



Corso Luigi Einaudi, 55 - Torino

Appunti universitari

Tesi di laurea

Cartoleria e cancelleria

Stampa file e fotocopie

Print on demand

Rilegature

NUMERO: 1108

DATA: 16/09/2014

A P P U N T I

STUDENTE: Masini

MATERIA: Meccanica Applicata alle Macchine

Prof. Garibaldi

Il presente lavoro nasce dall'impegno dell'autore ed è distribuito in accordo con il Centro Appunti.

Tutti i diritti sono riservati. È vietata qualsiasi riproduzione, copia totale o parziale, dei contenuti inseriti nel presente volume, ivi inclusa la memorizzazione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto magnetico o cartaceo, piattaforma tecnologica o rete telematica, senza previa autorizzazione scritta dell'autore.

**ATTENZIONE: QUESTI APPUNTI SONO FATTI DA STUDENTIE NON SONO STATI VISIONATI DAL DOCENTE.
IL NOME DEL PROFESSORE, SERVE SOLO PER IDENTIFICARE IL CORSO.**

GARIBALDI LUIGI

✉ LUIGI.GARIBALDI@POLITO.IT

Non si è deciso ancora se si faranno dei laboratori, vediamo se riusciamo da nostri corsi in poi.

NB: SE MI SCRIVETE UNA MAIL, DOVETE SCRIVERE IL CODICE DEL CORSO (ALTRIMENTI NON RISPONDO), PERCHÉ HO ALTRI CORSI.

SITO DEL CORSO

È molto ricco, ci sono già i testi di tutte le esercitazioni. Ci sono filmati utili a vedere come funzionano dei cinematismi.

LIBRO: MECCANICA APPLICATA di Ferraceni - Gaspirelli CLUT
Altre alla teoria contiene molti esercizi molti, utili per superare l'esame.
La parte teorica del corso segue il libro.

ESAME

Uguale tra i due corsi paralleli. SOLO SCRITTO.

3 ESERCIZI + 1 DOMANDA TEORICA → 2 ORE E MEZZA *licenza 2 di cinematica*

Gli esercizi riguardano su tutto il programma. Non sono disponibili compiti di esame precedenti, ma sappiate che gli es di esame parlate le trovate negli es di esercitazione.

Il risultato numerico dell'es, vale poco: -0,5 PTI.

Un ordine di grandezza sbagliato vale -2 PTI perché è maggiore.

La maggior parte degli esercizi si possono correggere se fate l'analisi dinamica male dell'equazione.

Non si può utilizzare materiale didattico. Non puoi portare nemmeno fogli tuoi, né i fogli timbrati. Ti porta solo calcolatrice, squadrette, penne.

NON ACCETTI IL VOTO? PASTA SCRIVERE UNA MAIL A GARIBALDI

GLI ESERCITATORI: Alessandro Zanone Stefano Marchionello

Mediante le esercitazioni saranno 1,5 ore il lunedì e 1,5 il mercoledì.

Lebrate la mano per chiedere le cose durante la lezione, io lo apprezco.
Dopo ogni modulo faccio 10-15 min di intervallo.

CONSULENZA: MARTEDÌ POMERIGGIO 14.30-16.00 IN DIPARTIMENTO DI MECCANICA

BLOCCO 1: CINEMATICA

(Lungo 2,5 settimane.) Riguarda lo studio del moto di corpi rigidi rispetto a spazio e alla sua derivata rispetto al tempo.

La cinematica comprende **POSIZIONI, VELOCITA', ACCELERAZIONI** nel tempo e non comprende **FORZE, COPPIE, MOMENTI** ecc..

• Ci muoveremo **SUL PIANO**

↳ parleremo di **PUNTI MATERIALI** e **CORPI INDEFORMABILI**

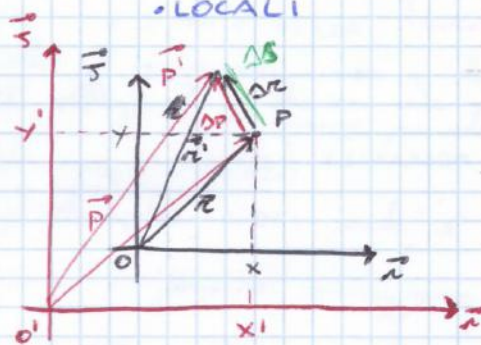
a) DEFINIZIONE PUNTO MATERIALE

Per identificarla nel piano possiamo utilizzare 3 tipi di coordinate:

• **CARTESIANE**

• **LOCALI**

• **POLARI**



\vec{r} è il vettore al tempo $t + \Delta t$, \vec{r}' è quello al tempo t . Lo stesso per \vec{p} e \vec{p}' .

Ma risulta che Δr è uguale a Δs

Possiamo definire una **VELOCITÀ MEDIA**: $V_M = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$ e

VELOCITÀ ISTANTANEA: $v_p = \lim_{t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\vec{p}}{dt}$

Possiamo definire una **ACCELERAZIONE MEDIA**: $a_M = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$ e

ACCELERAZIONE ISTANTANEA: $a_p = \lim_{t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$

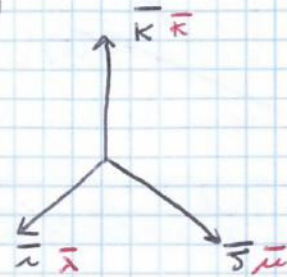
NB: $\Delta \vec{r} \neq \Delta s$

$\Delta \vec{r}$ è lo spostamento ed è vettore, Δs è la distanza tra i due punti ed è scalare.

Solo a livello infinitesimo sono uguali: $d\vec{r} = ds$ ma $d\vec{r}$ rimane vettoriale e ds scalare.

FORMULE DI POISSON (la regola della mano dx)

$$\begin{aligned} \vec{\lambda} \wedge \vec{\delta} &= \vec{\kappa} & \Rightarrow & \vec{\delta} \wedge \vec{\lambda} = -\vec{\kappa} \\ \vec{\delta} \wedge \vec{\kappa} &= \vec{\lambda} & \Rightarrow & \dots \\ \vec{\kappa} \wedge \vec{\lambda} &= \vec{\delta} & \Rightarrow & \dots \end{aligned}$$



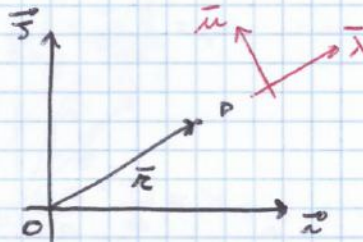
NB: ora chiameremo $\dot{\theta}$ come ω , perché la velocità angolare si esprime in termini di ω .

$$\frac{d\vec{\lambda}}{dt} = \vec{\omega} \wedge \vec{\lambda} = \omega \vec{\kappa} \wedge \vec{\lambda} = \omega \cdot \vec{\mu} = \boxed{\dot{\theta} \vec{\mu}}$$

→ COORDINATE POLARI

de vediamo perché nei sistemi meccanici tutto ruota

$$\begin{aligned} \vec{r} &= r \vec{\lambda} \\ r &= r(\epsilon) \\ \lambda &= \lambda(\epsilon) \end{aligned}$$



$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d(r\vec{\lambda})}{dt} = \dot{r}\vec{\lambda} + r \frac{d\vec{\lambda}}{dt} = \dot{r}\vec{\lambda} + r\dot{\theta}\vec{\mu} = \vec{V}_p$$

COMP. RADIALE COMP. TANGENZIALE

$$\frac{d\vec{\mu}}{dt} = -\dot{\theta}\vec{\lambda}$$

$$\vec{a}_p = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \frac{d\vec{V}_p}{dt} = \ddot{r}\vec{\lambda} + \dot{r}\dot{\theta}\vec{\mu} + \dot{r}\dot{\theta}\vec{\mu} + r\ddot{\theta}\vec{\mu} - r\dot{\theta}^2\vec{\lambda}$$

$$\vec{a}_p = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\vec{\lambda} + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta})\vec{\mu}$$

$$\vec{V}_p = \dot{r}\vec{\lambda} + r\dot{\theta}\vec{\mu}$$

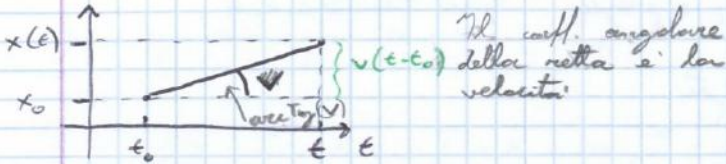
ACCELERAZIONE DI CORIOLIS Non ce la guarda che è una conseguenza di rotte: quando cammini lungo il treno mentre il treno sta girando. $\dot{\theta}$ è la velocità angolare del treno, r è la velocità tua con cui percorri il treno.

→ → **MOTO RETTILINEO UNIFORME**

$v = \text{cost}$, $a = \frac{dv}{dt} = 0$, $v = \frac{dx}{dt}$

$$\int_{t_0}^t v dt = \int_{x_0}^{x(t)} dx$$

$\Rightarrow x(t) - x_0 = v(t - t_0)$ $x(t) = x_0 + v(t - t_0)$



→ → **MOTO UNIFORMEMENTE ACCELERATO**

$a = \text{cost}$, $a = \frac{dv}{dt}$

$v = \frac{dx}{dt}$

$$\int_{t_0}^t a dt = \int_{v_0}^{v(t)}$$

$$\int_{t_0}^t v dt = \int_{x_0}^{x(t)}$$

$v(t) = v_0 + a(t - t_0)$

$$x(t) = x_0 + \int_{t_0}^t v_0 + a(t - t_0) dt =$$

$$= x_0 + v_0(t - t_0) + \frac{a}{2}(t - t_0)^2$$

$v(t) = v_0 + a(t - t_0)$

$x(t) = x_0 + v_0(t - t_0) + \frac{a}{2}(t - t_0)^2$

NB: se $v_{\text{INIZIALE}} = v_0$
e $v_{\text{FINALE}} = 0$

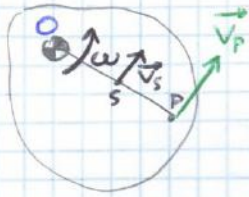
$\Rightarrow a = \frac{dv}{dt}$ $\int_{t_0}^t a dt = \int_{v_0}^0 dv$ $-v_0 = a(t - t_0)$

Quindi: $a = -\frac{v_0}{(t - t_0)}$

Quanto per dire che se il risultato è una decelerazione, non devo forzare in il segno meno, mi viene in automatico dal calcolo

2) **MOTO ROTATORIO INTORNO ASSE FISSO**

5/03/14



ω è costante

$$\vec{v}_p = \vec{\omega} \wedge \vec{OP}$$

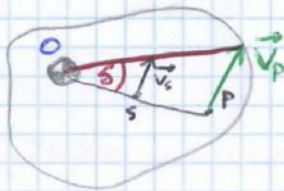
con $\vec{OP} = -\vec{PO}$

$$|\vec{v}_p| = v_p = \omega \cdot OP = \omega \cdot PO = \omega \cdot r$$

con $r = OP$

$$\vec{v}_s = \vec{\omega} \wedge \vec{OS}$$

Come ora tracciare il: **TRIANGOLO DELLE VELOCITA'**

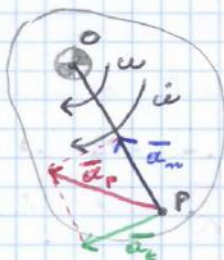


$$\gamma = \text{Tg}^{-1} \frac{v_p}{OP} = \text{Tg}^{-1} \frac{\omega \cdot OP}{OP} = \text{Tg}^{-1} \omega$$

$$\omega = \text{Tg}^{-1} \gamma$$

Il triangolo delle velocità serve per poter trovare facilmente le velocità di ogni punto del corpo rigido che ruota.

Questo è per quanto riguarda la velocità, ora vediamo l'accelerazione:



$$v_p = \cancel{r \dot{\lambda}} + \cancel{r \dot{\theta} \mu} \quad r = OP = \omega t$$

$$\begin{aligned} v_p &= r \dot{\theta} \mu \\ &= \vec{\theta} \wedge \vec{r} \\ &= \vec{\omega} \wedge \vec{OP} \end{aligned}$$

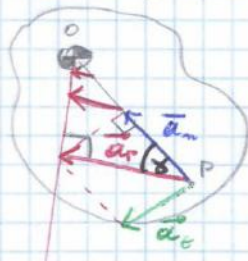
$$\begin{aligned} a_p &= -r \dot{\theta}^2 \bar{\lambda} + r \ddot{\theta} \bar{\mu} & \text{parte normale} &: a_p = (\cancel{r} - r \dot{\theta}^2) \bar{\lambda} + (r \ddot{\theta} + \cancel{2 \dot{\theta} r}) \bar{\mu} \\ &= r \dot{\theta}^2 \bar{n} + r \ddot{\theta} \bar{\mu} \\ &= \underbrace{r \omega^2 \bar{n}}_{\text{normale}} + \underbrace{r \dot{\omega} \bar{\mu}}_{\text{tangenziale}} \end{aligned}$$

$$\bar{a}_n = r \omega^2 \bar{n}$$

$$\bar{a}_t = r \dot{\omega} \bar{\mu} = \dot{\omega} \wedge \vec{OP}$$

$$\begin{aligned} |\bar{a}_p| = a_p &= \sqrt{a_n^2 + a_t^2} = \\ &= \sqrt{(r \omega^2)^2 + (r \dot{\omega})^2} = r \sqrt{\dot{\omega}^2 + \omega^4} \end{aligned}$$

Come ora tracciare il: **TRIANGOLO DELLE ACCELERAZIONI**

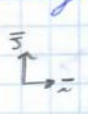
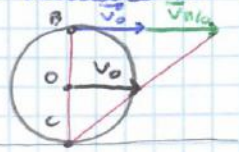


$$\gamma = \text{Tg}^{-1} \frac{a_t}{a_n} = \text{Tg}^{-1} \frac{\dot{\omega} r}{\omega^2 r}$$

SE $\gamma = 0 \rightarrow \dot{\omega} = 0, a_t = 0$ ω costante

SE $\gamma = \pi/2 \rightarrow \omega = 0, a_n = 0$ SIAMO A MOTO UNIFORME

Si può tracciare il triangolo delle velocità:



$$\vec{V}_O = \vec{\omega} \wedge \vec{CO} = \omega r \vec{x}$$

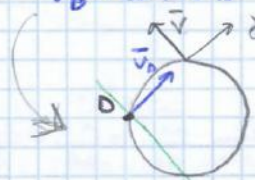
$$\vec{V}_B = \vec{\omega} \wedge \vec{CB} = \omega r \vec{z}$$

$$\vec{V}_D = \vec{\omega} \wedge \vec{CD}$$

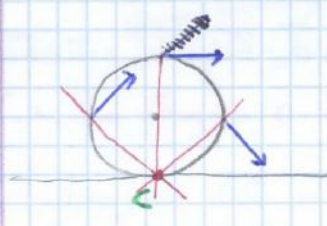
perché abbiamo detto che c è centro delle velocità

$$\cos \alpha = \frac{r}{r\sqrt{2}}$$

$$\vec{V}_D = \omega r \sqrt{2} \vec{z}$$



$$\vec{V}_D = \vec{V}_O + \vec{V}_{D/O} = \omega r \vec{x} + \omega r \vec{z} = \omega r \sqrt{2} \vec{d}$$



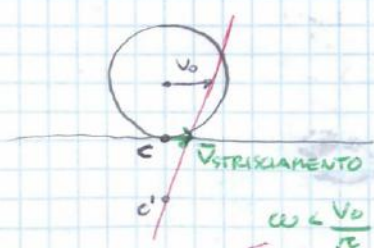
POLARE FISSO = centri di velocità nel piano fisso

POLARE MOBILE = centri di velocità nel piano mobile

NB: se qualche velocità di qualche punto su una retta solidale al corpo stacca con il triangolo delle velocità che posso vedere, allora vuol dire che il corpo in questione non è un corpo rigido.

5/03/14 B

Se il centro delle velocità è nel punto $c' \neq c$...



Caso cinematico (= ROTOL PURO)

$$V_O = \vec{\omega} \wedge \vec{r} = \vec{\omega} \wedge \vec{CO} = \omega r \vec{x}$$

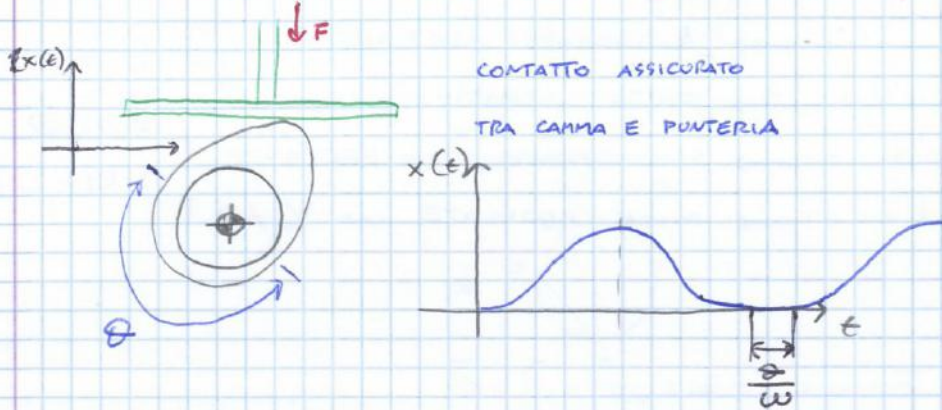
$$|V_O| = V_O = \omega r$$

$$\omega < \frac{V_O}{r}$$

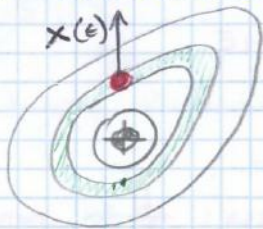
se $\omega = 0$ = STRISCIAMENTO PURO

se $\omega \neq 0$ e $V_O = 0$ = GLITTAMENTO PURO

→ ACCOPPIAMENTO CINEMATICO DI FORZA (CAMME - PUNTERIA)



CANNA DESHODROMICA



Non ha bisogno di cone esterne che la riportino giù, poiché è la pufferina che lo fa.

TIPICO ESEMPIO DI CINEMATISMO:

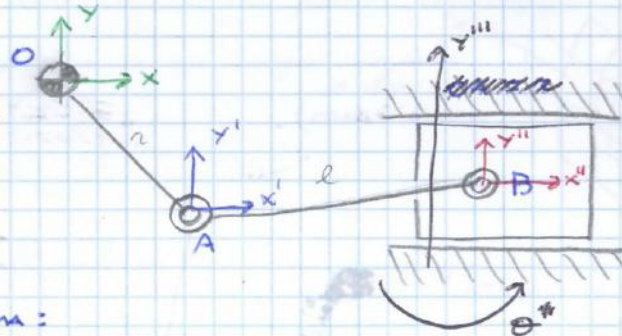
SISTEMA BIELLA-MANOVELLA

È sistema di 3 elementi:

BIELLA MANOVELLA PISTONE

$OA = r$ lunghezza manovella

$AB = l$ biella



GRADI DI LIBERTA' DEL SISTEMA:

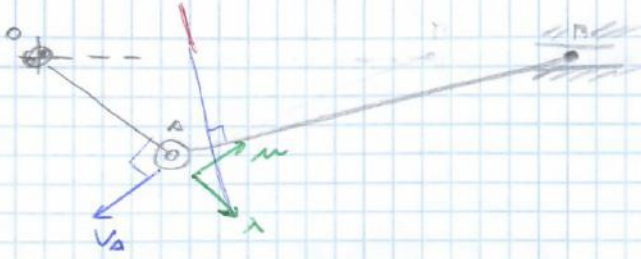
$$3 GL - 2 - 2 - 2 - 2 = 1 GL$$

Questo vuol dire che mi basta una coordinata per determinare in modo univoco il sistema.

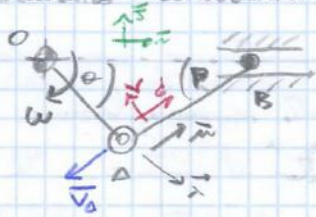
Non una coordinata a caso però: ad esempio se uso x ad una ϵ associata non una ma ben due posizioni della manovella.

Periamo usare, invece, l'angolo θ .

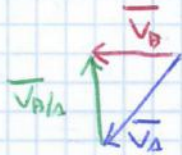




trovare risolvendo il sistema col metodo dei vettori. 6/03/2014



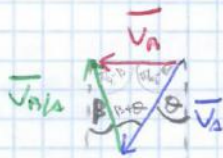
| | | |
|-----------------------------------------|----------------------------------|-----------------------------|
| $\vec{V}_B = \vec{V}_A + \vec{V}_{B/A}$ | | |
| ? | $ \vec{\omega} \wedge \vec{OA} $ | $ \vec{B} \wedge \vec{AB} $ |
| ? | $\perp OA$ | $\perp AB$ |
| ? | $-\vec{n}$ | ? |
| | | VERSO |



È unica modo per fare \vec{V}_B che \vec{V}_B sia uguale a $\vec{V}_A + \vec{V}_{B/A}$ (vettore che ho già trovato) e con questo verso.

\Rightarrow Ho trovato anche il verso di $\vec{V}_{B/A}$

TEO DEI SENI:



$$\frac{V_A}{\sin(\theta - \beta)} = \frac{V_B}{\sin \gamma} = \frac{V_{B/A}}{\sin(\pi/2 - \theta)}$$

con $\gamma = \theta + \beta$

$$V_B = V_A \cdot \frac{\sin(\theta + \beta)}{\cos \beta}$$

OK $V_B = V_A \sin \theta + V_{B/A} \sin \beta$

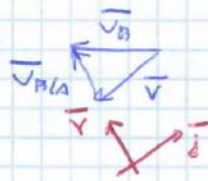
$$V_B = r\omega = \frac{\sin(\theta + \beta)}{\cos \beta}$$

$$\vec{V}_B = r\omega \frac{\sin(\theta + \beta)}{\cos \beta} (-\vec{n})$$

$V_{B/A} = V_A \cdot \frac{\cos \theta}{\cos \beta}$

 $\vec{V}_{B/A} = r\omega \cdot \frac{\cos \theta}{\cos \beta}$

$$\vec{V}_{B/A} = \vec{\beta} \wedge \vec{AB} \Rightarrow \vec{\beta} \odot \uparrow$$



$$\beta = \frac{V_{B/A}}{l} = \frac{V_A \cos \theta}{l \cos \beta}$$

| | | |
|-----------------------------------------------|----------------------------------|--------------------------------------|
| $\vec{V}_B = \vec{V}_A + \vec{V}_{B/A}$ | | |
| $V_A \frac{\sin(\theta + \beta)}{\cos \beta}$ | $ \vec{\omega} \wedge \vec{OA} $ | $V_A \frac{\cos \theta}{\cos \beta}$ |
| $\perp OB$ | $\perp OA$ | $\perp AB$ |
| | $-\vec{n}$ | |
| | | VERSO |

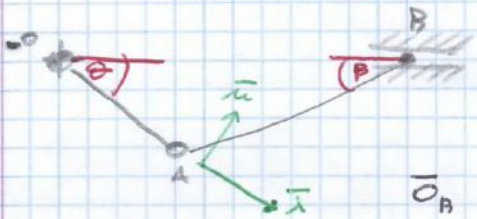
$$\beta = \frac{V_A \cos \theta}{l \cos \beta}$$

2.3 → le ACCELERAZIONI

Per questo dobbiamo ricordarci questa formula fondamentale per il corso:

FORMULA DI RIVALS:

$$\vec{a}_B = \vec{a}_A + \vec{a}_{B/A} = \vec{a}_A + \vec{a}_{B/A n} + \vec{a}_{B/A t}$$



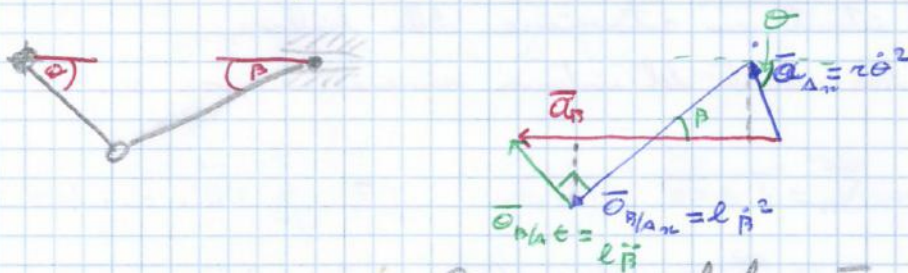
$$\vec{a}_B = \vec{a}_A + \vec{a}_{B/A n} + \vec{a}_{B/A t}$$

| | | | | |
|---------------------|-------------------|----------------------|-------------------|-------------------|
| \vec{a}_B | \vec{a}_{An} | \vec{a}_t | $\vec{a}_{B/A n}$ | $\vec{a}_{B/A t}$ |
| $r\ddot{\theta}$ | $r\dot{\theta}^2$ | $r\ddot{\theta} = 0$ | $l\dot{\beta}^2$ | $l\ddot{\beta}$ |
| $\parallel OB$ | $\parallel OA$ | $\perp OA$ | $\parallel AB$ | $\perp AB$ |
| $-\lambda(\vec{n})$ | ? | | $-\vec{t}$ | ? |

TESTO DELL'ESERCIZIO:

$\omega = \text{cost}$
 $\Rightarrow \ddot{\theta} = 0$

Ora facciamo il poligono delle accelerazioni:



Ora posso calcolare \vec{a}_B :

PROIEZIONE ORIZZONTALE: $\vec{a}_B = r\dot{\theta}^2 \cos \theta + l\dot{\beta}^2 \cos \theta + l\ddot{\beta} \sin \beta + l\dot{\beta}^2 \sin \beta$

PROIEZIONE VERTICALE: $0 = r\dot{\theta}^2 \sin \theta + l\dot{\beta}^2 \sin \theta - l\dot{\beta}^2 \sin \beta + l\ddot{\beta} \cos \beta$

L'eq. della proiezione verticale mi è utile per ricavare $\ddot{\beta}$:

$$\ddot{\beta} = \frac{l\dot{\beta}^2 \sin \beta - r\dot{\theta}^2 \sin \theta}{l \cos \beta}$$

Ora qui ricavo il verso di $\ddot{\beta}$ usando la seguente verità:

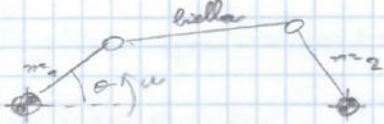
$\vec{a}_{B/A t} = \ddot{\beta} \wedge \vec{a}_B$ noto che $\ddot{\beta}$ deve essere $\odot \rightarrow$

ESEMPI (ESERCIZI) DI CINEMATISMI

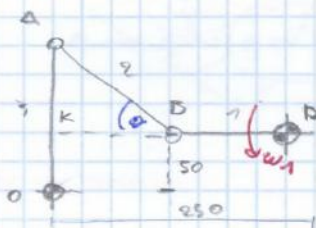
• QUADRILATERO ARTICOLATO (è molto ricorrente)

È formato da due manovelle e una biella.

GL = 1



→ ESERCIZIO



DATI:

$$\overline{OA} = 200 \text{ mm}$$

$$\omega_1 = 2 \text{ rad/s}$$

$$\overline{AB} = 182 \text{ mm}$$

$$\overline{OD} = 250 \text{ mm}$$

VOGLIO: $\omega_2, \omega_3, \vec{v}_2, \vec{v}_3$

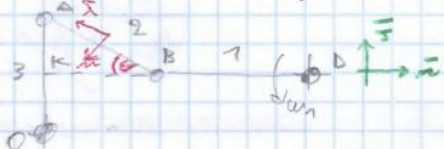
$$\overline{BD} = 75 \text{ mm}$$

1) GEOMETRIA DEL SISTEMA

$$\theta = \text{Tg}^{-1} \frac{AO/2}{KB} = 15,94^\circ$$

$$AB = \frac{KB}{\cos \theta} = 182 \text{ mm} \quad (\text{CON } KB = OD - BD = 175 \text{ mm})$$

2) VELOCITA' (melge di usare formula fundam. della cinematica)



$$\vec{v}_A = \vec{v}_B + \vec{v}_{A/B}$$

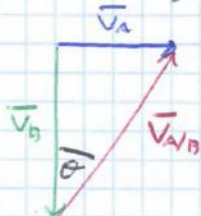
$$\omega_1 \overline{OA} \quad \omega_2 \overline{BD} \quad \omega_2 \overline{AB} \quad \text{MODULO}$$

$$\perp \overline{OA} \quad \perp \overline{BD} \quad \perp \overline{AB} \quad \text{DIREZ}$$

$$? \quad -\vec{j} \quad ? \quad \text{VERSO}$$

Faccio il triangolo delle velocità:

Otengo il verso di $\vec{v}_{A/B}$ e di \vec{v}_A



1) valori scali:

$$v_B = \omega_1 \overline{BD} = 0,15 \text{ m/s}$$

$$v_A = v_B \text{Tg } \theta = 0,428 \text{ m/s}$$

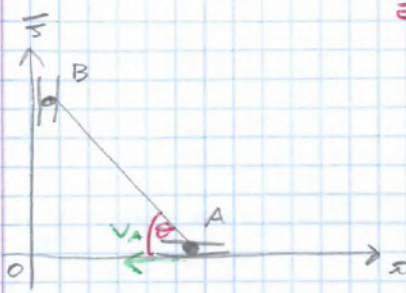
NB: L'HO OTTENUTA DAL TRIANGOLO DI VETTORI VELOCITÀ

$$v_{A/B} = \frac{v_A}{\cos \theta} = \omega_2 \overline{AB} \Rightarrow \omega_2 = \frac{v_B}{\cos \theta \cdot \overline{AB}} = 0,857 \text{ rad/s}$$

$$\vec{v}_{A/B} = \omega_2 \wedge \vec{r}_{A/B} \Rightarrow \odot$$

$$\omega_3 = \frac{v_B}{\overline{BD}} = 0,428 \text{ rad/s} \quad \vec{v}_A = \omega_3 \wedge \vec{r}_{OA} \Rightarrow \odot$$

ESEMPIO DELLA SCALA APPOGGIATA AL MURO

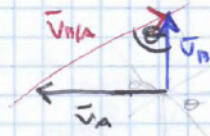


$$GL = 3 - 1 - 1 = 1$$

DATI
 $\vec{v}_A = \text{cost} = -\vec{x}$

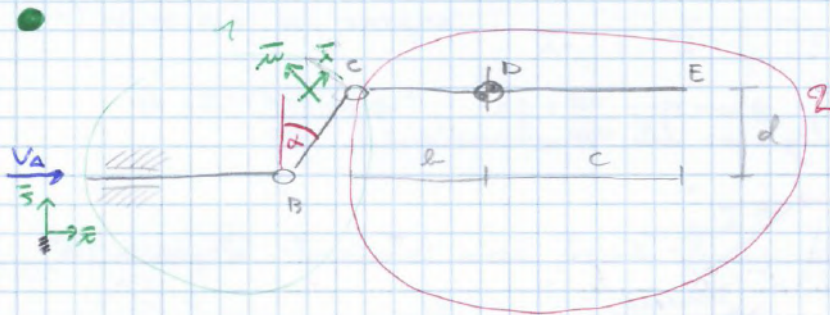
$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{v}_{B/A}$$

$\parallel OB \quad \parallel OA \quad \perp AB$
 $\vec{x} \quad -\vec{x} \quad \vec{y}$



$$\omega = \frac{v_{B/A}}{AB} = \frac{v_A}{\sin\theta \cdot AB}$$

$$v_B = v_A \cdot \tan\left(\frac{\pi}{2} - \theta\right)$$



DATI:

$$v_A = 2 \text{ m/s } \vec{x}$$

$$b = 0,2 \text{ m}$$

$$c = 0,3 \text{ m}$$

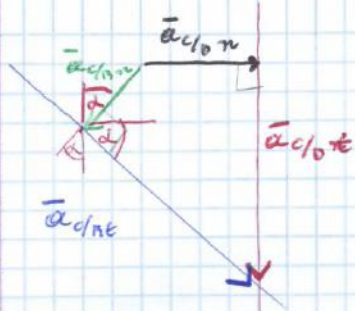
$$d = 0,2 \text{ m}$$

$$\alpha = 45^\circ = \pi/4$$

1) GEOMETRIA

$$BC = d\sqrt{2}; \quad v_B = v_A + v_{B/A}^{\perp}$$

$$\vec{v}_C = \vec{v}_B + \vec{v}_{C/B} = \vec{v}_{C/D}$$



E ora ci faccio le proiezioni per la soluzione delle grandezze:

PROIEZ. ORIZZ : $-\vec{a}_{c/n} \cdot \sin \alpha + \vec{a}_{c/b} \cos \alpha = \vec{a}_{c/n}$
 $-\omega_1^2 \sqrt{2} d \sin \alpha + \omega_2^2 d \sqrt{2} \cos \alpha = \omega_2^2 l$

$\omega_1 = \frac{\omega_2^2 l + \omega_2^2 \sqrt{2} d \sin \alpha}{\sqrt{2} d \cos \alpha} = \frac{\omega_2^2 l + \omega_2^2 d}{d}$
 $= 200 \text{ rad/s}$

VERSO DI ω_1 :

tale che $\vec{\omega}_1 \wedge \vec{BC} = \vec{a}_{c/b}$ $\Rightarrow \otimes$

PROIEZ. VERTICALE : $\vec{a}_{c/b} = \vec{a}_{c/n} \cos \alpha + \vec{a}_{c/nb} \sin \alpha$

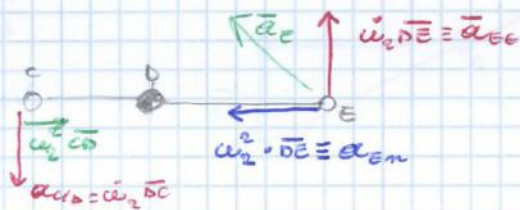
$\omega_2 l = \omega_1^2 d \sqrt{2} \cos \alpha + \omega_1^2 d \sqrt{2} \sin \alpha \Rightarrow \omega_2 = 300 \text{ rad/s}$

verso di ω_2 :

tale che $\vec{\omega}_2 \wedge \vec{BE} = \vec{a}_{c/b}$ $\Rightarrow \odot$

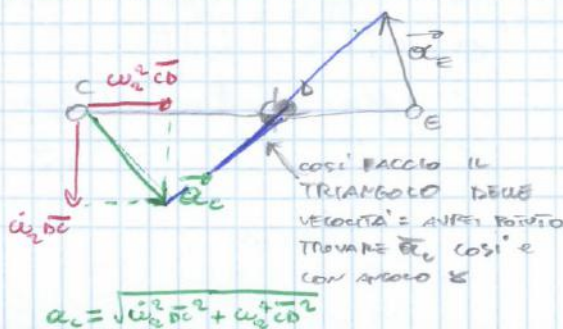
Ora cerco l'accelerazione del punto E:

$\vec{a}_E = \vec{a}_{En} + \vec{a}_{Ee}$
 $\omega_2^2 \overline{DE} \quad \omega_2^2 \overline{DE}$
 $\parallel \overline{DE} \quad \perp \overline{DE}$
 $\vec{a} \quad \vec{b}$



$a_E = DE \sqrt{\omega_2^2 + \omega_2^2} = 0,3 \sqrt{300^2 + 200^2} = 94,9 \text{ m/s}^2$

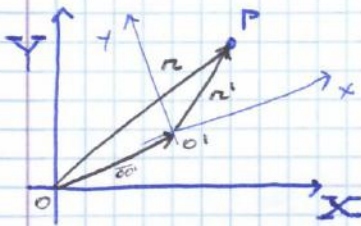
Queremo l'accelerazione di curvatura come viene \vec{a}_c



$a_c = \sqrt{\omega_2^2 \overline{DE}^2 + \omega_2^2 \overline{CD}^2}$

MOTI RELATIVI

12/03/14



$$\vec{v}_P = \vec{v}_{O'} + \vec{v}_{P/O'}$$

CON X, Y SR MOBILE
che ha $\vec{\omega}$ fissa

Il moto relativo ce lo abbiamo quando P si muove sul sistema di riferimento mobile (x, y).

In caso di moto relativo avremo per il punto P: SR MOBILE CON $\vec{\omega}$ non fissa

$$\vec{v}_P = \vec{v}_{O'} + \vec{v}_{P/O'} + \vec{v}_{rel P/O'}$$

VELOCITA' DI TRASCINAMENTO
VELOCITA' RELATIVA

Vuol dire che il punto P si muove in (o'xy).

Nello stesso caso, avremo la seguente accelerazione:

$$\vec{a}_P = \vec{a}_{P \text{ TRASCINAMENTO}} + \vec{a}_{P \text{ RELATIVA}} + \vec{a}_{\text{CORIOLIS}}$$

infatti derivando la velocità otteniamo:

$$\vec{a}_P = \vec{a}_{O'} + \vec{a}_{P/O'} + \vec{a}_{P/O'} + \vec{a}_{rel P/O'} + \vec{a}_{CORIOLIS}$$

da cui:

$$\vec{a}_P = \vec{a}_{O'} + \vec{\omega} \wedge \vec{O'P} + \vec{\omega} \wedge \vec{O'P} + \frac{d^2 \vec{O'P}}{dt^2} + 2\vec{\omega} \wedge \vec{O'P} =$$

CON $\vec{\omega} = -\vec{\lambda}$

$$= \vec{a}_{O'} + \underbrace{\vec{\omega} \wedge \vec{l}}_{\vec{a}_{P/O'}} + \underbrace{\omega^2 \vec{l}}_{\vec{a}_{P/O'}} + \underbrace{\vec{l} \ddot{\lambda}}_{\vec{a}_{P/O' \text{ rel}}} + \underbrace{2\vec{\omega} \wedge \vec{l}}_{\vec{a}_{CORIOLIS}}$$

CON $\vec{l} = \vec{O'P}$

Ora vediamo il tutto in coordinate polari partendo dalla def:

$$\vec{a}_P = \vec{a}_{O'} + (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) \vec{\lambda} + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}) \vec{\mu}$$

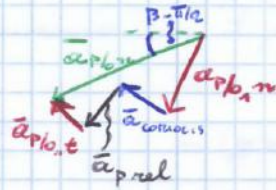
nota che: \uparrow
 \vec{l}
 \uparrow
 $\omega^2 \vec{l}$
 \uparrow
 $\vec{\omega} \wedge \vec{l}$
 \uparrow
 $2\vec{\omega} \wedge \vec{l}$

MA: CORIOLIS

È una accelerazione che dipende solo dalla composizione dei moti dei due sistemi, perciò è comparabile anche se non c'è una accelerazione del punto P. È presente anche se non c'è nemmeno un'accelerazione di un sistema rispetto all'altro.

Accelerazioni:

$$\begin{aligned} \vec{a}_{P/O_1} + \vec{a}_{P/O_2} &= \vec{a}_{O_1} + \vec{a}_{P/O_1, \text{trans. } t} + \vec{a}_{P/O_1, \text{trans. } n} + \vec{a}_{P, \text{rel}} + \vec{a}_{\text{Coriolis}} \\ \omega^2 r &= 0 \quad \left| \ddot{\theta}_1 \wedge \vec{O_1 P} \right| \quad \dot{\theta}_1^2 \vec{O_1 P} \quad \ddot{l} \quad \left| 2\dot{\theta}_1 \dot{l} \right| \\ \parallel \vec{O_1 P} \quad \perp \vec{O_1 P} \quad \parallel \vec{O_1 P} \quad \parallel \vec{O_1 P} \quad \perp \vec{O_1 P} \\ -\lambda \quad ? \quad -\lambda \quad ? \quad \lambda \end{aligned}$$



$\vec{a}_{P/O_2} = 1007 \text{ m/s}^2$ lineare $-\lambda$

$\vec{a}_{P/O_1,t} = 3000 \text{ m/s}^2$

$\vec{a}_{P, \text{cond}} = \vec{a}_{P/O_2} + \vec{a}_{P, \text{rel}}$

$\vec{a}_{P, \text{rend}} = \vec{a}_{\text{Coriolis}} + \vec{a}_{P/O_1, \text{tang}}$

$\vec{a}_{P, \text{rel}} = \omega^2 r \cos \alpha - \dot{\theta}_1^2 l = 100^2 \cdot 0,3 \cdot \cos(37,3^\circ) - 40,67^2 \cdot 0,61 = 1471,3 \text{ m/s}^2 \quad (-\lambda)$

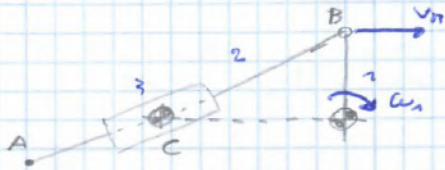
$\vec{a}_{P/O_1,t} = \dot{\theta}_1 l = \omega^2 r \sin \alpha - \vec{a}_{\text{Coriolis}}$

$\dot{\theta}_1 = \frac{\omega^2 r \sin \alpha - 2\dot{\theta}_1 l}{l} = 518,8 \text{ rad/s} \quad (\odot)$

$\vec{a}_A = \vec{a}_{Am} + \vec{a}_{A\theta} = \dot{\theta}_1^2 \vec{O_1 A} (-\lambda) + \ddot{\theta}_1 \vec{O_1 A} (\lambda)$

$\omega \vee \vec{O_1 A} = \vec{O_1 A} \sqrt{\dot{\theta}_1^2 + \ddot{\theta}_1^2} = 1389,3 \text{ m/s}^2$

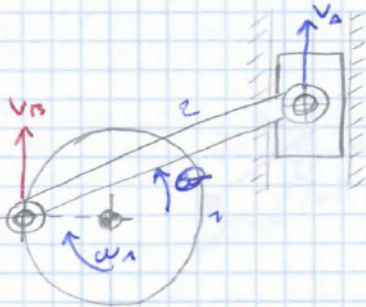
● FIGURA 1.75 (ES 1.29 P 41)



$$V_P = \bar{\omega} \wedge \vec{r} = \bar{\omega} \wedge \vec{OB}$$



● FIGURA 1.85 (ES 1.19 P 38)

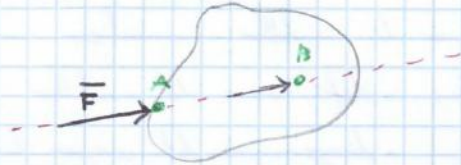


Il centro delle velocità va a ∞ ,
il moto in questo istante è
purementamente traslatorio.

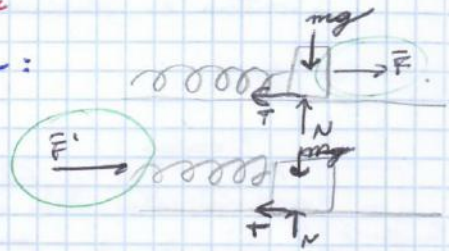
FORZE ED EQUILIBRI

La forza si rappresenta con un vettore, quindi ha: modulo, direzione, verso, retta di applicazione.

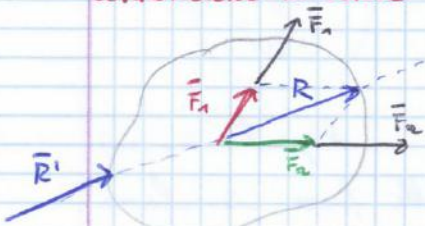
Per i corpi rigidi la forza si applica in un punto qualsiasi della retta di applicazione. *Sliding vector*



Per i corpi elastici la questione è diversa: due oranghi a destra danno risultati diversi. La forza non è più sliding vector per corpi elastici.



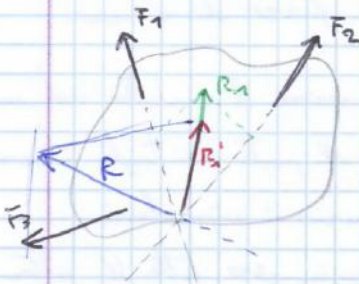
COMPOSIZIONE DI FORZE



$$\vec{R} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2$$

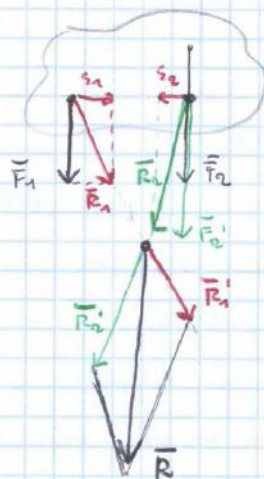
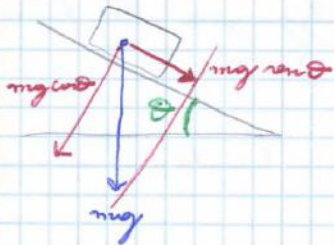
$$\vec{R} = F_{1x}\vec{i} + F_{1y}\vec{j} + F_{2x}\vec{i} + F_{2y}\vec{j}$$

$$\vec{R} = (F_{1x} + F_{2x})\vec{i} + (F_{1y} + F_{2y})\vec{j}$$



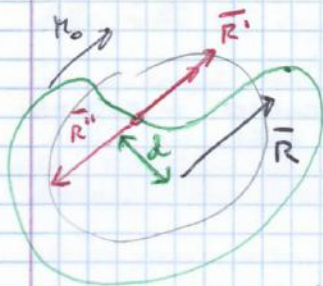
SOMMA DI VETTORI //

P98



$$s_1 = -s_2$$

In una coppia di forze si ha forze risultante pari a zero: $\Sigma F_x = 0$
 $\Sigma F_y = 0$
 Infatti è diverso da tutti gli altri casi perché negli altri non c'era risultante della forza nulla, quindi il sistema tendeva a ruotare ma anche a traslare. La coppia di forze tende solo a fare ruotare.

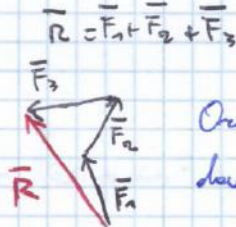
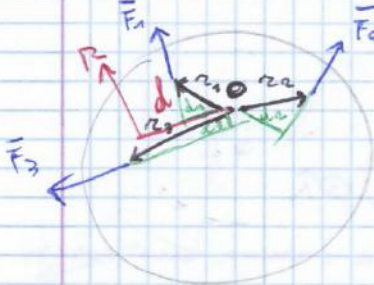


ESEMPIO

Se al mio sistema aggiungo le forze in senso, uguali e contrarie e con stesso punto di applicazione, non cambia nulla (cambia se considero le tensioni interne, ma non le guardo). con $|\vec{R}| = |\vec{R}'| = |\vec{R}''|$

Ma se io considero solamente il pacchetto verde, ho una coppia di forze data da \vec{R} e \vec{R}'' . Ma tale coppia deve essere uguale e contraria a M_0 . $M_0 = R \cdot d$ $\vec{M}_0 - \vec{M}'_0 = 0$

ESEMPIO:



P 5A-52

47/03/14 B

Ora la direzione e verso di R, ma dove va applicato?

• **MODULO:** lo ottengo dalle prime due equazioni

$$R_x = F_{1x} + F_{2x} + F_{3x}$$

$$R_y = F_{1y} + F_{2y} + F_{3y}$$

• **PUNTO DI APPLICAZIONE:** lo ottengo dalla eq. di momento

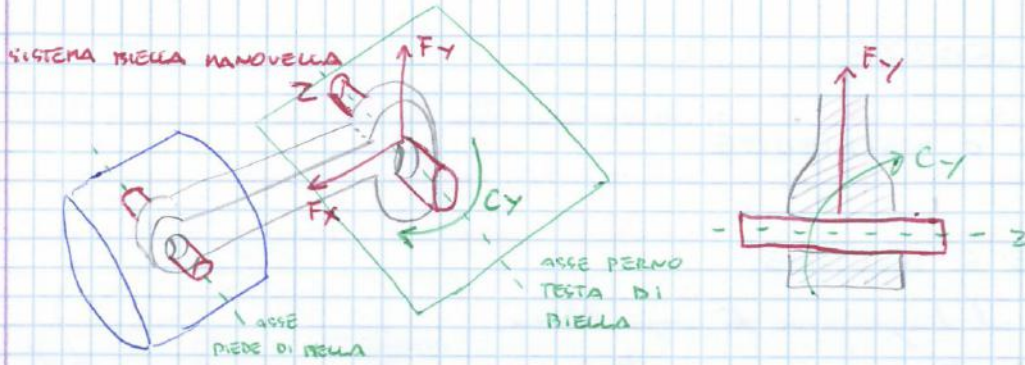
$$\vec{M}_0 = \vec{r}_1 \wedge \vec{F}_1 + \vec{r}_2 \wedge \vec{F}_2 + \vec{r}_3 \wedge \vec{F}_3 = F_2 d_2 - F_1 d_1 - F_3 d_3 \quad \odot \odot =$$

$$= \vec{r} \wedge \vec{R}$$

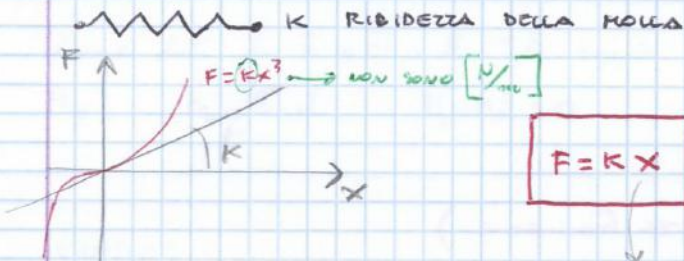
ANTICORRENDO

$$M_0 = d R$$

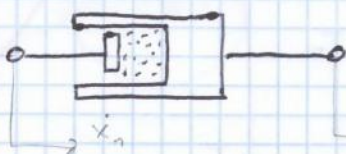
$$d = \frac{M_0}{R}$$



2) DUE ELEMENTI FLESSIBILI = MOLLE ED AMMORTIZZATORI (SMORZATORI)



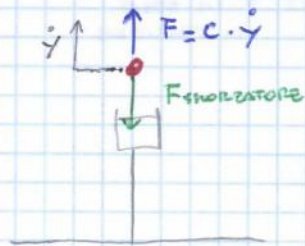
$F = Kx$ in generale per molle lineari
 $K = [N/m]$
 in realtà sarebbe Δx .



Lo smorzatore è un elemento flessibile e non rigido come la molla.

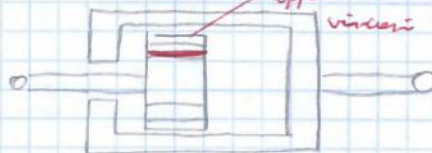
$F = C \dot{x}$

in realtà sarebbe $\Delta \dot{x}$



C = COEFF. DI SMORZAMENTO

effetti viscosi tra fluido e pistone



LEGGI DI NEWTON

19/03/14

CORPO PUNTIFORME

1) $\sum \vec{F}_e = 0$

MANTIENE LO STATO :

SE FERMA, RIMANE FERMA

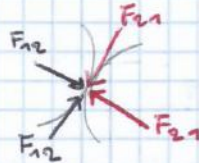
SE IN MOTO, MOTO RETTILINEO UNIF.

2) se $\sum \vec{F}_e \neq 0$

$\sum \vec{F}_e = m \vec{a}$

ACCELERAZ. DELLA PARTICELLA NELLA DIREZIONE DELLA RISULTANTE

3) AZIONE E REAZIONE

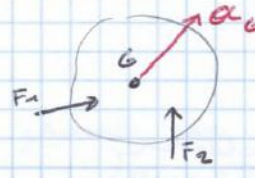


$\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$

CORPO RIGIDO

1) se $\sum \vec{F}_e = \vec{R} \neq 0$

$\sum \vec{F}_e = m \vec{a}_G$



con $a_G = \frac{R}{m}$

2) se $\sum \vec{M}_{eG} \neq 0$

$\sum \vec{M}_{eG} = I_G \vec{\omega}$

MOMENTO D'INERZIA RISPETTO A BARICENTRO G

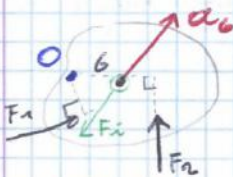
Ora $-m \cdot \vec{a}_G$ la chiamo $\vec{F}_i =$ FORZA D'INERZIA,

$-I_G \vec{\omega}$ la chiamo $\vec{M}_i =$ MOMENTO D'INERZIA.

Naturalmente può scrivere: $\sum \vec{F}_e + \vec{F}_i = 0$

$\sum \vec{M}_{eG} + \vec{M}_iG = 0$

L'ultima equazione la si può scrivere con i momenti rispetto ad un punto O qualsiasi (per questo riguarda M_{eG}):

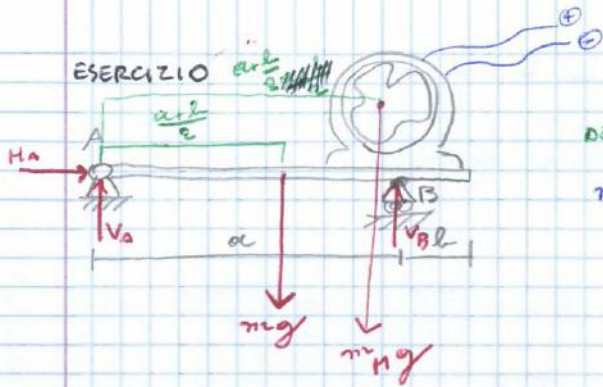


Allora deve scrivere: $\sum \vec{M}_{eO} + \underbrace{\vec{M}_{iG} + \vec{OG} \wedge \vec{F}_i}_{\vec{M}_{iO}} = 0$

$\sum \vec{M}_{eO} + \vec{M}_{iO} = 0$

Ma allora anche rispetto ad un punto qualsiasi la somma di $M_e + M_i = 0!$

P56



DENSITA' DELLA TRAVE: γ [kg/m]

$$m = \gamma \cdot (a+l)$$

EQUAZIONI EQUILIBRIO STATICO

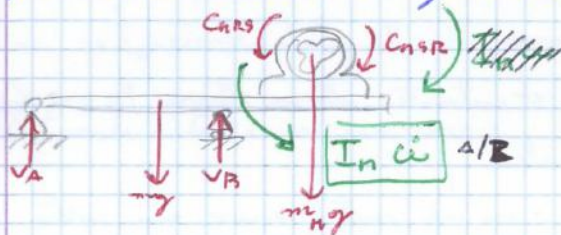
$$\uparrow: V_B \cdot a - mg \frac{(a+l)}{2} - m_n g \left(a + \frac{l}{2}\right) = 0$$

$$\downarrow: mg + m_n g - V_B - V_A = 0$$

$$\rightarrow: H_A = 0$$

Al motore sono attaccati due cavi = allora parte, fornisce una COPPIA al sistema. Indichiamola in senso orario. C_{SR} è la coppia trasmessa dallo STATORE al ROTORE. Per principio di azione/reazione c'è anche C_{RS} . Per $\omega/2$ ruota $C_{SR} = -C_{RS}$

C_{RS} sono coppie INTERNE AL SISTEMA e perciò queste coppie non compariranno nelle eq. di equilibrio del sistema. Però grazie a tali, il sistema accelera. Nascerà perciò una COPPIA DI INERZIA (dovuta a degli effetti di massa, al fatto che sta accelerando angularmente sul sistema).



EQ. EQUILIBRIO STATICO (CON COPPIA MOTRICE)

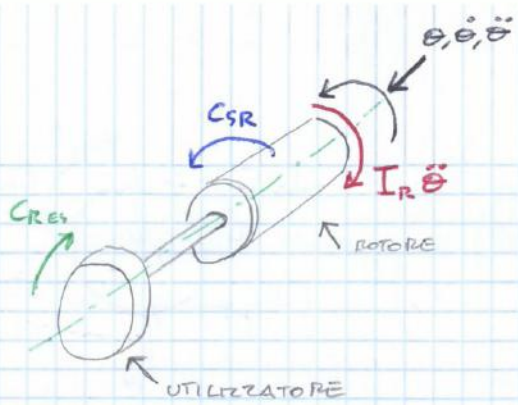
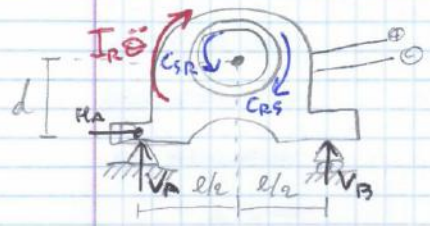
$$\uparrow: V_B \cdot a - mg \frac{(a+l)}{2} - m_n g \left(a + \frac{l}{2}\right) + I_n \dot{\omega} = 0$$

$$\downarrow: (m+m_n)g - V_B - V_A = 0$$

$$\rightarrow: H_A = 0$$

19/03/14 B

I° ESEMPIO SU MOTORE



EQ. ROTAZIONE ROTORE

$$\sum M = C_{SR} - C_{RES} - I_R \ddot{\theta} = 0$$

$$\ddot{\theta} = \frac{C_{SR} - C_{RES}}{I_R}$$

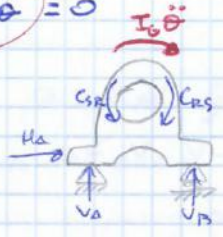
EQ. ROTAZIONE SOLO STATORE

$$\sum M = C_{RS} + V_A \frac{l}{2} - V_B \frac{l}{2} - H_A d$$

EQ. TUTTO COMPRESO ROTORE

$$\sum M = V_B \frac{l}{2} - V_A \frac{l}{2} + H_A d - I_G \ddot{\theta} = 0$$

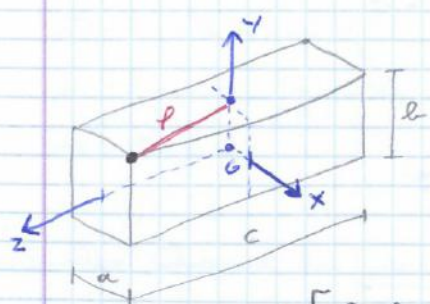
$I_G \ddot{\theta}$ è l'effetto dell'inerzia di tutto il sistema



MOMENTO DI INERZIA

$$I = \int_V \rho^2 dm$$

TRAVI, BARRE, MENSOLE



$\rho = \text{DENSITA'}$ $\left[\frac{\text{kg}}{\text{m}^3} \right]$

$$I_y = \int_V \rho dm^2 = \int_{-a/2}^{a/2} \int_{-b/2}^{b/2} \int_{-c/2}^{c/2} \rho (x^2 + z^2) dx dy dz =$$

$$= \rho \left[\frac{z^3}{3} y x + \frac{x^3}{3} z y \right]_{-a/2}^{a/2} \Big|_{-b/2}^{b/2} \Big|_{-c/2}^{c/2} =$$

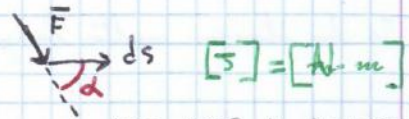
$$= \rho \cdot \left[\frac{c}{12} b a + \frac{a^3}{12} b \cdot c \right] = \rho [abc] \left[\frac{c^2}{12} + \frac{a^2}{12} \right]$$

LAVORO ED ENERGIA

20/03/14

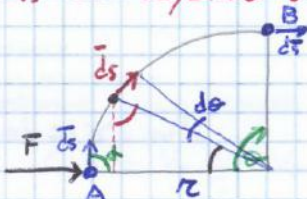
LAVORO

$$dL = \vec{F} \times d\vec{s} = F \cdot ds \cos \alpha$$



MA: ANCHE IL MOMENTO HA UDM [N · m], PERÒ QUEST'ULTIMO È UNA GRANDEZZA VETTORIALE, MENTRE IL LAVORO È SCALARE. ECCO PERCHÉ NON VENGONO EQUIVASE.

Se il sistema è conservativo, il lavoro da A a B non dipende dal percorso: $L = rF$

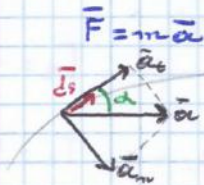


$$dL = \vec{F} \times d\vec{s} = F ds \cos \alpha$$

$$L = \int_A^B F ds \cos \alpha = \int_A^{\pi} F r d\theta = \int_A^{\pi} r F \sin \theta d\theta = \int_0^{\pi/2} r F \sin \theta d\theta = [-rF \cos \theta]_0^{\pi/2} = rF$$

tenere che F sia costante! E' in altre condizioni

ENERGIA CINETICA



$$\vec{F} \times d\vec{s} = m \vec{a} \times d\vec{s} \quad |\vec{F} \times d\vec{s}| = m a ds \cos \alpha = m a ds$$

$$|\vec{F} \times d\vec{s}| = m \frac{dv}{dt} ds = m dv v \quad dL = m v dv$$

$$L = \int_{v_1}^{v_2} m v dv = \frac{1}{2} m (v_2^2 - v_1^2)$$

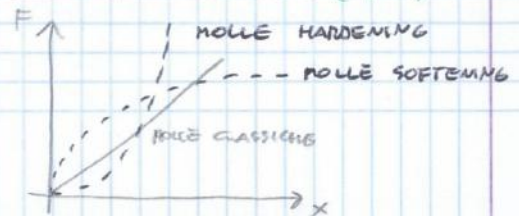
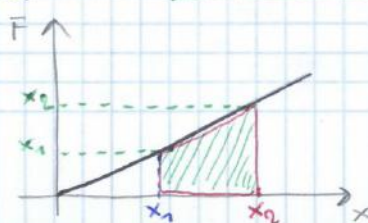
lavoro delle forze esterne per far variare la velocità da v_1 a v_2 .

→ ENERGIA ELASTICA (MOLLE)

$$dL = \vec{F} \times d\vec{s} = F ds = kx ds$$

$$L_e = \int_{x_1}^{x_2} kx dx = \frac{1}{2} k (x_2^2 - x_1^2) = \frac{1}{2} k \Delta x^2$$

VALIDA SOLO SE SI PARTE DA ZERO ($x_1 = 0$)



PRINCIPIO DI CONSERVAZIONE DELLE ENERGIE

$$L_e + L_i = \Delta E_c + \Delta E_p + \Delta E_{EL}$$

DIPENDONO DAL PERCORSO

DIPENDONO DA STATO IN, E STATO FIN.

L_e = LAVORI FORZE ESTERNE ad esempio F_{ATTRITO} e $F_{\text{APPLICATA}}$ dall'esterno

L_i = LAVORO FORZE INTERNE il bilancio dei lavori interni se non c'è attrito è nullo, se c'è attrito è un lavoro di perdita.

SE $L_e + L_i = 0 \Rightarrow E_c + E_p + E_{EL} = \text{cost}$: SISTEMA È CONSERVATIVO

24/03/2014

POTENZA E RENDIMENTO

Il portare una massa da un livello energetico ad un altro implica una spesa di energia. La rapidità con cui spendo questa energia è la grandezza potenza.

$$P = \frac{dL}{dt} \left[\frac{J}{s} \right] = [W]$$

~~$$P = \frac{F \cdot \Delta s}{\Delta t} = F \cdot v$$~~

PER TRASLAZIONI: $P = \frac{F \Delta s}{dt} = Fv$ $P = Fv$

PER ROTAZIONI: $dL = M\omega dt$ $P = M\omega$ $P = M\omega$

PER GENERICO MOTO: $P = Fv + M\omega$

CV = CAVALLI VAPORE

$$CV = 75 \cdot \frac{kg \cdot m}{s} = 75 \cdot 73,7 \frac{N \cdot m}{s} = 736 W$$

$$CV = 0,736 KW$$

$$Q \left[kg \frac{m}{s} \right]$$

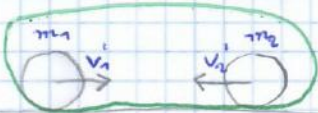
Per scomporre in componenti l'eq. di prima, ottenendo 3 eq. linearmente indipendenti =

$$\int_{t_1}^{t_2} \sum \vec{F}_{ex} dt = Q_{2x} - Q_{1x};$$

$$\int_{t_1}^{t_2} \sum \vec{F}_{ey} dt = Q_{2y} - Q_{1y};$$

$$\int_{t_1}^{t_2} \sum \vec{F}_{ez} dt = Q_{2z} - Q_{1z}$$

ESEMPIO PALLINE



$$Q_1 = m_1 v_1 + m_2 v_2$$

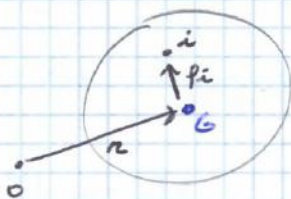
$$Q_2 = Q_1 = m_1 v_1 + m_2 v_2$$

La Q si conserva perché come sistema ho considerato tutto il sistema. E la $\sum \vec{F}_e = 0$ in questo caso.



Qui non si conserva perché rispetto al sistema ho una forza esterna quando la palla sbatte (è la reazione di az/rea)

Q PER UN SISTEMA DI PARTICELLE



$$Q = \sum_{i=1}^n m_i v_i = \sum m_i (\overline{V}_G + \vec{v}_i) =$$

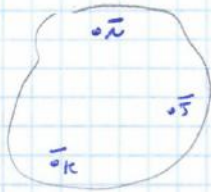
$$= \sum m_i \overline{V}_G + \sum m_i \vec{v}_i =$$

$$= m_T \overline{V}_G + \frac{d}{dt} \left(\sum m_i \vec{r}_i \right) \Rightarrow \text{ZERO}$$

DEF BARICENTRO: è quel punto; la sommatoria delle particelle per la distanza che hanno da quel punto è pari a zero.

$$\underline{\underline{\vec{Q} = m_T \overline{V}_G}}$$

• PER SISTEMA DI PARTICELLE



$$\bar{K}_P = \sum \bar{p}_i \wedge m_i \bar{v}_i$$

Le P è punto fisso: $\bar{K}_O = \sum \bar{r}_i \wedge m_i \bar{v}_i$

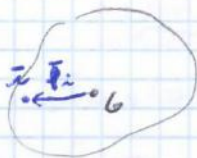
e poi: $\frac{d\bar{K}_O}{dt} = \sum \bar{r}_i \wedge m_i \bar{a}_i + \sum \bar{r}_i \wedge m_i \bar{v}_i =$

$$= \sum \bar{r}_i \wedge m_i \bar{a}_i = \sum \bar{H}_{eO}$$

$\frac{d\bar{K}_O}{dt} = \sum \bar{H}_{eO}$

PARTICOLARITA' DEL BARICENTRO G:

Le invece di O prendo G, ho:



e posso scrivere $\bar{K}_G = \sum \bar{p}_i \wedge m_i \bar{v}_i =$

$$= \sum \bar{p}_i \wedge m_i (\bar{v}_G + \bar{p}_i)$$

$$\bar{K}_G = \sum \bar{p}_i \wedge m_i \bar{v}_G + \sum \bar{p}_i \wedge m_i \bar{p}_i$$

e poi: $\frac{d\bar{K}_G}{dt} = \sum \bar{p}_i \wedge m_i \bar{v}_i + \sum \bar{p}_i \wedge m_i \bar{v}_i = \sum \bar{p}_i \wedge m_i (\bar{v}_G + \bar{p}_i) +$

$$+ \sum \bar{p}_i \wedge m_i \bar{v}_i = \sum \bar{p}_i \wedge m_i \bar{v}_G + \sum \bar{p}_i \wedge m_i \bar{a}_i =$$

$$= \sum \bar{p}_i \wedge m_i \bar{v}_G + \sum \bar{p}_i \wedge m_i \bar{a}_i =$$

$$= \frac{d}{dt} \sum \bar{p}_i \wedge m_i \bar{v}_G + \sum \bar{p}_i \wedge m_i \bar{a}_i = \sum \bar{H}_{eG}$$

$\bar{K}_G = \omega I_G$

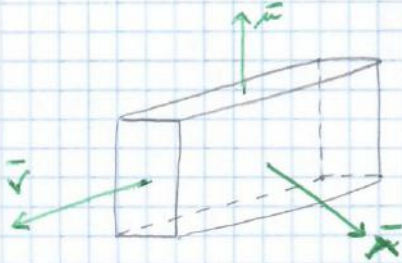
NB: I \bar{K}_G SONO TUTTI UGUALI INDIPENDENTEMENTE CHE CI SI RIFERISCA A UN POLO MOBILE P, UNO FISSO O O AL BARICENTRO

LIBRO
FORMULE
2.3.3
DEVE
ESSERE
PRIMA PARENTESI
NON È P
MA P

te ha un sistema nello spazio axes:

$$\bullet K_G = I_x \omega_x \bar{x} + I_y \omega_y \bar{y} + I_z \omega_z \bar{z}$$

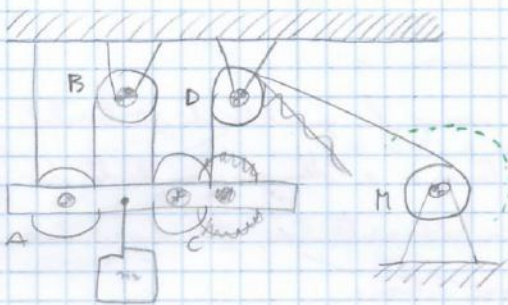
con $\bar{x}, \bar{y}, \bar{z}$ ASSEI
PRINCIPALI DI INERZIA



$$I_x > I_y > I_z$$

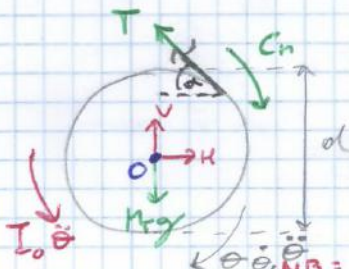
ESERCITAZIONE 24/03/2014

12 PARANCO)



$$v_0 = 50 \text{ m/s}$$

Visto che nel tamburo ha la coppia motrice, mi sarai comodo indicarlo:



Quando stelo al diagramma di corpo libero, noi punto in cui la munita tocca un elemento devo andare ad inserire le sollecitazioni che il mondo scarica nel sistema dentro la munita.

$\leftarrow \theta, \theta, N, B = \text{a segni delle reazioni vincolari (finche' non compariscia l'attrito) li sono orientare come voglio.}$

Quato che il tamburo non sta tralande non ha forza d'inerzia F_i .

Ho, pero' un momento d'inerzia M_i , opposto a $\ddot{\theta}$.

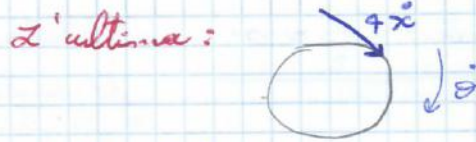
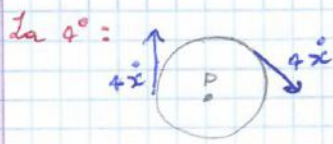
Ora scrivo le eq. di equilibrio:

$$\uparrow V - Mg + T \sin \alpha = 0$$

$$\rightarrow H - T \cos \alpha = 0$$

Queste equazioni vanno scritte, ma non ci permettono di risolvere il problema.

Terminiamo la 2° equazione di equilibrio



$$4\dot{x} = \frac{d}{2}\dot{\theta}$$

Ho le 3 eq. risolvibili. Ora queste ottengo:

$$\ddot{x} = \frac{8 C_n/d - mg}{m + 64 I_0/d^2}$$

DIMENSIONALMENTE:

$$\left[\frac{N/m - kg \cdot \frac{N}{kg}}{kg + \frac{m^2 kg}{m^2}} \right] = \left[\frac{N}{kg} \right] = \left[\frac{m}{s^2} \right]$$

$$\ddot{x} = 0,78 \text{ m/s}^2$$

NB: spiega che \ddot{x} è un'accelerazione costante, questo perché mi è detto che C_n è costante. Nella realtà non è mai vero che la coppia di un motore sia costante.

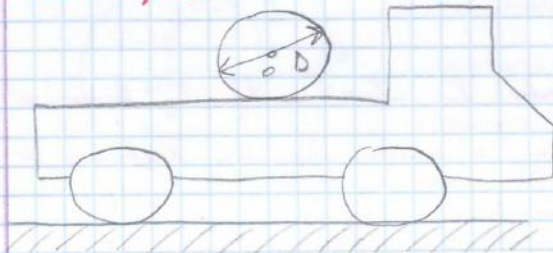
Ora che ho \ddot{x} posso trovare la velocità con la legge oraria:

$$\dot{x} = x_0 + \ddot{x}t \quad t = 2s \text{ e } x_0 = 0 \Rightarrow \dot{x} =$$

F.R. 2.10, r. 88)

COSTANTE \ddot{x}

ESERCIZIO PER NULLA RAVACCE'



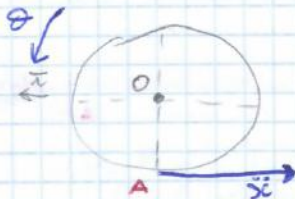
Il rullo ha massa uniformemente distribuita, perciò $I_0 = \frac{1}{2} m \left(\frac{D}{2}\right)^2$

NB: DATO COSÌ IL LIT DA PER SCORDARLO

$$\dot{x} = x_0 + \dot{x}_0(t-t_0) + \frac{1}{2}\ddot{x}(t-t_0)^2$$

$$\dot{x}_F = \frac{1}{2}\ddot{x}_F t_F^2$$

Ma mi bloccò, non solo che $\ddot{x} = \text{cost}$ e niente altro di questa espressione.

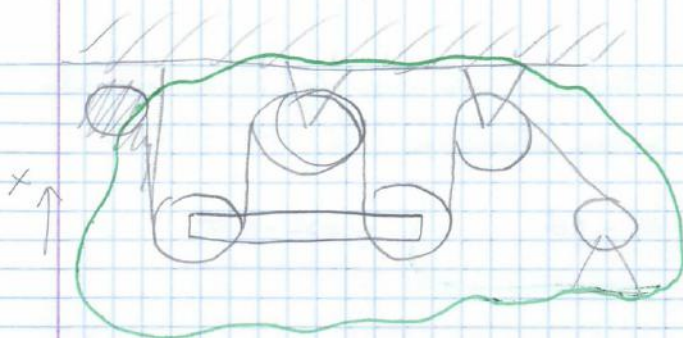


A si muove di \ddot{x} perché è al carrion.

$$\vec{v}_O = \vec{v}_T + \vec{v}_R$$

v_T è quella che il corpo avrebbe se non si fosse il moto relativo.

v_R è quella che avrebbe se non si fosse il trascinamento



- LA FUNE NON SVOLGE LAVORO (ogni elemento della fune ha due forze uguali e opposte)
- LA FORZA PESO SVOLGE LAVORO $-mg dx$ (negativo perché opposto alla forza che sposta)
- LA COPPIA MOTTRICE SVOLGE LAVORO $C_n d\theta$

Quindi posso scrivere: $C_n d\theta - mg dx = d\left(\frac{1}{2} I_0 \dot{\theta}^2 + \frac{1}{2} m \dot{x}^2\right)$

ora sostituisco ^{con} la cinematica $x = R\theta$:

$C_n \frac{dx}{R} - mg dx = d\left(\frac{1}{2} I_0 \frac{16 \dot{x}^2}{R^2} + \frac{1}{2} m \dot{x}^2\right)$ che con noi mi serve,

ma se deriviamo rispetto al tempo tutta quanta (ricorrendo a ^{velocità} potenze) noto che la ~~potenza~~ si semplifica:

$C_n \frac{4}{R} \dot{x} - mg \dot{x} = I_0 \frac{16}{R^2} \dot{x} \ddot{x} + m \dot{x} \ddot{x}$

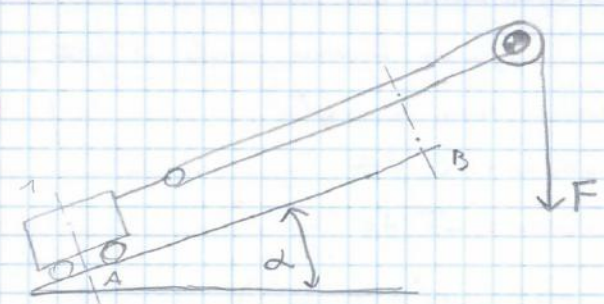
e trovo \ddot{x} : $\ddot{x} = \frac{C_n 4/R - mg}{m + 16 I_0/R^2}$

che è la stessa cosa che ho trovata la lezione scorsa con l'altra metodo.

NB: IL METODO DELLE ENERGIE È PIÙ COMODO A VOLTE, MA

- MI FORNISCE L'EQ. DEL MOTO SOLO SE IL SISTEMA HA UN SOLO GRADO DI LIBERTÀ
- NON MI DA' ALCUNA INFO SULLE FORZE ALL'INTERNO DEL SISTEMA

3)



La massa della puleggia è ^{NON È SCRITTO NEL TESTO!} uniformemente distribuita, perciò $I_2 = \frac{1}{2} m_2 R_2^2$

1° MODO: DIAGRAMMI DI CORPO LIBERO

Potrei partire dalla ^{puleggia} fune (perché mi danno il valore di F) oppure dal carrello (mi chiedono la velocità del carrello). Decido di partire dalla puleggia.

$$x_F = 2m = \frac{1}{2} \ddot{x} t_F^2 \quad t_F = 0,251$$

$$\dot{x}_F = \ddot{x} t_F = 4,2 \text{ m/s}$$

Abbiamo avuto bisogno della cinematica per legare ad una variabile che considero indipendente. Ho scelto la x , perché mi chiedevano una spostamento del cervello.

Qui ho avuto bisogno di tante equazioni quante erano le incognite.

2) METODO DELLE ENERGIE

$$F dx - \cancel{m_1 g dx \sin \alpha} = d \left(\frac{1}{2} m_1 \dot{x}^2 + \frac{1}{2} I_2 \dot{\theta}^2 \right)$$

\uparrow N non compie lavoro, T non la vedo perché ad ogni T_{1m} corrisponde $-T_{m1}$.

$$2 \dot{x} = R_2 \dot{\theta} \quad 2 dx = R_2 d\theta = dy$$

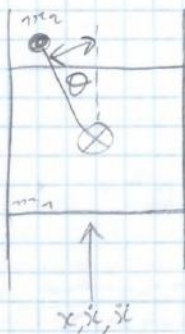
$$2F dx - m_1 g dx \sin \alpha = d \left(\frac{1}{2} m_1 \dot{x}^2 + \frac{1}{2} \frac{1}{2} m_2 R_2^2 \frac{4 \dot{x}^2}{R_2^2} \right)$$

$$2F dx - m_1 g \sin \alpha dx = d \left(\frac{1}{2} m_1 \dot{x}^2 + m_2 \dot{x}^2 \right)$$

derivando rispetto al tempo: $2F \dot{x} - m_1 g \sin \alpha \dot{x} = \cancel{m_1 \dot{x} \dot{x}} + 2m_2 \dot{x} \dot{x}$

$$2F - m_1 g \sin \alpha = m_1 \dot{x} + 2m_2 \dot{x} \quad \dot{x} = \frac{2F - m_1 g \sin \alpha}{m_1 + 2m_2}$$

F.R. 2.14, P 89)



$$m_1 = 20 \text{ Kg} \quad m_2 = 5 \text{ Kg}$$

$$r = 0,4 \text{ m}$$

$$\omega = 4 \text{ rad/s}$$

$$\text{se } \theta = 0 \rightarrow V_1 = 0,6 \text{ m/s}$$

$$\text{se } \theta = 60^\circ \rightarrow V_2$$

$V_2 ?$

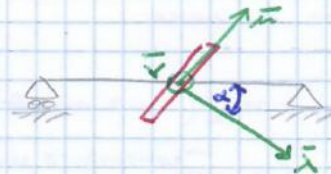


Onica montata su un asse, in rotazione.

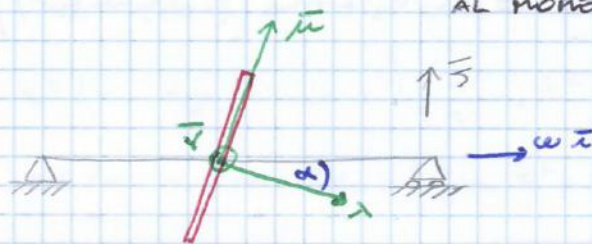
Domanda capotavola due cose:

SQUILIBRIO STATICO: L'ASSE DI ROTAZIONE RISPETTO A CUI RUOTA IL SISTEMA NON COINCIDE CON IL BARICENTRO

SQUILIBRIO DINAMICO: L'ASSE DI ROTAZIONE COINCIDE CON IL BARICENTRO, PERO' NON E' COINCIDENTE CON NESSUN ASSE PRINCIPALE DI INERZIA.



NASCONO DEI MOMENTI ~~DI INERZIA~~ CHE SARANNO RIBALTANTI O RADDIRIZZANTI IN BASE AL MOMENTO DI INERZIA



$$K_G = I_\lambda \omega_\lambda \bar{\lambda} + I_\mu \omega_\mu \bar{\mu} + I_Y \omega_Y \bar{Y}$$

con $\omega = \text{cost}$

$$\omega_\lambda = \omega \cos \alpha$$

$$\omega_\mu = \omega \sin \alpha$$

$$\omega_Y = 0$$

$$\frac{dK_G}{dt} = I_\lambda \omega^2 \cos \alpha \sin \alpha (-\dot{\bar{Y}}) + I_\mu \omega^2 \sin \alpha \cos \alpha (\dot{\bar{Y}}) + \cancel{I_Y \omega^2 \dot{\bar{Y}}}$$

$$+ \cancel{I_Y \omega^2 \dot{\bar{Y}}} = \omega^2 \cos \alpha \sin \alpha (I_\mu - I_\lambda) (\dot{\bar{Y}})$$

$$\frac{d\bar{\lambda}}{dt} = \bar{\omega} \wedge \bar{\lambda} = \omega \sin \alpha (-\bar{Y})$$

$$\frac{d\bar{\mu}}{dt} = \bar{\omega} \wedge \bar{\mu} = \omega \cos \alpha (\bar{Y})$$

$$\frac{d\bar{Y}}{dt} = \bar{\omega} \wedge \bar{Y} = \omega (\bar{z})$$

$$M_{iG} = - \frac{dK_G}{dt} = \omega^2 \cos \alpha \sin \alpha (I_\lambda - I_\mu) (\bar{Y})$$

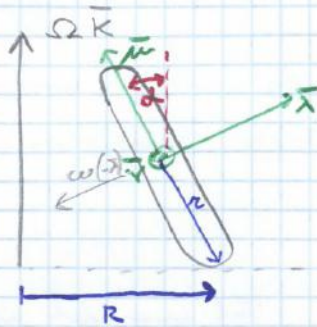
Considerandola disco rotante su traversa lo spessore,

perciò: $I_\lambda = 2 I_\mu = \frac{m R^2}{2}$

M_{iG} DIRETTO LUNGO \bar{Y} , ALLORA:



ESEMPIO DELLA MOTO IN CURVA



$$\vec{v} = \vec{\Omega} \wedge \vec{R}$$

$$\vec{\omega}_{rot} = \omega (-\vec{\lambda})$$

perché dev' essere tale che la ruota avvenga.

$$K_G = I_\lambda \omega_\lambda \vec{\lambda} + I_\mu \omega_\mu \vec{\mu} + I_\nu \omega_\nu \vec{\nu}$$

$$\cos \alpha \rightarrow \omega_\lambda = -\omega + \Omega \sin \alpha$$

$$\cos \alpha \rightarrow \omega_\mu = \Omega \cos \alpha$$

$$\cos \alpha \rightarrow \omega_\nu = 0$$

$$\frac{dK_G}{dt} = \cancel{I_\lambda} I_\lambda (-\omega + \Omega \sin \alpha) \Omega \cos \alpha (-\vec{\nu}) + I_\mu (\Omega \cos \alpha) \Omega \sin \alpha (\vec{\nu}) + 0 =$$

$$\frac{d\vec{\lambda}}{dt} = \vec{\Omega} \wedge \vec{\lambda} = \Omega \cos \alpha (-\vec{\nu})$$

$$\frac{d\vec{\mu}}{dt} = \vec{\Omega} \wedge \vec{\mu} = \Omega \sin \alpha (\vec{\nu})$$

$$\frac{d\vec{\nu}}{dt} = \vec{\Omega} \wedge \vec{\nu} = \Omega (\vec{\lambda})$$

$$= (I_\mu - I_\lambda) (\Omega^2 \sin \alpha \cos \alpha) + I_\lambda \Omega \omega \cos \alpha (\vec{\nu})$$

$$M_{iG} = -\frac{dK_G}{dt} = (I_\lambda - I_\mu) (\Omega^2 \sin \alpha \cos \alpha) - I_\lambda \Omega \omega \cos \alpha (\vec{\nu})$$

E' IL TERMINE DI GRAN LUNGA PIU' IMPORTANTE, PERCHE' $\omega \gg \Omega$

$$M_{iG} \approx -I_\lambda \Omega \omega \cos \alpha (\vec{\nu})$$



NR: VELOCITA' NOZZO RUOTA

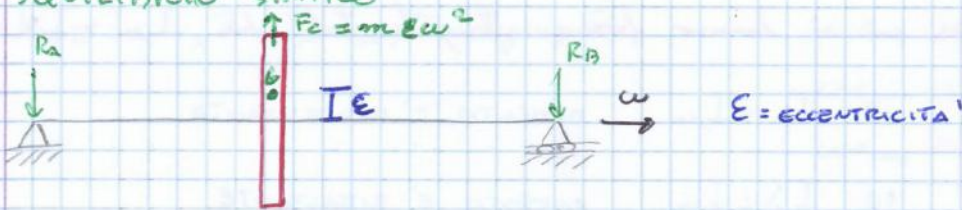
$$V_{NR} = \Omega (R - \underbrace{r \sin \alpha}_{\approx r}) = \omega r$$

Questo concetto è usato per equilibrare la ruota nella macchina:



rispetto all'inclinazione, la macchina del gommista ti dice quanto manca aggiungere e dove per raddrizzare l'asse principale di inerzia.

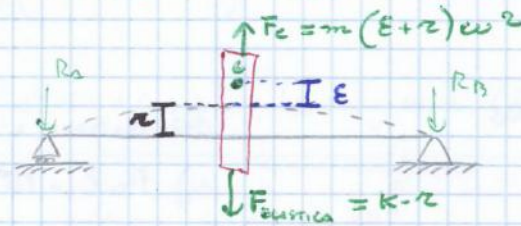
SQUILIBRIO STATICO



Quando ruota, il baricentro c sentirà una forza d'inerzia verso l'esterno (forza centrifuga).

- Se l'albero è RIGIDO: avremo due reazioni nei vortici. Anche qui le reazioni ruoteranno.

- Se l'albero è FLESSIBILE:



In questo disegno i vortici di R_a e R_b non sono garantiti, non sappiamo dove puntano. Nel precedente invece su propria con.

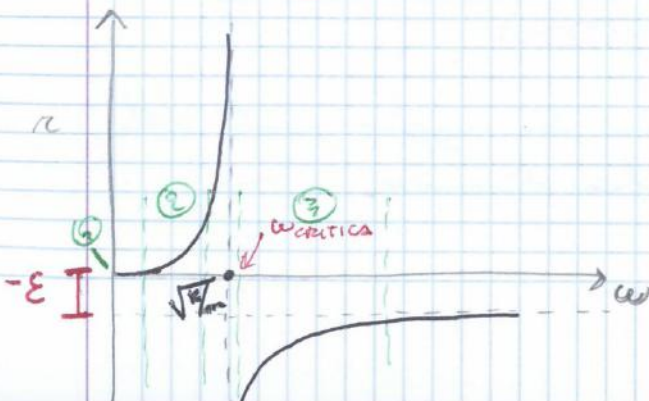
EQUILIBRIO:

$$mE\omega^2 + m\omega^2 z - kz = 0$$

$$z = \frac{mE\omega^2}{k - m\omega^2}$$

SE $\omega = \sqrt{\frac{k}{m}}$ \Rightarrow denominatore $\rightarrow 0$ $z \rightarrow \infty$

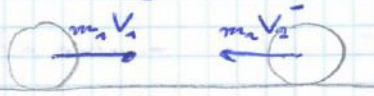
$\omega = \sqrt{k/m} = \omega_{critica}$



per $\omega \rightarrow \infty$ $z = -E$

$$\omega = \sqrt{\frac{kz}{m(z+E)}}$$

URTI



V^- prima dell'urto
 V^+ dopo l'urto

Tagliando da:

$$\int_1^2 \sum F_{ex} dt = \int_1^2 dQ_x = Q_{2x} - Q_{1x}$$

$$\sum F_{ex} = 0 \Rightarrow \Delta Q_x = 0 \longrightarrow Q_{2x} = Q_{1x}$$

$$\sum F_{ey} \neq 0 \Rightarrow \Delta Q_y \neq 0$$

$$m_1 V_1^- + m_2 V_2^- = m_1 V_1^+ + m_2 V_2^+$$

Q_{1x} ISTANTE INIZIALE

MA LE VELOCITA' HANNO
 PRESI CON SEGNO PER
 QUESTO CALCOLO!

Te, per esempio, $m_1 = m_2 = m$ e $V_1^- = -V_2^-$

$$\Rightarrow Q_{1x} = 0$$

CONSERVAZIONE DI
 Q_x PER SISTEMA
 ISOLATO $\rightarrow \sum F_{ex} = 0$

- URTO CONSERVATIVO (ELASTICO PERFETTAMENTE)

Urto in cui tutta l'ener. cinetica e' conservata: $E_{CIN} = E_{CFIN}$

$$\Delta E_c = 0.$$

$$\frac{1}{2} [m_1 V_1^{-2} + m_2 V_2^{-2}] = \frac{1}{2} [m_1 V_1^{+2} + m_2 V_2^{+2}]$$

Te unica questa alla equazione di conservazione di Q , pero' there V_1^+ e V_2^+ conosciute solo V_1^- e V_2^- .

- URTO COMPLETAMENTE AVELASTICO

Equivale alla massima deformazione plastica: si ottiene, dopo l'urto, un unico corpo rigido con una certa V_0 .

Te $m_1 = m_2$ e $V_1^- = -V_2^-$ allora $Q_{1x} = 0$ e per conservazione di Q anche $Q_{2x} = 0$. Ma essendo ora un unico corpo

ESEMPIO DI SOLIDO GIROSCOPICO (EFFETTI GIROSCOPICI)

31/03/14 B

Inerziali.

$n = 1800 \text{ rpm}$

$m = 0,9 \text{ Kg}$

$d = 300 \text{ mm}$

h_z

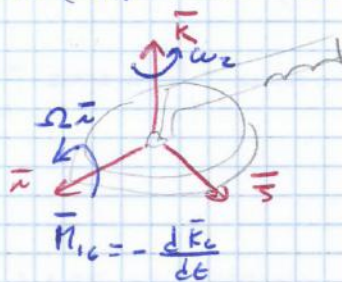
$\Omega = 1 \text{ rad/s}$

$\omega_{\text{rotaz. } \bar{k}} = \omega_z \bar{k} = 1800 \cdot \frac{2\pi}{60} \text{ rad/s}$

$\dot{\omega}_x = \dot{\omega}_y = \dot{\omega}_z = 0$

Ti vuole imporre la velocità angolare intorno a \bar{n} di 1 rad/s.

Quasi tenere \bar{n} e \bar{s} (\bar{k}) solidali con "manico"



$\vec{K}_G = I_x \omega_x \bar{n} + I_y \omega_y \bar{s} + I_z \omega_z \bar{k}$

$\frac{d\vec{K}_G}{dt} = I_x \dot{\omega}_x \bar{n} + I_y \dot{\omega}_y \bar{s} + I_z \dot{\omega}_z \bar{k} = -I_z \omega_z \Omega \bar{s}$

$\dot{\omega}_x = \omega_x \bar{n}$
 $\dot{\omega}_y = \omega_y \bar{s} = 0$
 $\dot{\omega}_z = \omega_z \bar{k}$

$M_G = I_z \omega_z \Omega \bar{s}$

$\frac{d\bar{n}}{dt} = \bar{\Omega} \wedge \bar{n} = \Omega \bar{s} \wedge \bar{n} = 0$
 $\frac{d\bar{s}}{dt} = \bar{\Omega} \wedge \bar{s} = \Omega \bar{k}$
 $\frac{d\bar{k}}{dt} = \bar{\Omega} \wedge \bar{k} = -\Omega \bar{s}$

$I_z = \text{mom. d'in. polare del disco} = \frac{1}{2} m R^2$

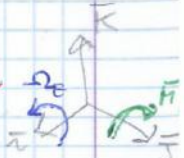
$I_x = I_y \text{ sarebbero} = \frac{1}{4} m R^2$

$M_G = 9,685 \cdot 10^{-3} \cdot 1800 \frac{2\pi}{60} \cdot 1 \bar{s} = 1,06 \text{ Nm} \bar{s}$

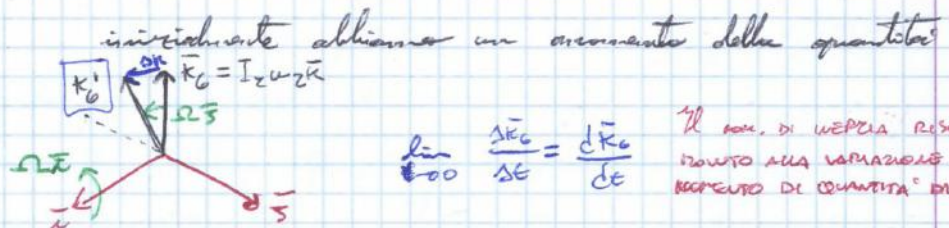
QUESTO E' IL MOMENTO CHE LA SPERIGLIATRICE DA' ALLA MIA MANO.

ALLORA IL MOMENTO ESTERNO CHE CHE DEVO AVERE PER EQUILIBRARE L'INERZIA E': $M_{\text{ESTERNO}} = -1,06 \text{ Nm} \bar{s}$

Devo dare una ~~stessa~~ stessa momento lungo intorno a \bar{s} per poter ruotare lungo \bar{n} . E' un effetto giroscopico.



Accade perché: di rotazione lungo \bar{k}



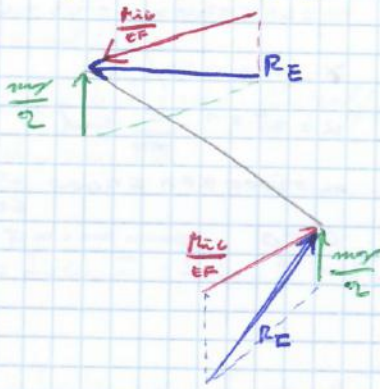
$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta K_G}{\Delta t} = \frac{dK_G}{dt}$

Il mom. di inerzia risultante dovuto alla variazione del momento di quantità di moto

Il disegno finale per cui si cerca:



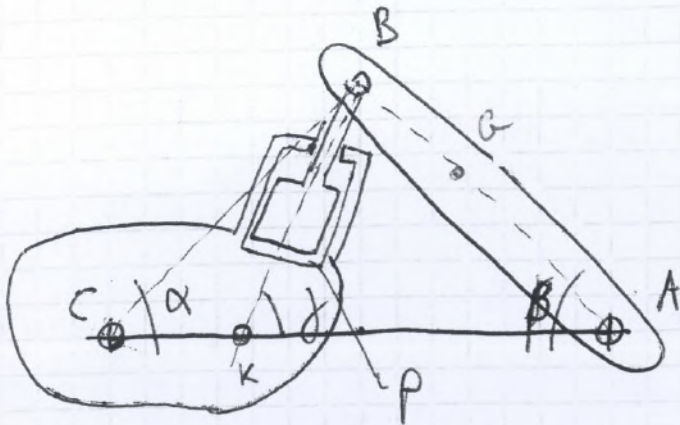
Le reazioni ruotano: $\cos \theta = \frac{R}{2}$



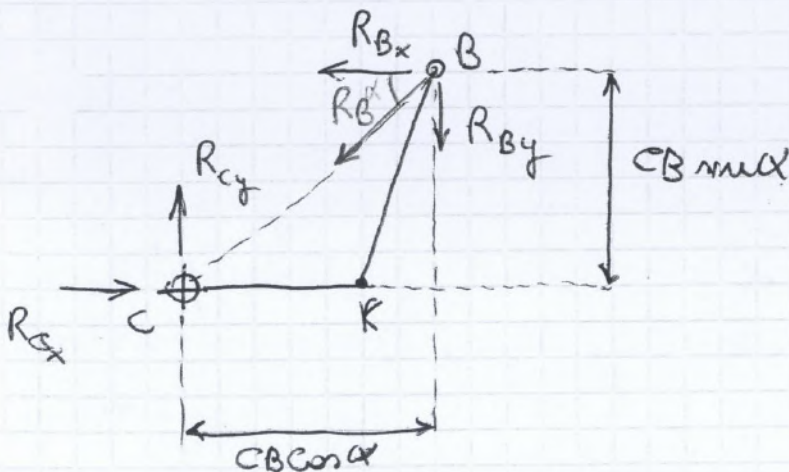
BLOCCO 3: ATRITO

LEZ 2/09 (A+B)
SALTATE PER LAUREA ZANE
CORRISPONDONO A:
- LIBRO P (93--99)
- FOTOCOPIA ES. CORRADO

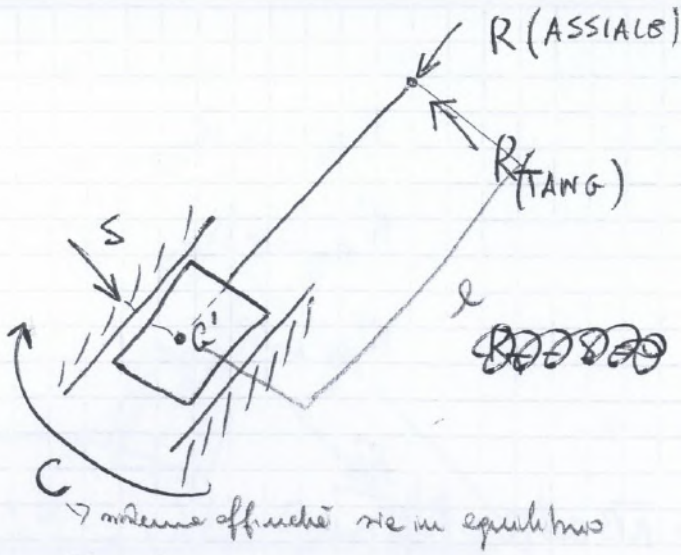
→ ESERCIZIO DI STATICA ⇒ SOLLEVATORE IDRAULICO
(PAG. N° 2.19)



- pressione dell'olio idraulico = p ?
- A e C cerniere fisse
- $\alpha = \beta = 30^\circ$
- $BA = 4 \text{ m} \rightarrow BC = BA$
- $DG = 2,5 \text{ m}$
- $P = 20000 \text{ N}$
- $d_{\text{pistone}} = 0,2 \text{ m} = 200 \text{ mm}$



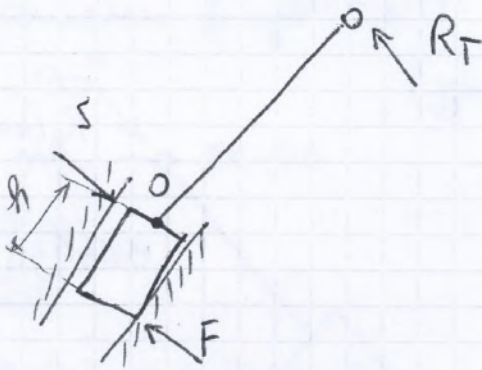
$\curvearrowright_C \quad R_{Bx} \cdot CB \sin \alpha - R_{By} \cdot CB \cos \alpha = 0 \rightarrow \frac{R_{By}}{R_{Bx}} = \tan \alpha$
 $R_{Bx} = R_B \cos \alpha ; \quad R_{By} = R_B \sin \alpha$



→ sistema affinché sia in equilibrio

↺ $R_T \cdot l - C = 0$

↑ $R_T - S = 0$

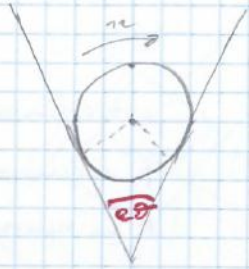


↺ $R_T \left(l - \frac{h}{2} \right) - F \cdot h = 0$

↑ $R_T - S + F = 0$



CUSCINETTO A "V" (il cuscinetto della bicicletta, e' un po' rudimentale)



$$d = 30 \cdot 10^{-3} \text{ m}$$

$$n = 100 \text{ giri/min} = 100 \frac{2\pi}{60} \text{ rad/s}$$

$$\theta = 30^\circ$$

$$P = 100 \text{ kg forza} = 981 \text{ N}$$

$$f = 0,2 \text{ m} \text{ RAGGIO D'INERZIA}$$

$$f = 0,25$$

• COPPIA C_m NECESSARIA PER FAR RUOTARE A VELOCITÀ IL SISTEMA?

• Q DISSIPATA NEGLI UNITÀ DI TEMPO? LA VOGLIO IN $\left[\frac{\text{Kcal}}{\text{h}} \right]$

• È NECESSARIO PER ARRESTO SE FOR

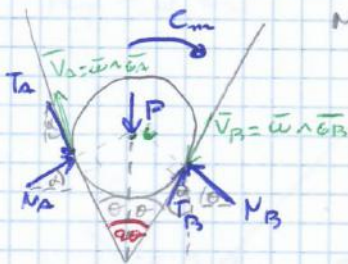
IN GENERALE SI DICE CHE $I = m f^2$

↓

NEL NIO CASO: $f^2 = \frac{1}{2} R^2$

$f = \frac{R}{\sqrt{2}}$

CORPO LIBERO



NO INERZIA: $v = \text{cost}$

$$\uparrow T_B \cos \theta + N_B \sin \theta + N_A \sin \theta - T_A \cos \theta - P = 0$$

$$\rightarrow N_A \cos \theta + T_A \sin \theta - N_B \cos \theta + T_B \sin \theta = 0$$

$$\text{G} \downarrow C_m - T_A \frac{d}{2} - T_B \frac{d}{2} = 0 \quad \text{NR} = \dot{\theta} = 0$$

date che abbiamo note relative tra le superfici, posso scrivere:

$$T = f N \Rightarrow T_A = f N_A; T_B = f N_B$$

S.E.Q. S.I.N.C.

$$\left. \begin{aligned} \frac{1}{f} (T_A + T_B) \cos \theta + (T_A + T_B) \sin \theta &= 0 \\ (T_B - T_A) \cos \theta + \frac{1}{f} (T_A + T_B) \sin \theta - P &= 0 \end{aligned} \right\} \text{cerco } T_A + T_B$$

VIENE DAL CHE:

$$(T_A + T_B) \left(\frac{\sin \theta}{f} + \sin \theta \right) = f \Rightarrow (T_A + T_B) = \frac{P \cdot f}{\sin \theta + f \sin \theta}$$

$$\text{G} \downarrow C_m = \frac{d}{2} (T_A + T_B) = \frac{d \cdot P \cdot f}{2 \sin \theta + f \sin \theta} = \frac{30 \cdot 10^{-3} \cdot 981 \cdot 0,25}{2 \cdot \frac{1}{2} (1 + 0,25^2)} = 6,929 \text{ Nm}$$

$$Q = \frac{\text{Kcal}}{\text{h}} = W \left[\frac{\text{J}}{\text{s}} \right] \cdot \frac{3600}{4186} \quad \begin{aligned} 1 \text{ Kcal} &= 4187 \text{ J} \\ 1 \text{ h} &= 3600 \text{ s} \end{aligned}$$

$$\frac{\text{J}}{\text{s}} = W = C_m \cdot \omega = 6,929 \text{ Nm} \cdot 100 \cdot \frac{2\pi}{60} \text{ rad/s} = 72,915 \text{ W}$$

$$Q = 72,915 \cdot \frac{3600}{4186} = 62,76 \left[\frac{\text{Kcal}}{\text{h}} \right]$$

$$mV_0 \cdot h = I_G \omega + mV' h$$

OG *DOPO URTO*

MA... $V' = \omega h$ perché c'è rotazione rispetto a O.

$$\Rightarrow mV_0 h = m r^2 \omega + m \omega h^2$$

$$\omega = \frac{V_0 h}{r^2 + h^2}$$

$$V' = \frac{V_0 h^2}{r^2 + h^2}$$

Ora verifichiamo l'energia tra prima e dopo l'urto.

$$E_{\text{PERSA}} = \frac{1}{2} m V_0^2 - \frac{1}{2} [m V'^2 + I_G \omega^2] \Rightarrow \frac{1}{2} m V_0^2 \left[1 - \frac{h^2}{h^2 + r^2} \right]$$

E INIZIALE

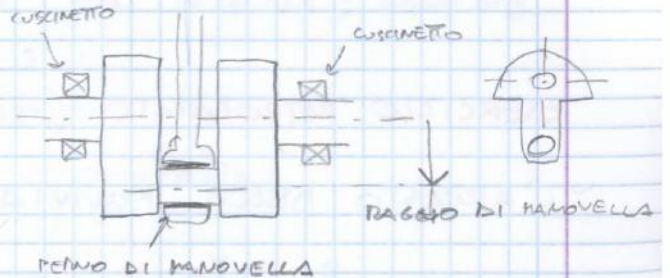
NON DOVREI USARE
I RISPETTO A O?
CIOE' $I_O = I_G + mh^2$

7/04/14

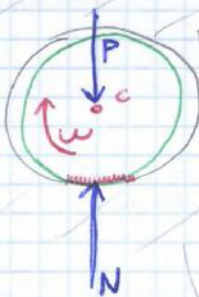
ATTRITO NEI PERNI

E' l'attrito di tipo *bevina*.

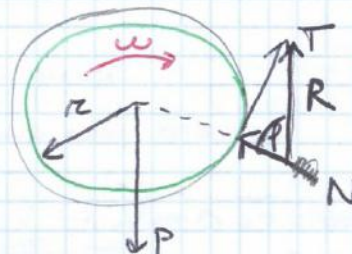
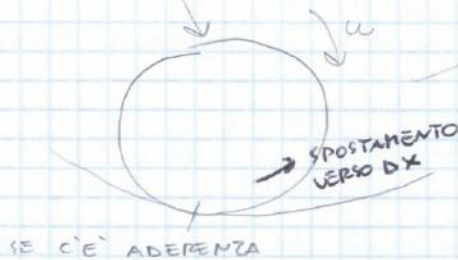
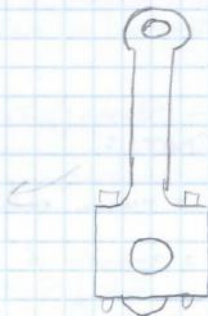
Ad esempio negli alberi a gomito:



PERNO - BOCCOLA



FISSA



N, T sono le forze che la boccia trasmette al perno.

R è uguale e contrario a $P =$ lo deve essere per l'equilibrio!

φ è di quanto si inclina R rispetto alla N .

● COMPONENTI MECCANICHE AD ATRITO

- FRENI
- FRIZIONI
- CINGHIE
- NASTRI

FUNZIONALE

→ IPOTESI SU TIPO DI CONTATTO

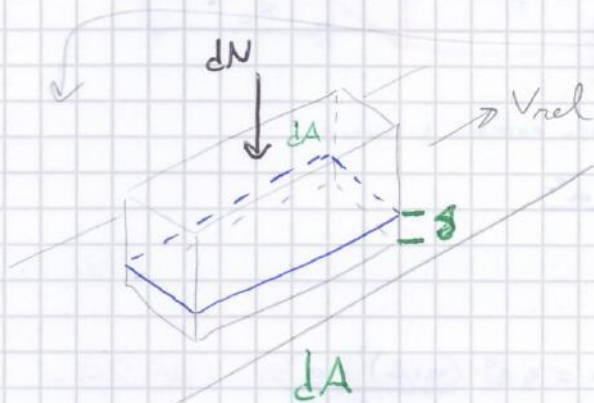
① PRESSIONE COSTANTE



② PRESSIONE FUNZIONE DEL CONSUMO

IPOTESI DEL CONSUMO DI 'RAY

$L_{\text{ATTRITO}} \propto$ QUANTITÀ DI MATERIALE ASPORTATO



$$s \, dA = k \, p \, dA \cdot \phi \, V_{rel}$$

Volume materiale Lavoro fatto di attrito nell'unità di tempo

$$p = \frac{s}{k \phi V_{rel}}$$

Se il sistema è TIPO "PATTINO" $\Rightarrow V_{rel} = c$

$p = k' s$ → DISTRIBUZIONE DI PRESSIONI SULLA SUPERFICIE DEL PATTINO

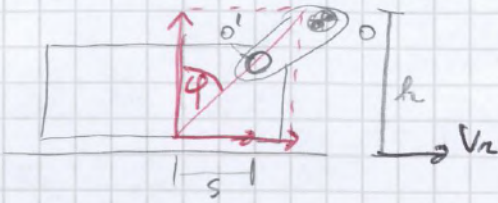
VEDIAMO IL TIPO DI CONSUMO PER RISALIRE ALLA DISTRIBUZIONE DI PRESSIONI

- FRENI A PATTINO
 - ACCOSTAMENTO RIGIDO
 - ACCOSTAMENTO LIBERO
- FRENI A DISCO
- FRENI A NASTRO
- FRENI A TAMBURO (ceppi)

- FRENI A PATTINO AD ACCOSTAMENTO LIBERO

Ma se l'accostamento è rigido, cioè ha un solo grado di libertà, deve andare a vedere il diagramma delle pressioni.

Se l'accostamento è libero cioè ha già il verso della reazione

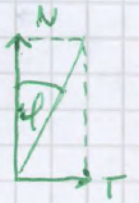


$$\sum \mathcal{M}_{ESTERNO} - R d = 0$$

$$s = h \cdot \tan \varphi$$

$$R \sin \varphi = T$$

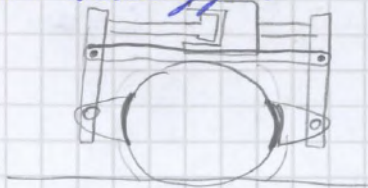
Quando c'è un accostamento con 2 gradi di libertà la reazione dovrà passare per la cerniera



$$R \cos \varphi = N$$

- FRENI A TAMBURO (CEPPI) ESTERNI

Ci sono solo nei vecchi carri ferroviari: i ceppi agiscono sulla parte liscia della ruota del treno. I ceppi si muovono con un leveraggio.



~~LEVERAGGIO~~

$$I_A = \frac{2}{4} m r^2 \neq 2 m r \frac{R^2}{2}$$

PERCHÉ LE RUOTE ANTERIORI SONO 2!

perché f è diverso da $\frac{R}{\sqrt{2}}$. Vuol dire che se ti danno il raggio d'inerzia, tu devi usare quello per calcolare I . Le ruote ti danno

nulla allora usi $f = \frac{R}{\sqrt{2}}$.

Analizzo D.C.L. di tutto il sistema:

$$\downarrow) \quad m g - N_A - N_P = 0$$

$$\leftarrow) \quad T_P - T_A - m \ddot{x} = 0$$

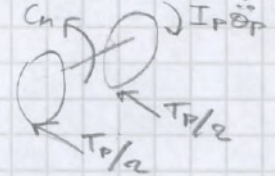
$$\Delta) \quad N_P \cdot R - m g x_G - m \ddot{x} z_G - I_A \ddot{\theta}_A - I_P \ddot{\theta}_P = 0$$

$T_P = f_A N_P$ ← si è detto che si vuole la coppia massima, la condizione limite.

$\ddot{x} = \frac{D}{2} \ddot{\theta}_P$ ← dato che ruota in aderenza (festo)

Lo stesso l'eq. dei momenti per un solo anello (quello posteriore, con centro C_P)

$$C_P) \quad C_P - I_P \ddot{\theta}_P - T_P \frac{D}{2} = 0$$



Lo stesso quello dell'anello anteriore:

$$C_A) \quad T_A \frac{D}{2} - I_A \ddot{\theta}_A = 0$$

~~PERCHÉ LE RUOTE ANTERIORI SONO 2!~~

HYPOTIZZO ADERENZA RUOTE ANTERIORI: $\ddot{x} = \frac{D}{2} \ddot{\theta}_A$

8 EQ. - 8 INC.

Si deduce

$$T_A = \frac{2 I_A}{D} \ddot{\theta}_A$$

$$T_P = h + m \ddot{x} = \frac{2 I}{D} \ddot{\theta}_A + m \ddot{x}$$

$$\ddot{\theta}_A = \frac{\ddot{x}}{D} \cdot 2$$

$$I_A = \frac{9}{4} m r^2 \neq 2 m r \frac{R^2}{2}$$

PERCHÉ LE RUOTE ANTERIORI SONO 2!

perché f è diversa da $\frac{R}{\sqrt{2}}$. Vuol dire che se ti danno il raggio d'inerzia, ti danno anche quello per calcolare I . te non ti danno

nella allora con $f = \frac{R}{\sqrt{2}}$.

Analizza D.C.L. di tutto il sistema =

$$\downarrow) \quad m g - N_A - N_P = 0$$

$$\leftarrow) \quad T_P - T_A - m \ddot{x} = 0$$

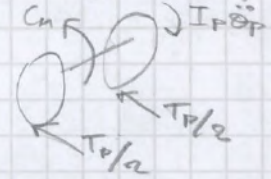
$$\Delta) \quad N_P - P - m g x_G - m \ddot{x} z_G - I_A \ddot{\theta}_A - I_P \ddot{\theta}_P = 0$$

$T_P = f_A N_P$ ← si è detto che si vuole la coppia massima, la condizione limite.

$\ddot{x} = \frac{D}{2} \ddot{\theta}_P$ ← dato che ruota in aderenza (TESTO)

Forza l'eq. dei momenti per un solo anale (quella posteriore, con coppia C_P)

$$C_P) \quad C_P - I_P \ddot{\theta}_P - T_P \frac{D}{2} = 0$$



Forza quella dell'anale anteriore =

$$C_A) \quad T_A \frac{D}{2} - I_A \ddot{\theta}_A = 0$$

~~ESISTENTE~~

HYPOTIZZO ADERENZA RUOTE ANTERIORI: $\ddot{x} = \frac{D}{2} \ddot{\theta}_A$

8 EQ. - 8 INC.

Giudica

$$\bullet T_A = \frac{2 I_A}{D} \ddot{\theta}_A$$

$$T_P = f + m \ddot{x} = \frac{2 I}{D} \ddot{\theta}_A + m \ddot{x}$$

$$\bullet \ddot{\theta}_A = \frac{\ddot{x}}{D} \cdot 2$$

$$T = N \frac{r(u+p)}{d} = 22,05 \text{ N}$$

$$N = \frac{mg - h}{(a+al) - \frac{2h(u+p)}{d}} = 40,7 \text{ N}$$

⇓

$$F_{\text{min } \beta} - T \leq 0$$

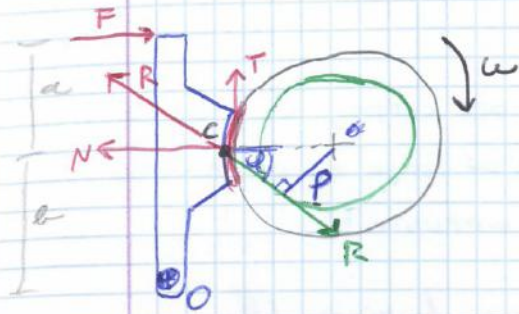
$$F_{\text{comp}} = mg - N$$

$$\left. \begin{array}{l} F_{\text{min } \beta} - T \leq 0 \\ F_{\text{comp}} = mg - N \end{array} \right\} \tan \beta = \frac{T}{mg - N} = 0,0706 \Rightarrow \beta = 2,84^\circ$$

⇓

$$F = \sqrt{T^2 + (mg - N)^2} = 444,6 \text{ N}$$

E se la rotazione del tamburo è opposta?



$$\sum \tau = 0 \Rightarrow F(a+h) - Nh + hT = 0$$

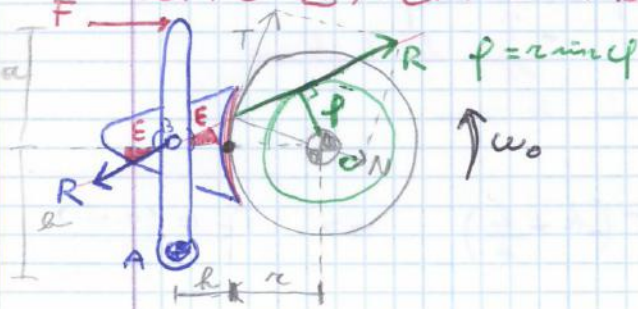
$$\Rightarrow T = F \frac{(a+h)}{\frac{h}{f} + h}$$

CEPPO SVOLGENTE:
per nessun valore di h ha frenata massima

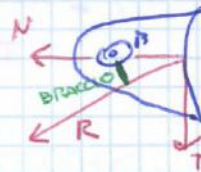
IL CEPPO AVVOLGENTE FRENA DI PIU'

\Rightarrow Nell'auto si monta su una ruota un ceppo in un senso, sull'altra sull'altro senso. Così la ruota frenata sia in retromarcia che in direzione di marcia. Nella ruota lo monta entrambi avvolgenti con freno ancora di più.

CEPPO ESTERNO AD ACCOSTAMENTO LIBERO



Il modello non è più questo perché si creerebbe con un momento non nullo che farebbe ruotare il ceppo.



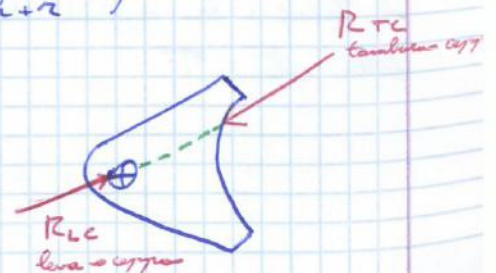
Allora, per avere momento risultante nullo, devo avere R passante per B.

$$BO = h + r$$

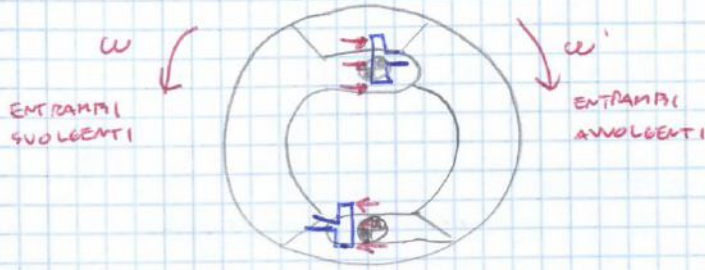
$$E = \sin^{-1} \left(\frac{f}{h+r} \right) = \sin^{-1} \left(\frac{r \sin \varphi}{h+r} \right)$$

Equazione di rotazione della leva:

$$\sum \tau = 0 \Rightarrow F(a+h) - R \cos E \cdot h = 0$$

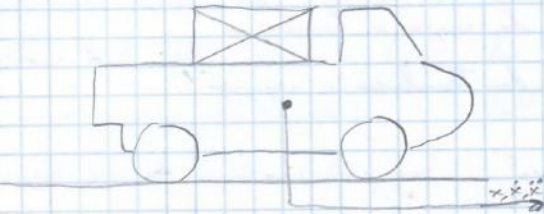


leggi interne entranti volgenti, rimabile? si'



2/07/14 B

ES = CAMION IN FREMATA)



DECELERAZIONE: $3 \text{ m/s}^2 \rightarrow \ddot{x} = -3 \text{ m/s}^2$

$V_0 = 50 \text{ km/h} = 13,8 \text{ m/s}$

$M = 7600 \text{ kg}$

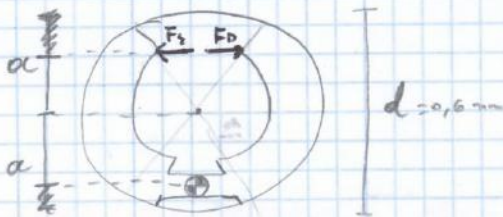
$m = 400 \text{ kg}$

$f = 0,25$ TAMBURO-CEPPO $a = 0,2 \text{ m}$

$D = 0,8 \text{ m}$

$d = 0,6 \text{ m}$

$F = F_D = F_S$



TEMPO DI ARRESTO? SPAZIO DI ARRESTO?

fa MW TRA CASSA E PIANALE?

Fra APPLICARE?

$\ddot{x} = \frac{dx}{dt}$

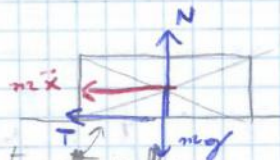
$\int_{V_0}^0 dx = \int_0^t \ddot{x} dt$

$\ddot{x} t = 0 - V_0$

$t = -\frac{V_0}{\ddot{x}} = -\frac{13,8}{-3} = 4,63 \text{ s}$

$x_f = x_0 + V_0 t + \frac{1}{2} \ddot{x} t^2 = 13,8 \cdot 4,63 + \frac{1}{2} (-3) (4,63)^2 = 32,15 \text{ m}$

Disegno il pianale:



$\leftarrow m\ddot{x} + T = 0 \quad T = 400 \cdot 3 = 1200 \text{ N}$

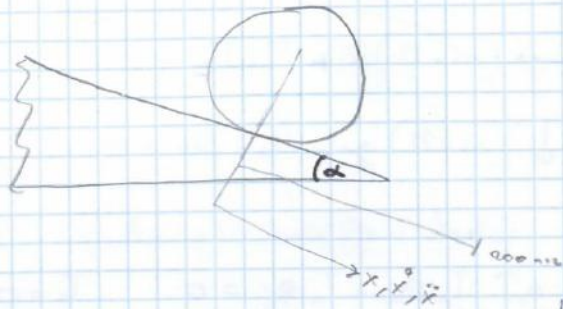
$\downarrow mg - N = 0 \quad N = 3924 \text{ N}$

Il pianale trasmetterà alla cassa una forza che tenderà a tenerla ferma

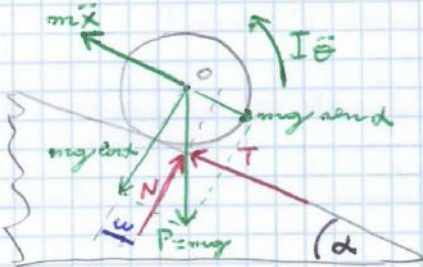
$T \leq f_a N \quad f_a \geq \frac{T}{N}$

$f_{a \text{ MW}} = \frac{1200 \text{ N}}{3924 \text{ N}} = 0,306$

ES RULLO SU PIANO INCLINATO)



- $d = 1 \text{ m}$
- $\alpha = 45^\circ$
- $l = 200 \text{ m}$
- $P = 10000 \text{ kg} \cdot g = 98000 \text{ N}$
- $f = 0,2$
- $f = 0,15$
- $\omega = 0,02 \text{ m}$
- $I = m \frac{R^2}{2} = m \frac{d^2}{8}$



n° GIRI EFFETUATI DOPO 200 m?

$\bullet N - mg \cos \alpha = 0$
 $\bullet mg \sin \alpha - m\ddot{x} - T = 0$

IPOTESI ROTOLAM. PUNTO: $\ddot{x} = \frac{d}{2} \ddot{\theta}$ \rightarrow DAVERO VERIFICARE $T \leq f N$

$$\ddot{x} = \frac{mg \sin \alpha \frac{d}{2} - mg \cos \alpha \cdot \mu}{\frac{2I}{d} + m \frac{d}{2}} = \frac{g}{3} \frac{d}{d} (\sin \alpha \frac{d}{2} - \cos \alpha \cdot \mu)$$

$\rightarrow \alpha = 45^\circ \rightarrow \ddot{x} = 0,878 \text{ m/s}^2$ $T = 8255 \text{ N}$ $N = 96620 \text{ N}$ $\frac{T}{N} = 0,085 < f = 0,15$
 ok!

~~111111~~ $n^\circ \text{ GIRI} = \frac{l}{\pi d} = 68,66$ e' così semplice perché rotola senza strisciare

$\rightarrow \alpha = 30^\circ \rightarrow \ddot{x} = 4,44 \text{ m/s}^2$ $T = 29772 \text{ N}$ $N = 65767 \text{ N}$ $\frac{T}{N} = 0,36 > f = 0,15$

$\Rightarrow \ddot{x} = \frac{d}{2} \ddot{\theta}$ NON È VALIDA

la relazione con $T = f N$

$$\Rightarrow \begin{cases} N - mg \cos \alpha = 0 \\ mg \sin \alpha - T - m\ddot{x} = 0 \\ I\ddot{\theta} + N\mu - T \frac{d}{2} = 0 \\ T = fN \end{cases}$$

$$\ddot{x} = g (\sin \alpha - f \cos \alpha) = 5,896 \text{ m/s}^2$$

\Rightarrow che perché non è uguale a $\frac{d}{2} \ddot{\theta}$ perché c'è strisciamento.

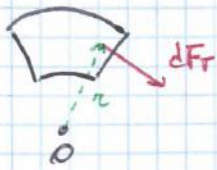
Dalla 1 eq. del movimento si ottiene $\ddot{\theta}$:

$$\ddot{\theta} = 3,052 \text{ rad/s}^2$$

$$x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 = \frac{1}{2} \ddot{x} t^2 \rightarrow t = \sqrt{\frac{2x}{\ddot{x}}} = \sqrt{\frac{2 \cdot 200}{5,896}} = 8,2771$$

$$\theta = \theta_0 + \dot{\theta}_0 t + \frac{1}{2} \ddot{\theta} t^2 = \frac{1}{2} \ddot{\theta} t^2 \rightarrow \theta = 107,94 \text{ rad} \quad \text{GIRI} = \frac{\theta}{2\pi} = 17,48 \text{ giri}$$

Ora cerchiamo il momento fornito $M_{fornite}$:



$$dM = dF_T \cdot r$$

$$dF_T = p \, dA \cdot f \rightarrow dF_T = dN \cdot f$$

$$M_{fornite} = \int_{\theta_1}^{\theta_2} \int_{r_i}^{r_e} p f \, dA \, r = \int_{\theta_1}^{\theta_2} \int_{r_i}^{r_e} \frac{\kappa'}{r} f \, r \, r \, dr \, d\theta = \kappa' f \frac{r_e^2 - r_i^2}{2} (\theta_2 - \theta_1)$$

Lo possiamo scrivere come:

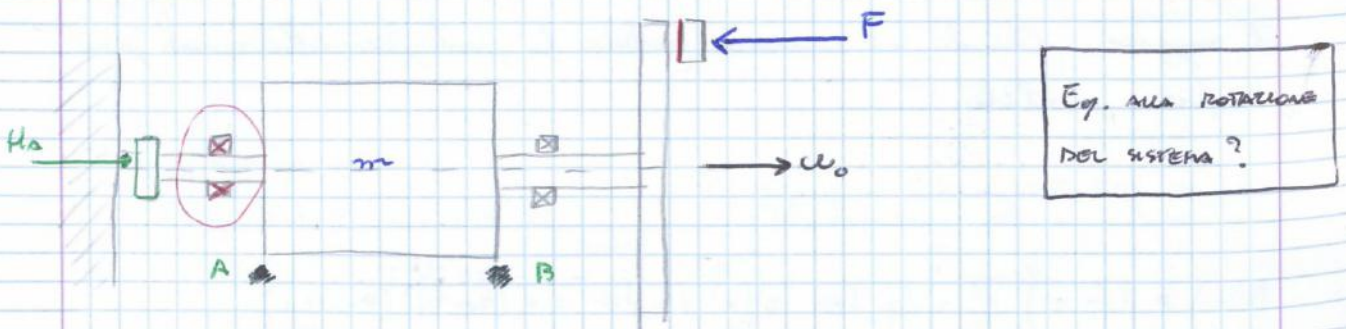
$$M_f = \kappa' f \frac{r_e + r_i}{2} (r_e - r_i) (\theta_2 - \theta_1) = N f r_{media}$$

Questo è il calcolo dell'effetto frenante su una sola puledra. Se si pensa invece con due puledre, allora avremo M_f doppio!

$$M_f = 2 N f r_m$$

anticipo: dal punto di vista analitico i freni a disco funzionano esattamente come le frizioni.

ES: MOTORE ROTANTE CON DISCO SUL SUO ASSE



$$t_{ADRESSO} = 10 \text{ s}$$

$$\omega_0 = 1500 \text{ RPM}$$

$$M = 100 \text{ kg}$$

$$f = 0,3 \text{ m}$$

$$r_i = 15 \text{ cm}$$

$$r_e = 20 \text{ cm}$$

$$f = 0,3$$

Momenta di tutto il sistema, tant'è che noi hanno dato f come raggio di L v. il sistema