



Corso Luigi Einaudi, 55 - Torino

**Appunti universitari**

**Tesi di laurea**

**Cartoleria e cancelleria**

**Stampa file e fotocopie**

**Print on demand**

**Rilegature**

NUMERO: 837

DATA: 25/02/2014

# **A P P U N T I**

STUDENTE: Chirico

MATERIA: Geometria

Prof. Musso

Il presente lavoro nasce dall'impegno dell'autore ed è distribuito in accordo con il Centro Appunti.

Tutti i diritti sono riservati. È vietata qualsiasi riproduzione, copia totale o parziale, dei contenuti inseriti nel presente volume, ivi inclusa la memorizzazione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto magnetico o cartaceo, piattaforma tecnologica o rete telematica, senza previa autorizzazione scritta dell'autore.

**ATTENZIONE: QUESTI APPUNTI SONO FATTI DA STUDENTIE NON SONO STATI VISIONATI DAL DOCENTE.  
IL NOME DEL PROFESSORE, SERVE SOLO PER IDENTIFICARE IL CORSO.**

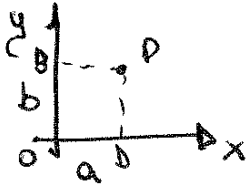
# Geometria <sup>esp. vel</sup> Valabrega

▷ Coordinate cartesiane  
 dati il piano  $\alpha$  e  $p \in \alpha$ , e due rette  $r$  e  $s$  passanti per  $O$

- $r \perp s$
- $r$  e  $s$  orientate / semiretta positiva  $r$  si sovrappone a  $s$  con rotazione antioraria di  $\pi/2$
- stessa u. di misura

$r$  e  $s$   $\rightarrow$  assi coordinati

$\hookrightarrow$  ho fissato un sistema di coordinate.

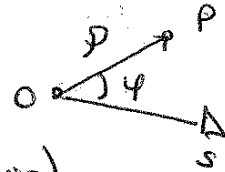


$a, b$  misure con segno di  $\overline{PB}$  e  $\overline{PB}$   
 coordinate

Corrispondenza biunivoca punti - coppie ordinate di numeri

▷ Coordinate polari

- punto  $O$  (polo)
- semiretta  $s$  uscente da  $O$  (asse polare)
- $\rho$   $\rightarrow$  angolo  $\rho$  (senza antiorario)
- $r$   $\rightarrow$  dist.  $\rho$



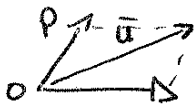
• vettore applicato in  $O$ : segmento orientato  $\overline{OP}$ ,  $P \neq O$

- direzione
- verso
- modulo  $|\vec{v}|$

$\overrightarrow{OP}$  (il simbolo convenzionale)

• somma di vettori

$\vec{v}$  e  $\vec{w}$  due vettori applicati in  $O$



$$\vec{v} + \vec{w} = \vec{u} = \vec{w} + \vec{v} \quad (\text{commutativa})$$

vettore nullo:  $\vec{0}$   $\quad \vec{v} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{v} = \vec{v}$

• l'opposto: stessa direzione, stesso modulo, verso opposto ( $-\vec{v}$ )

$$\vec{v} + (-\vec{v}) = \vec{0}$$

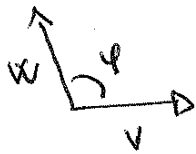
• differenza di vettori



Teo  $v$  e  $w$  sono //  $\iff \exists t \in \mathbb{R} \mid \bar{w} = t\bar{v}, t \neq 0$   
 $t > 0 \rightarrow$  stesso verso  
 $t < 0 \rightarrow$  verso opposto

• Prodotto scalare

$v = \overline{OP}$   $w = \overline{OQ}$   $\neq 0$  e non //



$\hat{v} \cdot \hat{w} = \cos \varphi$

$\varphi = 0 \rightarrow$  stesso verso

$\varphi = \pi \rightarrow$  verso opposto

$v \cdot w = \|v\| \|w\| \cos \varphi = v_x w_x + v_y w_y$

$v \cdot w > 0 \iff 0 < \varphi < \frac{\pi}{2}$

$v \cdot w = 0 \iff \varphi = \frac{\pi}{2}$

$v \cdot w < 0 \iff \frac{\pi}{2} < \varphi < \pi$

P1)  $\bar{v} \cdot \bar{w} = \overline{v \cdot w}$

P2)  $(a\bar{v}) \cdot \bar{w} = a(\bar{v} \cdot \bar{w})$

P3)  $\bar{v} \cdot (\bar{w} + \bar{z}) = \bar{v} \cdot \bar{w} + \bar{v} \cdot \bar{z}$

• Angolo fra vettori

$\cos \hat{v} \hat{w} = \frac{v \cdot w}{\|v\| \|w\|}$

$v \perp w \rightarrow \varphi = \frac{\pi}{2}$

▶ Vettori liberi: insieme di tutti i segmenti orientati, aventi stessa direzione e lunghezza

↳ posso spostarli rigidamente

$P=O$  : vettore libero

$\overrightarrow{OP}$  : vettore applicativo

per fare le operazioni li applico in uno stesso punto.

Somma  $\rightarrow$  regola della poligonale,  $v_m$  si applica con coda coincidente a punta  $v_{m-1}$

Teo:  $\forall$  vettore di  $\mathbb{R}^2$   $v$ :

$v = v_x i + v_y j$

**CAP. (1.2)**

Sistema di coordinate cartesiane su  $\mathbb{R}^2$

- orientamento di  $\mathbb{R}^2$
- $P=O \in \mathbb{R}^2$ , origine
- unità di misura delle lunghezze

### Coordinate cilindriche

- piano  $\alpha$  con coordinate polari  $(\rho; \varphi)$
- $z$ , retta, passante per  $O$ ,  $\perp \alpha$  ed  $q$

$P(\rho; \varphi; z)$

$\hookrightarrow$  quota di  $P$   
 coord. polari proiez. ortogonale di  $P$  su  $\alpha$

### Vettori di $\mathbb{R}^3$

segmento orientato - termine degli estremi

vettore applicato in  $O$ : segmento orientato  $OP$ ,  $P \neq O$

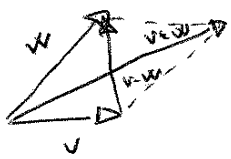
versore  $\rightarrow$  vettore con modulo = 1

somma vettori  $\rightarrow$  regola parallelogramma

vettore nullo ( $\vec{0}$ ), modulo 0, direz. indeterminata  
 $\hookrightarrow$  elemento neutro somma

opposto di vettore:  $-\vec{v}$   
 $\vec{v} + (-\vec{v}) = \vec{0}$

• differenza fra vettori  
 $\vec{v} + (-\vec{w})$



### Somma vettori

- 1)  $v+w = w+v$
- 2)  $(v+w)+z = (z+v)+w$
- 3)  $v+0 = v$   $\exists$  elem. neutro
- 4)  $v+(-v) = 0$   $\exists$  opposto

NB  $\Rightarrow$

3 vettori  $\rightarrow$  parallelepipedo.  
Prodotto:  $a \in \mathbb{R}$  e  $v \in \mathbb{R}^3$

- $|av| = |a| \cdot |v|$
- direz.  $av =$  direz.  $v$
- verso di  $av$ :
  - uguale a verso  $v$ ,  $a > 0$
  - opposto a verso  $v$ ,  $a < 0$

$u = \frac{1}{|v|} \cdot v$  vettore con  $|u|=1$ ; stesso direz. verso di  $v$   
 $u$ : normalizzato di  $v$   
 $u = \text{norm}(v) = \text{vers}(v)$

### Prodotto vettore

- 1)  $a(bv) = (ab)v$
- 2)  $\lambda \cdot v = v$
- 3)  $(a+b)v = av + bv$
- 4)  $a(v+w) = av + aw$

Insieme dei vettori dello spazio applicati in  $O$  è uno spazio vettoriale rispetto a somma e prodotto.  $\rightarrow \mathbb{V}_3$

Due vettori sono uguali se hanno le componenti ordinatamente uguali

Proiezione di un vettore su un piano

$V, \Pi$  piano per  $O$

$V_{\Pi} = \vec{OP}$ ,  $P$  proiezione ort. di  $P$  su  $\Pi$

$V_{\Pi} = 0 \Rightarrow V$  nullo  $V \perp \Pi$

$r$  e  $s$  rette  $\perp$ ,  $\in \Pi$ ,  $V_{\Pi} = v_r + v_s$

Prodotto vettoriale

$V, W \neq \vec{0}$  e non  $\parallel$

~~$V \wedge W = |V| |W| \sin \alpha$~~

- direz  $\perp$  al piano  $V \wedge W$
- verso  $\rightarrow$  regola mano dx

1)  $V \times W = -W \times V$

2)  $(aV) \times W = a(V \times W)$

3)  $V \times (W + Z) = V \times W + V \times Z$

4)  $(u \times v) \times w = (u \cdot w)v - (v \cdot w)u$

5)  $u \times (v \times w) = (u \cdot w)v - (u \cdot v)w$

teo:  $V \wedge W = \begin{vmatrix} i & j & k \\ v_x & v_y & v_z \\ w_x & w_y & w_z \end{vmatrix}$

Prodotto misto

~~$V \wedge W \cdot U$~~   $\rightarrow$  Volume del parallelepipedo individuato da 3 vettori

$= \begin{vmatrix} u_x & u_y & u_z \\ v_x & v_y & v_z \\ w_x & w_y & w_z \end{vmatrix}$

scambio fra i vettori nell'ordine  $\rightarrow$  cambio segno

$\Delta V \wedge W \cdot U = 0 \rightarrow$  vettori complanari

Proiezione di  $V$  su un piano

$V_{\Pi} = V - \frac{V \cdot W \wedge Z}{|W \wedge Z|^2} \cdot W \wedge Z$ ,  $W$  e  $Z$  vettori  $\parallel$  a  $\Pi$ , ma non  $W \parallel Z$

$\Delta$  vettori  $AB$  e  $u$

$AB$  equipollente  $BC$  se stessa lunghezza

Cap (2.1)

Spazio vettoriale da  $B$   $K$ , insieme numerico non vuoto e  $V$  un insieme,  $K$  è un  $k$ -spazio vettoriale.

- $V$  ha operaz. di somma e prodotto con alcune proprietà, che mandano elem. di  $V$ .

$$a_k v = 0_v$$

4)  $N$  un  $k$ -spazio vettoriale,  $a \in k, v \in V$

i)  $- (a\vec{v}) = (-a)\vec{v}$

ii)  $- (a\vec{v}) = a(-\vec{v})$

iii)  $-\vec{v} = (-1)\vec{v}$

Somma di più vettori: possono raggrupparsi in modo arbitrario

Sottospazi vettoriali

Dato  $V$  spazio vett. del campo  $k, \exists A \subseteq V$  che "eredita" da  $V$  struttura di spazio vettoriale,  $A$  è un sottospazio

Def. Dato  $V$  un  $k$ -spazio vettoriale, un sottospazio di  $V$  è un sottospazio  $W \subseteq V$  rispetto alle operazioni definite su  $V$

$\hookrightarrow \vec{v} \in W, \vec{w} \in W \Rightarrow \vec{v} + \vec{w} \in W$

$\hookrightarrow \vec{v} \in W \Rightarrow a\vec{v}, a \in k, \in W$

$\hookrightarrow 0_v \in W$

NB: un sottospazio vettoriale non è mai vuoto

Es<sub>1</sub>:  $W = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid 2x - y = 0\}$

$\vec{v} = (x, y) \quad \vec{w} = (x', y')$

a)  $\vec{v} + \vec{w} = \underbrace{2x - y}_0 + \underbrace{2x' - y'}_0 = 0$

b)  $a\vec{v} \in W \quad a \underbrace{(2x - y)}_0 = 0$

c)  $0_{\mathbb{R}^2} = (0, 0) \in W$

Es<sub>2</sub>:  $W = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x + y = 1\}$  non è sottosp. vett.

$(0, 0) \notin W.$

Dato  $V$ , spazio vett. su  $k$

sottospazi banali:  $\{0\}$  (solo vett. nullo)

$V$  (tutto sp. vettoriale)

$\rightarrow$  Intersezione di due sottospazi  $W \cap Z = W$  è ancora un sottospazio

$0_v \in W$  e  $0_v \in Z \rightarrow 0_v \in W$

$\rightarrow$  Somma di sottospazi

$W + Z = \{w + z \mid w \in W, z \in Z\} \rightarrow$  sottospazio di  $V$

insieme di elementi di  $V$  che posso scrivere come somma di elementi di  $W$  e  $Z$

Dim:  $V \cap W = \{0\}$

$A = 'A \quad 'A = -A \quad A = -A \quad A = 0 \Rightarrow V \cap W = \{0\}$

Prodotto Righe per colonne:

$A = (a_{ij}) \in K^{m \times m}, B = (b_{ij}) \in K^{m \times p}$

n° colonne  $A =$  n° righe

$c_{ij} = a_{i1} b_{1j} + \dots$  prendo riga  $i$ -esima di  $A$  e colonna  $j$ -esima di  $B$  faccio prodotto term a term e li sommo

$$\begin{pmatrix} \dots & a_{i1} & \dots & a_{im} & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dots & b_{1j} & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & b_{mj} & \dots \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dots & \dots & \dots & c_{ij} & \dots \end{pmatrix}$$

$A \in K^{m \times m}, B \in K^{p \times q}$

$\cdot AB \exists \Rightarrow m = p$

$\cdot AB \in K^{m \times q}$

P1)  $(AB)C = (AC)B$

P2)  $A(B+C) = AB + AC$

P3)  $(A+B)C = AC + BC$

P4)  $\alpha(AB) = (\alpha A)B$

P5)  $'(AB) = 'B'A$

Matrice identica:  $n \times n, I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$  laud diagonale, zero altrove

\*  $AI = A$

\*  $IA = A$

l'inverso:  $A^{-1} \mid A \cdot A^{-1} = I$

Se  $A, B$  invertibili  $\rightarrow AB$  è invertibile

$\rightarrow (AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$

# Cap (3.1)

Combinazione lineare: siano  $v_1, \dots, v_m \in V, v \in V$  e combinazione lineare di  $v_1, \dots, v_m$  se  $\exists a_1, \dots, a_m \in K$

$v = a_1 v_1 + \dots + a_m v_m$

$d(v_1, \dots, v_m) \rightarrow$  insieme di tutte le combinazioni lineari di  $v_1, \dots, v_m$

Teorema:  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m \in V, d(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m)$  è il + piccolo sottospazio di  $V \subset d(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m)$

$\cdot \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m \in d(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m)$

$\cdot d(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m)$  è sottospazio  $V$

Se  $W$  è sott. di  $V$  e

$\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m \in W \Rightarrow d(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m) \subset W$



Teorema,  $\exists$  di una base: Ogni insieme finito di generabili di  $V$  contiene una BV

Dim:  $\{ \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m \} \rightarrow$  Trovo una base con metodo degli scarti

Teo:  $V$   $k$ -spazio vet. finit. generab  $\Rightarrow$  ogni insieme libero ordinato di elementi di  $V$  è contenuto in una base.  
ogni ins. libero si può "completare ad una base"

Dim:  $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m \in V$ , e. i.

$$\alpha(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_m) = V$$

$\vec{v}_1, \vec{e}_1, \dots, \vec{v}_m, \vec{e}_m$  generano  $V \rightarrow$  con metodo degli scarti estraggo base

$\hookrightarrow$  scarto solo  $\vec{e}_i$ , mai  $\vec{v}_i$

Lemma: Sia  $V$  un  $k$ -sp. vet. non nullo, (di S. finite)

$\{ \vec{x}_1, \dots, \vec{x}_m \}$  e  $\{ \vec{y}_1, \dots, \vec{y}_n \}$  sottoinsiemi di  $V$

Sott. di generabili e insieme libero  $\Rightarrow m \leq n$

Teo:  $V$  è  $k$ -sp. vet. ha base  $\vec{E} = (e_1, \dots, e_m)$ . allora ogni base di  $V$  ha  $m$  elementi

Dim:  $F = (f_1, \dots, f_m)$  un'altra base di  $V$

$F$  è insieme libero

$E$  è un ins. di generabili

per lemma 1  $\rightarrow m \leq m$

$\hookrightarrow$  scambio ruoli di  $F$  e  $E \rightarrow m \leq m \rightarrow m = m$

Def. il  $k$ -sp. vet.  $V$  ha dimensione  $m$  se  $V$  ha base fatta di  $m$  elementi

$\hookrightarrow$  dim  $V$  di  $m\mathbb{R}^3 = 3$  di  $m\mathbb{K}^{m \times m} = m \times m$

$$\dim \mathbb{R}^m = m$$

Teo  $V$   $k$ -sp. vet: dim.  $m$   $\hookrightarrow$   $m$  gradi di libertà  
 $\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_m \in V$

•  $\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_m$  sono e. i.  $\rightarrow m \leq m$

•  $m > m \Rightarrow \vec{x}_1, \dots, \vec{x}_m$  sono e. d.

•  $V = \alpha(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_m) \Rightarrow m \geq m$

•  $m < m \Rightarrow \vec{x}_1, \dots, \vec{x}_m$  non possono generare  $V$

Cor: dim  $V = m$   $E = (e_1, \dots, e_m)$  insieme di elem di  $V$  sono equivalenti:

- $E$  base di  $V$
- $E$  generati  $V$
- $E$  libero

Dim: a)  $\Rightarrow$  b)

Se somma diretta  $W \in V_1 + \dots + V_m, \exists! w = v_1 + \dots + v_m$

$$v_i = a_1 e_{i1} + \dots + a_{im} e_{im}, e_1, \dots, e_m \in B_i$$

$\hookrightarrow$  si scrive in modo unico,

$$\dots v_m = a_{m1} e_{m1} + \dots + a_{mm} e_{mm} \in B_m$$

$\Rightarrow w$  si scrive in modo unico come comb. lin di elementi  $\in B_1 \cup \dots \cup B_m$ .

Cors IV. sp. vet.  $\mathbb{C}$ , base di IV.

$B = B_1 \cup \dots \cup B_m$ , unione disgiunta

$$v_i = \alpha(B_1), \dots, v_m = \alpha(B_m)$$

$$V = v_1 \oplus \dots \oplus v_m$$

Cors IV. sp. vet.  $v_1, \dots, v_m$  ass. sep.

$$\dim(v_1) + \dots + \dim(v_m) = \dim V \Rightarrow$$

$v_1 + \dots + v_m$   
non è diretta

Spazi vettoriali non finitamente generati

$\hookrightarrow$  dimensione infinita

es:  $\mathbb{R}[X], \mathbb{C}[X]$ ; polinomi in variabile  $X$

## Cap (0, 2)

Geometria piana:

2 pti  $\rightarrow$  2 rette

2 rette  $\rightarrow$  2 pti  $\rightarrow$  in coincidenti

2 pti propri  $\rightarrow$  tutte rette  $\parallel$

Geometria spaziale:

2 piani  $\rightarrow$  2 rette

3 pti non allineari  $\vee$  2 pti e 2 rette  $\rightarrow$  2 piano

retta e piano  $\rightarrow$  2 pti

2 rette  $\rightarrow$  complanari

$\hookrightarrow$  adembe

## Cap (1, 2)

Cambiamenti di coordinate:

$$Oxy \rightarrow O'xy$$

$\hookrightarrow$  base  $(\hat{i}, \hat{j})$  base ortormale  $(\hat{j}, \hat{i})$ , si sovrappone a

$(\hat{i}, \hat{j})$  con rotazione di  $\pi/2$

$$R_i = p_{i1} v_1 + \dots + p_{im} v_m$$

$$C = \alpha (w_1 \dots w_m)$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \dots \\ a_{m1} \end{pmatrix} = c_{11} \begin{pmatrix} p_{11} \\ p_{21} \\ \dots \\ p_{m1} \end{pmatrix} + \dots$$

$$\dim C \leq n = \dim R$$

Rango: è numero  $\rho(A) = \dim(R) = \dim(C)$   
 ↳ uguale al max numero di righe / colonne l.i.

Es:  $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$  a spazio righe è  $\mathbb{R}^2 \rightarrow \dim 2$   
 $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  e  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow$  l.i.  $\rightarrow \dim 2$ . **Rango = 2**

per calcolare il rango  $\rightarrow$  metodo della riduzione,  
matrice ridotta: in  $\forall$  riga non nulla di  $A$  c'è un elemento  
per riga non nullo al di sotto del quale ci sono solo  
 zeri (elemento a pivot)

Es:  $\begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

Teorema del rango: righe non nulle di una matrice ridotta  
 sul  $\mathbb{K}$  ind.  $\rightarrow$  il loro numero è rango di  $A$ .

Dim quante righe non nulle.

$a_{1j} \dots a_{1j}$  elem. speciali

$$x_1 (a_{11} \dots a_{1m}) + \dots + x_n (a_{n1} \dots a_{nm}) = 0$$

$$\hookrightarrow x_1 a_{1h} = 0$$

$$x_2 (a_{21} \dots a_{2m}) + \dots = 0$$

$$x_2 a_{2j} = 0$$

$$\dots \text{ tutti uguali } - x_m = 0 \rightarrow \text{ zero l.i.}$$

Def:  $A \in \mathbb{K}^{m \times m}$  ridotta per righe vuol dire trovare  $A'$  |

- $A' \in \mathbb{K}^{m \times m}$
- $A'$  rid. per righe
- $A$  e  $A'$  stesso spazio righe

per ridurre posso usare 3 trasformazioni elementari

E1) sommo ad una riga, diversa  $\neq$  moltiplicarla per una costante

- non cambia spazio delle righe
- $a_{ij} \neq 0$ , con  $R_j \rightarrow R_j + x R_i$  posso annullare 1 elemento della colonna  $j$ -esima  $\neq$  da  $a_{ij}$

# Cap (5,2) Geometria differenziale.

Funzione vettoriale:

$$P: I \rightarrow \mathbb{R}^3 \text{ dove } I \subseteq \mathbb{R} \mid P = P(t) = (x(t), y(t), z(t))$$

$$\lim_{t \rightarrow b} P(t) = P_0 \in \mathbb{R}^3 \rightarrow \lim_{t \rightarrow b} x(t) = x_0 \quad \lim_{t \rightarrow b} y(t) = y_0 \quad \lim_{t \rightarrow b} z(t) = z_0$$

limiti di funzioni vettoriali si calcolano per componenti

derivata (per componenti)

$$P'(t_0) = \lim_{t \rightarrow t_0} \frac{P(t) - P(t_0)}{t - t_0} \quad P'(t) = (x'(t), y'(t), z'(t))$$

$$1) (P(t) \cdot Q(t))' = P'(t) \cdot Q(t) + Q'(t) \cdot P(t)$$

$$2) (P(t) \times Q(t))' = P'(t) \times Q(t) + Q'(t) \times P(t)$$

$$\frac{d}{dt} |P(t)| = \frac{P(t) \cdot P'(t)}{|P(t)|} \quad \text{se } |P(t)| \text{ è costante, } P(t) \cdot P'(t) = 0, \quad P(t) \perp P'(t)$$

~~Es:~~ ~~poss~~ ~~approssimabile~~ con formula di Taylor come una funzione normale.

## Curva Regolare

- $p = P(t)$  è invertibile
- $P(t) \in C^\infty$
- $P'(t) \neq 0 \forall t \in I$ .

Es: retta; circonferenza; elica circolare; ellisse; iperbole; parabola

Cambiamenti di parametro (regolare)

$$C = \overline{C(s)} \mid J = (c; d) \rightarrow I = (a; b)$$

- $C(s)$  suriettiva
- $C(s) \in C^\infty$
- $C'(s) \neq 0 \forall s \in J$ .

Teo:  $P = P(t)$  parametrizzazione regolare per  $\alpha$  e  $C = \overline{C(s)}$   $\rightarrow$  (curva)  
 un cambiamento regolare di parametro, allora  $P = P(C(s))$   
 è una parametrizzazione regolare per  $\alpha$ .

Oss: Date due rappz. regolari di una curva  
~~poss~~ trovare un cambiamento di parametro regolare  
 che ci permette di passare dall'una all'altra

Retta Tangente ad un  $P_0 = P(t_0)$  retta passante per  $P_0$  e  
 // al vettore  $P'(t_0)$

Versione binormale:  $b(u) = t(u) \times m(u)$

$\perp a \bar{t}$  e  $a \bar{m}$ .

$$b(u) = \text{vers}(P'(u) \times P''(u))$$

$$\bar{m} = \bar{b} \times \bar{t}$$

### Triangolo fondamentale

si individuano le normali versori e i versori  $\bar{t}(u)$ ,  $\bar{m}(u)$ ,  $\bar{b}(u)$   
 il triangolo fondamentale di  $\alpha: P(u)$  è l'ortocentro  
 $\bar{t}(u)$ ;  $\bar{m}(u)$ ;  $\bar{b}(u)$

che forma una base ortogonale anormale di  $\mathbb{R}^3$

3 rette:

\*  $P = \bar{t}(u_0)u + P(u_0)$  retta tangente

\*  $P = \bar{m}(u_0)u + P(u_0)$  retta normale principale

\*  $P = \bar{b}(u_0)u + P(u_0)$  retta binormale

Piano osculatore:

$\Pi_0$ : passa per  $P = P(u_0)$  ed è per la  $\gamma$  e a dim  $P_0$ ,  
 $\Pi_0 \parallel a P'(u_0)$  e  $a P''(u_0)$ .

$\exists$  per curve biregolari.

$$(P - P_0) \cdot P'(u_0) \times P''(u_0) = 0$$

$$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ x'(u_0) & y'(u_0) & z'(u_0) \\ x''(u_0) & y''(u_0) & z''(u_0) \end{vmatrix} = 0$$

Verifica se una curva è piana:  $\forall C \in I$ .

•  $t(u)$  e  $m(u)$  sono  $\parallel a \Pi$  e  $b(u) \perp a \Pi$

•  $\Pi$  coincide con il piano osculatore

•  $\gamma$  è normale a  $\Pi$ , binorm.  $\perp a \Pi$

$\rightarrow$  da identità interseca con piano osculatore.

Piano rettificante piano per  $P_0 \perp a \bar{m}(u)$

$$(P - P(u_0)) \cdot \bar{m}(u_0) = 0$$

$\forall P_0$  di una curva biregolare  $\exists$ :

• 3 versori

• 3 rette

• 3 piani

Orientamento di una curva:

$P(B)$  precede  $P(A)$  sse.  $B < A$

**Teorema:** Sia  $d$  curva regolare,  $t \in (a, b)$ , sia  $t_0$  fissato

$$s(t) = \int_{t_0}^t |P'(u)| du$$

- $s(t)$  è strettamente crescente quindi invertibile
- $t(s) = s^{-1}(u)$  è un cambiamento regolare
- $P = P(t(s))$  è inflessa

## Cap (6,1) Applicazioni lineari

applicazione: legge che ad  $a \in A$  associa un  $ab \in B$

Applicaz. lineare:  $\forall v \in V$  due sp. vet. su  $k$ ,  $f: V \rightarrow W$  un'app. è lineare se:

- $f(x+y) = f(x) + f(y)$
- $f(ax) = a f(x)$

Ma: moltiplicazione per  $A$

$A \in k^{m \times m}$  mat. ,  $M_A: k^m \rightarrow k^m$  è app. lin.

$$M_A(x) = Ax \quad x \in k^m$$

vetori-componenti: è app. lineare

app. lineari: derivata, integrali

Proprietà:

- $f(a_1x_1 + \dots + a_nx_n) = a_1f(x_1) + \dots + a_nf(x_n)$
- $f(0_V) = 0_W$
- $f(-v) = -f(v)$

Operazioni

$(f+g)(x) = f(x) + g(x)$  è app. lineare

$(af)(x) = a f(x)$  è app. lineare

$\mathcal{L}(V, W)$  insieme di tutte le applicazioni lineari: è sp. vet.

$$f: A \rightarrow B \quad g: B \rightarrow C$$

$(g \circ f)(x) = g(f(x))$  è app. lineare

$$h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f \quad g \circ (f_1 + f_2) = g \circ f_1 + g \circ f_2$$

$$(g_1 + g_2) \circ f = g_1 \circ f + g_2 \circ f \quad a(g \circ f) = (ag) \circ f = g \circ (af)$$

**Nucleo:** di  $f$  è l'insieme di tutti quegli elementi di  $V$  chiamano per immagine  $0_W$

$$\text{Ker } f = \{x \in V \mid f(x) = 0_W\}$$

$\varphi$  si può estendere ad una a.o.  $\varphi: V \rightarrow W$

$\exists$  alm. una  $\varphi: V \rightarrow W$   $\varphi(x) = \varphi'(x) \quad \forall x \in V'$

App. lineare associata a una matrice:

1)  $A \in K^{m,m}$ ,  $z_1, \dots, z_m$  vet.  $W$  con comp. date da colonne di  $A$

$g: V \rightarrow W$   $g(e_i) = z_1, \dots, g(e_m) = z_m$

$g$  è a.o. associata con  $E$  ed  $F$  (base)

2)  $deg := g: V \rightarrow W$  a.o.  $g(e_1), \dots, g(e_m) \in W$ . componenti di  $g(e_i)$  rispetto base  $F$ , su colonne matrice

matrice  $A \in K^{m,m}$

Teo: dati  $K$  a.o. vet.  $V$  e  $W$ , le basi  $E$  di  $V$  e  $F$  di  $W$ , (1) e (2) danno cor. univ. biunivoca fra  $K^{m,m}$  e  $\mathcal{L}(V, W)$

Oss: 1) data  $A \in K^{m,m}$   $\exists$  un' app. lineare associata, dipendono da  $V, \varphi$  vet. di  $\dim(V) = m$

$\Delta$  base  $E$  di  $V$

$\Delta W, \dim W = m$

$\Delta$  base  $F$  di  $W$

NB:  $V = K^m$  e  $W = K^m$

$V, W$  a.o. vet.  $\varphi, \psi$  a.o. da  $V \rightarrow W$   $E, F$  basi di  $V$  e  $W$ .

$$M_{\varphi+\psi}^{E,F} = M_{\varphi}^{E,F} + M_{\psi}^{E,F}$$

$$M_{\alpha\varphi}^{E,F} = \alpha M_{\varphi}^{E,F}$$

$$M_{\varphi\circ\psi}^{E,G} = (M_{\psi}^{F,G})(M_{\varphi}^{E,F})$$

$g: V \rightarrow W$  è isomorfismo a.o.  $A$  è invertibile

$\circ$   $\text{Im } g$  è generata dalle col.  $z_i$   $W$  aventi  $z_i$  comp. rispetto a  $F$  le colonne di  $A$

$\circ$   $\text{Im } g$  è isomorfo allo spazio colonne

$\circ \dim \text{Im } g = r(A)$  - rang. di  $A$

$\circ$  Surjectiva se e solo se  $\text{Im } g = g(A) = \dim W$

$\hookrightarrow$  righe di  $A$  sono d.l.

Teo:  $Z \subset K^m$  spazio delle soluzioni del sistema lineare

omogeneo  $Ax = 0$

1) isomorfismo  $\varphi: K^m \rightarrow V$

$$(x_1, \dots, x_m) \mapsto x_1 e_1 + \dots + x_m e_m$$

si associa a  $Z \rightarrow \ker \varphi$

### Teorema Rouché-Capelli

1)  $AX = B$  risolubile se e solo se  $r(A|B) = r(A)$

2)  $AX = B$  risolubile, se  $p = r(A)$  colonne di  $A$  sono l.i.  
 $m-p \rightarrow$  variabili assogm. liberamente.  
 $p \rightarrow$  assogmate, determinate  
 $Ra \rightarrow m-p$  soluz.

◦ Sistema lineare  $\rightarrow$  riduzione a matrice associata, non necessariamente

fortemente ridotta;  $A$  è rid. per righe se  $a_{ij} \neq 0$  elem. spec. e elementi sopra sono nulli.

◦ Numero di parametri liberi  $\rightarrow$  numero di variabili libere

1)  $r(A) < r(A|B) \rightarrow$  non risolubile

2)  $r(A) = r(A|B)$

si riduce + sostituzione

Sist. lin. equivalenti: cambia le soluzioni

$\hookrightarrow$  se riduco sist. lin. non cambia spazio soluzioni

◦ Sistema lineare omogeneo, se  $B = \vec{0}$

$\hookrightarrow$  ins. soluz è sottosp. di  $\mathbb{K}^m$ , di dimensione  $m-p$

◦ soluzione generale

$AX = B$   $y_0$  è soluz. del sistema

$$x = y_0 + z$$

$\hookrightarrow$  soluz. sist. omogeneo associato

Teo:  $A$  invert.  $\rightarrow CA = I \rightarrow CA = AB = I \rightarrow A$  ha rango  $m$   
 $A \in \mathbb{K}^{m,m}$

Teo:  $AX = 0$  a l. om., ins. soluzioni è sottospazio di  $\mathbb{K}^m$

Teo:  $p = r(A)$ ,  $AX = 0$  spazio soluz. ha dim  $m-p$ , n° incognite libere.

Soluz generale sist. lineare  $AX = B$

$$y_0 + z \quad Az = 0 \quad y_0 \text{ soluz } AX = B$$

NB: Si fa stessa cosa con incognite vettoriali

Matrici invertibili  $AX = B \quad xA = B$

Teo: sono equivalenti ( $A$  è mat. quadrata  $n \times n$ )

•  $A$  è invertibile

•  $A$  ha rango  $n$

•  $CA = I$

•  $CA = AB = I$



- per ogni permutazione  $(i_1, i_2, \dots, i_m)$  si calcola il prodotto  $a_{1i_1} a_{2i_2} \dots a_{mi_m}$
- a ogni prodotto moltiplo + se perm. pari, - se perm. dispari.

A B: A scambio due righe,

$$\det B = -\det A$$

$\Delta$  B è A, ma con 2 righe moltiplicate per  $\mu$ :

$$\det B = \mu \det A$$

$$\Delta \det A = \det A^T$$

$\Delta$   $\det A$  è lo stesso con somme di più righe

minore di una matrice:  $\det$  di una sottomatrice di A

Complemento algebrico: di  $a_{ij}$   $A_{ij} = (-1)^{i+j}$  (minore di  $a_{ij}$  ottenuto con cancellando riga e colonna  $i$  e  $j$ )

1° Teorema di Laplace:

$$\det A = a_{11} A_{11} + \dots + a_{1m} A_{1m} \quad \text{moltiplico elem. di 1° riga per i loro complementi algebrici}$$

2° Teo di Laplace:

moltiplicando elem. di 2° riga x compl. alg. di 2° col. e sommando si ottiene zero.

Teo di Binet

$$\det(A \cdot B) = \det A \cdot \det B$$

Teorema:

• A è invertibile se e solo se  $\det A \neq 0$   $A^{-1} = (A_{ji})$

• se  $\det A \neq 0$   $A^{-1} = \frac{1}{\det A} (A_{ji})$

$$\det(A^{-1}) = (\det A)^{-1}$$

Regola di Cramer:

$$AX = B \quad x = A^{-1} B \quad x = \frac{1}{\det A} (A_{ji}) B$$

$$x_1 = \frac{\Delta_1}{\det A} \quad \dots \quad x_m = \frac{\Delta_m}{\det A}$$

ogni sist. compatibile di p. equazioni e rango P può essere risolto con Cramer partendo al Binet moltiplicando B le incognite libere.

Teo: sono equivalenti

•  $\text{rg}(A) < m$

•  $AX = 0$  ha soluz. non nulle

• colonne / righe A sono lin. dip.

$$\det A = 0$$

• Trovare autovalori:

- $A$ , matrice associata a  $f$
- $\det(A - \lambda I)$
- Radici del polinomio c.m.t.

• Trovare autospazi:

- $\forall \lambda$  calcolo  $A - \lambda I$
- risolvo  $(A - \lambda I)x = 0$ , soluzioni sono componenti degli elementi di  $V_\lambda$
- $\dim V_\lambda = m - \rho(A - \lambda I)$
- Trovo la base di  $V_\lambda$

Traccia: somma elementi diagonale principale.

### Endomorfismi Semplici

C.S.  $f: V \rightarrow V$  se  $\exists$  base di  $V$  formata da autovettori,  $\exists$  una base  $\mathcal{B}$  di  $V$  |  $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}} f$  è matrice diagonale.

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_m \end{pmatrix}$$

se  $\dim V = m$ ,  $f$  ha  $m$  autovalori distinti,  $f$  è semplice  
 molteplicità di un autovalore  $\lambda_i$  è  $m_i$ , molteplicità della radice  $\lambda$  del polinomio caratteristico sono equivalenti:

- $f$  è semplice
- $V = V_{\lambda_1} \oplus \dots \oplus V_{\lambda_m}$ , somma diretta autospazi
- $\dim V = \dim V_{\lambda_1} + \dots + \dim V_{\lambda_m}$
- Tutte radici del pol. caratt. sono in  $\mathbb{K}$
- $\forall \lambda$  con mult.  $m_i$ , si ha  $\dim V_\lambda = m_i$

Teo:  $f: V \rightarrow V$ ,  $\lambda$  autovalore di  $f$  con molteplicità  $m$

$$1 \leq \dim V_\lambda \leq m$$

$f$  è semplice se:

- radici del p.c. sono in  $\mathbb{K}$
- $\forall$  autovalore di  $\lambda$  con molteplicità  $m_i > 1$  si ha  $\dim V_\lambda = m_i$

Verificare se  $f$  è semplice:

- calcolo  $\lambda_1, m_1, \dots, \lambda_m, m_m$
- $\lambda_i, m_i \in \mathbb{K}$
- se  $\forall m_i = 1 \rightarrow f$  è semplice
- $\forall \lambda_i, m_i > 1, m_i = m - \rho(A - \lambda_i I) \rightarrow f$  è semplice.

$[v_1, \dots, v_m]$  è ortogonale se  $v_i \perp v_j$  tutte le volte  $i \neq j$   
 se  $v_1, \dots, v_m$  sono versori  $\rightarrow$  insieme ortonormale

$(e_1, \dots, e_m) \rightarrow$  base ortonormale

ogni insieme ortonormale è libero (vettori lin. indipend.)

Componenti vettore rispetto base ortonormale:

$$v = (v \cdot e_1)e_1 + \dots + (v \cdot e_m)e_m$$

Esistenza base ortonormale

↳ ortonormalizzazione di Gram-Schmidt

$(v_1, \dots, v_m)$  base di  $V$

1)  $e_1 = \text{norm}(v_1)$

2)  $e_2 = \text{norm}(v_2 - (v_2 \cdot e_1)e_1)$

3)  $e_3 = \text{norm}(v_3 - [(v_3 \cdot e_1)e_1 + (v_3 \cdot e_2)e_2])$

$\rightarrow$  È sempre base ortonormale se  $V$  ha dim. finita.

Teo.  $N$  è  $\mathbb{R}$ -spazio vet. con prod. scalare e dim. finita  $m$ .

Sia  $e_1, \dots, e_r$  ind. ortonormale di elementi di  $N$ , allora

$\exists$  base ortonormale di  $V$  del tipo  $(e_1, \dots, e_r, e_{r+1}, \dots, e_m)$

Matrici ortogonali

$P^T P = I$  l'inversa coincide con la trasposta

una matrice è ortogonale se  $P$  è ortonormale.

Teo  $V$  è  $\mathbb{R}$ -sp. vet. e prodotto vet.  $E$  e  $F$  due basi di  $V$ ,  $P$  è la

matr. di passaggio da  $E$  a  $F$

$$E = (e_1, \dots, e_m) \quad F = (f_1, \dots, f_m)$$

$$f_1 = p_{11}e_1 + \dots + p_{m1}e_m$$

$$\vdots$$

$$f_m = p_{m1}e_1 + \dots + p_{mm}e_m$$

$$P = \begin{pmatrix} p_{11} & \dots & p_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ p_{m1} & \dots & p_{mm} \end{pmatrix}$$

è equivalente:

- $P$  è ortogonale
- righe di  $P$  sono base ortonormale  $\mathbb{R}^m$
- colonne di  $P$  sono base ortonormale  $\mathbb{R}^m$

$\det(P) = \pm 1$  se  $P$  ortogonale

$P$  ortogonale  $2 \times 2$  è sempre del tipo:

$$\begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$

Rotazioni antiorarie e orarie

## Cambiamenti lineari di variabili

$$x = (x_1, \dots, x_m) \quad y = (y_1, \dots, y_m) \quad \bar{e}$$

$$x = P y$$

$q(x) = x^T A x$  forma quadratica  $x = P y$  un camb. lin. di variabili allora  $r(y) = q(Py)$  è forma quadratica e  $B = P^T A P \rightarrow$  sono forme quadratiche equivalenti

$$\text{Rango di } q(x) = \text{rango}(A)$$

## Studio del segno

▷ def. positiva  $q(x) > 0 \quad P = m$

▷ semidef. pos  $q(x) \geq 0 \quad N = 0$

▷ def. neg  $q(x) < 0 \quad N = m$

▷ semidef. neg  $q(x) \leq 0 \quad P = 0$

▷ non definita nessuno dei casi precedenti:  $P > 0, N > 0$

$r$  e  $p$  forme quad. equivalenti, hanno stesso segno.

• se  $a_{ii} > 0$  e  $a_{ij} < 0$  allora  $q$  non è definita

• se  $a_{ii} < 0$  e  $a_{mm} < 0 \rightarrow$  semidef. neg

• se  $a_{ii} < 0$  e  $a_{mm} < 0 \rightarrow$  def. neg

• se  $a_{ii} > 0$  e  $a_{mm} > 0 \rightarrow$  def. pos

• se  $a_{ii} > 0$  e  $a_{mm} > 0 \rightarrow$  semidef. pos

▷  $q$  in forma canonica decidono solo termini al quadrato.

↳ ogni forma quadratica ha una forma canonica del tipo:

$$r(y) = \lambda_1 y_1^2 + \dots + \lambda_n y_n^2, \quad \lambda_1, \dots, \lambda_m \text{ aut. valori ripetuti con moltep.}$$

Dati:  $P$ : n° aut. positivi

$N$ : n° aut. neg

$Z$ : n° aut. nulli

$$P + N + Z = m$$

$$P + N = f(A)$$

## Teorema di Cartesio

$f(x) = a_0 + a_1 x + \dots + a_m x^m$  avente tutte radici reali

$\Rightarrow$  radici positive sono tante quante quanto i cambiamenti di segno in  $(a_0, a_1, \dots, a_m)$ .

## ▷ Riduzione a forma canonica

- Assoziata a  $q$

- calcolo p.e.

-  $g(\alpha) = T^T q(T) \rightarrow g(\alpha)$  è forma canonica di  $q$ .

$\frac{x}{p} + \frac{y}{q} = 1$  eq.2. segmentaria della retta  $p = -\frac{c}{a}$   $q = -\frac{c}{b}$

$y = mx + q$  eq.2. ridotta dir.  
 $q \Rightarrow$  quota intercett. asse y  
 $m \Rightarrow$  p.g.d., inclinaz. retta (coeff. angolare)

**Parallelismo:**

$ax + by + c = 0$        $a'x + b'y + c' = 0$

- $\begin{pmatrix} a & b \\ a' & b' \end{pmatrix} \rightarrow rk < 2$
- $la + mb = 0$ ,  $(l, m) \perp a, b$
- $lm' - l'm = 0$
- $m = m'$  (per  $y = mx + q$ )

**Dib. geometrico:**

- $aa' + bb' = 0$
- $am - b'l = 0 \Leftrightarrow (a, b) = k(l, m)$
- $el' + mm' = 0$
- $m = -\frac{1}{m'}$

**Angoli tra rette**

$\vec{u}, \vec{v}$  vettori  $\perp$  rispettivamente a  $a$  e  $a'$

$\cos(\alpha, \beta) = \frac{(a \cdot \vec{v})}{|\vec{u}| |\vec{v}|}$        $\sin(\alpha, \beta) = \frac{|\vec{u} \wedge \vec{v}|}{|\vec{u}| |\vec{v}|}$

$\rho(\alpha, \beta) = \frac{|\vec{u} \wedge \vec{v}|}{(\vec{u} \cdot \vec{v})}$

**Intersezioni:**

$\begin{cases} ax + by + c = 0 \\ a'x + b'y + c' = 0 \end{cases}$

$\begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix}$   $rk = 1 \rightarrow$  coincidenti  
 $rk = 2 \rightarrow$  "dist."  $\perp$   
 1 pto comune

$r: (x_0, y_0) + \tau(l, m)$        $s: (x_1, y_1) + \bar{\tau}(l', m')$

$\begin{cases} (x_0, y_0) + \tau_1(l, m) \\ (x_1, y_1) + \tau_2(l', m') \end{cases} \rightarrow$  stesso pto in due "istanti" diversi

**Fascio di rette:**  
per  $P_0$

$r: ax + by + c = 0$   
 $s: a'x + b'y + c' = 0$  } si intersecano in  $P_0$

coord. polari:  $(\rho, \varphi)$

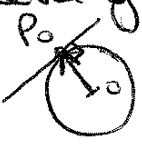
$\rho = R$  (centro  $O$ )

NB: eqz. circ. ha stessa eqz anche con rotazione, ma non  
 permette  $xy$

Intersezioni

$$\begin{cases} ax + by + c = 0 & \cdot 2\rho R \\ (x-d)^2 + (y-\beta)^2 = r^2 & \cdot 2\rho R (n \text{ fg } a \in) \cdot 0 \rho R \end{cases}$$

retta  $fg$  in  $P_0$  a  $\ell \perp a$   $P_0 - c = (x_0 - d)i + (y_0 - \beta)j$



$$\delta: (x_0 - d)(x - x_0) + (y_0 - \beta)(y - y_0) = 0$$

$$\begin{aligned} x^2 &\rightarrow x_0 x & x &\rightarrow \frac{x + x_0}{2} & y &\rightarrow \frac{y + y_0}{2} \\ y^2 &\rightarrow y_0 y & & & & \end{aligned}$$

(sostituzione per  $fg$  a  $\rho^2 \in \ell$ )

retta  $fg$  per  $P_i \in \mathbb{R}^n$ , a  $\ell$  a  $\ell$

$2 \rho$  a  $\ell$  per  $P_i$   
 impongo  $d(P_i, O) = r$   
 la retta per  $P_i$

due circonferenze

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + ax + by + c = 0 \\ x^2 + y^2 + a'x + b'y + c' = 0 \end{cases}$$

NB: oltre a casi reali  
 possono essere casi  
 complessi

fasci:

$$\lambda(x^2 + y^2 + ax + by + c) + \mu(x^2 + y^2 + a'x + b'y + c') = 0$$

asse radicale: retta passante per i due pt di intersezione

- 1)  $P, Q$  reali o complessi coniugati
- 2)  $P = Q$

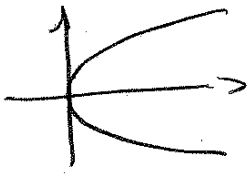
$$\begin{vmatrix} x^2 + y^2 & x & y & 1 \\ x_0^2 + y_0^2 & x_0 & y_0 & 1 \\ x_1^2 + y_1^2 & x_1 & y_1 & 1 \\ x_2^2 + y_2^2 & x_2 & y_2 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

circonferenza per tre pt  
 non allineati

Ellisse, Iperbole e Parabola

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad \text{ellisse}$$

$a \rightarrow$  semiasse su  $x$   
 $b \rightarrow$  semiasse su  $y$



$x = c, c > 0$  2 asse reali opposte

$x = c, c < 0$  2 asse complesse coniug.

$d(P, F) = d(P, d)$

$F = (p/2, 0)$   $x = -p/2$  direttrice

$x = ay^2 + by + c$  parabola traslata

$y = ax^2 + bx + c$  parabola con asse verticale

Eccentricità

$d(P, F) = e d(P, d)$   $F, P, B$ , d retta  $F \notin d$   
↳ direttrice

↳  $e = 1$  parabola

↳  $0 < e < 1$  ellisse  $e = c/a$

↳  $e > 1$  iperbole

Coniche → si ottengono da sezione di cono

ellissi, iperboli, parabole → eqz. polinomiale secondo grado

rotazione:

$$\begin{cases} x = \frac{\sqrt{2}}{2}(x-y) \\ y = \frac{\sqrt{2}}{2}(x+y) \end{cases}$$

$y^2 = 2x$      $x^2 + y^2 + 2xy - 2\sqrt{2}(x-y) = 0$

due qz con eqz. di secondo grado

$xy = 0$      $ax^2 + e$      $ax^2 + e$      $ay^2 + e$

$(x-2y)^2 = 0$  retta  $x-2y=0$ , conta 2 volte

Prodotto di 2 eqz. di primo (2 rette) → coniche degeneri

Per arrivare alla forma canonica  $Ax^2 + By^2 = \sigma$

- se non compare  $xy$  uso completamento quadrato
- se compare  $xy$  uso cambio coordinate

$A, B \neq 0$ , ellisse, iperbole o parabola

$A, B =$  segno e  $\sigma$  segno opposto → ellisse immaginaria

eqz. in forma matriciale

$f(x, y) = a_{11}x^2 + 2a_{12}xy + a_{22}y^2 + 2a_{13}x + 2a_{23}y + a_{33}$

$$B = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{12} & a_{22} \end{pmatrix}$$

matrice associata B

matrice di Hermite di secondo grado

non degeneri:

$\det A > 0 \rightarrow C$  è ellisse

$\det A = 0 \rightarrow C$  è parabola

$\det A < 0 \rightarrow C$  è iperbole

Coniche a centro  $\rightarrow$  con centro di simmetria

$$\begin{cases} x = X + u \\ y = Y + v \end{cases} \quad e: \begin{cases} a_{11}x + a_{12}y + a_{13} = 0 \\ a_{12}x + a_{22}y + a_{23} = 0 \end{cases}$$

Teo:  $C: f(x, y) = 0$  iperbole con centro  $C$

$g(x, y)$  parte di secondo grado del polinomio all'origine

$C'$ :  $g(x, y)$  è unione di due rette distinte, // agli asintoti di  $C$ .

Teo  $C: f(x, y) = 0$  parabola:

• asse di  $C$  è // all'autospazio di  $f$  con isp. a val. 0

• se  $a_{12} \neq 0$  asse // a retta  $a_{11}x + a_{12}y = 0$

l'g in vertice,  $a_{12} \neq 0, \bar{e} = a_{12}x - a_{11}y + \tau = 0$

$$\frac{1}{a'} = \frac{\lambda_1 \lambda_2}{\det B} \quad \frac{1}{b'} = \frac{\lambda_1 \lambda_2'}{\det B}$$

Teo  $C: f(x, y) = 0$  conica non degenera passante per  $O$ , l'g a  $C$  in  $O$   $\exists$ , ed è unica, una sua equaz. si ottiene uguagliando a zero parte di 1° grado.

l'g a  $C$  in  $P_0$ :  $f(x, y, \tau) = (x, y, \tau) B^T(x, y, \tau)$

$(x_0, y_0, 1) B^T(x_0, y_0, 1) = 0 \rightarrow$  così ottengo l'ng. in  $P_0$ .

Punto semplice  $C: f$ : l'g è unica

Punto singolare  $C: f$ : tutte le l'g per  $P_0$  sono l'g a  $C$

NB:  $C$  parabola:  $a_{11}a_{22} - (a_{12})^2 = 0$

$C$  iperbole:  $a_{11}a_{22} - (a_{12})^2 < 0$

fasce di coniche:

$C: f(x, y) = 0 \quad C': g(x, y) = 0$

$\lambda f + \mu g = 0$

Curve nel piano

- rette
  - circonferenze
  - coniche
- } luoghi geometrici



$\vec{v} = p\vec{i} + m\vec{j} + n\vec{k}$  ( $\vec{v} \parallel a \cap$ )  
 ( )  $\rightarrow$  direzione della retta

$r: (x, y, z) = t(p, m, n) + (x_0, y_0, z_0)$

•  $Q \in r$ ? se  $\exists t$

$Q = t\vec{v} + P_0$

$Q = (a, b, c)$  -  $\rightarrow$  coordinate in eqz. parametriche.

$$r: \begin{cases} x = t(x_1 - x_0) + x_0 \\ y = t(y_1 - y_0) + y_0 \\ z = t(z_1 - z_0) + z_0 \end{cases}$$

• allineamento spf:

$\rho \begin{pmatrix} x_1 - x_0 & y_1 - y_0 & z_1 - z_0 \\ x_2 - x_0 & y_2 - y_0 & z_2 - z_0 \end{pmatrix} < 2$

Piani  $\left\{ \begin{array}{l} P_0 \text{ e } \vec{v} \perp a \cap \\ P_0, P_1, P_2 \text{ non allineati} \end{array} \right.$

1)  $P \in \cap$  se  $(P - P_0) \cdot \vec{v} = 0$

$(a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0) = 0)$   $\vec{v} = a\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k}$   
 equazione cartesiana.

$(ax + by + cz + d = 0)$

•  $ax + by + cz + d = 0$      $a'x + b'y + c'z + d' = 0$

$\rho \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ a' & b' & c' & d' \end{pmatrix} = 1 \rightarrow$  due piani

2) per spf:  $(P - P_0) \cdot (P_1 - P_0) \wedge (P_2 - P_0) = 0$

$$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ x_1 - x_0 & y_1 - y_0 & z_1 - z_0 \\ x_2 - x_0 & y_2 - y_0 & z_2 - z_0 \end{vmatrix} = 0$$

3)  $\begin{cases} x = s\vec{e} + t\vec{e}' + x_0 \\ y = s\vec{m} + t\vec{m}' + y_0 \\ z = s\vec{n} + t\vec{n}' + z_0 \end{cases}$

eqz parametriche

$P = s\vec{v} + t\vec{w} + P_0$

$\vec{v} \parallel a \cap$  e  $\vec{w} \parallel a \cap, P_0 \in \cap$

NB:  $\vec{v}$  e  $\vec{w}$  non  $\perp$  fra loro

• angolo fra due rette

$$\cos \hat{\alpha} = \pm \frac{\vec{v} \cdot \vec{w}}{|\vec{v}| |\vec{w}|}$$

$$\sin \hat{\alpha} = \frac{|\vec{v} \wedge \vec{w}|}{|\vec{v}| |\vec{w}|}$$

$\vec{v}$  e  $\vec{w}$  sono vettori // alle rette.

• angolo fra due piani

$$\cos \hat{\alpha} = \pm \frac{\vec{v} \cdot \vec{w}}{|\vec{v}| |\vec{w}|}$$

$\vec{v}$  e  $\vec{w}$  sono vettori  $\perp$  ai piani  $\alpha$  e  $\beta$

• angolo fra retta e piano

$$\sin \hat{\alpha} = \frac{|\vec{v} \cdot \vec{w}|}{|\vec{v}| |\vec{w}|}$$

$\vec{w} \perp \alpha$   
 $\vec{v}$  è // a  $\alpha \Rightarrow$  faccio  $\frac{m}{\sqrt{l^2+m^2+n^2}}$

Coseni di direzione, coseni del  $\vec{v} // \alpha$  e del  $\vec{w} \perp \alpha$

$$\cos \theta_x = \frac{l}{\sqrt{l^2+m^2+n^2}}$$

$$\cos \theta_y = \frac{m}{\sqrt{l^2+m^2+n^2}}$$

$$\cos \theta_z = \frac{n}{\sqrt{l^2+m^2+n^2}}$$

### Intersezioni

• due piani:

$$M = \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix} \quad N = \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ a' & b' & c' & d' \end{pmatrix}$$

$\rightarrow g(M) = 1, g(N) = 2$  piani // e distinti

$\rightarrow g(M) = 2, g(N) = 2$  piani incidenti

$\rightarrow g(M) = 1, g(N) = 1$  piani coincidenti

retta e imbedesa come di due piani incidenti

$$r: \begin{cases} x = \alpha l + x_0 \\ y = \beta m + y_0 \\ z = \gamma n + z_0 \end{cases}$$

$$d: \frac{x-x_0}{l} = \frac{y-y_0}{m}$$

$$d': \frac{y-y_0}{m} = \frac{z-z_0}{n}$$

• 3 piani

$$M = \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \\ a'' & b'' & c'' \end{pmatrix} \quad N = \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ a' & b' & c' & d' \\ a'' & b'' & c'' & d'' \end{pmatrix}$$

## Distanze

- pb da piano  $\pi$

$$d(P_0, \pi) = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

$\approx$  d  $P_0$  da proiezz. ortogonale di  $P_0$  su  $\pi$

- pb da retta  $r$

$$d(P_0, r) = \frac{|(P_0 - P_1) \wedge \vec{v}|}{|\vec{v}|}$$

$$r: P = t\vec{v} + P_1$$

- due piani  $\parallel$

$$d(\pi, \pi') = \Delta d = d' - d \quad (\text{se non minimi})$$

- due rette  $\parallel$

$$\pi \perp a_r \text{ e } \pi \perp a_s,$$

$$\pi \cap r \rightarrow A \quad d(P, Q)$$

$$\pi \cap s \rightarrow B$$

- due rette non  $\parallel$

$\exists ! p \mid p \perp a_r \text{ e } p \perp a_s$ .  $d(P_r, P_s)$  ha come p.l. di intersezione

$$d(r, s) = \frac{|(P_2 - P_1) \cdot \vec{v} \wedge \vec{w}|}{|\vec{v} \wedge \vec{w}|}$$

$$r: P = t\vec{v} + P_1$$

$$s: P = t\vec{w} + P_2$$

Spazio complesso  $\mathbb{C}^3$  insieme  $\mathbb{P}^3$  delle linee ordinarie dei numeri complessi.

Equazioni simili a eqz. piano reale oblique.

$$a, b, c, d \in \mathbb{C}$$

- piano reale  $\rightarrow$  se  $\exists$  almeno un'equazione a coefficienti reali

- piani coniugati  $\rightarrow$  se i coeff. complessi di uno sono i coniugati dell'altro.

$$Ez: x + iy - z - i = 0$$

$$x - iy - z + i = 0$$

$$\begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ (x-x_c)^2 + (y-y_c)^2 + (z-z_c)^2 = R^2 \end{cases}$$

- così si indica una circonferenza nello spazio
- $d(M, c) = R$ ,  $MNS = 2$  rette complesse e coniugate che hanno in comune l'asolo pb reale
  - $d(M, c) > R$ ,  $MNS$  è circonferenza immaginaria
  - $d(M, c) < R$ ,  $MNS$  è circonferenza reale

Piani tangenti a superficie sferica.

- $d(P, c) < R \rightarrow \nexists$  piano per P tangente
- $d(P, c) = R \rightarrow \exists!$  piano per P tangente
- $d(P, c) > R \rightarrow \exists \infty$  piani per P tangenti
- $z$  decante  $\rightarrow \exists!$  piano  $l \in M$  tangente
- $z$  fog  $\rightarrow \exists!$  piano  $l \in M$  tangente
- $z$  ex  $\rightarrow \exists 2$  piani  $l \in M$  tangenti

$\left. \begin{matrix} \text{PB} \\ \text{reale} \end{matrix} \right\}$

Se  $P_0 \in S$ , eqz. piano tangente simbo:

$$(x_0 - \alpha)(x - x_0) + (y_0 - \beta)(y - y_0) + (z_0 - \gamma)(z - z_0) = 0$$

Circonferenza nello spazio

$E = \{ P \in M \mid d(P, c) = R \}$   $\exists$  data  $R \in \begin{matrix} \mathbb{R} \\ \mathbb{C} \\ \mathbb{H} \end{matrix}$

$E: MNS$   $S$  (sup. sferica) centro  $c$  e raggio  $R$

$$\begin{cases} ax + by + cz + d = 0 & (1) \\ x^2 + y^2 + z^2 - 2\alpha x - 2\beta y - 2\gamma z + \delta = 0 & (2) \end{cases}$$

NB: complessa se (2) è sfera e se  $(1) \cap (2) \neq \emptyset$

$$\bullet z = \sqrt{R^2 - D^2} \quad D = \frac{|a\alpha + b\beta + c\gamma + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} = d(E, M)$$

- Circonferenze per  $3pR$  (non allineari)
  - intersezione ha piano  $M \mid P_1, P_2, P_3 \in M$  e  $S$  passante per  $P_1, P_2, P_3$  e un generico  $P_4 \mid P_4 \notin M$
- Tga e da pb generico nello spazio
  - piani per  $P$ ,  $l$  ad  $2$  (piani)  $l \in \mathcal{C}$ ,
  - determino quelli per cui  $d(M, E) = R$ ,
  - li interseco con  $\mathcal{C}$ .

Curve: luogo dei punti  $P(x, y, z)$  dello spazio  $(x, y, z)$  soddisfacendo contemporaneamente due eqz. indipendenti:

$$f(x, y, z) = 0 \quad g(x, y, z) = 0$$

forma cartesiana:  $\mathcal{L} = \begin{cases} f(x, y, z) = 0 \\ g(x, y, z) = 0 \end{cases}$

in forma parametrica: luogo  $\mathcal{L}$  di punti  $P(x, y, z)$  le cui coordinate sono funzioni di  $t \in \mathbb{R}$  si chiama curva

$$\begin{aligned} x &= x(t) \\ y &= y(t) \\ z &= z(t) \end{aligned} \quad \mathcal{L} : (x, y, z) = (x(t), y(t), z(t))$$

• da stessa curva  $\mathcal{L}$  ha equazioni cartesiane diverse in parametrizzazioni diverse

### Intersezioni

•  $\mathcal{S} : f(x, y, z) = 0$  e  $\mathcal{L} : (x, y, z) = (x(t), y(t), z(t))$   
 $\hookrightarrow f(x(t), y(t), z(t)) = 0$

•  $\mathcal{P}_0 : (x, y, z) = (x_0(t), y_0(t), z_0(t))$   
 $\mathcal{L}_1 : (x, y, z) = (x_1(t), y_1(t), z_1(t))$   
 $\hookrightarrow \begin{aligned} x_0(t) &= x_1(s) \\ y_0(t) &= y_1(s) \\ z_0(t) &= z_1(s) \end{aligned}$

Curve piane:  $\exists$  piano  $\pi$  che la contiene  
 $\hookrightarrow$  se no gobba o a gamba

$\rightarrow$  prendo  $P_0, P_1, P_2$  su  $\mathcal{L}$ , non allineati  
 $\mathcal{L}$  passante per  $P_0, P_1, P_2$

verifico  $\mathcal{L} \subseteq \text{im } \alpha$   
 $\rightarrow \mathcal{L} : (x(t), y(t), z(t)), \subseteq \text{im } \pi : ax + by + cz + d = 0$   
 se:

$$a x(t) + b y(t) + c z(t) + d = 0, \forall t \in \mathbb{R}$$

$\rightarrow \mathcal{L}$  è piana se  $(x(t), y(t), z(t))$ ,  $\mathcal{L}$  con dim. indip.

Superfici che contengono curve:

$$\mathcal{L} : \begin{cases} f(x, y, z) = 0 \\ g(x, y, z) = 0 \end{cases} \rightarrow \lambda f(x, y, z) + \mu g(x, y, z) = 0$$

Tutte sup. di questo tipo contengono la curva

## Superfici di rotazione

S di rotazione di asse  $z$  se  $\exists$  curva  $\alpha \subseteq \text{im } S \forall P \in L$   
 intera circ. e passante per  $P \subseteq \alpha \perp L$  e avente  $C_P \in \mathbb{R}$   
 grazie a  $S$

Se interseco con  $S$ ,  $\beta \perp \alpha$  ho due circonferenze

- paralleli: cir. ottenute intersecando  $S$  con piani  $\perp L$
- meridiani: cir. ottenute intersec.  $S$  con piani in cui  $\vec{r} \in \mathbb{R}$

$f(x^2 + y^2, z) = 0$  Sup. di rotazione attorno asse  $z$ .

$$\begin{cases} f = R \\ z = h \end{cases} \text{ in coord. cilindriche}$$

## Ellissoide

$$S: \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$$

3 piani di simmetria  $\perp$  fra loro

Se interseco con piani  $\perp$  ad assi ottengo ellisse.

- ellissoide di rotazione: 2 semiassi uguali

## Iperboloide a una falda

$$S: \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$$

3 piani simm.  $\perp$  fra loro

Se interseco con piani  $\perp$  a piani simm. ottengo ellisse

o iperbole (2:1)

- iperboloide di rotazione: 2 semiassi uguali

## Iperboloide a due falde

$$S: \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$$

Se interseco con piani  $\perp$  a piani simm. ottengo ellisse

o iperbole (1:2)

- iperboloide di rotazione: 2 semiassi uguali

## Ellissoide immaginario

$$S: -\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$$

$\nexists$  p R reali che soddisfano eq. one

$A =$  Matrice di tutti i coefficienti

$B =$  Matrice coeff. termini 2° grado. (matrice della forma quadratica)

$$f(x, y, z) = (x, y, z, 1) A^T (x, y, z, 1)$$

$$g(x, y, z) = (x, y, z) B^T (x, y, z)$$

↳ forma quadratica.

Teorema s.  $f(x, y, z) = 0$  una quadrica.  $\exists$  un sistema di coordinate in cui  $\delta$  ha equaz.

$$ax^2 + by^2 + cz^2 = \delta$$

oppure

$$ax^2 + by^2 = 2\delta z$$

$\delta, B, \delta$  o  $a, b, 0$   
sono autovalori di  $B$

Teorema:  $A$  e  $B$ ,  $A'$  e  $B'$  matrici associate a una quadrica in sistemi  $Oxyz$  e  $Ox'y'z'$

$$T(x, y, z) = P^T (x', y', z') + T(a, b, c)$$

$$Q = \begin{pmatrix} p_{11} & p_{12} & p_{13} & a \\ p_{21} & p_{22} & p_{23} & b \\ p_{31} & p_{32} & p_{33} & c \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} p_{11} & p_{12} & p_{13} \\ p_{21} & p_{22} & p_{23} \\ p_{31} & p_{32} & p_{33} \end{pmatrix}$$

$$A' = Q A Q \quad B' = T P B P = P^{-1} B P$$

•  $\det A = \det A'$

•  $\rho(A) = \rho(A')$

•  $B$  e  $B'$  simili e hanno stesso  $p.c.$

• Una quadrica non è degenerata se  $\det(A) \neq 0$

• quadriche degenerate

↳  $\rho(A) = 3$  : cono o cilindro

↳  $\rho(A) = 2$  : unione 2 piani

↳  $\rho(A) = 1$  : piano doppio.

• Una quadrica è a centro se  $\det B \neq 0$

Teo.  $\Gamma$ :  $f(x, y, z)$  quadriche non degenerata,  $P_0$  suo p.f.

rete  $\rho_q$  a  $\Gamma$  in  $P_0$  formato

$$\Gamma : (x_0, y_0, z_0) A^T (x, y, z, 1) = 0$$

→  $\Gamma : f(x, y, z) = 0$  è irriducibile se non è unione di due piani

Quadratica rigata  $\forall P_0 \in \Gamma \exists r, s \subseteq \text{im } \Gamma$  la cui unione è intersezione  $\Gamma$  con piano  $\rho_q$  in  $P_0$ .

- 1)  $\emptyset$  e  $X$  sono chiusi.
- 2)  $\{e_i\}$  famiglia di chiusi,  $\bigcap_{i \in I} C_i$  è chiuso
- 3)  $C_1, C_2$  chiusi,  $C_1 \cup C_2$  chiuso

$P$  interno:  $\exists d \neq 0$  | palla:  $d(P, d) \subseteq E$ ,  $\emptyset$  è intorno di  $P$

$P$  esterno:  $\nexists d \neq 0$  | palla:  $d(P, d) \subseteq C$ .

Paccumulazione:  $P \in X$ ,  $P$  acc. di  $D \subseteq X$  se  $\forall U$ , intorno di  $P$ :

$$(U \setminus \{P\}) \cap D \neq \emptyset$$

Un insieme è chiuso se contiene tutti i suoi pt di accumulazione

$Ex(D)$ : estremo di  $D$ , pt di  $X \setminus D$

complementare di  $D$ .

frontiera: Complementare di  $Int(D) \cup Ex(D)$

ogni spazio metrico  $X$  è di Hausdorff:  
 $\forall P_1 \neq P_2 \in X \exists 2$  aperti  $A_1, A_2, A_1 \cap A_2 = \emptyset$

Sottoinsieme  $D \subseteq X$  si dice limitato se ha  $diam(D)$  finito

Sottoinsieme  $D \subseteq X$  si dice compatto se è chiuso e limitato

limiti e continuità

Def: funz  $f: X \rightarrow Y$  si dice continua se la cont-immagine di ogni aperto di  $Y$  è un aperto in  $X$ .

Si dice continua in  $P \in X$  se la cont-immagine di ogni aperto che cont.  $f(P)$  è un aperto di  $X$  che  $\subseteq P$ .

$f: X \rightarrow Y$  è continua se è continua in ogni  $P \in X$

$f: X \rightarrow Y$  cont. in  $P_0 \in X$  se

$$\forall \epsilon > 0, \exists \delta > 0 \mid d_X(P_0, P) < \delta \Rightarrow d_Y(f(P_0), f(P)) < \epsilon$$

Se  $f$  cont. e  $g$  cont  $\Rightarrow g \circ f$  cont.

Continuità di campi scalari e usuali

Campo scalare reale su  $D$  è una funzione

$$f: D \subseteq X \rightarrow \mathbb{R} \text{ continuo in } P_0 \text{ se } f \text{ cont. in } P_0$$

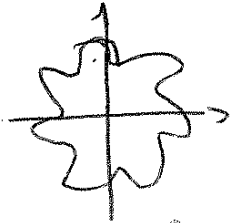


## 2.14 Curve parametrizzate

Curva parametrizzata: di  $\mathbb{R}^m$ , app. di classe  $e^k$ ,  
 $\alpha: I \rightarrow \mathbb{R}^2$ , def su intervallo  $I$  della retta reale a val. in  $\mathbb{R}^m$   
 $\hookrightarrow \alpha(t)$  punto mobile che descrive la curva

Curve di grandi:

$$\alpha(t) = ((R + k \cos(\omega t)) \cos(t), \sin(t))$$

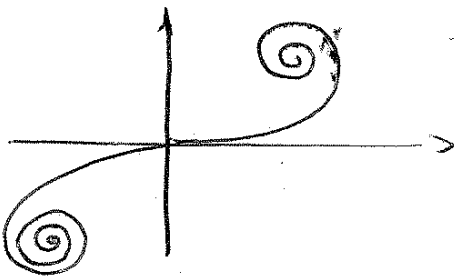


Spirale di Archimede

$$\alpha(t) = (v t \cos(\omega t), v t \sin(\omega t))$$

Spirale di Cornu

$$\alpha(u) = \left( \int_0^u \cos(hu^2) du, \int_0^u \sin(hu^2) du \right)$$



Elica circolare

$$\alpha(t) = (r \cos(\omega t + \phi_0), r \sin(\omega t + \phi_0), v t + z_0)$$

$\hookrightarrow \alpha'(t)$  velocità  $\alpha''(t)$  accelerazione

• più razionale di  $\alpha'(t_0) = 0$  (cammino regolare)

$\forall t_0 \in \mathbb{R}$   $\alpha(t_0)$  regolare  $\rightarrow \alpha$  è regolare

• Curve di  $\alpha(t)$  dell. da curve

• raddoppiare il numero di punti per curva

• pb. linee se  $\alpha'(t)$  ed  $\alpha''(t)$  sono lin. dipendenti

• pb. bisettrici se  $\alpha'(t)$  ed  $\alpha''(t)$  sono lin. indipendenti

$$\int_a^b f(x) dx = \int_a^b \| \dot{\alpha}(t) \| \cdot \| \alpha'(t) \| dt$$

inf. di linea

Curve piane

$f: (x, y) \in \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$   $c$  valore regolare di  $f$ ,  $c \in \text{Im}(f)$   
 $\exists \nabla f_p \neq 0_{\mathbb{R}^2} \forall p \in \mathbb{R}^2 \mid F(p) = c$

$F(x, y) = c$  curva di livello piana

$p$  p. singolare:  $F(x, y) = c$   $\Rightarrow f(p) = c$  e  $\nabla f_p = 0_{\mathbb{R}^2}$

Teo:  $\nabla f_{p_0} (p - p_0) = 0$

d/S Funzioni a variabili a val.  $\in \mathbb{R}$

$\Delta(P, r)$  disco aperto,  $\forall p \in \Delta \exists r > 0 \mid \Delta(p, r) \subset A$

$A$ , famiglia tutti sottoinsiemi aperti di  $\mathbb{R}^m$   $\rightarrow$  topologie aperte euclidea

- $\mathbb{R}^m$  e  $\emptyset \in A$
- $\{U_j \mid j \in J\}$  collez. aperti,  $\cup_{j \in J} U_j$  è aperto (unione),
- $\cap_{j \in J} U_j$  è aperto (intersezione)

$\mathcal{C}$ , fam. chiusi

- $\mathbb{R}^m$  e  $\emptyset \in A$
- $\{U_j \mid j \in J\}$  collez. chiusi unione e intersezione sono chiusi

Derivate

$D_v(f) = \lim_{t \rightarrow 0} \frac{1}{t} [f(\vec{v} + p) - f(p)]$  deriv. direz. imp. rispetto a vet.  $\vec{v}$

$= \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x_1} \\ \vdots \\ \frac{\partial f}{\partial x_m} \end{pmatrix}$  derivate parziali

Gradiente

$\nabla f = (\partial_1 f / \partial x_1, \dots, \partial f / \partial x_m)$

pg stazionaria

- $\left\{ \begin{array}{l} \text{autov. di } Hf|_{p_0} > 0 \quad p_0 \text{ min} \\ \text{autov. di } Hf|_{p_0} < 0 \quad p_0 \text{ max} \\ Hf|_{p_0} \lambda_1, \lambda_2 < 0 \quad p_0 \text{ sella} \end{array} \right.$

NB: non possono fare previsioni se:  
 $\lambda_1, \lambda_2 < 0$  e  $\text{Det}(Hf|_{p_0}) = 0$

## 2/6: Funz. + var. reali a val. vettoriali

$f: X \subseteq \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^m$  valori vettoriali in  $\mathbb{R}^m$

$$f(p) = (f^1(p), \dots, f^m(p))$$

→ funzioni numeriche

$f$  derivabile se sue componenti sono derivabili

Matrice Jacobiana di  $f$  in  $p_0$

$$J(f)|_{p_0} = \begin{pmatrix} \partial_{x^1} f^1|_{p_0} & \dots & \partial_{x^m} f^1|_{p_0} \\ \dots & \dots & \dots \\ \partial_{x^1} f^m|_{p_0} & \dots & \partial_{x^m} f^m|_{p_0} \end{pmatrix}$$

funz. ha rango pieno se  $J(f)|_{p_0} \in K^p$ .

▲ se  $f$  è differenziabile in  $p_0$

differenziale:

$$df|_{p_0}: v \in \mathbb{R}^m \rightarrow (df^1|_{p_0}(v), \dots, df^m|_{p_0}(v)) \in \mathbb{R}^m$$

$$h = f \circ g \quad g^1 \dots g^m \text{ comp. dif}$$

$$h^a(x^1 \dots x^m) = g^a(g^1(x^1 \dots x^m), \dots, g^m(x^1 \dots x^m))$$

comp @-estima di  $h$

$h$  è differenziabile se  $f$  e  $g$  diff.

$f$  è diffeomorfismo:

- $f$  invertiva e  $f(x)$  sottoinsieme aperto
- $f^{-1}: f(x) \rightarrow \mathbb{R}^m$  è di classe  $C^k$

$J(f)|_p$  è invertibile.