



Corso Luigi Einaudi, 55 - Torino

Appunti universitari

Tesi di laurea

Cartoleria e cancelleria

Stampa file e fotocopie

Print on demand

Rilegature

NUMERO: 802

DATA: 31/01/2014

A P P U N T I

STUDENTE: Cane

MATERIA: Fisica I + Eserc.

Prof. Tresso

Il presente lavoro nasce dall'impegno dell'autore ed è distribuito in accordo con il Centro Appunti.

Tutti i diritti sono riservati. È vietata qualsiasi riproduzione, copia totale o parziale, dei contenuti inseriti nel presente volume, ivi inclusa la memorizzazione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto magnetico o cartaceo, piattaforma tecnologica o rete telematica, senza previa autorizzazione scritta dell'autore.

**ATTENZIONE: QUESTI APPUNTI SONO FATTI DA STUDENTIE NON SONO STATI VISIONATI DAL DOCENTE.
IL NOME DEL PROFESSORE, SERVE SOLO PER IDENTIFICARE IL CORSO.**

MOTO RETTILINEO UNIFORME

IN QUESTO MOTO, SI CONSIDERA LA PRIMA LEGGE CHE OSSERVIAMO: ($\vec{v} = \text{cost}$)

$$x(t) = x_0 + \vec{v} \cdot \int_0^t dt \Rightarrow x_0 + v \cdot (t - t_0)$$

RIASSUMENDO: LO SPAZIO IN FUNZIONE DEL TEMPO RISULTA ESSERE: POSIZIONE INIZIALE SOMMATA ALLA VELOCITÀ Moltiplicata PER UN Δt

LA FORMULA SI SEMPLIFICA SE IL TEMPO INIZIALE È = A "0"

$$x(t) = x_0 + \vec{v} (t - t_0)$$

FORMULA GENERALE

$$x(t) = x_0 + \vec{v} t$$

FORMULA SEMPLICE

CONCETTO DI ACCELERAZIONE Istantanea

L'ACCELERAZIONE Istantanea È DUNQUE LA DERIVATA DELLA VELOCITÀ RISPETTO AL TEMPO, OVVERO LA DERIVATA SECONDA DELLO SPAZIO RISPETTO AL TEMPO.

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}$$

SE $\vec{a} = 0$ LA VELOCITÀ È COSTANTE (MOTO RETTILINEO UNIFORME); QUANDO $a > 0$ LA VELOCITÀ CRESCE NEL TEMPO, MENTRE PER $a < 0$ LA VELOCITÀ DECRESCe NEL TEMPO. RICORDIAMO CHE È IL SEGNO DELLA \vec{v} A FORNIRE LA DIREZIONE DEL MOTO E NON IL SEGNO DELL'ACCELERAZIONE.

$$x(t) = x_0 + \int_{t_0}^t [\vec{v}_0 + \vec{a}(t-t_0)] dt$$

SEPARIAMO GLI INTEGRALI E RISULTA

$$x(t) = x_0 + \int_{t_0}^t \vec{v}_0 dt + \int_{t_0}^t \vec{a}(t-t_0) dt$$

COSTANTE
COSTANTE

SONO COSTANTI PERCHÉ LA VELOCITÀ INIZIALE È SEMPRE QUELLA E IL MOTO È UNIFORMEMENTE ACCELERATO QUINDI a È UNA COSTANTE

$$x(t) = x_0 + \vec{v}_0 \cdot (t-t_0) + \frac{1}{2} \vec{a}(t-t_0)^2 \quad \text{FORMULA GENERALE}$$

$$x(t) = x_0 + \vec{v}_0 \cdot t + \frac{1}{2} \vec{a}t^2 \quad \text{FORMULA SEMPLICE}$$

RIASSUMENDO: LO SPAZIO IN FUNZIONE DEL TEMPO NE MUA SI CALCOLA POSIZIONE INIZIALE A CUI È SOMMATO IL PRODOTTO TRA LA VELOCITÀ INIZIALE E IL $\Delta t + \frac{1}{2}$ DELL'ACCELERAZIONE PER $(\Delta t)^2$

MOTO VERTICALE DI UN CORPO

TRASCURANDO LA RESISTENZA DELL'ARIA, UN CORPO LASCIATO LIBERO DI CADERE IN VICINANZA DELLA SUPERFICIE TERRESTRE SI MUOVE VERSO IL BASSO CON UN'ACCELERAZIONE COSTANTE $\vec{g} = 9,81 \text{ m s}^{-2}$

RICORDANDO:

$$v(t) = v_0 + at \Rightarrow \vec{v}(t) = -\vec{g}t$$

CONSIDERANDO VELOCITÀ INIZIALE $= 0$ E CADUTA LUNGO L'ASS \checkmark CON VERSO POSIZIONATO IN ALTO \Rightarrow IL SEGNO SARÀ NEGATIVO

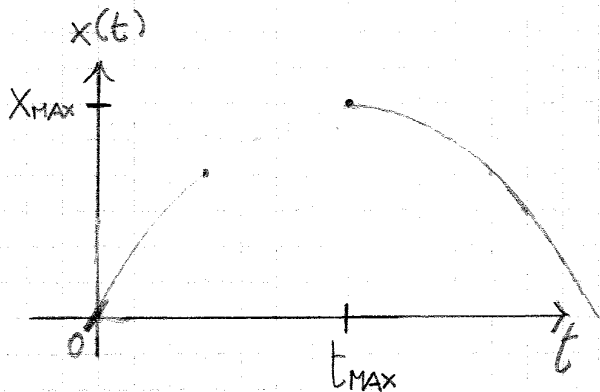
NATURALMENTE SE UN OGGETTO VENISSE LANCIATO ESEGUENDO UNA TRAIETTORIA PARABOLICA, CON CONDIZIONI INIZIALI $x_0 = 0$ $\vec{v}_0 = \vec{v}_2 > 0$ $t_0 = 0$ SI AVRÀ:

↑
DAL SUOLO

$$\vec{v} = +v_2 - \vec{g}t$$

$$x(t) = v_2 t - \frac{1}{2} g t^2$$

IN QUESTO CASO IL TEMPO DI CADUTA RISULTA DA



$$X_{MAX} = \frac{\vec{v}_2^2}{2\vec{g}}$$

$$t_{MAX} = \frac{2v_2}{g} \cdot \frac{1}{2} = \frac{v_2}{g}$$

NATURALMENTE PER LA VELOCITÀ RISPETTO AL TEMPO; BISOGNA ORA TENERE CONTO DELLA PRESENZA DI v_0

$$v(t) = v_0 - \vec{g}t$$

↑
TERMINE NUOVO

$$x(t) = x_0 + v_0 t - \frac{1}{2} g t^2$$

←
FORMULE GENERALI
↑

OVVIAMENTE SE CONSIDERIAMO LA \vec{v} INIZIALE O LA x INIZIALE UGUALE A 0, SI RITORNA ALLE FORMULE PRECEDENTI.

MOTO ARMONICO SEMPLICE

UN PUNTO ESEQUE UN MOTO ARMONICO SEMPLICE QUANDO LA LEGGE ORARIA È DEFINITA DALLA RELAZIONE:

OTTENIAMO LA VELOCITA' DEL PUNTO IN FUNZIONE DEL TEMPO DERIVANDO LA LEGGE ORARIA :

$$\vec{v}(t) = \frac{dx}{dt} = \omega A \cos(\omega t + \varphi)$$

$$\rightarrow dx = A \cdot \cos(\omega t + \varphi) \cdot \omega \rightarrow \omega A \cdot \cos(\omega t + \varphi)$$

E CON UNA ULTERIORE DERIVAZIONE:

$$\vec{a}(t) = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} = -\omega^2 A \sin(\omega t + \varphi)$$

OPPURE SCRITTA PIU' SEMPLICEMENTE

$$a(t) = -\omega^2 \cdot x(t)$$

LE COSTANTI A e φ INDIVIDUANO LE CONDIZ. INIZIALI :

$$\left. \begin{matrix} x_0 = A \sin \varphi \\ \end{matrix} \right\} ; \left. \begin{matrix} \vec{v}_0 = \omega A \cos \varphi \\ \end{matrix} \right\}$$

VICEVERSA, NOTE LE CONDIZIONI INIZIALI x_0 e v_0 :

$$\left. \begin{matrix} \tan \varphi = \frac{\omega x_0}{v} \\ \end{matrix} \right\} ; \left. \begin{matrix} A^2 = x_0^2 + \frac{v_0^2}{\omega^2} \\ \end{matrix} \right\}$$

MOTO RETTILINEO SMORZATO ESPONENZIALMENTE

CONSIDERANDO UN ALTRO ESEMPIO DI MOTO VARIO, IN CUI L'ACCELERAZIONE $\vec{a} = -K\vec{v}$ CON K COST. POSITIVA (MISURATA IN s^{-1}). L'ACCELERAZIONE IN QUESTO MOTO E' SEMPRE CONTRARIA ALLA VELOCITA'

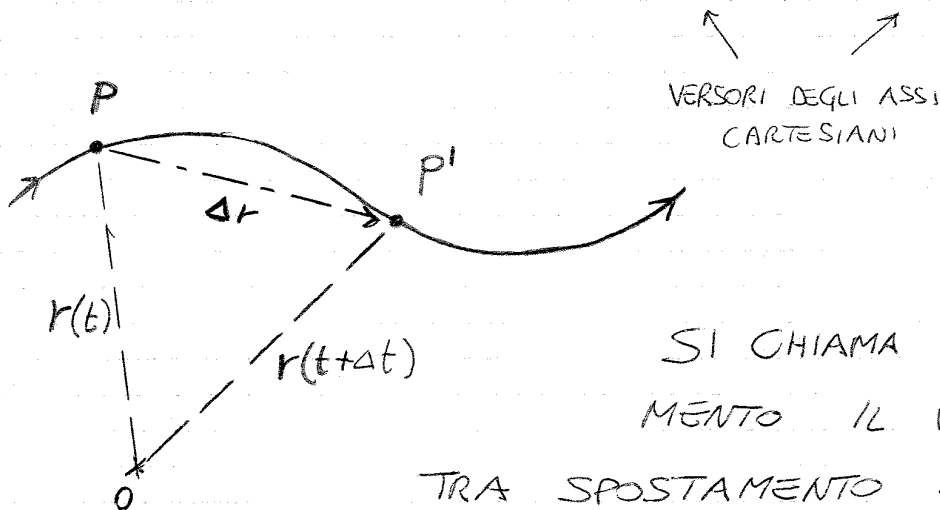
$$-K \vec{v} dx = \vec{v} d\vec{v} \quad ; \quad -K dx = d\vec{v} \quad ; \quad \underbrace{v - v_0}_{d\vec{v}} = -K \underbrace{(x - x_0)}_{dx}$$

$$\Rightarrow v(x) = v_0 - K(x - x_0)$$

MOTO NEL PIANO. POSIZIONE E VELOCITA'

CONSIDERIAMO IL SEGMENTO \overline{OP} ESSO PUO' ESSERE LOCALIZZATO TRAMITE COORDINATE CARTESIANE ;

$$\vec{r}(t) = \overline{OP} = x(t) \vec{u}_x + y(t) \vec{u}_y$$



SI CHIAMA VETTORE SPOSTAMENTO IL VETTORE RAPPORTO TRA SPOSTAMENTO Δr E L'INTERVALLO DI TEMPO STESSO NECESSARIO PER PERCORRERLO

$$\Rightarrow \vec{v}_m = \frac{\Delta r}{\Delta t}$$

CON LO STESSO PROCEDIMENTO GIA' UTILIZZATO PER IL MOTO RETTILINEO, SI DEFINISCE LA VELOCITA' VETTORIALE IL LIMITE DELLA VELOCITA' MEDIA PER $\Delta t \rightarrow 0$

$$\vec{v} = \frac{dr}{dt}$$

IN SOSTANZA BISOGNA CONSIDERARE IL MOTO COME UNA SUCCESSIONE DI SPOSTAMENTI RETTILINEI INFINITESIMI CON DIREZIONE VARIABILE.

IL RAGGIO VETTORE r PUO' ESSERE ESPRESSO COME $r u_r$ E PERTANTO

$$\vec{v} = \frac{dr}{dt} = \frac{dr}{dt} u_r + r \frac{du_r}{dt}$$

$$\Rightarrow \vec{v} = \frac{dr}{dt} u_r + r \frac{d\sigma}{dt} u_\sigma = \boxed{V_r + V_\sigma}$$

\Rightarrow LE COMPONENTI POLARI DELLA VELOCITA' RISULTANO:

$$\vec{v} = \frac{dr}{dt} u_r + r \frac{d\sigma}{dt} u_\sigma$$

COMPONENTI DELL'ACCELERAZIONE E CERCHIO OSCULATORE

L'ACCELERAZIONE NEL MOTO PIANO DEVE ESPRIMERE LE VARIAZIONI DELLA VELOCITA' SIA COME MODULO SIA COME DIREZIONE DEL MOTO; E QUINDI CI ASPETTIAMO CHE ABBA DUE COMPONENTI.



$$\Rightarrow \left\{ a_{TOT} = a_N = \frac{v}{R} = \omega^2 R \right\} a_N$$

NEL CASO DEL MOTO CIRCOLARE NON UNIFORME OLTRE ALL'ACCELERAZIONE CENTRIPETA, CHE È VARIABILE PERCHÈ LA VELOCITÀ VARIA ANCHE IN MODULO, DOBBIAMO CONSIDERARE L'ACCELERAZIONE TANGENZIALE

$$\left\{ \alpha = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\vartheta}{dt^2} = \frac{1}{R} \cdot \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{a_T}{R} \right\}$$

SE È NOTA LA LEGGE ORARIA ANGOLARE $\vartheta(t)$ INTEGRANDO OTTENIAMO:

$$\omega(t) = \omega_0 + \int_{t_0}^t \alpha(t) dt$$

$$\vartheta(t) = \vartheta_0 + \int_{t_0}^t \omega(t) dt$$

IMPARIAMO ANCHE:

$$\begin{cases} \vec{v} = \omega \times \vec{r} \\ \vec{a} = \alpha \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v} \end{cases}$$

LEGGI DI NEWTON

1°) UN CORPO PERSEVERA NEL SUO STATO DI QUIETE O DI MOTO FINO A CHE UNA FORZA NON VA A MODIFICARE TALE STATO.

$$2^\circ) \vec{F} = m \vec{a}$$

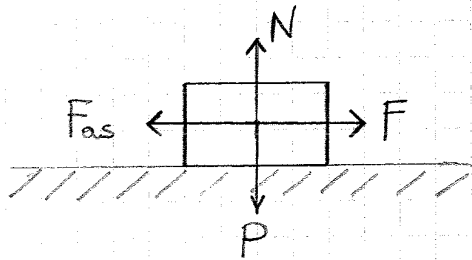
IL TERMINE \int , INTEGRALE DELLA FORZA NEL TEMPO È CHIAMATO IMPULSO DELLA FORZA.

NATURALMENTE NEL MOTO CURVILINEO, DOVE L'ACCELERAZIONE PRESENTA DUE COMPONENTI a_T e a_N L'EQUAZIONE SARÀ:

$$F = m a_T + m a_N = m \frac{d\vec{v}}{dt} \mu_T + m \frac{v^2}{R} \mu_N$$

È CHIARO CHE SE LE FORZE CHE AGISCONO SONO \vec{N} = REAZ. VINCOLARE E $\vec{P} = m\vec{g}$ FORZA PESO, ALLORA L'EQUAZIONE SARÀ

$$\vec{N} + \vec{P} = m\vec{a}$$

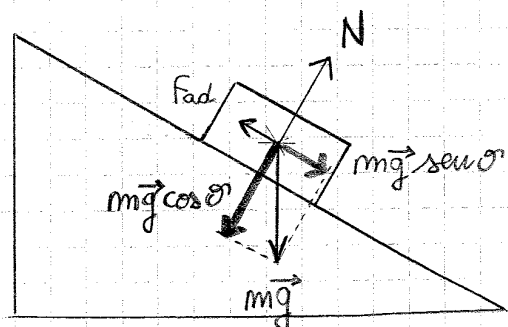


LA F_{as} È = ALLA FORZA APPLICATA FINO A QUANDO NON SUPERA LA FORMULA $m\vec{g} \cdot \mu_s$

LA FORZA DI ATTRITO DINAMICO CHE È SEMPRE PRESENTE VALE:

$$F_{ad} = -\mu_d \cdot N \cdot \mu_v \leftarrow \text{VERSO LE VELOCITÀ}$$

IL PIANO INCLINATO



SOLU2.
 $\Rightarrow m \cdot \frac{d^2 x}{dt^2} = -Kx$

RICORDIAMO:

$x = A \text{ sen}(\omega t + \varphi)$ I VALORI DI A e φ SI CALCOLANO DALLE CONDIZIONI INIZIALI

$$x_0 = A \text{ sen } \varphi ; \quad 0 = \omega A \text{ cos } \varphi$$

SI HA:

$$x = x_0 \text{ cos } \omega t \quad \vec{v} = -\omega x_0 \text{ sen } \omega t$$

CON LE COND. INIZIALI TUTTE UGUALI A 0

SE LE CONDIZIONI INIZIALI FOSSERO DIVERSE PER ESEMPIO CON $x = x_0$ e $\vec{v} = \vec{v}_0$ PER $t=0$ SI HA:

$$A = \sqrt{x_0^2 + \frac{v_0^2}{\omega^2}} \quad \text{tg } \varphi = \omega \cdot \frac{x_0}{v_0}$$

FORZA DI ATTRITO VISCOSO

LA FORZA DI ATTRITO VISCOSO È UNA FORZA CHE SI OPpone AL MOTO DEL TIPO:

$$\vec{F} = -m k \vec{v}$$

UN PUNTO MATERIALE LASCIATO LIBERO DI CADERE IN UN FLUIDO VISCOSO SI MUOVE VERSO IL BASSO CON VELOCITÀ:

$$\vec{v}(t) = \frac{g}{k} (1 - e^{-kt})$$

VEDI CAP 4 SUL MAZZOLDI O SU QUADERNO DI FISICA
IN FONDO.

DIMOSTRAZIONI DA IMPARARE E RICORDARE

$$L_{AB} = \int_A^B \underbrace{F \cos \sigma}_{F_{\parallel}} ds \Rightarrow \int_A^B F_{\text{TANG}} ds \Rightarrow \int_A^B m \cdot \vec{a} ds$$

$$\text{UNA } \vec{F} = m \cdot \vec{a} \Rightarrow \int m \cdot \frac{d\vec{v}}{dt} \cdot d\vec{s}$$

$$\Rightarrow \int \underbrace{m}_{\text{COSTANTE}} \cdot d\vec{v} \cdot \underbrace{\vec{v}}_{\text{VARIABILE}} \Rightarrow m \cdot \int_{v_A}^{v_B} v dv$$

RISOLTO L'INTEGRALE:

$$L_{AB} = \frac{1}{2} m v_B^2 - \frac{1}{2} m v_A^2$$

$$L_{AB} = \Delta \left(\frac{1}{2} m v^2 \right)$$

DIM N° 2

$$L_{AB} = \int_A^B \vec{mg} \cdot d\vec{s}$$

$$L_{AB} = m\vec{g} \cdot \int_A^B d\vec{s} \Rightarrow m\vec{g} \cdot \overline{AB} = m\vec{g} \cdot l_{AB} \cos \sigma$$

$$l \cos \sigma = y_A - y_B$$

$$\Rightarrow m\vec{g} \cdot (y_A - y_B)$$

LE DIMOSTRAZIONI N° 2 e 3 IL LAVORO DIPENDE SOLO DALLE COORDINATE DELLE POSIZIONI, MENTRE NELLA DIMOSTRAZIONE N° 4 IL LAVORO DIPENDE DALLA TRAIETTORIA. LE FORZE CONSERVATIVE SONO AD ESEMPIO LE PRIME DUE, MENTRE L'ULTIMA È UNA FORZA NON CONSERVATIVA. È IMPORTANTE RICORDARE CHE LUNGO UN QUALSIASI PERCORSO CHIUSO IL LAVORO È NULLO

$$\oint \vec{F} \cdot d\vec{s} = 0$$

NON ESISTE UNA FORMULA GENERALE PER L'ENERGIA POTENZIALE AD ESEMPIO NEI DUE CASI VISTI:

$$E_{P, \text{PESO}} = m\vec{g} \cdot h \quad ; \quad E_{P, \text{ELAS}} = \frac{1}{2} kx^2$$

DIM. N° 5 CONSERV. DELL'ENERGIA MECCANICA

$L = \Delta E_{\text{CIN}}$ SI DIVIDE IN F. CONSERVATIVE $\Rightarrow L = -\Delta E_P$
E IN FORZE NON CONSERVATIVE $\Rightarrow L_{\text{N.C.}}$

LA RISULTANTE È: $\sum \vec{F} = \sum \vec{F}_{\text{CONSERV.}} + \sum \vec{F}_{\text{NON. CONSERV.}}$

$$\Rightarrow \underbrace{L_{\text{AB}}}_{\Delta E_{\text{CIN.}}} = \int_A^B \vec{R} \cdot d\vec{s} = \underbrace{L_{\text{CONS}}}_{-E_P} + \underbrace{L_{\text{NON CONS.}}}_{?}$$

↓

$$\Rightarrow \Delta E_{\text{CIN}} = -\Delta E_{\text{POT}} + L_{\text{N.C.}}$$

$$\Delta E_{\text{CIN}} + \Delta E_{\text{POT}} = L_{\text{N.C.}}$$

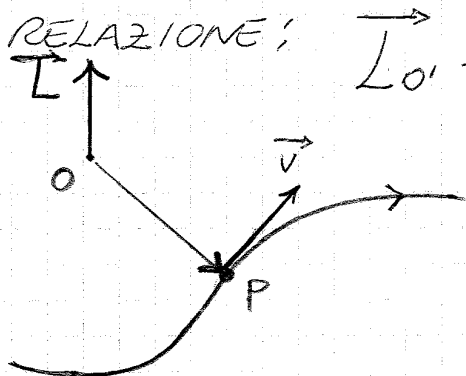
$$L_{\text{NON. CONSERV.}} = \Delta (E_{\text{CIN.}} + E_{\text{POT}})$$

MOMENTO ANGOLARE

SI DEFINISCE COME MOMENTO ANGOLARE IL MOMENTO DEL VETTORE QUANTITÀ DI MOTO.

$$\text{MOM. ANGOL.} \rightarrow \vec{L} = r \wedge p = r \wedge m \vec{v}$$

IN FIGURA IL PUNTO O È IL POLO RISPETTO A CUI È CALCOLATO \vec{L} ; NATURALMENTE SE SI CAMBIA POLO VALE LA RELAZIONE: $\vec{L}_{O'} = \vec{L}_O + OO' \wedge m \vec{v}$



IN GENERALE IL MOMENTO DELLA FORZA È UNA FUNZIONE DEL TEMPO, $\vec{L}(t)$. IL MOMENTO DELLA FORZA È DEFINITO COME: $M = r \wedge F$

TEOREMA DEL MOMENTO ANGOLARE PER UN PUNTO:!

$$\vec{L} = \overline{OP} \wedge m \vec{v}$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d\overline{OP}}{dt} \wedge m \vec{v} + r \wedge m \frac{d\vec{v}}{dt} = m \cdot a = \vec{F}$$

DATO CHE \vec{v} È LA STESSA PER QUALSIASI PUNTO IN CUI OSSERVIAMO IL MOTO IL PR. VETT. DI COSE UGUALI SI ANNULLA QUINDI LA PRIMA PARTE È $= 0$

APPUNTO AL CASO IN CUI I SISTEMI DI RIFERIMENTO IN MOTO L'UNO RISPETTO ALL'ALTRO.

LA RELAZIONE TRA LE POSIZIONI DEL PUNTO P, MISURATE RISPETTO AI DUE SISTEMI DI RIFERIMENTO È LA SEGUENTE:

$$\vec{r} = \vec{OO'} + \vec{r'}$$

DETTA \vec{v} È LA VELOCITÀ DI P RISPETTO AL SISTEMA FISSO (VELOCITÀ ASSOLUTA) E \vec{v}' LA VELOCITÀ DI P RISPETTO AL SISTEMA MOBILE (VELOCITÀ RELATIVA), SI DIMOSTRA IL SEGUENTE TEOREMA DELLE VELOCITÀ RELATIVE

$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{v}_{O'} + \omega \wedge \vec{r}'$$

VELOCITÀ DEL SISTEMA MOBILE RISPETTO A QUELLO FISSO

VELOCITÀ DI "P" RISPETTO AL SISTEMA MOBILE

ESISTE UN'ULTERIORE VELOCITÀ DETTA DI TRASCINAMENTO

ED È:

$$\vec{v}_{TR} = \vec{v} - \vec{v}' = \vec{v}_{O'} + \omega \wedge \vec{r}'$$

E DIPENDE DAI PARAMETRI DEL MOTO DEL SISTEMA MOBILE RISPETTO AL SISTEMA FISSO ($v_{O'}$; ω) E DALLA POSIZIONE DI "P" RISPETTO AL SISTEMA MOBILE (r').

DUE CASI PARTICOLARI SONO IMPORTANTI.

- IL SISTEMA MOBILE NON RUOTA RISPETTO A QUELLO FISSO ($\omega = 0$); SI PARLA DI MOTO RELATIVO TRASLATORIO TRA I DUE SISTEMI, OVVERO DI MOTO DI TRASCINAMENTO TRASLATORIO E LE FORMULE DIVENTANO

$$\vec{a} = \vec{a}' + \vec{a}_{o'} + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{r}') + 2\vec{\omega} \wedge \vec{v}'$$

SCOMPONENDO TALE FORMULA SI HANNO DIVERSI "FATTORI".

$$1) \vec{a}_{TR} = \vec{a}_{o'} + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{r}')$$

$$2) \vec{a}_{COMP} = 2\vec{\omega} \wedge \vec{v}' \quad (\text{COMPLEMENTARE O DI CORIOLIS})$$

OVVIAMENTE SI PUO' QUINDI SCRIVERE

$$\vec{a} = \vec{a}' + \vec{a}_{TR} + \vec{a}_{COMP}$$

DAI DUE CASI VISTI CON LE VELOCITA' SI HA:

- ACCEL. IN MOTO TRASLATORIO

$$\vec{a} = \vec{a}' + \vec{a}_{o'}$$

- ACCEL IN MOTO ROTATORIO

$$\vec{a} = \vec{a}' + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{r}') + 2\vec{\omega} \wedge \vec{v}'$$

UNA DEFINIZIONE INTERESSANTE E' QUELLA DI SISTEMA INERZIALE, UN SISTEMA IN CUI VALGA RIGOROSAMENTE LA LEGGE D'INERZIA, DOVE IL PUNTO NON SOGGETTO A FORZE LANCIATO CON VELOCITA' ARBITRARIA IN QUALUNQUA DIREZIONE SI MUOVA CON MOTO RETTILINEO UNIFORME O SE E' IN QUIETE, RESTI IN QUIETE

IN UN SISTEMA INERZIALE DI RIFERIMENTO LA LEGGE NEWTON HA L'ESPRESSIONE PIU' SEMPLICE: LE FORZE CHE COMPaiono A PRIMO MEMBRO SONO LE FORZE VERE CIOE' QUELLE CHE SAPPIAMO DERIVARE

VECCHIE RELAZIONI:

$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{v}_0$$

$$\vec{a}_T = \vec{a}_0 + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{r}')$$

NUOVE RELAZIONI:

$$\vec{v} = \vec{v}' + \omega \wedge \vec{r}$$

$$\vec{a} = \vec{a}' + \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{r}) + 2\vec{\omega} \wedge \vec{v}'$$

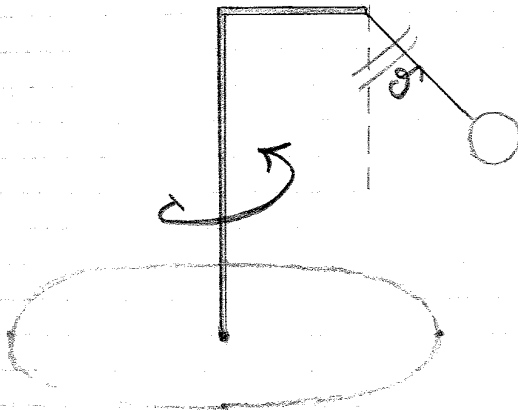
ORA LE FORZE DA CONSIDERARE SONO

$$\vec{F} + \vec{F}_{\text{LENTIF.}} + \vec{F}_{\text{CORIO}} = m\vec{a}$$

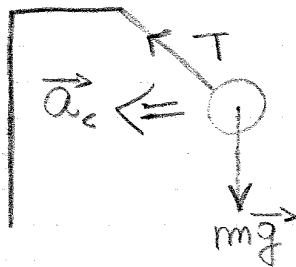
$$-m\omega \wedge (\omega \wedge \vec{r})$$

$$-2m\omega \wedge \vec{v}'$$

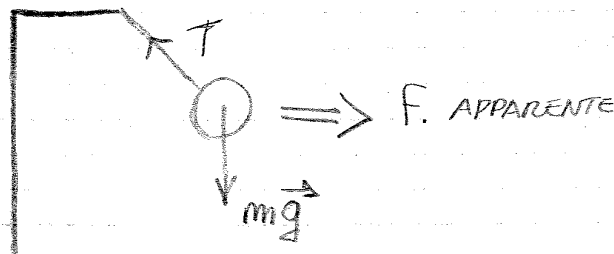
NOTARE UN ESEMPIO:



RISPETTO AD O



RISPETTO AD O'



$$\begin{cases} \vec{a}' = \vec{a} - (\omega \wedge \vec{r}') - 2\omega \wedge \vec{v}' \\ \vec{v}' = \vec{v} - \omega \wedge \vec{r}' \end{cases}$$

DINAMICA DEI SISTEMI DI PUNTI MATERIALI

CONSIDERIAMO ORA UN SISTEMA DI "M" PUNTI MATERIALI, CON $m > 1$ INTERAGENTI TRA DI LORO E CON IL RESTO DELL'UNIVERSO.

LA FORZA F_i AGENTE SULL' i -ESIMO PUNTO SI PUÒ PENSARE COME RISULTANTE DELLE FORZE ESTERNE AGENTI SUL PUNTO, $F_i^{(EST)}$, E DELLE FORZE ESERCITATE DAGLI ALTRI $m-1$ PUNTI, FORZE INTERNE $F_i^{(INT)}$ AL SISTEMA

$$\vec{F}_i = F_i^{(EST)} + F_i^{(INT)}$$

PER CIASCUN PUNTO P_i DI MASSA m_i SOTTOPOSTO ALLA FORZA F_i CONSIDERIAMO LE GRANDENZE, MISURATE IN UN SISTEMA DI RIFERIMENTO INERZIALE

POSIZIONE : \vec{r}_i

ACCELERAZIONE : $\vec{a}_i = F_i / m_i$

MOM. ANGOLARE : $\vec{L}_i = \vec{r}_i \wedge m_i \vec{v}_i$

VELOCITÀ : \vec{v}_i

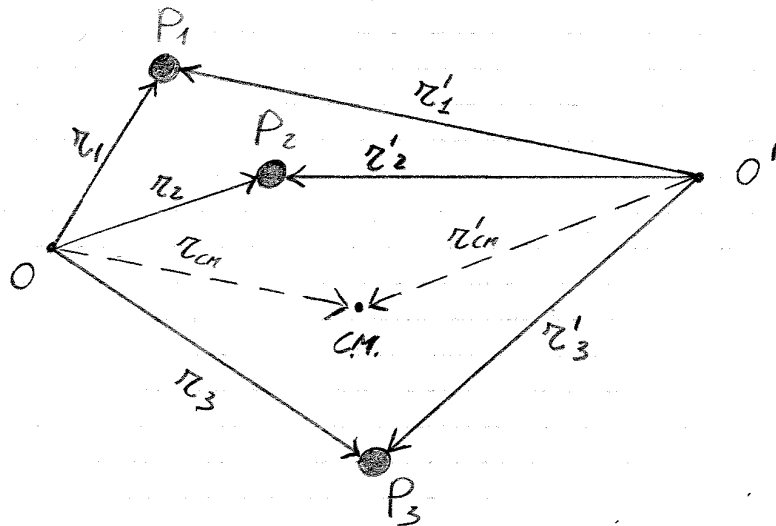
QUANTITÀ DI MOTO : $\vec{p}_i = m_i \vec{v}_i$

ENER. CINETICA : $E_{cin i} = \frac{1}{2} m_i v_i^2$

$$X_{CM} = \frac{\sum_i m_i x_i}{\sum_i m_i} ; Y_{CM} = \frac{\sum_i m_i y_i}{\sum_i m_i} ;$$

$$Z_{CM} = \frac{\sum_i m_i z_i}{\sum_i m_i}$$

SI NOTI CHE LA POSIZIONE DEL CENTRO DI MASSA RISPETTO AGLI n PUNTI MATERIALI NON DIPENDE DA. SISTEMA DI RIFERIMENTO, MENTRE LE SUE COORDINATE INVECE VARIANO A SECONDA DEL SISTEMA PRESCELTO



LA POSIZIONE DEL CENTRO DI MASSA RISPETTO AD O E' DATA DA E RISPETTO AD O' DA

$$r'_{CM} = \frac{\sum_i m_i r'_i}{\sum_i m_i} = \frac{\sum_i m_i (r_i + O'O)}{\sum_i m_i} = \frac{\sum m_i r_i}{\sum m_i} + O'O$$

$$= r_{CM} + O'O.$$

SE GLI n PUNTI SONO IN MOVIMENTO, DI NORMA LA POSIZIONE DEL CENTRO DI MASSA VARIA; SULLA BASE DELLA DEFINIZIONE CALCOLIAMO LA VELOCITA' DEL

LA RISULTANTE SI PUO' ANCHE SCRIVERE

$$R^{EST} = m a_{CM} = m \frac{d\vec{v}_{CM}}{dt} = \frac{d}{dt} (m \vec{v}_{CM}) = \frac{dP}{dt}$$

IL CENTRO DI MASSA E' E RIMARRA' UN PUNTO IMMAGINARIO CHE PERO' GODE DI PROPRIETA' UTILI:

- LA SUA VELOCITA' E' EGUALE ALLA QUANTITA' DI MOTO TOTALE DIVISA PER LA MASSA TOTALE, OVERO LA SUA QUANTITA' DI MOTO $m\vec{v}_{CM}$ E' EGUALE ALLA QUANTITA' DI MOTO TOTALE P ;
- LA SUA ACCELERAZIONE E' DETERMINATA DALLA RISULTANTE DELLE FORZE ESTERNE AGENTI SUL SISTEMA.

IN QUESTO SENSO, FACENDO RIFERIMENTO A P E $R^{(EST)}$ POSSIAMO DIRE CHE IL CENTRO DI MASSA RAPPRESENTA IL MOTO GLOBALE O DI INSIEME DEI PUNTI MATERIALI. IL FATTO CHE AD UN CERTO ISTANTE \vec{v}_{CM} ABBIAMO UN DETERMINATO VALORE SIGNIFICA SOLAMENTE CHE IL SISTEMA IN MEDIA SI STA SPOSTANDO IN QUELLA DATA DIREZIONE, ANCHE SE NESSUNA DELLE SINGOLE \vec{v}_i COINCIDE CON \vec{v}_{CM} .

CONSERVAZIONE DELLA QUANTITA' DI MOTO

SE IL SIST. DI PUNTI CONSIDERATO E' ISOLATO, CIOE' NON SOGGETTO A FORZE ESTERNE, OPPURE L'AZIONE DELLE FORZE ESTERNE E' TALE CHE LA LORO RISULTANTE $R^{EST} = 0$ SI HA:

$$\vec{r} = OP$$

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{v}_{\text{PUNTO}} + \vec{v}_0$$

$$\Rightarrow \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{v}_{\text{PUNTO}} \wedge m \vec{v} + \vec{v}_0 \wedge m \vec{v} + r \wedge \left(\frac{dP}{dt} \right)$$

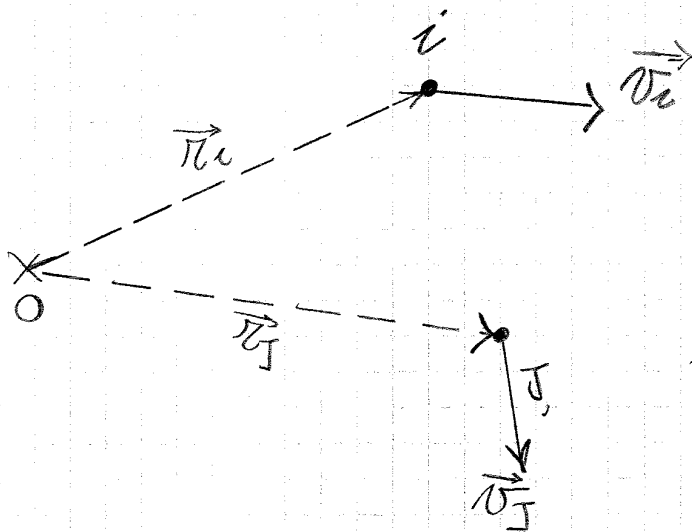
$\swarrow = \emptyset$

 \uparrow
 $S \text{ e } v_0 = \emptyset$
 IL TERMINE
 E' NULLO

 \nwarrow
 F

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r} \wedge \vec{F}$$

$$\Rightarrow L_i = \vec{r}_i \wedge m_i \vec{v}_i$$



PER UN NUMERO DI PARTICELLE

$$\vec{L} = \sum_i \vec{L}_i = \sum_i \vec{r}_i \wedge m_i \vec{v}_i$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \sum_i \left(\frac{d\vec{r}_i}{dt} \wedge m_i \vec{v}_i + \vec{r}_i \wedge \frac{d(m_i \vec{v}_i)}{dt} \right)$$

\Downarrow \vec{v}_i

 \Downarrow F_i

INTRODUCIAMO M^{EST} CIOÈ IL MOMENTO PRODOTTO DALLE FORZE ESTERNE RISPETTO AL POLO O

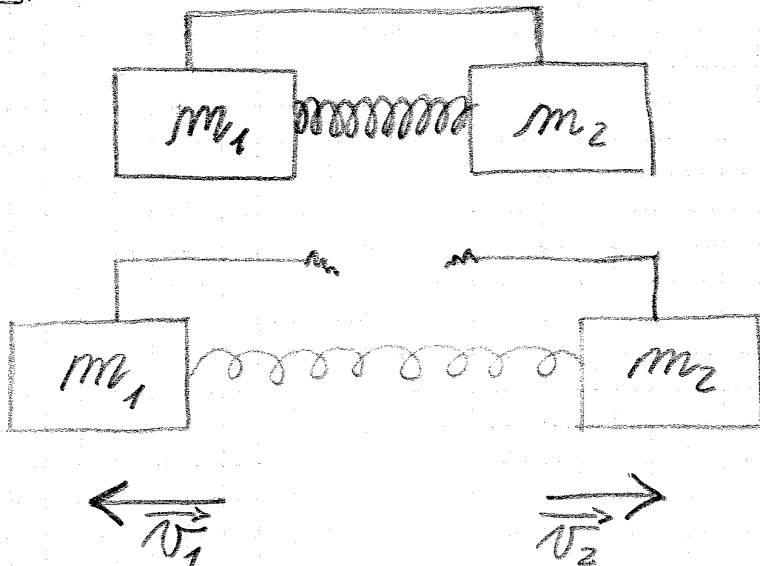
$$M^{EST} = \sum_k \vec{r}_k \wedge F_k^{EST}$$

INVECE:

$$M^{INT} = \sum_k \vec{r}_k \wedge F_k^{INT}$$

RAPPRESENTA QUELLO DELLE FORZE INTERNE RISPETTO ALLO STESSO POLO.

ESM



INIZIALE

$$R^{EST} = 0$$

FINALE

INIZIO: $\vec{P} = 0$

FINE: $\vec{P}_{FIN} = m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 = 0$

$$\vec{v}_2 = - \frac{m_1}{m_2} \vec{v}_1$$

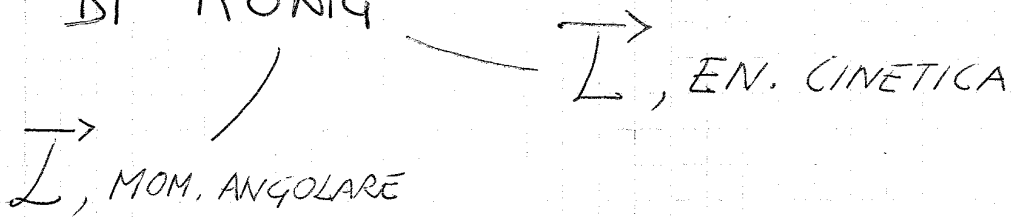
$$E_{CIN} = \frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2$$

$$\left\{ \begin{aligned} \vec{L}_{INI2} &= 2 m \vec{\omega}_{INI2} \vec{\tau}_1 \quad (\text{DIRETTO VERSO L'ALTO}) \\ &= 2 \tau_1 m \vec{v} = 2 \tau_1 m \omega_{INI2} \vec{\tau}_1 \\ \vec{L}_{FIN} &= 2 m \omega_{FIN} \vec{\tau}_2^2 \quad (\text{DIRETTO VERSO L'ALTO}) \end{aligned} \right.$$

$$\omega_{INI2} \tau_1^2 = \omega_{FIN} \tau_2^2$$

$$\omega_{FIN} = \omega_{INI2} \frac{\tau_1^2}{\tau_2^2}$$

TEOREMI DI KÖNIG



- PER IL MOMENTO ANGOLARE -

ASSUMIAMO PER SEMPLICITÀ COME POLO L'ORIGINE DEL SISTEMA INERZIALE; IL MOMENTO ANGOLARE È DATO

$$\vec{L}_0 = \sum_i \vec{\tau}_i \wedge m_i \vec{v}_i$$

↑ MOMENTO ANGOLARE TOTALE PER O(x,y,z)

↑ $\tau_{CM} + \tau'_i$

← $v_{CM} + v'_i$

$$\vec{v}_i = \vec{v}_i' + \vec{v}_{CM}$$

$$\Rightarrow \sum_i \frac{1}{2} m_i (\vec{v}_i' + \vec{v}_{CM})^2 =$$

$$\Rightarrow \sum_i \frac{1}{2} m_i v_i'^2 + \sum \frac{1}{2} m_i v_{CM}^2 + 2 \sum_i \frac{1}{2} m_i \vec{v}_i' \cdot \vec{v}_{CM}$$

$$\bullet \vec{v}_{CM}$$

$$E_{CIN} = E'_{CIN} + E_{CIN CM} + \Phi$$

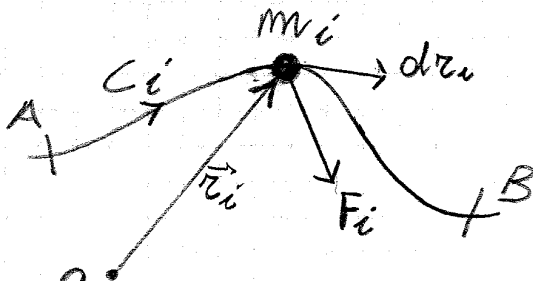
$$\begin{array}{ccc} \downarrow & \downarrow & \rightarrow \\ \sum_i \frac{1}{2} m_i v_i'^2 & \frac{1}{2} M v_{CM}^2 & \sum_i m_i \vec{v}_i' \cdot \vec{v}_{CM} \\ & & = \Phi \end{array}$$

TEOREMA DELL'ENERGIA CINETICA

CALCOLIAMO IL LAVORO ASSOCIATO AL MOTO DI UN SISTEMA DI PUNTI MATERIALI. COME GIÀ VISTO NEL CASO DI UN SOLO PUNTO, IL LAVORO PER UNO SPOSTAMENTO $d\vec{r}_i$ DEL PUNTO P_i , È

$$\begin{aligned} dL &= \vec{F}_i \cdot d\vec{r}_i = F_i^{EST} \cdot d\vec{r}_i + F_i^{INT} \cdot d\vec{r}_i = \\ &= dL_i^{EST} + dL_i^{INT} \end{aligned}$$

SOMMANDO SU TUTTI I PUNTI E INTEGRANDO LUNGO LE TRAIETTORIE C_i SI OTTIENE IL LAVORO TOTALE



SE LE FORZE (INT E/O EST) SONO ANCHE NON CONSERVATIVE ALLORA:

$$\Delta E_{MEC} = L.N.C.$$

ESM



$$\vec{v}_{CM} = \phi$$

SCELGO COME POLO "O" IL CENTRO DI MASSA

$$\vec{L}_O = \vec{L}_{CM} + \vec{L}' = \phi$$

$\swarrow \quad \searrow$
 $L = \phi \quad L = \phi$

↓
PERCHÉ FERMO

$$\begin{cases} \vec{L}_{CM} = \vec{r}_{CM} \wedge M \vec{v}_{CM} \\ \vec{L}' = \sum \vec{r}'_i \wedge m_i \vec{v}'_i \end{cases}$$

$L = \phi$

MOM. ANG. DEL CENTRO DI MASSA

MOM. ANG. NEL SISTEMA DI RIF. CENTRO DI MASSA.

INVECE

$$E_{CIN} = E_{CIN CM} + E'_{CIN}$$

$$\frac{1}{2} M v_{CM}^2 + \sum_i \frac{1}{2} m_i v_i'^2$$

$L = \phi$

$$\Rightarrow 2 \cdot \frac{1}{2} m v^2$$

$$E_{CIN} = \underbrace{2 \frac{1}{2} m (\tau_2 \vec{\omega}_2)^2}_{E_{CIN \text{ FINALE}}} - \underbrace{2 \frac{1}{2} m (\tau_1 \vec{\omega}_1)^2}_{E_{CIN \text{ INIZIALE}}}$$

$$= m \omega_2^2 \tau_2^2 - m \omega_1^2 \tau_1^2 =$$

$$\Delta E_{CIN} = m \omega_1^2 \frac{\tau_1^4}{\tau_2^2} \cdot \tau_2^2 - m \omega_1^2 \tau_1^2$$

$$\Delta E_{CIN} = m \omega_1^2 \left[\frac{\tau_1^2}{\tau_2^2} - 1 \right] \neq \emptyset \quad \text{MA NEGATIVA}$$

$$\Delta E_{CIN} = W$$

$$\vec{F}_{INTERNE} \neq \emptyset : T = m \omega^2 r \quad \text{CENTRIPETA}$$

$$L^{INT} = \int_{\tau_1}^{\tau_2} \vec{T} \cdot d\vec{\tau} = \int_{\tau_1}^{\tau_2} -m \omega^2 r \, dr$$

$$L = \int -m \omega_1^2 \frac{\tau_1^4}{\tau_2^2} r \, dr = \text{LAVORO SU UNA MASSA}$$

$$= -m \omega_1^2 \tau_1^4 \int_{\tau_1}^{\tau_2} \frac{dr}{r^3}$$

$$= -m \omega_1^2 \tau_1^4 \int_{\tau_1}^{\tau_2} r^{-3} \, dr$$

$$= -m \omega_1^2 \tau_1^4 \cdot \frac{r^{-2}}{2}$$

$$= -m \omega_1^2 \tau_1^4 \cdot \frac{\tau^{-2}}{2}$$

$$\vec{M}^{EST} = \frac{dL}{dt} ; W^{EST} = \Delta EN. CIN.$$

RICORDO CHE SE :

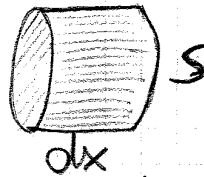
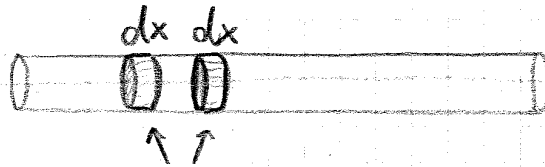
$$\vec{R}^{EST} = \emptyset \Rightarrow \vec{P} = COST$$

$$\vec{M}^{EST} = \emptyset \Rightarrow \vec{L} = COST,$$

DIFFERENZE CON L'INSIEME DI PUNTI



$$\vec{r}_{CM} = \frac{\sum_i m_i \vec{r}_i}{\sum m_i}$$



$$\vec{r}_{CM} = \frac{\int \vec{r} dm}{\int dm}$$

LA DENSITA': (ρ)

$$\rho = \frac{M}{V} \left[\frac{kg}{m^3} \right]$$

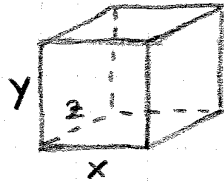
LA DENSITA' E' DEFINITA COME IL RAPPORTO DELLA MASSA INFINITESIMA E IL VOLUME DA ESSA OCCUPATA.

$$\rho = \frac{dm}{dV}$$

$$1^{\circ} \Rightarrow dV = dx dy dz \rightarrow \int dV = \iiint dx dy dz$$

$$2^{\circ} \Rightarrow dV = S dx \rightarrow \int dV = S \int dx$$

NEL CASO 1° LA SUPERFICE ERA SIMILE A QUELLA DI UN CUBO:



MENTRE NEL CASO 2° SI PUO PENSARE AD UN CILINDRO



$$\vec{r}_{CM} = \frac{\int \vec{r} \cdot \rho dV}{\rho \int dV} = \frac{\rho \int \vec{r} dV}{\rho V} \rightarrow M = \rho V$$

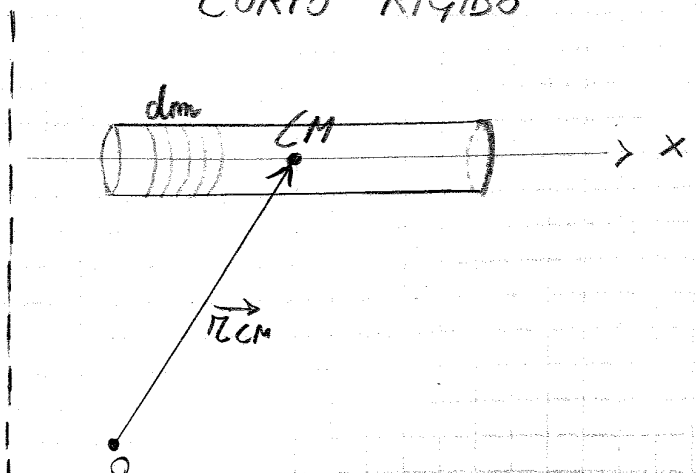
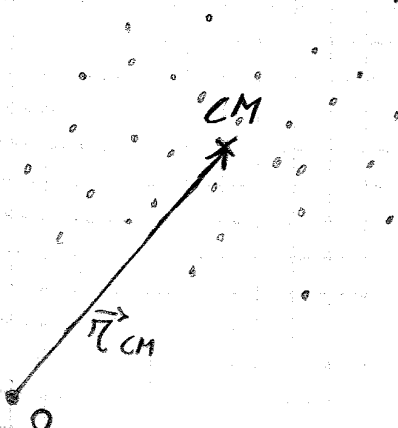
$\rho = \text{const.}$

$$\vec{r}_{CM} = \frac{\rho}{M} \int \vec{r} dV$$

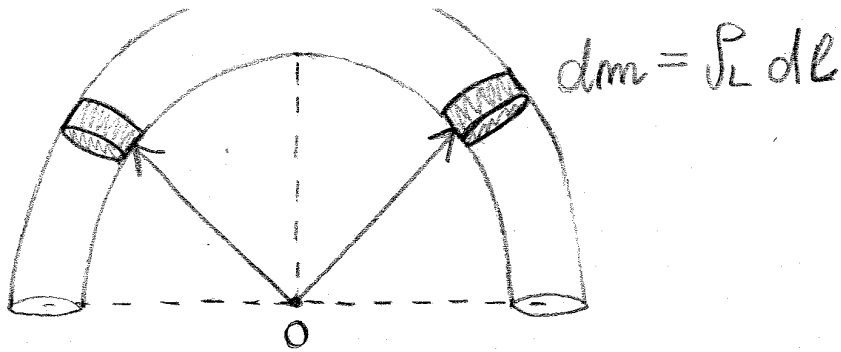
DIFFERENZA!

N p.ti

CORPO RIGIDO



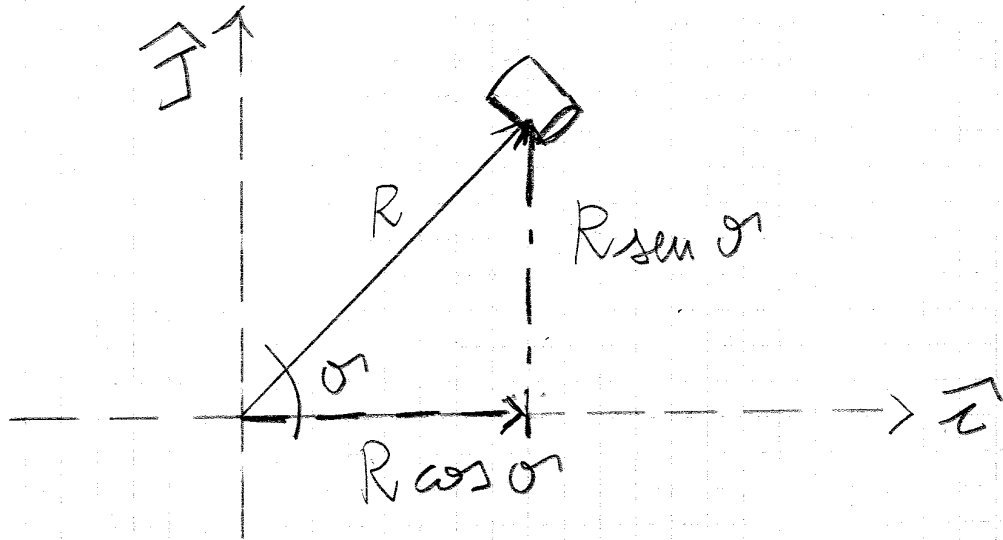
90



HO SCELTO O PERCHE' |r| RESTA PER OGNI dm SEMPRE UGUALE

$$\vec{r}_{CM} = \frac{\int \vec{r} dm}{m}$$

$$\rho_L \Rightarrow \left\{ m = \pi R \rho_{LIN} \right\} \quad dl = R d\sigma$$



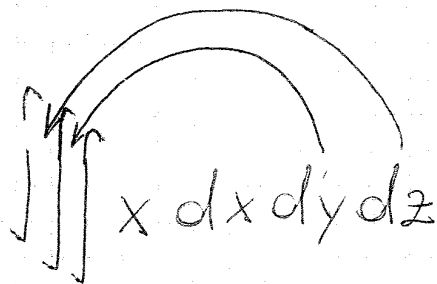
$$\vec{r}_{CM} = R \cos \sigma \cdot \hat{x} + R \sin \sigma \cdot \hat{z}$$

$$\vec{r}_{CM} = \frac{\int (R \cos \sigma \cdot \hat{x} + R \sin \sigma \cdot \hat{z}) dm}{\pi \cdot R \cdot \rho_L} = \rho_L dl$$

$$m = \rho l^3$$

$$\vec{r}_{CM} = \frac{\int \vec{r} dm}{\int dm} = \frac{\rho \int \vec{r} dV}{m}$$

$$\vec{r}_{CM} \begin{cases} x_{CM} = \frac{\rho}{m} \int x dV = \frac{\rho}{m} \int x dx dy dz \\ y_{CM} = \frac{\rho}{m} \int y dV = \frac{\rho}{m} \int y dx dy dz \\ z_{CM} = \dots \end{cases}$$

$$\vec{x}_{CM} = \frac{\rho}{m} \iiint x dx dy dz$$


$$\vec{x}_{CM} = \frac{\rho}{m} \int_{z=0}^l dz \int_{y=0}^l dy \int_{x=0}^l x dx$$

$$\vec{x}_{CM} = \frac{\rho}{m} \cdot l \cdot l \cdot \frac{l^2}{2} = \frac{\rho}{m} \cdot \frac{l^4}{2}$$

$$\vec{x}_{CM} = \frac{\cancel{\rho}}{\cancel{\rho \cdot l^3}} \cdot \frac{l^4}{2} = \frac{l}{2}$$

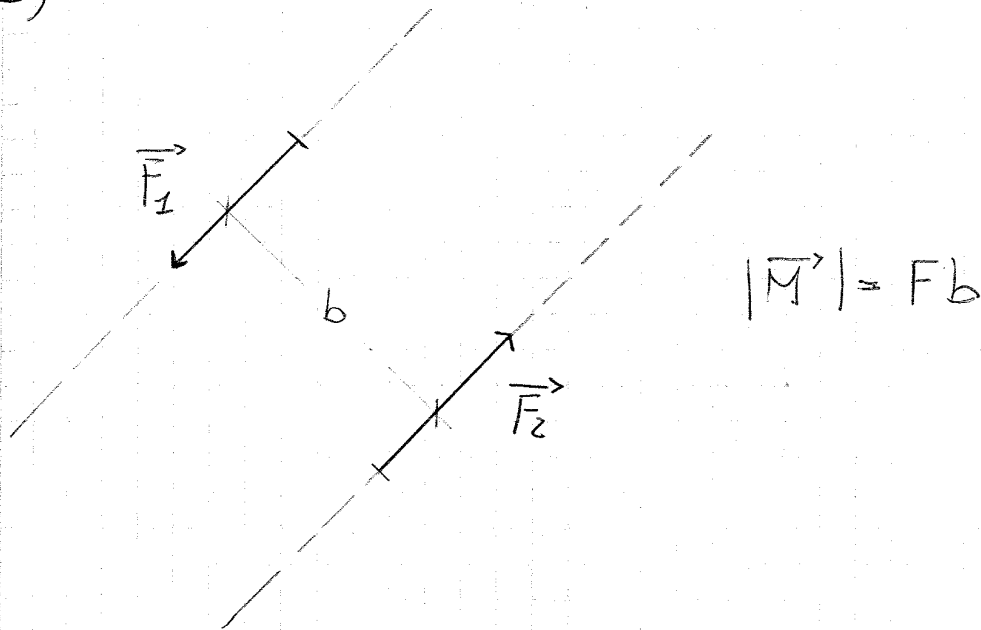
$\rho \cdot l^3$

$$\Rightarrow \vec{M}_O = M_{O1} + \vec{OO'} \wedge \sum \vec{F}_i \quad \rightarrow \sum \text{FORZE}$$

$$\vec{M}_O = \vec{M}_{O1} + \vec{OO'} \wedge \vec{R}$$

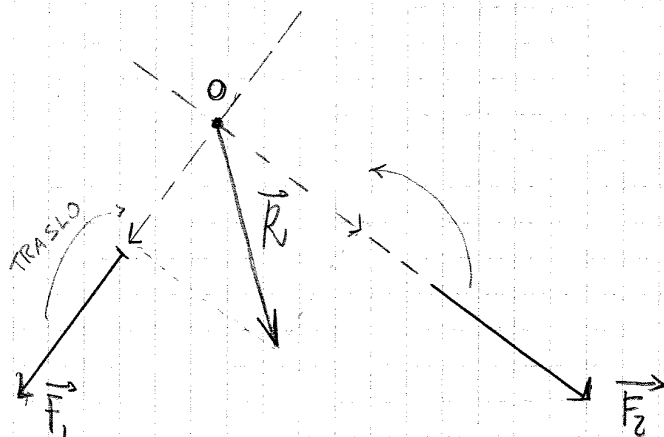
IN SOSTANZA M_O DIPENDE DA O A MENO CHE $\vec{R} = \emptyset$

2) COPPIA DI FORZE

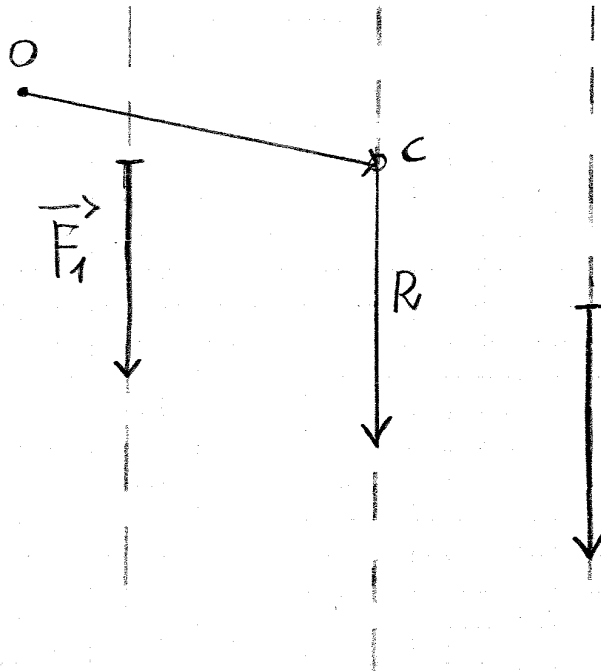


$\Rightarrow \vec{R} = \emptyset$ M NON DIPENDE DAL POLO!

3) COPPIE DI FORZE NON PARALLELE



M NON È IN GENERALE $\perp \vec{R}$



$$\vec{M}_O = \sum_k \vec{F}_k \vec{r}_k \wedge \hat{u} = \vec{OC} \wedge \sum_k \vec{F}_k \hat{u}$$

$$= \vec{OC} \sum_k F_k \wedge \hat{u}$$

$$\left(\sum_k \vec{F}_k \vec{r}_k \right) = \left(\sum_k F_k \right) \vec{OC}$$

$$\vec{OC} = \frac{\sum_k \vec{F}_k \vec{r}_k}{\sum_k F_k}$$

→ VETTORE POSIZIONE PER IL PUNTO C (PUNTO IN CUI APPLICHERO LA RISULTANTE)

FORZA PESO

$$\vec{F}_k = m_k \vec{g} = m_k \vec{g} \hat{u}$$

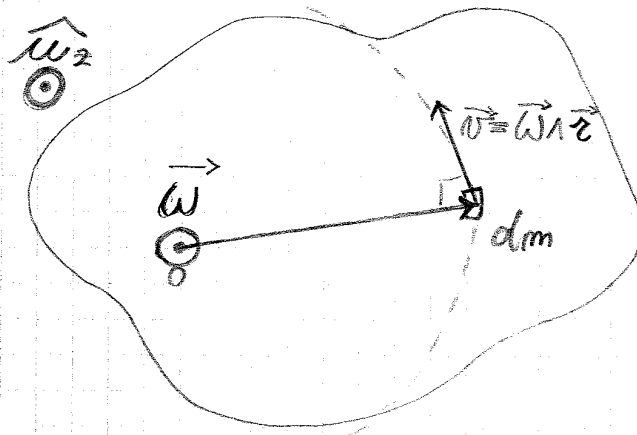
$$|\vec{F}_k| = m_k \vec{g}$$

$$\vec{M}^{EST} = r_{CM} \wedge \vec{R}$$

ROTAZIONE PURA

IL SECONDO TIPO DI MOTO È LA ROTAZIONE: TUTTI I PUNTI DESCRIVONO UN MOTO CIRCOLARE, LE TRAIETTORI SONO ARCHI DI CIRCONFERENZE DIVERSE CHE STANNO SU PIANI TRA LORO PARALLELI E HANNO IL CENTRO SU UN STESSO ASSE, L'ASSE DI ROTAZIONE.

CORPO RIGIDO



$$\Rightarrow \vec{L}_O = \int \vec{r} \wedge d\vec{m} \vec{v}$$

È DIMOSTRATO CHE:

IL MOTO RIGIDO PIÙ IN GENERALE È UNA ROTOTRASLAZIONE: OGNI SPOSTAMENTO INFINITESIMO PUÒ SEMPRE ESSERE CONSIDERATO COME SOMMA DI UNA TRASLAZIONE E DI UNA ROTAZIONE INFINITESIME, INDIVIDUATE DA \vec{v} E $\vec{\omega}$, VARIABILI NEL TEMPO.

NELLA FIGURA PRECEDENTE IL RAGGIO VETTORE (r) VARIA A SECONDA DEL dm CHE CONSIDERIAMO, OVVIAMENTE PURE LA VELOCITÀ.

$$\vec{L}_O = \int r \wedge d\vec{m} \vec{v} = \int r \cdot d\vec{m} \underbrace{v}_{\omega \cdot r} \underbrace{\sin \theta}_{\sin 90^\circ = 1} = \int r^2 \cdot d\vec{m} \underbrace{\omega}_{\text{CONSTAN}}$$

\vec{L}_b PER IL PUNTO P_b

$$\vec{L}_b = \vec{r}_b \wedge m_b \vec{v}_b$$

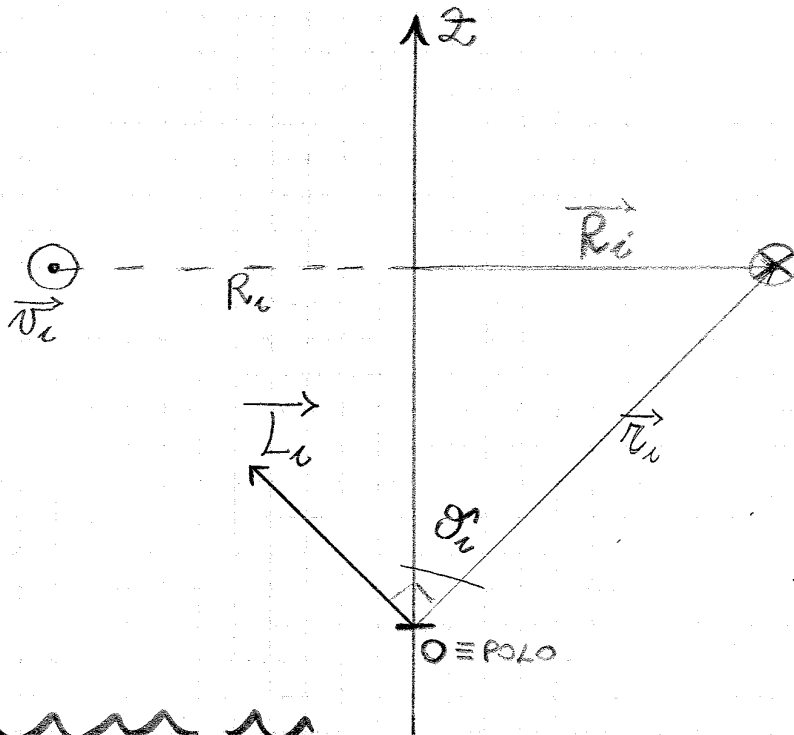
ATTENZIONE A NON CONFONDERE \vec{r}_b e \vec{R}

IL MODULO DI \vec{L}_b SI CALCOLA FACILMENTE ESPLICITANDO IL TUTTO

$$|\vec{L}_b| = \vec{r}_b m_b v_b \cdot \sin 90^\circ = r_b m_b R_b \omega$$

LA FIGURA INGRANDITA E SEZIONATA IN 3D È

①



RICORDARSI:
REGOLA DELLA MANO
DESTRA QUESTA
VOLTA VISTA IN
3 DIMENSIONI

$$\vec{L}_b = \vec{r}_b \wedge m_b \vec{v}_b$$

$$|\vec{v}_b| = \omega R_b$$

$$\vec{L}_{i2} = R_i^2 m_i \omega \rightarrow \text{QUANDO } L_{i2} \parallel \vec{\omega}$$

③ IL PUNTO 3 CONSISTE NELLA SOMMATORIA DI TUTTI I MOMENTI ANGOLARI \vec{L}_i

$$L = \sum_i \vec{L}_i \rightarrow \text{NON SEMPRE SI PUÒ CALCOLARE SOLO SE IL CORPO È ABBASTAZZA SIMMETRICO.}$$

④ $L_{i2} = \sum L_{i2} \rightarrow$ QUESTO SI RIESCE SEMPRE A CALCOLARLO VISTO CHE È UN ASSE DI RIFERIMENTO

↑
COMPONENTE LUNGO Z DI \vec{L}

$$= \left(\sum_i m_i R_i^2 \right) \vec{\omega}$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_{I_z}$ MOMENTO D'INERZIA

IL MOMENTO DI INERZIA QUINDI SI HA CON:

$$\int R_i^2 dm$$

R_i = DISTANZA TRA dm E L'ASSE DI ROTAZIONE

IN CONCLUSIONE:

$$\vec{L}_z = \left(\sum_i m_i R_i^2 \right) \omega$$

$$\vec{L}_z = I_z \vec{\omega}$$

NEL CASO IN CUI $L_z \neq W$

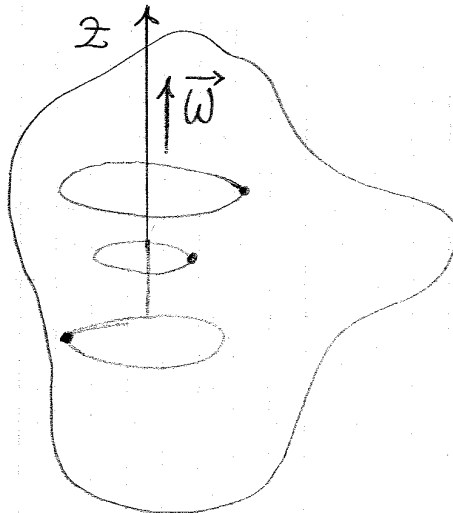
$$\frac{dL_z}{dt} = I_z \alpha \Rightarrow M^{\text{EST}} = I_z \cdot \alpha$$

CALCOLO DELL'ENERGIA CINETICA E DEL LAVORO

L'ENERGIA CINETICA DEL CORPO RIGIDO NEL MOTO DI ROTAZIONE È DATA DA

$$E_{\text{CIN}} = \sum_i \frac{1}{2} m_{i1} \underbrace{v_i^2}_{\omega \cdot R_i} \Rightarrow \sum_i \frac{1}{2} m_{i1} \omega^2 R_i^2$$

SI PUÒ RAPPRESENTARE COSÌ:



LA SOMMA
DELL'ENERGIE
DEI PUNTI

$$E_{\text{CIN}} = \sum_i \frac{1}{2} m_{i1} R_i^2 \omega^2$$

OPPURE

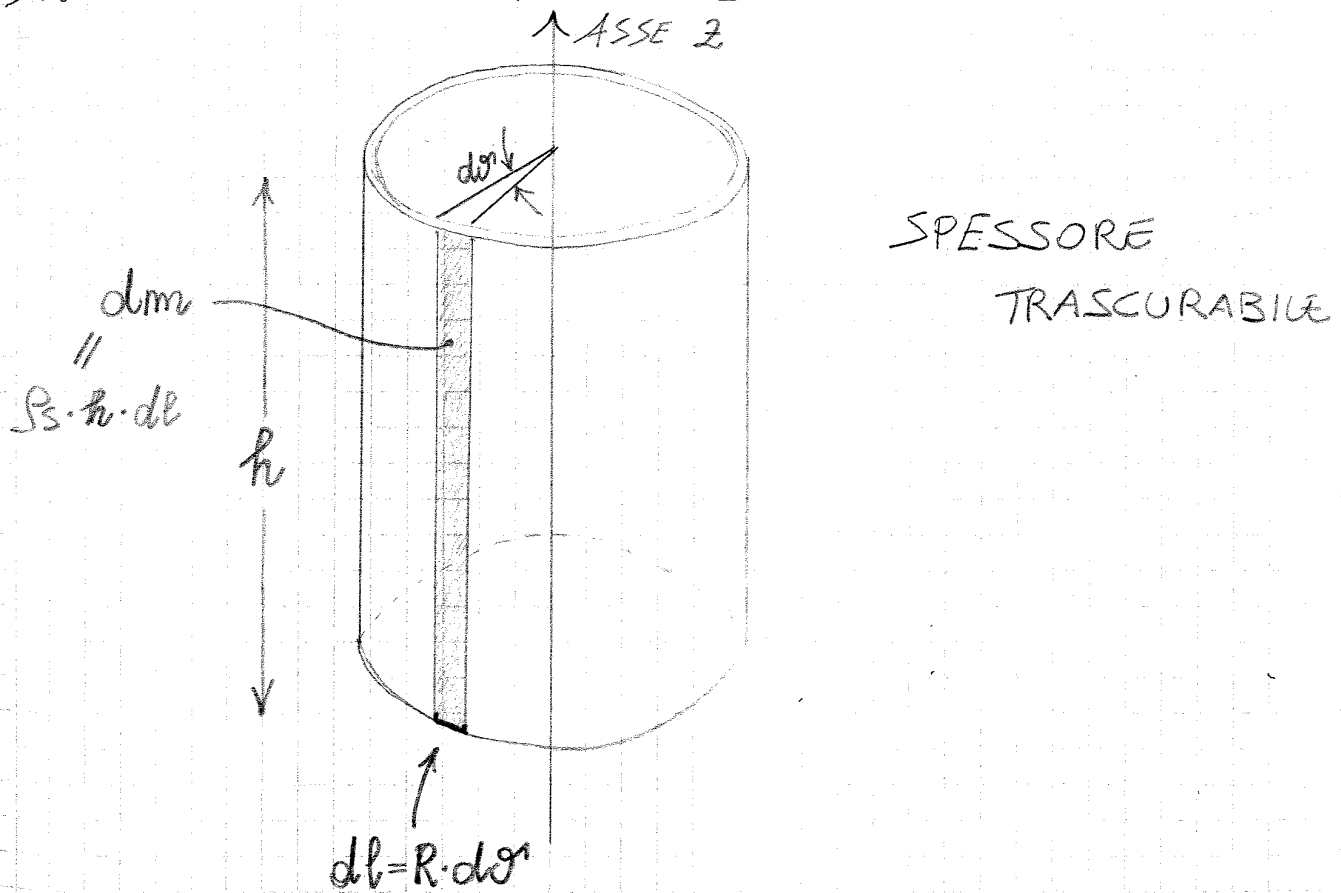
$$E_{\text{CIN}} = \frac{1}{2} \underbrace{I_z \omega}_{L_{i2}} \cdot \omega$$

$$E_{\text{CIN}} = \frac{L_z}{2} \omega \Rightarrow \frac{L_z^2}{2 I_z} = \frac{I_z^2 \omega^2}{2 I_z}$$

VARI MOMENTI D'INERZIA (LO CHIEDE ALL'ORALE

COME SI È VISTO PRECEDENTEMENTE IL MOMENTO D'INERZIA GIÒLA UN RUOLO FONDAMENTALE, INFATTI A PARITÀ DI MOMENTO APPLICATO UN CORPO ASSUME UN'ACCELERAZIONE ANGOLARE MAGGIORE O MINORE A SECONDA DEL VALORE DEL MOMENTO D'INERZIA RISPETTO ALL'ASSE DI ROTAZIONE

1. CILINDRO CAVO E SOTTILE

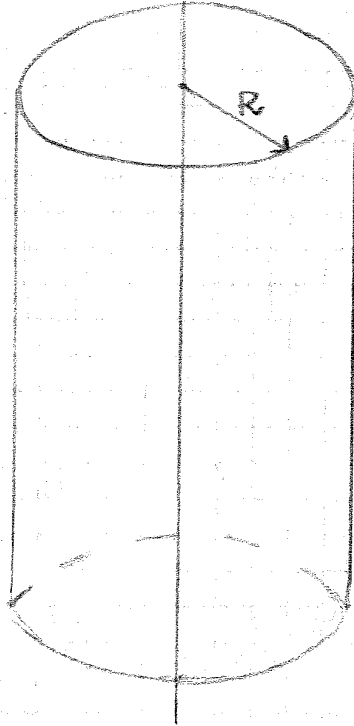


I) PARTIAMO DALLA DEFINIZIONE

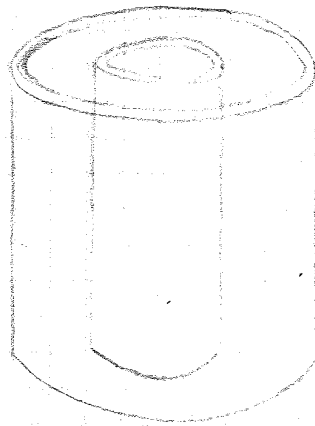
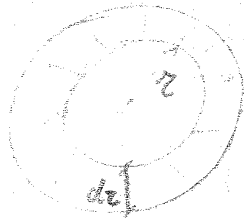
$$I = \int r^2 dm = \int r^2 \rho_s \cdot h \cdot dl = \int r^2 \rho_s \cdot h \cdot d\theta \cdot r$$

DISTANZA dm CONSIDERATO È L'ASSE Z

2. CILINDRO PIENO \uparrow ASSE Z



POSSO CONSIDERARLO COME TUTTI TUBI INSERITI L'UNO DENTRO L'ALTRO

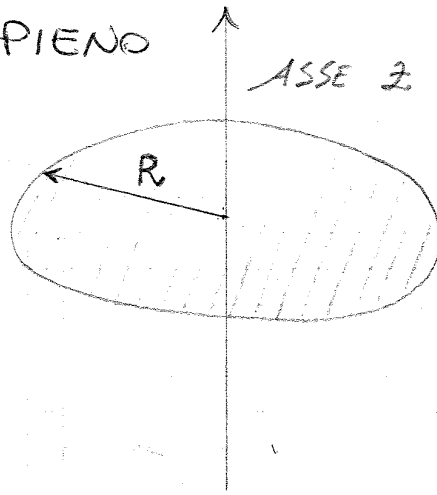


$$dm = \int 2\pi \cdot r \cdot h \cdot dr$$

$$I = \int_0^R r^2 \int 2\pi r dr R$$

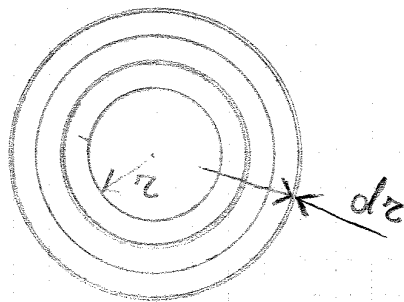
$$= \int 2\pi \cdot h \int r^3 dr = \int 2\pi h \cdot \frac{R^4}{4}$$

4. DISCO PIENO



$$\rho \Rightarrow \text{Kg/m}^3$$

COME DETTO PRIMA LO PENSO COME Σ DI ANELLI CONCENTRICI



I) QUI r NON È COSTANTE

$$dm = \rho \cdot 2\pi r dr \cdot h$$

$$I = \int r^2 dm = \int r^2 \cdot \rho \cdot 2\pi r \cdot h dr$$

$$= \int r^3 \cdot \rho \cdot 2\pi \cdot h dr \Rightarrow 2\pi \rho h \int_0^R r^3 dr$$

$$= 2\pi \cdot \rho \cdot h \cdot \frac{R^4}{4} = \underbrace{2\pi \cdot \rho \cdot h \cdot R^2}_M \cdot \frac{R^2}{4}$$

$$I = M \cdot \frac{R^2}{2} = \frac{MR^2}{2}$$

$$E_{CIN} = \frac{1}{2} m v^2$$

$$= \frac{p^2}{2m} \rightarrow \text{QUANTITA' DI MOTO}$$

$$E_{CIN} = \frac{1}{2} I_z \omega^2$$

$$= \frac{L_z^2}{2I}$$

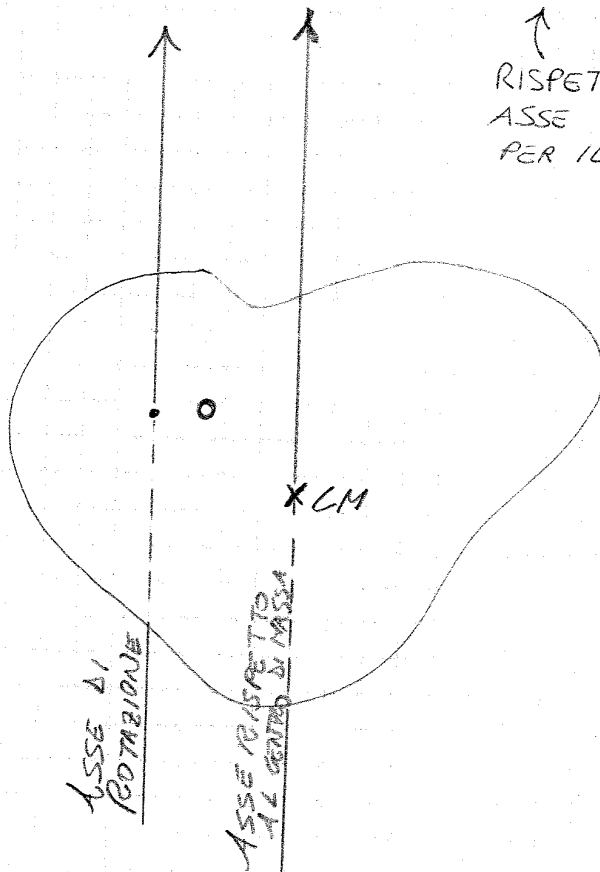
$$\text{POTENZA } (\mathcal{P}) = \frac{dW}{dt}$$

$$= \vec{F} \cdot \vec{v}$$

$$\text{POTENZA } (\mathcal{P}) = M \cdot \vec{\omega}$$

TEOREMA DI HUYGENS - STEINER

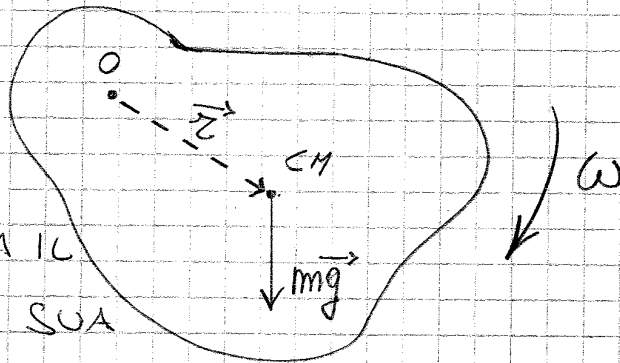
ENUNCIATO $\Rightarrow I_0 = I_{CM} + M \cdot d^2$



↑
RISPETTO AD UN
ASSE // PASSANTE
PER IL C.M.

PENDOLO COMPOSTO 8-05-12

SI CHIAMA PENDOLO COMPOSTO, OGNI CORPO RIGIDO CHE POSSA OSCILLARE, PER AZIONE DEL SUO PESO, IN UN PIANO VERTICALE ATTORNO AD UN ASSE ORIZZONTALE NON PASSANTE PER IL SUO CENTRO DI MASSA



SE SI SPOSTA IL PENDOLO DALLA SUA POSIZIONE DI EQUILIBRIO L'AZIONE DELLA FORZA PESO È TALE DA RIPORTARE IL PENDOLO VERSO LA POSIZIONE STATICA (DI EQUILIBRIO). IL MOMENTO DELLA FORZA PESO, CHE AGISCE COME UN MOMENTO DI RICHIAMO VERSO $\theta = \theta_0$, È PARALLELO ALL'ASSE DI ROTAZIONE E VALE $M = -mgh \sin \theta$

PIÙ SEMPLICEMENTE:

$$\vec{M} = \vec{r} \wedge m\vec{g}$$

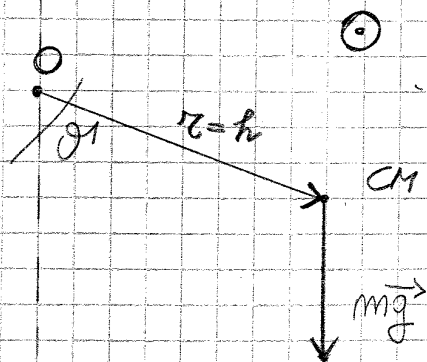
$$\vec{M} = -r m\vec{g} \sin \theta \hat{u}_z$$

SE CONSIDERO USCENTE LA DIREZIONE DI \hat{u}_z

$$M_z^{EST} = \frac{dL_z}{dt} = I_z \omega$$

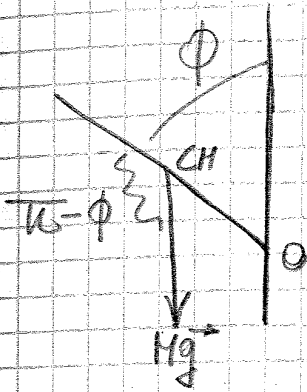
$$= I_z \dot{\alpha}$$

$$-h m\vec{g} \sin \theta = I_z \frac{d^2 \theta}{dt^2}$$



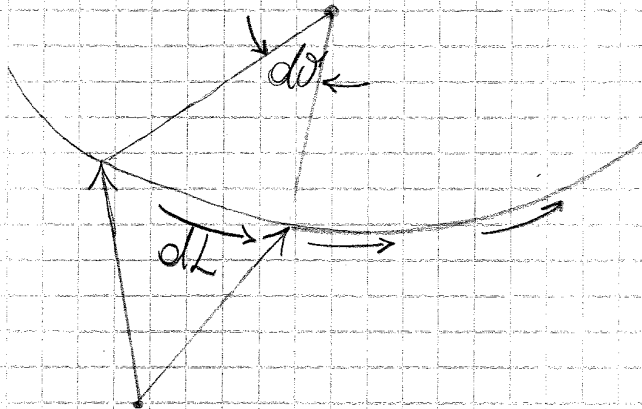
$$|\vec{\gamma}| = Mgb \sin \phi$$

DISTANZA TRA O
E IL CENTRO
DI MASSA

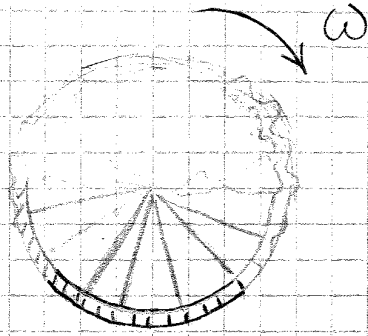


2. IL MOMENTO ANGOLARE \vec{L} DELLA TROTTOLA
È PARALLELO ALL'ASSE DELLA TROTTOLA

$\Rightarrow \vec{L}$ VARIA LA SUA DIREZIONE DURANTE IL
MOTO MA NON IL MODULO



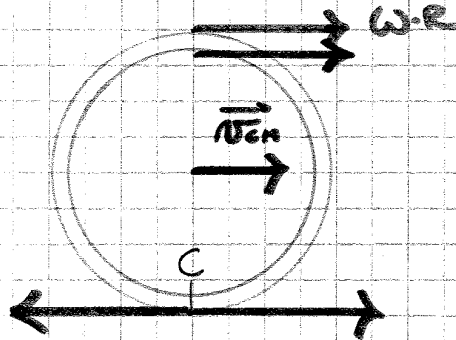
LA DIREZIONE DI $d\vec{L}$ È $\parallel \vec{\gamma}$ SECONDO LA
FIGURA SOPRA



NOTIAMO COME IN UNA FOTO LA PARTE INFERIORE DELLA RUTA RISULTA ESSERE MOLTO NITIDA AL CONTRARIO

DELLA PARTE SUPERIORE. QUESTO CAPITA PERCHÉ IL PUNTO A CONTATTO CON IL SUO SI DICE CHE È FERMO ISTANTE PER ISTANTE OPPURE SI DICE CHE È CENTRO ISTANTANEO DI ROTAZIONE

QUESTE SEGUENTI SONO LE FORZE CHE AGISCONO IN UN ROTO-TRASLAZIONE DI UNA RUOTA

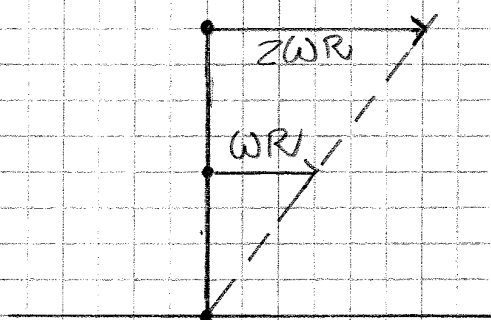


ω ROTAZIONI
v TRASLAZIONI

UGUALI E OPPOSITE $\Rightarrow \vec{v}_C = \phi$

DIAGRAMMA DI CORPO LIBERO ~ TRIANGOLO DELLE

VELOCITÀ



$$\vec{v}_C = \phi$$

$$\vec{v}_{cm} = \omega R$$

$$\vec{v}_{ch} = 2R$$

$$F = I \cdot \frac{a_{CM}}{R^2} + m \vec{a}_{CM}$$

$$= a_{CM} \cdot \left(\frac{I}{R^2} + m \right)$$

$$\vec{F} = \vec{a}_{CM} \cdot \left(m + \frac{I}{R^2} \right)$$

SE MI SERVISSE

$$\vec{F}_a = \frac{I}{R^2} \cdot \frac{F}{m + \frac{I}{R^2}}$$

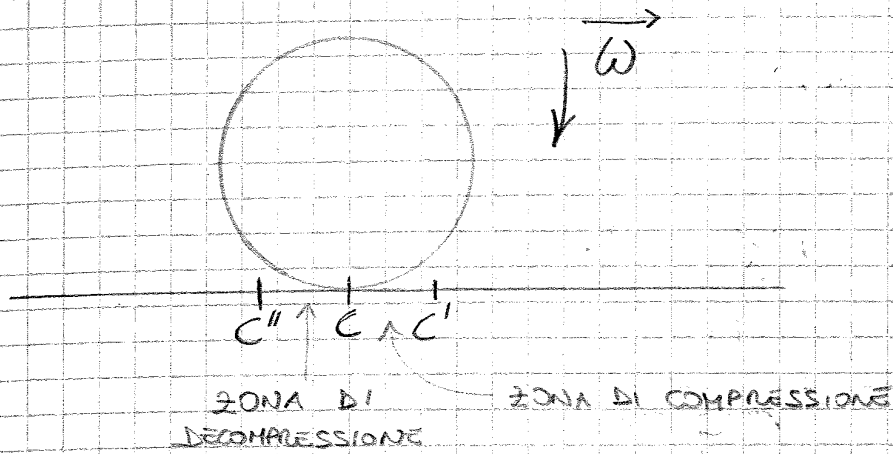
$$= \frac{F}{\frac{R^2}{I} m + 1}$$

$$F_a \leq \mu_s \cdot m \vec{g}$$

$$\frac{F}{\frac{R^2}{I} m + 1} \leq \mu_s m \vec{g} \Rightarrow F \leq \mu_s m \vec{g} \left(\frac{R^2}{I} m + 1 \right)$$

QUESTI CALCOLI CI AIUTANO A TROVARE QUAL È LA FORZA F MASSIMA DOPO CUI IL MOTO SMETTE DI ESSERE DI ROTO-TRASLATORIO (ROTOLAMENTO PURO) E DIVENTA UNO STRISCIAIMENTO

ATTRITO VOLVENTE



È UNA FORZA GENERALMENTE TRASCURABILE PERCHÉ LA SUA FORMULA È LA SEGUENTE, CON h DI ORDINE 10^{-5}

$$M_{\text{VOLVENTE}} = h \cdot mg \rightarrow$$

↪ COEF. ATT. VOLVENTE.

ES:

TRE OGGETTI SCENDONO DA UN PIANO INCLINATO:



CILINDRO

$$I = \frac{mR^2}{2}$$



CILINDRO
CAVO

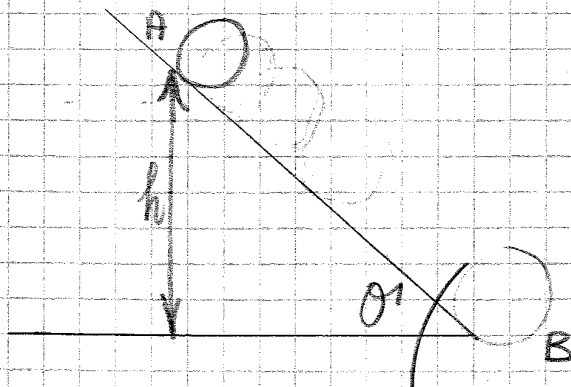
$$I = mR^2$$



SFERA

$$I = \frac{2}{5} mR^2$$

CHI FRA QUESTI CORPI ARRIVA PRIMA



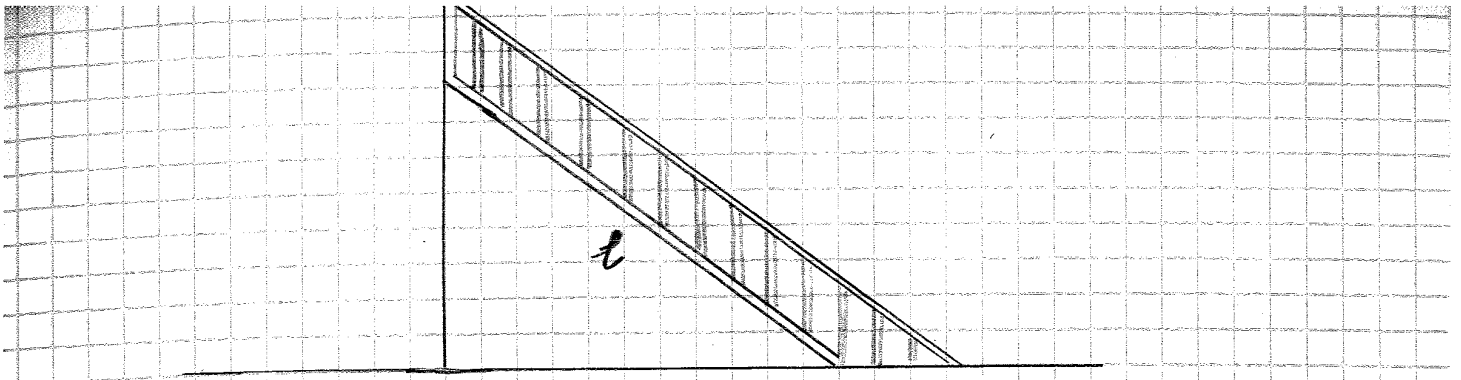
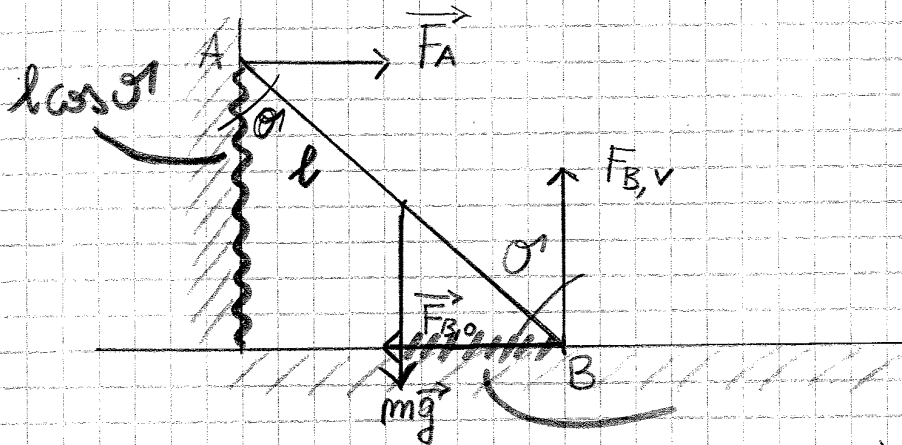


DIAGRAMMA DI CORPO LIBERO



TENENDO CONTO CHE IL VINCOLO IN A È LISCIO, QUINDI LA FORZA F_A È ORTOGONALE ALLA PARETE. LA CONDIZIONE $R=0$ COMPORTA

1) $\vec{F}_A = \vec{F}_{B,h}$ LUNGO L'ASSE DELLE x

2) $m\vec{g} = \vec{F}_{B,v}$ LUNGO L'ASSE DELLE y

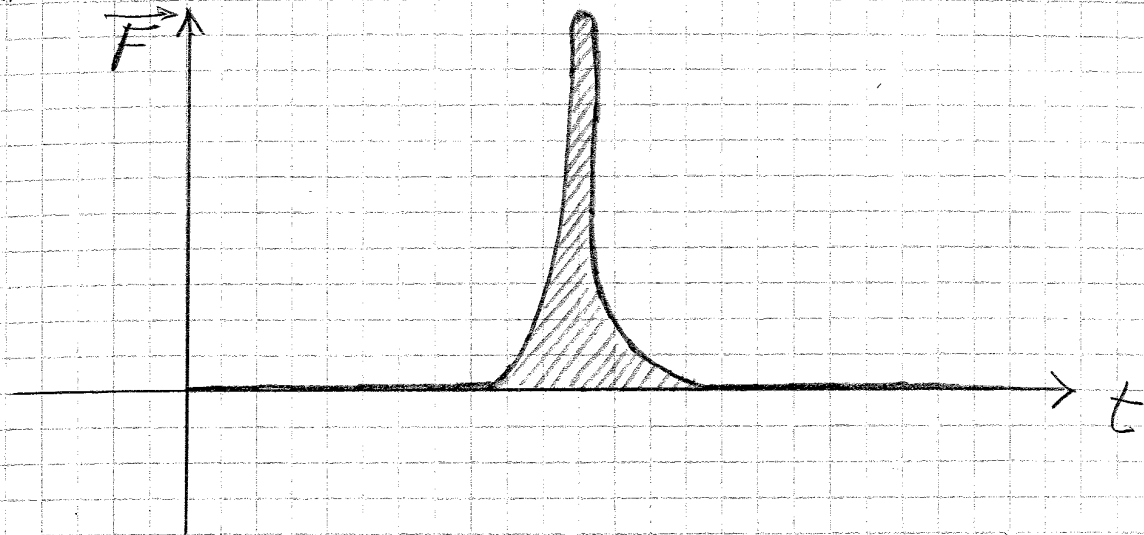
① ASSUMIAMO B COME POLO:

$$\vec{F}_A \cdot l \cos \alpha = m\vec{g} \cdot \frac{l}{2} \sin \alpha$$

② SI OTTIENE PERTANTO

$$\vec{F}_A = \frac{m\vec{g} \cdot \frac{l}{2} \sin \alpha}{l \cos \alpha} = \frac{1}{2} m\vec{g} \tan \alpha$$

GRAFICO DELL'IMPULSO



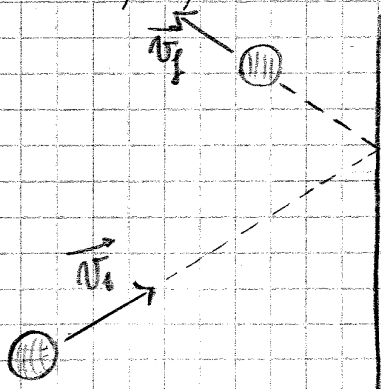
\Rightarrow ; IMPULSO \sim FORZA $\int_0^t F dt = \Delta \vec{P}$
 \sim MOMENTO $\int_0^t M dt = \Delta \vec{L} \Rightarrow \vec{r} \wedge \vec{p}$

URTO $\left\{ \begin{array}{l} \Delta t \text{ BREVE} \Rightarrow \text{P.TO DI CONTATTO NON SI SPOSTA} \\ 2 \text{ CORPI A CONTATTO} \\ \vec{F} \text{ INTERNE, } e \neq 0, \vec{F} \text{ ESTERNE} = ? \end{array} \right.$

RICORDIAMO CHE QUANDO PARLIAMO DI URTO LA FORZA ESTERNA PIU' RILEVANTE E' LA REAZIONE VINCOLARE.

Se $R^{EST} = \emptyset \Rightarrow \vec{P}_{INIZ} = \vec{P}_{FIN}$

Se $R^{EST} \neq \emptyset \Rightarrow \Delta \vec{P} = \vec{J}$



$$\Delta P = m v_f - m v_i$$

$$= -2 m v_x \hat{x}$$

$$m_1 \vec{v}_{1FIN} - m_1 \vec{v}_{1IN} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_{2,1} dt$$

$$m_2 \vec{v}_{2FIN} - m_2 \vec{v}_{2IN} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_{1,2} dt$$

$\int_{2,1}$ È L'IMPULSO DOVUTO ALLA FORZA IMPULSIVA $\vec{F}_{2,1}$ ESERCITATA DAL PUNTO 2 SUL PUNTO 1 E ANALOGO È IL SIGNIFICATO DI $\int_{1,2}$, NATURALMENTE.

$$\vec{F}_{1,2} = -\vec{F}_{2,1} \Rightarrow \int_{1,2} = -\int_{2,1}$$

È FONDAMENTALE RICORDARE CHE IN UN URTO NON SI PUÒ ASSUMERE A PRIORI CHE L'ENERGIA CINETICA SI CONSERVI. RIGUARDO L'ENERGIA CINETICA, TORNA UTILE IL SECONDO TEOREMA DI KÖNIG

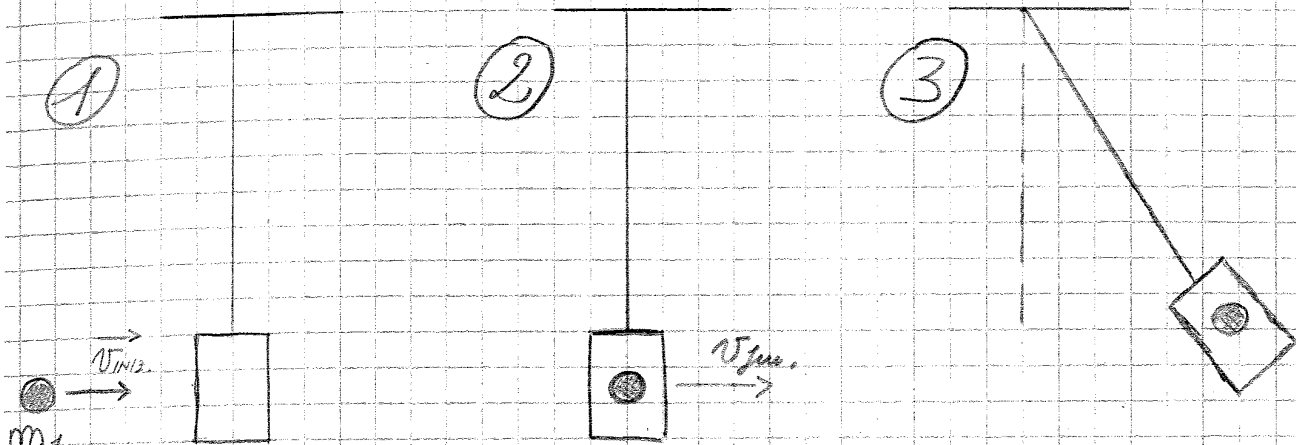
$$E_{N,CIN} = E_{N,CIN,CM} + E'_{N,CIN} \quad \rightarrow \text{ENERGIA CINETICA RISPETTO AL CM}$$

$$E_{N,CIN,CM} = \frac{1}{2} (m_1 + m_2) \vec{v}_{CM}^2$$

$$E'_{N,CIN} = \frac{1}{2} m_1 \vec{v}_1'^2 + \frac{1}{2} m_2 \vec{v}_2'^2$$

$$\left. \begin{array}{l} \text{KÖNIG} \\ \Rightarrow \end{array} \right\} \frac{1}{2} (m_1 + m_2) \vec{v}_{CM}^2 + \frac{1}{2} m_1 \vec{v}_1'^2 + \frac{1}{2} m_2 \vec{v}_2'^2$$

IL PENDOLO BALISTICO



$$\vec{P} = m_1 \vec{v}_{INIZ}$$

$$\vec{P} = (m_1 + m_2) \vec{v}_{COM}$$

$$\vec{P} = \emptyset$$

$$m_1 \vec{v}_{INIZ} = (m_1 + m_2) \vec{v}_{COM}$$

$$\vec{v}_{COM} = \frac{m_1}{(m_1 + m_2)} \cdot v_{INIZ}$$

① ANALIZZIAMO SITUAZIONE PER SITUAZIONE

SITUAZ. 1

$$E_{CIN} = \frac{1}{2} m_1 v_{INIZ}^2$$

$$E_{POT} = \emptyset$$

SITUAZ. 2

$$E_{CIN} = \frac{1}{2} (m_1 + m_2) v_{COM}^2$$

$$E_{POT} = \emptyset$$