



Corso Luigi Einaudi, 55 - Torino

**Appunti universitari**

**Tesi di laurea**

**Cartoleria e cancelleria**

**Stampa file e fotocopie**

**Print on demand**

**Rilegature**

NUMERO: 1123

DATA: 22/09/2014

# **A P P U N T I**

STUDENTE: Russano

MATERIA: Fisica I

Prof. Daghero

Il presente lavoro nasce dall'impegno dell'autore ed è distribuito in accordo con il Centro Appunti.

Tutti i diritti sono riservati. È vietata qualsiasi riproduzione, copia totale o parziale, dei contenuti inseriti nel presente volume, ivi inclusa la memorizzazione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto magnetico o cartaceo, piattaforma tecnologica o rete telematica, senza previa autorizzazione scritta dell'autore.

**ATTENZIONE: QUESTI APPUNTI SONO FATTI DA STUDENTIE NON SONO STATI VISIONATI DAL DOCENTE.  
IL NOME DEL PROFESSORE, SERVE SOLO PER IDENTIFICARE IL CORSO.**



# Introduzione 04.03.2013

La **FISICA** tenta di descrivere ed interpretare i fenomeni naturali, con un **METODO SCIENTIFICO SPERIMENTALE** (introdotta da Galileo Galilei).

Gli aspetti filosofici della fisica sono:

- Il mondo esiste al di fuori di me; la nostra fonte di conoscenza è la percezione (non tutto è reale).
- Il mondo è essenzialmente razionale.
- Il mondo può essere analizzato localmente, senza alterare la sua struttura essenziale (se lo si studia, non si rende diversa la realtà; non vale in meccanica quantistica).
- I costituenti semplici del mondo non hanno libero arbitrio (la natura è scomponibile).
- La natura ha comportamenti regolari che possono essere predetti.
- Spazio e tempo esistono.
- Il mondo può essere descritto matematicamente.
- Questi postulati sono sempre validi in qualunque tempo e qualunque spazio.

## • IL METODO SCIENTIFICO

È essenzialmente basato sulla **MISURA**.

1. **SCHEMATIZZAZIONE**, la fisica descrive un modello della realtà, non la realtà.
2. **MISURA**, consiste nell'associare a grandezze fisiche (non definite) un numero con un'unità di misura.
3. **CORRELAZIONI TRA LE MISURE**, attraverso dei grafici, su assi cartesiani.
4. **LEGGI**, equazione che lega le grandezze, attraverso il fit (ricerca della teorica curva che esprime al meglio le correlazioni).
5. **PREDIZIONE**, calcolare i risultati che ci si aspetta dalle leggi, in differenti condizioni.
6. **TEST SPERIMENTALE**, verifica.

Dal processo alla legge è l'**INDUZIONE** (dal particolare, al generale); dalla legge al test sperimentale è la **DEDUZIONE**.



# Misure 04.08.2013 - 08.08.2013

la misura può presentare **INCERTEZZA**, che dipende da diversi fattori. Quindi le grandezze si esprimono così:

$$(Grandezza) X = \underbrace{(x)}_{\text{valore}} \pm \underbrace{(\Delta x)}_{\text{incertezza}} \underbrace{[x]}_{\text{unita'}}$$

- $\Delta x$  **INCERTEZZA ASSOLUTA**, stessa unita' di misura
- $\Delta x/x$  **INCERTEZZA RELATIVA**, adimensionale
- $\Delta x/x \cdot 100$  **INCERTEZZA PERCENTUALE**, adimensionale

## **CIFRE SIGNIFICATIVE**

Le **CIFRE SIGNIFICATIVE** sono le cifre del numero che sono certe; spesso le incertezze rimangono implicite, per indicare che si ha sull'ultima cifra.

Se si moltiplicano o dividono due numeri, il risultato ha il numero di cifre significative di quello che ne ha meno.

Se invece si sommano o sottraggono due numeri, il risultato ha i decimali fino ai più certi.

La **NOTAZIONE SCIENTIFICA** rende chiaro il numero di cifre significative.

## **ORIGINE DELL'INCERTEZZA**

E' IMPOSSIBILE RIMUOVERE TUTTE LE FONTI DI INCERTEZZA

- L'**ERRORE SISTEMATICO** è un errore che avviene sempre nello stesso verso (aumenta o diminuisce sempre!). E' dovuto principalmente dallo strumento o dalle condizioni di misura. Si può evitare con una calibrazione a posteriori.
- L'**ERRORE CASUALE** è dovuto a fenomeni spesso inspiegabili e non è eliminabile.

la misura è caratterizzata da **ACCURATEZZA** e **PRECISIONE**.

L'accuratezza è la conformità della misura al valore reale. E' generalmente caratterizzata da errori sistematici.

la precisione è la media alla quale si ottiene lo stesso valore di misura.

IN GENERALE, IL VALORE ESATTO NON SI PUO' CONOSCERE

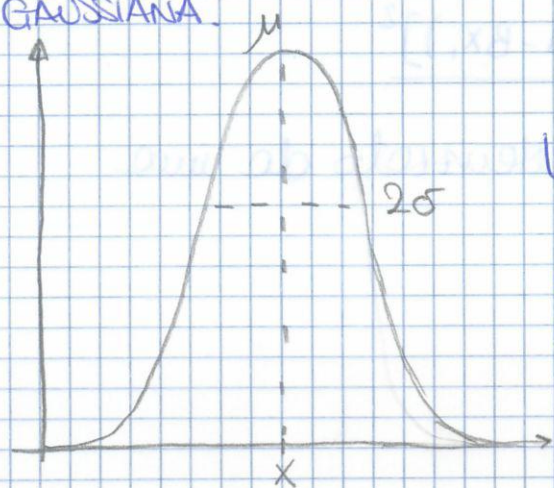
L'incertezza degli strumenti è la **SENSIBILITA'**, la minima variazione nella quantità da misurare, che può essere percepita.



$1/n \cdot dx/dx$  è la densità di probabilità

(SPERIMENTALE)

Per il TEOREMA DEL LIMITE CENTRALE, la somma di un numero grande di variabili indipendenti ha loro e distribuite in modo casuale, sarà sempre distribuito in modo normale, ovvero seguendo una DISTRIBUZIONE GAUSSIANA.



$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left\{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right\}$$

la curva è simmetrica rispetto a  $x=\mu$ , il punto medio. Tende asintoticamente a 0 a  $\pm\infty$ .

L'altezza massima è  $1/\sqrt{2\pi}\sigma$ .  $\sigma$  misura le lunghezze della gaussiana nei due punti di flesso  $x_{1,2} = \mu \pm \sigma$ . È la deviazione standard.

Il valor medio della popolazione è

$$\mu \approx \bar{x} = \int_{-\infty}^{+\infty} f(x) x dx \quad [\text{più } n \text{ è grande, più il valore è esatto}]$$

$$\sigma \approx s = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}{n-1}} \quad [\text{rappresenta l'incertezza}]$$

NON DIMINUISCE AUMENTANDO

$\Delta x = s/\sqrt{n}$  è la deviazione standard della media.

### • MISURE INDIRETTE

Nelle misure indirette, la propagazione dell'incertezza avviene in questo modo:

$$z = x_1 \pm x_2 \quad \left\{ \begin{array}{l} z = x_1 \pm x_2 \\ \Delta z = \Delta x_1 \pm \Delta x_2 \end{array} \right.$$

$$z = \frac{x_1 \cdot x_2}{x_3} \quad \left\{ \begin{array}{l} z = x_1 \cdot x_2 / x_3 \\ \frac{\Delta z}{|z|} = \frac{\Delta x_1}{|x_1|} + \frac{\Delta x_2}{|x_2|} + \frac{\Delta x_3}{|x_3|} \end{array} \right.$$

$$z = a x_1 \quad \left\{ \begin{array}{l} z = a x_1 \\ \Delta z = |a| \Delta x_1 \end{array} \right.$$

$$z = x_1^n \quad \left\{ \begin{array}{l} z = x_1^n \\ \frac{\Delta z}{|z|} = n \frac{\Delta x_1}{|x_1|} \end{array} \right.$$



# La cinematica

08.03.2013 - 11.03.2013 - 15.03.2013

La **CINEMATICA** è la descrizione del moto. (INDIPENDENTEMENTE DALLE CAUSE)

Si considera il corpo con l'approssimazione del **PUNTO MATERIALE** (PRIMO DI DIMENSIONI) (il punto di massa), così che la sua posizione è definita semplicemente dalle sue coordinate rispetto ad un sistema di riferimento. Il punto materiale può solo **TRASLARE**, non può né ruotare né vibrare.

Il vettore  $\vec{r}$  è il **VECTORE POSIZIONE** (dall'origine del sistema di riferimento alla posizione del punto). NELLO SPAZIO 3 COORDINATE  $\vec{r} = \vec{r}(t)$  è l'**EQUAZIONE VETTORIALE DEL MOTO**, espressa in funzione del tempo, e permette di conoscere la posizione esatta del corpo in ogni istante.

La **TRAIETTORIA** è il percorso che segue un corpo in movimento; è il luogo dei punti occupati successivamente dalle posizioni del corpo. (È UNA CURVA CONTINUA NELLO SPAZIO)

$$\vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j} + z(t)\hat{k}$$

Nel moto circolare uniforme:  $\vec{r}(t) = R\cos(\omega t)\hat{i} + R\sin(\omega t)\hat{j}$   
la traiettoria è:  $x^2 + y^2 = R^2$

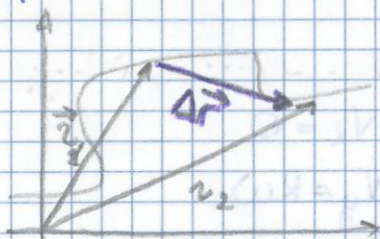
La **RAPPRESENTAZIONE INTRINSECA** permette di rappresentare la traiettoria del moto.

$$\vec{r}(t) = \vec{r}(s(t)) \rightarrow \vec{r} = \vec{r}(s)$$

ASCISSA CURVILINEA, ESPRIME LA LUNGHEZZA DELLA TRAIETTORIA

$s = s(t)$  è la **LEGGE ORARIA**, che dice dove si trova il corpo a un dato istante.

Lo **SPOSTAMENTO** tra  $t_1$  e  $t_2$  è il vettore  $\Delta\vec{r} = \vec{r}(t_2) - \vec{r}(t_1)$  e non dipende dalla traiettoria.



(\*) È TANGENTE ALLA TRAIETTORIA

(RAPIDITÀ CON CUI AVVIENE LO SPOSTAMENTO) la **VELOCITÀ MEDIA** di  $\Delta t$  è il vettore  $\vec{v}_m = \frac{\Delta\vec{r}}{\Delta t} = \frac{\vec{r}(t+\Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t}$

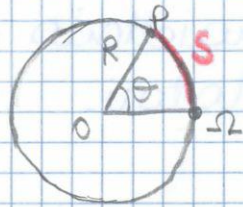
L'unità di misura è il m/s. (RAPIDITÀ DI VARIAZIONE TEMPORALE DELLA POSIZIONE) la **VELOCITÀ ISTANTANEA** è  $\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \vec{v}_m = \frac{d\vec{r}(t)}{dt}$  (\*)

La velocità media ha lo stesso verso dello spostamento;

IL SEGNO DELLA VELOCITÀ INDICA IL VERSO DELLO SPOSTAMENTO



• letturiscche:



$$\vec{r}(s) = R \cos(s/R) \hat{i} + R \sin(s/R) \hat{j}$$

$$s = \omega R t$$

$$s = 0 \quad \hat{u}_T = \hat{j}$$

$$s = \pi/2 R \quad \hat{u}_T = -\hat{i}$$

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \left\{ \left[ -R \sin(s/R) \frac{1}{R} \right] \hat{i} + \left[ R \cos(s/R) \frac{1}{R} \right] \hat{j} \right\} \cdot \omega R$$

$$\hat{u}_T$$

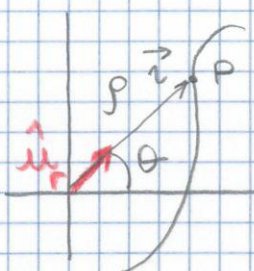
COORDINATE POLARI:

$$x = r \cos \theta$$

$$y = r \sin \theta$$

$$r = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$\tan \theta = \frac{y}{x}$$



$$P = (r, \theta)$$

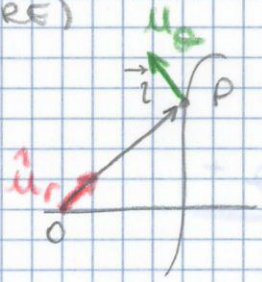
$$\vec{r}(t) = r(t) \hat{u}_r(t)$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d}{dt} (r(t) \hat{u}_r(t)) =$$

$$= \frac{dr}{dt} \hat{u}_r + r \frac{d\hat{u}_r}{dt} = \frac{dr}{dt} \hat{u}_r + r \frac{d\theta}{dt} \hat{u}_\theta$$

(DIPENDE DALLA VARIAZIONE DEL MODULO DEL RAGGIO VELOCEITA' RADIALE)

VELOCEITA' TRASVERSA (DIPENDE DALLA VARIAZIONE DI DIREZIONE)



$$\Delta \hat{u}_r = \hat{u}_r(t + \Delta t) - \hat{u}_r(t)$$

$$d\hat{u}_r \parallel \hat{u}_\theta$$

$$\|d\hat{u}_r\| = 1 \cdot d\theta = d\theta$$

$$v = \sqrt{\left( \frac{dr}{dt} \right)^2 + \left( r \frac{d\theta}{dt} \right)^2}$$

Si chiama ACCELERAZIONE MEDIA il vettore

$$\vec{a}_m = \frac{\vec{v}(t + \Delta t) - \vec{v}(t)}{\Delta t}$$

(RAPIDITA' DELLA VARIAZIONE TEMPORALE DELLA VELOCITA')

u.m. m/s<sup>2</sup>

COORDINATE CARTESIANE:

$$\vec{r}(t) = x \hat{i} + y \hat{j} + z \hat{k}$$

$$\vec{v}(t) = v_x \hat{i} + v_y \hat{j} + v_z \hat{k}$$

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2 x}{dt^2}$$

$$\vec{a}(t) = a_x \hat{i} + a_y \hat{j} + a_z \hat{k}$$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \vec{a}_m = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2}$$

a = 0 LA VELOCITA' E' COSTANTE  
 a > 0 LA VELOCITA' CRESCE  
 a < 0 LA VELOCITA' DECRESCIE (DECELERAZIONE)

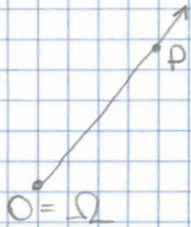
LA COMPONENTE // E' DOVUTA AL CAMBIO DEL MODULO DELLA VELOCITA', LA COMPONENTE \perp AL CAMBIO DI DIREZIONE

L'ACCELERAZIONE E' LEGATA ALLA SECONDA LEGGE DI NEWTON QUINDI INDICA LA PRESENZA DI UNA FORZA



# MOTO RETILINEO

SI SVOLGE LUNGO UNA RETTA CON ORIGINE E VERSO (TRAJETTORIA)

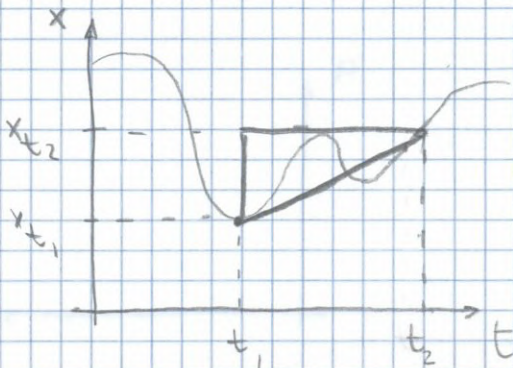


$$S = x$$

$$x = x(t) \quad \text{DESCRITTO TRAMITE UN'UNICA COORDINATA}$$

$$\hat{u}_T = \hat{i}$$

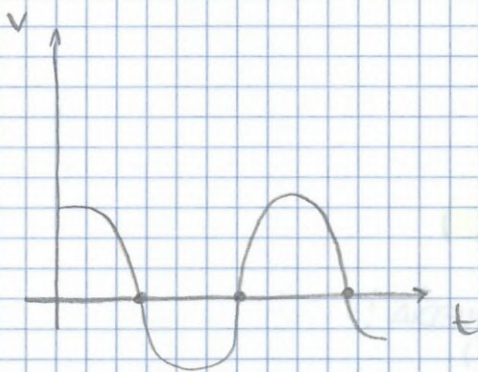
$$\vec{r}(t) = x(t) \hat{i}$$



## DIAGRAMMA ORARIO

$$\Delta \vec{r} = \vec{r}(t_2) - \vec{r}(t_1) = [x(t_2) - x(t_1)] \hat{i}$$

$$\vec{v}_m = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{\Delta x}{\Delta t} \hat{i} = \frac{|\Delta x|}{\Delta t} \hat{i}$$



$$a_x = \frac{dv_x}{dt}$$

$$dv_x = a_x dt$$

$$\bullet \quad v_x(t) - v_x(t_0) = \int_{t_0}^t a_x(t) dt$$

$$v_x = \frac{dx}{dt}$$

$$dx = v_x dt$$

$$\int_{x(t_0)}^{x(t)} dx = \int_{t_0}^t v_x dt$$

$x(t_0)$  POSIZIONE INIZIALE DEL PUNTO

$v(t_0)$  VELOCITA' INIZIALE DEL PUNTO

$$\bullet \quad x(t) - x(t_0) = \int_{t_0}^t v_x(t) dt$$

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{dv_x}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = v_x \frac{dv_x}{dx}$$

$$a_x dx = v_x dv_x$$

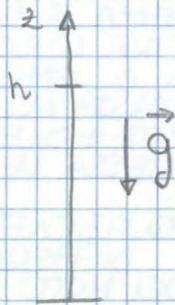
$$\int_{x_0}^x a_x dx = \int_{v(x_0)}^{v(x)} v_x dv_x$$

$$\bullet \quad \frac{1}{2} v_x^2 - \frac{1}{2} v_{x_0}^2 = \int_{x_0}^x a_x dx$$

ESSENDO QUADRATICA NON SI HA INFORMAZIONI SUL SEGNO



## MOTO VERTICALE IN CAMPO GRAVITAZIONALE



$$t_0 = 0 \quad v_0 = 0$$

$$z(t_0) = z_0 = h$$

$$z(t) = h - \frac{1}{2}gt^2$$

ACCELERAZIONE COSTANTE  $9,81 \text{ m/s}^2$

$$v_z(t) = -gt$$

SE C'E' UNA VELOCITA' INIZIALE, IL TEMPO DI CADUTA E' MINORE E LA VELOCITA' DI CADUTA MAGGIORE

$$z(t^*) = 0 = h - \frac{1}{2}gt^{*2}$$

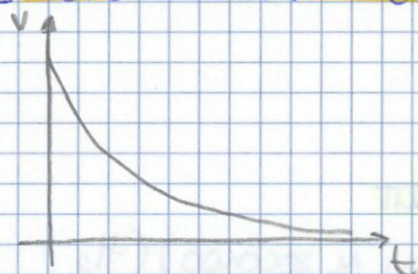
$$h = \frac{1}{2}gt^{*2}$$

$$t^* = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

$$v_z(t^*) = -\sqrt{2gh}$$

SE SI LANCIA VERSO L'ALTO AD UN CERTO PUNTO SI FERMA E RICADE CON VELOCITA' INIZIALE NULLA

## MOTO SMORZATO ESPONENZIALMENTE (moto vario)



$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = -bv_x$$

$b > 0$

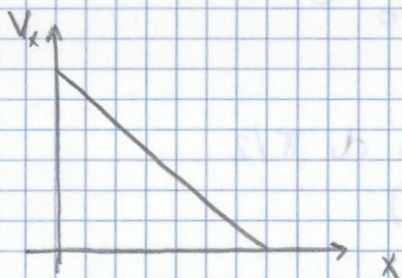
$$\frac{dv_x}{v_x} = -b dt = \ln v_x \Big|_{v_x(t_0)}^{v_x(t)} = -b(t-t_0)$$

L'ACCELERAZIONE E' SEMPRE CONTRARIA ALLA VELOCITA'. L'ANDAMENTO DELLA VELOCITA' CON LA POSIZIONE E' LINEARMENTE DECRESCENTE: LA VELOCITA' SI ANNULLA PER  $x = v_0/k$  DOVE IL PUNTO SI FERMA.

$$\ln \frac{v_x(t)}{v_x(t-t_0)} = -b(t-t_0)$$

$$\frac{v_x(t)}{v_{x_0}} = e^{-b(t-t_0)}$$

$$v_x(t) = v_{x_0} \cdot e^{-b(t-t_0)}$$



$$\frac{dv_x}{dt} = -bv_x$$

$$\frac{dv_x}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = -bv_x$$

$$v_x \frac{dv_x}{dx} = -bv_x$$

$$dv_x = -b dx$$

$$v_x - v_{x_0} = -b(x - x_0)$$

$$x_{\text{MAX}} = x_0 + \frac{v_{x_0}}{b}$$



FASE DEL MUOVO

$$\begin{cases} x(t) = A \sin(\omega t + \varphi_0) & \text{FASE INIZIALE} \\ v(t) = \omega A \cos(\omega t + \varphi_0) \end{cases}$$

$$\omega^2 x^2 + v^2 = A^2 \omega^2 [\sin^2(\omega t + \varphi_0) + \cos^2(\omega t + \varphi_0)]$$

$$v^2 + \omega^2 x^2 = A^2 \omega^2$$

$$v^2 = (A^2 - x^2) \omega^2$$

(OPPOSIZIONE DI FASE)

$$a(t) = -A\omega^2 \sin(\omega t + \varphi_0) = -\omega^2 x(t)$$

E' PROPORZIONALE  
E OPPOSTA  
ALLO SPACCIAMENTO  
DAL CENTRO DI OSCILLAZIONE

I sistemi che si muovono di moto armonico sono le

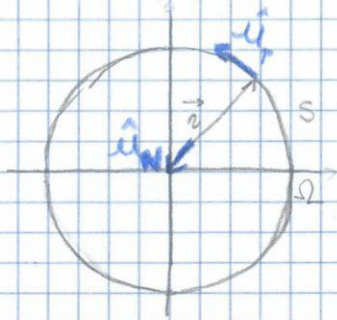
**MOLLE** e i **PENDOLI** (PER PICCOLE OSCILLAZIONI)

LA VELOCITA' ASSUME IL VALORE MASSIMO NEL CENTRO DELL'OSCILLAZIONE  
E SI ANNULLA AGLI ESTREMI DOVE SI INVERTE IL SENSO DEL MUOVO.  
L'ACCELERAZIONE SI ANNULLA NEL CENTRO DI OSCILLAZIONE E  
ASSUME IL VALORE MASSIMO IN MODULO AGLI ESTREMI.



# MOTO CIRCOLARE

LA TRAIETTORIA E' UNA CIRCONFERENZA  
MOTO PERIODICO DI  $T = 2\pi R / v = 2\pi / \omega$



Coordinate cartesiane:

$a_N \neq 0$

$$\vec{r} = \vec{r}(s) = \vec{r}(\theta) \rightarrow \begin{cases} x = R \cos \theta \\ y = R \sin \theta \end{cases}$$

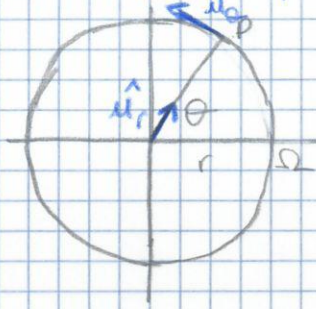
$$s(t) = R\theta$$

$$\vec{v} = v \hat{u}_T$$

$$\vec{a} = \frac{dv}{dt} \hat{u}_T + \frac{v^2}{R} \hat{u}_N$$

E' SEMPRE DIVERSA DA 0 PERCHÉ LA VELOCITA' CAMBIA DIREZIONE

Coordinate polari:



$$\vec{r}(t) = \rho(t) \hat{u}_r(t) = R \hat{u}_r(t)$$

$$\vec{v}(t) = R \frac{d\theta}{dt} \hat{u}_\theta = R\omega \hat{u}_\theta$$

$$v = r\omega \rightarrow \omega = \text{VELOCITA' ANGOLARE} = \frac{v}{r} = \frac{d\theta}{dt}$$

$$\vec{a}(t) = R \frac{d\omega}{dt} \hat{u}_\theta - R \left( \frac{d\theta}{dt} \right)^2 \hat{u}_r$$

$\vec{a}$  e' uguale per entrambe le coordinate:

- $\hat{u}_T = \hat{u}_\theta$
- $\hat{u}_N = -\hat{u}_r$
- $R\omega^2 = v^2/r$

$$\frac{dv}{dt} = R \frac{d^2\theta}{dt^2} = R \frac{d\omega}{dt}$$

$$\frac{d\omega}{dt} = \alpha \rightarrow \text{ACCELERAZIONE ANGOLARE}$$

$$\omega = \frac{d\theta}{dt} = \frac{1}{R} \frac{ds}{dt} = \frac{v}{R}$$

SE V NON E' COSTANTE, TENENDO CUO E'

	Cartesiano	Angolari	
Posizione	s	$\theta$	$s = R\theta$
Velocita'	v	$\omega$	$v = R\omega$
Accelerazione	$a_T = \frac{dv}{dt}$	$\alpha$	$a_T = \alpha R$
	$a_N = \frac{v^2}{r}$	$a = \omega^2 r$	$a_N = \omega^2 R$

v = cost.

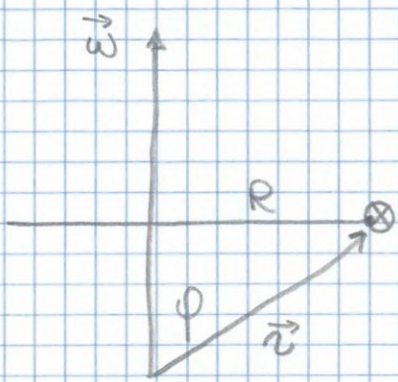
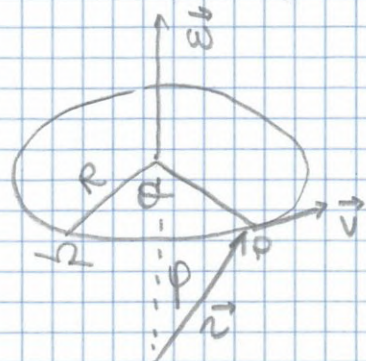
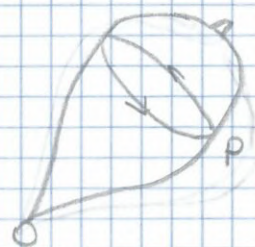
$$s = s_0 + vt$$

$$x = x_0 + v_{x0} t$$

$$s/R = s_0/R + v/R t \rightarrow \theta = \theta_0 + \omega t$$



TROTTOLA



$$\|\vec{v}\| = \|\omega\| \|r\| \sin\phi = \omega R$$

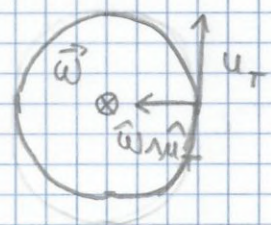
PRECESSIONE: moto di vettore di modulo  $\lambda$  che ruota intorno ad un asse (ROTAZIONE DI UN ASSE

$$\frac{d\vec{A}}{dt} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{\omega} \wedge \hat{r} = \vec{\omega} \wedge \vec{A}$$

RISPETTO AD UN ALTRO FISSO CON CUI FORMA UN ANGOLO COSTANTE)

FORMULE DI CAUCHY (DERIVAZIONE VESSORI)

$$\frac{d\hat{u}_r}{dt} = \vec{\omega} \wedge \hat{u}_r = \omega = \frac{d\phi}{dt} \hat{u}_N$$





e' inerte)

E' UNA LEGGE SPERIMENTALE E VETTORIALE

$$\sum \vec{F} = m\vec{a}$$

$$\sum \vec{F} = 0 \rightarrow \vec{a} = 0$$

$$\vec{F} = m\vec{a}$$

$$F_x \hat{i} = m a_x \hat{i}$$

$$\frac{d^2 x}{dt^2} = \frac{F_x}{m}$$



VALE SOLO PER I SRI. E PER CORPI LA CUI VELOCITA' E' MOLTO MINORE DI QUELLA DELLA LUCE

$$m = \frac{\sum \vec{F}}{\vec{a}}$$

e' uno scalare

SI DEFINISCE IL SUO SIGNIFICATO FISICO

$$[F] = [M][L][T]^{-2} \quad \text{kg} \cdot \text{m} \cdot \text{s}^{-2} = \text{N}$$

la massa e' il rapporto  $\|\vec{F}\| / \|\vec{a}\|$

Due masse sono uguali se  $m_A = m_B$  |  $F = m_A a_A \rightarrow a_A = a_B$   
 $F = m_B a_B$

E' una grandezza estensiva, una grandezza additiva che dipende dalla grandezza del sistema.

L'EFFETTO DINAMICO E' TANTO MAGGIORE, QUANTO E' MINORE LA MASSA.

la QUANTITA' DI MOTO e' il prodotto tra massa e velocita'.  
 E' un vettore parallelo alla velocita'.

$$\vec{p} = m\vec{v}$$

UNA FORZA DETERMINA LA VARIAZIONE DI QUANTITA' DI MOTO NEL TEMPO

$$[p] = [M][L][T]^{-1} = [J]$$

SI PUO' UTILIZZARE ANCHE CON MASSA NON COSTANTE

$$\sum \vec{F} = m\vec{a} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d(m\vec{v})}{dt} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

la somma delle forze applicate su un corpo e' uguale alla variazione della sua quantita' di moto nel tempo.

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

IN ASSENZA DI FORZA, LA QUANTITA' DI MOTO SI CONSERVA

$$d\vec{p} = \vec{F} dt$$

$$\int_{p_1}^{p_2} d\vec{p} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt$$

FORMA INTEGRALE DELLA SECONDA LEGGE DI NEWTON

$$p_2 - p_1 = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}(t) dt = \vec{J}$$

L'IMPULSO della forza nel tempo e' l'integrale della forza nel tempo, ovvero e' uguale alla variazione della quantita' di moto. Questo e' il teorema dell'impulso.  
 PROVOCA LA VARIAZIONE DELLA QUANTITA' DI MOTO



# TIPI DI FORZE

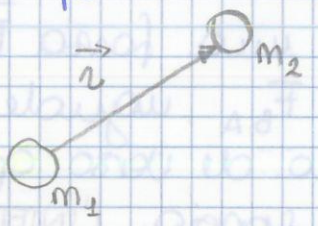
Esistono 4 tipi di forze fondamentali:

- **GRAVITAZIONALE** (con masse molto grandi)
- **NUCLEARE FORTE**
- **ELETTROMAGNETICA** (particelle cariche) (nucleari)
- **NUCLEARE DEBOLE**

N.B. le forze di contatto sono forze elettromagnetiche.

## FORZA GRAVITAZIONALE

E' una forza attrattiva che vale anche per masse sferiche



$$F_{1,2} = -\gamma \frac{m_1 m_2}{r^2} \hat{r}$$

MASSA GRAVITAZIONALE

$$\gamma = G = 6,67 \cdot 10^{-11}$$

PESO  $(\vec{w}) = -\gamma \frac{m M_T}{r^2} \hat{r} = m (\vec{g})$  CAMPO GRAVITAZIONALE

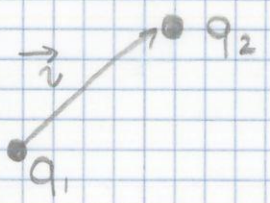
DIRETTA VERSO IL BASSO PROPORZIONALE A M

$$\|\vec{g}\| = 9,80 \text{ m/s}^2$$

cambia lunghezza e direzione

E' UNA FORZA COSTANTE, IL PESO E' LA FORZA GRAVITAZIONALE CHE LA TERRA ESERCITA SU UN CORPO. TUTTI I CORPI LASCIANI CADERE ASSUMONO LA STESSA ACCELERAZIONE (g)

## FORZA ELETTROMAGNETICA (o DI COULOMB)



$$F_{1,2} = K \frac{q_1 q_2}{r^2} \hat{r}$$

- $q_1 q_2 > 0$  REPULSIVA
- $q_1 q_2 < 0$  ATTRATTIVA

## FORZA ELASTICA

E' UNA FORZA DI RICHIAMO. PRODUCE UN MOTO RETTILINEO.

E' la forza associata a una **MOLE**:

- ha direzione costante
- il verso e' rivolto verso 0 (il centro) (LA POSIZIONE DI EQUILIBRIO)
- il modulo e' proporzionale alla distanza da 0

VIENE APPLICATA CON UNA MOLE CHE PRESENTA UNA LUNGHEZZA A RIPOSO E PUO' ESSERE DEFORMATA (COMPRESSA O ESTESA)

$$\vec{F} = -Kx \hat{u}_x$$

### LEGGE DI HOOKE

E' PROPORZIONALE ALLA DEFORMAZIONE FINO AL LIMITE DI ELASTICITA'

$$\sum \vec{F} = m\vec{a}$$

$$-Kx \hat{u}_x = ma_x \hat{u}_x$$

$$-Kx = ma_x = m \frac{d^2 x}{dt^2}$$

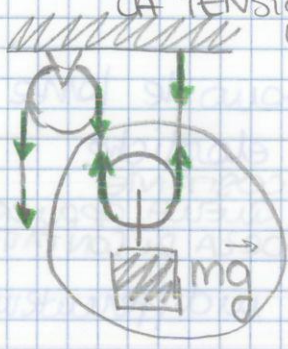
$$\frac{d^2 x}{dt^2} + \frac{K}{m} x = 0$$

MOTO ARMONICO SEMPLICE



Si chiama **TENSIONE**  $\vec{T}$  la forza che ogni segmento di filo esercita sul segmento adiacente. Se il filo è fermo, la tensione è, in modulo, uguale per ogni segmento.

SE LA MASSA NON È TRASCURABILE, LA TENSIONE NON È LA STESSA LUNGO IL FILO



$$\|\vec{F}\| = \|\vec{T}\|$$

$$m_c = 0$$

$$\sum \vec{F} = 0$$

$$2T - mg = 0$$

$$T = \frac{1}{2} mg$$

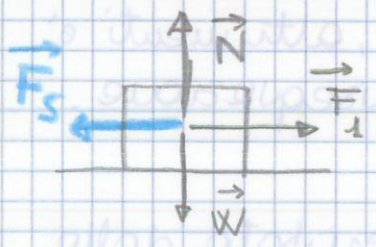
IL VALORE DELLA TENSIONE È LO STESSO LUNGO TUTTO IL FILO

PER UN FILO IDEALE, SI HA UNA TENSIONE MASSIMA CHE DIPENDE DAL MATERIALE E LE DIMENSIONI GEOMETRICHE

SI POSSONO UTILIZZARE CON GLI STESSI SCOPI ANCHE BACCHETTE RIGIDE (POSSONO ESSERE ANCHE COMPRESSE)

NON DIPENDONO DALLA SUPERFICIE DI CONTATTO HANNO ORIGINE DALLE FORZE DI COESIONE TRA DUE MATERIALI

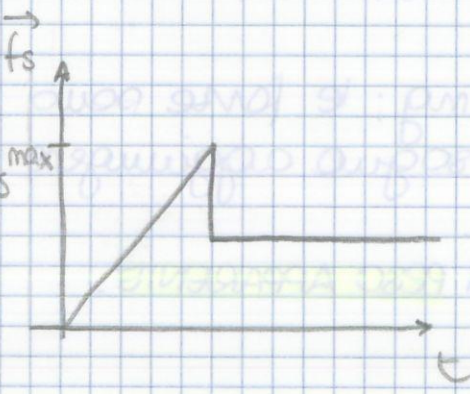
**FORZE DI ATRITO**



Il corpo è fermo, ma io lo sto tirando da una parte.

$\vec{f}_s$  è la **FORZA DI ATRITO RADENTE STATICO** che impedisce al corpo di muoversi.

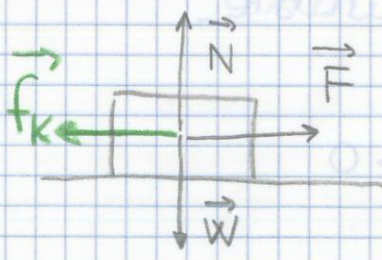
Se il corpo non si muove  $\|\vec{f}_s\| = \|\vec{F}_a\|$ . Quando  $\vec{f}_s$  raggiunge un valore massimo, il corpo comincia a muoversi.



$$f_s^{max} = \mu_s N$$

$$\vec{f}_s \leq \mu_s \vec{N}$$

COEFFICIENTE DI ATRITO STATICO ( $0 < \mu_s < 1$ ), che dipende dal tipo di superfici a contatto



Quando il corpo si sta muovendo, la forza che si oppone alla forza che viene applicata è la **FORZA DI ATRITO RADENTE DINAMICO**.

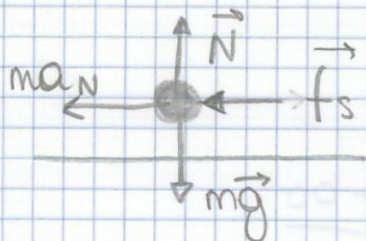
$$\vec{f}_k = \mu_k \vec{N}$$

NON DIPENDE DALLA VELOCITA'

$$0 < \mu_k < \mu_s < 1$$



MACCHINA CHE CURVA



$$\begin{cases} -f_s = -m \frac{v^2}{R} \\ N - mg = 0 \rightarrow N = mg \end{cases}$$

$$f_s = \frac{mv^2}{R} \leq \mu_s N$$

$$\frac{mv^2}{R} \leq \mu_s mg$$

$$v^2 \leq \mu_s g R$$

$$v_{max} = \sqrt{\mu_s g R}$$

• R,  $\mu_s$  dati

• v,  $\mu_s$  dati

$$R \geq \frac{v^2}{\mu_s g}$$

$$r_{min} = \frac{v^2}{\mu_s g}$$

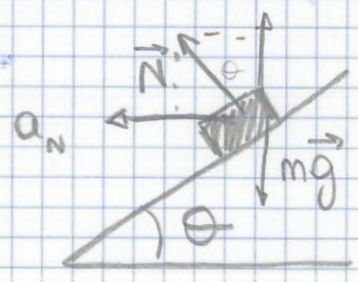
INDIPENDENZA  
DALLA MASSA

• v, R dati

$$\mu_s \geq \frac{v^2}{gR}$$

$$\mu_{s min} = \frac{v^2}{gR}$$

MACCHINA CHE CURVA SU PIANO INCLINATO



$$\Sigma \vec{F} = m \vec{a}$$

$$N + mg = m \vec{a}$$

$$\begin{cases} -N \sin \theta = -m \frac{v^2}{R} \\ -mg + N \cos \theta = 0 \end{cases}$$

$$N = \frac{mg}{\cos \theta}$$

$$g \tan \theta = \frac{v^2}{R}$$

$$\tan \theta = \frac{v^2}{gR}$$

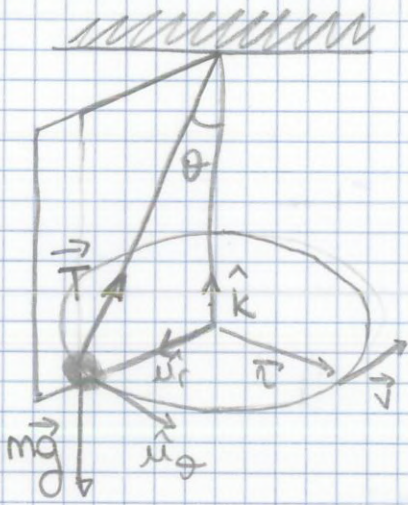
l'effetto dell'attrito e dell'inclinazione della carreggiata e' lo stesso!



$$v = \frac{ds}{dt} = L \frac{d\theta}{dt} = \underbrace{s_{\max}}_{v_{\max}} \omega \cos(\omega t + \phi_0)$$

$$v_{\max} \cos(\omega t)$$

## ● PENDOLO CONICO



È UN MOTO CIRCOLARE  
UNIFORME DI RAGGIO  
QUINDI SU UN PIANO  
ORIZZONTALE

$$\vec{T} + m\vec{g} = m\vec{a}$$

$$\begin{cases} \hat{i}_r \\ \hat{k} \end{cases} \left\{ \begin{array}{l} +T \sin \theta = +m \frac{v^2}{r} \\ T \cos \theta - mg = 0 \end{array} \right.$$

$$T = \frac{mg}{\cos \theta}$$

$$\boxed{T = \frac{mg}{\cos \theta}}$$

$$mg \tan \theta = m \frac{v^2}{r}$$

$$r = L \sin \theta$$

$$v = \omega r$$

$$g \tan \theta = \omega^2 r$$

$$g \frac{\sin \theta}{\cos \theta} = \omega^2 L \sin \theta$$

$$\cos \theta = g / \omega^2 L$$



$$\vec{a} = \frac{dv_x}{dt} \hat{i} + \frac{dv_y}{dt} \hat{j} + \frac{dv_z}{dt} \hat{k} = \frac{d^2x}{dt^2} \hat{i} + \frac{d^2y}{dt^2} \hat{j} + \frac{d^2z}{dt^2} \hat{k} \quad \text{ACCELERAZIONE ASSOLUTA}$$

$$\vec{a}' = \frac{d^2x'}{dt^2} \hat{i}' + \frac{d^2y'}{dt^2} \hat{j}' + \frac{d^2z'}{dt^2} \hat{k}' \quad \text{ACCELERAZIONE RELATIVA}$$

$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{v}_0 + \vec{\omega} \wedge \vec{r}'$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d\vec{v}'}{dt} + \frac{d\vec{v}_0}{dt} + \frac{d}{dt} (\vec{\omega} \wedge \vec{r}') =$$

$$= \vec{a}' + \vec{\omega} \wedge \vec{v}' + \vec{a}_0 + \dot{\vec{\omega}} \wedge \vec{r}' + \vec{\omega} \wedge (\vec{v}' + \vec{\omega} \wedge \vec{r}') =$$

**TEOREMA DELLE ACCELERAZIONI RELATIVE:**  $\vec{a} = \vec{a}' + \vec{a}_0 + \dot{\vec{\omega}} \wedge \vec{r}' + 2\vec{\omega} \wedge \vec{v}' + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{r}')$

L'**ACCELERAZIONE DI TRASCINAMENTO** è l'accelerazione di un corpo fermo in un sistema di riferimento mobile per il sistema di riferimento fisso ( $\vec{a}' = \vec{v}' = 0$ )

$$\vec{a}_t = \vec{a}_0 + \dot{\vec{\omega}} \wedge \vec{r}' + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{r}')$$

$$\vec{a} = \vec{a}' + \vec{a}_t + \vec{a}_{co} \rightarrow \text{ACC. CORIOUS} = 2\vec{\omega} \wedge \vec{v}'$$

DIPENDE DAL MOTO RISPOSTO AL SISTEMA MOBILE

$0 \rightarrow \text{S.R.I.} \quad \Sigma \vec{F} = m\vec{a}$  FORZE LERE (INTERAZIONI FONDAMENTALI)

$0' \rightarrow \text{S.R.N.I.} \quad \Sigma \vec{F} \neq m\vec{a}'$   
 $\Sigma \vec{F} = m(\vec{a}' + \vec{a}_t + \vec{a}_{co})$   
 $\Sigma \vec{F} - m\vec{a}_t - m\vec{a}_{co} = m\vec{a}'$

(FORZE D'INERZIA) **FORZE APPARENTI** HANNO ORIGINE CINEMATICA  
 ESISTONO SOLO NEL S.R.N.I. NON SONO APPLICATE DA ALCUN CORPO

Se  $0'$  si muove di moto rettilineo uniforme ( $v = \text{cost}$ ) rispetto a  $0$ , anche  $0'$  è un S.R.I. Questa è la

**RELATIVITA' GAUVEIANA**

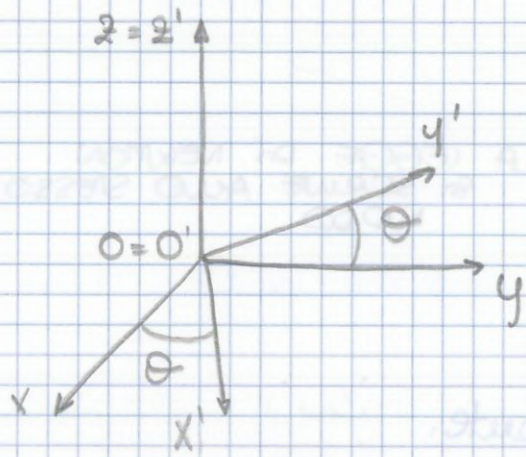
$$r = v_0 t + r'$$

$$v = v_0 + v'$$

$$a = a'$$



# MOTO ROTATORIO



$$\omega = \text{cost.}$$

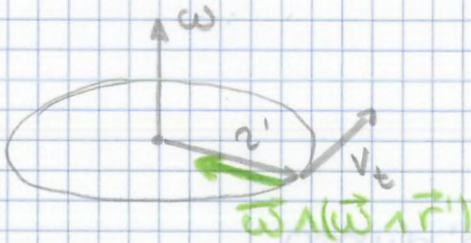
$$\vec{r} = \vec{r}'$$

$$\vec{v} = \vec{v}' + (\vec{\omega} \wedge \vec{r}') \quad \text{VELOC. TANG.}$$

$$\vec{a} = \vec{a}' + \underbrace{\vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{r}')} + \underbrace{2\vec{\omega} \wedge \vec{v}'}$$

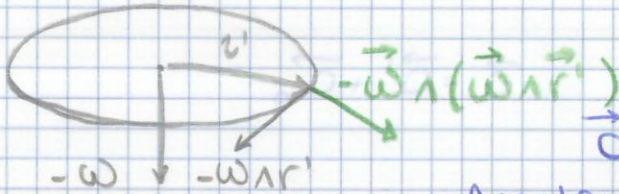
## ACCEL. CENTRIFUGA

$$\|\vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{r}')\| = \|\omega \wedge v_t\| = \omega^2 R$$



## ACCEL. CENTRIFUGA

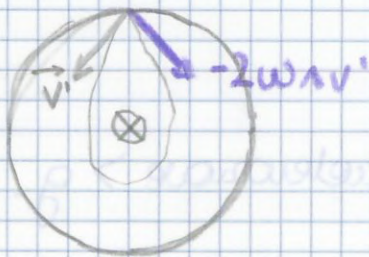
Senso orario  $\vec{a} = 0$



$$\vec{a}' = -\vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{r}') - 2\vec{\omega} \wedge \vec{v}'$$

Accelerazione centrifuga diretta verso l'esterno

## ACCEL. DI CORIOLIS



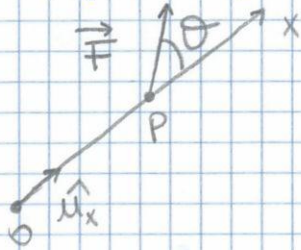
Come l'accelerazione centripeta fa cambiare direzione alla velocità



# Lavoro e Energia

05.04.2013 - 08.04.2013 -  
12.04.2013

- 1D, forza costante



$$\vec{r} = x \hat{u}_x$$

$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = (x_2 - x_1) \hat{u}_x$$

Si chiama **LAVORO** della forza  $\vec{F}$  durante lo spostamento  $\Delta \vec{r}$  del punto P:

$$W_{AB} = \vec{F} \cdot \Delta \vec{r}$$

PRODOTTO SCALARE

IL LAVORO E' L'INTEGRALE DI UNA FORZA

$$[W] = [M][L]^2[T]^{-2}$$

E' LA MANIFESTAZIONE DELL'AZIONE DI UNA FORZA

$$W = N \cdot m = J$$

•  $W_{AB} > 0$  se  $\theta < \pi/2$

**LAVORO MOTORE**  $a_T \cdot v > 0$

•  $W_{AB} < 0$  se  $\theta > \pi/2$

**LAVORO RESISTENTE**  $a_T \cdot v < 0$

•  $W_{AB} = 0$  se  $\theta = \pi/2$

**LAVORO NULO** F e' CENTRIPEETA

- forza non costante

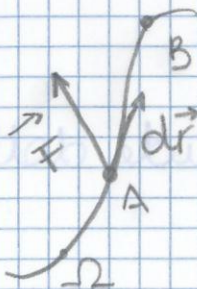
$$\Delta \vec{r} = \sum_i \Delta \vec{r}_i$$

$$W_{AB} \cong \sum_i F_i \Delta r_i$$

$$W_{A,B} = \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_{x_A}^{x_B} F_x dx$$

$$\vec{F} \cdot d\vec{r} = F_x \cdot dx \hat{u}_x = F_x dx$$

- traiettoria curva



$$W_{AB} = \int \vec{F} \cdot d\vec{r} \rightarrow dW$$

$$d\vec{r} = ds \hat{u}_r$$

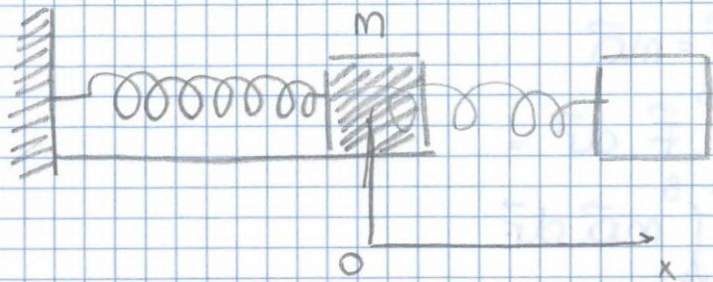
$$\vec{F} \cdot d\vec{r} = F ds \hat{u}_r = F_T ds$$

$$W_{AB} = \int_{s_A}^{s_B} F_T ds$$

In generale, il lavoro dipende dallo spostamento



• lavoro forza elastica



O punto di equilibrio  
 $\vec{F} \neq \text{cost.}$   
 $\vec{F} = -kx \hat{u}$   
 $d\vec{r} = dx \hat{u}$

$$\begin{aligned}
 W_{1,2} &= \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{r} = \\
 &= \int_A^B -kx \hat{u} \cdot dx \hat{u} = \\
 &= -k \int_{x_A}^{x_B} x dx = \\
 &= -k \left. \frac{1}{2} x^2 \right|_{x_A}^{x_B} = -\frac{1}{2} (x_B^2 - x_A^2) = \\
 &= \frac{1}{2} k x_A^2 - \frac{1}{2} k x_B^2
 \end{aligned}$$

Non dipende dallo spostamento

la POTENZA e' il lavoro compiuto nell'unita' di tempo

E' IMPORTANTE PER QUALIFICARE LE PRESTAZIONI DI UNA MACCHINA

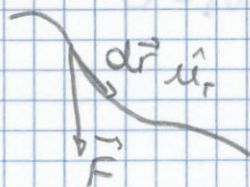
$$P = \frac{dW}{dt} = \frac{dW}{dt} = \frac{\vec{F} \cdot d\vec{r}}{dt} = \vec{F} \cdot \vec{v}$$

CARATTERIZZA LA RAPIDITA' DI EROGAZIONE DEL LAVORO

$$[P] = \frac{[W]}{[T]} = [M][L]^2[T]^{-3}$$

$$P = \frac{1J}{1s} = 1W$$

• 1D



$$\begin{aligned}
 P &= \vec{F} \cdot \vec{v} = \\
 &= \vec{F} \cdot \frac{ds}{dt} \hat{u}_r = F_T v
 \end{aligned}$$

SE NON C'E' SPOSTAMENTO, NON PUO' ESSERE LAVORO.

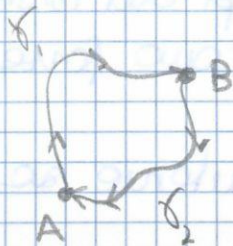


le FORZE CONSERVATIVE sono quelle il cui lavoro non dipende dal percorso, ma solo dal punto di arrivo e partenza.

$$W_{AB} = \int_{A \gamma_1}^B \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_{A \gamma_2}^B \vec{F} \cdot d\vec{r}$$

Se  $F$  è conservativa:

$$\int_{A \gamma_1}^B \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_{A \gamma_2}^B \vec{F} \cdot d\vec{r}$$



$$\begin{aligned} W^{\text{TOT}} &= \int_{A \gamma_1}^B \vec{F} \cdot d\vec{r} + \int_{B \gamma_2}^A \vec{F} \cdot d\vec{r} = \\ &= \int_{A \gamma_1}^B \vec{F} \cdot d\vec{r} - \int_{A \gamma_2}^B \vec{F} \cdot d\vec{r} = 0 \end{aligned}$$

IL LAVORO È  
QUINDI ESPRIMIBILE  
COME DIFFERENZA CHE  
UNA FUNZIONE DELLE  
COORDINATE ASSUME  
NELLO STATO INIZIALE E  
FINALE

DA UNA FORZA CONSERVATIVA  
NON SI RICAVA LAVORO  
SE IL PROCESSO È CHIUSO

CIRCUITAZIONE  
DEL VETTORE  $\vec{F}$

$$W^{\text{TOT}} = \oint_{\Gamma} \vec{F} \cdot d\vec{r} = 0$$

Condizione affinché  
una forza sia  
conservativa

$$\oint \vec{F} \cdot d\vec{r} = 0 \iff \text{rot } \vec{F} = 0 \quad \text{ROTORE}$$

NABLA  $\leftarrow \nabla = \hat{i} \frac{\partial}{\partial x} + \hat{j} \frac{\partial}{\partial y} + \hat{k} \frac{\partial}{\partial z}$

È un vettore

che ha per componenti delle derivate

$$\nabla f = \text{grad } f = \frac{\partial f}{\partial x} \hat{i} + \frac{\partial f}{\partial y} \hat{j} + \frac{\partial f}{\partial z} \hat{k}$$

Applicato a

una scalare

$$\nabla \cdot \vec{v} = \frac{\partial v_x}{\partial x} \hat{i} + \frac{\partial v_y}{\partial y} \hat{j} + \frac{\partial v_z}{\partial z} \hat{k} = \text{div } \vec{v} \rightarrow \text{prodotto scalare}$$

$$\begin{aligned} \nabla \wedge \vec{F} &= \hat{i} \left( \frac{\partial}{\partial y} F_z - \frac{\partial}{\partial z} F_y \right) - \hat{j} \left( \frac{\partial}{\partial x} F_z - \frac{\partial}{\partial z} F_x \right) + \hat{k} \left( \frac{\partial}{\partial x} F_y - \right. \\ &\quad \left. - \frac{\partial}{\partial y} F_x \right) = \text{rot } \vec{F} \rightarrow \text{prodotto vettoriale} \end{aligned}$$

$$\vec{F} \text{ è conservativa} \iff \nabla \wedge \vec{F} = 0 \iff \vec{F} \text{ è irrotazionale}$$



La **SUPERFICIE EQUIPOTENZIALE** è il luogo dei punti nello spazio in cui l'energia potenziale è uguale. Il lavoro è nullo.

Un **SISTEMA CONSERVATIVO** è un sistema in cui compiono lavoro solo le forze conservative.

$$W_{A,B} = E_{k_2} - E_{k_1} = \Delta E_k$$

$$W_{A,B} = E_{p_1} - E_{p_2} = -\Delta E_p$$

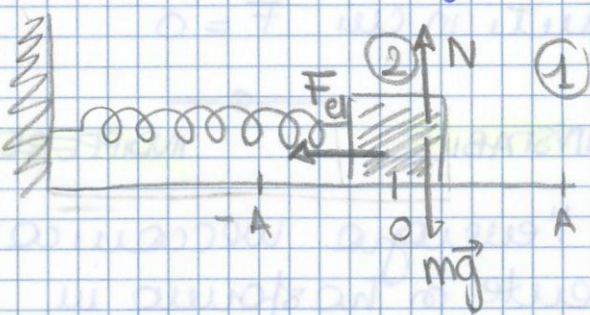
$$E_{k_2} - E_{k_1} = E_{p_1} - E_{p_2}$$

SI HA TRASFORMAZIONE DI ENERGIA

$$E_{k_2} + E_{p_2} = E_{p_1} + E_{k_1}$$

$$E_{m_1} = E_{m_2} \quad E_m = E_k + E_p = \text{cost.}$$

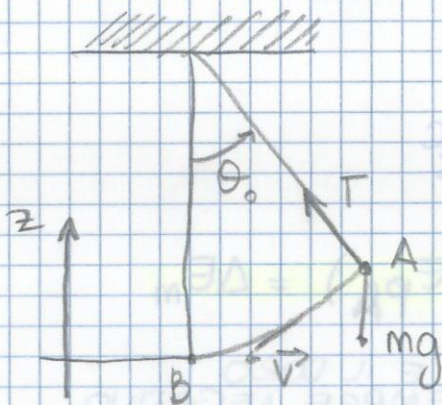
In un sistema conservativo, l'**ENERGIA MECCANICA** si conserva lungo tutto il moto.



①  $E_k = 0 \quad E_p = \frac{1}{2} kA^2$   
 $E_m = \frac{1}{2} kA^2$

②  $E_p = 0 \quad E_k = \frac{1}{2} mv^2 = \frac{1}{2} kA^2$

$$v^2 = \frac{kA^2}{m} = \omega^2 A^2$$



$\theta_0$  spostamento angolare massimo

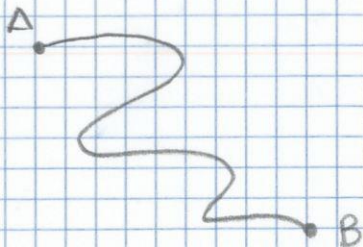
$$E_k = \frac{1}{2} mv^2 \quad E_p = mgz + c$$

Ⓐ  $E_m = \frac{1}{2} m v_A^2 + mgz_A$

$$z_A = L - L \cos \theta$$

Ⓑ  $E_m = \frac{1}{2} m v_B^2 + mgz_B$

$$v_B = \sqrt{2gL(1 - \cos \theta_0)}$$



$$E_m^A = mgz_A$$

$$E_m^B = mgz_B + \frac{1}{2} m v_B^2$$

$$v_B^2 = 2g(z_A - z_B)$$

$$mgz_A = mgz_B + \frac{1}{2} m v_B^2$$



# Gravitazione ed Elettrostatica

12.04.2013 -  
15.04.2013 -  
19.04.2013

## MOMENTO DI UNA FORZA E MOMENTO ANGOLARE

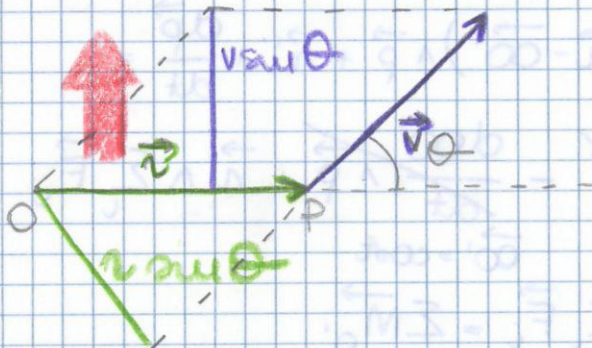
Si considera il **VEETTORE APPLICATO** come vettore  $\vec{v}$  e punto  $P$  a cui il vettore è applicato.

Sia  $\vec{v}$  un vettore applicato e  $OP$  un vettore  $\vec{r}$ . Chiamo **MOMENTO DEL VETTORE  $\vec{v}$**  rispetto al polo  $O$ , la quantità vettoriale:

$$\vec{M}_O = \vec{OP} \wedge \vec{v}$$

I due vettori giacciono sullo stesso piano.

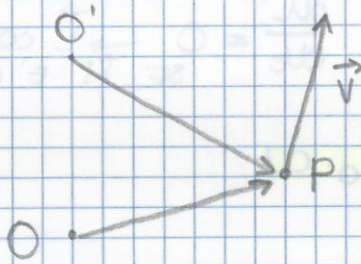
Il momento non è un vettore applicato ed è perpendicolare al piano - IL MODULO È UGUALE ALL'AREA DEL PARALLELOGRAMMA



$$\begin{aligned} \|\vec{M}_O\| &= \|\vec{OP}\| \|\vec{v}\| \sin\theta = \\ &= r v \sin\theta = r v \perp \\ &= r v \sin\theta = v r \perp = r b \end{aligned}$$

Il momento è uguale a 0 se:

- $\vec{v} = 0$
- $\vec{OP} = 0$      $O = P$
- $\vec{OP} \parallel \vec{v}$      $b = 0$



$$\begin{aligned} \vec{M}_O &= \vec{OP} \wedge \vec{v} \\ \vec{M}_{O'} &= \vec{O'P} \wedge \vec{v} \\ \vec{OP} &= \vec{OO'} + \vec{O'P} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \vec{M}_O &= (\vec{OO'} + \vec{O'P}) \wedge \vec{v} = \\ &= \vec{OO'} \wedge \vec{v} + \vec{O'P} \wedge \vec{v} = \\ &= \vec{OO'} \wedge \vec{v} + \vec{M}_{O'} \end{aligned}$$

IL MOMENTO DIPENDE DALLA SCELTA DEL POLO

Se il vettore  $\vec{v}$  è una forza  $\vec{F}$ , viene definito il **MOMENTO DI UNA FORZA (TORQUE)**:

$$\vec{M}_O = \vec{r} \wedge \vec{F}$$

$$[M_O] = [L][M][L][T]^{-2} = ML^2T^{-2} = N \cdot m$$

$$\sum \vec{M}_{O'} = \sum \vec{OP}_i \wedge \vec{F}_i = \vec{OP} \wedge \sum \vec{F}_i$$



# FORZE CENTRALI

Le **FORZE CENTRALI** sono dirette sempre verso un punto ed il loro modulo dipende solo dalla distanza dal **CENTRO** ( $F(r)$ ).

$F(r) > 0$  REPULSIVA  
 $F(r) < 0$  ATTRATTIVA

SI HA UN CAMPO DI FORZA

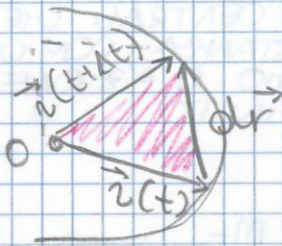
hanno momento nullo se si calcola rispetto al centro, quindi il momento angolare e' costante.

Quindi il moto di un corpo sottoposto a una forza centrale e' piano.

Se la traiettoria e' una curva chiusa si definisce la

**VELOCITA' AREALE** che e' costante nel tempo

RAPIDITA' CON CUI VIENE SPAZZATA L'AREA DAL RAGGIO

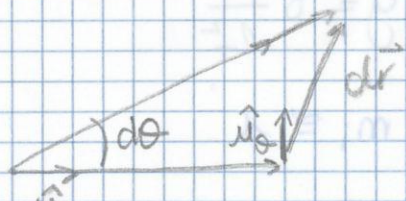


$$dA = \frac{1}{2} |\vec{r} \wedge d\vec{r}| = \frac{L}{2m}$$

⊛ QUINDI DEVE ESSERE SOTTOPOSTO AD UNA FORZA CENTRALE

$$F = m \frac{v^2}{r} = \frac{4\pi^2 m}{k r^2}$$

LA FORZA ESERCITA DAL SOLE E' INVERSAMENTE PROPORZIONALE AL QUADRATO DELLA DISTANZA



$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d}{dt} (r \hat{u}_r) = \frac{dr}{dt} \hat{u}_r + r \frac{d\theta}{dt} \hat{u}_\theta$$

$$T = \frac{2\pi m}{L} A$$

$$d\vec{r} = dr \hat{u}_r + r d\theta \hat{u}_\theta$$

$$\begin{aligned} \vec{r} \wedge d\vec{r} &= r \hat{u}_r \wedge (dr \hat{u}_r + r d\theta \hat{u}_\theta) = \\ &= r \cancel{dr} \hat{u}_r \wedge \hat{u}_r + r^2 d\theta \hat{u}_r \wedge \hat{u}_\theta = \\ &= r^2 d\theta \hat{k} \end{aligned}$$

E' COSTANTE IL PRODOTTO, NON  $r^2$  e  $d\theta$  SEPARATAMENTE

$$\|\vec{r} \wedge d\vec{r}\| = r^2 |d\theta|$$

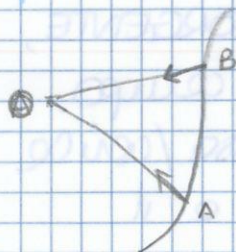
E' SEMPRE COSTANTE

$$\vec{L} = \vec{r} \wedge m\vec{v} = m\vec{r} \wedge \frac{d\vec{r}}{dt} = m r^2 \frac{d\theta}{dt} \hat{k}$$

**II LEGGE DI KEPLERO** Se il momento angolare e' costante, anche la velocita' areale e' costante.

(I PIANETI INTORNO AL SOLE)

Una forza centrale e' conservativa.

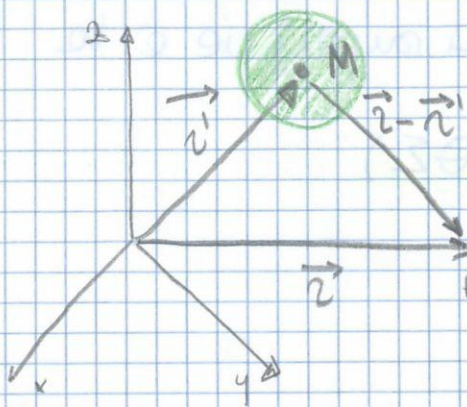


$$\text{rot } \vec{F} = 0 \Leftrightarrow W_{AB} = \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{r} \text{ non dipende dal percorso}$$

$$\begin{aligned} W_{A,B} &= \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_A^B F(r) \hat{u}_r \cdot d\vec{r} = \int_A^B F(r) dr = \int_A^B -dE_p = \\ &= E_{pA} - E_{pB} \end{aligned}$$

$$-\frac{dE_p}{dr} = F(r)$$





$$\vec{G} = \frac{-\gamma M}{\|\vec{r} - \vec{r}'\|^3} (\vec{r} - \vec{r}')$$

$\vec{r}$  = d CARICA / MASSA  
 di PROVA  
 $\vec{r}'$  = d SORGENTE  
 VETTORE  
 USCENTE  
 RADIALMENTE  
 DAL PUNTO

SONO  
FORMULE VALIDE  
PER MASSE  
SFERICHE

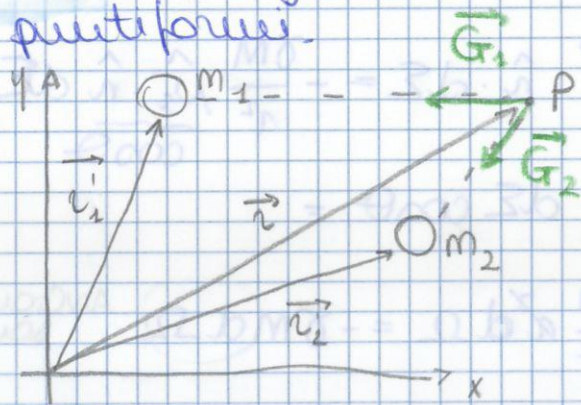
$$\vec{E} = \frac{kQ}{\|\vec{r} - \vec{r}'\|^3} (\vec{r} - \vec{r}')$$

Il campo è numericamente uguale alla forza di cui una massa in quel punto risentirebbe.

$$\vec{G} = N/kg \quad \vec{E} = N/C$$

Le **LINEE DEL CAMPO** descrivono il campo graficamente, alle quali il campo è tangente in ogni punto. Hanno lo stesso verso del campo e più il modulo del campo è grande, più le linee sono vicine e in numero maggiore.

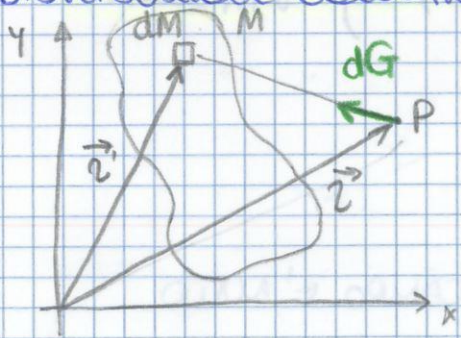
Il **PRINCIPIO DI SOVRAPPOSIZIONE** permette di calcolare i campi che generano due masse/cariche in uno spazio, senza risentire dell'altra. Permette di calcolare il campo generato da un sistema di cariche/masse puntiformi.



$$\vec{G} = \vec{G}_1 + \vec{G}_2 = -\frac{\gamma m_1}{\|\vec{r} - \vec{r}_1\|^3} (\vec{r} - \vec{r}_1) - \frac{\gamma m_2}{\|\vec{r} - \vec{r}_2\|^3} (\vec{r} - \vec{r}_2)$$

$$\vec{G} = \sum_{i=1}^n -\frac{\gamma m_i}{\|\vec{r} - \vec{r}_i\|^3} (\vec{r} - \vec{r}_i)$$

Distribuzione continua di massa:



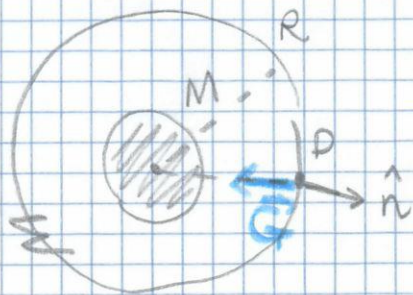
$$\rho = \frac{dm}{dV}$$

$$d\vec{G} = -\frac{\gamma dm}{\|\vec{r} - \vec{r}'\|^3} (\vec{r} - \vec{r}')$$

$$\vec{G} = \int_V -\frac{\gamma dm}{\|\vec{r} - \vec{r}'\|^3} (\vec{r} - \vec{r}') = -\gamma \int_V \frac{\rho(\vec{r}') dV}{\|\vec{r} - \vec{r}'\|^3} (\vec{r} - \vec{r}')$$

Per  $\vec{E}$ , si usa  $\sigma = \frac{dQ}{dV}$





$$\varphi_E(\vec{G}) = -4\pi\delta M$$

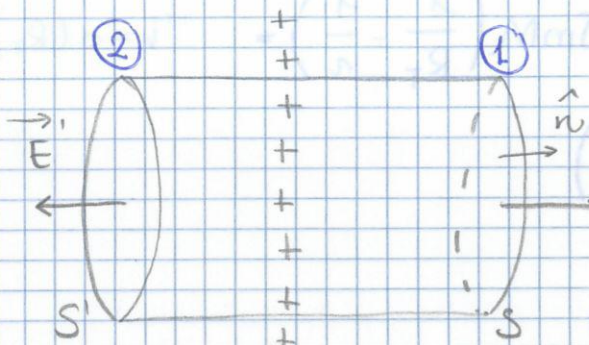
$$d\varphi_E(\vec{G}) = -G(r)d\Sigma$$

$$\varphi_E(\vec{G}) = -G(r) \int d\Sigma = -G(r)4\pi R^2$$

$$-4\pi\delta M = +G(r)4\pi R^2$$

$$G(r) = \frac{\delta M}{R^2} \hat{u}_r$$

E' lo stesso  
Anche per le  
masse sferiche



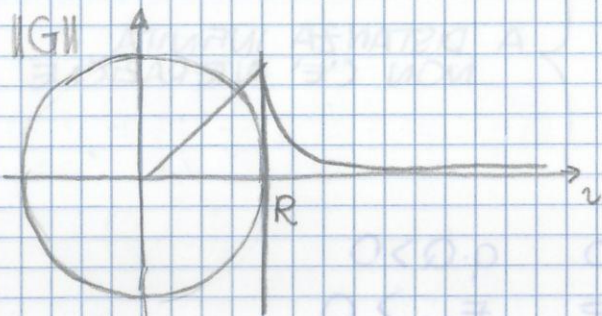
$$\left. \begin{array}{l} \textcircled{1} \varphi_S(\vec{E}) = \vec{E} \cdot \vec{s} \\ \textcircled{2} \varphi_S(\vec{E}') = -\vec{E}' \cdot \vec{s} \end{array} \right\} \varphi_S(\vec{E}) = 2\vec{E} \cdot \vec{s}$$

Per Gauss:  $\varphi = \frac{Q}{\epsilon_0}$

$$\sigma = \frac{dQ}{dS} \rightarrow \varphi_S(\vec{E}) = \frac{\sigma S}{\epsilon_0}$$

$$2\vec{E} \cdot \vec{s} = \frac{\sigma S}{\epsilon_0}$$

$$\vec{E} = \frac{\sigma}{2\epsilon_0} \hat{n}$$



$$G(r) = -\delta M \frac{r}{R^3} = -kr \text{ come una forza elastica}$$

### LAVORO, ENERGIA

SONO FORZE CONSERVATIVE!

$$W_{A,B} = \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{r} = - \int_A^B dE_p = E_{pA} - E_{pB}$$

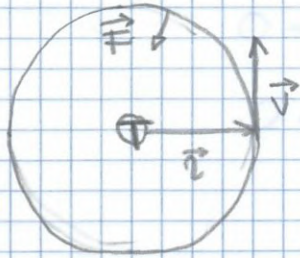
$$\vec{F} = -\delta \frac{m \cdot M}{r^2} \hat{u}_r$$

$$\begin{aligned} W_{A,B} &= -\delta m M \int_A^B \frac{1}{r^2} \hat{u}_r \cdot d\vec{r} = -\delta m M \int_A^B \frac{dr}{r^2} = -\delta m M \left( -\frac{1}{r} \right) \Big|_A^B \\ &= \frac{\delta m M}{r_B} - \frac{\delta m M}{r_A} \end{aligned}$$

$$E_p(\text{gravit.}) = \frac{-\delta m M}{r} + C \text{ (formula piu' generale)}$$



Orbita circolare:



$$\vec{L}_0 = \text{cost}$$

$$\vec{r} \wedge m\vec{v} = \text{cost}$$

$$\vec{L}_0 = \|\vec{r} \wedge m\vec{v}\| = r m v$$

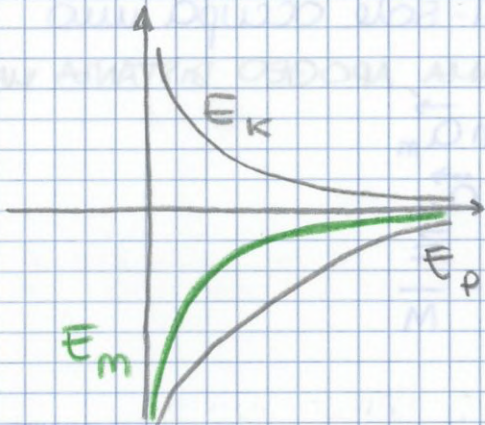
$$E_m = \frac{1}{2} m v^2 - \frac{\delta m M}{r}$$

$$\sum \vec{F} = m\vec{a}$$

$$+ \frac{\delta m M}{r^2} \hat{u}_r = + m \frac{v^2}{r} \hat{u}_r$$

$$\frac{\delta M}{r^2} = v^2$$

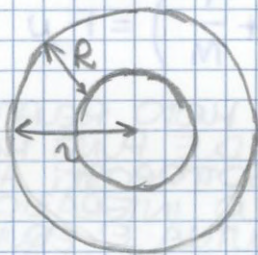
E' COSTANTE  $E_m = \frac{1}{2} m \frac{\delta M}{r} - \frac{\delta m M}{r} = -\frac{1}{2} \frac{\delta m M}{r} = -\frac{1}{2} E_p$



$E > 0$  ORBITA IPERBOUCA

$E = 0$  ORBITA PARABOUCA

$E < 0$  ORBITA ELLITICA!



$$T = 86400 \text{ s}$$

$$v = \frac{2\pi r}{T}$$

$$+ \frac{\delta m M}{r^2} = + \frac{m v^2}{r}$$

$$\frac{\delta M}{r^2} = \frac{4\pi^2 r}{T^2}$$

$$r^3 = \frac{\delta M}{4\pi^2} T^2$$

**III LEGGE DI KEPLERO** Per l'orbita circolare, il cubo del raggio è proporzionale al quadrato del periodo. Per l'orbita ellittica il cubo del semiasse maggiore è proporzionale al <sup>QUADRATO</sup> del periodo.

$$r = \left( \frac{\delta M}{4\pi^2} \right)^{1/3} T^{2/3} = 42300 \text{ Km}$$



$$\vec{L}_0 = \text{cost} = \vec{r}' \wedge \mu \vec{v}'$$

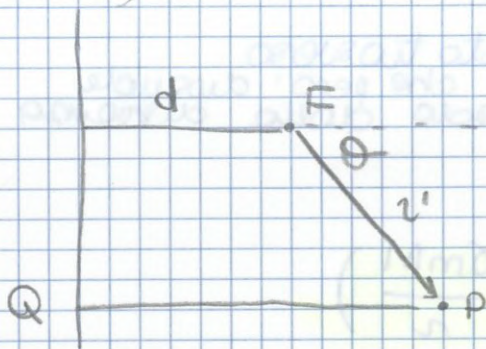
$$\vec{L}_0 = \mu r'^2 \frac{d\theta}{dt} \quad \text{non sono indipendenti}$$

$$\frac{d\theta}{dt} = \frac{\vec{L}_0}{\mu r'^2}$$

$$\frac{d^2}{d\theta^2} \left( \frac{1}{r'} \right) + \frac{1}{r'} = \frac{\gamma \mu m M}{L_0^2}$$

$$\frac{1}{r'} = A \cos \theta + \frac{\gamma \mu m M}{L_0^2}$$

TRAJETTORIA



$$\frac{1}{r} = -\frac{1}{d} \cos \theta + \frac{1}{\epsilon d}$$

$$\epsilon = \frac{PF}{PQ} = \text{cost}$$

ECCENTRICITA'  
DISTANZA DALLA  
RETTA DIRETRICE

$$\frac{1}{\epsilon d} = \frac{\gamma \mu m M}{L_0^2}$$

$$\vec{L}_0^2 = \gamma \mu m M \epsilon d$$

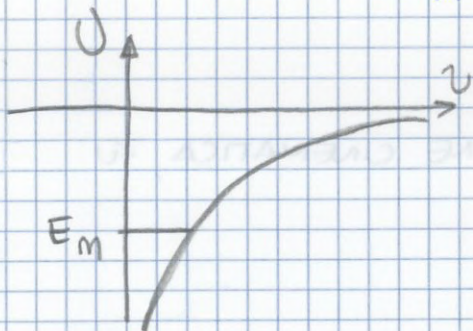
LE CONICHE SONO CURVE  
PIANE DEFINITE COME IL  
LUOGO DEI PUNTI PER I  
QUALI IL RAPPORTO TRA  
LA DISTANZA TRA IL FUOCO  
E LA DIRETRICE E' PARI  
A UNA COSTANTE  $\epsilon > 0$ .

$\epsilon < 1$  ellisse

$\epsilon = 1$  parabola

$\epsilon > 1$  iperbole

$$E_m = \frac{\gamma m M}{2 \epsilon d} (\epsilon^2 - 1)$$



$$E_m < 0$$

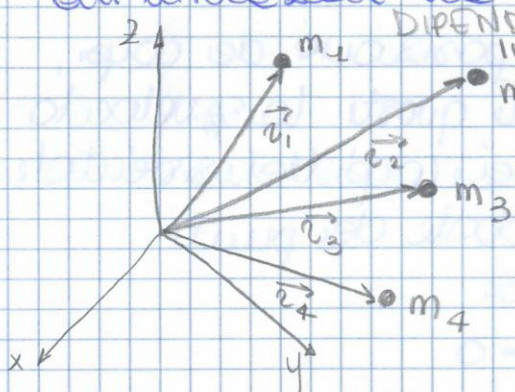
$$\epsilon^2 - 1 < 0 \rightarrow \epsilon < 1$$



# Dinamica dei Sistemi

19.04.2013 - 22.04.2013 -  
26.04.2013 - 29.04.2013

Un **SISTEMA** è un insieme di corpi. (III LEGGE DI NEWTON)  
Definito questo, si definiscono per le **FORZE INTERNE**, dovute all'interazione tra i corpi e le **FORZE ESTERNE**.



DIPENDE DA COM'E' DEFINITO IL SISTEMA

$$\vec{r}_i = x_i \hat{i} + y_i \hat{j} + z_i \hat{k}$$

$$\vec{v}_i = v_{x_i} \hat{i} + v_{y_i} \hat{j} + v_{z_i} \hat{k}$$

$$\vec{a}_i = a_{x_i} \hat{i} + a_{y_i} \hat{j} + a_{z_i} \hat{k}$$

$$\vec{L}_O = \sum_i \vec{r}_i \wedge m_i \vec{v}_i$$

$$\vec{P} = \sum_i m_i \vec{v}_i$$

$$E_k = \sum_i \frac{1}{2} m_i v_i^2$$

$$\sum F_{int} = 0$$

(DI QUALSIASI NATURA)

$$F_{ext} \neq 0$$

**CENTRO DI MASSA**

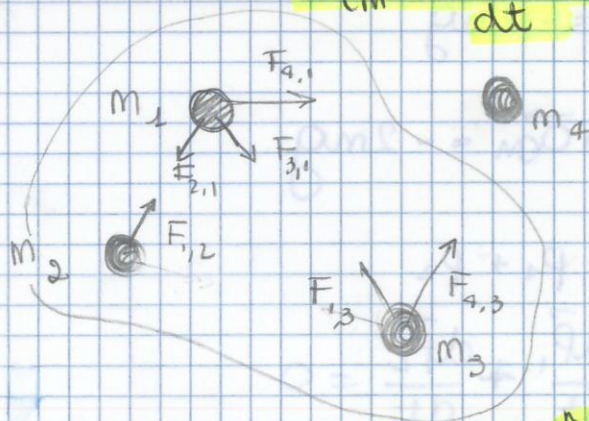
$$\vec{v}_{cm} = \frac{\sum_i m_i \vec{v}_i}{\sum_i m_i} = \frac{\sum_i m_i \vec{v}_i}{M} = \frac{1}{M} \sum_i m_i \vec{v}_i$$

La posizione del centro di massa non dipende dal sistema di riferimento.

$$\vec{v}_{cm} = \frac{d\vec{r}_{cm}}{dt} = \frac{1}{M} \sum_i m_i \frac{d\vec{r}_i}{dt} = \frac{\sum_i m_i \vec{v}_i}{M} = \frac{P}{M}$$

QUANTITA' DI MOTO TOTALE  $P = v_{cm} \cdot M$

$$\vec{a}_{cm} = \frac{d\vec{v}_{cm}}{dt} = \frac{1}{M} \sum_i m_i \frac{d\vec{v}_i}{dt} = \frac{\sum_i m_i \vec{a}_i}{M} = \frac{F}{M}$$



- ①  $\vec{F}_{2,1} + \vec{F}_{3,1} + \vec{F}_{4,1} = m_1 \vec{a}_1$
- ②  $\vec{F}_{1,2} = m_2 \vec{a}_2$
- ③  $\vec{F}_{1,3} + \vec{F}_{4,3} = m_3 \vec{a}_3$

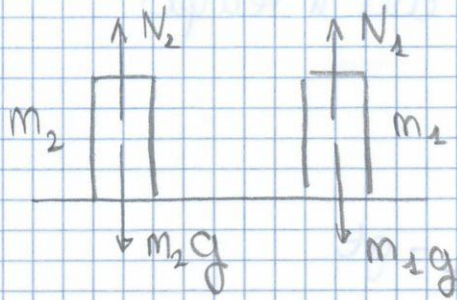
$$\vec{F}_{4,1} + \vec{F}_{4,3} = \sum_i m_i \vec{a}_i$$

$$\sum_{i=1}^N \vec{R}_i = \sum_{i=1}^N (\vec{R}_i^{int} + \vec{R}_i^{ext}) = \sum_i \vec{F}^{ext}$$

$$\vec{a}_{cm} = \frac{\sum \vec{F}^{ext}}{M}$$



- la massa si conserva:



$$\Sigma \vec{F}^{ext} = N_1 + N_2 + m_1 g + m_2 g = 0$$

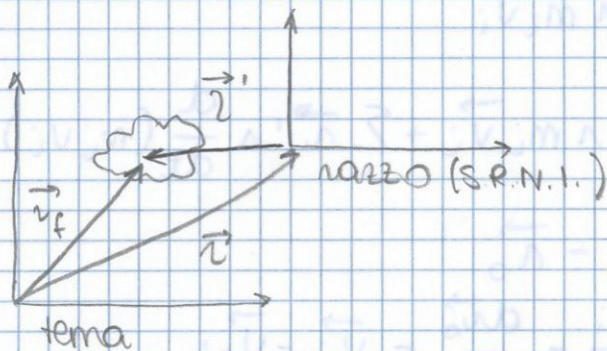
$$P = \text{cost} \begin{cases} P_x = \text{cost} \rightarrow v_{cmx} = \text{cost} = 0 \\ P_y = \text{cost} \rightarrow v_{cmy} = \text{cost} = 0 \end{cases}$$

$$P_x^i = m_1 v_{1x}^i + m_2 v_{2x}^i = 0$$

$$P_x^f = m_1 v_{1x}^f + m_2 v_{2x}^f = 0$$

$$v_{2x}^f = -\frac{m_1}{m_2} v_{1x}^f$$

- Massa variabile:



Per il caso:

$t$	$m$	$\vec{v}$
$t + \Delta t$	$m - dm$ ( $dm > 0$ )	$\vec{v} + d\vec{v}$

Suppongo  $\Sigma \vec{F}^{ext} = 0 \rightarrow \vec{P} = \text{cost}$

$$\vec{P}(t) = m\vec{v}$$

$$\vec{P}(t + \Delta t) = (m - dm)(\vec{v} + d\vec{v}) + dm\vec{v}_f$$

$$\begin{aligned} \vec{v}_f &= \vec{v}' + \vec{v} \\ \vec{v}' &= \vec{v}' + \vec{v} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} m\vec{v} &= (m - dm)(\vec{v} + d\vec{v}) + dm(\vec{v} + \vec{v}') \\ m\vec{v} &= m\vec{v} + m d\vec{v} - \vec{v} dm + \vec{v} dm + \vec{v}' dm \\ m d\vec{v} + \vec{v}' dm &= 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} d\vec{v} &= dv \hat{u}_x \\ \vec{v}' &= -v_{ex} \hat{u}_x \end{aligned}$$

$$0 = m dv \hat{u}_x - dv v_{ex} \hat{u}_x$$

$$m dv = dv v_{ex}$$

$$m \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dt} v_{ex}$$

SPINTA (u.m.N)

$$\frac{dv}{dt} = \frac{1}{m} \left( \frac{dv}{dt} \right) v_{ex}$$

cost. = k

$$m(t) = m(t_0) - k(t - t_0)$$



$M_{0'}^{ext} = 0$  se  $\sum \vec{M}_{0'}^{ext} = 0 \rightarrow \vec{L}_{0'} = \text{cost.}$

SI ORIGINE DAL  
PUNTO CHE LO SPAZIO  
E' ISOTROPO

- Non agiscono forze esterne  $\rightarrow$  sistema isolato

$$\sum \vec{M}_{0'}^{ext} = 0 \quad \forall 0'$$

$$\vec{L}_{0'} = \text{cost}$$

$$\vec{P}_{\bullet} = \text{cost}$$

L SI CONSERVA RISPETTO A  
QUALSIASI POLO

- Agiscono coppie di forze esterne (uguali e opposte su direzioni diverse)
- Esistono forze esterne pero' il momento e' nullo per un particolare polo e solo per quello, il momento angolare e' costante.

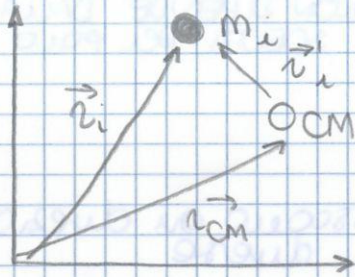


**PRIMO TEOREMA DI KÖNIG**

$\vec{L}_O = \vec{L}_{cm} + \vec{L}'$  → momento rispetto al polo cm  
 MOTO MEDIO  
 $\vec{L}_{cm} = \vec{r}_{cm} \wedge \vec{P}$   
 MOTO INTERNO  
 Momento angolare "del cm" rispetto al polo O

I TEOREMI DI KÖNIG STABILISCONO LE RELAZIONI TRA SR I E SR CM. SONO ANTAGONICI.

Il momento angolare rispetto a un polo O, nel sistema di riferimento inerziale è uguale al momento angolare rispetto al centro di massa più il momento angolare del centro di massa.



$$\begin{aligned}
 L &= \sum_i \vec{r}_i \wedge m_i \vec{v}_i = \\
 &= \sum_i (\vec{r}'_i + \vec{r}_{cm}) \wedge \sum_i m_i (\vec{v}'_i + \vec{v}_{cm}) = \\
 &= \sum_i \vec{r}'_i \wedge m_i \vec{v}'_i + \sum_i \vec{r}'_i \wedge m_i \vec{v}_{cm} + \\
 &\quad + \vec{r}_{cm} \wedge \sum_i m_i \vec{v}'_i + \vec{r}_{cm} \wedge \sum_i m_i \vec{v}_{cm} =
 \end{aligned}$$

$$\vec{L}_O = \vec{L}' + \vec{L}_{cm}$$

Se  $O \equiv cm$   $\vec{L}_{cm} = \vec{L}'$

**SECONDO TEOREMA DI KÖNIG**  $E_k = E_{kcm} + E_k'$

$$E_k' = \sum_i \frac{1}{2} m_i \vec{v}'_i{}^2$$

$$E_{kcm} = \sum_i \frac{1}{2} m_i \vec{v}_{cm}{}^2$$

$$\begin{aligned}
 E_k &= \sum_i \frac{1}{2} m_i \vec{v}_i{}^2 = \\
 &= \sum_i \frac{1}{2} m_i (\vec{v}_{cm} + \vec{v}'_i) \cdot (\vec{v}_{cm} + \vec{v}'_i) = \\
 &= \frac{1}{2} \sum_i m_i (\vec{v}_{cm}{}^2 + 2\vec{v}'_i \cdot \vec{v}_{cm} + \vec{v}'_i{}^2) = \\
 &= \frac{1}{2} \sum_i m_i \vec{v}_{cm}{}^2 + \frac{1}{2} \sum_i m_i \vec{v}'_i \cdot \vec{v}_{cm} + \frac{1}{2} \sum_i m_i \vec{v}'_i{}^2 = \\
 &= E_{kcm} + E_k'
 \end{aligned}$$

Punto mat. Sistema  $\vec{L} = \vec{r} \wedge m\vec{v} = \vec{r} \wedge \vec{p} \rightarrow \text{se } \vec{p} = 0 \rightarrow \vec{L} = 0$   
 $\vec{L} = \vec{r}_{cm} \wedge M\vec{v}_{cm} + \vec{L}' \rightarrow \text{se } \vec{p} = 0 \not\rightarrow \vec{L} = 0$

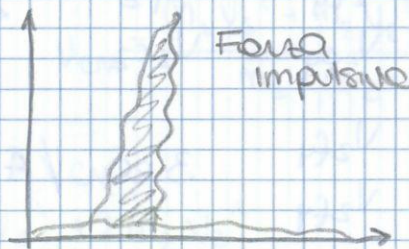
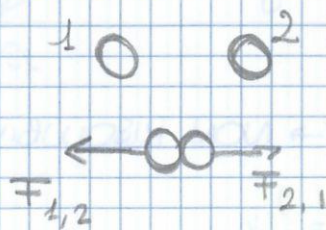
Punto mat. Sistema  $E_k = \frac{1}{2} m v^2 \rightarrow \text{se } \vec{v} = 0 \rightarrow E_k = 0$   
 $E_k = E_k' + E_{kcm} \rightarrow \text{se } \vec{v}_{cm} = 0 \not\rightarrow E_k = 0$   
 $E_k = E_k'$

$E_k = 0 \not\rightarrow \vec{v}_{cm} = 0$   
 $E_k' + E_{kcm} = 0$  sia  $E_k' = 0$  sia  $E_{kcm} = 0$   
 Allora il sistema è fermo



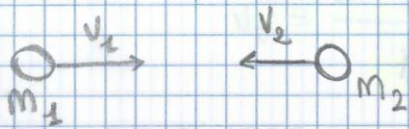
# URTI

Sono interazioni tra corpi puntiformi, per un tempo molto breve, con una forza impulsiva (CHE MODIFICANO LA QUANTITA' DI MOTO DEL PUNTO)  
 Se non agiscono forze esterne, le quantità di moto si conservano.



SONO FORZE INTERNE AL SISTEMA

$$\sum \vec{F}^{ext} = \frac{d\vec{p}}{dt} \rightarrow \text{se } \sum \vec{F}^{ext} = 0 \rightarrow \vec{P} = \text{cost.}$$



$$\vec{J}_1 = \int_{t_0}^{t_+} \vec{F}_{2,1} dt = (m_1 \vec{v}_1)_{fin} - (m_1 \vec{v}_1)_{in} = \vec{p}_{fin} - \vec{p}_{in}$$

$$\vec{J}_2 = \int_{t_0}^{t_+} \vec{F}_{1,2} dt = (m_2 \vec{v}_2)_{fin} - (m_2 \vec{v}_2)_{in} = \vec{p}_{fin} - \vec{p}_{in}$$

LA QUANTITA' DI MOTO DEL CENTRO DI MASSA RIMANE INVARIATA

$$\vec{J}_1 = -\vec{J}_2$$

$$(\vec{p}_1 + \vec{p}_2)_{fin} = (\vec{p}_1 + \vec{p}_2)_{in}$$

$$\vec{p}_{fin} = \vec{p}_{in} \quad \text{CONS. QUANTITA' DI MOTO}$$

L'impulso delle forze esterne è trascurabile, quindi si considera il sistema isolato; a meno che le forze esterne non siano impulsive.

$$\left. \begin{aligned} \vec{L}_1 &= \vec{r}_1 \wedge \vec{p}_1 \\ \vec{L}_2 &= \vec{r}_2 \wedge \vec{p}_2 \end{aligned} \right\} \rightarrow \vec{r}_1 = \vec{r}_2$$

$$\vec{L}_i = \vec{r}_1 \wedge \vec{p}_1^i + \vec{r}_2 \wedge \vec{p}_2^i = \vec{r} \wedge (\vec{p}_1^i + \vec{p}_2^i) = \vec{r} \wedge \vec{P}^i$$

$$\vec{L}^f = \vec{r} \wedge \vec{P}^f \quad \text{CONS. MOMENTO ANGOLARE}$$

$$\langle \vec{F} \rangle = \frac{1}{\Delta t} \int_t^{t+\Delta t} \vec{F}(t) dt$$

$$\Delta E_m = \Delta E_p + \Delta E_k \quad (\text{non varia la posizione})$$

$$E_k = E_{kcm} + E_k'$$

$$\frac{1}{2} M V_{cm}^2 = \frac{1}{2} \frac{p^2}{M}$$

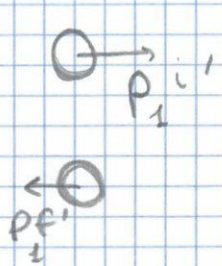
LA CONS. ENERGIA A PRIORI NON VALE MA SI CONSERVA SEMPRE L'ENERGIA CINETICA DEL CENTRO DI MASSA.



URTO ANELASTICO È IL CASO PIÙ COMUNE

"Si conserva" un po' di energia cinetica.

SRCM



$$\vec{J}_{1,c} = 0 - \vec{p}_1^i \quad \text{COMPRESSIONE}$$

$$\vec{J}_{1,e} = \vec{p}_1^f - 0 \quad \text{ESPANSIONE}$$

$$\vec{J}_{1,e} < \vec{J}_{1,c} \quad \text{UN IMPULSO È MAGGIORE DELL'ALTRO}$$

urto anelastico

COEFFICIENTE DI RESTITUZIONE  $e = -\frac{p_1^f}{p_1^i} = -\frac{v_1^f}{v_1^i} = -\frac{p_2^f}{p_2^i} = -\frac{v_2^f}{v_2^i}$

$$v_1^f = -e v_1^i$$

$$v_2^f = -e v_2^i$$

Per  $e=1$  urto elastico

Per  $e=0$  urto completamente anelastico

$$0 \leq e \leq 1$$

SRCM  $\vec{p}^i = 0 \quad \vec{p}_1^i = -\vec{p}_2^i \quad \vec{p}_1^f = -\vec{p}_2^f$

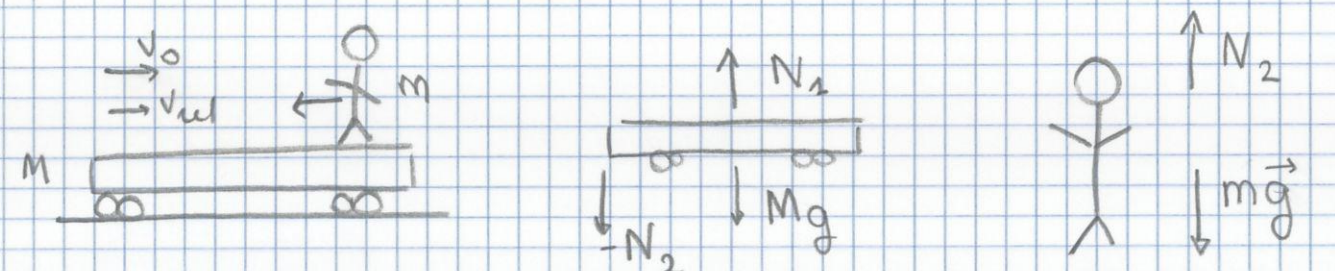
$$E_k^f = \frac{1}{2} m_1 v_1^{f2} + \frac{1}{2} m_2 v_2^{f2} = \frac{1}{2} m_1 (-e v_1^i)^2 + \frac{1}{2} m_2 (-e v_2^i)^2 = e^2 \left( \frac{1}{2} m_1 v_1^{i2} + \frac{1}{2} m_2 v_2^{i2} \right) = e^2 E_k^i$$

Urto elastico  $e=1 \rightarrow E_k^f = E_k^i$

Urto completamente anelastico  $e=0 \rightarrow E_k^f = 0$

FRAZIONE DI ENERGIA PERSA  $\delta = \frac{E_k^f - E_k^i}{E_k^i} = e^2 - 1$

$e=0$	$\delta = -1$
$e=1$	$\delta = 0$



$$P_x = \text{cost}$$

$$P_x^i = M v_0 + m v_0$$

$$P_x^f = M v_f + m (v_f - v_{rel})$$

$$(m+M) v_0 = (M+m) v_f - m v_{rel}$$

$$v_f = v_0 + \frac{m}{m+M} v_{rel}$$



I **GRADI DI LIBERTA'** sono le grandezze indipendenti necessarie per descrivere il moto di un sistema. Il sistema del corpo rigido ne ha **5** (3 del centro di massa e due della rotazione).

la **TRASLAZIONE** e' definita da  $x_{cm}(t)$ ,  $y_{cm}(t)$ ,  $z_{cm}(t)$ .  
E' definita dalle forze esterne.

$$\sum \vec{F}^{ext} = \frac{d\vec{p}}{dt} = M\vec{a}_{cm}$$

Il moto di **ROTAZIONE** e' determinato dal momento delle forze.

$$\sum \vec{M}^{ext} = \frac{d\vec{L}}{dt}$$

$\sum \vec{M}^{ext}$  e  $\sum \vec{F}^{ext}$  sono indipendenti  $\rightarrow \vec{M}_0 \neq \vec{r} \wedge \sum \vec{F}$   
Quindi anche i due moti sono indipendenti.

**TRASLAZIONE RIGIDA**

I PUNTI DESCRIVONO TRAIETTORIE UGUALI CON VELOCITA'  $\vec{v}_{cm}(t)$  (CHE PUO' VARIARE NEL TEMPO)

RISPETTO AL CM NON C'E' MOVIMENTO SOLO ROTAZIONE

$$\vec{p} = M\vec{v}_{cm}$$

$$E_k = E_k + E_{kcm} = \frac{1}{2} M v_{cm}^2 = \frac{p^2}{2M}$$

NOTO IL MOTO DEL CM E' NOTO QUELLO DI TUTTI I PUNTI

$$\vec{L}_0 = \vec{L} + \vec{L}_{cm} = \vec{r}_{cm} \wedge \vec{p}$$

$$\sum \vec{F}^{ext} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

$$\sum \vec{M}^{ext} = \frac{d\vec{L}}{dt}$$

Dimostr. con corpo discreto

$$\begin{aligned} \sum \vec{M}^{ext} &= \sum_i \vec{r}_i \wedge \vec{R}_i^{ext} = \\ &= \sum_i \vec{r}_i \wedge (\vec{R}_i^{int} + \vec{R}_i^{ext}) = \\ &= \sum_i \vec{r}_i \wedge m_i \vec{a}_i = \\ &= \sum_i m_i \vec{r}_i \wedge \vec{a}_i = \\ &= M \vec{r}_{cm} \wedge M \vec{a}_{cm} = \\ &= \vec{r}_{cm} \wedge \sum \vec{F}^{ext} \end{aligned}$$

**ROTAZIONE**

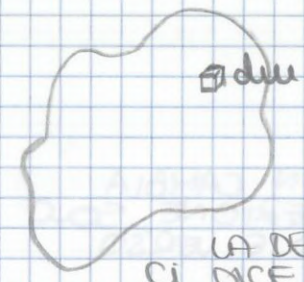


Ogni punto descrive una circonferenza intorno ad un asse fisso. SU PIANI PARALLELI. Pero' dato che il corpo e' rigido,  $\omega$  e' sempre la stessa (cambia la velocita' tangenziale) \* SECONDA DELLA SCELTA DELL'ASSE



# CORPO ESTESO

E' UN CORPO CONTINUO RISPETTO A QUALSIASI SUDDIVISIONE MICROSCOPICA



$$\vec{r}_{cm} = \frac{\sum m_i \vec{r}_i}{\sum m_i}$$

UN CORPO RIGIDO PUO' ESSERE FORMATO DA UN INSIEME DISCRETO DI PUNTI OPPURE QUESTI POSSONO ESSERE DISTRIBUITI CON CONTINUITA'

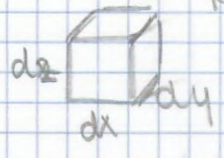
DENSITA'

$$\rho = \frac{dm}{dV}$$

$$dm = \rho dV$$

LA DENSITA' CI DICE COM'E' DISTRIBUITA LA MASSA IN UN CORPO

$$m = \int_V \rho dV$$



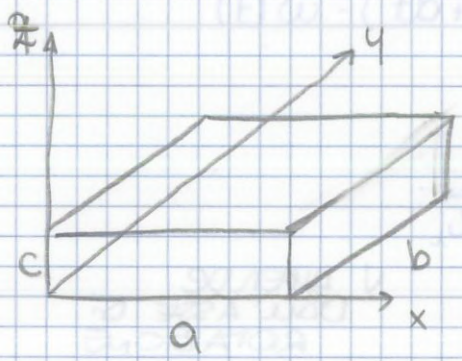
$$dV = dx dy dz$$

$$m = \int \rho(x, y, z) dx dy dz = \rho \int_0^a dx \int_0^b dy \int_0^c dz$$

$\rho = \text{cost}$  CORPO OMOGENEO

$$m = \rho abc = \rho V$$

$$\frac{1}{\rho} = \text{VOLUME SPECIFICO}$$



DENSITA' di SUPERFICIE

$$\sigma = \frac{dm}{dS}$$

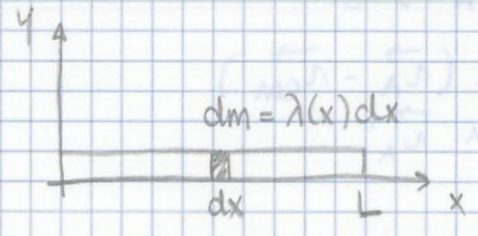
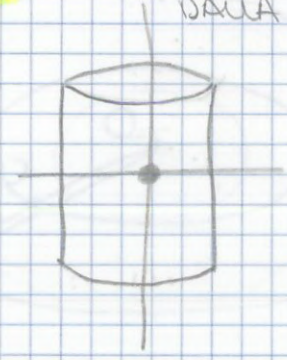
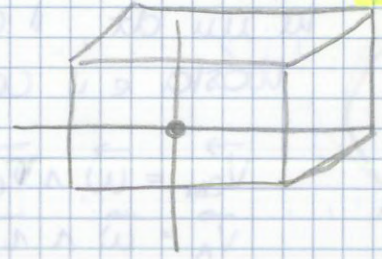
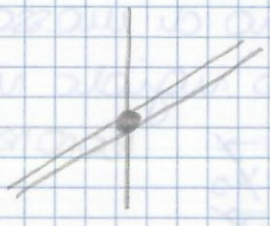
DENSITA' LINEARE

$$\lambda = \frac{dm}{dl}$$

SE IL CORPO OMOGENEO E' SIMMETRICO RISPETTO AD UN PUNTO, CM COINCIDE CON IL CENTRO DI SIMMETRIA

$$\vec{r}_{cm} = \frac{1}{m} \int_V \vec{r} dm = \frac{\int_V \rho \vec{r} dV}{\int_V \rho dV}$$

LA POSIZIONE DEL CM IN UN CORPO OMOGENEO DIPENDE SOLO DALLA FORMA E NON DALLA MASSA



$$\lambda(x) = \lambda_0 x + \lambda_1$$

$$x_{cm} = \frac{1}{m} \int x dm = \frac{1}{m} \int_0^L x \lambda(x) dx$$

$$\int_0^L x \lambda(x) dx = \int_0^L x (\lambda_0 x + \lambda_1) dx = \lambda_0 \frac{L^3}{3} + \lambda_1 \frac{L^2}{2}$$

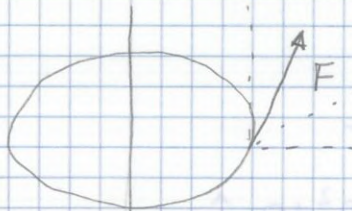
$$m = \int_0^L \lambda(x) dx = \int_0^L (\lambda_0 x + \lambda_1) dx = \lambda_0 \frac{L^2}{2} + \lambda_1 L$$

$$x_{cm} = \frac{\lambda_0 \frac{L^3}{3} + \lambda_1 \frac{L^2}{2}}{\lambda_0 \frac{L^2}{2} + \lambda_1 L} = L \frac{(\lambda_1/2 + \lambda_0/3 L)}{(\lambda_1 + 4/2 \lambda_0)}$$

$$x_{cm} = \frac{2}{3} L$$



$$\vec{\Sigma M} = \frac{d\vec{L}}{dt} \rightarrow \Sigma M_z = \frac{dL_z}{dt}$$



$F_{\perp}$  e  $F_{\parallel}$  all'asse non danno momento  
 $F_{\tau}$  dà momento lungo l'asse z

$L_{\perp}$  VARIA IN DIREZIONE  
 E DIPENDE DALLA SCELTA  
 DEL POLO.

$$\frac{dL}{dt} = \Sigma M^{ext} - v \cdot p$$

$$\Sigma M_z^{ext} = \frac{dL_z}{dt}$$

$$\vec{L}_z = I_z \vec{\omega}$$

$$I_z = \Sigma m_i R_i^2$$

$L_z$  NON DIPENDE  
 DALLA SCELTA DEL  
 POLO E LEGATO  
 ALL'INERZIA  $I_z$   $\omega$   
 E DIPENDE DALLA  
 FORMA DEL CORPO  
 E DALLA POSIZIONE  
 DELL'ASSE

Forze che cambiano  
 lo stato  
 rotazionale

$$\Sigma M_z^{ext} = I_z \frac{d\omega}{dt} = I_z \alpha$$

EQUAZIONE DEL MOTO  
 DI ROTAZIONE

$$\alpha(t) = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\theta}{dt^2}$$

$$d\omega = \alpha(t) dt \rightarrow \int_{t_0}^t d\omega = \int_{t_0}^t \alpha(t) dt$$

$$\alpha // \omega \quad \omega(t) = \omega(t_0) + \int_{t_0}^t \alpha(t) dt$$

$$\theta(t) = \theta(t_0) + \int_{t_0}^t \omega(t) dt$$

$$\alpha = \text{cost.} \quad \omega(t) = \omega(t_0) + \alpha(t - t_0)$$

$$\theta(t) = \theta(t_0) + \omega(t - t_0)$$

$$\theta(t) = \theta(t_0) + \omega(t_0)(t - t_0) + \frac{1}{2} \alpha (t - t_0)^2$$

$$\alpha = 0 \rightarrow \omega = \text{cost.} \quad \theta(t) = \theta(t_0) + \omega(t - t_0)$$

$L // \omega$

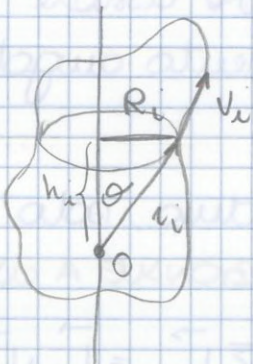
$$\vec{L}_i = \vec{r}_i \wedge m_i \vec{v}_i$$

$$\|\vec{L}_i\| = \|\vec{r}_i\| m_i \|\vec{v}_i\| \sin \theta_i$$

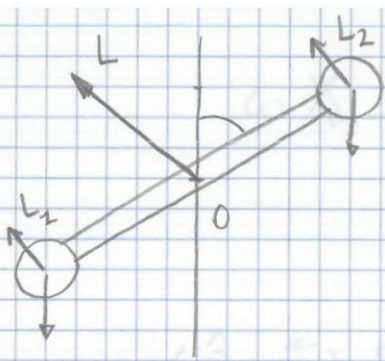
$$L_{i\perp} = m_i v_i r_i \cos \theta_i = m_i v_i h_i = m_i \omega R_i h_i$$

$L_i$  moto intorno all'asse

$\Sigma \vec{L}_i = \vec{L} = \vec{L}_z + (\vec{L}_{\perp}) \rightarrow$  Po' variare in modulo,  
 ma manovamente mota







$$\vec{r}_1 \wedge m_1 \vec{v}_1 + \vec{r}_2 \wedge m_2 \vec{v}_2 = 0$$

$$\vec{r}_1 \wedge \vec{F}_1 + \vec{r}_2 \wedge \vec{F}_2 = \Sigma \vec{M}^{ext} = \Sigma \vec{M}_z^{ext}$$

$$\Sigma \vec{M}_z^{ext} = \frac{d\vec{L}_z}{dt} = \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{\omega} \wedge \vec{L}$$

Corpo simmetrico:

$$\vec{L} = L_z \vec{e}_z$$

$$L_z = I_z \vec{\omega}$$

$$\Sigma M_z^{ext} = \frac{dL_z}{dt} = \frac{d(I_z \vec{\omega})}{dt}$$

Seconda legge di Newton!

$$\Sigma M_z^{ext} = \frac{d}{dt} (I_z \vec{\omega}) = I_z \vec{\alpha}$$

Corpo non simmetrico:

$$\vec{L} = \vec{L}_z + \vec{L}_1$$

$$\vec{L} = I_z \vec{\omega}$$

$$\Sigma \vec{M}^{ext} = \frac{d\vec{L}}{dt} \neq I_z \vec{\alpha}$$

$$\Sigma \vec{M}_z^{ext} = \frac{dL_z}{dt} = \frac{d}{dt} (I_z \vec{\omega}) = I_z \vec{\alpha}$$

$$E_k = \Sigma_i \frac{1}{2} m_i v_i^2 = \Sigma_i \frac{1}{2} m_i (\omega R_i)^2 = \frac{1}{2} \Sigma_i m_i R_i^2 \omega^2 = \frac{1}{2} I_z \omega^2 = \frac{L_z^2}{2 I_z}$$

$$W = W^{int} + W^{ext} = \Delta E_k = \frac{1}{2} I_z \omega_f^2 - \frac{1}{2} I_z \omega_i^2$$

$$\delta W = dE_k = d\left(\frac{1}{2} I_z \omega^2\right) = \frac{1}{2} I_z 2 \omega d\omega = I_z \frac{d\omega}{dt} \vec{\alpha} dt = I_z \vec{\alpha} d\theta = \Sigma \vec{M}^{ext} d\theta$$

$$W_{1,2} = \int_{\theta_1}^{\theta_2} \Sigma M_z^{ext} d\theta$$

$$P = \frac{dW}{dt} = \Sigma M_z^{ext} \frac{d\theta}{dt} = \Sigma M_z^{ext} \cdot \omega$$

IN ACCORDO CON KÖNIG

$$E_k = \underbrace{\frac{1}{2} m v^2}_{E_k^{cm}} + \underbrace{\frac{1}{2} I_z \omega^2}_{E_k'}$$



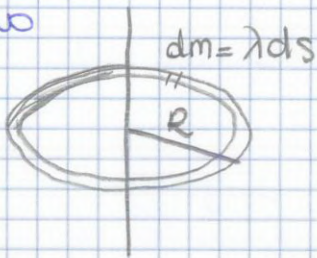
# MOMENTO D'INERZIA

HA LO STESSO RUOLO  
DELLA MASSA  
INERZIALE

$$I_2 = \sum m_i R_i^2$$

$$I_2 = \int dm R^2 = \int R^2 \rho dV$$

## • Anello



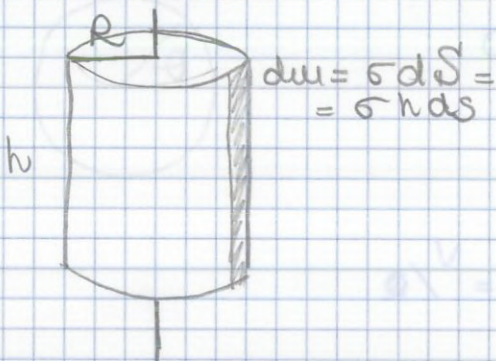
$$\begin{aligned} I_2 &= \int R^2 dm = \\ &= \int R^2 \lambda ds \\ &= R^2 \lambda 2\pi R \end{aligned}$$

$$\lambda = \text{cost}$$

$$m = \lambda 2\pi R$$

$$I_2 = mR^2$$

## • Cilindro cavo

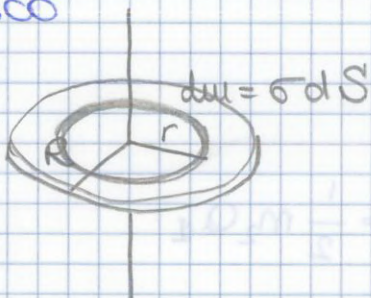


$$\begin{aligned} I_2 &= \int R^2 dm = \int R^2 \sigma h ds = \\ &= \sigma R^2 h 2\pi R \end{aligned}$$

$$m = \sigma h 2\pi R$$

$$I_2 = mR^2$$

## • Disco



$$\begin{aligned} I_2 &= \int dm r^2 = 2\pi \sigma \int_0^R r^3 dr = \\ &= 2\pi \sigma \frac{R^4}{4} \end{aligned}$$

$$m = \sigma \pi R^2$$

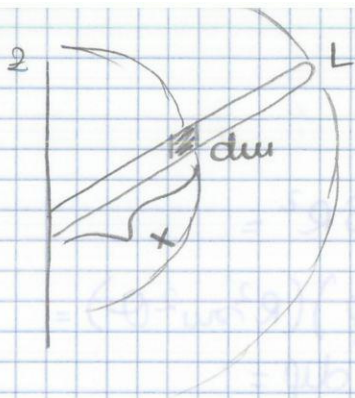
$$I_2 = \frac{1}{2} mR^2$$

## • Cilindro pieno



$$I_2 = \frac{1}{2} mR^2$$





$$I_2 = \int dx x^2$$

$$dm = \lambda dx$$

$$I_2 = \int_0^L \lambda x^2 dx = \frac{\lambda L^3}{3} = \frac{1}{3} \lambda L^3$$

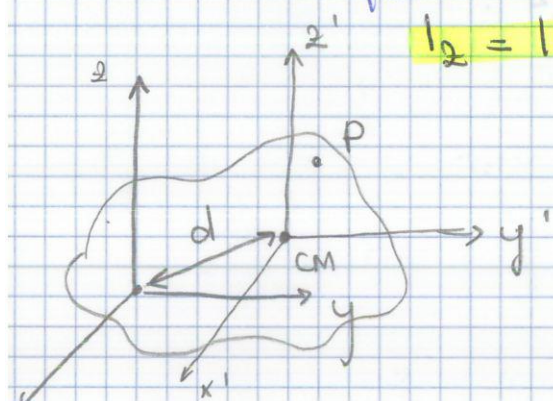
$$m = \lambda L$$

$$I_2 = \frac{1}{3} m L^2$$

## TEOREMA DI HUYGENS-STEINER O DEGLI ASSI PARALLELI

Il momento di inerzia di un corpo di massa  $m$  rispetto a un certo asse  $e'$  è uguale al ~~momento d'inerzia~~ <sup>momento d'inerzia</sup> rispetto all'asse ~~passante~~ <sup>passante</sup> per il centro di massa più la massa moltiplicata per la distanza al quadrato tra gli assi.

$$I_2 = I_{cm} + M d^2$$



$$I_i = m_i (x_i^2 + y_i^2)$$

$$x_i = x_i'$$

$$y_i = d + y_i'$$

$$I_i = m_i (x_i'^2 + (y_i' + d)^2) =$$

$$= m_i (x_i'^2 + y_i'^2 + d^2 + 2y_i' d) =$$

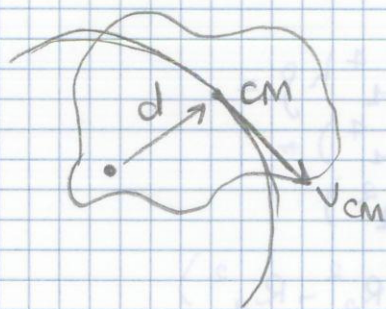
$$= m_i (x_i'^2 + y_i'^2) + m_i d (2y_i' + d)$$

$I_{cm}$  È SEMPRE MINORE DI QUALUNQUE ALTRO MOMENTO DI INERZIA DEL CORPO RISPETTO A UN ALTRO ASSE

$$I_2 = \sum_i m_i (x_i'^2 + y_i'^2) =$$

$$= \sum_i m_i (x_i'^2 + y_i'^2) + \sum m_i (2y_i' d + d^2)$$

$$= I_{cm} + 2 \sum m_i y_i' d + \sum m_i d^2$$

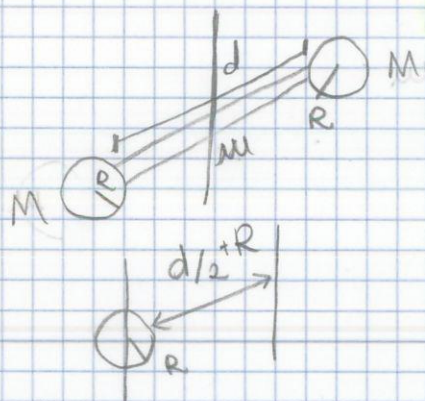


$$E_k = \frac{1}{2} I_2 \omega^2$$

$$= \frac{1}{2} (I_{cm} + m d^2) \omega^2 =$$

$$= \frac{1}{2} I_{cm} \omega^2 + \frac{1}{2} m (d \omega)^2 =$$

$$= E_{k, cm} + E_{k, cm}$$



$$I_{cm} = \frac{2}{5} M R^2$$

$$I_2^M = \frac{2}{5} M R^2 + M (d/2 + R)^2 =$$

$$= \frac{2}{5} M R^2 + M d^2/4 + M R^2 + M d R =$$

$$= \frac{7}{5} M R^2 + \frac{1}{4} M d^2 + M R d$$

$$I_2^m = \frac{1}{12} m d^2$$

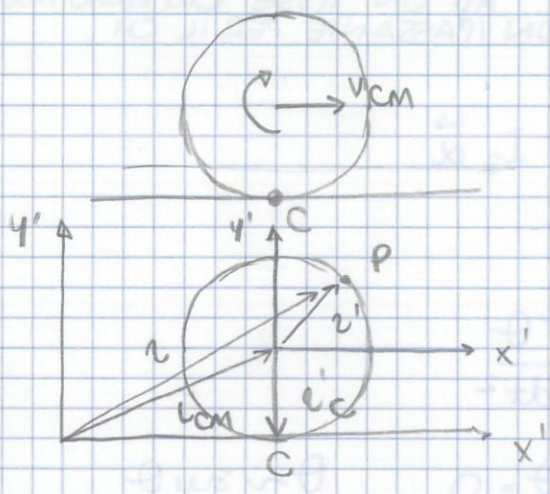
$$I_2^{tot} = 2 I_2^M + \frac{1}{12} m d^2$$



# MOTO DI ROTO-TRASLAZIONE

INDIVIDUATE DA  $\omega$  E  $v$  (INDIPENDENTI)

## ROLO DI ROTOLAMENTO A RULLO



$z$  e' costante

Non c'e' strisciamento  $\rightarrow f_s$

0 PUNTO DI CONTATTO = 0

SRI

$$\vec{r} = \vec{r}' + \vec{r}_{cm}$$

$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{v}_{cm}$$

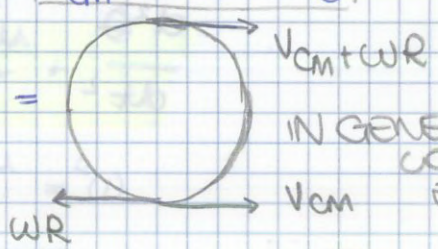
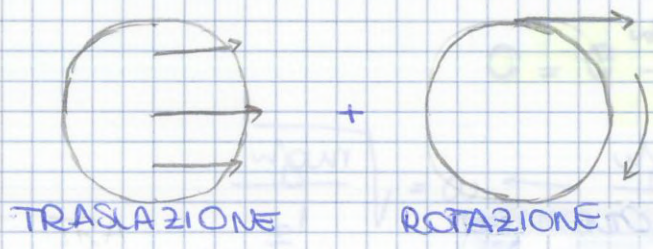
$$\vec{v}' = \vec{\omega} \wedge \vec{r}'$$

$$\vec{v} = \vec{\omega} \wedge \vec{r}' + \vec{v}_{cm} \quad \forall P$$

$$\vec{v}_c = \vec{\omega} \wedge \vec{r}'_c + \vec{v}_{cm} = 0$$

$$\vec{v}_{cm} = -\vec{\omega} \wedge \vec{r}'_c$$

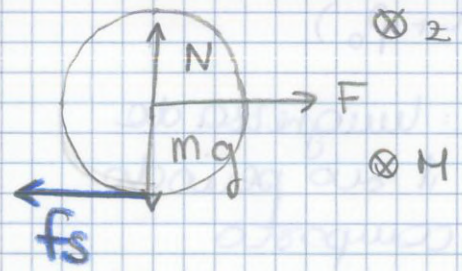
DEVE AGIRE LA FORZA DI ATRITO STATICO PER TENERE FERMO IL PUNTO DI CONTATTO



IN GENERALE UN CORPO ROTOLA E STRISCI

C'E' RELAZIONE TRA  $\omega$  E  $v$ , TRA  $\alpha$  E  $a_{cm}$

$$\omega = \frac{v_{cm}}{R} \rightarrow \alpha = \frac{a_{cm}}{R}$$



$$\sum \vec{F} \cdot \vec{a} t = m \vec{a}_{cm}$$

$$\begin{cases} +F - f_s = m a_{cm} \\ N = mg \end{cases}$$

$$\sum M \cdot \vec{a} t = I_z \vec{\alpha}$$

$$f_s R = I_{cm} \cdot \alpha = I_{cm} \frac{a_{cm}}{R}$$

$$f_s = \frac{I_{cm} \cdot a_{cm}}{R^2}$$

$$F - \frac{I_{cm} \cdot a_{cm}}{R^2} = m a_{cm}$$

$$a_{cm} = \frac{F}{m + I_{cm}/R^2}$$

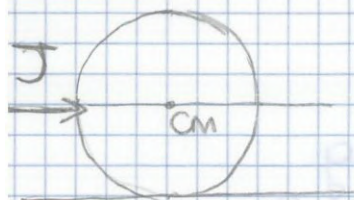
$$f_s = \frac{F}{\left(\frac{mR^2}{I_{cm}} + 1\right)} \leq \mu_s N$$

### CONDIZIONE DI ROTOLAMENTO

$$F \leq \mu_s mg \cdot \left(1 + \frac{mR^2}{I_{cm}}\right)$$

LA FORZA APPLICATA NON DEVE SUPERARE IL VALORE DI  $f_s$





$$\vec{J} = \int_{t_0}^{t_0 + \Delta t} \vec{F} dt = \Delta \vec{p}$$

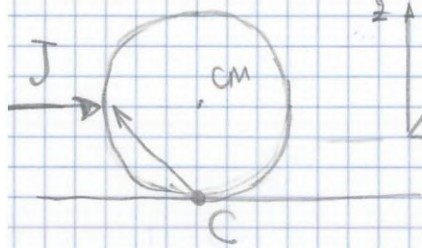
IMPULSO

$$\int \vec{M} dt = \int d\vec{L} = \Delta \vec{L}$$

IMPULSO ANGOLARE

$$\vec{r} \wedge \vec{J} = \Delta \vec{L}$$

MOMENTO DELL'IMPULSO



$$\vec{J} = \Delta \vec{p} = \vec{p}_f - \vec{p}_i = m v_{cm}$$

$$v_{cm} = J/m$$

cm = polo

PROVOCA UNA  $\Delta \vec{L} = \vec{r} \wedge \vec{J} = 0$

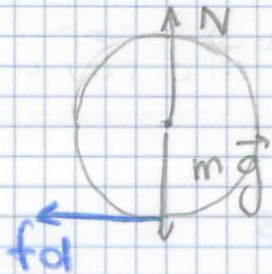
C = polo

$$L_{cm} = \vec{r}_C \wedge \vec{J} = J R \hat{x}_y = m v_{cm} R \hat{x}_y$$

VARIABILI DELLA QUANTITA' DI MOTO CHE E' L

$$\sum \vec{F}^{ext} = m \vec{a}_{cm}$$

$$\sum \vec{M}^{ext} = I \vec{\alpha}$$



$$-f_d = -\mu_d N = m a_{cm}$$

$$-mg + N = 0 \rightarrow N = mg$$

$$-f_d = -\mu_d \mu_d mg = \mu_d a_{cm}$$

$$a_{cm} = -\mu_d g$$

$$\sum \vec{M}^{ext} = I_2 \vec{\alpha}$$

$$f_d R \hat{y}_y = I_{cm} \alpha \hat{y}_y$$

$$\mu_d mg R = I_{cm} \alpha$$

$$\alpha = \frac{\mu_d mg R}{I_{cm}} > 0$$

$$v_{cm}(t) = v_{cm}(t_0) - \mu_d g t$$

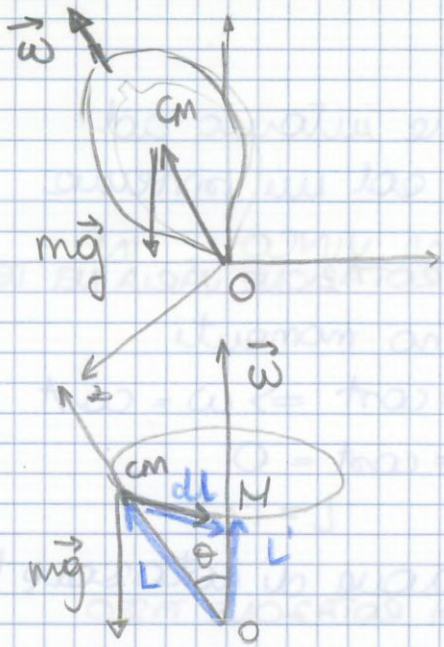
$$\omega(t) = \omega(t_0) + \frac{\mu_d mg R}{I_{cm}} t$$

A  $t_0$

$$v_{cm}(t^*) = \omega(t^*) R$$

$$t^* = \frac{2J}{7\mu_d mg}$$





• punto fisso  $\neq$  cm  
 $\Sigma \vec{M}_O^{ext} = \vec{r}_{cm} \wedge m\vec{g}$  MOMENTO DELLA FORZA PESO

$$\vec{H} = \frac{d\vec{L}}{dt} \neq 0$$

$\vec{L}$  non è costante

$$L_z = \text{cost} \rightarrow M_z = 0$$

$$\rightarrow \omega = \text{cost} \rightarrow \|\vec{L}\| = \text{cost}$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{\Omega} \wedge \vec{L} = \vec{r}_{cm} \wedge m\vec{g}$$

$$\vec{\Omega} \wedge I\vec{\omega} = \vec{r}_{cm} \wedge m\vec{g}$$

$$\vec{\Omega} \wedge I\omega \hat{k} = -m\vec{g} \wedge r_{cm} \hat{k}$$

$$(I\omega \vec{\Omega}) \wedge \hat{k} = (-m\vec{g} r_{cm}) \wedge \hat{k}$$

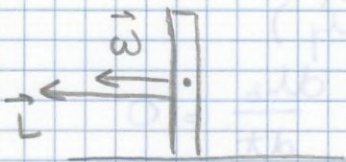
$$I\omega \vec{\Omega} = -m r_{cm} \vec{g}$$

$$\vec{\Omega} = \frac{-m r_{cm} \vec{g}}{I\omega}$$

LA PRESSIONE È LA STESSA RISPETTO ALLA SITUAZIONE PRECEDENTE (MOMENTO  $\perp$  ALL'ASSE)

$$T = \frac{2\pi}{\Omega} = +2\pi \frac{I\omega}{m r_{cm} g}$$

Biacchetta



$$\Sigma \vec{M}^{ext} = 0$$

$$\vec{L} = \text{cost}$$



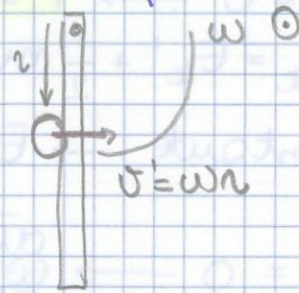
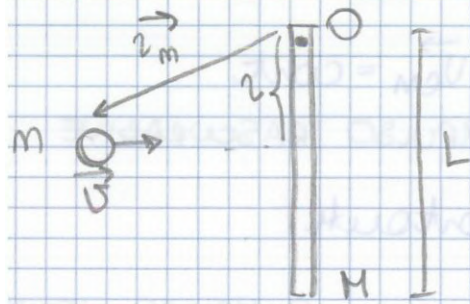
$$\vec{H} = \vec{r}_{cm} \wedge m\vec{g}$$

$\vec{\omega}$  stabilizza il momento



# URTI TRA CORPI ESTESI

Urti completamente elastici



$$\sum \vec{F}^{ext} \neq 0$$

$$\vec{P} \neq \text{cost}$$

$$\sum \vec{M}^{ext} = 0 \rightarrow \vec{L}_O = \text{cost}$$

$$\vec{L}_O^w = \vec{r}_m \wedge m\vec{v} = (mvr) \hat{k}$$

$$\vec{L}_O^{fu} = I\vec{\omega} + \vec{r} \wedge m\vec{v}' = I\omega \hat{k} + r m (\omega r) \hat{k}$$

$$\vec{L}_O^w = \vec{L}_O^{fu} \quad mvr = I\omega + m\omega r^2$$

$$\omega = \frac{mvr}{I + mr^2}$$

$$\vec{p}^w = m\vec{v} = mvr \hat{i}$$

$$\vec{p}^{fu} = m\omega r \hat{i} + M\vec{v}'_{cm} = m\omega r \hat{i} + M\omega \frac{L}{2} \hat{i}$$

$$x // \vec{j} = \Delta \vec{p} = \vec{p}^{fu} - \vec{p}^w = (m\omega r + M\omega \frac{L}{2} - mvr) \hat{i} =$$

$$= mvr (ML$$

$$J_x > 0 \quad r/2 - L/3 > 0 \quad r > 2/3 L$$

$$J_x < 0 \quad r < 2/3 L$$

$$J_x = 0 \quad r = 2/3 L \quad \text{CENTRO D. PERCUSSIONE}$$

(lunghezza ridotta del pendolo)



# Meccanica dei fluidi

17.5.2013 - 21.5.2013 -  
24.5.2013 - ~~27.5.2013~~

I **FLUIDI** (GAS e LIQUIDI) non hanno forma propria, ma hanno volume proprio e sono poco comprimibili. Hanno una superficie che li delimita.

ASSUMONO LA FORMA DEL RECIPIENTE

SE E' CONDENSIBILE E' AERIFORME  
ALTRIMENTI E' UN LIQUIDO IDEALE

Gli atomi sono legati tra loro da interazioni di Van der Waals o legami ionici.

I LIQUIDI HANNO VOLUME PROPRIO



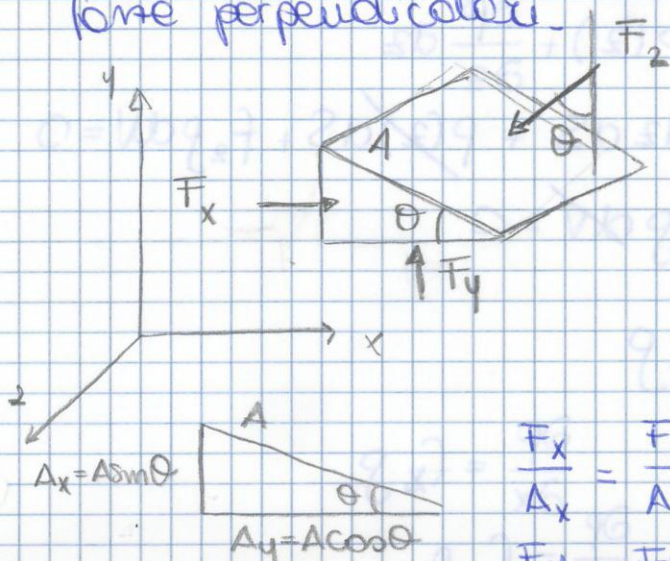
$$dm = \rho dV$$

I FLUIDI SONO SISTEMI CONTINUI

Le **FORZE DI VOLUME** sono le forze proporzionali al volume. Le **FORZE DI SUPERFICIE** sono le forze a cui e' soggetto il corpo proporzionali alla superficie.

Se c'è una forza tangente alla superficie, il fluido scorre, mentre e' in grado di resistere alle forze perpendicolari: se il fluido e' **IN QUIETE**, agiscono solo forze perpendicolari.

IN EQUILIBRIO STATICO NON C'E' LAVORO



$$\begin{aligned} \sum \vec{F} &= 0 \\ \vec{F}_z + \vec{F}_y + \vec{F}_x &= 0 \\ \begin{cases} -F \sin \theta + F_x = 0 \\ -F \cos \theta + F_y = 0 \end{cases} \\ F_x &= F \sin \theta \\ F_y &= F \cos \theta \end{aligned}$$

$$\frac{F_x}{A_x} = \frac{F \sin \theta}{A \sin \theta} = \frac{F}{A}$$

$$\frac{F_y}{A_y} = \frac{F \cos \theta}{A \cos \theta} = \frac{F}{A}$$

Il rapporto  $F/A$  e' quindi costante sulla superficie, ed e' la pressione (non dipende dalla direzione lungo la quale agisce la forza). NON HA CARATTERISTICHE DIREZIONALI. (LEGGE DI PASCA)  
Si chiama **PRESSIONE IDROSTATICA** il rapporto

(SCALARE)  $p = \frac{dF}{dA}$

DIPENDE DALLA POSIZIONE DEL PUNTO MA NON DALLA DIREZIONE

$$[p] = [F] / [A] = M L^{-1} T^{-2}$$

Unita' di misura: PASCAL = 1 N / 1 m<sup>2</sup>

$$1 \text{ ATM} = 1,013 \cdot 10^5 \text{ Pa}$$

$$1 \text{ BAR} = 10^5 \text{ Pa}$$

$$1 \text{ ATM} = 760 \text{ TORR}$$



$$\begin{aligned} \vec{F}_g &= -\rho g dV \\ \vec{F}_g &= \vec{f} d\mu = \vec{g} d\mu \\ \nabla E_p &= -\vec{F}_g \\ \nabla E_p &= -\vec{g} \end{aligned}$$

$$\frac{\partial p}{\partial x} = 0 \quad \frac{\partial p}{\partial y} = 0 \quad \frac{\partial p}{\partial z} = f_z \rho = -\rho g$$

LA PRESSIONE VARIA SOLO LUNGO L'ASSE Z

$$dp = -\rho g dz$$

$$\int_1^2 dp = -\rho g \int_1^2 dz$$

$$p(z_2) - p(z_1) = -\rho g (z_2 - z_1)$$

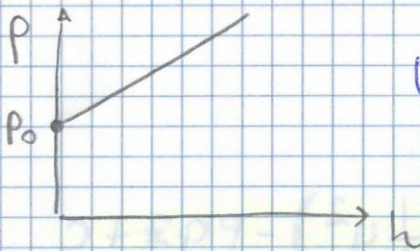
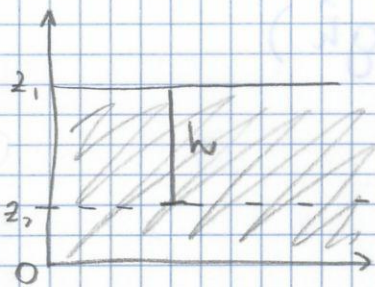
$$p(z_2) = p(z_1) - \rho g (z_2 - z_1)$$

$$h = z_1 - z_2$$

$$p(h) = p_0 + \rho g h$$

**LEGGE DI STEVINO**  
( $p = \text{cost}$ )

LA PRESSIONE AUMENTA CON LA PROFONDITA'



la pendenza è  $\rho g$

$$\rho(\text{acqua}) \approx 10^3 \text{ kg/m}^3$$

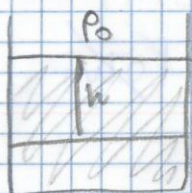
$$p(h) = p_{\text{atm}} + \rho g h$$

$$p_{\text{atm}} = 1 \text{ atm} = 1,013 \cdot 10^5 \text{ Pa}$$

$$h = \frac{p(h) - p_{\text{atm}}}{\rho g}$$

$$h^* = \frac{2 p_{\text{atm}} - p_{\text{atm}}}{\rho g} \approx 10 \text{ m}$$

la pressione a una data profondità è uguale al peso della colonna di fluido che mi sovrasta +  $p_0$



$$p(h) = p_0 + \rho g h$$

$$p'(h) = p_0 + \Delta p_0 + \rho g h$$

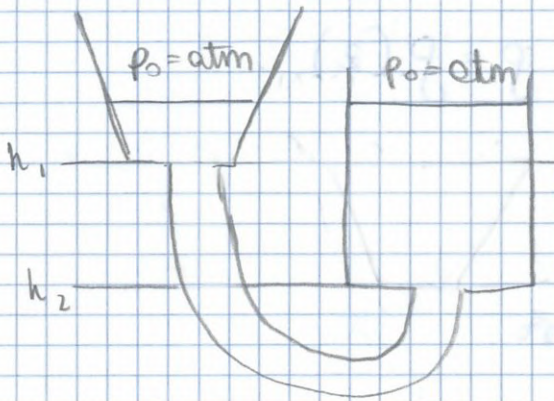
$$p'(h) = p(h) + \Delta p_0$$

**PRINCIPIO DI PASCAL**

Cambiando la pressione del pelo libero del fluido, cambia tutta la pressione del fluido dello stesso amount.



## • Vas comunicanti



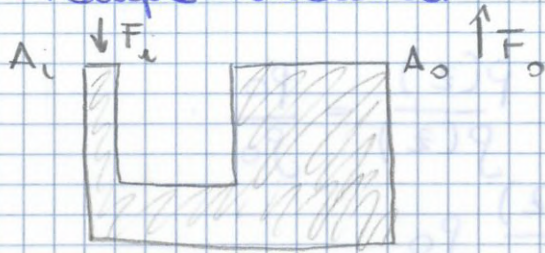
ALLA STESSA PROFONDITÀ LE PRESSIONI DEVONO ESSERE IDENTICHE

$$p_1 = p_{atm} + \rho g h_1$$

$$p_2 = p_{atm} + \rho g h_2$$

$p = p_{atm} + \rho g h$  livello dell'acqua di entrambi i vasi

## • Pompa idraulica

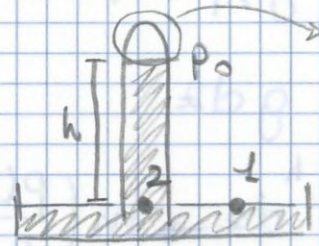


$$F_o = p_i \cdot A_o$$

$$p_i = F_i / A_i$$

$$F_o = F_i \cdot A_o / A_i$$

## • Barometro di Torricelli



Vapore di Hg, che però ha volatilità bassissima

$$① p_1 = p_{atm}$$

$$② p_2 = p_0 + \rho g h$$

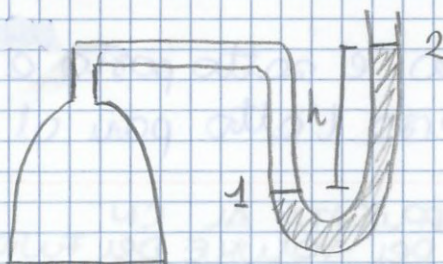
$$p_1 = p_2$$

$$p_{atm} = \cancel{p_0} + \rho g h$$

$$h = 760 \text{ mm}$$

$$1 \text{ atm} = 760 \text{ Torr}$$

LA PRESSIONE ATMOSFERICA È ESERCITATA DALLA FORZA GRAVITAZIONALE DELLA TERRA, SULLA MASSA DI GAS. LA PRESSIONE DIMINUISCE CON L'ALTEZZA, MA NON LINEARMENTE



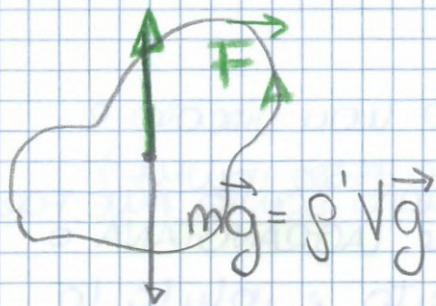
$$p_1 = p$$

$$p_2 = p_0 + \rho_{Hg} g h$$

$$p_1 = p_2$$

$$p = p_0 + \rho_{Hg} g h$$

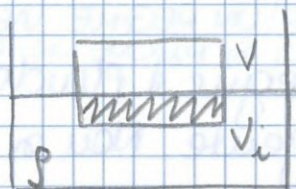




$$\begin{aligned}\Sigma \vec{F} &= \vec{F}_A + \rho' V \vec{g} \\ &= \rho V \vec{g} + \rho' V \vec{g} \\ &= (\rho' - \rho) V \vec{g}\end{aligned}$$

$$\Sigma F_z = (\rho' - \rho) V (-g) = g(\rho - \rho') V$$

Si ferma quando  $\left\{ \begin{array}{l} \Sigma F_z > 0 \quad \approx \rho > \rho' \\ \Sigma F_z < 0 \quad \approx \rho < \rho' \end{array} \right.$   
 $F_A = -F_{\text{peso}}$



$$F_A = -\rho V_i g$$

$$\text{Peso} = \rho' V g$$

$$\Sigma F = 0 \quad F_A + \text{Peso} = 0$$

$$-\rho V_i g + \rho' V g = 0$$

$$\rho V_i = \rho' V$$

$$V_i = V \frac{\rho'}{\rho}$$

Condizione di equilibrio per il **GALLEGGIAMENTO**

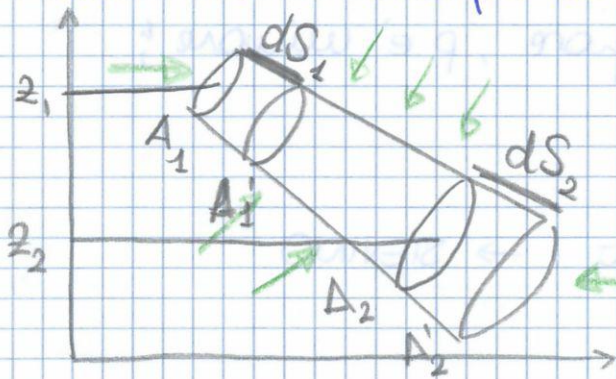
SE  $\rho' > \rho$ , IL CORPO SCENDE  
 VICEVERSA SALE

La forza di Archimede e' applicata nel centro geometrico del volume immerso.



Suppongo di avere un tubo di flusso sottile in modo che per ogni sezione, la velocità sia la stessa.

Il fluido è in regime stazionario: in ogni punto la velocità è sempre la stessa.



$$ds = v dt$$

Se la sezione è più piccola, la velocità è maggiore

Forze che compiono lavoro:  
 $\vec{F}_p$  e  $\vec{W}$  (peso)

LE FORZE SONO SEMPRE PERPENDICOLARI ALLA SUPERFICIE

Ci sono anche forze di pressione parallele e anti parallele allo spostamento

$$F_1 = p_1 A_1 \quad p_1 = p(z_1)$$

$$F_2 = p_2 A_2 \quad p_2 = p(z_2)$$

$$\begin{aligned} W_p &= +p_1 A_1 dS_1 - p_2 A_2 dS_2 = \\ &= p_1 dV_1 - p_2 dV_2 = \\ &= (p_1 - p_2) dV \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} W_g &= -\Delta E_p = E_p^i - E_p^f = \\ &= dm g z_1 - dm g z_2 = \\ &= \rho g (z_1 - z_2) dV \end{aligned}$$

$$\mathcal{L}_g + \mathcal{L}_p = \Delta E_k = \frac{1}{2} dm (v_2^2 - v_1^2)$$

$$(p_1 - p_2) dV + \rho g dV (z_1 - z_2) = \frac{1}{2} \rho dV (v_2^2 - v_1^2)$$

$$p_1 + \rho g z_1 + \frac{1}{2} \rho v_1^2 = p_2 + \rho g z_2 + \frac{1}{2} \rho v_2^2$$

**EQUAZIONE DI BERNOULLI**  
 (fluidi incompressibili,  
 con moti stazionari,  
 senza attrito interno)

$$p + \rho g z + \frac{1}{2} \rho v^2 = \text{cost}$$

EN. POTENZ

EN. CINETICA

UNGO  
 OGNI  
 LINEA DI  
 FLUSSO

$\rho$  e  $v$  CAMBIANO SOLO SE CAMBIA LA SEZIONE

LA  $p$  IN UN PUNTO È MAGGIORE SE IL FLUIDO È IN QUIETE