



Corso Luigi Einaudi, 55 - Torino

Appunti universitari

Tesi di laurea

Cartoleria e cancelleria

Stampa file e fotocopie

Print on demand

Rilegature

NUMERO: 936

DATA: 15/04/2014

A P P U N T I

STUDENTE: Santoro

MATERIA: Geometria

Prof. Casnati

Il presente lavoro nasce dall'impegno dell'autore ed è distribuito in accordo con il Centro Appunti.

Tutti i diritti sono riservati. È vietata qualsiasi riproduzione, copia totale o parziale, dei contenuti inseriti nel presente volume, ivi inclusa la memorizzazione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto magnetico o cartaceo, piattaforma tecnologica o rete telematica, senza previa autorizzazione scritta dell'autore.

**ATTENZIONE: QUESTI APPUNTI SONO FATTI DA STUDENTIE NON SONO STATI VISIONATI DAL DOCENTE.
IL NOME DEL PROFESSORE, SERVE SOLO PER IDENTIFICARE IL CORSO.**

Geometria

Prof. Casnati Gianfranco

5/3/2012

• Esercitazioni: D. Ssa Galluzzi
D. Ssa Salosi

• Ricevimento Lunedì ore 17.45

- Ultimo esame: 22/6 e 10/7

Sito <http://calvino.polito.it/v.casnati/didattica> → dispense
<http://canto2.polito.it/didattica>

• Non ci sono testi per il corso, bastano le dispense -

"100 pagine di algebra lineare"

geometria analitica piana"

geometria analitica nello spazio"

} Chiesi
Greco
Volabrega

Esame:

• Pre test a crocette, se si passa correggono la seconda parte, fatta da domanda aperte o esercizi - Orale sotto sospetto di copiatura -

ISCRIZIONE

- Portare documento identità
- Scaricare programma

Matrice opposta

$$A = (a_{i,j}) \quad \begin{matrix} 1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n \end{matrix}$$

$$\boxed{-A} = (-a_{i,j}) \quad \begin{matrix} 1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n \end{matrix}$$

• Ha le stesse dimensioni, ma è entrata in posizione i, j è l'opposto della posizione i, j della matrice originale.

• Unica matrice sempre opposta a se stessa è quella nulla.

Matrice trasposta

$A = (a_{i,j}) \in \mathbb{R}^{m,n} \rightarrow$ trasposta è in $\mathbb{R}^{n,m}$ e la cui entrata è $(a_{j,i})$.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 2 & 4 & 6 \end{pmatrix}$$

$3 \times 2 \qquad 2 \times 3$

↳ [Scambia righe con colonne]

$$\boxed{{}^t A}$$

PROPRIETÀ

- T₁) $A \in \mathbb{R}^{m,n} \iff {}^t A \in \mathbb{R}^{n,m}$
- T₂) $-({}^t A) = {}^t(-A)$
- T₃) ${}^t({}^t A) = A$

Somma di matrici

• Date due matrici $A, B \in \mathbb{R}^{m,n}$ si definisce somma di A e B la matrice $m \times n$ avente entrate i, j pari a $(a_{i,j} + b_{i,j})$.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ \sqrt{2} & -1/2 \\ 0 & \pi \end{pmatrix} \quad A+B = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 3+\sqrt{2} & 7/2 \\ 5 & 6+\pi \end{pmatrix}$$

↓
[Si può fare, sono nelle stesse dimensioni]

solo quello che posso sommare

PROPRIETÀ

- È COMMUTATIVA $A+B = B+A$
- È ASSOCIATIVA $(A+B)+C = A+(B+C)$
- $A + O_{m,n} = A$
- $\forall A \exists! -A \Rightarrow A + (-A) = O$

$$\pi_{1,1} \cdot c_{1,1} + \pi_{1,2} \cdot c_{2,1} + \pi_{1,3} \cdot c_{3,1} + \dots + \pi_{i,p} \cdot c_{p,1}$$

$$\Rightarrow \boxed{\sum_{h=1}^p \pi_{i,h} \cdot c_{h,1}}$$

ES.

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 7 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = (3 \cdot 7 + 1 \cdot (-1) + 7 \cdot 0) = (20)$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 7 \\ -7 \\ -2 \end{pmatrix} = (3 \cdot 7 + 1 \cdot (-7) + 7 \cdot (-2)) = (0)$$

↳ non soddisfa legge annullamento del prodotto

Def. Generale

• Siano $A \in \mathbb{R}^{m,p}$ e $B \in \mathbb{R}^{p,n}$:

$$A = \begin{pmatrix} R_1 \\ R_2 \\ \vdots \\ R_m \end{pmatrix} \quad (a_{1,1} + a_{1,2} + \dots + a_{1,p}) = R_i$$

$$B = (C_1, C_2, \dots, C_n)$$

A · B

$$C_j = \begin{pmatrix} b_{1,j} \\ b_{2,j} \\ \vdots \\ b_{p,j} \end{pmatrix}$$

$$A \cdot B = \begin{pmatrix} R_1 C_1 & R_1 C_2 & \dots & R_1 C_n \\ R_2 C_1 & R_2 C_2 & \dots & R_2 C_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ R_m C_1 & R_m C_2 & \dots & R_m C_n \end{pmatrix}$$

Def. 2

8/3/2012

Condizioni:

- Numero di colonne della prima = numero di righe della seconda,

$$m \times \cancel{p} \cdot \cancel{p} \times n = m \times n$$

Se no non sono moltiplicabili tra loro -

Ex.

$$\begin{matrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \end{pmatrix} \\ A \end{matrix} \begin{matrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix} \\ B \end{matrix} \rightarrow 1 \times 3 \cdot 3 \times 2 \rightarrow \text{si può fare}$$

Proprietà $\forall A \in \mathbb{R}^{m,n}$ $B \in \mathbb{R}^{p,q}$ $C \in \mathbb{R}^{q,n}$

PR1) $(AB)C = A(BC)$ $m \times n = m \times n$

PR2) $\exists!$ $I_p \in \mathbb{R}^{p,p}$ / $A I_p = A$
 $I_p B = B$ } esiste una matrice quadrata che non influenza il prodotto

MATRICE IDENTITÀ

$$I_p \text{ i,j} = \begin{cases} 0 & i \neq j \\ 1 & i = j \end{cases}$$

Basi per formazione di matrice 2x2

$p=2 \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

Entzeta diagonale è 1, quella extra diagonale è 0

$p=3 \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

Basi per formazione di una matrice identità 3x3

PR3) $\forall \alpha \in \mathbb{R}$

$$\alpha(AB) = (\alpha A)B = A(\alpha B)$$

PR4) $\forall D \in \mathbb{R}^{p,q}$

$$A(B+D) = AB + AD$$

PR5) $\forall E \in \mathbb{R}^{m,p}$

$$(A+E)B = AB + EB$$

PR6) ${}^t(AB) = {}^t B \cdot {}^t A$

→ prodotto trasposto è uguale al prodotto delle singole trasposte ma scambiate di ordine

$$\underbrace{m \times p \quad p \times q}_{{}^t(m \times q)} = q \times m$$

MATRICE INVERSA

• $A \in \mathbb{R}^{n,n}$ si dice invertibile se $\exists B \in \mathbb{R}^{n,n}$ (stesse dimensioni) /

$$AB = BA = I_n \rightarrow \text{MATRICE INVERSA}$$

- Vale per tutte tranne per la matrice nulla -

$$A^2 = O_{n,n} \rightarrow \text{per assurdo } \exists B / AB = I_n$$

$$* A^2 B = O_{n,n} \cdot B = O_{n,n}, \text{ ma}$$

$$(AA) B = A(\underbrace{AB}_{I_n}) = A$$

} Non corrisponde alla definizione

* cambio i membri per B -

$$\begin{cases} 2v + 3w - u = 1 \\ u + 2w = 0 \end{cases} \rightarrow \forall \text{ tra coeff.} = 0$$

- OMOGENEO = tutte le sue equazioni sono omogenee -

• Una soluzione di (*) è una sequenza ordinata di numeri $\bar{x}_1, \bar{x}_2, \dots, \bar{x}_n$ / $a_1 \bar{x}_1 + a_2 \bar{x}_2 + \dots + a_n \bar{x}_n = b_n$ sia un'identità numerica - Una soluzione di (***) è una soluzione comune a tutte le equazioni -

↳ È l'intersezione tra gli insiemi delle soluzioni -

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{matrix} \text{MATRICE DEI COEFFICIENTI} \\ \text{DI (***)} \\ \\ \text{MATRICE INCOMPLETA} \end{matrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_n \end{pmatrix} \text{ MATRICE DEI TERMINI NOTI} \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}$$

$$AX = B \quad \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_n \end{pmatrix}$$

↳ calcolando zingano le eq. del sistema:

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

• La matrice completa di (***) è:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_n \end{array} \right)$$

$$a + b - c + d = 17 \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} = 17$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 17 \end{pmatrix} \rightarrow \text{MATRICE COMPLETA}$$

$$\bullet \begin{cases} 2U + 3V - W = 1 \\ U + 2W = 0 \end{cases} \quad \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \end{array} \right) \quad R_1 \quad [\text{INTERSCAMBIO}]$$

$$\begin{cases} U + 2W = 0 \\ 2U + 3V - W = 1 \end{cases} \quad \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 2 & 0 \\ 2 & 3 & -1 & 1 \end{array} \right) \quad R_2$$

$$R_2 \rightarrow R_2$$

$$\bullet \begin{cases} -2U - 3V + W = -1 \\ U + 2W = 0 \end{cases} \quad \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} -2 & -3 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \end{array} \right)$$

[moltiplico la stessa eq. per uno scalare (-1)]

[SISTEMA PER SCALARE] \rightarrow non nulla

$$\bullet (2U + 3V - W) = 1 \rightarrow \begin{cases} (2U + 3V - W) - 2(U + 2W) = 1 - 2(0) \\ U + 2W = 0 \end{cases}$$

[TRUCCO PER ADDIZIONE]

- Siano $\bar{U}, \bar{V}, \bar{W}$ soluzioni del sistema (danno identità)

$$(2\bar{U} + 3\bar{V} - \bar{W}) - 2(\bar{U} + 2\bar{W}) = 1 - 2(0)$$

[QUESTE OPERAZIONI NON VARIANO L'INSIEME DELLE SOLUZIONI]

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \end{array} \right) \quad R_1 \rightarrow R_1 - 2R_2$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 3 & -5 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \end{array} \right) \quad R_1 \rightarrow \frac{1}{3} R_1$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & -5/3 & 1/3 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \end{array} \right)$$

$$\begin{cases} V - \frac{5}{3}W = \frac{1}{3} \\ U + 2W = 0 \\ V = \frac{1}{3} + \frac{5}{3}W \\ U = -2W \end{cases}$$

Lez. **3**

12/03/2012

$$\left(\begin{array}{cccccc} 2 & -1 & 2 & 3 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 1 & 2 & -1 \\ 1 & 2 & -1 & -2 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & 1 & 1 & -2 \end{array} \right)$$

[RIDUZIONE MATRICE]

- Scelgo pivot in una riga -
- Faccio diventare altri num. della colonna tutti zeri -
- Sommo a una riga il multiplo di un'altra riga -

$$R_2 \rightarrow R_2 - 2R_1$$

$$\left(\begin{array}{cccccc} 1 & -1 & 2 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & -3 & -5 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & -1 & -2 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & 1 & 1 & -2 \end{array} \right)$$

$$R_3 \rightarrow R_3 - R_1$$

Osservazioni:

- $A \in \mathbb{R}^{m,n}$, $\text{rk}(A)$ è numeri interi non negativi (o compreso)
- $\text{rk}(0_{m,n}) = 0 \iff \text{rk}(A) = 0 \implies A = 0_{m,n}$
- $\text{rk}(A) = r \rightarrow$ righe di matrice di posatezza sono proporzionali alla prima -

$$\boxed{\text{rk}(A) = \min(m,n)}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{rk}(A) \leq m, \text{ in qualsiasi caso -} \\ \text{rk}(A) \leq n, \text{ ci può essere un solo pivot per colonna -} \end{array} \right.$$

Teorema di Rouché - Capelli

• Sia $A \in \mathbb{R}^{m,n}$ e $B \in \mathbb{R}^{m,1}$

(*) $Ax = B$

(**) $Ax = 0_{m,1} \rightarrow$ sistema associato ponendo matrice incampata = matrice nulla

(*) 1 - Quando è compatibile?

• $\text{rk}(A) = \text{rk}(A|B)$ [zango m. completa = zango m. incamp.]

2 - Se (*) è risolvibile, le sue soluzioni dipendono da $n - \text{rk}(A)$ parametri liberi - $(\infty^{n - \text{rk}(A)})$

3 - Se (*) è compatibile e x_0 è una sua soluzione particolare, \implies insieme delle soluzioni di (*) è uguale alla somma di x_0 e delle soluzioni del sistema associato -

• $\{ \text{soluzioni di } (*) \} = \{ x_0 + Y \mid Y \text{ è soluzione di } (**) \}$

(NB): uguale all' integrale indefinito; in quel caso sommi la soluzione particolare dell' integrale con "C", cioè soluzioni dell' integrale di 0 -

Dim 3) $\geq Ax_0 = B$

$Ay = 0_{m,1}$

\rightarrow abbiamo dimostrato che $Ax_0 = B$ include e l'altro sistema

$A(x_0 + Y) = Ax_0 + AY = B + 0_{m,1} = B$

$x = x_0 + \underbrace{(x - x_0)}_Y \rightarrow A(x - x_0) = Ax + A(-x_0) = Ax - Ax_0 = B - B = 0_{m,1}$

$\hookrightarrow Y$ è soluzione di (**)?

$= 0_{m,1} \hookrightarrow$ è soluzione

Lez. 4

15/3/2022

• tengo conto solo di R_2

$$\left(\begin{array}{cccccc|c} 1 & -1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & -3 & -5 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 2 & -2 & 0 & -2 \end{array} \right) \quad \begin{array}{l} R_2 \rightarrow -R_2 \\ R_4 \rightarrow \frac{1}{2}R_4 \end{array}$$

$$\left(\begin{array}{cccccc|c} 1 & -1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 3 & 5 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 & -1 & 0 & -2 \end{array} \right) \quad R_1 \rightarrow R_1 - R_4 \quad \left(\begin{array}{cccccc|c} 1 & -2 & 2 & 4 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & -3 & -5 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & -1 & -1 & 0 & -2 \end{array} \right)$$

$$\begin{aligned} a &= -1 + 2b - 2c - 4d \\ p &= -1 + 3b - 3c - 5d \\ e &= 1 - b + d \end{aligned}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} -1 + 2b - 2c - 4d \\ b \\ c \\ d \\ 1 - b + d \\ -1 + 3b - 3c - 5d \end{array} \right\} b, c, d \in \mathbb{R}$$

$b = c = d = 0$

Tutte le soluzioni sono date per qualsiasi valore di b, c, d .

$$\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2b - 2c - 4d \\ b \\ c \\ d \\ -b + d \\ 3b - 3c - 5d \end{pmatrix}$$

→ Soluzione generale per Rouché-Capelli (soluzione particolare + associato)

$$A x = B$$

\downarrow

$m \times n \quad m \times p$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix}$$

de' essere $n \times p$

• $n \cdot p$ equazioni in $n \cdot p$ incognite

$$\begin{cases} a_{11} x_{11} + a_{12} x_{21} = b_{11} \\ a_{11} x_{12} + a_{12} x_{22} = b_{12} \\ a_{21} x_{11} + a_{22} x_{21} = b_{21} \\ a_{21} x_{12} + a_{22} x_{22} = b_{22} \end{cases}$$

$$\begin{cases} a_{11} (x_{11} \ x_{12}) + a_{12} (x_{21} \ x_{22}) = (b_{11} \ b_{12}) \\ a_{21} (x_{11} \ x_{12}) + a_{22} (x_{21} \ x_{22}) = (b_{21} \ b_{22}) \end{cases}$$

$$\left(\begin{array}{cc|cc} a_{11} & a_{12} & b_{11} & b_{12} \\ a_{21} & a_{22} & b_{21} & b_{22} \end{array} \right)$$

sono le righe della matrice incognita

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{R_2 \rightarrow R_2 + R_1} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 3 & 1 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\rightarrow R_3 = R_3 - R_2 \quad \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & -2 & -1 & 1 \end{array} \right) \quad \begin{array}{l} R_3 \rightarrow \frac{1}{2} R_3 \\ R_2 \rightarrow \frac{1}{3} R_2 \end{array} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{3} & 0 & 0 & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} R_2 \rightarrow R_2 - R_3 \\ R_1 \rightarrow R_1 - 2R_3 \end{array} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 0 & -1 & 1 \\ \frac{1}{3} & 0 & 0 & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{array} \right) \quad R_1 \rightarrow R_1 - R_2 \left(\begin{array}{ccc|ccc} 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{3} & -\frac{4}{3} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{3} & 0 & 0 & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{array} \right)$$

- o $x_2 = (-1/6 - 5/6 \quad 1/2)$
- o $x_3 = (1/2 \quad 1/2 \quad -1/2)$
- o $x_1 = (-1/6 - 1/6 \quad 1/2)$

Invertito x_1, x_2 e x_3 per avere i pivot in diagonale, cioè una matrice identitaria.

INFO!

- Possibile fare la verifica:

$$\left(\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 2 \\ 2 & -1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \end{array} \right) \left(\begin{array}{ccc} -1/6 & -1/6 & 1/2 \\ 1/6 & -5/6 & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 & -1/2 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$x = \begin{pmatrix} -1/6 & -1/6 & 1/2 \\ 1/6 & -5/6 & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 & -1/2 \end{pmatrix}$$

$$\frac{1}{6} \left(\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 2 \\ 2 & -1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \end{array} \right) \left(\begin{array}{ccc} -1 & -1 & 3 \\ 1 & -5 & 3 \\ 3 & 3 & -3 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightarrow \text{CAMPI DI NUMERI}$$

$$\frac{1}{6} \left(\begin{array}{ccc} 6 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\mathbb{Z}_2 = \{0, 1\}$$

$$\begin{array}{l} 0+0=0 \\ 0+1=1+0=1 \\ 1+1=0 \\ 0 \cdot 1=0 \\ 1 \cdot 1=1 \end{array}$$

$$\left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\mathbb{Z}_3 = \{0, 1, 2\}$$

$$\begin{array}{l} 0+0=0 \\ 0+1=1+0=1 \\ 1+1=2+0=2 \\ 1+2=0 \\ 2+2=1 \\ 0 \cdot 1=0 \cdot 2=0 \\ 1 \cdot 2=2 \\ 2 \cdot 2=1 \end{array}$$

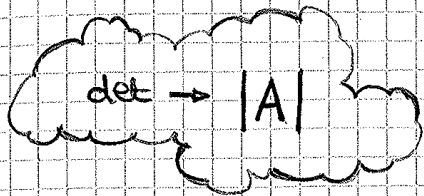
o Al posto di $\in \mathbb{R}$, si mette \in al campo della matrice -

$$\det \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ -2 & -4 \end{pmatrix} = -1(-4) - 2(-2) = 0$$

$$\det \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ -2 & -3 \end{pmatrix} = -1(-3) - 2(-2) = 7$$

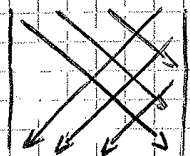
$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} & 0 & 0 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & 0 \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{pmatrix} = a_{11} \det \begin{pmatrix} a_{22} & 0 & 0 \\ a_{32} & a_{33} & 0 \\ a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{pmatrix} =$$

$$= a_{11} \cdot a_{22} \det \begin{pmatrix} a_{33} & 0 \\ a_{43} & a_{44} \end{pmatrix} = \boxed{a_{11} a_{22} a_{33} a_{44}}$$



$$\begin{aligned} \bullet \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} &= a_{11}A_{11} + a_{12}A_{12} + a_{13}A_{13} = a_{11}(-1)^{1+1} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + \\ &+ a_{12}(-1)^{1+2} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13}(-1)^{1+3} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} = \\ &= (a_{11})(a_{22}a_{33} - a_{23}a_{32}) - (a_{12})(a_{21}a_{33} - a_{23}a_{31}) + (a_{13})(a_{21}a_{32} - a_{22}a_{31}) \end{aligned}$$

KRAMER



Regola di SARRUS

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & -1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \end{vmatrix} = -1 + 1 + 6 = 6$$

Prop. $A \in K^{n,n}$

1) Se A' è ottenuta scambiando due righe diverse, allora
 $\det(A') = -\det(A)$

$$\rightarrow A\tilde{A} = \tilde{A}A = \det(A) I_n \leftarrow$$

$$\bullet \exists B \in K^{n,n} \mid AB = BA = I_n \quad AB = I_n$$

$$\Rightarrow \det(AB) = \det(I_n)$$

↓

$$\det(A)\det(B) = 1$$

\Rightarrow se $\det(A) \neq 0$

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \tilde{A}$$

Lez. 5

19/3/2012

$$\begin{array}{cc}
 A & \tilde{A} \\
 \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} -1 & -1 & 3 \\ 1 & -5 & 3 \\ 3 & 3 & -3 \end{pmatrix}
 \end{array}$$

$$A \cdot \tilde{A} = \begin{pmatrix} 6 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

METODO DI KRAMER

$$Ax = B \rightarrow x = A^{-1}B$$

$$A \in K^{n,n} \quad \text{rk}(A) = n$$

• Sia B una matrice con una sola colonna $\in K^{n,1}$

(ex.)
$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12} = b_1 \\ a_{21}x + a_{22} = b_2 \end{cases}$$

\exists una soluzione $\bar{x} = (\bar{x}_1, \bar{x}_2, \dots, \bar{x}_n)$

$$A = (C_1, C_2, \dots, C_n) \Rightarrow B = \bar{x}_1 C_1 + \bar{x}_2 C_2 + \dots + \bar{x}_n C_n$$

$$\begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix} = \bar{x}_1 \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \end{pmatrix} + \bar{x}_2 \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \end{pmatrix} + \dots + \bar{x}_n \begin{pmatrix} a_{m-1,n} \\ a_{m,n} \end{pmatrix}$$

$$(B \mid C_2 \mid C_3 \mid \dots \mid C_n) = (\bar{x}_1 C_1 + \bar{x}_2 C_2 + \dots + \bar{x}_n C_n \mid C_2 \mid C_3 \mid \dots \mid C_n)$$

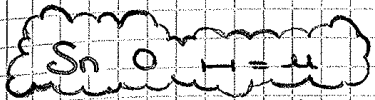
$$\det(B \mid C_2 \mid C_3 \mid \dots \mid C_n) = \det(\bar{x}_1 C_1 + \bar{x}_2 C_2 + \dots + \bar{x}_n C_n \mid C_2 \mid C_3 \mid \dots \mid C_n)$$

$$= \det(\bar{x}_1 C_1 \mid C_2 \mid C_3 \mid \dots \mid C_n) = \bar{x}_1 \det(C_1 \mid C_2 \mid C_3 \mid \dots \mid C_n) = \bar{x}_1 \det(A)$$

- Se \vec{OP} e \vec{OQ} sono non nulli, diciamo che sono **concordi** se hanno lo stesso verso, **discordi** altrimenti.

(Def.) \vec{OP} , \vec{OQ} e \vec{OR} $\in V_n(0)$ si dicono **complanari** se e solo se O, P, Q e R sono contenuti in uno stesso piano -

↳ il vettore nullo è complanare con qualsiasi altra coppia di vettori -



- **MODULO DI UN VETTORE** = $|\vec{V}_n \in (0)|$ il suo modulo (lunghezza, norma) è la lunghezza del segmento corrispondente rispetto a u -

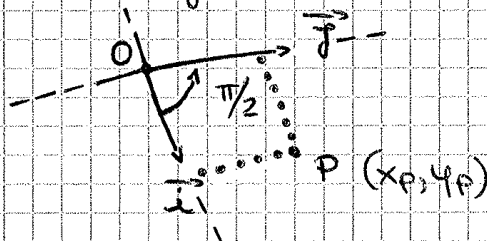
$$|\vec{V}|$$

↳ sempre positiva

SISTEMI DI RIFERIMENTO

a) Nel piano

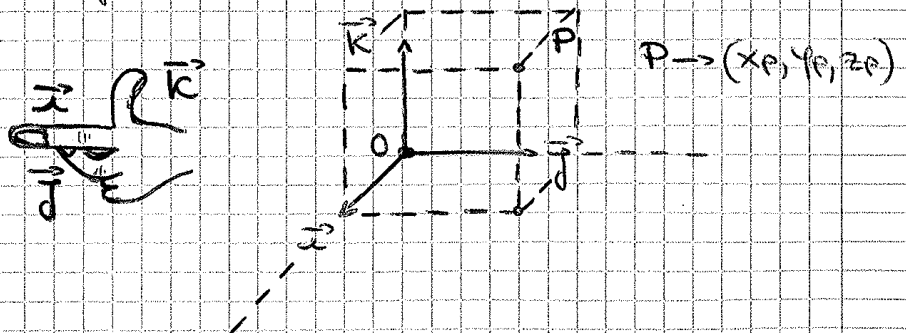
- dare O è l'origine del sistema di riferimento
- $\vec{i}, \vec{j} \in V_2(0)$ considerati **versori** (almeno uno non nullo), tale che \vec{i} si sovrappone ad \vec{j} con una rotazione antioraria di $\pi/2$ rad -

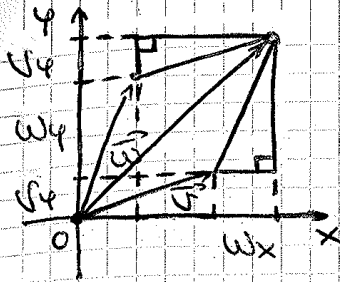


→ Qualsiasi punto può essere rappresentato

b) Nello spazio

- O origine del S.R.
- $\vec{i}, \vec{j} \in V_3(0)$ sono **versori** che formano un angolo di $\pi/2$ rad -
- $\vec{k} \in V_3(0)$ **versore** tale che la **terna ordinata** $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ sia ordinata secondo la regola della mano destra -

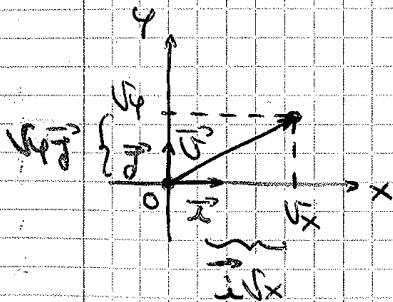




La somma è indipendente dal sistema di riferimento usato.

Prop. • $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ $\vec{x}, \vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{V}_n(0)$

- 1) $\vec{w} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{w}$
- 2) $\vec{x} + (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{x} + \vec{v}) + \vec{w}$
- 3) $\exists! \vec{0}, \vec{0} + \vec{v} = \vec{v}$
- 4) $\exists! -\vec{v}, \vec{v} + (-\vec{v}) = \vec{0}$
- 5) $\alpha\beta\vec{v} = \alpha(\beta\vec{v}) = \beta(\alpha\vec{v})$
- 6) $1\vec{v} = \vec{v}$
- 7) $(\alpha + \beta)\vec{v} = \alpha\vec{v} + \beta\vec{v}$
- 8) $\alpha(\vec{v} + \vec{w}) = \alpha\vec{v} + \alpha\vec{w}$



Prop. Fissato $\vec{0}, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$, ogni $\vec{v} \in \mathbb{V}_2(0), \mathbb{V}_3(0)$ si scrive in maniera UNICA come:

$$\vec{v} = v_x \vec{i} + v_y \vec{j} + v_z \vec{k}$$

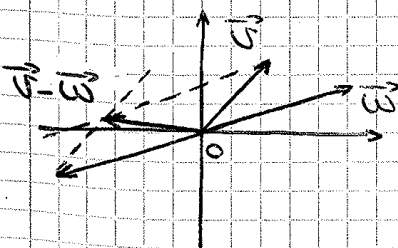
$$\vec{0} = (v_x - v'_x) \vec{i} + (v_y - v'_y) \vec{j} + (v_z - v'_z) \vec{k}$$

$$0 = |\vec{0}| = \sqrt{(v_x - v'_x)^2 + \dots}$$

Dimostrata l'unicità!

dev'essere nullo, perciò $v_x = v'_x$

DIFFERENZA



$$\vec{v} - \vec{w} = \vec{v} + (-\vec{w})$$

$$\vec{w} = (w_x, w_y, w_z)$$

$$-\vec{w} = (-w_x, -w_y, -w_z)$$

Stessa direzione
Verso opposto
Stesso modulo

Prop. $\vec{v} \parallel \vec{w} \iff \exists \alpha \in \mathbb{R} : \alpha\vec{v} = \vec{w}$

$$\vec{v} \parallel \vec{w} \iff \exists \alpha \in \mathbb{R} : \alpha\vec{v} = \vec{w}$$

$$\vec{v} = 3\vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}$$

$$\vec{w} = 6\vec{i} + 4\vec{j} + 2\vec{k}$$

$$\rightarrow 3\vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k} = \alpha(6\vec{i} + 4\vec{j} + 2\vec{k})$$

$\rightarrow \nexists \alpha$, NON SONO PARALLELI

Prop. A, B, C sono allineati $\Leftrightarrow \text{rk} \begin{pmatrix} x_B - x_A & y_B - y_A & z_B - z_A \\ x_C - x_A & y_C - y_A & z_C - z_A \end{pmatrix} \leq 1$

$\text{rk} \begin{pmatrix} 1 & -3 & 3 \\ -2 & -5 & 4 \end{pmatrix} = 2 \rightarrow$ non sono allineati

A, B, C, D sono allineati $\Leftrightarrow \text{rk} \begin{pmatrix} x_B - x_A & y_B - y_A & z_B - z_A \\ x_C - x_A & y_C - y_A & z_C - z_A \\ x_D - x_A & y_D - y_A & z_D - z_A \end{pmatrix} \leq 2$

oppure $\det(A) = 0$

- Sommando una ziga all'altra, ottengo le coordinate del terzo punto, $\text{rk}_{\text{max}} = 2$

\downarrow
È una matrice quadrata 3×3

PRODOTTO SCALARE

Def. $O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$

$\vec{v} = v_x \vec{i} + v_y \vec{j} + v_z \vec{k}$

$\vec{w} = w_x \vec{i} + w_y \vec{j} + w_z \vec{k}$

$\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle = v_x w_x + v_y w_y + v_z w_z = (v_x \ v_y \ v_z) \begin{pmatrix} w_x \\ w_y \\ w_z \end{pmatrix}$

$\hookrightarrow \in \text{UN NUMERO!}$

$\langle \cdot, \cdot \rangle =$ prodotto scalare

TABOLA PIACCIOLA

	\vec{i}	\vec{j}	\vec{k}
\vec{i}	1	0	0
\vec{j}	0	1	0
\vec{k}	0	0	1

$\vec{i} = 1\vec{i} + 0\vec{j} + 0\vec{k}$

$\vec{j} = 0\vec{i} + 1\vec{j} + 0\vec{k}$

$\vec{k} = 0\vec{i} + 0\vec{j} + 1\vec{k}$

Es. $\vec{v} = 3\vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}$
 $\vec{w} = \vec{i} - \vec{j} - \vec{k}$

$\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle = (3 \cdot 1) + (2 \cdot -1) + (-1 \cdot -1) = 2$

A) Il prodotto scalare è commutativo:

$\alpha \in \mathbb{R} \quad \vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{V}_n(\mathbb{R})$

$\langle \vec{u}, \vec{w} \rangle = \langle \vec{w}, \vec{u} \rangle$

B) $\langle \alpha \vec{u}, \vec{v} + \vec{w} \rangle = \langle \alpha \vec{u}, \vec{v} \rangle + \langle \alpha \vec{u}, \vec{w} \rangle$

C) $\alpha \langle \vec{u}, \vec{w} \rangle = \langle \alpha \vec{u}, \vec{w} \rangle = \langle \vec{u}, \alpha \vec{w} \rangle$

D) $\langle \vec{u}, \vec{u} \rangle \geq 0$ vale per ogni $\vec{u} = \vec{0}$

Def. • Dati $\vec{v}, \vec{w} \in \vec{V}^n(0)$, si dicono **ORTOGONALI** (o **perpendicolari**)
 $\iff \langle \vec{w}, \vec{v} \rangle = 0 \quad [\vec{w} \perp \vec{v}]$

$$\left. \begin{aligned} \vec{v} &= 3\vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k} \\ \vec{w} &= \vec{i} - 3\vec{j} - 3\vec{k} \end{aligned} \right\} \text{non sono nulli, e } \langle \vec{w}, \vec{v} \rangle = 3 - 6 + 3 = 0$$

↳ Sono ortogonali

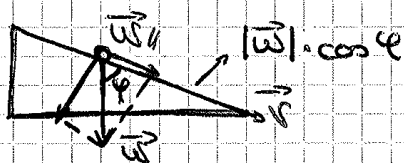
• Se $\vec{v}, \vec{w} \neq 0$
 $\implies \cos \widehat{\vec{v}\vec{w}} = \frac{\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle}{|\vec{v}| |\vec{w}|} \quad \widehat{\vec{v}\vec{w}} = \arccos \frac{\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle}{|\vec{v}| |\vec{w}|}$

$$\frac{|\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle|}{|\vec{v}| |\vec{w}|} \leq 1$$

$|\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle| \leq |\vec{v}| |\vec{w}|$ ← DISUGUAGLIANZA DI CALCHY - SCHWARTZ
 DISUGUAGLIANZA TRIANGOLARE → $|\vec{v} + \vec{w}| \leq |\vec{v}| + |\vec{w}|$

$$|\vec{v} + \vec{w}|^2 \leq (|\vec{v}| + |\vec{w}|)^2 \quad [\text{Dim. nelle dispense}]$$

Come decomporre un vettore su un altro (proiezione)



$$\vec{w}_{\parallel} \parallel \vec{v} \implies \vec{w}_{\parallel} = \alpha \vec{v}$$

• Suppongo $|\vec{v}| = 1$

$$|\vec{w}| \cos \varphi = |\vec{v}| |\vec{w}| \cos(\widehat{\vec{v}\vec{w}}) = \langle \vec{v}, \vec{w} \rangle$$

$$\vec{w}_{\parallel} = \langle \vec{w}, \vec{v} \rangle \vec{v}$$

$$\boxed{\vec{w}_{\parallel} = \frac{\langle \vec{w}, \vec{v} \rangle}{|\vec{v}|^2} \vec{v}}$$

• Se $|\vec{v}| \neq 1$

$$\text{vers}(\vec{v}) = \frac{1}{|\vec{v}|} \vec{v}$$

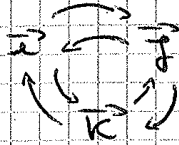
$$\vec{w}_{\parallel} = \langle \vec{w}, \frac{1}{|\vec{v}|} \vec{v} \rangle \frac{1}{|\vec{v}|} \vec{v}$$

ES. $\vec{v} = 3\vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k}$
 $\vec{w} = \vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$
 $\vec{w} = \vec{w}_{\parallel} + \vec{w}_{\perp}$

$$\begin{aligned} \vec{w}_{\parallel} &= \frac{4}{14} (3\vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k}) \rightarrow \text{componente } \parallel \vec{w} \\ &= \frac{6}{7} \vec{i} + \frac{4}{7} \vec{j} - \frac{2}{7} \vec{k} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \vec{w}_{\perp} &= \vec{w} - \vec{w}_{\parallel} = \frac{1}{7} \vec{i} + \frac{3}{7} \vec{j} + \frac{9}{7} \vec{k} \\ \langle \vec{v}, \vec{w}_{\perp} \rangle &= \frac{3}{7} + \frac{6}{7} - \frac{9}{7} = 0 \end{aligned}$$

TRUCCO OROLOGIO:



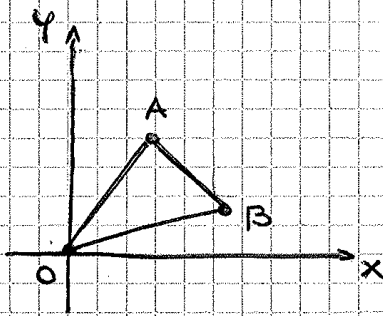
- In senso orario, tiene segno positivo
- In senso antiorario, cambia il segno

$$\begin{aligned}
 & \bullet (3\vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}) \times (\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}) = (3\vec{i}) \times \vec{i} + (2\vec{j}) \times \vec{j} + (-\vec{k}) \times \vec{k} + \\
 & (3\vec{i}) \times \vec{j} + (3\vec{i}) \times \vec{k} + (2\vec{j}) \times \vec{i} + (2\vec{j}) \times \vec{k} + (-\vec{k}) \times \vec{i} + (-\vec{k}) \times \vec{j} = \\
 & 3(\cancel{\vec{i} \times \vec{i}}) + 3(\vec{i} \times \vec{j}) + 3(\vec{i} \times \vec{k}) + 2(\vec{j} \times \vec{i}) + 2(\vec{j} \times \vec{k}) + 2(\vec{j} \times \vec{j}) \\
 & - (\vec{k} \times \vec{i}) - (\vec{k} \times \vec{j}) - (\vec{k} \times \vec{k}) = 3\vec{k} - 3\vec{j} - 2\vec{k} - \vec{j} + 2\vec{i} + \vec{i} = \\
 & = \boxed{3\vec{i} - 4\vec{j} + \vec{k}}
 \end{aligned}$$

Prop. $\vec{v}, \vec{w} \in \mathcal{V}_h(0)$

- Se $\vec{v} \parallel \vec{w} \Rightarrow \vec{v} \times \vec{w} = \vec{0}$
- Se $\vec{v} \neq \vec{w} \Rightarrow \vec{v} \times \vec{w}$ ha:
 - 1) modulo $|\vec{v}| |\vec{w}| \sin \hat{v} \vec{w}$
 - 2) direzione ortogonale al piano individuato da \vec{v} e \vec{w}
 - 3) verso tale che la terna ordinata $\vec{v}, \vec{w}, \vec{v} \times \vec{w}$ sia ordinata secondo la regola della mano destra.

NON DIPENDE DAL SISTEMA DI RIFERIMENTO

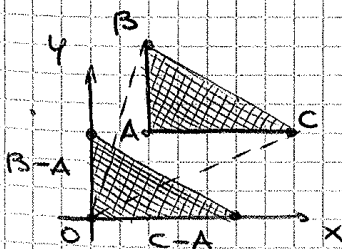


Area = $\frac{1}{2} a \cdot b \sin \gamma \rightarrow$ due lati e angolo compreso

$\frac{1}{2} |\vec{v}| \times |\vec{w}|$

$$\begin{aligned}
 \vec{OA} &= 3\vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k} \\
 \vec{OB} &= \vec{i} + \vec{j} + \vec{k}
 \end{aligned}$$

$$A = \frac{1}{2} |\vec{OA} + \vec{OB}| = \frac{1}{2} \sqrt{26}$$



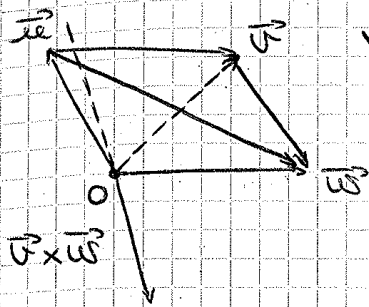
$\left. \begin{aligned} B-A &= \vec{OB} - \vec{OA} \\ C-A &= \vec{OC} - \vec{OA} \end{aligned} \right\}$ sono congruenti, è dato da una traslazione

$$\frac{1}{2} |(B-A) \times (C-A)| = \frac{1}{2} \sqrt{26}$$

$$\begin{aligned}
 A & \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \\
 B & \begin{pmatrix} 4 & 2 & -2 \end{pmatrix} \\
 C & \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 B-A &= 3\vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k} \\
 C-A &= \vec{i} + \vec{j} + \vec{k}
 \end{aligned}$$

- Calcolare il volume di un tetraedro



$$V = \underbrace{\frac{1}{2} |\vec{v} \times \vec{w}|}_{\text{Area base}} \cdot \underbrace{(-|\vec{u}| \cos(\vec{u}, \hat{\vec{v} \times \vec{w}}))}_{\text{altezza}} \cdot \frac{1}{3} =$$

$$h = -|\vec{u}| \cos(\vec{u}, \hat{\vec{v} \times \vec{w}})$$

$$= -\frac{1}{6} |\vec{u}| |\vec{v} \times \vec{w}| \cos(\vec{u}, \hat{\vec{v} \times \vec{w}}) = \frac{1}{6} \langle \vec{u}, \vec{v} \times \vec{w} \rangle$$

- Il volume del tetraedro è $\frac{1}{6}$ del prodotto misto, preso con segno positivo - in caso di \ominus segno negativo, abbiamo invertito l'ordine degli spigoli -

→ V con segno = da' ordine spigoli

$$\begin{matrix} A \\ B \\ C \\ D \end{matrix} \begin{pmatrix} 3 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 0 \end{vmatrix} = 4 + 1 + 2 + 3 = 10$$

$$V_{OABC} = \frac{1}{6} |10| = \boxed{\frac{5}{3}}$$

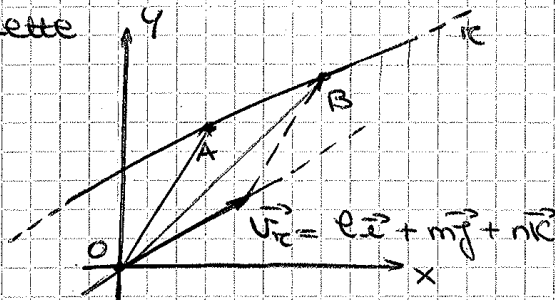
$$\begin{matrix} A \\ B \\ C \\ D \end{matrix} \begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \\ 2 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} A-D &= 3\vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k} \\ B-D &= \vec{i} + \vec{j} + \vec{k} \\ C-D &= 2\vec{i} + \vec{j} + \vec{k} \end{aligned}$$

→ stessa matrice
= stesso volume

GEOMETRIA ANALITICA

- Rette



- Per ogni zetta z , esistono ∞ coppie di punti che la rappresentano.

- dare una zetta per e' origine
- Fisso vettore (non nullo) nell'origine: da' la direzione della zetta
- Considerando \vec{OA} e \vec{OB} , \vec{OB} è diagonale del parallelogramma:

$$\left\{ \vec{OB} = \vec{OA} + t \vec{u}_r \right\}$$

• Data un sistema di equazioni parametriche, posso sempre ricavare un vettore parallelo non nullo.

- Se due rette sono parallele \rightarrow CONCIDENTI
 \searrow PARALLELE DISTINTE (no punti comuni)
- Se due rette non sono parallele \rightarrow INCIDENTI
 \searrow SGHERATE (no punti comuni)

(EX.) $S \begin{cases} x = -2+t \\ y = -3-t \\ z = 3+t \end{cases} \quad \pi \begin{cases} x = 1+3t \\ y = -1+2t \\ z = 2-t \end{cases} \quad \rightarrow \text{non compatibili}$

$\vec{v}_s = \vec{i} - \vec{j} + \vec{k}$

$\vec{v}_\pi = 3\vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}$

\rightarrow Se π non sono // ($\pi \neq \alpha S$), incidenti o sgherate?

ERRORE CLASSICO

$\begin{cases} 1+3t = -2+t \\ -1+2t = -3-t \\ 2-t = 3+t \end{cases} \rightarrow$

$\begin{cases} 2t = -3 \\ 3t = -2 \\ t = -1 \end{cases}$

L'errore sta nel fatto che sto considerando uguali i 2 parametri t delle 2 equazioni!

CORRETTA

$\begin{cases} 1+3t = -2+t' \\ -1+2t = -3-t' \\ 2-t = 3+t' \end{cases} \Rightarrow$

$\begin{cases} t = -1 \\ t' = 0 \end{cases}$

devo verificare che soddisfi anche la terza

\rightarrow t e t' sono istanti diversi della stessa equazione

\downarrow
calcolo 2 incognite da 2 equazioni, la terza resta sola

a $\begin{cases} x = -2+t \\ y = -3-t \\ z = t \end{cases}$ e $\pi \begin{cases} 1+3t = x \\ -1+2t = y \\ 2-t = z \end{cases}$ sono //?

$\vec{v}_\alpha = \vec{i} - \vec{j} + \vec{k}$

$\vec{v}_\pi = 3\vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}$

\rightarrow Non sono //

$\begin{cases} 3t - t' = -3 \\ 2t + t' = -2 \\ t + t' = 2 \end{cases} \rightarrow$

$\begin{cases} t = -1 \\ t' = 0 \end{cases}$

\rightarrow non verificano la terza, sono SGHERATE!

EX. $A(1 \ 1 \ -1)$
 $\vec{v}_\alpha = 3\vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}$

$3(x-1) + 2(y-1) - (z+1) = 0$
 $3x + 2y - z = 6 \rightarrow$ equazione lineare

• $B \in \alpha?$ $(1 \ 2 \ 1)$
 $3 + 4 - 1 = 6 \checkmark \quad B \in \alpha$

• $C \in \alpha?$ $(1 \ 2 \ 0)$
 $3 + 4 = 6 \neq \quad C \notin \alpha$

NB Dato $1\vec{v}_\alpha$ o $2\vec{v}_\alpha$ non cambia, perché il piano rimane sempre lo stesso, cioè // con l'altro piano, ma passando per un punto sono coincidenti.

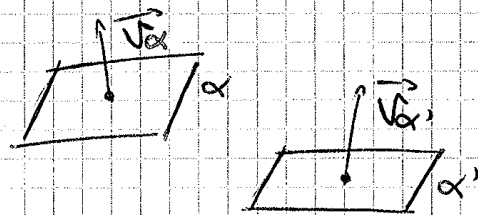
\rightarrow cambia solo l'equazione del piano, che diventa un suo multiplo.

$ax + by + cz = d$
 $a, b, c \neq 0$
 $(a \ b \ c) \neq (0 \ 0 \ 0)$

• $\alpha: ax + by + cz = d$
 • $\alpha': a'x + b'y + c'z = d'$

$\vec{v}_\alpha = a\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k}$

⑤ $a \neq 0 \rightarrow (\frac{d}{a}, 0, 0)$
 $b = 0$
 $c = 0$



- 2 piani sono // quando i vettori sono //, cioè sono proporzionali tra loro.

$\left(\begin{array}{ccc|c} a & b & c & d \\ a' & b' & c' & d' \end{array} \right)$
 $\underbrace{\hspace{1.5cm}}_A$
 $\underbrace{\hspace{2.5cm}}_{A|B}$

$\text{rk}(A) = \text{rk}(A|B) \iff \alpha = \alpha' \quad (\text{rk}(A) = \text{rk}(A|B) = 1)$

$\text{rk}(A) = 1$
 $\text{rk}(A|B) = 2 \quad \left\{ \begin{array}{l} \alpha // \alpha' \\ \alpha \neq \alpha' \end{array} \right.$

$\text{rk}(A) = \text{rk}(A|B) = 2 \iff \alpha \cap \alpha' \text{ (rette)}$

ES.

$$A = (-1 -1 0)$$

$$B = (0 0 -2)$$

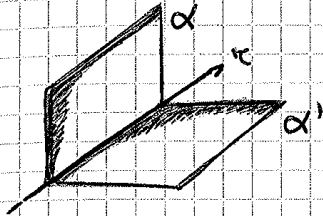
$$C = (0 2 3)$$

$$\begin{vmatrix} x-1 & y+1 & z \\ -1 & 1 & -2 \\ -1 & 3 & 3 \end{vmatrix} = 6(x-1) + 4(y+1) - 2z = 0$$

$$= 6x - 6 + 4y + 4 - 2z = 0$$

$$6x + 4y - 2z = 2$$

La Equazione del piano



$$\pi: \begin{cases} 3x + 2y - z = 1 \\ x + y + z = 0 \end{cases}$$

$$\pi //: (3\vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}) \times (\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}) = 3\vec{k} - 3\vec{j} - 2\vec{k} + 2\vec{i} - \vec{j} + \vec{k} = 2\vec{i} - 4\vec{j} + \vec{k}$$



• Se $x=0$ $\begin{cases} 2y - z = 1 \\ y + z = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} y = 1/3 \\ z = -1/3 \end{cases}$

2° METODO

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 3 & 2 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

$$P(0 \ 1/3 \ -1/3)$$

$$\begin{cases} x = 3t \\ y = \frac{1}{3} - 4t \\ z = -\frac{1}{3} + t \end{cases}$$

$$R_2 \rightarrow R_2 + R_1 \quad \left(\begin{array}{ccc|c} 3 & 2 & -1 & 1 \\ 4 & 3 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$R_1 \rightarrow R_1 - \frac{2}{3}R_2 \quad \left(\begin{array}{ccc|c} 1/3 & 0 & -1 & 1/3 \\ 4 & 3 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\begin{matrix} R_1 \rightarrow -R_1 \\ R_2 \rightarrow \frac{1}{3}R_2 \end{matrix} \quad \left(\begin{array}{ccc|c} -1/3 & 0 & 1 & -1/3 \\ 4/3 & 1 & 0 & 1/3 \end{array} \right) \quad \begin{cases} z = -1/3 + \frac{1}{3}x \\ y = 1/3 - \frac{4}{3}x \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = t \\ y = 1/3 - 4/3t \\ z = -1/3 + 1/3t \end{cases} \quad x = x = -\frac{3}{4}(y - 1/3) = 3\left(\frac{z + 1/3}{3}\right)$$

$$\begin{cases} 4x = -3y + 1 \\ 3y + 2z = -3 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = x_A + et \\ y = y_A + mt \\ z = z_A + nt \end{cases} \rightarrow \begin{cases} t = \frac{x - x_A}{e} \\ t = \frac{y - y_A}{m} \\ t = \frac{z - z_A}{n} \end{cases}$$

• Se $t=0$ $\frac{x - x_A}{e} = \frac{y - y_A}{m} = \frac{z - z_A}{n}$

$$\boxed{e(y - y_A) = m(x - x_A)}$$

$$\begin{cases} x = x_A + et \\ y = y_A + mt \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x = x_A + (x_B - x_A)t \\ y = y_A + (y_B - y_A)t \end{cases} \quad \begin{cases} t = \frac{x - x_A}{x_B - x_A} \\ t = \frac{y - y_A}{y_B - y_A} \end{cases}$$

CONFRONTO DUE RETTE SCRITTE IN MODO DIVERSO

$$\begin{cases} x = x_A + at \\ y = y_A + mt \\ z = z_A + nt \end{cases}$$

$$\begin{cases} ax + by + cz = d \\ a'x + b'y + c'z = d' \end{cases}$$

Lez. 9

2/4/2012

$$r: \begin{cases} 3x + 2y - z = 1 \\ x + y + z = 0 \end{cases}$$

$$s: \begin{cases} x = t \\ y = t \\ z = 2t \end{cases} \quad 0 \in S$$

$$\begin{cases} 3t = 1 \\ 4t = 0 \end{cases} \quad \emptyset \begin{cases} \nearrow \text{parallele} \\ \searrow \text{sgherbate} \end{cases}$$

$S \neq r \rightarrow$ sono sgherbate

$$\begin{aligned} \bullet \forall \vec{u} &= \vec{i} + \vec{j} + 2\vec{k} \\ \bullet r \parallel \vec{u}_1 &= (3\vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}) \times (\vec{i} + \vec{j} + 2\vec{k}) \\ &= 3\vec{k} - 3\vec{j} + 2\vec{k} + 2\vec{i} - \vec{j} + \vec{i} = \\ &= 3\vec{i} - 4\vec{j} + 5\vec{k} \end{aligned}$$

$$\begin{matrix} r \\ s \end{matrix} \begin{cases} ax + by + cz = d \\ a'x + b'y + c'z = d' \\ a''x + b''y + c''z = d'' \\ a'''x + b'''y + c'''z = d''' \end{cases}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} a & b & c & d \\ a' & b' & c' & d' \\ a'' & b'' & c'' & d'' \\ a''' & b''' & c''' & d''' \end{array} \right) \begin{matrix} \\ \\ \\ A \\ A/B \end{matrix}$$

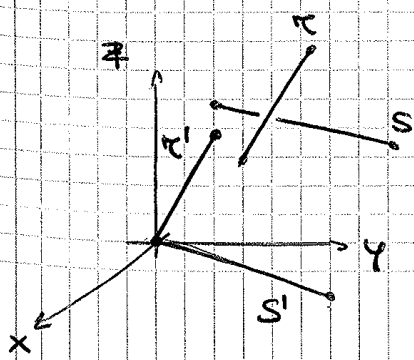
$rk(A)$	$rk(A/B)$
2	2
2	3
3	3
3	4

Non ci sono incognite libere ($rk(A) = 3$), c'è solo una soluzione.

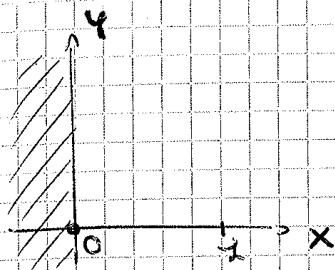
Le eq. di r non sono proporzionali, sono piani non // tra loro.

$rk(A)$	$rk(A/B)$
2	2
2	3
3	3
3	4

$r = S$
 $r \parallel S \quad r \neq S$
 $r \cap S = 1 \text{ punto} \quad (n - rk = 0)$
 sgherbate



$r \parallel S \quad r \neq S \iff r' = S'$
 $r \text{ e } S \text{ sgherbate} \iff r' \cap S' = 1 \text{ punto}$



$$D_{x,y} \ni \frac{1}{n} \quad n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$$

$$D_{x,y} \ni \left\{ \frac{1}{n} \right\}$$

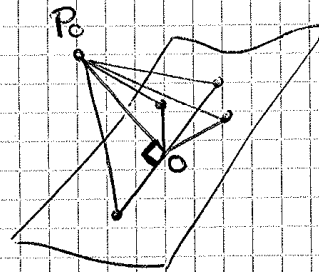
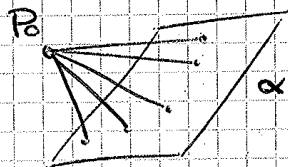
$$\left. \begin{array}{l} \inf y = 0 \\ \inf x = 0 \end{array} \right\}$$

$D_{x,y} = 0$, ma non hanno punti comuni

PUNTI, RETTE, PIANO

A) Punto/piano

Calcolo la distanza tra P_0 e tutti i punti, poi vedo e' inf -



$\overline{P_0O}$ è zetta \perp al piano

$$d(\{P_0\}, \alpha) \leq d(P_0, \alpha)$$

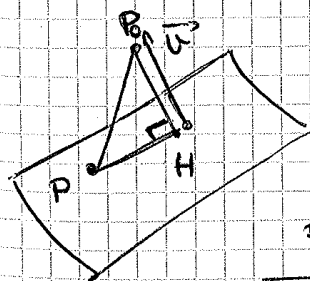
$$d(P_0, \alpha) \in D_{P_0, \alpha}$$

$$\forall P \in \alpha \quad d(P_0, P) \geq d(P_0, H) \Rightarrow \inf D_{\{P_0\}, \alpha} \geq d(P_0, \alpha)$$

$$\Rightarrow \boxed{D_{\{P_0\}, \alpha} = \inf D_{\{P_0\}, \alpha}}$$

$$P_0 (x_0, y_0, z_0)$$

$$\alpha: ax + by + cz = d$$



$$\vec{u} = a\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k}$$

$$\|\vec{u}\| = \frac{|\langle \vec{u}, \vec{u} \rangle|}{|\vec{u}|} = \frac{|\langle \vec{u}, \vec{u} \rangle|}{|\vec{u}|^2} = \frac{|\langle \vec{u}, \vec{u} \rangle|}{|\vec{u}|}$$

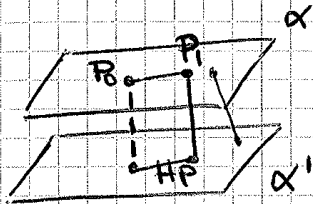
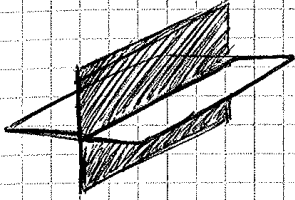
$$P(x, y, z) \in \alpha$$

$$\vec{P_0 - P} = (x_0 - x)\vec{i} + (y_0 - y)\vec{j} + (z_0 - z)\vec{k}$$

$$\alpha \perp a\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k}$$

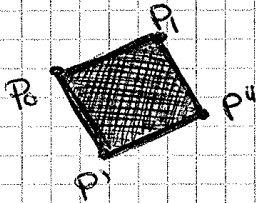
POSIZIONI TRA PIANI

- Se $d(\alpha, \beta) = 0$ → COINCIDENTI
 → PARALLELI, INCIDENTI SU UNA RETTA

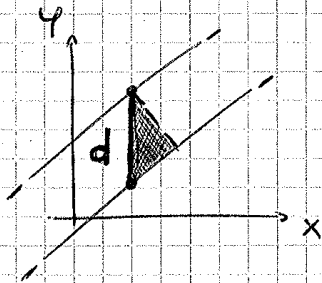


$$D(\alpha, \alpha') = \inf \{ d(P_0, P_1) \mid P_0 \in \alpha, P_1 \in \alpha' \} =$$

$$= \left\{ \inf_{P_0 \in \alpha} \left(\inf_{P_1 \in \alpha'} \{ d(P_0, P_1) \} \right) \right\} = \inf_{P_0 \in \alpha} \{ d(P_0, \alpha') \}$$



- ES. $ax + by + cz = d$ (α)
 $ax + by + cz = d'$ (α') → posso supporre uguale il primo membro



$P_0(x_0, y_0, z_0)$
 $ax_0 + by_0 + cz_0 = d$

$$d = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 - d'|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} =$$

$$= \frac{|d - d'|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} \rightarrow \text{DISTANZA FRA DUE PIANI}$$

$$2(3x + 2y - z = 2)$$

$$6x + 4y - 2z = 33$$

$$d = \frac{|33 - 2|}{\sqrt{36 + 16 + 4}} = \frac{31}{\sqrt{56}}$$

ES.

$$r \begin{cases} x = 1+t \\ y = t \\ z = 2t \end{cases}$$

$$r' \begin{cases} x = -t \\ y = -2t \\ z = t \end{cases}$$

IN EQUAZIONI PARAMETRICHE

• $\vec{v} // r = \vec{i} + \vec{j} + 2\vec{k}$

• $\vec{v} // r' = -\vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k}$

→ r e r' \nparallel

$$\begin{cases} 1+t = -t \\ t = -2t \\ 2t = t \end{cases}$$

$$\begin{cases} -3t = 1 \\ 4t = t \end{cases}$$

$$\begin{cases} t = -1/3 \\ t = -2/3 \\ -4/3 = -1/3 \end{cases}$$

Non ha soluzioni, sono rette sghembe.

$\langle R-R', \vec{v}_r \rangle = 0$

$R-R' = (1+t-t)\vec{i} + (t-2t)\vec{j} + (2t-t)\vec{k}$

$\langle R-R', \vec{v}_{r'} \rangle = 0$

$\langle (1+t-t)\vec{i} + (t-2t)\vec{j} + (2t-t)\vec{k}, \vec{v}_r \rangle = 1+t+t + t-2t + 4t-2t$

$\langle R-R', \vec{v}_{r'} \rangle = -1-t-t + 2t-4t + 2t-t$

$$\begin{cases} 6t - 3t = -1 \\ 3t - 6t = 1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2+12t-3t = -1 \\ 3t = 1+6t \end{cases}$$

$$\begin{cases} 9t = -3 \\ t = -1/3 \end{cases}$$

$R \left(1 - \frac{1}{3}; -\frac{1}{3}; -\frac{2}{3} \right)$

$R' \left(\frac{1}{3}; -\frac{2}{3}; -\frac{1}{3} \right)$

$d(r, r') = d(R, R') = \sqrt{\frac{1}{9} + \frac{1}{9} + \frac{1}{9}} = \frac{\sqrt{3}}{3}$

$$u \begin{cases} x = \frac{2}{3} + \frac{1}{3}t \\ y = -\frac{1}{3} + \frac{1}{3}t \\ z = -\frac{2}{3} + \frac{1}{3}t \end{cases}$$

$\vec{v} // u = \frac{1}{3}\vec{i} + \frac{1}{3}\vec{j} + \frac{1}{3}\vec{k}$

$R(x, y, z)$

$\begin{matrix} x_R - x_{R'} \\ y_R - y_{R'} \\ z_R - z_{R'} \end{matrix}$

SFERE E CIRCONFERENZE IN S_3

CE S_3 $\forall \epsilon \in]0; +\infty[$

La sfera $\mathcal{S}(c, \varphi)$ di centro c e raggio φ è $\{P \in S_3 \mid d(P, c) = \varphi\}$

• Fissato $O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$

$c(x_c, y_c, z_c)$ $P(x, y, z)$

$\mathcal{S}(c, \varphi) = \{P(x, y, z) \mid \sqrt{(x-x_c)^2 + (y-y_c)^2 + (z-z_c)^2} = \varphi\} =$

N.B. Se $r < 0$, ha un valore immaginario, cioè non esistono punti dello spazio perché quella sia una sfera.

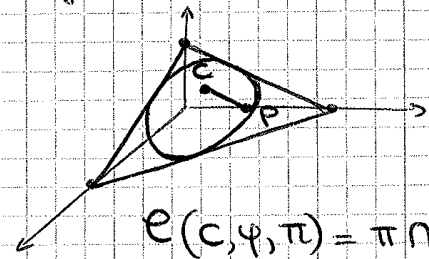
• SFERA CON CENTRO NELL'ORIGINE E RAGGIO 0 → Sfera degenerata

→ Quando $r = 0$, è sfera degenerata, coincide con il punto che è il suo centro.

↓
Un punto (l'origine)

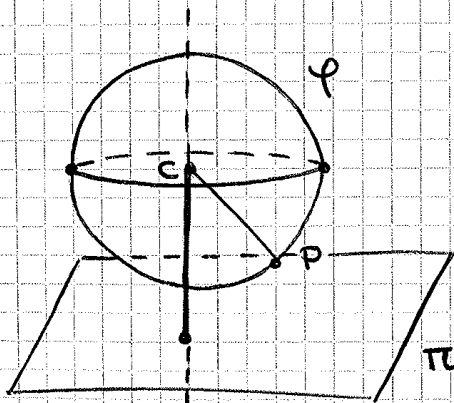
Def. $\pi \subseteq S^3$ $C \in \pi$ $\rho \in]0; +\infty[$, è la circonferenza $e(C, \rho, \pi)$ del piano π di centro C e raggio ρ è:

$$\{P \in \pi \mid d(P, C) = \rho\}$$



$$e(C, \rho, \pi) = \pi \cap s(C, \rho)$$

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 1 \\ x + y + z = 3 \end{cases}$$



$d = r$ → tangente

$d < r$ → secante

$d > r$ → esterne

• Prendo la zetta passante per C e ortogonale al piano.

$$\rho = \sqrt{r^2 - d(C, \pi)^2}$$

$$d(C, \pi) = \frac{|1+1+1-3|}{\sqrt{1+1+1}} = \sqrt{3}$$

$r < 0$, non può essere

$$(\rho = 1, d(C, \pi) = \sqrt{3})$$

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 1 \\ x + y + z = h \end{cases}$$

$$\frac{|h|}{\sqrt{3}} < 1$$

$$d(C, \pi) < r$$

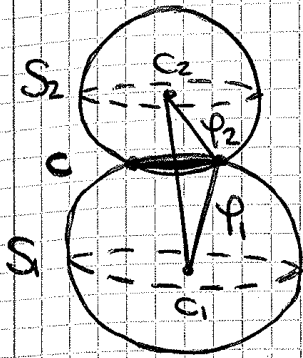
→ è circonferenza ssa quando $-\sqrt{3} < h < \sqrt{3}$

π tg alla sfera con $h = \pm\sqrt{3}$

circonferenza di raggio ρ immaginario $h < -\sqrt{3}$ $h > \sqrt{3}$

$$\bullet \sqrt{1 - \frac{h^2}{3}} = \frac{1}{2}$$

$$\frac{3-h^2}{3} = \frac{1}{4} \rightarrow \boxed{h = \pm \frac{3}{2}}$$



$$C = S_1 \cap S_2$$

$$P = (x, y, z) \in C \Rightarrow$$

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 + \alpha_1 x + \beta_1 y + \gamma_1 z - \delta_1 = 0 \\ x^2 + y^2 + z^2 + \alpha_2 x + \beta_2 y + \gamma_2 z - \delta_2 = 0 \end{cases}$$

$$\left[(\alpha_1 - \alpha_2)x + (\beta_1 - \beta_2)y + (\gamma_1 - \gamma_2)z + \delta_1 - \delta_2 = 0 \right]$$

PIANO RADICALE
DELLA COPPIA DI SFERE
(non concentriche)

↓
Eccetto il caso in cui le due sfere
sono CONCENTRICHE

$$e = S_1 \cap S_2$$

$$e \subseteq S_3 \neq S_1, S_2$$

$$S_1 \cap S_3 = e$$

$$\begin{aligned} & x^2 + y^2 + z^2 + \alpha_1 x + \beta_1 y + \gamma_1 z + \delta_1 - \\ & (x^2 + y^2 + z^2 + \alpha_3 x + \beta_3 y + \gamma_3 z + \delta_3) = \\ & = \lambda (\alpha_1 - \alpha_3)x + (\beta_1 - \beta_3)y + (\gamma_1 - \gamma_3)z + \delta_1 - \delta_3 \end{aligned}$$

⇒ EQUAZIONE DI S_3 È DELLA FORMA:

$$\left[\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = r \\ x + y + z = t \end{cases} \right] \left[x^2 + y^2 + z^2 + \alpha_1 x + \beta_1 y + \gamma_1 z + \delta_1 + \lambda (\text{eq. piano radicale}) = 0 \right]$$

• Determinare $S_2 \cap e$

$$(7, -1, 3) \in S$$

$$x^2 + y^2 + z^2 - 1 + \lambda(x + y + z - 1) = 0$$

$$49 + 1 + 9 - 1 + 7\lambda - \lambda + 3\lambda - 1\lambda = 0$$

$$8\lambda = -58$$

$$\lambda = -\frac{29}{4} \rightarrow \text{ESISTE (non sempre)}$$

FUNZIONI A VALORI IN \mathbb{R}^n

Def. Una funzione a valori in \mathbb{R}^n è un'applicazione da un insieme $I \subseteq \mathbb{R}$ a valori in \mathbb{R}^3 .

quasi sempre aperto ↙

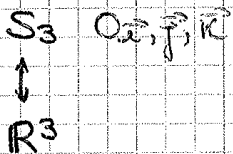
$$f: I \rightarrow \mathbb{R}^n$$

$$t \rightarrow f(t) = (f_1(t), f_2(t), \dots, f_n(t))$$

• Se $\exists i \mid v_i \neq 0 \iff f$ è REGOLARE

(ES.) $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $t \rightarrow (t^2, t^3)$

$f'(t) = (2t, 3t^2) \rightarrow$ non è regolare



$C \in S_3$ si dice curva se esiste $f: I \rightarrow \mathbb{R}^3$ continua tale che $C = \text{Im}(f)$; $f: I \rightarrow \mathbb{R}^3$ si dice rappresentazione parametrica di C .
 C si dice piano se esiste un piano $\pi \supset C$. In caso contrario si dice sfera.

(ES.) retta in \mathbb{R}^3

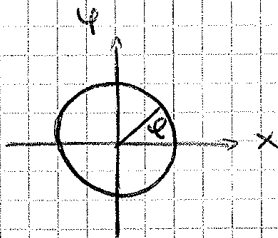
\parallel
 $\text{Im} \int t \rightarrow (a_1 + v_1 t, a_2 + v_2 t, a_3 + v_3 t)$

$f: I \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $t \rightarrow (t, \varphi(t))$

$f: I \rightarrow \mathbb{R}$ continua
 $\Gamma_f = \{(t, f(t)) \mid t \in I\}$

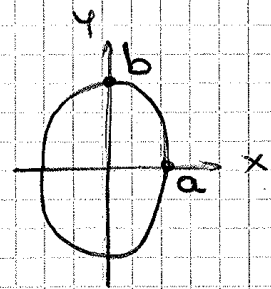
$\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$

$t \rightarrow (\cos t, \sin t) = \varphi(\cos t, \sin t) \quad \varphi > 0$



(ES.) $a, b > 0$
 $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $t \rightarrow (a \cos t, b \sin t)$

$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$



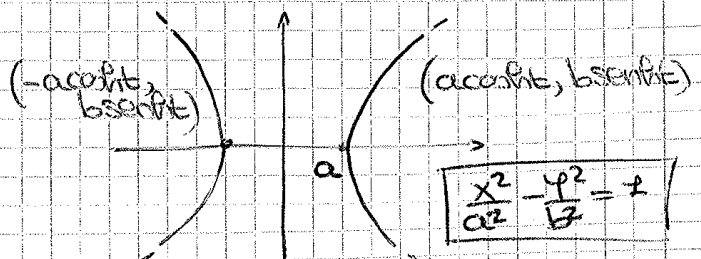
$\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$

$t \rightarrow (\cos ht \cdot a, \sin ht \cdot b)$

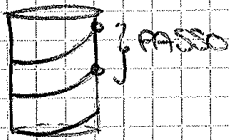
$\cosh x = \frac{e^x + e^{-x}}{2}$

$\sinh x = \frac{e^x - e^{-x}}{2}$

• Se $a, b > 0$



ES. ELICA CILINDRICA DI RAGGIO $\rho > 0$ E FASSO h -
 $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$
 $t \rightarrow (\rho \cos t, \rho \sin t, ht)$

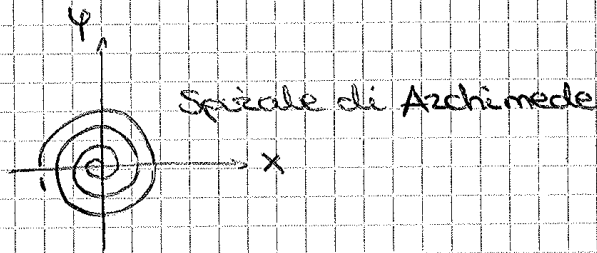
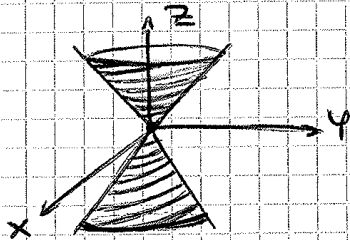


Proiezioni elica su un piano -

ELICA CONICA DI RAGGIO $\rho > 0$ E FASSO h -

$\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$

$t \rightarrow (t \rho \cos t, t \rho \sin t, ht)$



Def. La curva C si dice regolare se esiste almeno una parametrizzazione di C che è regolare -

ES. 1) cubica sghemba
 2) $t \rightarrow (a_1 + \sqrt{t}, a_2 + \sqrt{2t}, a_3 + \sqrt{3t})$
 3) $\begin{cases} x = t \\ y = 0 \\ z = 0 \end{cases} \textcircled{A} \quad \begin{cases} x = t^3 \\ y = 0 \\ z = 0 \end{cases} \textcircled{B} \rightarrow x' = 3t^2$ (non è invertibile)
 $\hookrightarrow x'$ si annulla in un punto

1) $t \rightarrow (\rho \cos t, \rho \sin t)$
 $t \rightarrow (-\rho \cos t, \rho \sin t) \quad t =]0; 2\pi[$

NB. $t \rightarrow (t^2, t^3)$ NON È REGOLARE -

RETTA TANGENTE A UNA CURVA

Def. $f: I \rightarrow \mathbb{R}^3$ parametrizzazione della curva C -

• Un' applicazione $t: J \rightarrow I$ si dice CAMBIO DI PARAMETRO per C se è continua e suriettiva -

$g = f \circ t: J \rightarrow \mathbb{R}^3 \rightarrow$ Riparametrizzazione di C -

• Il cambio di parametro si dice regolare se $t \in C^1(f, I)$ e $t' \neq 0$ su J -

Def.: $C \subseteq \mathbb{R}^3$ curva regolare

$f: I \rightarrow \mathbb{R}^3$ parametrizzazione regolare

$P_0 = f(t_0) \in C$

\Rightarrow eq. retta di eq. parametrizzata

$$\begin{cases} x = f_1(t_0) + f_1'(t_0) \tau \\ y = f_2(t_0) + f_2'(t_0) \tau \\ z = f_3(t_0) + f_3'(t_0) \tau \end{cases}$$

è detta **RETTA TANGENTE** a C in P_0 .

$$\begin{cases} x = t \\ y = 0 \\ z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x = 5^3 \\ y = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

ES.

$$\begin{cases} x = a_1 + v_1 t \\ y = a_2 + v_2 t \\ z = a_3 + v_3 t \end{cases}$$

$$\begin{aligned} f &= (a_1 + v_1 t, a_2 + v_2 t, a_3 + v_3 t) \\ f' &= (v_1, v_2, v_3) \end{aligned}$$

$A(a_1, a_2, a_3)$

$$\vec{v} = v_1 \vec{i} + v_2 \vec{j} + v_3 \vec{k}$$

retta tangente a C in $A = f(a)$

$$\begin{cases} x = a_1 + v_1 \tau \\ y = a_2 + v_2 \tau \\ z = a_3 + v_3 \tau \end{cases}$$

ES.

$\varphi: I \rightarrow \mathbb{R}$

$$\Pi \varphi = \text{im} \left(t \xrightarrow{f \circ \varphi} (t, \varphi(t)) \in \mathbb{R}^2 \right)$$

$\varphi \in C^2(I, \mathbb{R})$

$t_0 \in I \quad (t_0, \varphi(t_0))$

$$\begin{cases} x = t_0 + \tau \\ y = \varphi_0 + \varphi'(t_0) \tau \end{cases} \quad \tau \in \mathbb{R}$$

$$\frac{x - t_0}{1} = \frac{y - \varphi_0}{\varphi'(t_0)} \rightarrow y = \varphi_0 + \varphi'(t_0)(x - t_0)$$

ES.

$t \xrightarrow{f} (\varphi \cos t, \varphi \sin t) \rightarrow$ non iniettiva

$\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$

$t \xrightarrow{f \circ \varphi} (-\varphi \sin t, \varphi \cos t)$

$t_0 \in \mathbb{R}$

$]t_0 - \pi, t_0 + \pi[$

• $\mathcal{C} \in \mathbb{R}^3$ sia una curva regolare:

$f: I \rightarrow \mathcal{C}$ parametrizzazione
 $g: I \rightarrow \mathcal{C}$ regolare di \mathcal{C}

$\Rightarrow g = f \circ t$ t : cambio regolare
 in aggiunta $f, g \in C^2 \Rightarrow t \in C^2$

$$g' \times g'' = t' \cdot f' \times (t'^2 f'' + t'^2 f'' + t'^2 f'' + t'^2 f'' + t'^2 f'' + t'^2 f'') = t' t'^2 f' \times f'' + t'^3 f' \times f''$$

$$g' = (f \circ t)' = f'(t(s)) \cdot t'(s)$$

$$g'' = f''(t(s)) \cdot t'(s) \cdot t'(s) + t'(s) f'(t(s))$$

• $\mathcal{C} \subset \mathbb{R}^3$ curva regolare $f: I \rightarrow \mathcal{C}$ param. regolare di \mathcal{C} di classe C^2 :

$P_0 = f(t_0) \in \mathcal{C}$ si dice di flesso se $(f' \times f'')(t_0) = 0$; se \mathcal{C} non ha punti di flesso si dice **IRREGOLARE**.

• Se $P_0 \in \mathcal{C}$ non è di flesso, il piano per P_0 perpendicolare a $(f' \times f'')(t_0)$ si dice **PIANO OSCULATORE** a \mathcal{C} in P_0 .

(Es.) $\begin{cases} x = a_1 + v_1 t \\ y = a_2 + v_2 t \\ z = a_3 + v_3 t \end{cases}$

(Es.) $\varphi: I \rightarrow \mathbb{R}$
 $\Pi_\varphi = \text{im} \left(t \xrightarrow{f_\varphi} (t, \varphi(t)) \right)$
 $\varphi \in C^2(I, \mathbb{R})$

$$f' = (v_1, \dots)$$

$$f'' = (0, \dots)$$

$$f''' = (0, 0, 0)$$

$$f' \times f'' = (0, 0, 0)$$

Eq. del piano osculatore

$$\begin{vmatrix} x - f_1(t_0) & y - f_2(t_0) & z - f_3(t_0) \\ f_1'(t_0) & f_2'(t_0) & f_3'(t_0) \\ f_1''(t_0) & f_2''(t_0) & f_3''(t_0) \end{vmatrix} = 0$$

Def. $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^3$ continua; diciamo che l'arco di curva f è **RETTIFICABILE** se $e(f; a, b) = \sup \{e(P_0, P_1, \dots, P_n)\}$ esiste FINITO. In tal caso $e(f; a, b)$ viene detta lunghezza dell'arco $f[a, b]$.

$$\sum_{i=1}^n \frac{|f(t_{i+1}) - f(t_i)|}{|t_{i+1} - t_i|} (t_{i+1} - t_i)$$

Prop. $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^3$ di classe $f \in C^1([a, b], \mathbb{R}^3) \Rightarrow$ arco di curva f è **RETTIFICABILE** e la lunghezza dell'arco è $e(f; a, b) = \int_a^b |f'(t)| dt$.

• $g: I \rightarrow \mathbb{R}^3$
 (g_1, g_2, g_3)

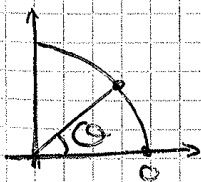
$$|g| = \sqrt{g_1^2 + g_2^2 + g_3^2}$$

• $A, B \in \mathbb{R}^3$
 $A(a_1, a_2, a_3)$
 $B(b_1, b_2, b_3)$

$$\begin{cases} x = a_1 + (b_1 - a_1)t \\ y = a_2 + (b_2 - a_2)t \\ z = a_3 + (b_3 - a_3)t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

$$\int_0^1 \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 + (b_3 - a_3)^2} dt = \left[\sqrt{\dots} t \right]_0^1 = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + \dots}$$

Es. $\varphi > 0$ $t \xrightarrow{\varphi} (\varphi \cos t, \varphi \sin t)$
 $t \xrightarrow{\varphi'} (-\varphi \sin t, \varphi \cos t)$ $\varphi \in [0, 2\pi]$



$$\int_0^{2\pi} \sqrt{(-\varphi \sin t)^2 + (\varphi \cos t)^2} dt = \int_0^{2\pi} \sqrt{\varphi^2} dt = \int_0^{2\pi} \varphi dt =$$

$$[\varphi t]_0^{2\pi} = \boxed{\varphi \cdot 2\pi}$$

$$\mathcal{Q}'(t) = |f'(t)| > 0$$

$$\mathcal{Q}: \mathbb{I} \rightarrow \mathbb{J}$$

$$\boxed{f \circ \mathcal{Q}^{-1} = g}$$

$$\mathcal{Q}^{-1}: \mathbb{J} \rightarrow \mathbb{I}$$

↳ parametrizzazione intrinseca della curva

$$\bullet |g'(s)| = (f \circ \mathcal{Q}^{-1})'(s) = f'(\mathcal{Q}^{-1}(s)) \cdot (\mathcal{Q}^{-1})'(s) = \frac{|f'|}{|\mathcal{Q}'|} \rightarrow \in \text{un versore}$$

Lez. 14 (13 Saltata per juke - Roma)

26/4/12

$$\begin{array}{l} \forall u(0) \quad \mathbb{R}^I \subseteq \\ K^{n,u} \quad \mathbb{R}^I \supset C^0(\mathbb{I}, \mathbb{R}) \supset C^1(\mathbb{I}, \mathbb{R}) \supset \dots \supset C^p(\mathbb{I}, \mathbb{R}) \supset C^{p+1}(\mathbb{I}, \mathbb{R}) \\ \mathbb{R}^I \quad \uparrow \\ K^u \quad [a, b] \end{array}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} Ax = B \\ \uparrow \quad \uparrow \\ m \times n \quad n \times p \end{array} \mid x \in K^{n,p} \right\} \subseteq K^{n,p} \text{ è sottospazio vettoriale} \\ \iff B = 0_{m \times p}$$

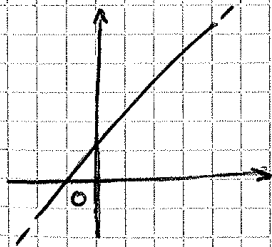
$$\mathbb{R}^2 \hookrightarrow \mathbb{R}^{3,2}$$

$$ax + by = c$$

$$\begin{pmatrix} a & b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = c$$

$$\left[\begin{array}{l} SE \text{ È SOTTOSPAZIO,} \\ C \text{ DEVE ESSERE } 0 \end{array} \right]$$

$$\begin{array}{l} w = 1 \\ u = 2 \\ p = 1 \end{array} \text{ è sottospazio } \mathbb{R}^{3,2} \iff c = 0$$



$$W = \{(x, y) \mid ax + by = c\}$$

$$0_{\mathbb{R}^2} = (0, 0) \in W$$

$$a \cdot 0 + b \cdot 0 = c \implies c = 0$$

$$\bullet \text{ Se } c = 0, \quad (x_1, y_1), (x_2, y_2) \in W$$

$$\begin{array}{ccc} \updownarrow & & \updownarrow \\ ax_1 + by_1 = 0 & & ax_2 + by_2 = 0 \end{array}$$

$$(ax_1 + by_1) + (ax_2 + by_2) = 0$$

• V SSV/K

$W_1, W_2 \subseteq V$ SSV

$\Rightarrow W_1/W_2 \rightarrow NO$ (se entrambi contengono lo zero, la differenza no)

$\Rightarrow W_1 \cap W_2 \rightarrow SI$

$\Rightarrow W_1 \cup W_2 \rightarrow SE E SOLO SE UNO E' CONTENUTO NELL'ALTRO$

$w^1 \in W_1 - W_2$
 $w^2 \in W_2 - W_1 \Rightarrow [w^1 + w^2 \notin W_1 \cup W_2]$

Prop. V SSV/K $W_1, W_2 \subseteq V$ $SSV \Rightarrow W_1 \cap W_2 \in SSV$ di V

Dim. • $0_V \in W_1$? $\Rightarrow 0_V \in W_1 \cap W_2$
 $0_V \in W_2$

• $\alpha \in K$

$w \in W_1 \cap W_2 \Rightarrow \alpha w \in W_1 \cap W_2$

$\left\{ \begin{array}{l} w \in W_1 \Rightarrow \alpha w \in W_1 \\ w \in W_2 \Rightarrow \alpha w \in W_2 \end{array} \right\} \rightarrow$

• $w^1, w^2 \in W_1, W_2 \Rightarrow w^1 + w^2 \in W_1 \cap W_2$ SI

ES. \mathbb{R}^2

$W_1 \{ a_1x + b_1y = 0 \}$

$W_2 \{ a_2x + b_2y = 0 \}$

$W_1 \cap W_2 \{ \begin{array}{l} a_1x + b_1y = 0 \\ a_2x + b_2y = 0 \end{array} \}$

\rightarrow SISTEMA OMOGENEO, è sottospazio

Prop. V SSV/K $\{ W_i \}_{i \in I}$ $SSV/K \Rightarrow \bigcap_{i \in I} W_i \in SSV/K$

$C^\infty(I, \mathbb{R}) = \bigcap_{p \in \mathbb{N}} C^p(I, \mathbb{R})$

Def. V SSV/K $v_1, v_2, \dots, v_n \in V$ FISSATI

• Diciamo che $v \in V$ è combinazione lineare di v_1, v_2, \dots, v_n se esistono $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in K$

$v = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n = \sum_{i=1}^n \alpha_i v_i$

• L'insieme di tutte le combinazioni lineari di v_1, v_2, \dots, v_n si indica con

$\mathcal{L}(v_1, v_2, \dots, v_n) \subseteq V$

Se $V = \mathcal{L}(v_1, v_2, \dots, v_n)$ diciamo che v_1, v_2, \dots, v_n sono GENERATORI di V e che V è FINITAMENTE GENERATO (f.g.)

• $\mathbb{V}_3(0) \iff \mathbb{R}^3$

$\mathbb{K} \iff e_1$
 $\mathbb{K} \iff e_2$
 $\mathbb{K} \iff e_3$

$\mathbb{R}^{2,2} \iff \mathbb{R}^4$

$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \iff (a_{11}, a_{12}, a_{21}, a_{22})$

$E_{ij} \iff \text{Somma}$

$E_{11} \iff e_1$
 $E_{12} \iff e_2$
 $E_{21} \iff e_3$
 $E_{22} \iff e_4$

Es. $v_1 (2, -1, 1) \in \mathbb{R}^3$
 $v_2 (1, 1, 2)$

$u (-1, 0, 1)$

$u = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2$

$w (0, 0, 1) = e_3$

$(-1, 0, 1) = \alpha_1 (2, -1, 1) + \alpha_2 (1, 1, 2)$

$\begin{cases} 1 = 2\alpha_1 + \alpha_2 \\ 0 = -\alpha_1 + \alpha_2 \\ 1 = \alpha_1 + 2\alpha_2 \end{cases} \rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 \quad \begin{cases} \alpha_1 = 1/3 \\ \alpha_2 = 1/3 \end{cases} \quad (1/3, 1/3)$

$u = \frac{1}{3} v_1 + \frac{1}{3} v_2 \quad u \in \mathcal{L}(v_1, v_2)$

$w \notin \mathcal{L}(v_1, v_2)$ (sistema incompatibile)

• La c.e. ha posso scegliere solo in un modo, non ne esistono altri - Questo perché se no non posso dare un'unica direzione -

Es. $\{ \text{polinomi a coefficienti in } \mathbb{R} \text{ nell'indet. } x \} = \mathbb{R}[x]$
Non è FINITAMENTE GENERATO

• p_1, p_2, \dots, p_n
 $\alpha_1 p_1, \alpha_2 p_2, \dots, \alpha_n p_n$
 $\alpha_1 p_1 + \alpha_2 p_2 + \dots + \alpha_n p_n$

- Grado del prodotto con una costante \leq grado polinomio
- Grado della somma \leq grado polinomi

Prop. $\mathbb{V}_{SSU}/\mathbb{K} \quad v_1, v_2, \dots, v_n \in U$
 $\implies \mathcal{L}(v_1, v_2, \dots, v_n) \in \mathbb{SSU}/\mathbb{K}$

Dim.

• v_2 e.d.



$$\exists \alpha_1 \neq 0 \quad \alpha_1 v_1 = \alpha v$$



$$v_1 = \alpha v$$

• v_1, v_2 e.d.



$$\exists \alpha_1, \alpha_2 \text{ non contempor. nulli} \mid \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 = \alpha v$$



$$\text{Se } \alpha_1 \neq 0 \Rightarrow v_1 = -\left(\frac{\alpha_2}{\alpha_1}\right) v_2$$

$$\text{Se } \alpha_1 = 0 \Rightarrow v_2 = -\left(\frac{\alpha_1}{\alpha_2}\right) v_1$$



PARALLELISMO

• Dire che due vettori sono linearmente dipendenti vuol dire che uno è uguale al multiplo di un altro.

• v_1, v_2, v_3 e.d.



$$\exists \alpha_1, \alpha_2, \alpha_3 \text{ non contempor. nulli} \mid \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \alpha_3 v_3 = \alpha v$$



$$\text{Se } \alpha_1 \neq 0 \quad v_1 = \left(-\frac{\alpha_2}{\alpha_1}\right) v_2 + \left(-\frac{\alpha_3}{\alpha_1}\right) v_3$$

$$\text{Se } \alpha_1 = 0, \alpha_2 \neq 0 \quad v_2 = \left(-\frac{\alpha_1}{\alpha_2}\right) v_1 + \left(-\frac{\alpha_3}{\alpha_2}\right) v_3 \quad \rightarrow \text{COMPLANARIETÀ}$$

$$\text{Se } \alpha_1 = 0, \alpha_2 = 0, \alpha_3 \neq 0 \quad v_3 = \left(-\frac{\alpha_1}{\alpha_3}\right) v_1 + \left(-\frac{\alpha_2}{\alpha_3}\right) v_2$$

Prop. $V \text{ ssp}/K \quad v_1, v_2, \dots, v_n \in V$

- Sono ed \Leftrightarrow uno di essi è ce degli altri due
- Sono ed \Leftrightarrow uno di essi è ce di quelli che lo precedono nell'ordine fissato.

Dim. v_1, v_2, \dots, v_n sono e.d.



$$\exists \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in K \text{ non tutti nulli} \mid \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n = \alpha v$$



$$\text{Se } \alpha_i \neq 0 \quad \alpha_i v_i = -\alpha_1 v_1 - \dots - \alpha_{i-1} v_{i-1} - \alpha_{i+1} v_{i+1} - \dots - \alpha_n v_n$$

$$v_i = -\frac{\alpha_1}{\alpha_i} v_1 - \dots - \left(\frac{\alpha_{i-1}}{\alpha_i}\right) v_{i-1} - \left(\frac{\alpha_{i+1}}{\alpha_i}\right) v_{i+1} - \dots - \frac{\alpha_n}{\alpha_i} v_n$$

Lez. **15** (dopo parte per Roma Tezza Hedra)

3/5/2012

NB Se v_1, \dots, v_n sono generatori, allora $\forall V$ si ha che sono generatori -

Se v_1, \dots, v_n sono e.i., $v_1, \dots, v_{i-2}, v_{i+1}, \dots, v_n$ sono e.i. -

Prop. V su K $B = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ base di V
 Allora $\forall v \in V \exists \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in K \mid v = \sum_{i=1}^n \alpha_i v_i$

[Dim. sul libro] $\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots = \beta_1 v_1 + \beta_2 v_2 + \dots + \beta_n v_n$
 $(\alpha_1 - \beta_1) v_1 + (\alpha_2 - \beta_2) v_2 + \dots = 0_V$

Def. V su K e $B = (v_1, v_2, \dots, v_n)$
 $v \in V$ - L'unica n -upla di numeri $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)$ tale che
 $v = \sum_{i=1}^n \alpha_i v_i$ viene detta n -upla delle componenti di v rispetto
 a B e si indica con $[v]_B$ -

Es. $V_3(a)$ $B = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$
 $v = a\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k}$
 $[v]_B = (a, b, c)$

Prop. V su K $B = (v_1, v_2, \dots, v_n) \Rightarrow \forall \lambda \in K, v, v', v'' \in K$
 • $[\lambda v]_B = \lambda [v]_B$
 • $[v' + v'']_B = [v']_B + [v'']_B$

K^n e_1, e_2, \dots, e_n
 $x = (x_1, x_2, x_3, \dots, x_n) \in K^n \Rightarrow x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$ (x_1, x_2, \dots, x_n)

$e = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ base di K^n

$[x]_e = x \rightarrow$ le componenti di un elemento rispetto a una base sono l'elemento stesso - tale base è detta **BASE CANONICA** -

$$= (\alpha_1 + \alpha_n \beta_1) v_1 + \dots + (\alpha_{n-1} + \alpha_n \beta_{n-1}) v_{n-1} \in \mathcal{L}(v_1, \dots, v_n)$$

• Sottraendo qualcosa di linearmente dipendente, non cambia lo spazio generato -

2) Dim. v_1, \dots, v_n e.i. \rightarrow Dato ciò, esiste sicuramente una base che li contiene

$$v \in \mathcal{L} \rightarrow \exists \alpha_1, \dots, \alpha_n \in \mathbb{F} \text{ s.t. } v = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n$$

$$v = \mathcal{L}(v_1, \dots, v_n)$$

v_1, \dots, v_n generatori di V } Sicuramente non scarto membri da v_1 a v_n , al massimo da v_1 in poi -

(ES.) \mathbb{R}^4 $v_1 = (-1, 2, 3, -1) \alpha_1$
 $v_2 = (1, -2, 0, 2) \alpha_2$
 $v_3 = (1, 0, 0, -5)$

$$\mathbb{R}^4 = \mathcal{L}(c_1, c_2, c_3, c_4)$$

$$\begin{matrix} v_1 & v_2 & v_3 & c_1 & c_2 & c_3 & c_4 \\ \hline & & & \times & \times & \times & \times \end{matrix}$$

$$\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \alpha_3 v_3 = c_1? \text{ No}$$

$$\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \alpha_3 v_3 = c_2? \text{ Si} \rightarrow \text{scartato}$$

$$\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \alpha_3 v_3 = c_3? \text{ Si} \rightarrow \text{scartato}$$

DIMENSIONI DI UNO SPAZIO VETTORIALE

Dim. Lemma (Steinitz)

V s.s./ K v_1, v_2, \dots, v_n e.i.

u_1, u_2, \dots, u_m generatori $\Rightarrow \boxed{n \leq m}$

$$\begin{aligned} a_{11} u_1 + a_{12} u_2 + \dots + a_{1m} u_m &= v_1 \\ a_{21} u_1 + a_{22} u_2 + \dots + a_{2m} u_m &= v_2 \\ &\vdots \\ a_{n1} u_1 + a_{n2} u_2 + \dots + a_{nm} u_m &= v_n \end{aligned}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1m} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nm} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix}$$

• Se n non fosse $\leq m$, almeno una riga dell'essere 0 , perciò avremmo una contraddizione, perché non starebbero tutti i coefficienti uguali a zero, il risultato sarebbe diverso da zero per ipotesi -

(Prop.) V s.s./ K $B = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ $D = (u_1, u_2, \dots, u_m)$ basi di V
 $\Rightarrow \boxed{n = m}$

Dim.

B generatori D e.i. $\Rightarrow n \geq m$ (Lemma)

B e.i. D generatori $\Rightarrow n \leq m$ (Lemma)

Def. V s.s./ K

1) Se $U = \{0\}$ diciamo che U ha dimensione 0 e scriveremo $\dim(U) = 0$

2) Se $U \neq \{0\}$ ed ϵ f_0 diciamo dimensione di U il numero di elementi di una qualsiasi base di U . Indichiamo tale numero con

$$\dim_K(U) = 0 \rightarrow \text{sono sempre lo stesso numero}$$

$$\mathcal{L}(v_1, v_2, v_3, \dots, v_n)$$

• permutando due righe $\mathcal{L}(v_2, v_1, v_3, \dots, v_n) = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n$
 $\alpha_1 v_2 + \alpha_2 v_1 + \dots + \alpha_n v_n$

[rk non cambia]

• moltiplica per scalare $\mathcal{L}(\lambda v_1, \lambda v_2, \dots, \lambda v_n) = \alpha_1 \lambda v_1 + \alpha_2 \lambda v_2 + \dots + \alpha_n \lambda v_n$
 $\lambda \neq 0$ rango $\alpha \lambda = \beta$

[rk non cambia]

• somma riga a un'altra $\mathcal{L}(v_1, v_2 + \lambda v_1, \dots, v_n + \lambda v_1) = (\alpha_1 - \lambda \alpha_2) v_1 + \dots$
 rango $\alpha_1 - \lambda \alpha_2 = \beta$

[rk non cambia]

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & a_{15} & \dots \\ 0 & 0 & a_{23} & a_{24} & a_{25} & \dots \\ 0 & 0 & a_{33} & 0 & a_{35} & \dots \\ 0 & 0 & a_{43} & 0 & 0 & \dots \end{pmatrix}$$

Le prime tre righe sono indipendenti -
 la quarta pure, perciò la dimensione
 della matrice è uguale al rango stesso
 della matrice.

$$v \xrightarrow{[]_B} w$$

$$\left[\sum_{i=1}^n \alpha_i v_i = 0_W \rightarrow \sum_{i=1}^n \alpha_i [v_i]_B = 0_{K^n} \right]$$

$$\mathbb{R}^{2,2} \quad e_{11} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad e_{12} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad B = (e_{11}, e_{12}, e_{21}, e_{22})$$

$$e_{21} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad e_{22} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\left[\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \right]_B = (a_{11}, a_{12}, a_{21}, a_{22})$$

Lez. (Saltata per cena Musical)

20/05/12

(After Rome, Czesime e Robin Hood)

APPLICAZIONI LINEARI

prep. $f: V \rightarrow W$ a.e.

1) $\text{im}(f) \subseteq W$ s.s.v.

2) Se $w \in \text{im}(f)$ e $v_0 \in V, f(v_0) = w$

$$\Rightarrow f^{-1}(w) = \{v_0 + u \mid f(u) = 0_W\} = \{v_0 + u \mid u \in f^{-1}(0_W)\} =$$

$$= \{v_0\} + f^{-1}(0_W)$$

• $A \in K^{m,n}$

$\mu_A: K^{n,1} \rightarrow K^{m,1}$
 $x \rightarrow Ax$

$\text{im}(\mu_A) \subseteq K^{m,1}$ [asserzione: μ_A è SURIETTIVA $\Leftrightarrow \dim_K(\text{im}(\mu_A)) = m$]

- Un sistema di generatori per μ_A è dato da $E_{11}, E_{21}, \dots, E_{n1}$
 \hookrightarrow sono le colonne di una matrice $\begin{matrix} e_1 & e_2 & \dots & e_n \end{matrix}$

$\mathcal{L}(\mu_A(E_{11}), \mu_A(E_{21}), \dots, \mu_A(E_{n1})) = \text{im}(\mu_A)$

μ_A è SURIETTIVA $\Leftrightarrow \text{rk}(A) = m$
 \hookrightarrow Ra immagine tutto \mathbb{R}

• $\text{Ker}(\mu_A) = \{x \in K^{n,1} \mid \mu_A(x) = 0_{m,1}\} = \{x \in K^{n,1} \mid Ax = 0_{m,1}\}$

$\dim(\text{Ker}(\mu_A)) = n - \text{rk}(A)$

μ_A è INIETTIVA $\Leftrightarrow \text{rk}(A) = n$

- Quale affermazione è vera?

- 1) $\exists f: \mathbb{R}^{2,1} \rightarrow \mathbb{R}^{17,1}$ a.e. suriettiva
- 2) $\forall f: \mathbb{R}^{2,1} \rightarrow \mathbb{R}^{17,1}$ a.e. è iniettiva
- 3) $\exists f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^{17,1}$ a.e. iniettiva
- 4) Nessuna delle precedenti è vera

1) $f = \mu_A$ $A \in \mathbb{R}^{17,2}$

$\text{rk}(A) = 17$, ma $\text{rk}(A) \leq 2$, perciò non può essere suriettiva! [F]

2) $\mu_{17,2}$ $\mathbb{R}^{2,1} \rightarrow \mathbb{R}^{17,1}$

$x \rightarrow 0_{17,1}$ non è iniettiva! [F]

$\text{rk}(A) = 12$, ma altri ranghi non danno iniettività

3) $\text{rk}(A) = 12 \rightarrow$ basta prendere una matrice con 12 colonne non nulle!

[V]

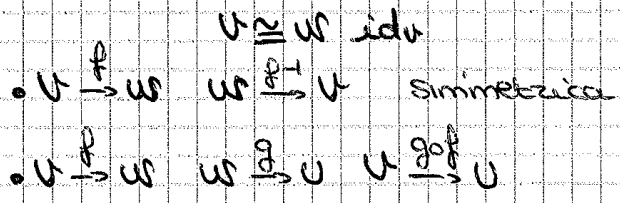
$$\text{E' su } (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) \in K^4 \Rightarrow \left[\sum_{i=1}^4 \alpha_i v_i \right]_{\mathcal{B}} = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)$$

$\mu_A: K^{n,1} \rightarrow K^{m,1} \quad A \in K^{m,n}$
 μ_A ISOMORFISMO
 $\Rightarrow \mu_A$ iniettiva $\Rightarrow \text{rk}(A) = n$
 $\Rightarrow \mu_A$ suriettiva $\Rightarrow \text{rk}(A) = m$
 $m = n = \text{rk}(A)$

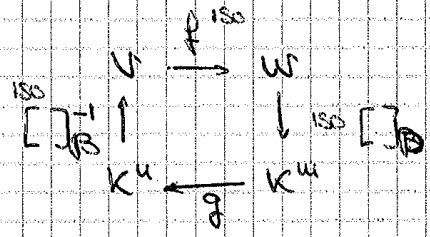
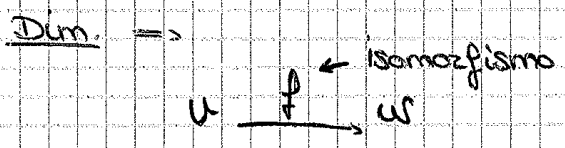
$A \in K^{m,n} \quad \text{rk}(A) = n$
 $\mu_A: K^{m,1} \rightarrow K^{n,1}$
 $\varphi: X \rightarrow Y$ invertibile
 $\exists \psi: Y \rightarrow X \quad \varphi \circ \psi = \text{id}_X \quad \psi \circ \varphi = \text{id}_Y$
 $\mu_{A^{-1}}: K^{n,1} \rightarrow K^{m,1}$

$\mu_{I_n}: K^{n,1} \rightarrow K^{n,1}$
 $X \rightarrow I_n X = X$

Prop. V, W ssv/ K $f: V \rightarrow W$
 isom. $\Rightarrow f^{-1}: W \rightarrow V$ a.e. (quindi è isomorfismo)
 \cong
 \hookrightarrow L'inverso di un isomorfismo è un isomorfismo.



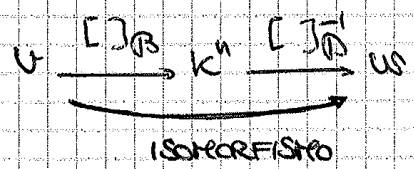
Prop. V, W ssv/ K f, g
 $V \cong W \iff \dim_K(V) = \dim_K(W)$



\mathcal{B} base di U $n = \dim_K(U)$
 \mathcal{D} base di W $m = \dim_K(W)$

$K^{n,1} \xrightarrow{\quad} K^{m,1}$
 $[]_{\mathcal{D}} \circ f \circ []_{\mathcal{B}}^{-1}$
 g isomorfismo $\Rightarrow n = m$

$\leftarrow \dim_K(V) = \dim_K(W) = n$
 \mathcal{B} base di U } hanno lo stesso numero di elementi
 \mathcal{D} base di W }



$$\left. \begin{aligned} [f(e_1, 1)]_D &= (1, 3, 0) \\ [f(e_1, 2)]_D &= (2, 0, -1) \\ [f(e_2, 1)]_D &= (1, 0, -1) \\ [f(e_2, 2)]_D &= (0, 1, 0) \end{aligned} \right\} \text{Componenti rispetto alla base } D$$

• matrice:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = M_B^D(f)$$

$$M_A [v]_B = []_D \circ f \circ []_B^{-1} ([v]_B) = []_D \circ f(v) = 0_{n,1}$$

$$\text{Ker}(f) = \mathcal{L} \left([]_B^{-1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right) \quad \mathcal{L} = \left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \right)$$

• $[]_B^{-1} |_{\text{Ker}(M_A)} \quad \text{Ker}(M_A) = \text{Ker}(f)$
 È ISOMORFISMO -

$[]_D |_{\text{im}(f)} \quad \text{im}(f) \rightarrow \text{im}(M_A)$
 È ISOMORFISMO -

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

• Se lo spazio generato da 4 vettori ha dimensione 3, come generatori dello spazio
 → 3 vettori linearmente indipendente -

$$\dim(\text{Ker}(f)) = n - \text{rk}(M_B^D(f))$$

$$\dim(\text{im}(f)) = \text{rk}(M_B^D(f))$$

Prop. (Teorema della dimensione)

$$f: U \rightarrow W \text{ a.e. } U, W \text{ f.g.}$$

$$\dim(\text{im}(f)) + \dim(\text{Ker}(f)) = \dim(U)$$

osservazione

$$U, W \text{ s.s.v./K f.g. } f: U \rightarrow W \text{ a.e.}$$

1) Se f è suriettiva $\rightarrow \dim_K(W) \leq \dim_K(U)$

2) Se f è iniettiva $\rightarrow \dim_K(W) \geq \dim_K(U)$

$$u \rightarrow [u]_{\mathcal{B}} = (\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)$$

$$\swarrow \text{a.e.} \quad \sum_{i=1}^n \alpha_i u_i$$

$$\lambda u \rightarrow [\lambda u]_{\mathcal{B}} = (\lambda \alpha_1, \lambda \alpha_2, \dots, \lambda \alpha_n)$$

$$\swarrow \text{a.e.} \quad \sum_{i=1}^n \lambda \alpha_i u_i$$

$$\boxed{f(\lambda u) = \lambda f(u)}$$

$$f\left(\sum_{i=1}^n \alpha_i u_i\right) \stackrel{\text{a.l.}}{=} \sum_{i=1}^n \alpha_i f(u_i) = \sum_{i=1}^n \alpha_i u_i$$

Corollario U, W s.s.v./ K $\mathcal{B} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ base di U

1) Se $f, g: U \rightarrow W$ a.e.

$$f(v_i) = g(v_i) \quad i = 1, 2, \dots, n$$

$$\Rightarrow f = g$$

Lez. (e saltate per compleanno e ballottaggio)
Gazelli - Borgna

24/5/12

P ortogonale $P \in \mathbb{R}^{n \times n}$

$$tP \cdot P = I_n$$

(NB) • P ortogonale $\Leftrightarrow P$ invertibile e $P^{-1} = tP$

• P ortogonale $\Leftrightarrow P \cdot tP = I_n$

• I_n è ortogonale (cos φ - sen φ
sen φ cos φ)

• $tP \cdot P = I_n$

$$\det(tP \cdot P) = \det(I_n) = 1$$

$$\det(tP) \det(P) = [\det(P)]^2 = 1 \Rightarrow \det(P) = \begin{cases} +1 & \text{ortogonale SPECIALE} \\ -1 & \text{ortogonale NON SPECIALE} \end{cases}$$

$$\det \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} = \cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi = 1$$

• P ortogonale

$$P = (P_1, P_2, P_3, \dots, P_n) \in \mathbb{R}^{n,1}$$

$\mathcal{B} = (P_1, P_2, \dots, P_n)$ è base ORTOGONALE rispetto al \langle, \rangle euclideo

$$\begin{pmatrix} P_{11} & P_{21} \\ P_{12} & P_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} P_{11} & P_{12} \\ P_{21} & P_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$tP \quad P \quad I_n$

$$\begin{cases} P_{11}^2 + P_{21}^2 = 1 \\ P_{11}P_{12} + P_{21}P_{22} = 0 \rightarrow \langle P_1, P_2 \rangle \\ P_{12}P_{11} + P_{22}P_{21} = 0 \\ P_{12}^2 + P_{22}^2 = 1 \rightarrow \langle P_2, P_2 \rangle \end{cases}$$

- Data una base qualunque di uno spazio vettoriale, riesco a costruire una base ortogonale -

Metodo

$$u \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad u * \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \alpha \in \mathbb{R}$$

$$= \begin{pmatrix} 1+\alpha \\ -1 \\ -\alpha \end{pmatrix} \rightarrow \in E_A(-1), \text{ è combinazione lineare}$$

$$\langle u, u' \rangle = 0 \text{ (condizione } \perp)$$

$$1 + \alpha + 1 = \alpha - \alpha + 0$$

$$\alpha = -2$$

base ortogonale

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} \text{ Sono una base ortogonale di } E_A(-1)$$

$$\left[\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} \right]$$

↓ ↓
sono vettori

$$P = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & -\frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}$$

↳ vettore della terza base

$$P^{-1}AP = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Pzop.

$A \in \mathbb{R}^{n,n}$ SIMMETRICA

→ ∃ P ∈ ℝ^{n,n} ortogonale |

$P^{-1}AP = \Lambda$ diagonale

$$\det(P) = \frac{\begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \\ 0 & -2 & 1 \end{vmatrix}}{6} = \frac{-1+2+1+2}{6} = \frac{-6}{6} \rightarrow \text{non speciale}$$

- Se voglio cambiare segno al det, DEVO cambiarlo alla colonna, mai ad una RIGA!

FORME QUADRATICHE

- ℝⁿ euclideo

$$\mathbb{R}^{n,1} \quad \langle x, y \rangle = {}^t x y = {}^t x I_n y$$

$$\mathbb{R}^2 \langle (x_1, x_2), (y_1, y_2) \rangle = 3x_1y_1 + 2x_2y_2 \quad (\text{p.s. non euclideo})$$

$$= (x_1, x_2) \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

Matrice diagonale \Rightarrow Simmetrica

$$A = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{pmatrix} \rightarrow (x_1, x_2, x_3) A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \lambda_1 x_1^2 + \lambda_2 x_2^2 + \lambda_3 x_3^2$$

- Se $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 > 0$ $\hat{=}$ DEFINITA POSITIVA
- Perché sia nulla, $x_1 = x_2 = x_3 = 0$

- $\lambda_1 > 0 \quad (2 \ 0 \ 0) A \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \lambda_1 > 0$

Prop. $\Lambda = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & & 0 \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & 0 & & \lambda_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{n,n}$

- 1) Λ $\hat{=}$ definita positiva $\Leftrightarrow \lambda_i > 0 \quad i = 1, \dots, n$
- 2) Λ $\hat{=}$ semidef. positiva $\Leftrightarrow \lambda_i \geq 0 \quad i = 1, \dots, n$
- 3) Λ $\hat{=}$ definita negativa $\Leftrightarrow \lambda_i < 0 \quad i = 1, \dots, n$
- 4) Λ $\hat{=}$ semidef. negativa $\Leftrightarrow \lambda_i \leq 0 \quad i = 1, \dots, n$
- 5) Λ non $\hat{=}$ definita se $\exists i, j \mid \lambda_i \geq 0 \quad \lambda_j \leq 0$

- $\exists X A X \quad X = P \Lambda$ invertibile

$\exists P \mid P A P = D$ diagonale, con entrate diagonali uguali agli autovalori
 \downarrow
 A $\hat{=}$ (semi)def. positiva (negativa)
 Se i suoi autovalori sono $\geq (\leq) 0$

$$A \mid \begin{vmatrix} 1-t & 2 \\ 2 & 1-t \end{vmatrix} = t^2 - 2t - 3 = \begin{matrix} \nearrow -3 \\ \searrow 1 \end{matrix} \rightarrow \text{indefinita}$$

$\det(A) =$ prodotto delle radici del $P_A = -3 \rightarrow$ vuol dire che le radici hanno segno diverso

- Se ho un polinomio a coefficienti reali, so subito se ha soluzione nulla (manca termine noto).

REGOLA DI CARTESIO

$$a_0 t^n + a_1 t^{n-1} + a_2 t^{n-2} + \dots + a_{n-1} t + a_n \in \mathbb{R}[t]$$

$$(a_0 \ a_1 \ a_2 \ \dots \ a_{n-1} \ a_n)$$

- Ogni volta che la radice ha segno \neq da quella precedente, aumento di 1 il contatore.

Il numero di variazione di segno = il numero di radici positive con molteplicità

• Pla

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = -1 \rightarrow \emptyset$$

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 0 \rightarrow \text{rappresenta l'origine}$$

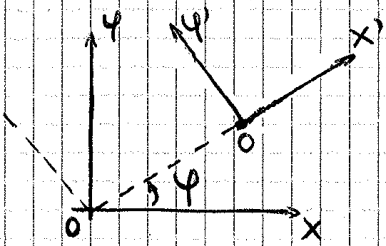
$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 0 \rightarrow \text{è l'unione di due rette che si intersecano nell'origine}$$

$$y^2 = k \rightarrow \text{sono due rette // all'asse } x$$

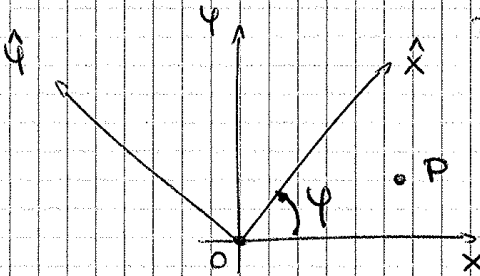
$$y^2 = -k \rightarrow \emptyset$$

$$y^2 = 0 \rightarrow \text{asse ascisse con molteplicità due}$$

$$x^2 + 2xy + 2y^2 = 1$$



ROTOTRASLAZIONI = trasformazioni composte da rotazione e traslazione in un dato ordine.

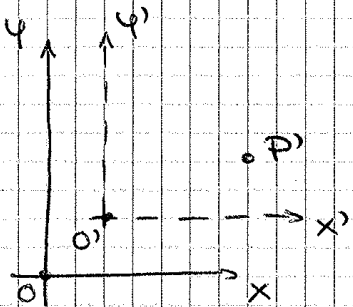


rotazione

$$P(x, y)$$

$$P = (x', y')$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\phi & -\sin\phi \\ \sin\phi & \cos\phi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$



$$O'(\mu, \nu)$$

$$P'(x', y')$$

$$P'' = (x' + \mu, y' + \nu)$$

traslazione

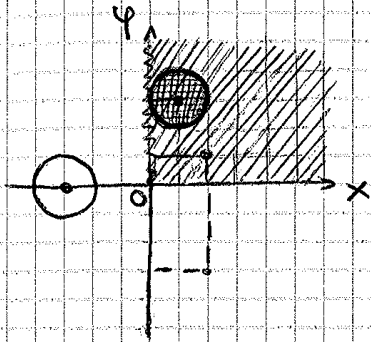
$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \mu \\ \nu \end{pmatrix}$$

Rototraslazione

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\phi & -\sin\phi \\ \sin\phi & \cos\phi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \mu \\ \nu \end{pmatrix}$$

$$\mathbb{Z} \subseteq \mathbb{R} \quad \mathbb{R} \setminus \mathbb{Z} = \bigcup_{n \in \mathbb{Z}}]n, n+1[$$

ES. $U = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x > 0, y > 0\}$



$(\bar{x}, 0) \quad B((\bar{x}, 0), \delta) \rightarrow$ I punti sull'asse x sono punti di frontiera, perché sopra di loro ci sono punti in U, sotto in $\mathbb{R}^2 \setminus U$ (hanno $y < 0$).

$$U^\circ = \{(x, y) \mid x, y > 0\}$$

$$\partial U = \{(x, 0) \mid x \geq 0\} \cup \{(0, y) \mid y \geq 0\}$$

$$\{(x, y) \mid x < 0 \text{ o } y < 0\}$$

$$\boxed{\partial U_1 \cap \partial U_2 \neq \partial(U_1 \cap U_2)}$$

in punto

in insieme

$$\boxed{\partial(U_1 \cup U_2) = \{(x, 0) \mid x \leq 0\} \cup \{(0, y) \mid y \leq 0\}}$$

$(\mathbb{R}^n)^\circ = \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ è aperto (Insieme è aperto se coincide con la sua parte interna)

$\emptyset = \mathbb{R}^n \setminus \mathbb{R}^n \rightarrow \emptyset$ è chiuso

\mathbb{R}^n e \emptyset sono sia aperti sia chiusi -

Ma: $\emptyset^\circ = \emptyset$ è aperto

$\mathbb{R}^n \setminus \emptyset = \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ è chiuso

$\{U_i\}_{i \in I} \quad U_i \subseteq \mathbb{R}^n$ aperto

$$\bar{x} \in \bigcup_{i \in I} U_i \Rightarrow \exists i \mid \bar{x} \in U_i \Rightarrow \exists \delta > 0, B(\bar{x}, \delta) \subseteq U_i \subseteq \bigcup_{i \in I} U_i$$

$$U_n =]-\frac{1}{n}, \frac{1}{n}[\quad n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$$

$\bigcap_{n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}} U_n \quad U_n$ U_n è aperto

Per trattare frontiera:

$U^\circ \rightarrow$ non sta lì

$(\mathbb{R}^n \setminus U)^\circ \rightarrow$ non sta lì

$$\partial U = \mathbb{R}^n \setminus (U^\circ \cup (\mathbb{R}^n \setminus U)^\circ) \rightarrow \text{CHIUSO}$$

unione

FUNZIONI DI PIÙ VARIABILI REALI

$$U \subseteq \mathbb{R}^n$$

$$f: U \rightarrow \mathbb{R}^m$$

$$\Gamma_f = \{(x, f(x)) \mid x \in U\}$$

$$U \xrightarrow{f} \mathbb{R}^m$$

$$x \rightarrow (f_1(x), f_2(x), \dots, f_n(x))$$

$$f_i: U \rightarrow \mathbb{R}$$

ES.

$$\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$(x, y) \rightarrow (x+y, x-y, 3x)$$

$$f_1: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(x, y) \rightarrow (x+y)$$

$$f_2: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(x, y) \rightarrow (x-y)$$

$$f_3: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(x, y) \rightarrow (3x)$$

ES.

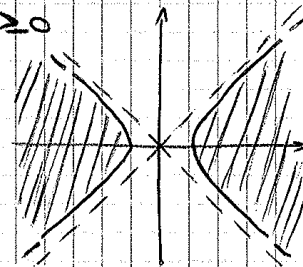
$$(x, y) \rightarrow \frac{x^2 y}{x^4 + y^2}$$

$$\text{Dom} f = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x, y) \neq (0, 0)\}$$

$$= \mathbb{R}^2 \setminus \{(0, 0)\} \quad (\text{sono tutti punti interi, e aperto})$$

$$(x, y) \rightarrow \sqrt{x^2 - y^2 - 1}$$

$$x^2 - y^2 - 1 \geq 0$$



LIMITE DI FUNZIONE A PIÙ VARIABILI

Def.

$$f: U \rightarrow \mathbb{R}^m \quad x \in U$$

$$L \in \mathbb{R}^m$$

- Diciamo che il limite per x tendente a \bar{x} di $f(x)$ è L ($\lim_{x \rightarrow \bar{x}} f(x) = L$) se $\forall \varepsilon > 0 \exists \delta > 0 \mid x \in B(\bar{x}, \delta) \cap U \setminus \{\bar{x}\} \Rightarrow f(x) \in B(L, \varepsilon)$

$$L = (L_1, L_2, \dots, L_n)$$

$$f = (f_1, f_2, \dots, f_n)$$

$$\lim_{x \rightarrow \bar{x}} f(x) = L \iff \lim_{x \rightarrow \bar{x}} f_i(x) = L_i \quad i(1, 2, \dots, n)$$

$$\|f(x) - L\| = \|f_1(x) - L_1, f_2(x) - L_2, \dots\|$$

$$\|x\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} \geq |x_i|$$

$$\begin{pmatrix} f_1(x) - L_1, 0, 0, \dots, 0 \\ 0, f_2(x) - L_2, 0, \dots, 0 \end{pmatrix}$$

$$\|f_i(x) - L_i\| \leq \|f(x) - L\|$$

U connesso per archi

$f: [0, 1] \rightarrow U$ continua

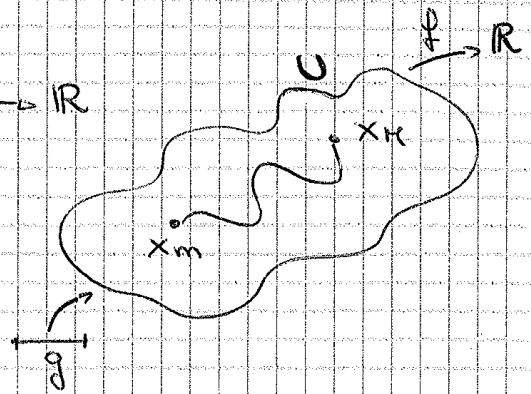
$g(0) = m$

$g(1) = n$

$f \circ g(0) = m$

$f \circ g(1) = n$

$f \circ g: [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}$



Prop. U compatto e connesso per archi

$f: U \rightarrow \mathbb{R}$ continua

$\Rightarrow f$ assume tutti i valori fra il suo minimo e il suo massimo.

Def. $U \subseteq \mathbb{R}^n$ $\bar{x} \in U^o$

$v \in \mathbb{R}^n$ $|v| = 1$ (vettore)

$f: U \rightarrow \mathbb{R}$

Diciamo che f è derivabile nella direzione di v se esiste finito

$$\lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(\bar{x} + tv) - f(\bar{x})}{t} \quad \text{L nel punto } \bar{x}$$

In tal caso, chiamiamo tale limite derivata di f in \bar{x} nella direzione di v e scriveremo:

$$\frac{df}{dv}(\bar{x})$$

Se $v = e_i = (0, 0, \dots, 1, \dots, 0)$ si scrive

$$\frac{df}{dx_i}(\bar{x})$$

Derivata parziale di f rispetto a x_i

$g: [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}^n$

$t \mapsto \bar{x} + tv$

$f \circ g: [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}$

$t \mapsto f(\bar{x} + tv)$

F

$$\frac{df}{dv}(\bar{x}) = \frac{dF}{dt}(0)$$

$$\frac{d}{dx} \left(\sin \frac{y}{x} \right) (\bar{x}, \bar{y}) = \frac{f(\bar{x}, \bar{y}) + t(1, 0) - f(\bar{x}, \bar{y})}{t} = \frac{f(\bar{x} + t, \bar{y}) - f(\bar{x}, \bar{y})}{t}$$

$$\frac{d}{dx} \left(\sin \frac{y}{x} \right) = -\frac{y}{x^2} \cos \frac{y}{x}$$

$$\frac{d}{dy} \left(\sin \frac{y}{x} \right) = \frac{1}{x} \cos \frac{y}{x}$$

Non è la generalizzazione della derivata di funzione in una variabile.