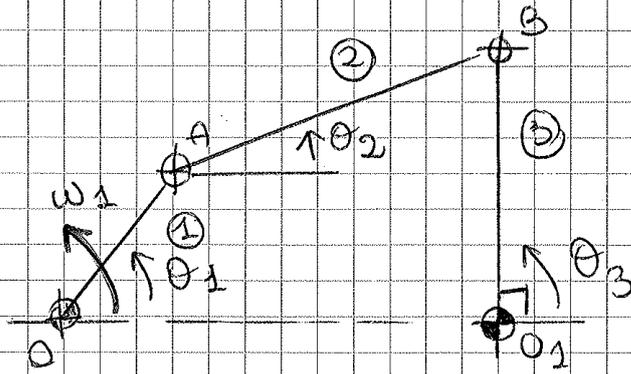
FACCIO IL TRIANGOLO :



CERCO GLI ANGOLI : $\overline{AB} = \frac{d}{\sin \alpha}$
 $\alpha = \arcsin\left(\frac{d}{\overline{AB}}\right) = \arcsin\left(\frac{1}{2}\right) = 30^\circ$
 e le velocità:
 $V_B = V_A \sin \alpha = 1,155 \text{ m/s}$ \square
 VERSO \rightarrow

$V_{AB} = \frac{V_A}{\cos \alpha} = 2,31 \text{ m/s}$
 VERSO \nearrow

ESECUZIONE 1



$w_1 = 157 \text{ rad/s}$

$OA = 0,093 \text{ m}$

$\theta_1 = 60^\circ, \theta_2 = 30^\circ, \theta_3 = 90^\circ$

$AB = 0,061 \text{ m}$

- ① MANOVELA
- ② BILIA
- ③ BILANCERE

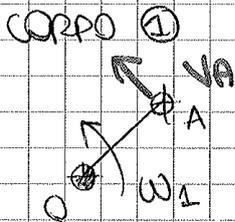
CONTINUO GdL (mi aspetto 0 = 1)

$GdL = x = 3(m-1) - 2C_1 - C_2 = 3(4-1) - 2 \cdot 4$

$GdL = 1$

(1,2,3)
TELAIO

(A,B)
(0,0,1)



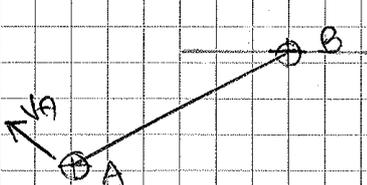
T.F.C. $\vec{v}_A = \vec{v}_O + w_1 \vec{k} \wedge (\vec{A}-\vec{O})$

MOD : $w_1 OA = 3,6 \text{ m/s}$

DIR : $\perp OA$

VERSO : $\uparrow w_1$

CORPO ②



T.F.C. $\vec{v}_B = \vec{v}_A + w_2 \vec{k} \wedge (\vec{B}-\vec{A})$

MOD : ? ; v ; $w_2 AB = ?$

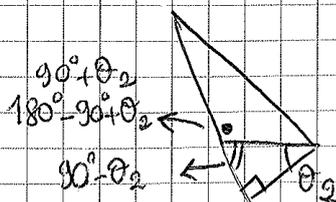
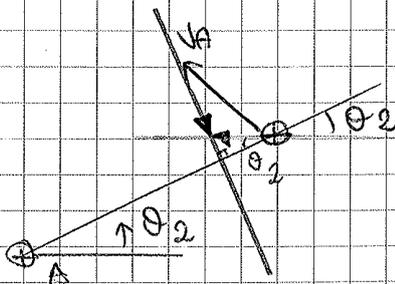
DIR : $\perp AB$; v ; $\perp BA$

VERSO : ? ; v ; ?

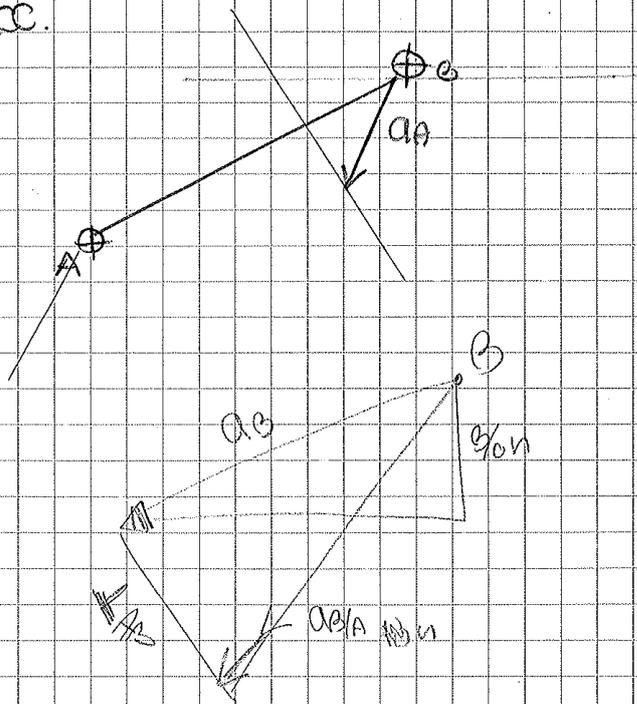
$\perp BO_1$

⚠ attenzione alla direzione \vec{v}_B

CERCO TRIANGOLO



POLIGONO ACC.



IDENTITÀ
 $\vec{R} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2$ è la diagonale del PARALLELOGRAMMA

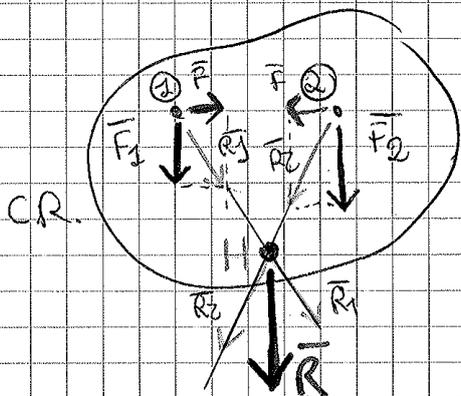
oppure posso COSTRUIRE IL TRIANGOLO DELLE FORZE, SECONDO IL METODO RINCA-CODA



anche avendo \vec{R} posso scomporla in 2 forze ad esempio F_x e F_y lungo gli assi cartesiani

nel mio sistema, disegno o \vec{R} o \vec{F}_1 ed \vec{F}_2 !

IL PROBLEMA è se $\vec{F}_1 \parallel \vec{F}_2$:



$\vec{R} \parallel$ a \vec{F}_1 e \vec{F}_2

sommo e sottraggo una stessa forza \vec{F} e cerco le 2 risultanti

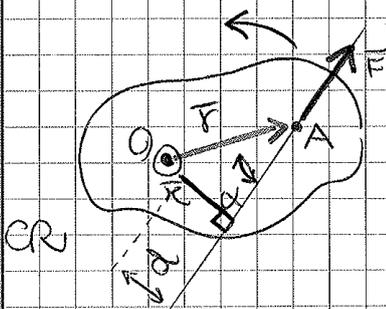
$$\vec{R}_1 = \vec{F} + \vec{F}_1, \quad \vec{R}_2 = -\vec{F} + \vec{F}_2 \quad \text{ORA}$$

finalmente COSTRUIRO IL PARALLELOGRAMMA

la risultante è

$$\vec{R} = \vec{R}_1 + \vec{R}_2 = \vec{F} + \vec{F}_1 - \vec{F} + \vec{F}_2 = \vec{F}_1 + \vec{F}_2$$

IL MOMENTO DI UNA FORZA



e quando F rispetto ad O può avere una ROTAZIONE:

$$O = \text{cerniera fissa} = \text{polo} \quad d \perp F$$

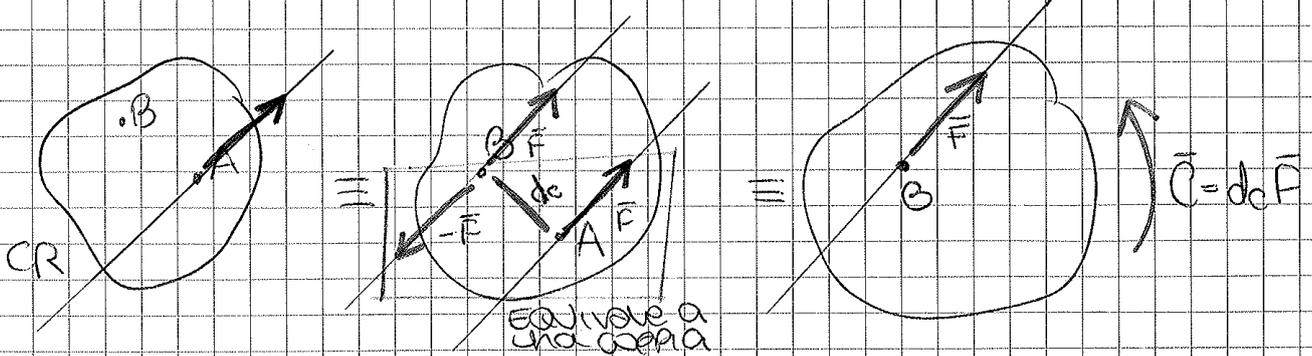
$$OA = r \quad d = r \sin \alpha$$

r uscente \rightarrow ROTAZIONE ANTICLOCKWISE

$$\vec{M}_O = \vec{r} \wedge \vec{F} = r F \sin \alpha \vec{k} = d F \vec{k}$$

$d = r \sin \alpha$, $\perp F$ = BRACCIO DELLA FORZA RISP. a O
 è IMPORTANTE SCEGLIERE BENE IL POLO O , xk x OGNI PUNTO OBBIAMO DIVERSI d .

Poi lascio la forza in B ed equivale a una coppia



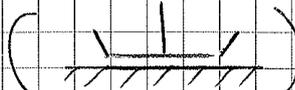
Se una forza \vec{F} viene portata FUORI dalla sua retta di azione, bisogna aggiungere un momento di trasporto $\vec{C} = d_0 \vec{F}$ sono 3 sistemi equivalenti

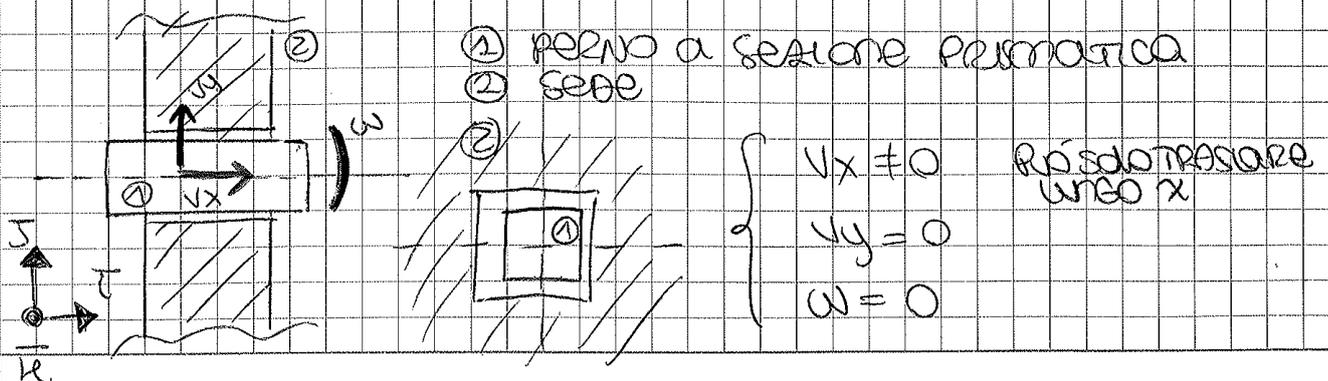
TPI DI FORZE:

- FORZE CONCENTRATE (applicate in un punto)
- FORZE DISTRIBUITE (applicate su una superficie)
- FORZE ESTERNE : PESI e INERZIE (compaiono anche sull'assemblato, su sistema totale)
- FORZE INTERNE : REAZIONI VINCOLARI (che nascono nei vincoli e sono sempre bene incognite)

REAZIONI VINCOLARI = sono forze

e coppie scambiate nei vincoli, sono incognite e nascono nelle direzioni in cui il vincolo impedisce il moto.

COPPIA PRISMATICA () PATTINO, SOLO TRASLAZIONE



$$\vec{F}_1 = \vec{F}_2$$

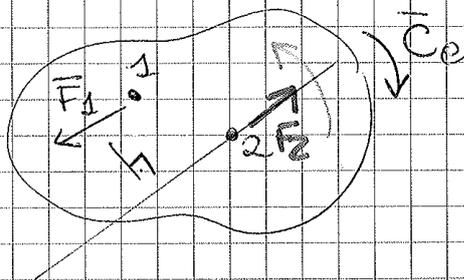
MOD. $|\vec{F}_1| = |\vec{F}_2|$

DIR. stessa linea d'azione

VERSO opposto

abbiamo le ASTE SCARICHE

② C.R. SOGGETTO A 2 FORZE E 1 COPPIA IMPOSTA DALL' ESTERNO



consideriamo la coppia (M.O.V.)
consideriamo una delle 2 forze (M.O.V.)
(2 o 3 elementi)

la seconda forza deve essere
 // alla prima
 tale da formare con la prima una coppia che ruota in verso opposto a \vec{C}_e

MOD. $|\vec{F}_1| = |\vec{F}_2|$

DIR. $\vec{F}_2 \parallel \vec{F}_1$

VERSO opposte

insieme formano una coppia di forze opposte a \vec{C}_e

EQUILIBRIO:

$\vec{F}_1 - \vec{F}_2 = 0 \Rightarrow \vec{R}_P = 0$ (eq. una traslazione)

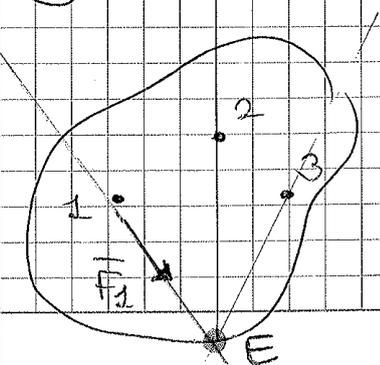
$\sum \vec{C}_e = F_1 b$, $\vec{C}_e - F_1 b = 0 \Rightarrow \sum \vec{M}_{RP} = 0$ (eq. una rotazione)

$\sum \vec{C}_e - C = 0$

EQUIVALENZA:

$C = F_1 b$, $|\vec{F}_1| = |\vec{F}_2|$

③ C.R. SOGGETTO A 3 FORZE



una è nota (M.O.V.) una in direzione e l'ultima in numero (solo il punto di appl.)

Prolungo la linea di \vec{F}_1 fino a incontrare l'altra nota e tratto il *

* PUNTO DI STELLA

anche la terza deve passare x il punto stella \rightarrow miscela di traslazione (x eq. una rot.)

CORPO ③

abbiamo 3 forze: \vec{F} , \vec{R}_V reazione vincolare e \vec{R}_B
 usiamo la 3 regola.

F nota, R_V conosciamo direzione, R_B conosciamo B
 il punto di stecca è B !! $B=E$ $\vec{F} + \vec{R}_B + \vec{R}_V = 0$

CORPO ②

Questa scrivica, le forze vanno lungo la congiunte negli
 estremi. con la direzione di R_B risolviamo corpo ③
 con il triangolo delle forze, così tutto verso e
 modulo con gli angoli noti.
 grazie a R_B tutto R_A x la 1^a regola.

Passando da un corpo all'altro, la forza
 cambia verso! (ex. \vec{R}_B, \vec{R}_A) * il principio di
 azione e reazione

anche perché le reazioni vincolari non si vedono
 all'esterno!

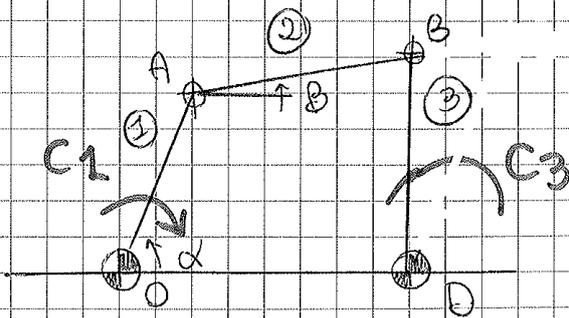
CORPO ①

Disegno \vec{R}_A con verso opposto al corpo ②
 R_o e R_A formano la coppia C , regola 2

Quindi C_1 va in senso antiorario $\curvearrowright C_1$

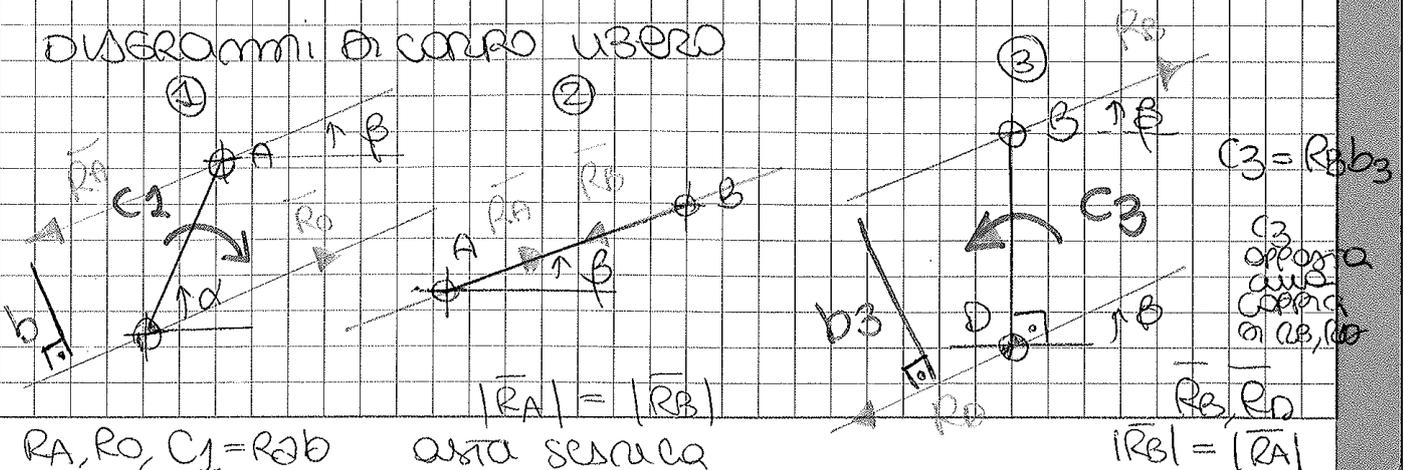
$C_1 = R_{Ab}$, $C_1 - R_{Ab} = 0$, $R_a - R_o = 0$

QUADRILATERO ARTICOLATO



$C_3 = ?$
 trascurando R_{B3}
 come prima

Diagrammi di corpo libero



$R_A, R_o, C_1 = R_{Ab}$

Questa scrivica

$|\vec{R}_B| = |\vec{R}_A|$

$C_3 = R_{Bb_3}$

C_3 opposta
 alla
 coppia
 di C_2, R_o

R_A, R_o
 coppia
 opposta
 a C_1

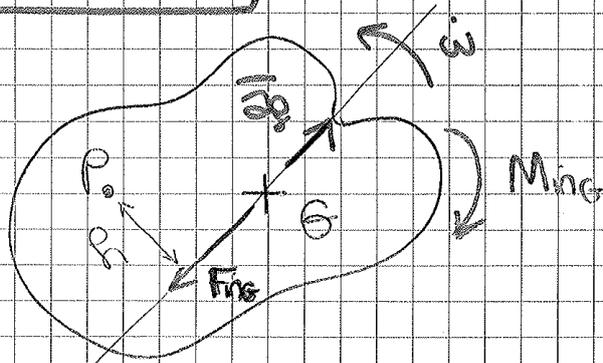
AZIONI di INERZIA

sono sempre opposte alle accelerazioni:

$$\begin{aligned} \vec{F}_{ing} &= m \vec{a}_G \\ M_{ing} &= I_G \dot{\omega} \end{aligned}$$

FORZA di INERZIA

COPPIA di INERZIA



$I =$ INERZIA

EQUAZIONI RISPETTO al BARICENTRO:

$$\left. \begin{aligned} \sum_{i=1}^n \vec{F}_{ext,i} + \vec{F}_{ing} &= 0 \\ \sum_{i=1}^n \vec{M}_{ext,i} + \vec{M}_{ing} &= 0 \end{aligned} \right\}$$

AZIONI di INERZIA
CONCENTRATE
NEL BARICENTRO

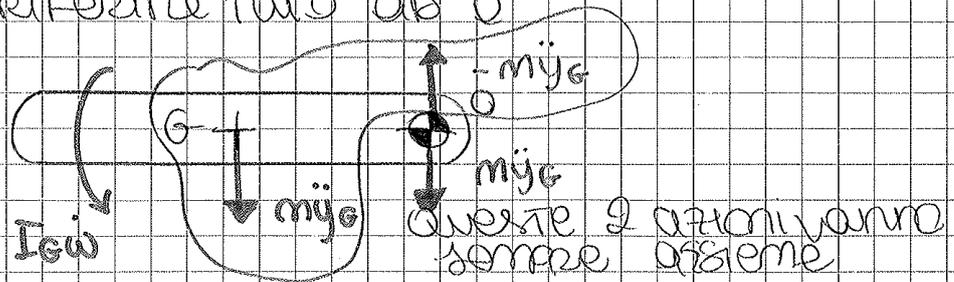
EQUAZIONI RISPETTO ad un PUNTO GENERALE:

$$\left. \begin{aligned} \sum_{i=1}^n \vec{F}_{ext,i} + \vec{F}_{ing} &= 0 \\ \sum_{i=1}^n \vec{M}_{ext,i} + \vec{M}_{ing} + \vec{r}_{PA} \wedge \vec{F}_{ing} &= 0 \end{aligned} \right\}$$

MOMENTO DELLA FORZA
di INERZIA PER IL PUNTO P

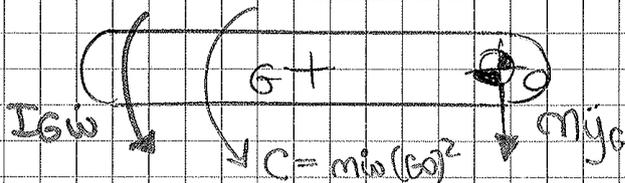
EQUAZIONI CARDEVALI DELLA DINAMICA

SE VOGLIO RIFERIRE TUTTO AD O



$I_O \neq I_G$ — momento d'inerzia baricentrico
 momento d'inerzia non baricentrico

SPORCO una FORZA FUORI DALLA SUA LINEA D'AZIONE!



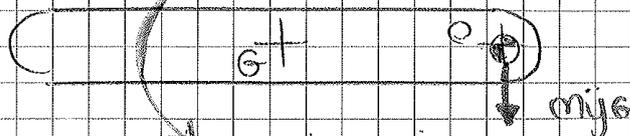
COPIA DI TRASPORTO $C = (m_j \ddot{y}_G)(\overline{GO})$

$$\ddot{y}_G = \ddot{a}_{TGG} = \ddot{y}_O + \dot{\omega} \wedge (\overline{G-O})$$

$$\ddot{y}_G = \dot{\omega}(\overline{GO})$$

$$C = m \dot{\omega} (\overline{GO})^2 \quad M = I_G \dot{\omega} + \dot{\omega} m (\overline{GO})^2$$

$$M = \dot{\omega} [I_G + m (\overline{GO})^2] = I_O \dot{\omega}$$



momento d'inerzia non baricentrico:

$$I_O = I_G + m (\overline{GO})^2 \quad \times \text{IL TEOREMA DI HUYGHENS}$$

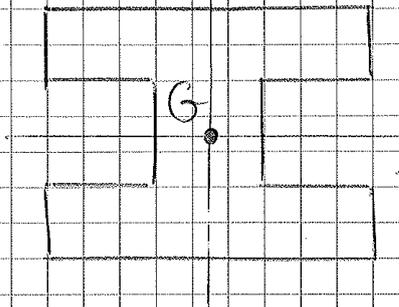
IL MIO SISTEMA HA QUINDI

$$M = I_O \dot{\omega}$$

ORA

$$\overset{\uparrow}{O}) \dots I_O \dot{\omega} + (m_j \ddot{y}_G) \cdot \text{zero} = 0$$

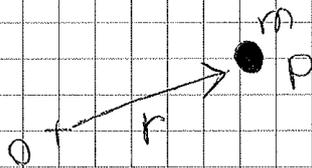
SISTEMA con 2 assi di simmetria



IL BARICENTRO SI
TROVA SUL' N
DEI 2 ASSI DI
SIMMETRIA

MOMENTO DI INERZIA

PUNTO MATERIALE :



$$I_0 = m(r_{PO})^2 \quad [\text{kg} \cdot \text{m}^2]$$

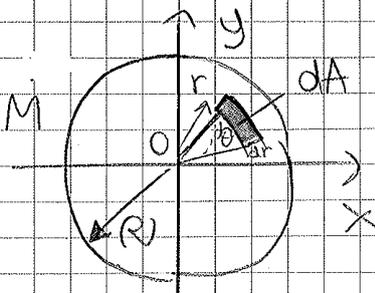
① SISTEMA DISCRETO :

$$I_0 = \sum_{i=1}^N m_i (r_{iO})^2 = \sum_{i=1}^N m_i r_i^2$$

② SISTEMA CONTINUO :

$$I_0 = \int_M r^2 dm = \rho \int_V r^2 dv$$

DISCO SOTTILE (L'ALTEZZA DEL DISCO È TRASCURABILE)



DEFINISCO UN ELEMENTO
DI AREA dA , SPAZZA $d\theta$,
SPESORE dr

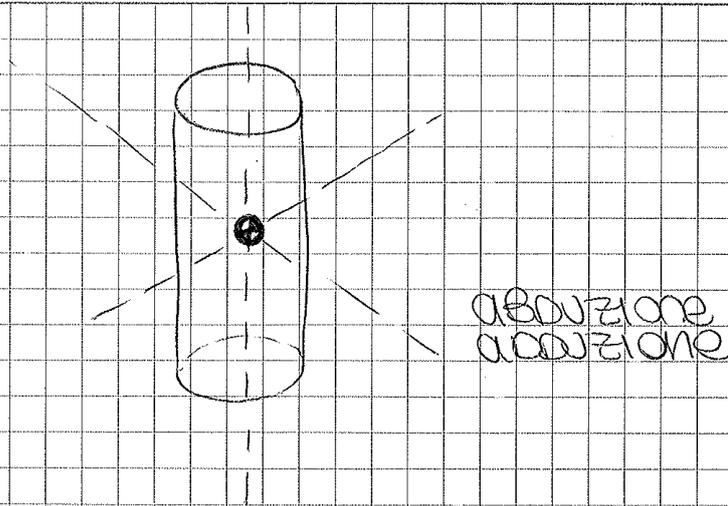
$$dA = dr [r d\theta] \quad \begin{matrix} 0 \leq \theta < 2\pi \\ 0 \leq r < R \end{matrix}$$

① momento di inerzia assiale / polare

$$I_0 = \rho \int_V r^2 dv = \rho \int_A r^2 h dA = \rho h \int_A r^2 dr \cdot r d\theta =$$

$$dv = h dA$$

COSCIA:



LA DISTRIBUZIONE
DI MARCHIA COMETA
RISPETTO A QUELLE
DEI 3 ALTRA SESSO

pg 29 Diagramma con coordinate dei
BARICENTRI DI BUSTO/COSCIA/PAUPACCO/PIEDE

SISTEMA FORMATO DA 3 ALTRA UNITE DA
CORNIERE + REAZI VINCOLARE TRA PIEDE
E TERRENO

PIEDE ← MOTORE
RESISTENTE → PENDOLAMENTO
CONTINUO DURANTE
IL CAMMINAMENTO

PIEDE → PEDANE DI FORZA/BIOMECCANICHE
CHE IMPEDONO LA REAZIONE VINCOLARE

norme che permettono di stabilire le
lunghezze del corpo umano → UTILI PER
COSTRUIRE MACCHINARI CHE SI DEVONO ADATTARE
A TUTTI

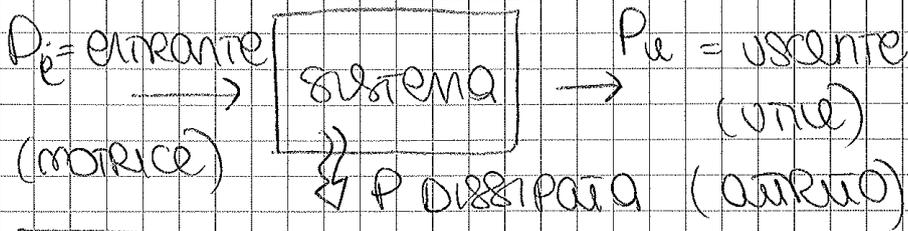
lunghezze suddivise x STATO/SESSO/MARCA
x FARLE È USATO IL PERCENTILE, CHE VA DAL
10 PERCENTILE DONNA AL 90 PERCENTILE UOMO

50 PERCENTILE ± COEFF. DT ← DEVIAZIONE
TIPICA

SERVE X AVERE UN MARGINE PRECISO DI REGOLAZIONE

ATTENZIONE ANCHE A VERIFICARE ERRORI DI STAMPA.

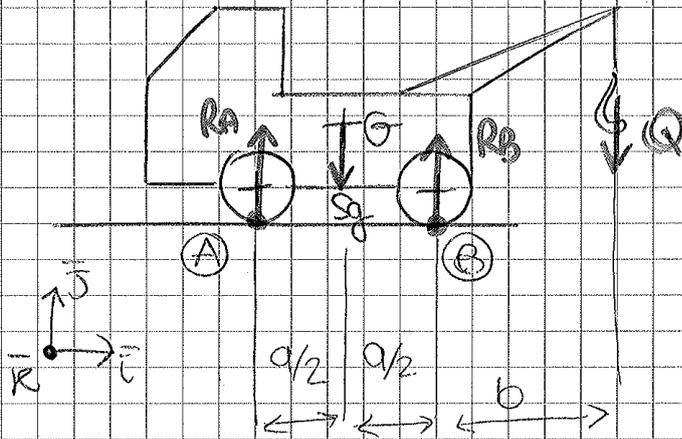
RENDIMENTO



$$\eta = \frac{P_u}{P_e} \leq 1$$

CARRO ATTREZZI 203

FERMO $\vec{v} = 0$



$$\begin{cases}
 \vec{i} \rightarrow & 0 = 0 & \text{EQ. ORIZZONTALE} \\
 \vec{j} \uparrow & R_A + R_B - S_g - Q = 0 & \text{EQ. VERTICALE} \\
 \vec{k} \odot & S_g \frac{a}{2} - R_A a - Q b = 0 & \text{EQ. ROTAZIONE}
 \end{cases}$$

$\rightarrow R_A = 4,59 \text{ t}$
 $R_B = 19,41 \text{ t}$
 $\rightarrow R_A' = 1,89 \text{ t}$
 $R_B' = 24,31 \text{ t}$

se $Q = 4 \text{ t}$
 se $Q' = 6 \text{ t}$

\uparrow AUMENTIAMO IL CARICO

finché $R_A \neq 0$ non ci sarà ribaltamento!
 se $R_A = 0$ ci sarà ribaltamento!

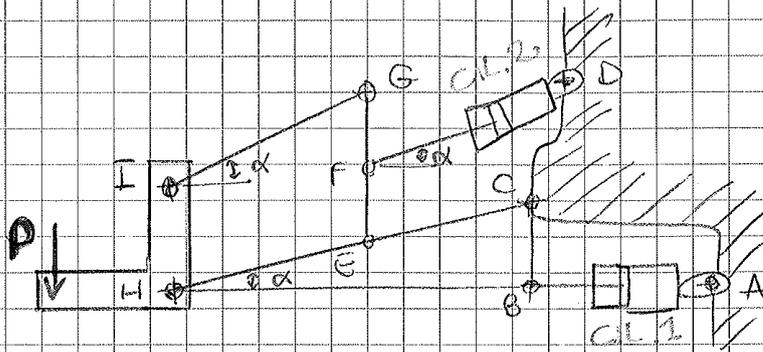
se $R_A = 0$ $Q = 3,4 \text{ t}$

TIRO PIÙ VELOCEMENTE LA MARCA M VERSO L'ALTO,
 XE DA DX HO SOLO 1 FORZA, NON LA MARCA M1 →
 NON HO COMPLETO L'INERZIA!

IL SISTEMA POTREBBE ANCHE AVERE UNA NESSA DIVERSA!

PALA CARICATRICE (EQUILIBRIO STATICO)

201

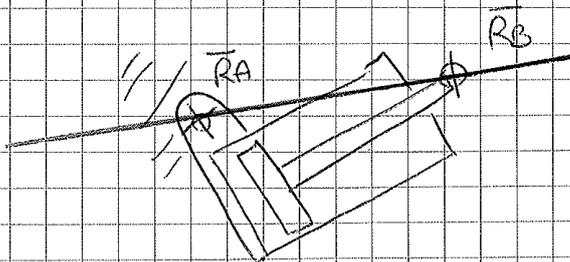


I CILINDRI SONO COMPONENTI DI UN SISTEMA
 SEMPRE CONSIDERATI COME ASTE SCARICHE,
 SONO TIPOLOGIE DI MOTORI POSSONO ESSERE AD
 OLIO O AD ARIA COMPRESA

$$F_{\text{pressione}} = p S$$

FORZA DI PRESSIONE SUPERFICIE PROIEZIONE

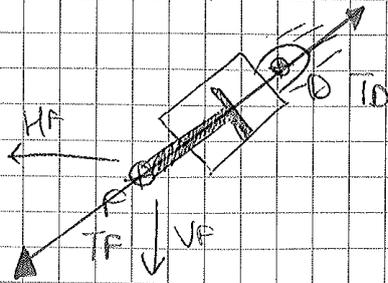
$$N \text{ CILINDRI} = N \text{ MOTORI} = N \text{ GDL}$$



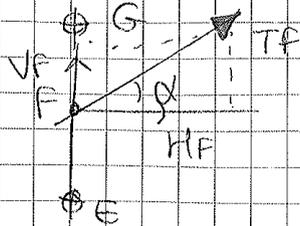
ECCO ANCHE SONO
 I VINCOLI DEL
 CILINDRO

CERCO $P_1, P_2,$
 PARTO DAL PUNTO CON MAGGIOR INFORMAZIONI.
 (PALA A L'INIZIO)

1) F HO un cilindro = asta scivolo



mao costi la direzione delle risultanti e la rapporto nel corpo 3



ovvero:

$$VF = HF \tan \alpha \quad \text{eq. ausiliaria}$$

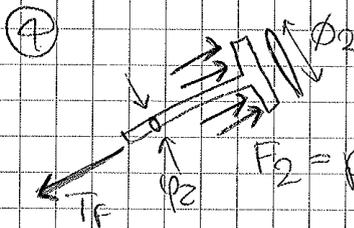
e mao:

$$VE = -18190 \text{ N} \quad HE = -28224 \text{ N}$$

e mao il verso di TF

$$VF = 30280 \text{ N} \quad HF = 52478 \text{ N}$$

TF fa fuoriuscire lo stelo dal cilindro (trazione) nella camera di sx verso destra una forza



S2 viene calcolata come la differenza di 2 aree

$$F_2 = p_2 S_2 \quad S_2 = \pi \left[\frac{\phi_2^2}{4} - \frac{\phi_1^2}{4} \right] = 8,48 \text{ mm}^2$$

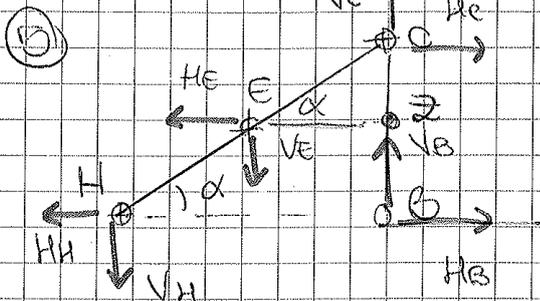
diametri, non raggi

$$TF = p_2 S_2 \quad TF = \sqrt{HF^2 + VF^2} = 60561$$

$$p_2 = \frac{TF}{S_2} = 7139690,74 \text{ Pa} = 71 \text{ bare (ovv)}$$

$1 \text{ bare} = 10^5 \text{ Pa}$

e un corpo unico!



$$\sum \rightarrow H + H_B - H_H - H_E = 0$$

$$\sum \uparrow V_B + V_C - V_H - V_E = 0$$

$$\sum \curvearrowright H_B(BC) + V_E(EC \cos \alpha) - H_E(EC \sin \alpha) + V_H(HC \cos \alpha) - H_H(PC \sin \alpha) = 0$$

mondo un eq

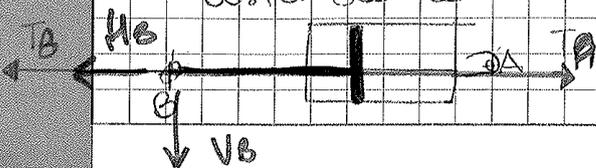
$$V_B = 0 \parallel$$

cost

$$H_B = T_B \quad V_B = 0$$

$$\begin{cases} \vec{E} = \vec{EC} \cos \alpha \\ \vec{E} = \vec{EC} \sin \alpha \end{cases}$$

asta scivolo



MOTO UNIF ACC:

$$x(t) = x(0) + v(0)t + \frac{1}{2} \ddot{x} t^2$$

$x_A = 0 \quad v_A = 0$

$$x(t) = \frac{1}{2} \ddot{x} t^2$$

nel nostro caso : $x_{AB} = \frac{1}{2} \ddot{x} t^{*2}$ → tempo ben definito in $AB = 2m$

$$v(t) = \cancel{v_0} + \ddot{x} t$$

$= 0$

• $v_B = \ddot{x} t^*$

ricavo $t^* = \frac{v_B}{\ddot{x}}$ quindi $x_{AB} = \frac{1}{2} \ddot{x} \left(\frac{v_B}{\ddot{x}} \right)^2 =$

$x_{AB} = \frac{1}{2} \frac{v_B^2}{\ddot{x}}$ ora devo trovare \ddot{x} !

$v_B = \sqrt{2 x_{AB} \cdot \ddot{x}}$ ecco la formula che mi serve!

①

$\begin{matrix} \uparrow \\ \nearrow x \\ \downarrow y \end{matrix}$

$$\begin{cases} T_D - m_1 \ddot{x} - m_1 g \sin \alpha = 0 \\ N_1 + N_2 - m_1 g \cos \alpha = 0 \end{cases} \rightarrow \text{non serve!!}$$

③

$\begin{matrix} \uparrow \\ \nearrow x \\ \circlearrowleft \omega_3 \end{matrix}$

$$\begin{cases} T_E + T_N - T_D = 0 \\ T_N r_3 - T_E r_3 = 0, T_N = T_E \end{cases}$$

Tensioni in una fune
= sono sempre legate
da un momento (il segno
si semplifica sempre)

è vera solo se non \exists coppie esterne applicate sulla fune, solo se non \exists attriti o rigidità delle funi, solo se non esistono inerzie!

②

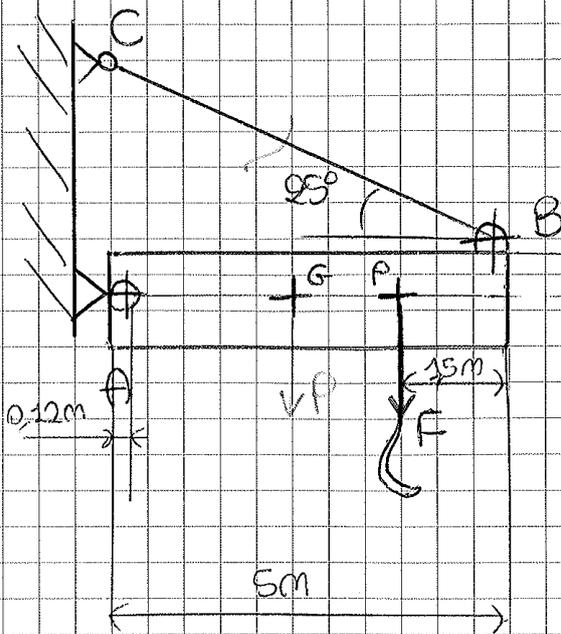
0) $I \omega_2 + T_E r_2 - F r_2 = 0$

$T_N = T_E$

$T_D = 2T_E = 2T_N$

non bastano le equazioni! devo legare $\omega_2 \leftrightarrow \ddot{x}$

BRACCIO DI SUPPORTO 2.02



non si può trascurare lo spessore della trave

$$m = 95 \text{ kg/m}$$

$$m = 95 \cdot 5 = 475 \text{ kg}$$

↓ ungheria trave

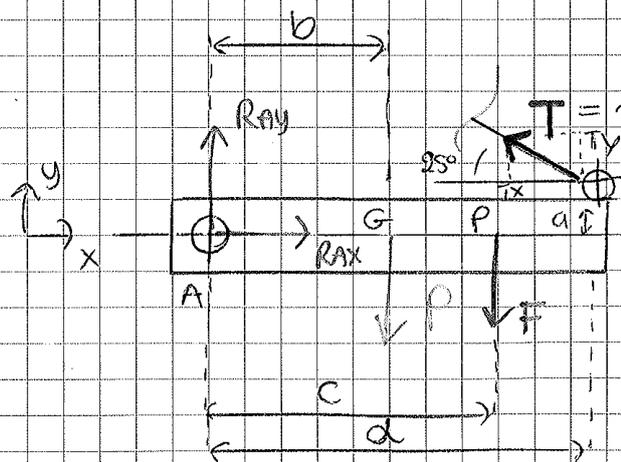
$$F = 10^4 \text{ N}$$

$$P = mg = 4660 \text{ N}$$

$$T = ?$$

$$R_A = ?$$

Diagramma di corpo libero



$$T_y = T \sin \alpha$$

$$T_x = T \cos \alpha$$

$$a = 0,25 \text{ m}$$

$$a = 0,25 \text{ m}$$

$$b = 2,5 - 0,12 = 2,38 \text{ m}$$

$$c = 3,5 - 0,12 = 3,38 \text{ m}$$

$$d = 5 - 0,12 = 4,88 \text{ m}$$

$$\overset{+}{\curvearrowright} \text{A)} - P b - F c + T d \sin \alpha + \underline{\underline{T \cos \alpha a}} = 0$$

$$T(d \sin \alpha + a \cos \alpha) = F c + P b$$

$$\bullet T = \frac{F c + P b}{d \sin \alpha + a \cos \alpha} = 19,61 \text{ kN}$$

$$\overset{+}{\rightarrow} R_{Ax} = T \cos \alpha = 17,77 \text{ kN}$$

$$\overset{+}{\uparrow} R_{Ay} - P - F + T \sin \alpha = 0$$

$$R_{Ay} = 6,37 \text{ kN}$$

$$\bullet R_A = \sqrt{R_{Ax}^2 + R_{Ay}^2} = 18,88 \text{ kN}$$

$$L_{\text{peso}} = - \int_0^h mg dz = -mgh \quad [\text{joule}]$$

ENERGIA POTENZIALE GRAVITAZIONALE

$$E_{\text{Pg}} = -L_{\text{peso}} = mgh \quad [\text{joule}]$$

ENERGIA CINETICA

$$E_k = \frac{1}{2} m v_G^2 + \frac{1}{2} I_G \omega^2$$

v_G = velocità del baricentro
 I_G = momento di inerzia baricentrico

TUTTI I LAVORI E LE ENERGIE SONO UTILIZZATE
 × IL BILANCIO ENERGETICO DI QUALSIASI SISTEMA:
PRINCIPIO DI CONSERVAZIONE DELL'ENERGIA

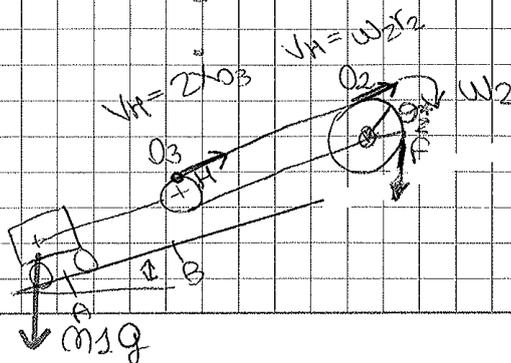
$$L_{\text{Fest}} + L_{\text{Fint}} = \Delta E_{\text{cin}} + \Delta E_{\text{Pg}} + \Delta E_{\text{pot}}$$

L_{Fest} non comprende le forze peso e le forze di inerzia!

ΔE_{cin} fa la vec delle forze di inerzia che è una variazione di velocità

L_{Fint} comprende principalmente l'attrito

CARRELLI SU PIANO INCLINATO



$$v_1 = 0, v_2 = ?$$

$$F_B = 2m$$

DATI UTILI × RISOLVERE
 CON IL BILANCIO ENERGETICO!

QUANTITÀ di MOTO e SUO MOMENTO

$$m \rightarrow \vec{v}_G \quad \boxed{\vec{Q} = m\vec{v}_G} \quad \left[\text{kg} \frac{\text{m}}{\text{s}} \right]$$

$$\boxed{\frac{d\vec{Q}}{dt} = m\vec{a}_G = -\vec{F}_{\text{ing}}}$$

la derivata della quantità di moto è uguale e opposta alle forze d'inerzia

EQUILIBRIO ALLA TRASLAZIONE:

$$\begin{aligned} \vec{0} &\rightarrow \sum_{i=1}^N \vec{F}_{\text{ext}i} + \vec{F}_{\text{ing}} = 0 \\ \sum_{i=1}^N \vec{F}_{\text{ext}i} &= -\vec{F}_{\text{ing}} = \frac{d\vec{Q}}{dt} \end{aligned}$$

TEOREMA DELLA QUANTITÀ di MOTO

$$\boxed{\sum_{i=1}^N \vec{F}_{\text{ext}i} = \frac{d\vec{Q}}{dt}}$$

Se in un sistema isolato si ha:

$$\sum_{i=1}^N \vec{F}_{\text{ext}} = 0 \rightarrow \frac{d\vec{Q}}{dt} = 0 \rightarrow \vec{Q} = \text{cost}$$

PRINCIPIO DI CONSERVAZIONE DELLA QUANTITÀ di MOTO

$$\boxed{\text{se } \sum_{i=1}^N \vec{F}_{\text{ext}i} = 0 \rightarrow \vec{Q} = \text{cost}}$$

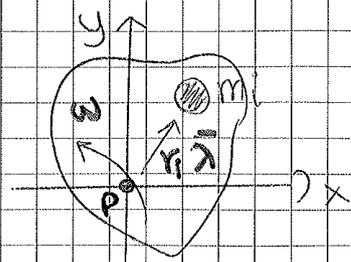
il momento della quantità di moto è:

$$\vec{K}_p = \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \wedge m_i \dot{\vec{r}}_i$$

$$\vec{K}_p = \vec{p} \wedge \vec{Q}$$

↳ vettore posizione \vec{r}_i

$$\vec{K}_p = \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \wedge m_i (\omega \vec{k} \wedge \vec{r}_i)$$



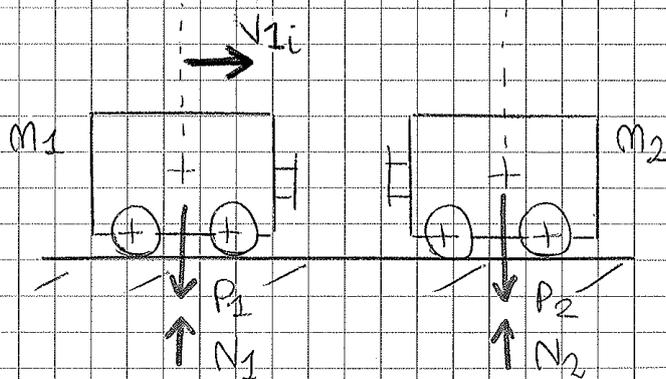
TERNA PRINCIPALE DI INERZIA

- è una terna di simmetria dove uno è un'asse si ha un momento d'inerzia massimo e uno è l'altro un momento d'inerzia minimo
- se questa terna è ruotata nel baricentro è una terna centrale di inerzia
- se la terna centrale di inerzia è $[\bar{I}_x, \bar{I}_y, \bar{I}_z]$ otteniamo
$$\bar{K}_G = I_x p^2 \bar{x} + I_y q^2 \bar{y} + I_z r^2 \bar{z}$$

$$p = \text{componente della velocità angolare lungo } \bar{x}$$

$$\begin{cases} p = \bar{\omega} \times \bar{x} \\ q = \bar{\omega} \times \bar{y} \\ r = \bar{\omega} \times \bar{z} \end{cases} \quad \text{dove "x" = "y" = "z"}$$

URTO DI CARRELLI FERROVIARI



$$v_{1i} \neq 0$$

$$v_{2i} = 0$$

SONO IN EQUILIBRIO VERTICALE

NON ESISTONO FORZE ORIZZONTALI

ABBIAMO $\sum_{i=1}^N \bar{F}_{ext,i} = 0$ PER CUI $\bar{Q} = \text{cost}$

AOE LA QUANTITÀ DI MOTO SI CONSERVA

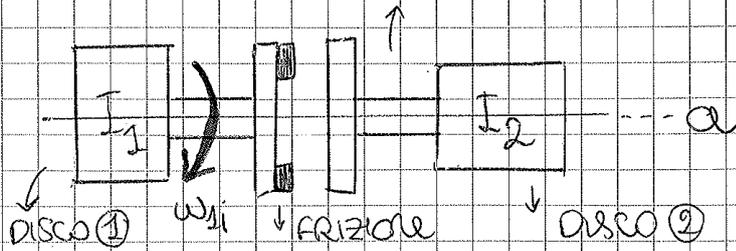
$$\bar{Q}_i = \bar{Q}_f \quad i = \text{iniziale}, f = \text{finale}$$

$$\bar{Q}_i = m_1 \bar{v}_{1i}$$

$$\bar{Q}_f = m_1 \bar{v}_{1f} + m_2 \bar{v}_{2f} \quad \text{NEL CASO DI UN URTO ELASTICO}$$

(SI URTANO E SI RESPINGONO SENZA RIMANERE ATTACCATI = ALL'ISTANTE FINALE SONO SEPARATI IN FUI ABBIAMO LA CONSERVAZIONE DELL'ENERGIA)

VOLANI IN asse ROTAZIONE



$$\omega_2 = 0$$

$$\omega_{1i} \neq 0$$

URTO ANELASTICO tra i 2 dischi si ASSANCIANO e si passa da I_1 a $I_2 + I_1$ (c'è variazione di massa)
EQUILIBRIO ALLA ROTAZIONE:

$$a) \sum_{i=1}^N M_{ext,i} = 0 \rightarrow \vec{K}_G = \text{cost}$$

CONSERVAZIONE DEL MOMENTO DELLA QUANTITÀ DI MOTO

$$K_{Gi} = K_{Gf}$$

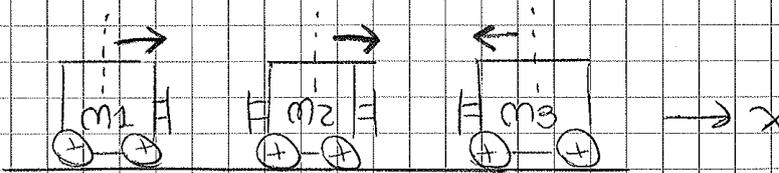
$$I_1 \omega_{1i} = (I_1 + I_2) \omega_f$$

$$\omega_f = \frac{I_1}{I_1 + I_2} \omega_{1i}$$

Abbiamo anche dissipazione di energia $\Delta E_k \neq 0$

$$\Delta E_k = \frac{1}{2} (I_1 + I_2) \omega_f^2 - \frac{1}{2} \omega_{1i}^2 I_1$$

URTO di CARRELLI FERROVIARI 301



$$m_1 = 65 \cdot 10^3 \text{ kg}$$

$$m_2 = 50 \cdot 10^3 \text{ kg}$$

$$m_3 = 75 \cdot 10^3 \text{ kg}$$

$$\sum_{i=1}^N F_{ext,i} = 0 \rightarrow Q = \text{cost!}$$

da TRASF. in m/s

$$\begin{cases} v_1 = 2 \text{ km/h} \\ v_2 = 1 \text{ km/h} \\ v_3 = 15 \text{ km/h} \end{cases}$$

IPONIZZO URTO ANELASTICO, e

Calcolo v_f finale a seguito dell'assanciamento dei carrelli

$$Q_i = m_1 v_1 + m_2 v_2 - m_3 v_3 =$$

$$Q_f = (m_1 + m_2 + m_3) v_d = (190 \cdot 10^3) v_d$$

$$Q_i = Q_f$$

QUINDI:

$$\frac{1}{2}(m_1+m_2)v_f^2 = (m_1+m_2)gL(1-\cos\theta)$$

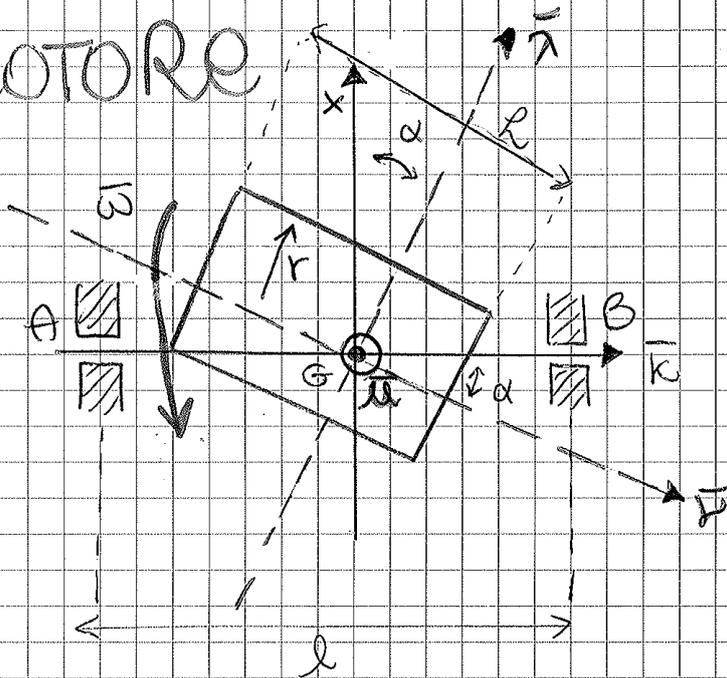
$$v_f = \sqrt{2gL(1-\cos\theta)} = 141 \text{ m/s}$$

$$v_i = \frac{(m_1+m_2)v_f}{m_3} = 109,43 \text{ m/s}$$

$$E_{diss} = \Delta E_k = \frac{1}{2}(m_1+m_2)v_f^2 - \frac{1}{2}m_3v_i^2 = 15067,9 \text{ J}$$

ROTORE

27 MARZO 2013



$$\alpha = 1^\circ = \cos\theta$$

$$\omega = \frac{2\pi n}{60} = 157,08 \text{ rad/s}$$

$$\omega = \omega \cos\theta$$

$$F_{ing} = ? \quad M_{ing} = ?$$

$$m = 275,6 \text{ kg}$$

$$\vec{\omega} = \omega \vec{k}$$

\vec{j} asse del cilindro inclinato di α

\vec{k} asse di rotazione ($\vec{\omega}$)

non è propriamente un rotore, ma un cilindro inclinato

A, B supporti dove si scarica il peso del rotore

$$m = [(\pi r^2) R] \rho = V \rho = 275,6 \text{ kg}$$

$$r = \frac{\phi}{2}$$

cioè ruota assieme al rotore;

- è una TERNA di simmetria;
- è una TERNA centrata nel baricentro;
- è una TERNA PRINCIPALE di inerzia.

il fatto che $\bar{\omega}$ sia intorno a \bar{k} , implica che produce una coppia di inerzia \bar{M}_{ing} perché $\bar{k} \neq \bar{D}$, dove \bar{D} è l'asse del rotore!

$$\bar{M}_{ing} = - \frac{d\bar{k}_G}{dt} \quad \text{con } \bar{k}_G = \text{momento della quantità di moto riferito al baricentro}$$

\bar{k}_G deve essere espresso nella terna centrale di inerzia (xe è il modo più semplice per esprimerlo)

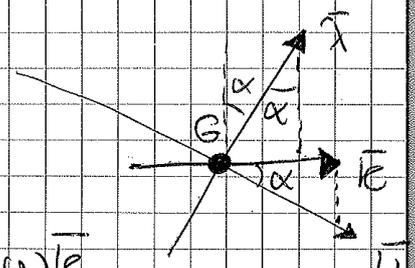
$$\bar{k}_G = I_x p \bar{\lambda} + I_y q \bar{\mu} + I_z r \bar{\nu}$$

$$\text{con } \begin{cases} p = \bar{\omega} \times \bar{\lambda} = \bar{\omega} \cdot \bar{\lambda} \\ q = \bar{\omega} \times \bar{\mu} = \bar{\omega} \cdot \bar{\mu} \\ r = \bar{\omega} \times \bar{\nu} = \bar{\omega} \cdot \bar{\nu} \end{cases} \quad \text{dove } \bar{\omega} = \omega \bar{k} \text{ la velocità angolare } \bar{\omega} \text{ espressa con } \bar{k}$$

quindi esprimiamo \bar{k} in funzione degli altri vettori proiettandolo su $\bar{\lambda}$ e $\bar{\nu}$

$$\bar{k} = \sin \alpha \bar{\lambda} + \cos \alpha \bar{\nu}$$

$$\bar{\omega} = \omega \sin \alpha \bar{\lambda} + \omega \cos \alpha \bar{\nu} = \omega \bar{k}$$



$$p = \bar{\omega} \times \bar{\lambda} = \omega \sin \alpha$$

$$q = \bar{\omega} \times \bar{\mu} = 0$$

$$r = \bar{\omega} \times \bar{\nu} = \omega \cos \alpha$$

ricordo che il prodotto scalare

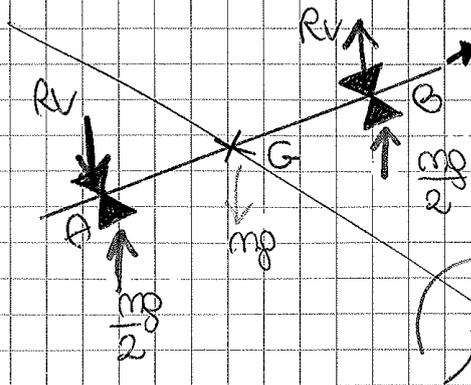
$$\begin{aligned} \bar{\lambda} \times \bar{\lambda} &= 1 \\ \bar{\lambda} \times \bar{\nu} &= 0 \end{aligned}$$

$$\bar{k}_G = [I_x \omega \sin \alpha] \bar{\lambda} + [I_y \omega \cos \alpha] \bar{\nu}$$

ora derivo questa quantità:

(I_x, ω, I_y, α) sono costanti (quindi derivo solo $\bar{\lambda}$ e $\bar{\nu}$)

ALBERO DEL ROTORE:



essendo il rotore centrato nel baricentro sui supporti viene scaricato metà del suo peso

Coppia di inerzia opposta alla regola della mano dx perché è negativa

sui supporti nascono anche delle reazioni vincolari binomiche a causa di M_{Ing} e che cercano di equilibrarla

M_{Ing} porta giù B e su A

R_v porta su B e giù A

↕ opposte

$$R_v = \frac{M_{Ing}}{l} = 3014 \text{ N}, \quad l = \overline{AB}$$

complessivamente:

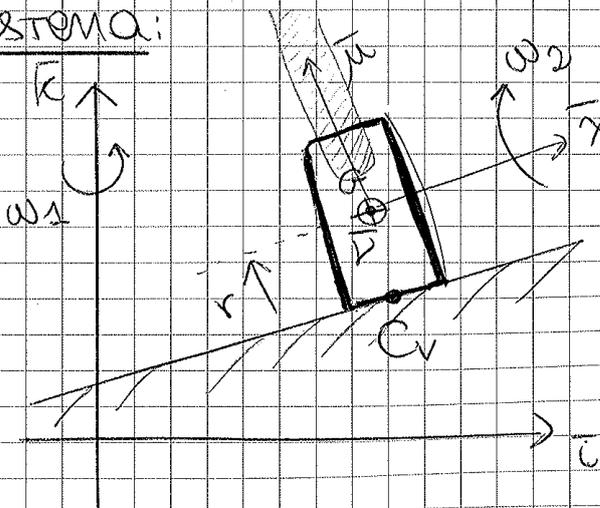
$$+\uparrow \textcircled{A} \quad -R_v + \frac{mg}{2} = R_A = -1662 \text{ N}$$

$$+\uparrow \textcircled{B} \quad R_v + \frac{mg}{2} = R_B = 4366 \text{ N}$$

reazioni vincolari dei singoli supporti

B → grande sforzo, A → minor sforzo

SISTEMA:



RUOTA SU UN PIANO INCLINATO (IN UOVA)

LA FORCELLA DELLA RUOTA DA IL MOTO DI TRASLAMENTO (A MATRIA)

MOTO RELATIVO: $\vec{\omega}_{abs} = \vec{\omega}_{rel} + \vec{\omega}_{tr} = -\omega_2 \vec{k} + \omega_1 \vec{i}$

$$\frac{d\vec{r}_G}{dt} \rightarrow \frac{d\vec{i}}{dt}, \frac{d\vec{j}}{dt}, \frac{d\vec{k}}{dt}$$

tramite la calza.

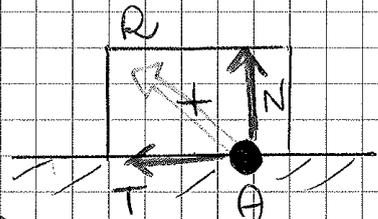
R ha come equilibrio la reazione del terreno uguale e opposta! scompongo questa nuova forza in 2 componenti verticale (N) e orizzontale (T).

Il punto A del terreno, dove R risulta applicata, non è allineato al baricentro, cioè la sua verticale non passa più per G.

T = componente tangenziale di attrito di aderenza, è una forza risultante opposta alla possibile direzione di moto (verso facile da individuare)

R = reazione del terreno è legata a N e T

N e T sono legate dalla legge dell'attrito di aderenza ($v=0$)



$$T \leq \mu_a N$$

μ_a = coefficiente di attrito di aderenza, dipende dalla natura dei corpi a contatto e dallo stato delle superfici (lubrificazione)

(ex: olio tra le 2 superfici o altri lubrificanti)

in generale:

attrito / OPPOSTO ALLA DIREZIONE DEL MOTO
 / FORZE INCOGNITE
non è LINEARE

$T =$ FORZA DI ATRITO TANGENZIALE DI STRISCIAMENTO CARICA - TERRENO OPPOSTA AL MOTO

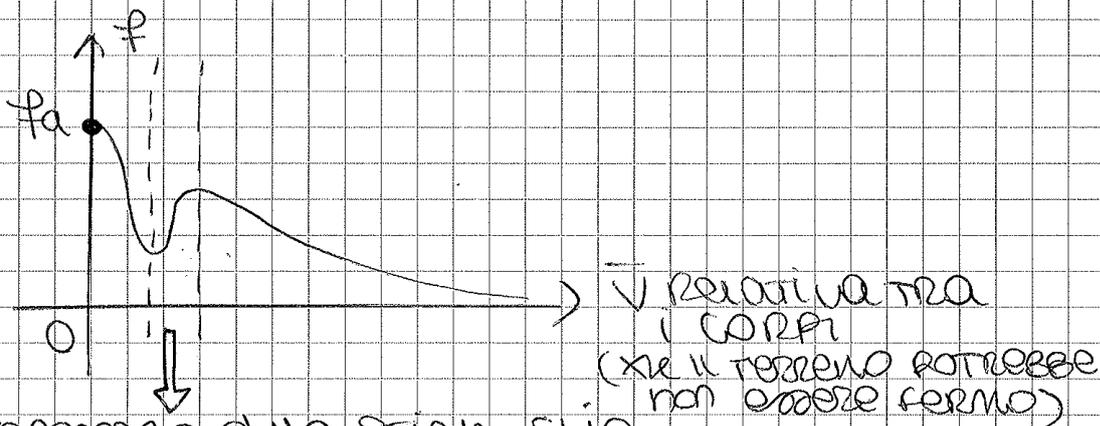
LA LEGGE DELL'ATRITO DI STRISCIAMENTO LEGA N E T

$$T = \mu N$$

$\mu =$ COEFFICIENTE DI ATRITO DI STRISCIAMENTO (TABELLE)

$$\mu_a > \mu, \text{ sempre!}$$

Diagramma sperimentale



FENOMENO DELLO STICK-SLIP

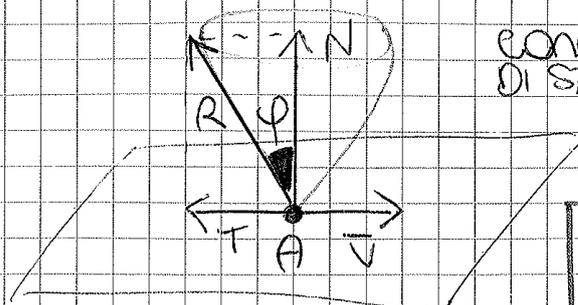
CONTINUO PASSAGGIO DALL'ADERENZA ALLO STRISCIAMENTO (LA SUTTA SIMILE "A SOTTILE") (PORTA CHE CIGOLA / GELLO CHE STRISCE)

MODELLO GEOMETRICO DI STRISCIAMENTO:

$\varphi = \hat{R}N =$ ANGOLO DI ATRITO DI STRISCIAMENTO

$$T = \tan \varphi N \rightarrow \mu = \tan \varphi$$

PER LA LEGGE DI ATRITO DI STRISCIAMENTO



ANGOLO DI ATRITO DI STRISCIAMENTO

$$\varphi = \arctan(\mu)$$

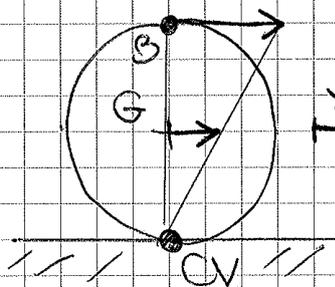
Stabilisco se nel punto A di contatto ruota/terreno
c'è attrito \leftarrow di aderenza (1 GdL)
di trasciamento (2 GdL)

Ruota $\left\{ \begin{array}{l} 1 \text{ GdL, se } \dot{x} \text{ e } \omega, \ddot{x} \text{ e } \dot{\omega} \text{ sono legate} \\ 2 \text{ GdL, se } \dot{x} \text{ e } \omega, \ddot{x} \text{ e } \dot{\omega} \text{ sono indipendenti} \\ \text{(a meno che l'esercizio non lo dica specificat.)} \end{array} \right.$

IPOTESI 1 GdL \rightarrow PURO ROTOLAMENTO \rightarrow ADERENZA

2 GdL \rightarrow NO PURO ROT. \rightarrow STRISCIAMENTO

@ 1 GdL



$$|v_G| = \dot{x} = \dot{x}_G$$

$$|v_C| = 2v_G = 2\dot{x}$$

\times LA DISTRIBUZIONE TRIANGOLARE

$$\dot{x}_G = \underbrace{v_{G/C}}_{=0} + \omega \vec{r} \wedge (\vec{G}-\vec{C})$$

$$|\dot{x}_G| = \omega r = |v_G|$$

$$\dot{x}_B = \underbrace{v_{B/C}}_{=0} + \omega \vec{r} \wedge (\vec{B}-\vec{C})$$

$$|\dot{x}_B| = \omega(2r) = |v_B|$$

$$\dot{x}_G = \dot{x} = \omega r$$

\downarrow zero in G

$$\ddot{x}_G = \ddot{x} = \dot{\omega} r$$

condizione di PURO ROTOLAMENTO

\rightarrow aderenza

la 4^a equazione sarà quindi

$$\left\{ \begin{array}{l} \ddot{x} = \dot{\omega} r \\ T \leq \mu_a N \end{array} \right. \quad \text{IN PURO ROTOLAMENTO}$$

\rightarrow DISUGUAGLIANZA DA VERIFICARE OUI!!

SE TROVO $T > \mu_a N$, ALLORA NON SONO IN ADERENZA
E NON SONO IN PURO ROTOLAMENTO, $\dot{x} \neq r\omega$

E $\ddot{x} \neq r\dot{\omega}$, cioè la 4^a relazione non vale più! \rightarrow
ALLORA HO STRISCIAMENTO E USO LA LEGGE:

→ $\bar{v}_B = 2\bar{v}_S$ DISTRIBUZIONE TRIANGOLARE DELLE VELOCITÀ

NON TUTTE LE VELOCITÀ SULLA CIRCONFERENZA SONO A ESSA TANGENTI, MA LA DISTANZA RINOCV

* $\bar{a}_B = \bar{a}_{cv} + \dot{\omega} \bar{r} \wedge (\bar{G} - c_v) - \omega^2 (\bar{G} - c_v)$

↓
 $\bar{a}_{cv} \neq 0, \bar{a}_{cv} = \omega^2 (\bar{G} - c_v)$

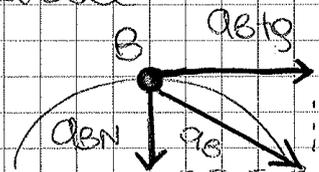
$\bar{a}_B = \omega^2 (\bar{G} - c_v) + \dot{\omega} \bar{r} \wedge (\bar{G} - c_v) - \omega^2 (\bar{G} - c_v)$

\bar{a}_{cv} è OPPOSTA ALLA COMPONENTE CENTRIFUGA!
 E LA EQUILIBRA PERFETTAMENTE!

$\bar{a}_B = \dot{\omega} \bar{r} \wedge (\bar{G} - c_v)$

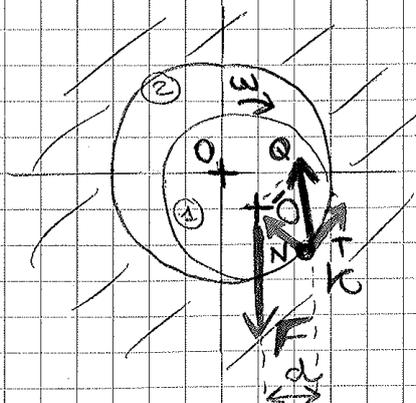
$|\bar{a}_B| = \dot{\omega} G_{cv} = \dot{\omega} r$ vale solo x G!! $\dot{\gamma}_B = \dot{\omega} r$

L'ACCELERAZIONE DI B INVECE È LA COMPOSIZIONE DI COMPONENTE NORMALE E TANGENZIALE
 TUTTE QUESTE CONSIDERAZIONI VALGONO XE IN A E IL CV.



ATTIRTO AL PERNO (CATEGORIA SEGUI) (CONTATTI RASANTI)

ABBIAMO UNA SEDE CIRCOLARE DETTA BOCCOLA.



UN PERNO CHE RUOTA DENTRO LA BOCCOLA TACCANDO LA NEL PUNTO K

F È IL CARICO SUL PERNO CHE NON PASSA NEL PUNTO DI CONTATTO K

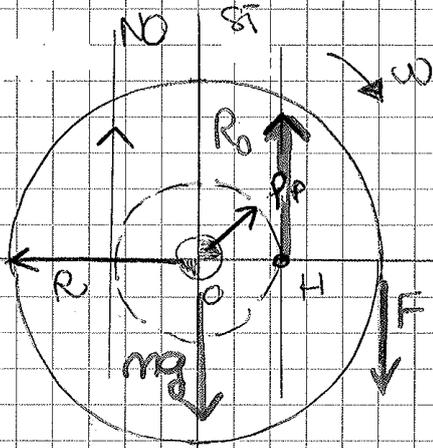
PER ATTIRTO SI FORMANO NET CHE SOMMATE DANNO Q

$\bar{Q} \parallel \bar{F}$ e sono distanti d → danno una coppia resistente (VINCI) d è il LORO BRACCIO

PROCEDIMENTO:

- a) SEPARARE LE PARTI DEL SISTEMA
- b) TRACCIARE IL CERCHIO DI ASTRUTTO SULLA CERNIERA
- c) STABILIRE DIREZIONE E VERSO DI \vec{Q} IN BASE ALE 3 CONDIZIONI

- \vec{Q} È LA REAZIONE VINCOLARE NELLA CERNIERA E SEGUE L'ASTRUTO AL PERNO
- L'ASTRUTO AL PERNO NON SPOSTA DA O' NE' PESO NE' INERZIE



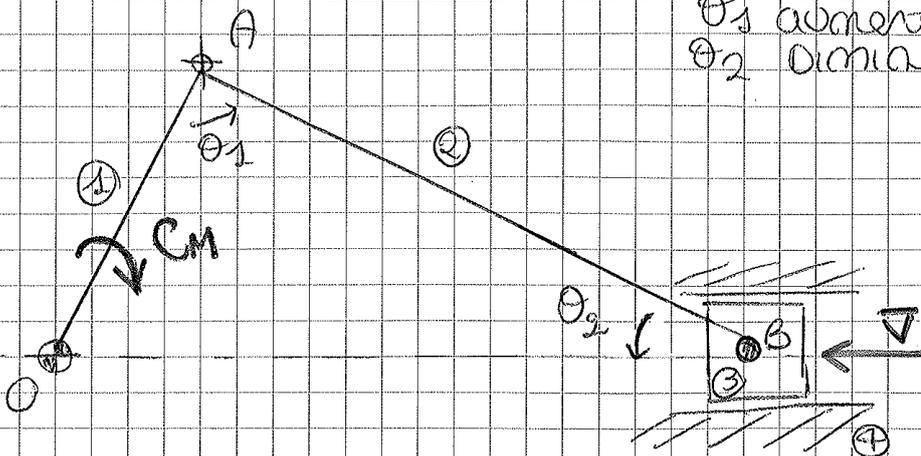
2 possibilità // a F
 dove mettere R_0
 che da O si sposta in H
 grazie al cerchio di astrutto
 R_0 deve essere opposto a ω !

R = RAGGIO DEL TAMBURO

$r_p = r_p \sin \varphi_p$ (r_p = DATO FORNITO)
 RAGGIO PERNO

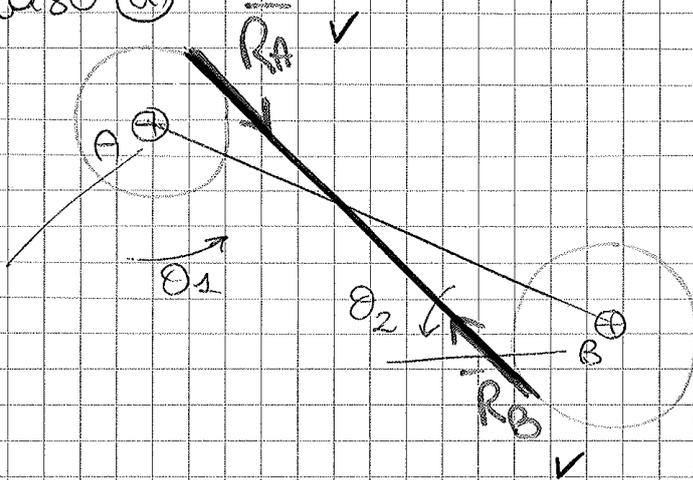
BIELLA - MANOVELLA

con astrutto in A e B



θ_1 aumenta
 θ_2 diminuisce

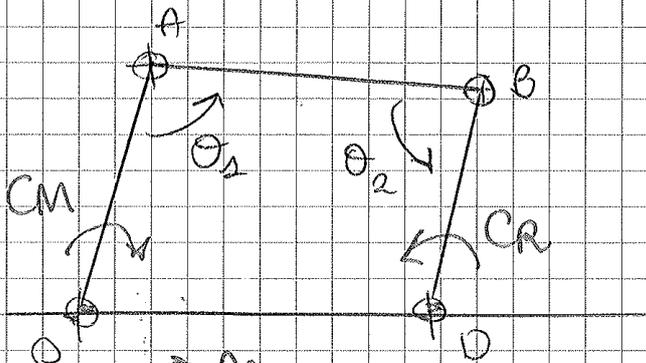
Caso d)



finalmente sono tutte e 2 opposte al moto!

che sono rispettate sia le regole degli equilibri, sia le condizioni di attrito

QUADRILATERO ARTICOLATO

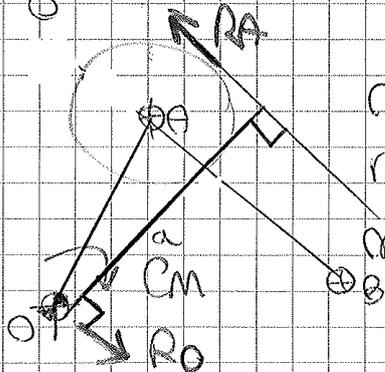


attrito in A e B

θ_1 aumenta

θ_2 diminuisce

nessuna cerniera fissa (o p) non c'è attrito al perno



mentiamo \vec{R}_O e \vec{R}_A , $\vec{R}_O \parallel \vec{R}_A$

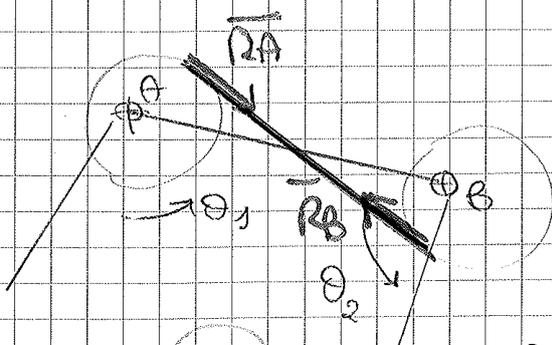
regola equilibrio, $|\vec{R}_O| = |\vec{R}_A|$

ma la direzione di \vec{R}_A è AB!

$$\sum \vec{C}_M - R_A a = 0 \quad \begin{matrix} a = \text{braccio} \\ a > a_{ideale} \end{matrix}$$

REGOLA EQUILIBRI E CONDIZIONE DI ATTRITO

$$|\vec{R}_A| = |\vec{R}_B|$$



$\vec{R}_B \parallel \vec{R}_O$

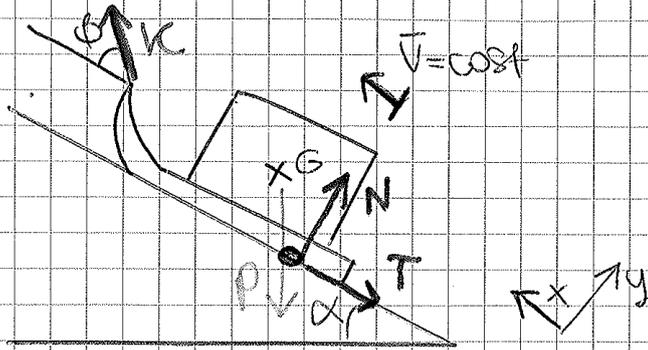
$$|\vec{R}_B| = |\vec{R}_O|$$

\vec{C}_R si oppone alla coppia che mette in moto il sistema

$$\sum \vec{C}_R - R_B b = 0$$

$b = \text{braccio}$
 $b < b_{ideale}$

SLITTA SU PIANO INCLINATO (ES 4.1)



$\alpha = 30^\circ$
 $m = 500 \text{ kg}$
 $f = 0.2$ COEFF. attrito
 $P = mg$

K_{\min} ? β ?

$$\begin{aligned}
 \begin{matrix} \nearrow x \\ \nearrow y \end{matrix} & \left. \begin{aligned} K \cos \beta - T - mg \sin \alpha &= 0 \\ N - mg \cos \alpha + K \sin \beta &= 0 \end{aligned} \right\} \text{4 incognite} \\
 & \text{c'è attrito di strisciamento!} \\
 & T = fN
 \end{aligned}$$

K minimo, forza minima richiesta basta sulla, va trovato in funzione di β e poi cerco x trovarne il minimo! $\rightarrow K(\beta)$

$$\begin{cases} N = mg \cos \alpha - K \sin \beta \\ T = -mg \sin \alpha + K \cos \beta \\ T = fN \end{cases}$$

$$\rightarrow K(\beta) = \frac{f mg \cos \alpha + mg \sin \alpha}{\cos \beta + f \sin \beta}$$

denom. di K $G(\beta) = \cos \beta + f \sin \beta$ UNICO PESSO che dipende da β

cerco $G(\beta)_{\max}$ x avere $K(\beta)_{\min}$
 \hookrightarrow xu è a denominatore

$$\frac{dG(\beta)}{d\beta} \max = -\sin \beta + f \cos \beta = 0$$