



Corso Luigi Einaudi, 55 - Torino

Appunti universitari

Tesi di laurea

Cartoleria e cancelleria

Stampa file e fotocopie

Print on demand

Rilegature

NUMERO: 1199

DATA: 24/10/2014

A P P U N T I

STUDENTE: Mitrotta

MATERIA: Meccanica delle Macchine + Eserc.

Prof. Jacazio

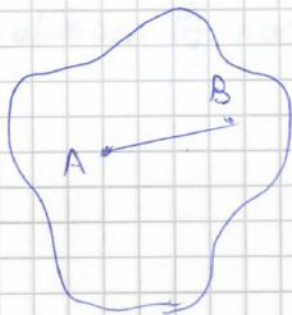
Il presente lavoro nasce dall'impegno dell'autore ed è distribuito in accordo con il Centro Appunti.

Tutti i diritti sono riservati. È vietata qualsiasi riproduzione, copia totale o parziale, dei contenuti inseriti nel presente volume, ivi inclusa la memorizzazione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto magnetico o cartaceo, piattaforma tecnologica o rete telematica, senza previa autorizzazione scritta dell'autore.

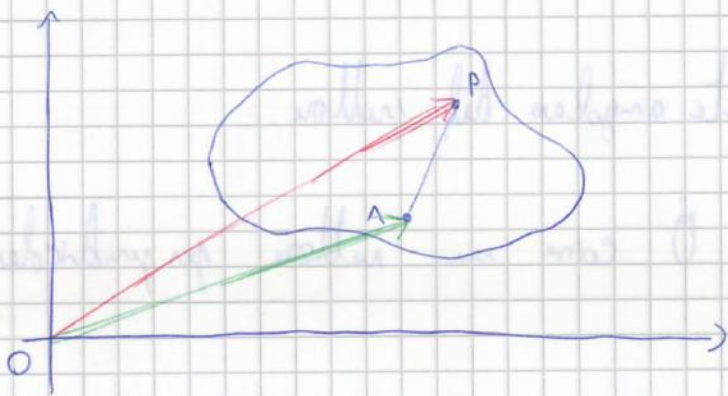
ATTENZIONE: QUESTI APPUNTI SONO FATTI DA STUDENTIE NON SONO STATI VISIONATI DAL DOCENTE.
IL NOME DEL PROFESSORE, SERVE SOLO PER IDENTIFICARE IL CORSO.

RICHIAMI SU CINEMATICA DEL CORPO RIGIDO

Cos'è un corpo rigido? ~~Si~~ dice corpo rigido un corpo del quale si possono prendere due punti tali che la distanza fra essi rimane costante nel tempo.



Consideriamo ora un corpo rigido in un sistema di riferimento \bar{O} come in figura:



$$\bar{O}P = \bar{O}A + \bar{A}P$$

Quale è la velocità del punto P?

$$\frac{d\bar{O}P}{dt} = \bar{V}_P$$

$$\frac{d\bar{O}A}{dt} = \bar{V}_A$$

$$\Rightarrow \bar{V}_P = \bar{V}_A + \frac{d\bar{A}P}{dt}$$

Quale è la derivata espressa nel secondo termine?

$$\Rightarrow \bar{v}_P = \bar{v}_A + \bar{\omega} \wedge \bar{AP}$$

Abbiamo ricavato quest'espressione rispetto ad un sistema fisso, ma essa è valida anche per sistemi tridimensionali.

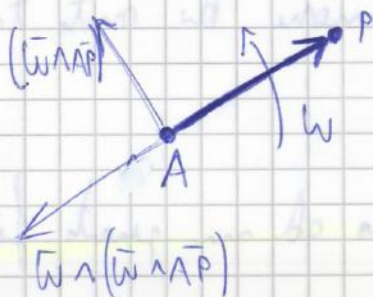
Analogamente si può ricavare un'espressione simile per le accelerazioni

$$\bar{a}_P = \bar{a}_A + \frac{d\bar{\omega}}{dt} \wedge \bar{AP} + \bar{\omega} \wedge \frac{d\bar{AP}}{dt} =$$

$$= \bar{a}_A + \frac{d\bar{\omega}}{dt} \wedge \bar{AP} + \bar{\omega} \wedge (\bar{\omega} \wedge \bar{AP})$$

non è vettore che ruota, $\bar{\omega}$ non cambia direzione!

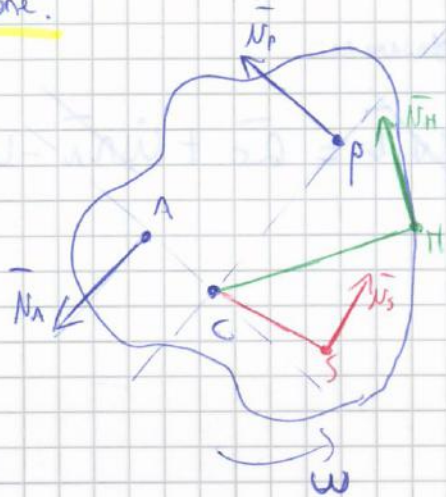
Quali sono le dimensioni di questi vettori? \Rightarrow acc. angolare



$$\Rightarrow \bar{a}_P = \bar{a}_A + \frac{d\bar{\omega}}{dt} \wedge \bar{AP} - \omega^2 \bar{AP}$$

La velocità di A può quindi essere diversa da quella di P, così come per l'accelerazione. Si dice quindi che essi sono dei vettori spiccati, perché sono caratteristici del punto. La velocità e l'accelerazione angolare invece sono proprietà collettive del corpo rigido e non sono quindi vettori spiccati.

Se siamo in una situazione di moto piano si può sempre trovare un punto appartenente al corpo rigido che ha istantaneamente velocità nulla. Questo si chiama centro di istantanea rotazione.

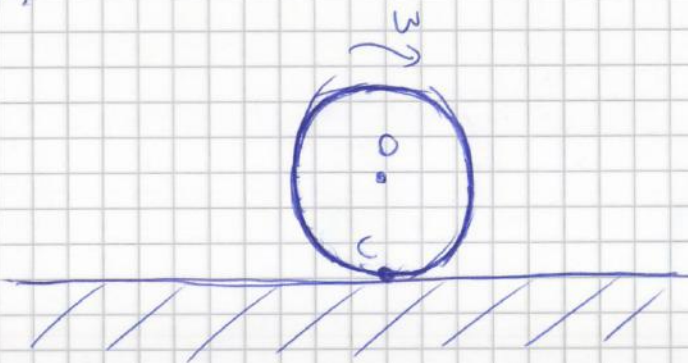


$$\vec{v}_P = \vec{\omega} \wedge \vec{CP}$$

$$\vec{v}_A = \vec{\omega} \wedge \vec{CA}$$

$$\vec{v}_H = \vec{\omega} \wedge \vec{CH}$$

Il caso più comune è una ruota che rotola senza slittare su di un piano: (nel punto di contatto col piano si ha velocità nulla);

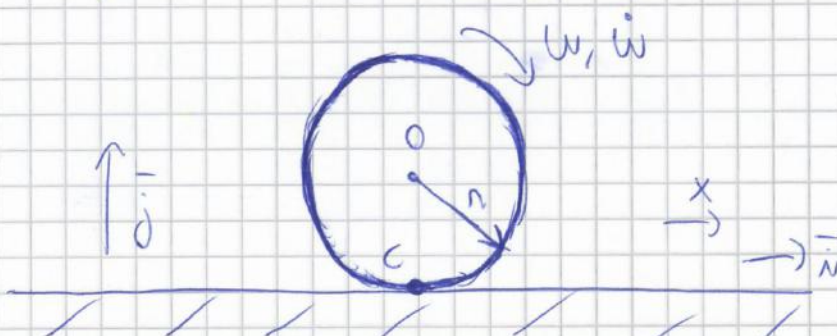


Il punto di istantanea rotazione varia istante per istante.



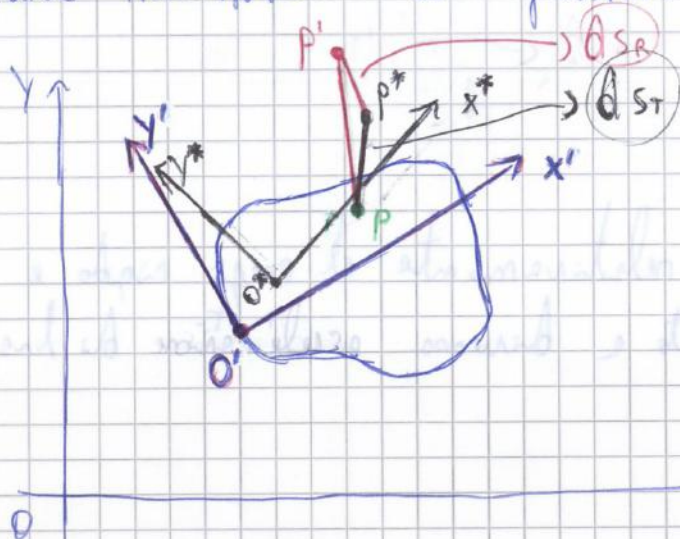
Il punto di istantanea rotazione ha velocità nulla ma non accelerazione nulla!

Ma quale è l'accelerazione del centro di istantanea rotazione?



CENNI SUI MOTI RELATIVI

Immaginiamo un corpo rigido ed un punto in moto relativo nel sistema di riferimento in figura:



$$d\vec{S} = d\vec{S}_r + d\vec{S}_r'$$

↓
 Sequenza di movimenti: prima si muove il corpo rigido assieme a P, poi solo P relativamente a quello.

È comodo come si muove il corpo rigido rispetto a Oxy e come si muove il punto P rispetto al corpo rigido per ricavare come si muove P rispetto a Oxy.

Supponiamo che P non sia fermo rispetto al corpo rigido. Il suo spostamento può essere visto come uno spostamento di trascinamento e uno spostamento relativo ulteriore rispetto al corpo rigido stesso:

$$d\vec{S} = d\vec{S}_r + d\vec{S}_r'$$

La velocità è:

velocità che avrebbe il punto se fosse solidale al corpo
 possiamo anche scrivere come $\vec{v}_P = \vec{v}_O + \vec{\omega} \times \vec{OP}$

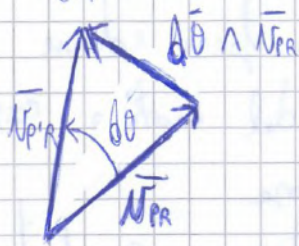
$$\frac{d\vec{S}}{dt} = \vec{v}_P = \vec{v}_{Pr} + \vec{v}_{Pr}'$$

velocità propria da un osservatore solidale al corpo

Per quanto riguarda l'accelerazione si ha:

$$\vec{a}_P = \frac{d\vec{v}_P}{dt} = \frac{d\vec{v}_{Pr}}{dt} + \frac{d\vec{v}_{Pr}'}{dt}$$

$$\frac{d\bar{v}_{PR}}{dt} = \bar{a}_{PR} \quad \text{se non vi fosse rotazione.}$$



Ma se mettiamo \bar{v}_{PR} , oltre a combinarsi in modulo effettiva anche una rotazione e dovremo tener conto quindi della sua rotazione di direzione: $\frac{d\bar{\theta}}{dt} \wedge \bar{v}_{PR} = \bar{\omega} \wedge \bar{v}_{PR}$

$$\Rightarrow \frac{d\bar{v}_{PR}}{dt} = \bar{a}_{PR} + \bar{\omega} \wedge \bar{v}_{PR}$$

$$\bar{a}_p = \bar{a}_R + \bar{a}_{PR} + \bar{\omega} \wedge \bar{v}_{PR}$$

Scarta l'accelerazione di Coriolis \bar{a}_c come:

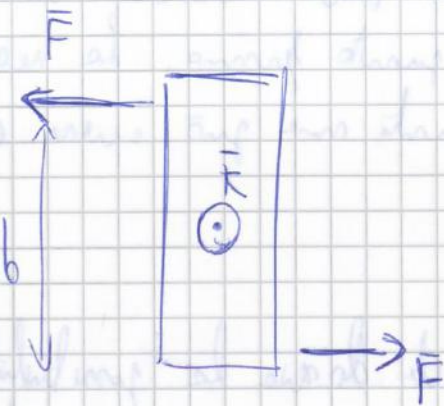
$$\bar{a}_{cc} = 2\bar{\omega} \wedge \bar{v}_{PR}$$

Definiamo l'accelerazione del punto p come:

$$\bar{a}_p = \bar{a}_R + \bar{a}_{PR} + \bar{a}_{cc}$$

non può essere calcolato. Per verificare l'equilibrio di un corpo basta imporre $\vec{R} = 0$ e calcolare il momento in un punto qualunque.

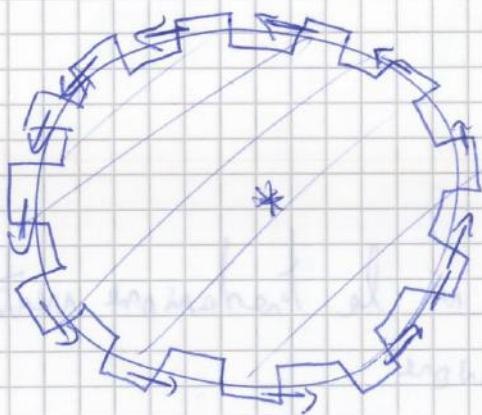
In tanti sistemi di macchine si ritrovano alla condizione di $\vec{R} = 0$ e $\vec{M} \neq 0$:



Si parlerà in questo caso di coppia \vec{C} che sarà data da:

$$\vec{C} = F \cdot b \cdot \vec{K}$$

Ad esempio, nel caso di un motore elettrico:

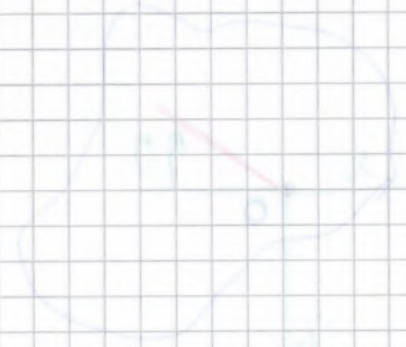
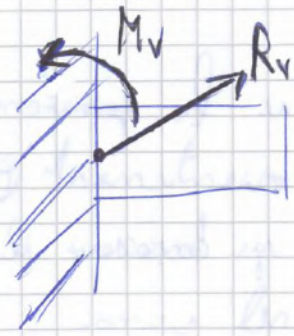


$$\sum \vec{F}_i = 0$$

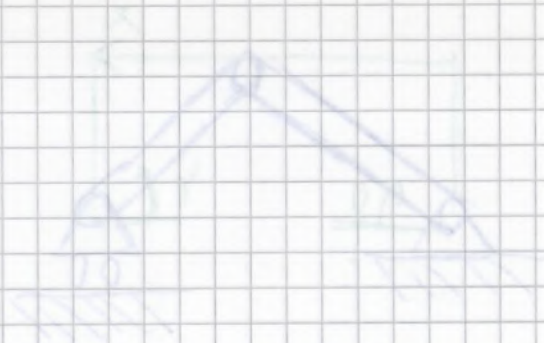
$$\sum (\vec{OP}_i \wedge \vec{F}_i) + \sum \vec{C}_i = 0$$

Considero momenti delle forze esterne e coppie esterne.

vincolare la direzione arbitraria:



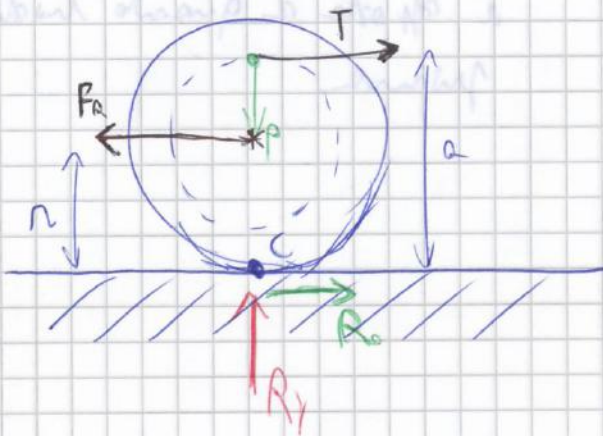
$$L = L + S + S + S = 11$$



Nello spazio il corpo rigido avrà 6 gradi di libertà.

In robotica si parla di numero di assi controllati, di cui si parla con il concetto di gradi di libertà (indica le posizioni che possono essere controllate).

Vincolo di rotolamento



Assume il punto di istantanea rotazione fermo, nel dire che in quel punto si annullano delle forze di reazione vincolari tali da mantenere tale punto a velocità nulla.

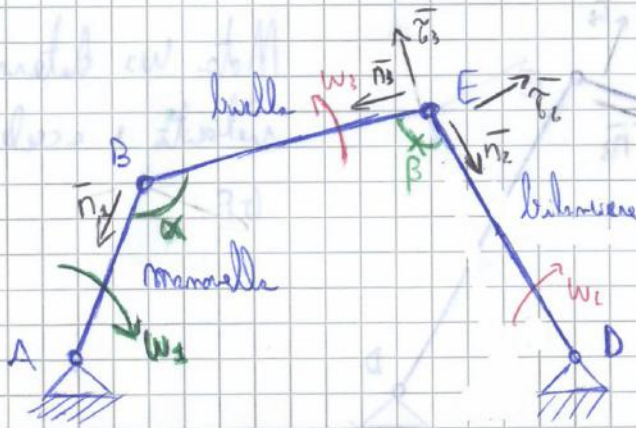
Ipotesizziamo una forza F sulla ruota, una tensione T e una forza resistente F_R . Quali sono le reazioni vincolari nel punto di contatto? Equazioni d'equilibrio del momento attorno a C :

$$F_R a - T a = 0 \Rightarrow T = F_R \frac{a}{a} \rightarrow \text{tensione tale per mantenere il corpo in modo uniforme}$$

Assumiamo che $T < F_R$. Come fa ad essere garantito l'equilibrio? Attraverso la reazione vincolare:

CALCOLO CINEMATICO DEI MECCANISMI ARTICOLATI

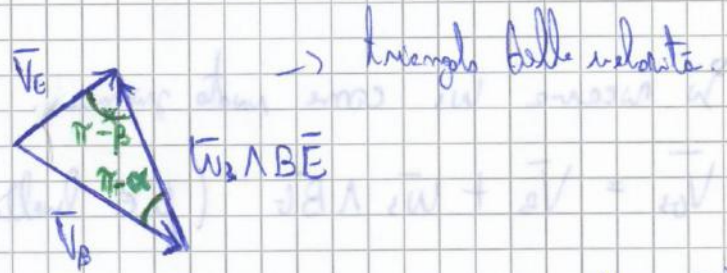
Metodo vettoriale: quadrilatero articolato



Moto ω_1 della manovella, calcolare ω_2 del bilanciere

$$\begin{aligned} \vec{V}_B &= \omega_1 \wedge \vec{AB} \\ \vec{V}_E &= \vec{V}_B + \omega_3 \wedge \vec{BE} \\ \vec{V}_E &= \omega_2 \wedge \vec{DE} \end{aligned}$$

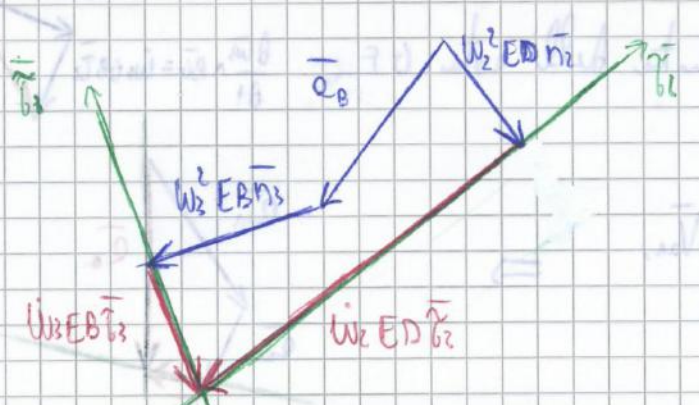
\Rightarrow



Geometria dei seni: $\frac{V_B}{\sin(\pi-\beta)} = \frac{V_E}{\sin(\pi-\alpha)} = \frac{\|\omega_3 \wedge \vec{BE}\|}{\sin(\alpha+\beta-\pi)}$

Moto $\omega_1 = \text{cost.}$, calcolare le accelerazioni del sistema.

$$\begin{aligned} \vec{Q}_B &= -\omega_1^2 \vec{AB} = \omega_1^2 \vec{AB} \vec{n}_1 \\ \vec{Q}_E &= \vec{Q}_B + \frac{d\omega_3}{dt} \wedge \vec{BE} - \omega_3^2 \vec{BE} = \vec{Q}_B + \omega_3 \epsilon_B \vec{e}_3 + \omega_3^2 \epsilon_B \vec{n}_3 \quad (E \in BE) \\ \vec{Q}_E &= \frac{d\omega_2}{dt} \wedge \vec{DE} - \omega_2^2 \vec{DE} = \omega_2 \epsilon_D \vec{e}_2 + \omega_2^2 \epsilon_D \vec{n}_2 \quad (E \in DE) \\ \Rightarrow \vec{Q}_B + \omega_3 \epsilon_B \vec{e}_3 + \omega_3^2 \epsilon_B \vec{n}_3 &= \omega_2 \epsilon_D \vec{e}_2 + \omega_2^2 \epsilon_D \vec{n}_2 \end{aligned}$$

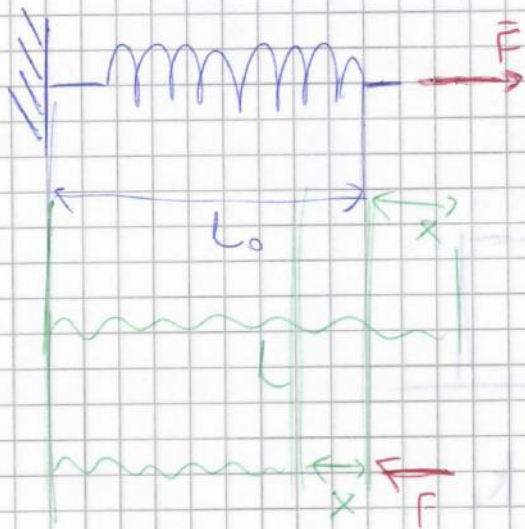


poligono delle accelerazioni
disegna prima i vettori di cui conosco tutto e poi degli altri mi traccio le direzioni e quando bene mi intersecano

FORZE NELLE TRASMISSIONI MECCANICHE

- Forza peso
- Forze elastiche

La molla è un dispositivo che esercita una forza proporzionale alla deformazione e che si oppone alla stessa:



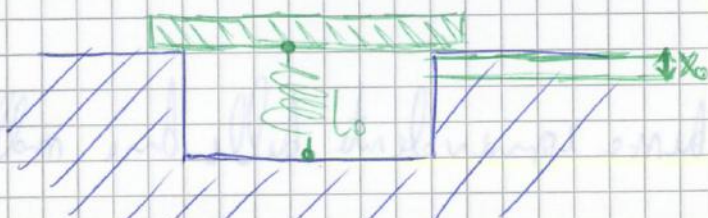
$$F = kx$$

dove k è la rigidità della molla



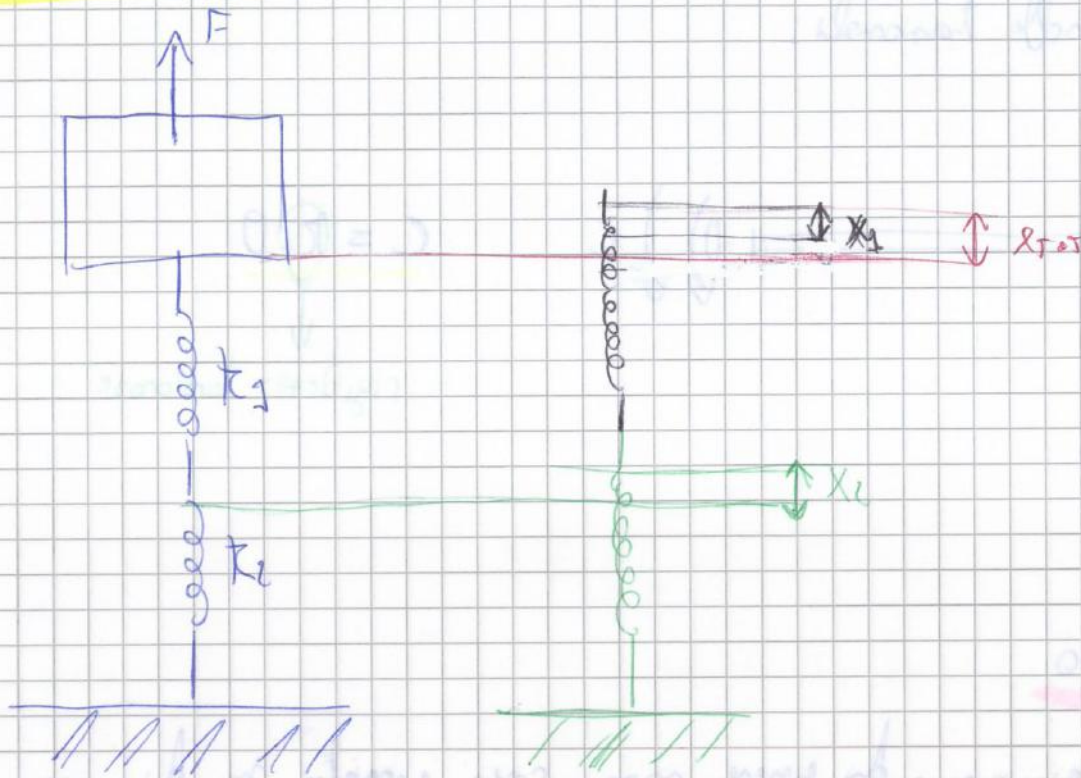
La possiamo usare molla che aumentano ancora di più la forza all'aumentare della deformazione, oppure la diminuiscono.

Molla sottoposte inizialmente ad un certo precarico:



Esiste un pre-carico della molla per collegarla alle piastre

Molle in serie:



Se con una mano non si può più complicare si fa per sé attraverso prima k_1 e poi k_2 . Partendo dal basso analizziamo da questo punto la molla k_2 secondo sottoposto ad una forza F . Analogamente per la molla k_1 , con l'eccezione che l'estremo della molla non parte dalla sua posizione invariata, ma da questo è stato elasto della molla k_2 :

$$x_2 = \frac{F}{k_2} \quad ; \quad x_1 = \frac{F}{k_1}$$

$$x_{TOT} = x_1 + x_2 = \frac{F}{k_e}$$

$$\Rightarrow \frac{F}{k_1} + \frac{F}{k_2} = \frac{F}{k_e} \Rightarrow \frac{1}{k_e} = \frac{1}{k_1} + \frac{1}{k_2}$$

ad una distanza a tale che:

$$Tb = Pa$$

Aumentando una forza T sufficientemente grande il corpo si metterà in moto:



lento o nessuno
o velocità v

Fino a quando nessuno scivola → condizioni di aderenza / attrito statico

Quando iniziano a muoversi → condizioni di attrito / attrito dinamico

Forze d'attrito → si oppongono al movimento relativo fra i corpi.

Al limite dell'aderenza si stabilisce un rapporto detto coefficiente di aderenza:

$$\left(\frac{F_{Ta}}{F_N} \right)_{lim} = f_a$$

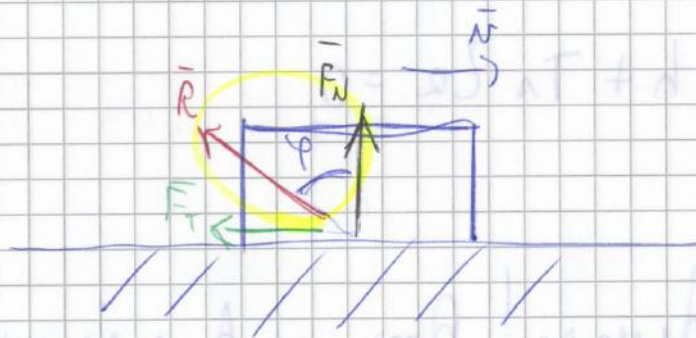
Per vincere la fase di aderenza deve applicarsi una forza maggiore di quella necessaria a mantenere in moto uniforme il corpo.

N.B: in condizioni di slittamento il prodotto $f \cdot F_N$ non dà la massima forza tangenziale che si può generare sul corpo, non quella esatta! Semplicemente la F_T esatta sarà quella necessaria ad equilibrare la forza di trazione.

In condizioni di attrito statico invece la F_T continuerà ad agire fino a quando sarà presente la velocità v .

Bisogna tenere in conto le forze di attrito per definire lo stato di equilibrio di un corpo.

In un equilibrio con un corpo che si muove con velocità v :



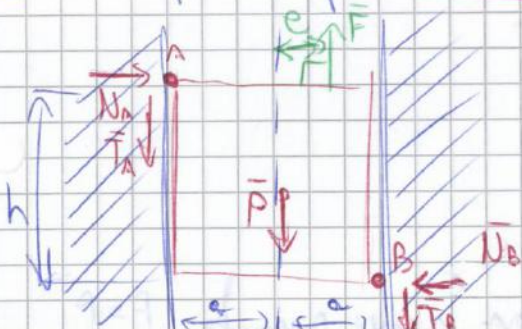
$$f = \frac{F_T}{F_N} = \tan(\phi)$$

↓
Angolo di attrito

Analogamente si definisce l'angolo di adesione:

$$f_a = \tan(\phi_a)$$

Esempio pattino guida (impuntamento).



Supponiamo guida e pattino con un certo gioco. Applichiamo una forza F non allineata con la forza peso.

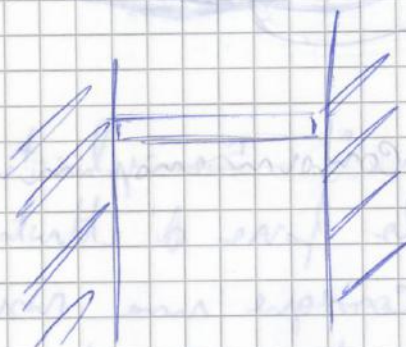
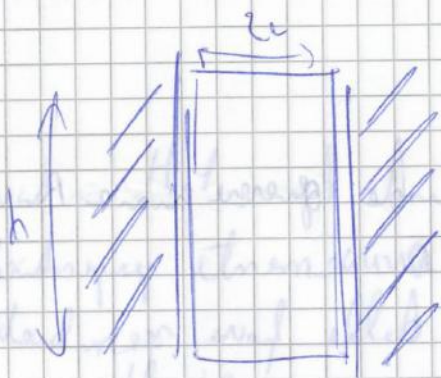
Ma $F = P$ anche se ho $f_e = 0!$

In caso di f_e , e ed h tali che:

$$\frac{b f_e e}{h} = 1 \Rightarrow e = \frac{h}{2}$$

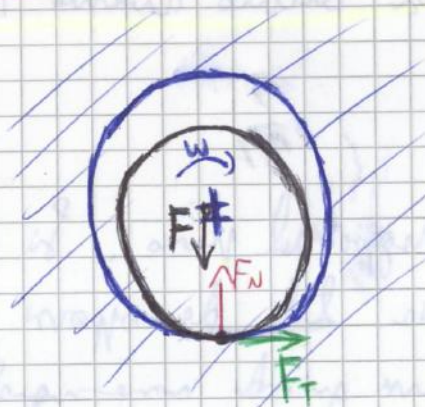
$\Rightarrow F \approx \rightarrow$ improvvisamente \rightarrow non posso nemmeno slargare

$\& h \gg l_0$ è non la condizione di un punto - se invece $l_0 \ll h$ è molto più probabile:



\rightarrow si sviluppa delle forze tangenziali molto più

Perno che ruota dentro un cilindro

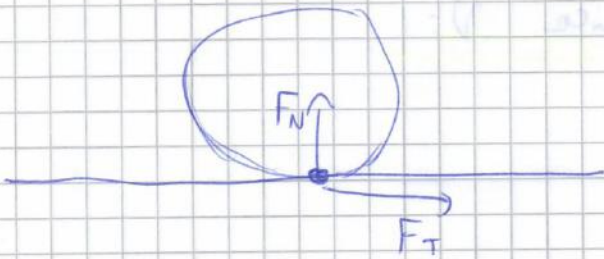


Un perno che ruota dentro un cilindro (c'è gioco) al quale viene sottoposto un carico F in contatto col cilindro

Ipotesiamo perno a contatto, lo facciamo ruotare con una

Organi rotolanti e aderenza

Le forze agenti nel punto di contatto si dividono in forze tangenziale e normale

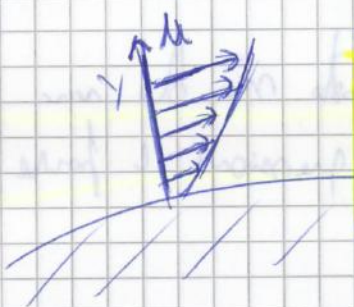


Il modo di rotolamento si mantiene per tanto che:

$$\frac{F_T}{F_N} \leq \mu \rightarrow \text{condizione di aderenza al punto di contatto}$$

Pressione normale troppo bassa \rightarrow perdita aderenza

Viscosità



$$\tau = \mu \frac{dv}{dy}$$

Le forze visose nascono in presenza di diversi strati di fluido in moto relativo

La tensione tangenziale ha due strati di fluido

$$[\mu] = \frac{F \cdot L \cdot T}{A \cdot L} = \frac{F}{A} \cdot T \quad \text{tensione per un tempo}$$

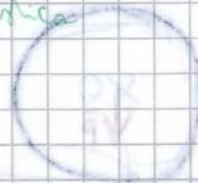
$$= \frac{MLT}{L^2L} = \frac{M}{LT} = \frac{kg}{ms}$$

In settore autonomo C_x diventa C_x .

Questi coefficienti sono una funzione sia della forma del corpo sia delle collisioni del fluido con il corpo stesso, vale a dire come numero di Reynolds:

$$C_x = \frac{\rho V^2 A}{\mu}$$

lunghezza caratteristica



C_x e C_y sono anche in funzione dell'angolo d'incidenza

N.B.: i coefficienti devono essere riferiti ad una superficie area di riferimento

- $2A \rightarrow$ area in pianta
- $F_{soliera} \rightarrow$ area della sezione massima del cilindro.

Corpo di moto in un fluido \rightarrow momento resistente M_R :

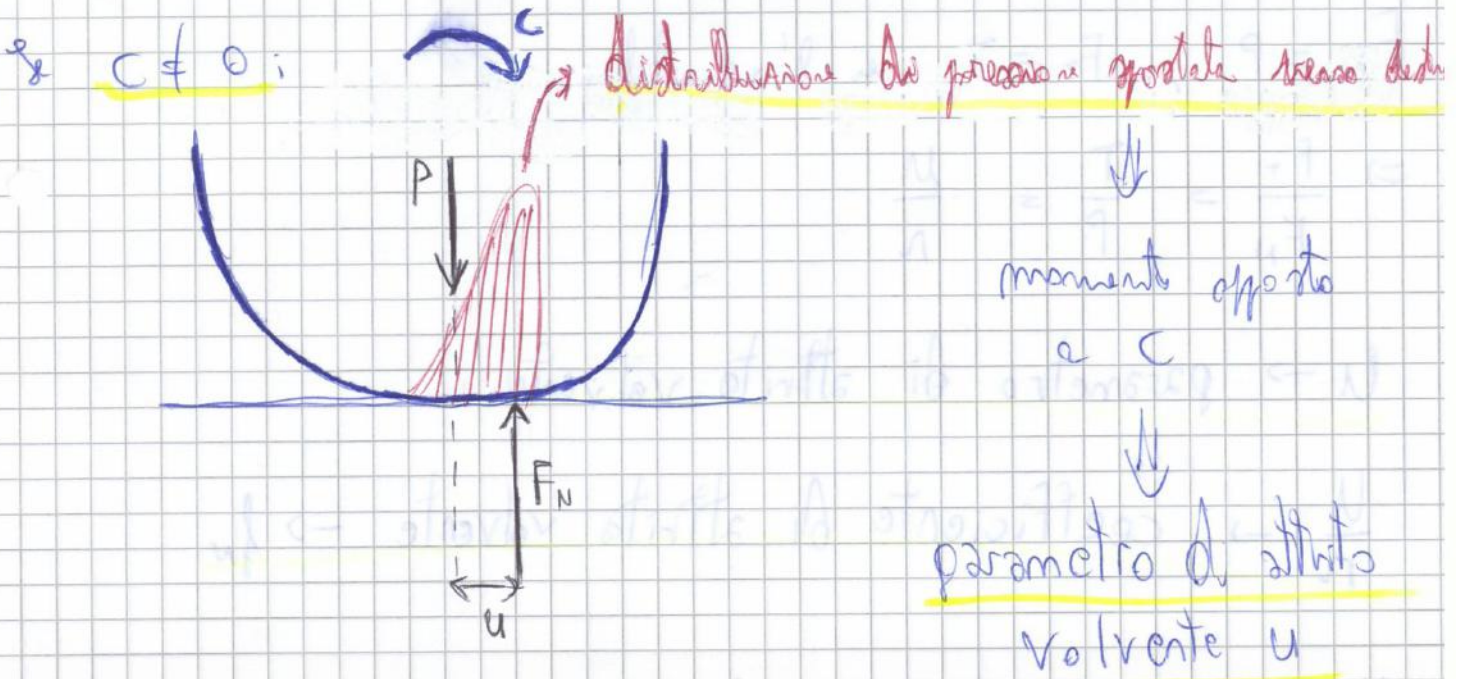
$$M_R = \frac{1}{2} \rho C_M v^2 R^5$$

raggio sul quale il corpo muove

come C_M è un funzione del numero di Reynolds, questa volta definito come:

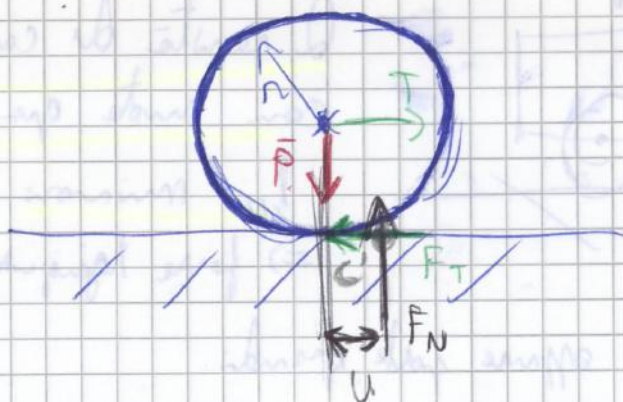
$$Re = \frac{\rho v R}{\mu}$$

e del rapporto $v_{\infty}/\omega R$:



Nella resistenza a moto di rotolamento non si tiene conto di differenze tra il piano dell'incasso del rullo e durante il moto. $F_N \cdot u$ rappresenta il momento resistente dovuto all'attrito al rotolamento ed è uguale al momento T che deve essere applicato per un moto uniforme.

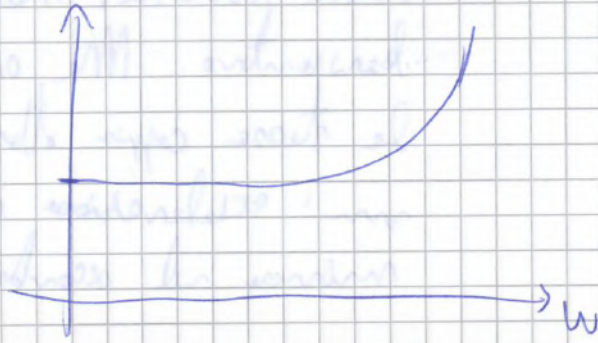
Immaginiamoci sulla con forze T applicate come in figura:



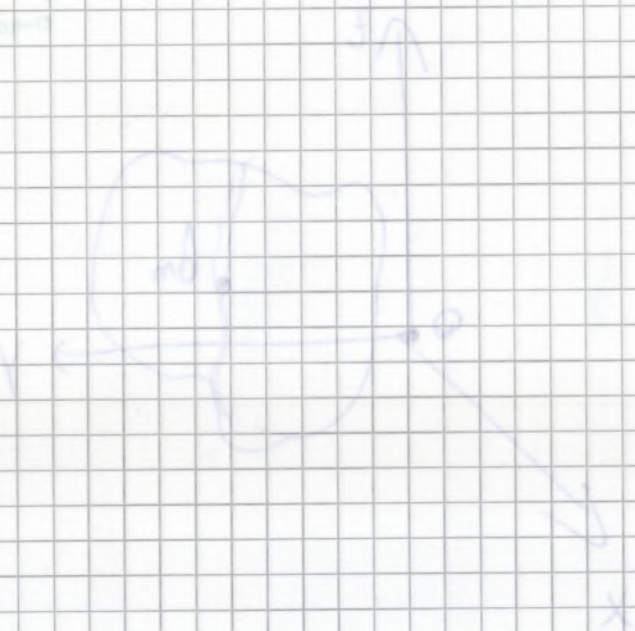
Le forze di trazione da applicare sarà:

$$P \cdot u - T \cdot u = 0 \Rightarrow T = \frac{P \cdot u}{u} \quad (\text{equilibrio alla rotazione in } C')$$

Corpo di matita \rightarrow si parlati de rimpingone a contatto con
 il modo subitaneamente non piccolo matto (subitaneamente
 me e \emptyset interamente);



$mb(x+y) = xI$



$mb(x+y) = xI$

$mb(x+y) = xI$

$mb(x+y) = xI$; $mb(x+y) = xI$; $mb(x+y) = xI$

Si può dimostrare che sono tre asse ortogonali oppa ortogonalmente orientati rispetto ai quali i momenti centrifughi sono nulli.

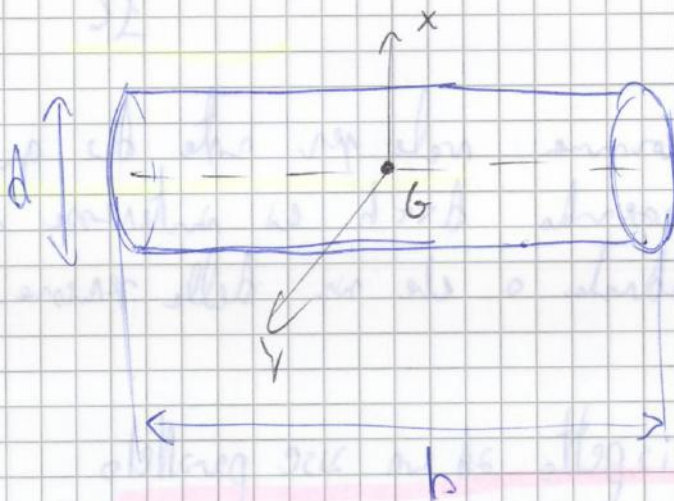
Questi assi sono detti assi principali di inerzia del corpo.

⇒ questo è valido per qualunque punto.

Tra tutti i punti possibili, si sceglie il baricentro di un si chiameranno assi centrali di inerzia.

Corpi con simmetrie → assi di simmetria ≡ assi principali

Momenti d'inerzia corpo cilindrico



z asse principale

x e y sono principali anche essi per la simmetria della cilindrone e i momenti di inerzia rispetto a loro coincidenza

$$I_z = \frac{md^2}{8}$$

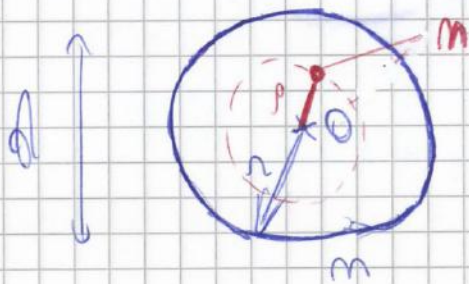
$$I_x = I_y = \frac{m}{h} \left(\frac{d^2}{4} + \frac{h^2}{3} \right)$$

Nell'esempio dato si aveva I_x sull'asse baricentrico:

$$I_{x'} = \frac{mb^2}{12} + \frac{mb^2}{4} = \frac{mb^2}{3} \rightarrow \text{momento d'inerzia rispetto all'asse passante per l'estremo.}$$

Raggio di inerzia

Immaginiamo il corpo cilindrico con diametro d :



$$I_0 = \frac{md^2}{8} = \frac{mR^2}{2}$$

Definisco il raggio d'inerzia p la quantità tale da:

$$I_0 = mp^2$$

è la distanza alla quale si può pensare concentrata tutte le masse in modo da avere lo stesso momento d'inerzia.

distanza alla quale concentro tutte le masse in un punto

utile per una prima stima approssimativa del momento d'inerzia

$$p = \bar{\omega} \cdot \bar{i}$$

$$q = \bar{\omega} \cdot \bar{j}$$

$$r = \bar{\omega} \cdot \bar{j}$$

problema di calcolo della velocità angolare per il verso dell'asse principale di inerzia

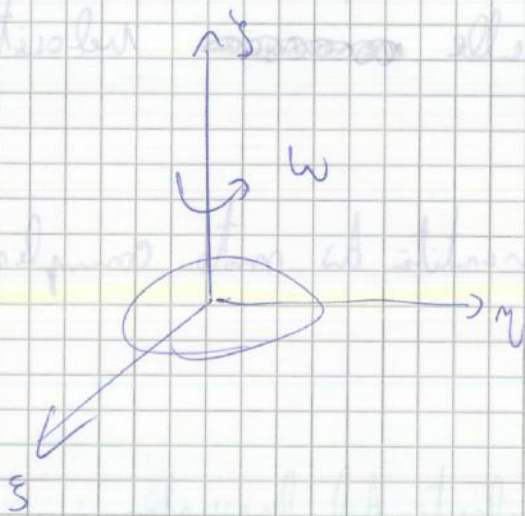
Fatte queste premesse, se calcolo il momento della quantità di moto rispetto ad un punto O che sia fisso oppure coincidente con il baricentro, ottengo che:

$$\bar{H}_O = I_x p \bar{i} + I_y q \bar{j} + I_z r \bar{k}$$

HP:

- assi principali di inerzia
- punto O fisso / \equiv baricentro

Nella maggioranza delle applicazioni, ci riferiamo però a sistemi rigidi piani \rightarrow esse perpendicolare \bar{i} principale di inerzia

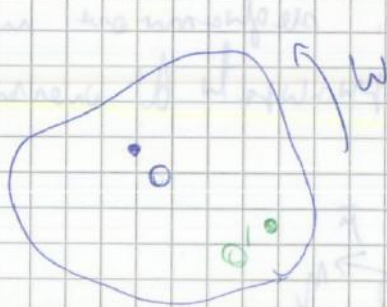


rotazione solo attorno all'asse \bar{k}

$$\Rightarrow p=0, q=0$$

$$\bar{H}_O = I_z r \bar{k}$$

Ad esempio nella seguente configurazione:



$\bar{k} \rightarrow$ versore perpendicolare al piano della rotazione e momento del corpo

$$\bar{H}_O = I_O \omega \bar{k}$$

momento Q di corpo rigido animato da rotazione

Moltiplicando ambo i lati dell' eq. per dt e integrando nel tempo:

$$\int_0^{\delta t} \sum_i \vec{F}_i dt = \Delta \vec{Q}$$

↳ differenza fra il valore della quant. di moto del corpo rigido fra istante finale e iniziale

questa quantità è chiamata impulso globale

Un altro modo di vedere la questione è:

$$\sum_i \vec{F}_i = m \vec{a}_G \Rightarrow \sum_i \vec{F}_i - m \vec{a}_G = 0$$

questa quantità viene chiamata risultante delle forze d'inerzia \vec{F}'

Possiamo quindi scrivere il tutto come:

$$\sum_i \vec{F}_i + \vec{F}' = 0 \rightarrow \text{condizione di equilibrio dinamico per le forze}$$

→ abbiamo trasformato l' eq. di equilibrio delle dinamiche in equazione di equilibrio tra forze.

Le forze d'inerzia si comportano come vere e proprie forze esterne che possono a causa di una somma di moto non unit.

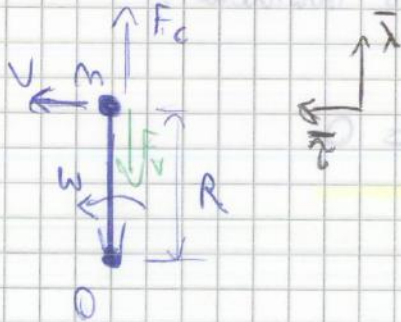
e dunque in questa situazione \vec{M}_0 sarà:

$$\vec{M}_0 = -I_0 \omega \vec{k}$$

Quando conviene avere $\sum \vec{F}_i = m\vec{a}_c$ e quando $\sum \vec{F}_i + \vec{F}' = 0$

- corpo non vincolato, libero \rightarrow facile calcolare l' \vec{a}_c prendendo $\sum \vec{F}_i = m\vec{a}_c$
- corpo vincolato \rightarrow ω interesse non soltanto la grandezza cinematica, ma anche la fase di reazione che si moltiplica nei vincoli \Rightarrow non $\sum \vec{F}_i + \vec{F}' = 0$

Forze centrifughe



Massa che ruota attorno ad O tramite un'asta lunga R. La velocità periferica v è:

$$\vec{v} = \omega R \vec{e}_\theta$$

L'accelerazione centripeta è:

$$\vec{F}' = \vec{F}_c = m\omega^2 R \vec{x}$$

$$\vec{F}_v = \text{tensione asta} = -\vec{F}_c$$

$$\vec{a} = -\frac{v^2}{R} \vec{x} = -\omega^2 R \vec{x}$$

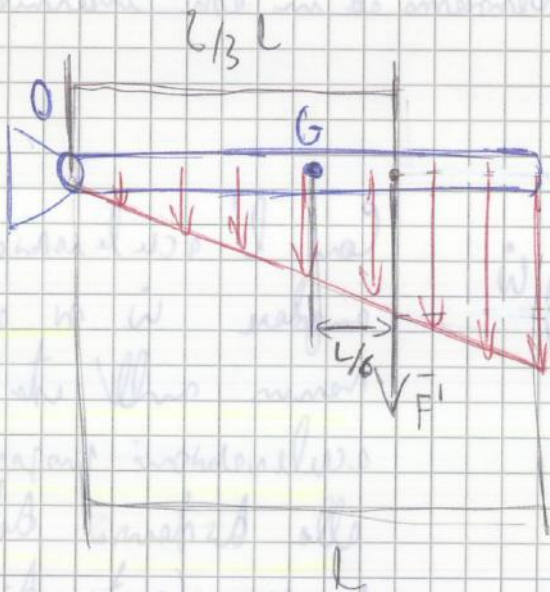
Possiamo vedere che forze centrifuge come quella forza che tenta di strappare la massa all'asta \rightarrow (è reazione vincolo in O)

$$F' = \int_0^L \omega \times \frac{M}{L} dx = \omega \frac{M}{L} \frac{L^2}{2} = \frac{\omega L}{2} M$$

Ma per quanto visto prima per l'osc. del baricentro, vale:

$$F' = Q_G M$$

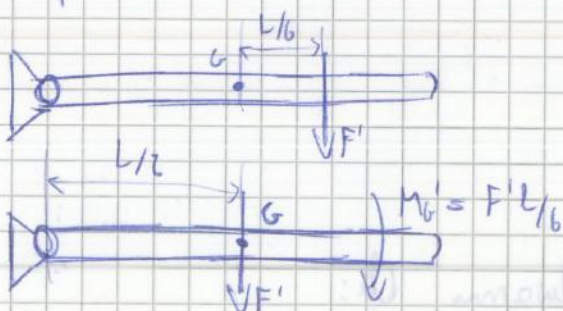
Ma da dove viene la risultante di queste forze d'inerzia?



Dato che le accelerazioni crescono ed crescono della distanza dalla cerniera, stessa cosa accade per le forze d'inerzia.

Si vede subito che F' non può essere applicata nel baricentro ma sarà applicata nel baricentro del triangolo della distribuzione di forze.

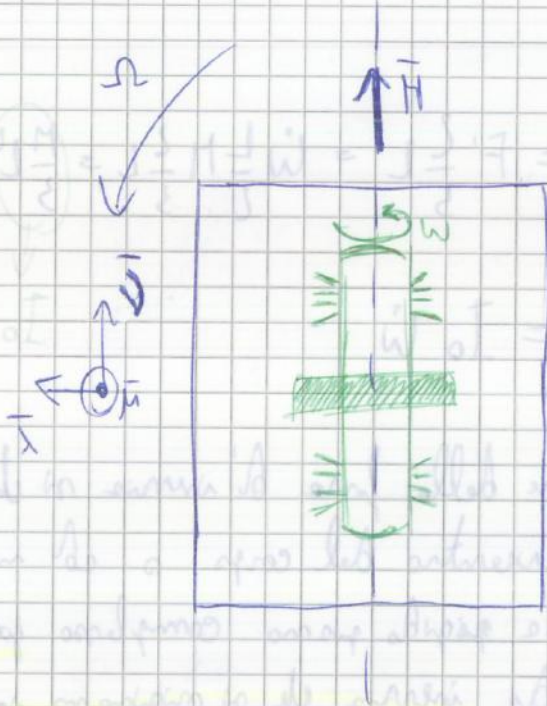
Come facciamo a capire dove è applicata F' nei casi più complessi? Rivediamone un altro modo lo stesso esempio:



Sposta il punto di applicazione nel baricentro e aggiungi un momento.

FENOMENI GIROSCOPICI

Supponiamo di avere un corpo rigido che ruota attorno ad una asse e questa asse di ruota a velocità ω attorno ad un secondo asse perpendicolare al primo.



Combinazione di due velocità angolari: cilindro ruota attorno al proprio asse fissato sul supporto e supporto che ruota a velocità Ω attorno ad asse perpendicolare a quella del cilindro.

Quale sarà il momento angolare del cilindro?

$$\vec{H} = I \omega \vec{z} + \mathcal{I} \Omega \vec{x}$$

Momento d'inerzia del cilindro rispetto all'asse \vec{x}

In NP da $\omega \gg \Omega$ si sa che I e \mathcal{I} sono diversi ma comunque dello stesso ordine di grandezza e quindi possiamo trascurare il secondo termine.

⇒ la coppia giroscopica viene equilibrata dai cuscinetti dei supporti

⇒ se la coppia è troppo alta essi si possono danneggiare.

\vec{n} (asse attorno al quale ruota l'asse di rotazione propria) → asse di precessione

$\vec{\omega}$ (velocità con cui ruota l'asse di rotazione propria) → velocità angolare di precessione

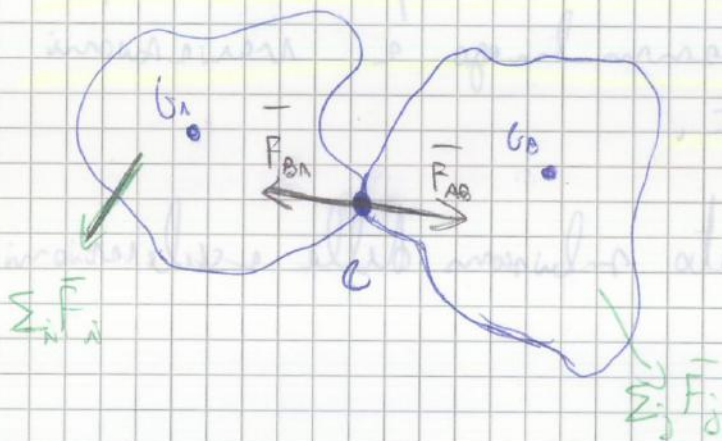
Se \vec{n} e $\vec{\omega}$ non sono perpendicolari fra di loro si deve prendere in conto di \vec{n} la sua componente perpendicolare rispetto a $\vec{\omega}$, cioè $\omega \cos \alpha$. La coppia giroscopica diventa così:

$$\vec{M}' = -I \omega \cos \alpha \vec{n}$$

N.B: la coppia giroscopica non necessita che i momenti di ω e di α variano nel tempo, essi possono anche rimanere costanti! Essa è infatti generata in primo luogo dalla variazione della direzione di ω che si realizza nei vari punti del corso delle forze d'inerzia locali.



P_{in} parla invece di auto eccentrico quando le forze non passano per entrambi i baricentri
 => variazione angolare della velocità angolare



Due corpi A e B che si toccano in C. Tra i punti C sono delle forze esterne $\Sigma_i F_i$ che agiscono su A e delle forze esterne $\Sigma_j F_j$ che agiscono su B.

Equazioni d'equilibrio per i due corpi:

$$\left\{ \begin{array}{l} \Sigma \vec{F}_i + \vec{F}_{BA} = \frac{d\vec{Q}_A}{dt} \\ \Sigma \vec{F}_j + \vec{F}_{AB} = \frac{d\vec{Q}_B}{dt} \end{array} \right.$$

Variazione finita di velocità in tempo infinitesimo

→ variazione finita della quantità di moto in un Δt

→ $\frac{d\vec{Q}}{dt}$ è molto grande, quale è la causa?

$$V_A^+ m_A + V_B^+ m_B = V_A^- m_A + V_B^- m_B$$

Mancano un'informazione; quale è la natura dell'urto?

- Urto completamente elastico: velocità relative fra i corpi è cost.;
- urto completamente anelastico: velocità relative nulla dopo l'urto.

Normalmente si trova una situazione intermedia, e definiamo un coefficiente di restituzione dell'urto:

$$e = - \frac{V_A^+ - V_B^+}{V_A^- - V_B^-}$$

Urto compl. elastico $\rightarrow e = 1$

Urto compl. anelastico $\rightarrow e = 0$

Quale è il valore medio della forza che agisce durante l'urto?
Devo conoscere la durata dell'urto.

Oltre che per la traduzione possiamo scrivere le equazioni d'equilibrio delle dinamiche per i momenti, se consideriamo urti esterni:

$$\Sigma \bar{M}_{A_0} + \bar{O} \bar{C} \wedge \bar{F}_{BA} = \frac{d\bar{H}_{A_0}}{dt} + \bar{V}_0 \wedge \bar{Q}_A$$

Ma oggetto delle velocità finché dirette come in figura

Intante prima dell'urto:

$$w = 0$$

$$V_G = 0$$

Equazioni di equilibrio della dinamica:

$$M V_0 = m V^+ + M V_G^+$$

$$M V_0 a = m V^+ a + I_G w^+$$

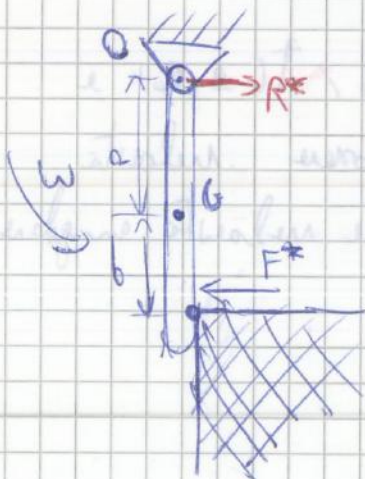
$$e = - \frac{V^+ - V_G^+}{V_0}$$

velocità relative nel punto dove è avvenuto l'urto

$$V_G^+ = V^+ + w^+ a$$

Urta fra corpi vincolati

Immaginiamo lo caso reale: parte che ruota attorno ad una cerniera, che va ad urtare contro una parete fissa; e si ferma.



Quando la parte urta contro la parete il vincolo risponde con una forza uguale e contraria a quella esercitata dall'urto per mantenere l'equilibrio → non è trascurabile

Ricadendo le relazioni fra i momenti d'inerzia:

$$I_0 = I_G + ma^2$$

$$b = \frac{I_G + ma^2}{ma} = a = \frac{I_G}{ma} = \frac{m \rho_G^2}{ma} = \frac{\rho_G^2}{a}$$

In alcune applicazioni meccaniche per evitare rotture da sollecitazione si chiedono rigidamente si vada da far avvenire l'urto nel centro di massa.

Inoltre, essendo il punto di contatto ad una distanza $a+b$ dalla verticale, se esso è centro di massa possiamo avere:

$$b+a = a + \frac{\rho_G^2}{a} > a$$

e quindi possiamo affermare che il centro di massa è posto sempre ad una distanza maggiore dell'axe di rotazione rispetto al baricentro.

In generale le equazioni dell'urto per corpi vincolati sono:

$$\int_0^{t_u} (F^* - R^*) dt = m (v_G^+ - v_G^-)$$

$$\int_0^{t_u} (M^* - M_R^*) dt = H^+ - H^-$$

Cominciamo dire che in un istante t :

$$d\vec{r}_P = d\vec{r}_A + (\vec{\omega} dt) \wedge \vec{r}_{AP}$$

$$d\vec{\theta}$$

rotazione angolare di cui viene nell'intervallo di tempo infinitesimo

Tutti i ds lo possiamo scrivere come l'espressione di sopra:

$$dL = \vec{F}_1 \cdot (d\vec{r}_A + d\vec{\theta} \wedge \vec{r}_{AP_1}) + \vec{F}_2 \cdot (d\vec{r}_A + d\vec{\theta} \wedge \vec{r}_{AP_2}) + \vec{F}_3 \cdot (d\vec{r}_A + d\vec{\theta} \wedge \vec{r}_{AP_3})$$

Tutti i termini vanno portati a $(\sum_i \vec{F}_i) \cdot d\vec{r}_A$, perché il punto A è comune a tutti.

Guardando ai secondi termini otteniamo $\sum_i \vec{F}_i \cdot d\vec{\theta} \wedge \vec{r}_{AP_i}$

$$dL = (\sum_i \vec{F}_i) \cdot d\vec{r}_A + \sum_i (\vec{F}_i \cdot d\vec{\theta} \wedge \vec{r}_{AP_i})$$

$$\vec{R}$$

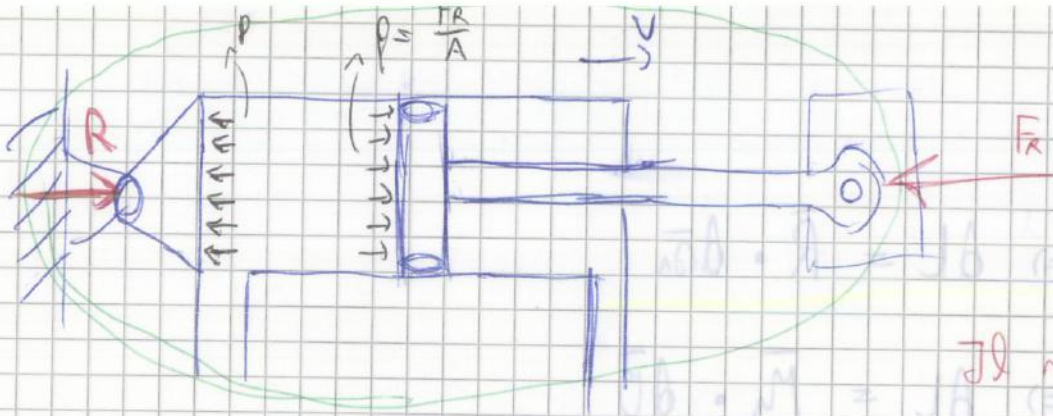
$$d\vec{\theta} \cdot \vec{r}_{AP_i} \wedge \vec{F}_i$$

proprietà vettoriale

$$\vec{M}_A$$

momento rispetto ad A delle forze F_i

$$\Rightarrow dL = \vec{R} \cdot d\vec{r}_A + \vec{M}_A \cdot d\vec{\theta} \rightarrow \text{lavoro complessivo del corpo rigido}$$



Mando aria nel cilindro che spinge verso destra e verso sinistra
 => forze di pressione

Il mio corso F_R
 è contrario al
 moto del cilindro
 => lavoro resistente

Le forze di pressione verso sinistra fa girare una ruota verso
 l'ave R .

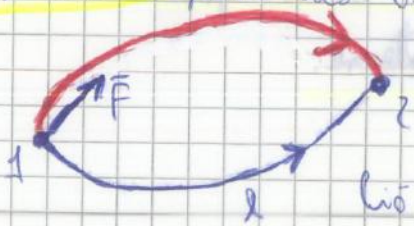
Il sistema in verde è in equilibrio sotto l'azione di F_R e R . Ma R non compie le sue parti perché
 girare!

Le forze che compiono lavoro sono le forze di pressione, che sono
 delle forze interne.

In effetti le forze interne saranno anche uguale e contrarie
 ma si possono allontanare o avvicinare tra di loro
 e quindi compiere lavoro. \rightarrow si spostano i punti di applicazione
 delle forze interne

Energia potenziale

$L = \int_1^2 \vec{F} \cdot d\vec{r}$ dipende solo da punto iniziale e punto finale della traiettoria (e quindi è indipendente dal percorso)
 si è in condizioni di campo di forze conservative
 ciò accade quando $\vec{F} = \text{grad}$, oppure se \vec{F} è funzione
 solo delle coordinate del punto in cui agisce, $\vec{F} = \vec{F}(x, y, z)$



Se in 1 caso $U_1 = 0$ allora:

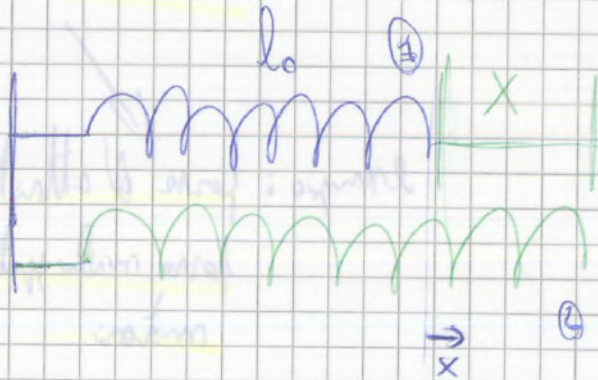
$$U_1 = \Delta U = mgh$$

Salendo da 1 a 2 caso lo stesso risultato:

$$L_{1,2} = -mg \sin \alpha \cdot \frac{h}{\sin \alpha} = -mgh$$

proiezione di mg
su piccola inclinata
verso opposto allo
spostamento

Esempio: molla con lunghezza libera l_0 , se questa viene allungata di x , quale è il lavoro della forza elastica da 1 a 2?



$$F = -kx$$

$$L_{1,2} = \int_{1 \rightarrow 2} -kx dx =$$

$$= -k \frac{x^2}{2}$$

Questo lavoro può sempre esprimersi come differenza di energia potenziale:

$$L_{1,2} = -\frac{kx^2}{2} = U_1 - U_2 = -\Delta U$$

\downarrow
 $U=0$

$$\Delta U = \frac{kx^2}{2}$$

Cinetica del corpo.

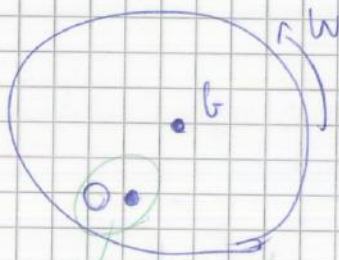
Per un corpo che trasla e ruota si ha:

$$E = \frac{1}{2} m v_G^2 + \frac{1}{2} (I_x p^2 + I_y q^2 + I_z r^2) \rightarrow \text{energia cinetica di rotazione}$$

I_x, I_y e I_z sono i momenti d'inerzia d'asse; p, q e r sono le componenti della velocità angolare rispetto a questi assi:

$$p = \vec{\omega} \cdot \vec{i}, \quad q = \vec{\omega} \cdot \vec{j}, \quad r = \vec{\omega} \cdot \vec{k}$$

Per un sistema rigido piano si ha:



$$E = \frac{1}{2} m v_G^2 + \frac{1}{2} I_G \omega^2$$

Se tengo conto che $v_G = \omega \cdot OG$

$$\Rightarrow E = \frac{1}{2} m OG^2 \omega^2 + \frac{1}{2} I_G \omega^2 =$$

$$= \frac{1}{2} \omega^2 (m OG^2 + I_G)$$

I_0

$$\Rightarrow E = \frac{1}{2} I_0 \omega^2$$

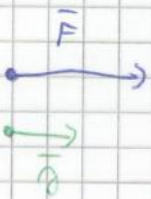
$$\Delta(E+U) = 0$$

$$\Rightarrow E+U = \text{cost.}$$

Tutte queste sono le espressioni dell'energia e possono essere applicate per risolvere i problemi della dinamica

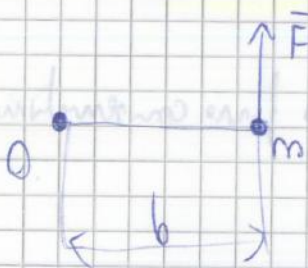
- problema tra stato 1 e stato 2 \rightarrow equazioni dell'energia
- problema con richiesta di specifiche forze \rightarrow equazioni dinamiche

Unità di misura



$$L = F \cdot s$$

$$[L] = \text{N} \cdot \text{m} = \text{J}$$



$$M_o = F \cdot b$$

$$[M_o] = \text{N} \cdot \text{m}$$

N.B.: lavoro e momento sono due grandezze fisiche diverse! Il lavoro è una forza per lo spostamento nella direzione parallela alla forza, mentre il momento è una forza per la distanza perpendicolare alla direzione della forza.

SISTEMI DI TRASMISSIONE DELLA POTENZA MECCANICA

Da elemento che genera potenza (motore) \rightarrow a elemento che lo utilizza (utilizzatore).



Se il lavoro compiuto dalle forze non d'inerzia è positivo il sistema accelera. \rightarrow transitorio

Se il lavoro compiuto dalle forze non d'inerzia è negativo il sistema rallenta. \rightarrow transitorio

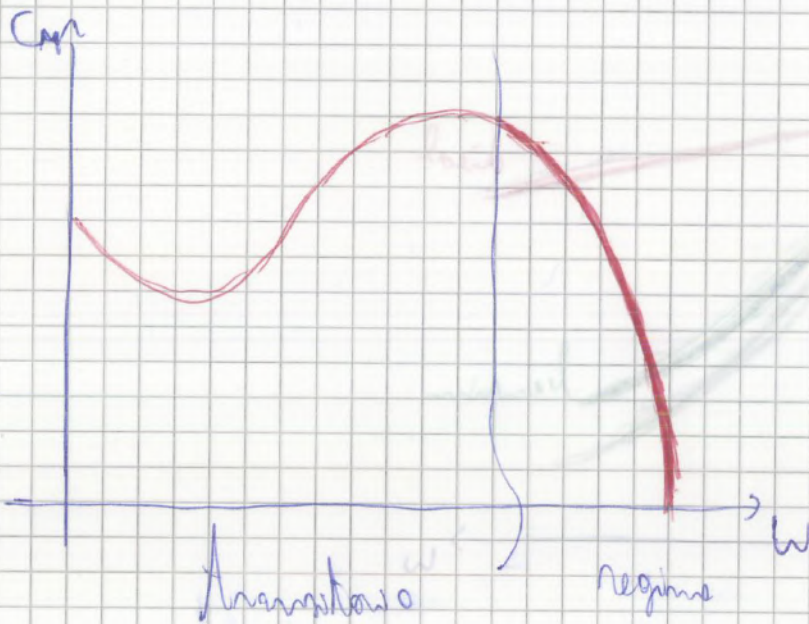
Se il lavoro delle forze non d'inerzia è nullo si mantengono la stessa energia costante \rightarrow condizioni stazionarie

\downarrow
potenza erogata dal motore

=
potenza assorbita dall'utilizzatore e dalla trasmissione

Il motore sviluppa delle coppie che variano con la velocità angolare. Il diagramma $\omega - C_m$ è detto caratteristica del motore e può avere diversi andamenti.

Motori corrente alternata



Motori sincronici per regime costante



Per qualunque tipo di motore le dimensioni fisiche sono legate alla coppia che viene sviluppata. Il diametro è dimensionato per la potenza. Essendo $P = C \cdot w$, quando anche motorini piccoli operando ad alte velocità possono dare

mi a me conviene fare un motore piccolo che giri a ω_1 con alta ω in modo da avere la potenza necessaria per azionare l'utilizzatore.



Forse per un motore e utilizzatore non ribaltare che mi trasformo con ω_1 alta in ingresso e con ω_2 bassa in uscita.

Definiamo rapporto di riduzione:

$$g = \frac{\omega_2}{\omega_1}$$

A volte può essere necessario l'opposto in senso → moltiplicatore

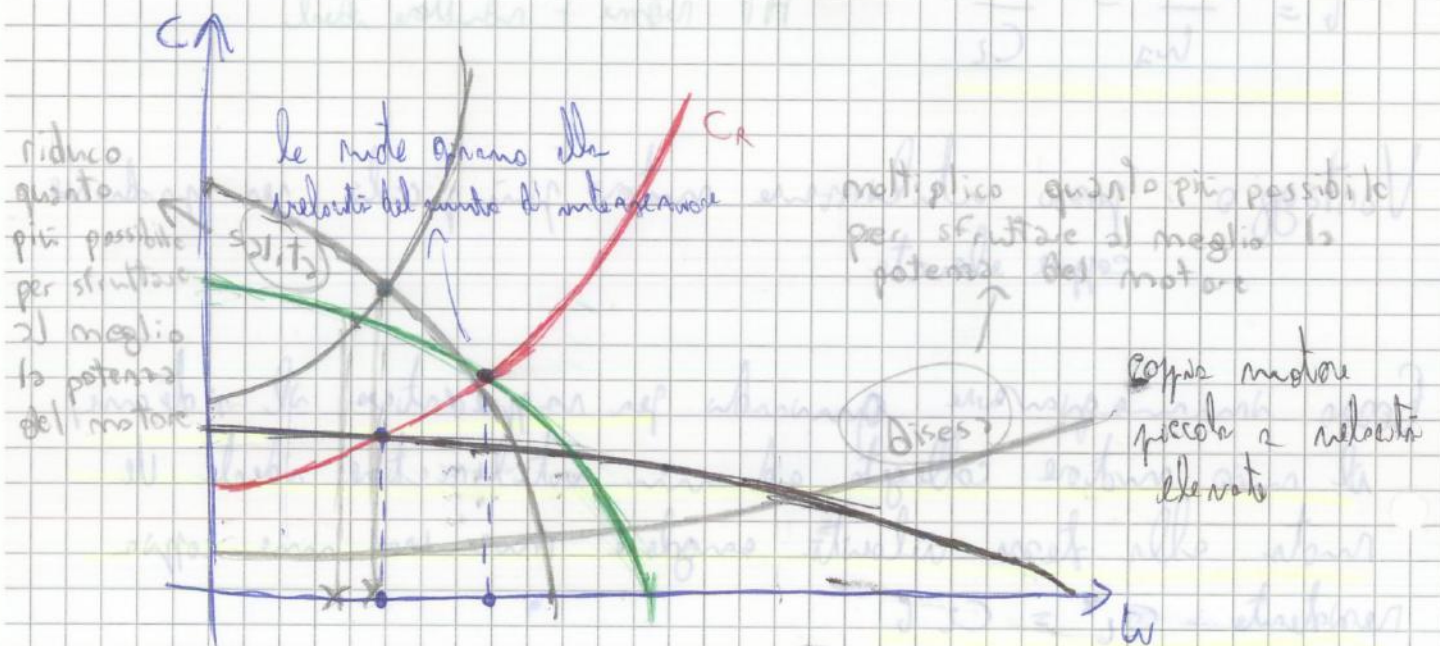
In sistemi di moto stazionario e di riduttore che non dissipano potenza potrà dire che:

$$C_1 \omega_1 = C_2 \omega_2$$

motore util.

L'utilizzatore possiede la potenza del motore moltiplicando

Ad esempio: motore automobilistico, voglio vedere la coppia del motore in funzione della velocità angolare.



Quando cambio marcia, interpongo una riduzione di velocità che non dà coppie nulla e metà della w di prima e ha una coppia doppia a w nulla.

\Rightarrow per sfruttare al meglio la potenza del motore $W = C \cdot w$ voglio la riduzione, parte tra il punto di regime a C e w maggiori.

Se fosse un diesel, la curva C sarebbe molto meno ripida \Rightarrow non voglio la riduzione per avere più potenza, bensì avrei bisogno di moltiplicare. Al contrario in solito.

Quando, anziché del riduttore, ci sono un moltiplicatore della velocità! La bicicletta!

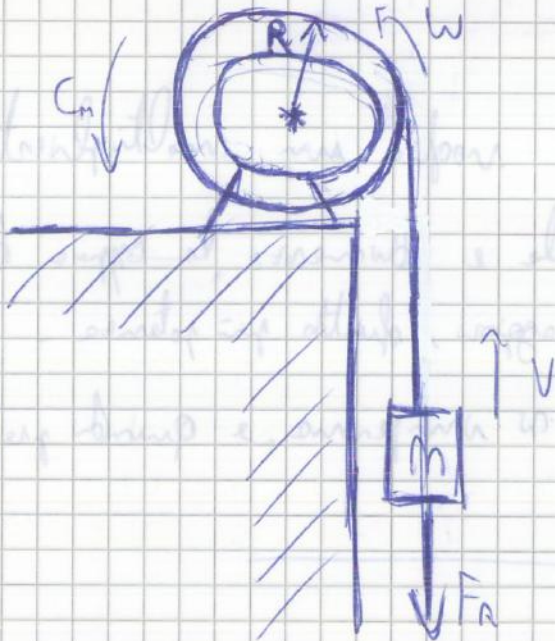
\Rightarrow alla massima velocità e così facciamo girare i pedali non esercitavamo grande coppia.

Trasformazione moto rotatorio in moto rettilineo

Nelle grandi maggioranza dei casi si ha:

- motore \rightarrow motore rotante;
- utilizzatore \rightarrow motore traslante

Immaginiamo una massa collegata ad una tamburo:



$$v = wR$$

R è la lunghezza caratteristica che trasforma il moto rotatorio in moto traslante.

De legione c'è tra C_m e R ?

$$C_m w = F_T v$$

$$\frac{v}{w} = R \Rightarrow \frac{C_m}{F_T} = R$$

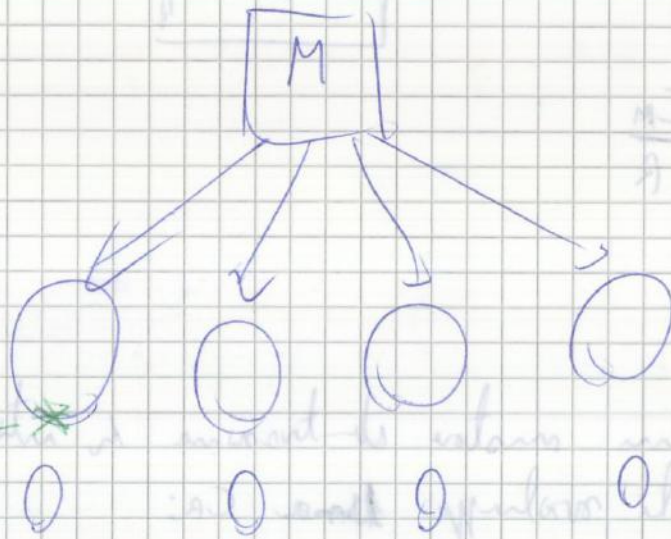
Anche in questo caso posso pensare ad un utilizzatore rotante ed un motore traslante ed un motore rotante ed un utilizzatore traslante.

Sei vuoi avere un po' di margine sul minimo necessario:

$$C_m = h C_a \gamma \cdot (*)$$

* fattore moltiplicativo > 1

Immaginiamo di essere in una condizione di funzionamento con tutte $C_a = 0$:



si sceglie l'utilizzatore

il motore vede coppie nulla agli utilizzatori funzionanti e un utilizzatore bloccato
 \Rightarrow tutte le coppie necessarie va sui questi ultimi

se si sceglie un utilizzatore tutte le coppie disponibili
 tutte il motore va ad agire per cercare di far muovere
 l'utilizzatore rotto:

$$C = h C_a \gamma \cdot \frac{1}{\gamma} \Rightarrow$$

coppie sotto all'utilizzatore rotto

coppie molto grande in motore bloccato, c'è rischio di rompere qualcosa

come moltiplicatore, il rendimento non è lo stesso.



flusso di potenza →

riduttore ha rendimento η_d

Nella situazione inversa si ha:



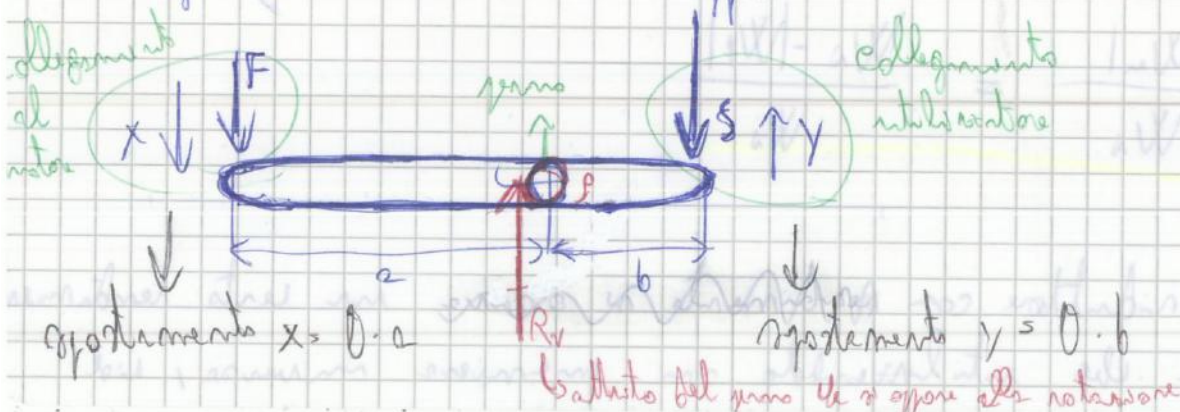
Il moltiplicatore ha un rendimento

$\eta_s < \eta_d$

Flusso di potenza:

- da albero adegio a motore → minor rendimento
- da albero motore a adegio → maggior rendimento

Innanzitutto con sistema riflettente:



Da cui si ha:

$$F(a+p) = S(b-p) \Rightarrow F = \frac{S(b-p)}{a+p}$$

$$\eta_i = \frac{F_x}{S_y} = \frac{(b-p)}{(a+p)} \cdot \frac{a}{b} = \frac{1-p/b}{1+p/a}$$

Già nel nostro sistema $b < a$, si dimostra che $\eta_i < \eta_d$, cioè che il rendimento inverso è minore del rendimento diretto per qualunque valore di p .

Supponiamo che la nostra leva finanziaria come riduttore di a a 10:

$$b = 1, a = 10, p = 0,1$$

$$\eta_d = \frac{1 - 0,01}{1 + 0,1} = \frac{0,99}{1,1}$$

$$\eta_i = \frac{1 - 0,1}{1 + 0,01} = \frac{0,9}{1,01}$$

$$\Rightarrow \eta_i < \eta_d$$

È poco evidente in questo caso, ma sia ritrascurando sia con il rendimento è più basso il discorso cambia:

$$b = 1, a = 10, p = 0,5$$

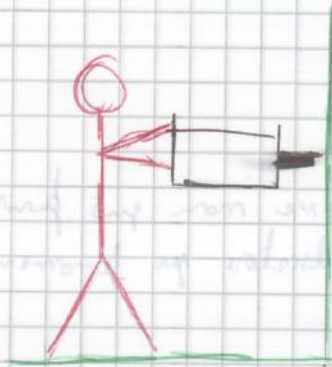
$$\eta_d = \frac{1 - 0,5/10}{1 + 0,5/10} = \frac{0,95}{1,05} = 0,90476$$

PERCORSO DI CARICO

Bisogna tenere conto dei supporti del motore che sono soggetti anche essi a forze e coppie. Si deve costruire un percorso di carico che si deve chiedere.

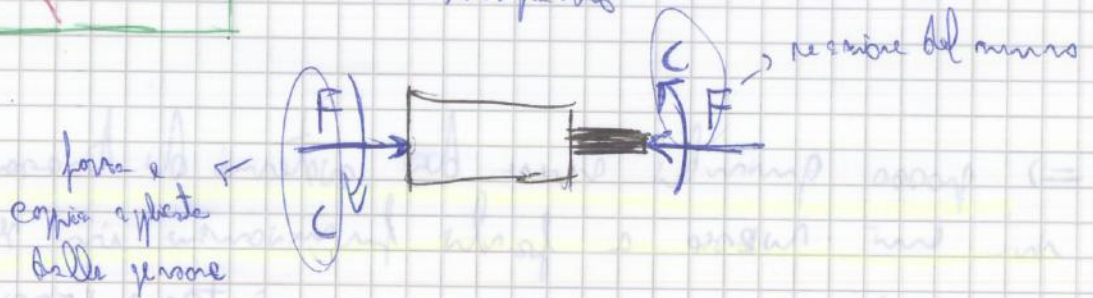
↳ insieme ai diagrammi di corpo libero dell'ordine in questione

Ad esempio, uomo con trapezio:



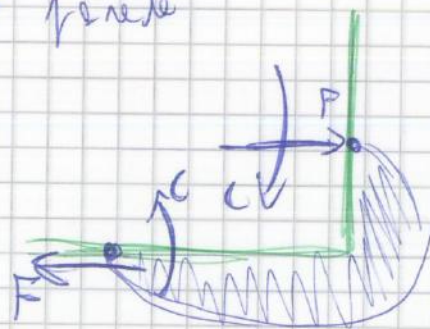
tre corpi: uomo, muro, trapezio.
Anche sono le forze?

- trapezio



Il lavoro non è compiuto dalla persona ma dal motore del trapezio che sviluppa una coppia che mette in moto relativo giunto e corpo!

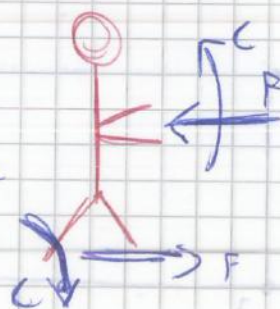
- parete



- persona

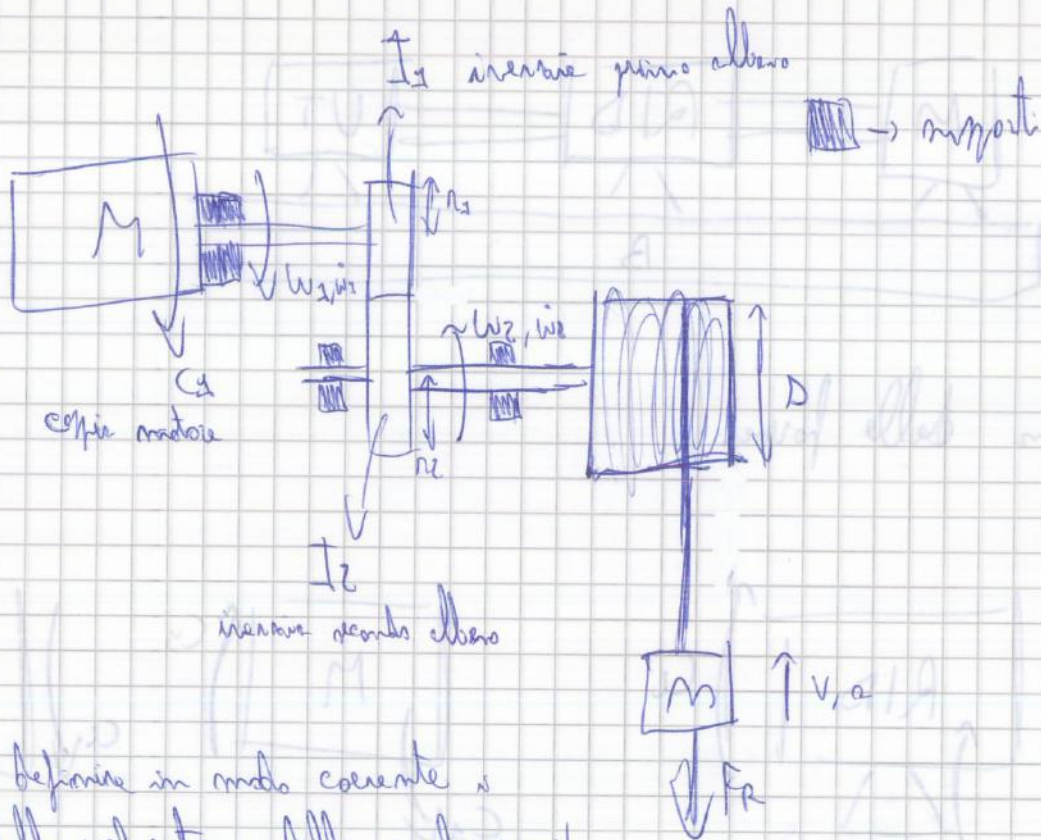
↳ tutte le forze sui piedi e trapezio è sottoposte alle forze

Per stare in equilibrio, si sviluppa una forza sui piedi diretta all'indietro e una coppia di reazione delle piante per lo spostamento del peso.



CALCOLO DEL TRANSITORIO DI UN SISTEMA DI TRASMISSIONE DELLA POT. MECC.

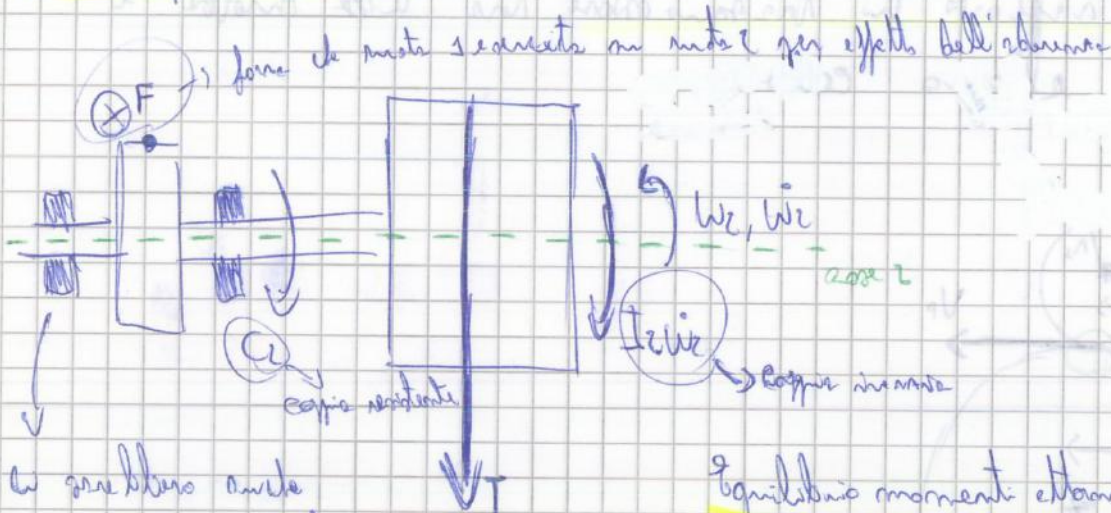
Immaginiamoci un motore azionato sul suo asse un cilindro di raggio r_1 poggiate su di un secondo cilindro di raggio r_2 . Su quest'ultimo c'è un tamburo di diametro D con una avvolta e sul esso c'è una massa m alla quale è applicata una forza resistente F_R .



N.B.: bisogna definire in modo coerente i versi positivi delle velocità e delle accelerazioni!

Coma di tutto scriviamo le rel. cinematiche delle varie grandezze.
 La massa sale con velocità $v = \omega_2 \frac{D}{2}$ e accelerazione
 $a = \dot{\omega}_2 \frac{D}{2}$

Cosa fa il tamburo?



ω sarebbero anche le variazioni risultanti dei supporti, ma nell'equilibrio non importano

equilibrio momenti attorno all'asse z:

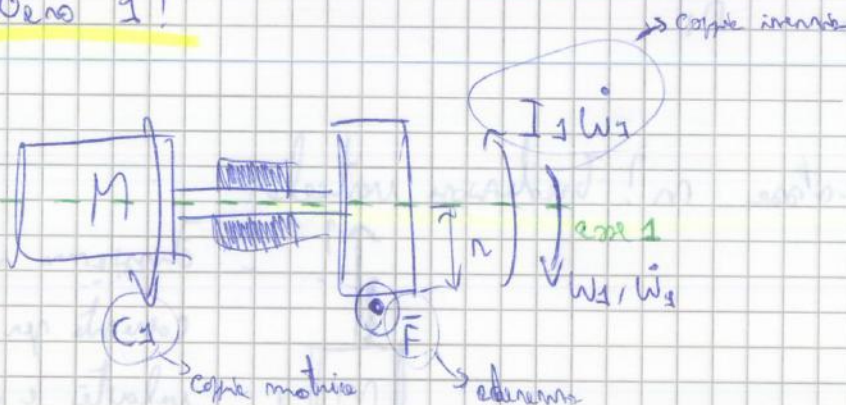
$$F R_2 - C_2 - \frac{T D}{2} - I_z \dot{\omega}_z = 0$$

$$\Rightarrow F R_2 - C_2 - (F r + m g) \frac{D}{2} - I_z \dot{\omega}_z = 0$$

$$F R_2 - C_2 - F r \frac{D}{2} - m \frac{D^2}{4} \dot{\omega}_z - I_z \dot{\omega}_z = 0$$

$$\Rightarrow F = \frac{1}{R_2} \left[C_2 + F r \frac{D}{2} + \dot{\omega}_z \left(I_z + \frac{m D^2}{4} \right) \right]$$

Albero 1?



$$C_1 - F R_1 - I_y \dot{\omega}_y = 0 \rightarrow \text{equilibrio momenti attorno all'asse y:}$$

$$C_1 - \frac{R_1}{R_2} C_2 - \frac{R_1}{R_2} F r \frac{D}{2} - \frac{R_1}{R_2} \dot{\omega}_z \left(I_z + \frac{m D^2}{4} \right) - I_y \dot{\omega}_y = 0$$

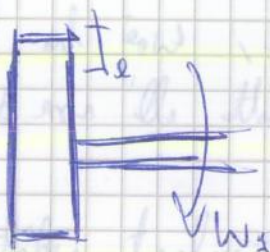
Allo stesso modo non potremo avere l'oscillazione come con del gener.

$$I_e = I_1 - \gamma^2 I_2 \rightarrow \text{l'inerzia deve aumentare!}$$

Il fattore γ^2 nasce da considerazioni di tipo energetico:



è come considerare un unico albero con un momento d'inerzia equivalente e velocità w_1 :



Nel primo caso abbiamo un'energia cinetica pari a:

$$E = \frac{1}{2} I_1 w_1^2 + \frac{1}{2} I_2 w_2^2 = \frac{1}{2} w_1^2 \left(I_1 + I_2 \left(\frac{w_2}{w_1} \right)^2 \right) =$$

$$= \frac{1}{2} w_1^2 (I_1 + I_2 \gamma^2) = \frac{1}{2} w_1^2 I_e$$

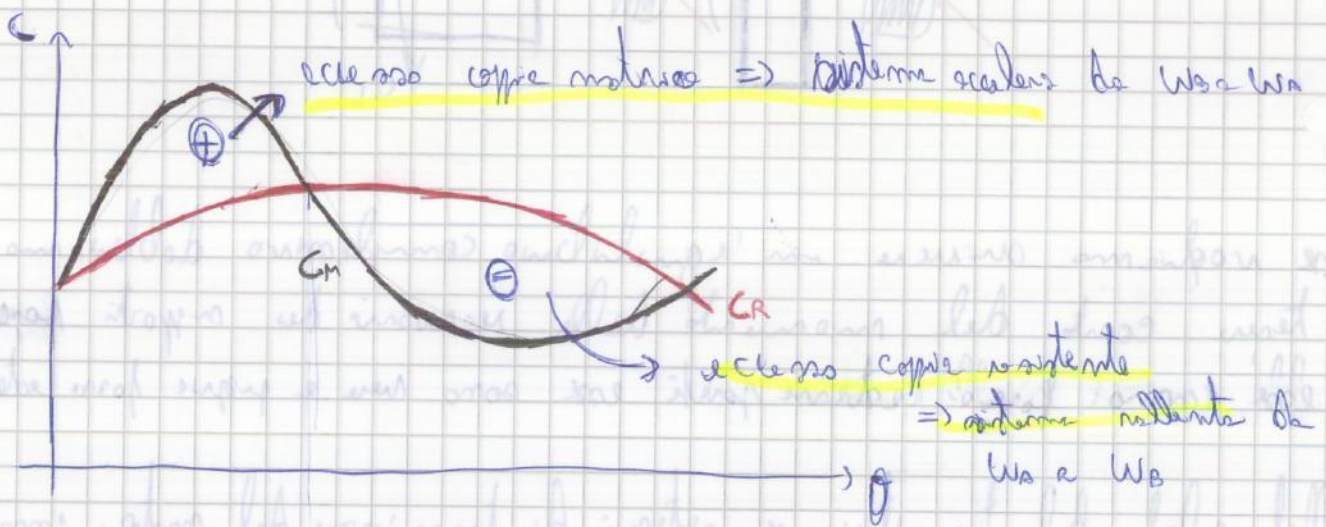
esattamente pari all'energia cinetica nel secondo caso.

IRREGOLARITÀ PERIODICA NEI SISTEMI ROTANTI

Coppie e valori medio debbano, ma che variano periodicamente nel tempo. \rightarrow motori alternativi.

\Rightarrow la coppia varia con l'angolo di rotazione.

Disseguamento $\theta - C$:



In condizioni di regime $\Delta \omega_{udo} = 0 \Rightarrow$ area $+$ e area $-$ sono uguali
 Che forma ha velocità angolare?



Fluttuano tra un valore max ed un valore min.

La fluttuazione di ω sarà:

$$\epsilon = \frac{\omega_{max} - \omega_{min}}{\omega}$$

ω vel. ang. media