



Corso Luigi Einaudi, 55 - Torino

Appunti universitari

Tesi di laurea

Cartoleria e cancelleria

Stampa file e fotocopie

Print on demand

Rilegature

NUMERO: 743

DATA: 20/10/2013

A P P U N T I

STUDENTE: Sacchiero

MATERIA: Fisica I

Prof. Daghero

Il presente lavoro nasce dall'impegno dell'autore ed è distribuito in accordo con il Centro Appunti.

Tutti i diritti sono riservati. È vietata qualsiasi riproduzione, copia totale o parziale, dei contenuti inseriti nel presente volume, ivi inclusa la memorizzazione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto magnetico o cartaceo, piattaforma tecnologica o rete telematica, senza previa autorizzazione scritta dell'autore.

**ATTENZIONE: QUESTI APPUNTI SONO FATTI DA STUDENTIE NON SONO STATI VISIONATI DAL DOCENTE.
IL NOME DEL PROFESSORE, SERVE SOLO PER IDENTIFICARE IL CORSO.**

CINEMATICA

INTRODUZIONE

■ **TRAIETTORIA:** l'insieme dei punti occupati successivamente dal punto in movimento nello spazio

■ **VELOCITÀ MEDIA:** è lo spazio percorso nel tempo impiegato

■ **VELOCITÀ ISTANTANEA:** rappresenta la rapidità di variazione temporale della posizione nell'istante considerato $v = \frac{dx}{dt}$

- COORDINATE CARTESIANE $v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$
- COORDINATE INTRINSECHE $v = v_s \hat{e}_t$
- COORDINATE POLARI $\frac{dr}{dt} \hat{e}_r + r \frac{d\theta}{dt} \hat{e}_\theta$
 nel radiale \rightarrow nel trasversale

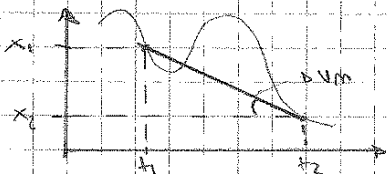
■ **ACCELERAZIONE ISTANTANEA:** rappresenta la rapidità di variazione temporale della velocità $a = \frac{dv}{dt}$

- COORDINATE INTRINSECHE $a = \frac{dv}{dt} \hat{e}_t + \frac{v^2}{R} \hat{e}_n \rightarrow$ acc. tangenziale e acc. centripeta
- COORDINATE POLARI $a = \left[\frac{d^2r}{dt^2} - r \left(\frac{d\theta}{dt} \right)^2 \right] \hat{e}_r + \left[2 \frac{dr}{dt} \frac{d\theta}{dt} + r \frac{d^2\theta}{dt^2} \right] \hat{e}_\theta$

MOTO RETTILINEO

Un corpo che si muove lungo una retta, si muove di moto rettilineo

Si come si svolge tutto in una direzione si può tracciare il diagramma spazio di x in funzione di t

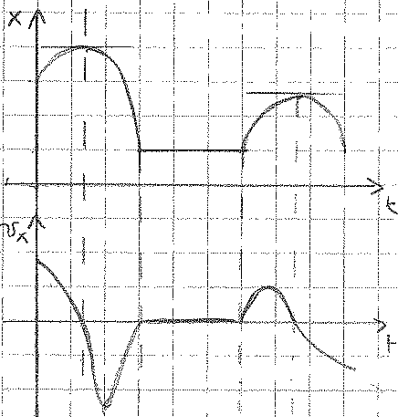


$$\Delta \vec{x} = \vec{x}(t) - \vec{x}(t_1) = [x(t) - x(t_1)] \hat{i}$$

$$v_m = \frac{\Delta \vec{x}}{\Delta t} = \frac{\Delta x}{\Delta t} \hat{i} = - \frac{|\Delta x|}{\Delta t} \hat{i}$$

\rightarrow pendenza negativa

Attraverso il diagramma spazio-tempo, posso analizzare alla legge oraria



$$a_x = \frac{dv_x}{dt} \quad v_x = \frac{dx}{dt}$$

$$dx = v_x(t) dt \rightarrow \int_{x(t_0)}^{x(t)} dx = \int_{t_0}^t v_x dt$$

$$\Rightarrow x(t) - x(t_0) = \int_{t_0}^t v_x dt$$

$$\int_{v(t_0)}^{v(t)} dv_x = \int_{t_0}^t a_x dt$$

$$\Rightarrow v(t) - v(t_0) = \int_{t_0}^t a_x dt$$

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{dv_x}{dx} \frac{dx}{dt} = \frac{dv_x}{dx} v_x \rightarrow a_x dx = v_x dv_x$$

$$\int_{x(t_0)}^{x(t)} a_x dx = \int_{v(t_0)}^{v(t)} v_x dv_x \rightarrow \frac{1}{2} v_x^2 - \frac{1}{2} v_x^2(t_0) = \int_{x(t_0)}^{x(t)} a_x dx$$

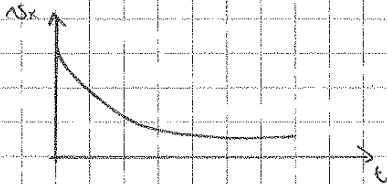
MOTO RETTILINEO ESPONENZIALMENTE SMORZATO

3)

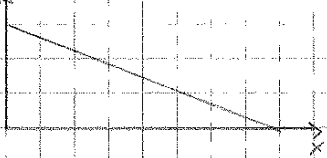
$a_x = \frac{dv_x}{dt} = -bv_x \rightarrow$ se mi muovo nel verso giusto, man mano che la velocità aumenta diminuisce l'accelerazione

$$\frac{dv_x}{v_x} = -b dt \rightarrow \int \frac{dv_x}{v_x} = \int -b dt \rightarrow \ln v_x(t) - \ln v_x(t_0) = -b(t-t_0)$$

$$\ln \frac{v_x(t)}{v_{x0}} = -b(t-t_0) \rightarrow \frac{v_x(t)}{v_{x0}} = e^{-b(t-t_0)} \rightarrow v_x(t) = v_{x0} \cdot e^{-b(t-t_0)}$$



$\frac{dx}{dt} = -bv_x \rightarrow \frac{dx}{dx} \frac{dx}{dt} = -bv_x$; $\frac{dx}{dx} v_x = -bv_x \rightarrow v_x - v_{x0} = -b(x - x_0)$



$v_x = 0 \rightarrow x_{max}$ non è in funzione del tempo

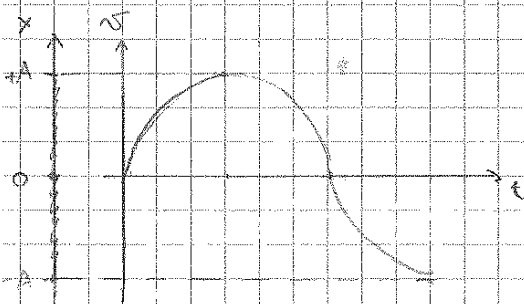
$$x_{max} = x_0 + \frac{v_{x0}}{b}$$

MOTO ARMONICO

$a = -\omega^2 x$ $\frac{d^2x}{dt^2} = -\omega^2 x$; $\frac{d^2x}{dt^2} + \omega^2 x = 0 \rightarrow$ diff. Quoziente omogenea

$\lambda = i\omega$ $x(t) = Ae^{i\omega t} + Be^{-i\omega t}$
 $x(0) = 0 \rightarrow A + B = 0 \rightarrow B = -A$

$x(t) = A(e^{i\omega t} - e^{-i\omega t}) = 2i A \sin(\omega t) = A' \sin(\omega t) \rightarrow$ funzione sinusoidale



$\omega t \rightarrow \omega t + 2\pi$

$t \rightarrow t + \frac{2\pi}{\omega}$

PERIODO $T = \frac{2\pi}{\omega}$

FREQUENZA $f = \frac{1}{T} = \frac{\omega}{2\pi}$

MOTO CIRCOLARE

La traiettoria è una circonferenza, la velocità cambia costantemente in direzione, quindi l'accelerazione centripeta è costante

$\omega = \frac{d\theta}{dt} = \frac{1}{R} \frac{ds}{dt} = \frac{v}{R} \rightarrow$ vel. angolare

MOTO CIRCOLARE UNIFORME

$\theta = \theta_0 + \omega t$

$\theta = \theta_0 + \omega t$

DINAMICA

5

LEGGI DI NEWTON

LEGGI: PRINCIPIO DI INERZIA

Un corpo non soggetto a forze non subisce cambiamenti di velocità finché non intervengano forze esterne a modificare lo stato.

LEGGI

L'interazione di un punto con l'ambiente circostante, espressa tramite una forza F , determina l'accelerazione del punto.

$$F = m \cdot a \quad (m: \text{massa inerziale, ovvero la resistenza a variare la sua velocità})$$

- B) 1) è una legge sperimentale dedotta dall'analisi di un punto soggetto a forze
- 2) è valida solo se in sistemi di riferimento inerziali
- 3) è applicabile solo se la velocità del punto è molto minore alla velocità della luce

LEGGI: PRINCIPIO DI AZIONE E REAZIONE

Se un corpo A esercita una forza F_{AB} su un corpo B, il corpo B reagisce esercitando una forza F_{BA} sul corpo A e due forze hanno la stessa direzione, lo stesso modulo e verso opposto.

QUANTITÀ DI MOTO E IMPULSO

si definisce QUANTITÀ DI MOTO di un punto materiale $p = mv$

Se la massa è costante allora possiamo dire che

$$\vec{F} = m\vec{a} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d(m\vec{v})}{dt} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

la risultante delle forze applicate su un punto è uguale alla variazione della quantità di moto in un intervallo di tempo

si definisce IMPULSO la variazione infinitesimale della q.tà di moto provocata dall'azione di una forza in un intervallo di tempo

$$\vec{J} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}(t) dt = \Delta \vec{p} \quad \rightarrow \text{TEOREMA DELL'IMPULSO (versione integrale della seconda legge di Newton)}$$

$$d(mv) = \Delta v = \frac{F}{m} dt$$

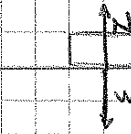
CONSERVAZIONE QUANTITÀ DI MOTO in assenza di forze esterne applicate la q.tà di moto si conserva (rimane costante)

FORZE NORMALI

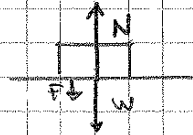
7

La componente della forza di una superficie esercitata su un oggetto con cui in contatto (principio di azione / reazione)

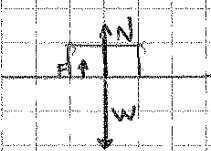
a) $\sum F = 0 \quad \vec{N} = -mg$



b) $\sum F = 0 \quad \vec{N} + \vec{W} + \vec{F} = 0$
 $N = W + F$



c) $\sum F = 0 \quad \vec{N} + \vec{W} + \vec{F} = 0$
 $N = W - F$



è la responsabile della sensazione di peso; dipendendo di avere un uomo in un ascensore sopra la bilancia.

a) l'ascensore è fermo $\rightarrow N + mg = 0 \quad N = W = mg$

b) l'ascensore inizia a salire $\rightarrow N + W = ma$
 $N = m(g+a) \rightarrow$ sens. pesantezza

c) l'ascensore inizia a scendere $\rightarrow N + W = -ma$
 $N = m(g-a) \rightarrow$ sens. leggerezza

d) l'ascensore è in caduta libera ($a=g$) $\rightarrow N + W = -ma$
 $N = m(g-g) = 0$

FORZA DI ATTRITO RADENTE

si nota sperimentalmente che un corpo sottoposto a una forza, appoggiato su un piano non entrerà in moto finché questa forza non eguaglierà la forza di attrito statico

$$f_s \leq \mu_s N$$

μ_s è il coefficiente di attrito statico e dipende dai materiali in contatto
 NB! non dipende dall'area delle superfici in contatto

quando la forza applicata al corpo supera il valore di f_s il corpo entra in movimento, ma a questo è opposta la forza di attrito dinamico

$$f_d = \mu_d N \quad \rightarrow \text{non dipende da } v!$$

e forze di attrito sono FORZE DI COESIONE!

ESEMPIO

Un carrello si muove lungo un piano inclinato ($\theta = 20^\circ$) con accelerazione costante $a_1 = 2 \text{ m/s}^2$. Sul carrello si trova un corpo di massa $m = 0,25 \text{ kg}$, fissato a una parete del carrello da una molla di costante elastica $k = 12 \text{ N/m}$.

Non ci sono attriti e il corpo non scivola.

Calcolare di quanto è deformata la molla rispetto alla posizione di riposo e in che verso.

Ripetere il calcolo supponendo che lo stesso sistema scenda lungo il piano con accelerazione costante $a_2 = 5 \text{ m/s}^2$.

a) $kx - mg \sin \theta = ma \rightarrow x = \frac{m}{k} (g \sin \theta + a) = 0,11 \text{ m}$

b) $kx + mg \sin \theta = ma \rightarrow x = \frac{m}{k} (a - g \sin \theta) = 0,034 \text{ m}$

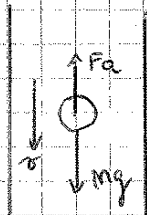
FORZA DI ATTRITO VISCOSO

È una forza che si oppone al moto ed è proporzionale alla velocità del corpo.

$F = -bv$

L'accelerazione risulta quindi essere $a = \frac{bv}{m}$

Generalmente le f. di a.v. sono applicate da un fluido su un corpo che si muove in esso.



$F_a + w = ma$

$mg - mkv = ma = m \frac{dv}{dt}$

$\rightarrow \frac{dv}{dt} = g - kv \rightarrow \frac{dv}{g - kv} = dt$

$\int_0^v \frac{dv}{g - kv} = \int_0^t dt \rightarrow \ln \frac{g - kv}{g} = -kt \rightarrow v = \frac{g}{k} (1 - e^{-kt})$

↓
moto esponenzialmente smorzato

FORZA CENTRIFUGA

È la componente della forza che agisce su un corpo che si muove su traiettoria circolare, perpendicolare allo spostamento.

$F_c = m a_c = m \frac{v^2}{r}$

Se la componente tangente alla traiettoria (che determina le variazioni di modulo della velocità) è nulla, è unica accelerazione presente è quella centripeta.

TENSIONE

(11)

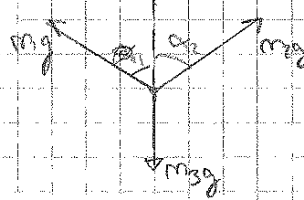
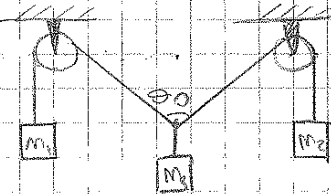
consideriamo una fune inestensibile di massa trascurabile

La fune è un vincolo che fornisce una forza centripeta (es fune con attaccato il sasso e fatta roteare).

La dinamica tensione T è la forza che ogni segmento di fune esercita sul segmento adiacente → è di modulo costante in ogni segmento

$$\sum \vec{F} = m\vec{a} \quad \text{se } m=0 \quad T_1 + T_2 = 0 \quad T_1 = T_2 = T$$

ESEMPIO: ESPERIENZA DI VARIGNON



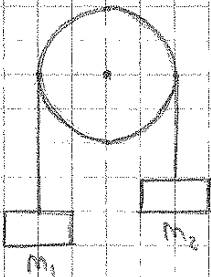
Considerando il sistema a 3 masse il punto O risulta essere in eq. se $m_3^2 = m_1^2 + m_2^2 + 2m_1m_2 \cos \theta$

Dim nel punto O sono applicate le 3 tensioni dei fili di sostegno che valgono m_1g, m_2g, m_3g

In equilibrio lungo y deve essere $m_3g = m_1g \cos \alpha_1 + m_2g \cos \alpha_2 \quad (\alpha_1 + \alpha_2 = \theta)$
 lungo x deve essere $m_1g \sin \alpha_1 = m_2g \sin \alpha_2$

Dalla scomposizione dei quadrati delle 2 eq. si ottiene $m_3^2 = m_1^2 + m_2^2 + 2m_1m_2 \cos \theta$

ESEMPIO: MACCHINA DI ATWOOD



La macchina è formata da due masse m_1, m_2 collegate da una fune che ruota attorno alla carrucola

Sia la fune che la carrucola hanno massa trascurabile e la fune non scivola attorno alla carrucola

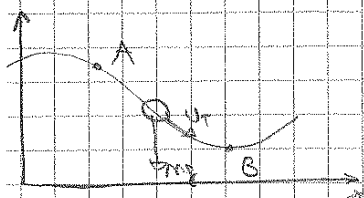
È evidente che il corpo con massa maggiore scenderà, mentre quello a massa minore salirà. Ma con quale accelerazione?

corpo $m_1 \rightarrow \begin{cases} m_1g - T = m_1a \\ m_2g - T = -m_2a \end{cases}$

Sottraendo le due eq. risulta

$$a = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} g \quad T = \frac{2m_1m_2}{m_1 + m_2} g$$

LAVORO COMPIUTO DALLA FORZA PESO



Si come il piano è bidimensionale, il lavoro va calcolato usando l'integrale

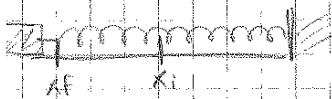
$$d\vec{r} = dx \hat{i} + dz \hat{k}$$

$$m\vec{g} = -mg \hat{k}$$

$$W_{AB} = \int_A^B m\vec{g} d\vec{r} = \int_A^B mg dr \cos\theta = - \int_{z_A}^{z_B} mg dz \Rightarrow W_{AB} = -mg(z_B - z_A)$$

Il lavoro dipende solamente dalle posizioni iniziali e finali

LAVORO DELLA FORZA ELASTICA



Il lavoro della forza elastica $F = -kx \hat{i}$, per uno spostamento lungo l'asse x vale

$$W = \int_A^B -kx dx = -k \int_A^B x dx = -\frac{1}{2} kx_A^2 - \frac{1}{2} kx_B^2 = -\Delta E_p$$

ENERGIA POTENZIALE ELASTICA $\frac{1}{2} kx^2$

LAVORO DELLA FORZA DI ATTRITO

$$W = \int_A^B \vec{f}_s d\vec{s} = \int_A^B -\mu dN \hat{t}_s d\vec{s} = -\mu dN \int_A^B ds$$

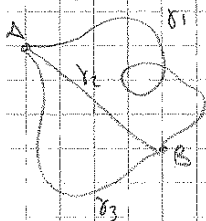
Il lavoro quindi non dipende dallo spostamento ma dalla forma della traiettoria

FORZE CONSERVATIVE

consideriamo il lavoro compiuto da una forza esercitata su un corpo in movimento dal punto A al punto B

$$W_{AB} = \int_A^B F dr$$

In generale il lavoro dipende dal tragitto scelto per collegare A a B



$$W_{AB}^{\gamma_1} \neq W_{AB}^{\gamma_2} \neq W_{AB}^{\gamma_3}$$

invece in alcuni casi (es. forza peso o forza elastica) il lavoro dipende solamente dal punto iniziale e finale, e non dal percorso scelto per unirli

al momento che U è una funzione di stato, deve essere in funzione delle coordinate. Il suo può essere espresso in forma differenziale

$$dU = \frac{\partial U}{\partial x} dx + \frac{\partial U}{\partial y} dy + \frac{\partial U}{\partial z} dz$$

comparando le precedenti due equazioni, otteniamo che

$$\begin{cases} F_x = -\frac{\partial U}{\partial x} \\ F_y = -\frac{\partial U}{\partial y} \\ F_z = -\frac{\partial U}{\partial z} \end{cases} \Rightarrow \vec{F} = -\nabla U$$

e si uniscono tutti i punti che hanno la stessa energia potenziale si ottengono SUPERFICI EQUIPOTENZIALI

Per qualsiasi movimento su una superficie equipotenziale il lavoro di una forza conservativa è necessariamente nullo

Consegue il fatto che la forza conservativa è necessariamente perpendicolare alla superficie equipotenziale

sulla definizione $\int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{r} = U_A - U_B$ segue necessariamente che:

- 1) Se $A = B$ (percorso chiuso) $\oint \vec{F} \cdot d\vec{r} = U_A - U_A = 0$
- 2) Possiamo solo calcolare la variazione di energia potenziale

CONSERVAZIONE DELL'ENERGIA MECCANICA

assumiamo che nel nostro sistema solo le forze conservative compiono lavoro. Il sistema di questo tipo è detto CONSERVATIVO.

- 1) in un sistema conservativo il lavoro compiuto dalle forze durante lo spostamento da A a B è espresso da

- 1) $W_{AB} = E_{KB} - E_{KA}$ (teorema delle forze vive)
- 2) $W_{AB} = U_B - U_A$

Se segue che $U_B + E_{KB} = U_A + E_{KA}$

La quantità $E = U + E_K$ è chiamata ENERGIA MECCANICA del sistema

In un sistema conservativo l'energia meccanica si conserva

$$\frac{1}{2} m v_1^2 + U_1 = \frac{1}{2} m v_2^2 + U_2$$

$$\Delta K = \frac{1}{2} m (v_2^2 - v_1^2)$$

Consideriamo la derivata in funzione del tempo per entrambi i membri

$$\frac{d\vec{L}'}{dt} = \frac{d\vec{r}'}{dt} \wedge \vec{p} + \vec{r}' \wedge \frac{d\vec{p}}{dt}$$

$$\vec{r}' = (\vec{r} - \vec{r}_0) \Rightarrow \frac{d\vec{r}'}{dt} = \frac{d\vec{r}}{dt} - \frac{d\vec{r}_0}{dt} \Rightarrow \frac{d\vec{r}'}{dt} \wedge \vec{p} = \frac{d\vec{r}}{dt} \wedge \vec{p} = \vec{v} \wedge \vec{p} = 0$$

$$\text{quindi } \frac{d\vec{L}'}{dt} = \vec{r}' \wedge \frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{r}' \wedge \vec{F} \Rightarrow \frac{d\vec{L}'}{dt} = \vec{M}_0$$

la derivata in funzione del tempo del momento angolare di un corpo è uguale al momento angolare della forza che agisce sulla particella

CONSERVAZIONE DEL MOMENTO ANGOLARE

Se $M_0 = 0$ allora $\frac{d\vec{L}'}{dt} = 0 \Rightarrow L_0$ è costante

momento angolare di un corpo in movimento si mantiene costante finché momento angolare di una forza che agisce su un corpo è zero.

ci accade solamente quando la forza è nulla o è applicata parallelamente al braccio

il momento che è momento angolare è sempre perpendicolare al piano che viene spostamento, il fatto che L_0 sia un vettore costante implica che il piano non cambia

per le forze centrali L_0 è sempre costante

2 massa M crea un CAMPO nello spazio attorno indipendentemente dalla sua posizione o da quella della carica di prova e indipendentemente alla presenza della carica di prova

2 campo è una regione di spazio in ogni punto della quale è definita una quantità fisica

AMPO GRAVITAZIONALE $\vec{G} = \frac{\vec{F}_G}{m} = -\gamma \frac{M}{\|\vec{r}-\vec{r}'\|^2} \frac{\vec{r}-\vec{r}'}{\|\vec{r}-\vec{r}'\|}$

AMPO ELETTROSTATICO $\vec{E} = \frac{\vec{F}_{el}}{q} = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{Q}{\|\vec{r}-\vec{r}'\|^2} \frac{\vec{r}-\vec{r}'}{\|\vec{r}-\vec{r}'\|}$

FLUSSO

consideriamo il vettore \vec{E} e una superficie di area S .
 consideriamo \vec{n} il vettore perpendicolare alla superficie del punto
 consideriamo FLUSSO di \vec{E} attraverso la superficie S la quantità

$$\phi_S(\vec{E}) = \vec{E} \cdot S \cdot \vec{n}$$

noti che $\phi_S(\vec{E}) = \vec{E} \cdot \vec{n} S = E S \cos\theta = ES \cos\theta$

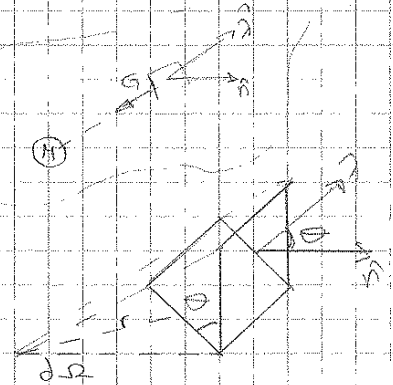
In genere il campo non è uniforme e le superfici non sono piane. in questo caso possiamo comunque esprimere il flusso infinitesimale attraverso una superficie infinitesima

$$d\phi_S = \vec{E} \cdot d\vec{S} \rightarrow \phi_S(\vec{E}) = \int_S \vec{E} \cdot \vec{n} \, dS$$

TEOREMA DI GAUSS mette in relazione il campo con la sua sorgente

2 flusso di un campo F attraverso una superficie chiusa è proporzionale alla massa (o carica) totale racchiusa all'interno di essa.

es (campo gravitazionale)



$$d\phi_S(\vec{G}) = \vec{G} \cdot d\vec{S} = -\gamma \frac{M}{r'^2} \vec{r}' \cdot \vec{n} \, dS = -\gamma \frac{M}{r'^2} dS \cos\theta$$

Ma $dS \cos\theta$ è l'elemento dell'area proiettata perpendicolarmente a \vec{r}' che è una porzione della sfera centrata in M con raggio r'

$dS \cos\theta = r'^2 d\Omega$ (area $d\Omega$ è l'angolo solido infinitesimo)

Di conseguenza

$$d\phi_S(\vec{G}) = -\gamma \frac{M}{r'^2} r'^2 d\Omega = -\gamma M d\Omega$$

$$\phi_S(\vec{G}) = \int_S d\phi_S(\vec{G}) = -\gamma M \int_{\Omega} d\Omega \rightarrow \phi_S(\vec{G}) = -4\pi\gamma M$$

nel caso elettrostatico $\phi_S(\vec{E}) = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \int_S d\phi_S = \frac{Q}{\epsilon_0}$

21)

2) ENERGIA POTENZIALE

la forza gravitazionale ed elettrostatica sono centrali, quindi conservative

$$W_{AB} = \int_{A_1}^B F dr = \int_{A_2}^B F dr \quad \oint F dr = 0 \quad \forall \gamma \quad \nabla \cdot F = 0$$

inoltre per le forze centrali $F(r) \hat{u}_r \rightarrow \nabla = \frac{d}{dr} \hat{u}_r$

$$W_{AB} = \int_A^B F dr = - \int_A^B dU = U_A - U_B$$

CASO GRAVITAZIONALE (uguale al caso elettrostatico)

$$\vec{F}_G = -\gamma \frac{mM}{r^2} \hat{u}_r \rightarrow W_{AB} = \int_A^B -\gamma \frac{mM}{r^2} \hat{u}_r dr = -\gamma mM \int_A^B \frac{dr}{r^2}$$

$$W_{AB} = -\gamma mM \left[-\frac{1}{r} \right]_A^B = -\gamma \frac{mM}{r_B} + \gamma \frac{mM}{r_A} = U_A - U_B$$

di conseguenza $U(r) = -\gamma \frac{mM}{r} + C$

SCELTA DI C

1) $U_g(R) = 0$ quando $r = R$ → distanze molto prossime

$$U_g(R) = -\gamma \frac{mM}{R} + C = 0 \rightarrow C = \gamma \frac{mM}{R}$$

$$U_g(r) = -\gamma \frac{mM}{r} + \gamma \frac{mM}{R} = \gamma mM \left(\frac{1}{R} - \frac{1}{r} \right)$$

Se $r = R + h$ dove suppongo che $R \gg h$ allora avremo che

$$U_g(r) = \gamma mM \left(\frac{R+h-R}{R(R+h)} \right) = \gamma \frac{mM}{R^2} h = g m h \rightarrow \text{ovv}$$

2) $C = 0$ → infinite distanze

$$U_g(r) = -\gamma \frac{mM}{r} = 0 \rightarrow \text{succede quando } r \rightarrow \infty$$

CASO ELETTROSTATICO

$$U(r) = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{qQ}{r}$$

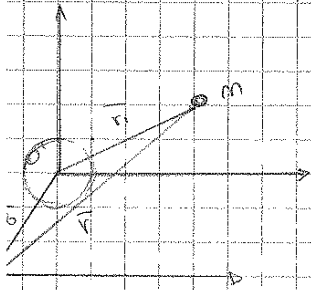
LEGGI DI KEPLERO

(3)

PRIMA LEGGE DI KEPLERO

due pianeti si muovono su orbite ellittiche, di cui il Sole occupa uno dei fochi

Dimostrazione



Chiamiamo O l'origine del sistema di riferimento inerziale e O' l'origine del sistema di riferimento solidale col sole

Chiamiamo m la massa di un sistema orbitante attorno al sole

Sia F la forza che esercita il sole sul sistema

$$x \ O \rightarrow \begin{cases} F = m a_m \\ -F = M a_M \end{cases} \rightarrow \begin{cases} a_m = F/m \\ a_M = -F/M \end{cases}$$

accelerazione di m rispetto a M sarà quindi $a' = a - a_M = a_m - a_M$

$$= \frac{F}{m} - \left(-\frac{F}{M}\right) = F \left(\frac{1}{m} + \frac{1}{M}\right)$$

Chiamiamo MASSA RIDOTTA del sistema $\frac{1}{\mu} = \frac{1}{m} + \frac{1}{M}$

quindi otteniamo che $a' = \frac{F}{\mu} \rightarrow F = \mu a'$

lo spostamento relativo è formalmente identico a quello di un singolo oggetto di massa μ , ma dell'espressione di F segue che

$$F = -\gamma \frac{mM}{r^2} \hat{a} = \mu a'$$

Ma prendiamo in considerazione l'espressione dell'accelerazione in coordinate cilindriche (è lecito perché il potenziale è conservativo e il moto avviene in un piano)

$$r = r \hat{u} \rightarrow \vec{v} = \frac{dr}{dt} \hat{u} + r \frac{d\theta}{dt} \hat{\theta}$$

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d^2 r}{dt^2} \hat{u} + \frac{dr}{dt} \frac{d\hat{u}}{dt} + \frac{d}{dt} \left(r \frac{d\theta}{dt} \right) \hat{\theta} + r \frac{d^2 \theta}{dt^2} \hat{\theta} - r \left(\frac{d\theta}{dt} \right)^2 \hat{u} \\ &= \hat{u} \left[\frac{d^2 r}{dt^2} - r \left(\frac{d\theta}{dt} \right)^2 \right] + \hat{\theta} \left[2 \frac{dr}{dt} \frac{d\theta}{dt} + r \frac{d^2 \theta}{dt^2} \right] \end{aligned}$$

In questo caso (forza centrale) non c'è accelerazione lungo la direzione $\hat{\theta}$, quindi

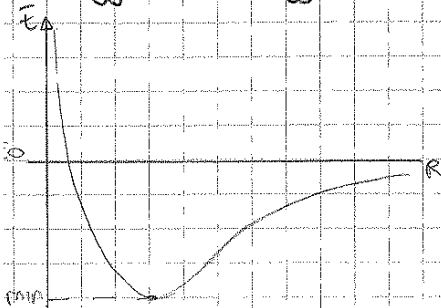
$$a' = \hat{u} \left[\frac{d^2 r}{dt^2} - r \left(\frac{d\theta}{dt} \right)^2 \right] \rightarrow -\gamma \frac{mM}{r^2} = \mu \left[\frac{d^2 r}{dt^2} - r \left(\frac{d\theta}{dt} \right)^2 \right]$$

$$\epsilon = \frac{L^2}{2\mu k^2 a^2} \quad (\epsilon^2 - 1) = \frac{r_{min}}{2ed} \quad (\epsilon^2 - 1)$$

(15)

EQUAZIONE POLARE DI UN'ELLISSE

Per le sezioni coniche rappresentando orbite possibili per i corpi celesti, percorrere l'una o l'altra dipende solo dall'energia totale in funzione del raggio dell'oggetto



Un corpo che possiede energia pari a E_{min} descrive un'orbita mantenendosi sempre da una certa distanza dal sole

CIRCONFERENZA

(Quando $E < E_{min}$ i corpi collidono sul sole spiraleggiando)

Se un corpo possiede E compresa tra E_{min} e 0 le orbite sono ellittiche, più l'energia si avvicina a 0 più sono eccentriche

$$E < 0 \rightarrow \epsilon^2 < 1 ; \epsilon < 1$$

Se l'energia è 0 → traiettoria PARABOLICA

Se l'energia è > 0 sono IPERBOLICI

SECONDA LEGGE DI KEPLERO

Area immaginaria che unisce il Sole ad un pianeta spazza aree uguali in tempi uguali

$$L = \|\vec{r} \wedge m\vec{v}\| = m r^2 \omega = \text{cost}$$

In un tempo infinitesimale dt il vettore che unisce Sole-pianeta percorre un'area pari a:

$$dA = \frac{1}{2} \|\vec{r}\| \|\vec{v}\| dt \quad \text{ma} \quad \|\vec{v}\| = \omega r$$

$$\text{La } dA = \frac{1}{2} r^2 \frac{d\theta}{dt} = \frac{1}{2} \frac{L}{m} dt$$

TERZA LEGGE DI KEPLERO

quadrato del periodo di rotazione di un pianeta è direttamente proporzionale al cubo della distanza dal Sole

$$\begin{aligned} \vec{F} = -\frac{GMm}{r^2} \hat{r} &\rightarrow \frac{GMm}{r^2} = m \frac{v^2}{r} & \frac{GM}{r^3} &= \frac{v^2}{r^2} \\ r = \omega r &\rightarrow \omega^2 r^2 = v^2 & \frac{GM}{r^3} &= \frac{\omega^2 r^2}{r^2} \end{aligned}$$

Il modo il momento angolare di un sistema è dato dalla somma totale L calcolata per la velocità del centro di massa. Questo significa che un sistema può essere trattato come un singolo corpo la cui massa M è concentrata nel centro di massa.

⇒ i corpi accelerano, anche il centro di massa C_{cm} fra

$$\vec{a}_{cm} = \frac{d\vec{v}}{dt} \quad \vec{r}_{cm} = \frac{1}{M} \sum m_i \vec{a}_i$$

accorziati con la seconda legge di Newton, $m\vec{a} = \vec{R}$

$$\vec{R}_i = \sum_{j \neq i} \vec{F}_{ij} + \sum \vec{F}_{i,ext} = m\vec{a}$$

$$\vec{a}_{cm} = \frac{1}{M} \sum m\vec{a} = \frac{1}{M} \sum \vec{R}_i \rightarrow \sum \vec{F}_{ext} = M\vec{a}_{cm} = \frac{d\vec{P}}{dt}$$

TEOREMA CARDINALE

La somma delle forze esterne a un sistema è uguale all'accelerazione del centro di massa per la massa totale

$$\vec{a}_{cm} = \frac{1}{M} \sum \vec{F}_{ext} \rightarrow \sum \vec{F}_{ext} = M\vec{a}_{cm} = \frac{d\vec{P}}{dt}$$

se un sistema è isolato la somma delle forze esterne è uguale a 0, quindi P è costante → questo può valere anche per una sola delle componenti

$$\sum F_{ext} \neq 0$$

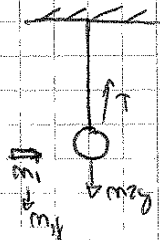
$$\int \sum F_x^{ext} = 0 \rightarrow \frac{dP_x}{dt} = 0 \rightarrow P_x = \text{cost}$$

$$\int \sum F_y^{ext} \neq 0 \rightarrow \frac{dP_y}{dt} \neq 0 \rightarrow P_y \text{ non è costante}$$

ESEMPIO → PENDOLO BALISTICO

Immaginiamo un pendolo fermo con attaccata una massa M_2 di $2,5 \text{ kg}$. Un proiettile di massa $M_1 = 901 \text{ kg}$ colpisce M_2 . L'altezza massima raggiunta dal pendolo è $9,65 \text{ m}$. Calcolare la velocità iniziale del proiettile

① PRIMA DELL'URTO



$$\sum F_{ext} = T + m_1 g + m_2 g = m_1 g$$

$$\sum F_x^{ext} = 0 \rightarrow P_x = \text{cost}$$

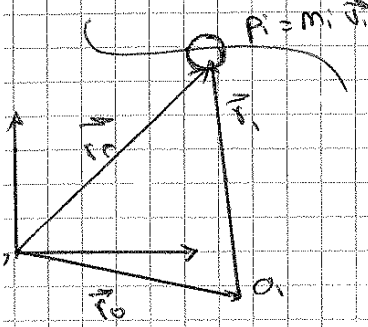
$$P_x^i \rightarrow m_1 v_i + m_2 \cdot 0 = m_1 v_f$$

$$P_x^f \rightarrow (m_1 + m_2) v_f$$

$$P_x^i = P_x^f \rightarrow v_f = \frac{m_1}{m_1 + m_2} v_{0i}$$

MOMENTO ANGOLARE

29



Sia O l'origine di un sistema di riferimento inerziale e O' il centro di rotazione.

Consideriamo un corpo appartenente al sistema, per il quale possiamo scrivere

$$\vec{L}_i = \vec{r}_i \wedge \vec{p}_i$$

Il momento angolare totale $L_0 = \sum L_0' = \sum r_i \wedge p_i$

La derivata in funzione del tempo risulta

$$\frac{d}{dt} \vec{L}_0 = \sum \frac{d}{dt} \vec{r}_i \wedge \vec{p}_i + \sum \vec{r}_i \wedge \frac{d}{dt} \vec{p}_i$$

$$\frac{d}{dt} \vec{r}_i = \frac{d}{dt} (\vec{r}_i - \vec{r}_0) = \vec{v}_i - \vec{v}_0 \quad (\vec{v}_i \rightarrow \text{velocità rispetto SR}_1, \vec{v}_0 \rightarrow \text{velocità rispetto SR}_0)$$

$$\frac{d}{dt} \vec{L}_0 = \sum (\vec{v}_i - \vec{v}_0) \wedge \vec{p}_i + \sum \vec{r}_i \wedge \frac{d}{dt} \vec{p}_i$$

$$\frac{d}{dt} \vec{p}_i = \vec{R}_i = \sum_{j \neq i} \vec{F}_{ji} + \sum \vec{F}_{ext}$$

$$\frac{d}{dt} \vec{L}_0 = \sum \vec{v}_i \wedge \vec{p}_i - \vec{v}_0 \wedge \sum \vec{p}_i + \sum \vec{r}_i \wedge \vec{R}_{i,EXT} + \sum \vec{r}_i \wedge \vec{R}_{i,INT}$$

$$= -\vec{v}_0 \wedge \sum \vec{p}_i + \sum \vec{r}_i \wedge \vec{R}_{i,INT} + \sum \vec{r}_i \wedge \vec{R}_{i,EXT}$$

$$= -\vec{v}_0 \wedge \vec{P} + \sum \vec{r}_i \wedge \vec{R}_{i,INT} + \vec{M}_0^{EXT}$$

quindi $\Rightarrow \frac{d}{dt} \vec{L}_0 = -\vec{v}_0 \wedge \vec{P} + \vec{M}_0^{EXT}$

Il termine $-\vec{v}_0 \wedge \vec{P}$ è nullo quando:

- 1) il polo mass è in moto rispetto al sistema di riferimento ($\vec{v}_0 \neq 0$)
- 2) il centro di massa mass è in moto nel sistema di riferimento ($\vec{p} \neq 0$)
- 3) il polo coincide col centro di massa
- 4) la velocità del centro di massa è parallela alla velocità del polo

In tutti questi casi si può scrivere (solo i più comuni)

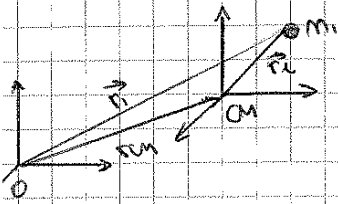
$$\frac{d}{dt} \vec{L} = \vec{M}_0^{EXT}$$

SISTEMA DI RIFERIMENTO DEL CENTRO DI MASSA

(3)

In alcuni casi è utile descrivere il moto di un sistema di corpi centrando il sistema di riferimento nel centro di massa S_{CM}

supponiamo che gli assi mantengano sempre paralleli (no rotazione) e che non sia solido



$$\begin{aligned} \vec{r}_i' &= \vec{r}_{CM} + \vec{r}_i \\ \vec{v}_i' &= \vec{v}_{CM} + \vec{v}_i \end{aligned}$$

La posizione del centro di massa e la sua velocità sono quindi

$$\vec{r}_{CM} = \frac{\sum m_i \vec{r}_i}{\sum m_i} = 0$$

$$\sum m_i \vec{r}_i = 0$$

$$\vec{v}_{CM} = \frac{1}{M} \sum m_i \vec{v}_i = 0$$

$$\sum m_i \vec{v}_i = 0 \rightarrow P = 0 \text{ il momento angolare è sempre nullo!}$$

Il teorema del momento angolare vale anche per il sistema di riferimento e il centro di massa anche se non deve essere necessariamente inerziale e il CM accelera devono essere incluse nel calcolo anche le forze apparenti

Es esempio per un corpo di massa m_i :

$$\sum \vec{F}_i - M a_{CM} = m_i a_i$$

calcolando il momento totale

$$\vec{M}'_{CM} = \sum \vec{r}_i \wedge \vec{F}_i - \vec{r}_i \wedge M a_{CM} = \sum \vec{r}_i \wedge \vec{F}_{ext} - \sum m_i \vec{r}_i \wedge a_{CM} = \vec{M}'_{CM} = \vec{M}_{CM}$$

come il momento dovuto alle forze apparenti è nullo, il momento totale sarà uguale a quello calcolato in un sistema di riferimento inerziale

URTI

consideriamo un sistema di due corpi puntiformi che si urtano tra loro, e non ci sono forze esterne ausiliarie

$$\sum F^{ext} = 0 \quad \frac{dP}{dt} = 0 \rightarrow P = \text{cost}$$

se anche ci fossero forze esterne, solitamente sono più deboli delle forze di contatto

urto significa che, dal punto di vista delle particelle, la variazione della quantità di moto dipende principalmente dall'impulso dovuto alle forze interne

quindi possiamo continuare a dire che durante la collisione $P \approx \text{cost}$

urto è vero se \rightarrow la durata della collisione è molto breve
 \rightarrow le forze esterne non sono forze di contatto

$$\vec{J}^{int} = \int_{t_0}^t \vec{F}^{int} dt \Rightarrow \int_{t_0}^t \vec{F}^{ext} dt = \vec{J}^{ext}$$

$\vec{P} = \text{cost}$ ne consegue che anche la velocità del centro di massa rimane costante, quindi il moto del centro di massa non è toccato dalla collisione

$$\vec{P} = \text{cost} \Rightarrow v_M = \text{cost}$$

ed è la quantità di moto di ogni singolo corpo cambia:

$$\vec{P}_1 = \vec{P}_{1i} + \vec{P}_{2i} = \vec{P}_{1f} + \vec{P}_{2f} = \vec{P}_f \rightarrow \vec{P}_{1f} - \vec{P}_{1i} = \vec{P}_{2f} - \vec{P}_{2i} \rightarrow \Delta P_1 + \Delta P_2 = 0$$

$$\Delta P_1 = \int_1^f \vec{F}_{21} dt = J_{21} \quad \Delta P_2 = \int_1^f \vec{F}_{12} dt = J_{12}$$

2, in accordo con la terza legge di Newton $F_{12} = -F_{21}$ e quindi

$$\vec{P}_{2f} - \vec{P}_{2i} = \int_1^f \vec{F}_{12} dt = - \int_1^f \vec{F}_{21} dt = - (\vec{P}_{1f} - \vec{P}_{1i})$$

forze che agiscono durante la collisione sono FORZE INTERNE, meccanicamente non si sa se queste forze sono conservative o meno, quindi non sempre possibile utilizzare la conservazione dell'energia meccanica

al teorema di König per l'energia cinetica applico che $E_k = E_{cm} + E_c$

al momento che l'urto non altera il centro di massa ne consegue che la sua energia cinetica è sempre CONSERVATIVA durante un urto, e così prova che le forze esterne sono nulle o comunque trascurabili

$$E_{kcm} = \frac{1}{2} (m_1 + m_2) v_{cm}^2 = \frac{1}{2} (m_1 + m_2) v_{cm}^2 = E_{kcm}$$

se approssimo molto che l'urto ma così veloce che la posizione dei due corpi non cambia durante l'urto, anche l'energia potenziale del sistema non cambia

$$U_i = U_f$$

URTI PERFETTAMENTE ANELASTICI

Lo la quantità di moto si conserva,

$$\vec{P} = \vec{P}' \rightarrow P_x = P_x'$$

$$m_1 v_1 + m_2 v_2 = (m_1 + m_2) v'$$

In questo caso è sufficiente una sola equazione per descrivere l'urto, perché c'è solo una velocità incognita

$$v' = \frac{m_1 v_1 + m_2 v_2}{(m_1 + m_2)} = v_{cm}$$

Si siccome la quantità di moto è conservativa, lo è anche la velocità del centro di massa

mostrazione che E_c non è conservativa

Scegliamo il sistema di riferimento del centro di massa, in questo caso

$$\vec{P} = \vec{P}' = 0$$

La somma dell'urto le due masse sono in moto con velocità opposte (la loro somma è 0)

$$m_1 \vec{v}_1 = -m_2 \vec{v}_2$$

L'energia cinetica quindi è $E_c = E_{c1} + E_{c2} = \frac{P_1^2}{2m_1} + \frac{P_2^2}{2m_2}$

Dopo l'urto il sistema è fermo (ovvero viaggia alla stessa velocità del centro di massa) quindi l'energia cinetica è 0.

URTI ANELASTICI

è generale un urto non è mai né elastico, né perfettamente anelastico.

In questi casi la quantità di moto dopo l'urto è minore in modulo di quella prima dell'urto

$$p_1 < p_1' \quad e \quad p_2 < p_2'$$

Si chiama coefficiente di restituzione il numero $e = \frac{A'}{A} = \frac{v_1'}{v_1} = \frac{p_2'}{p_2} = \frac{v_2'}{v_2}$

L'energia cinetica dopo l'urto è:

$$E_c' = \frac{1}{2} m_1 v_1'^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2'^2 = \frac{1}{2} e^2 m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} e^2 m_2 v_2^2 = E_c \cdot e^2$$

La variazione relativa dell'energia cinetica è data da $\delta = \frac{E_c' - E_c}{E_c} = e^2 - 1$

Se l'urto è elastico $e = 1 \quad \delta = 0$

Se l'urto è completamente anelastico $e = 0 \quad \delta = -1$

CORPO RIGIDO

si chiama corpo rigido un sistema di particelle le cui distanze delle une dalle altre sono fisse e non possono variare, oppure un corpo esteso di forma e dimensioni fisse e non comprimibili

è un concetto idealizzato: i corpi reali sono elastici e non possono essere deformati da forze che agiscono su essi
 il movimento che le distanze relative sono fisse, è l'unico movimento possibile nel sistema di riferimento del centro di massa e la rotazione attorno ad un'asse

anche il movimento del corpo rigido può essere considerato come la composizione di un moto di traslazione del CM e uno di rotazione di tutti i punti del corpo attorno a uno stesso asse.

MOTO DI UN CORPO RIGIDO

TRASLAZIONE

Tutti i punti descrivono la stessa traiettoria e la percorrono con la stessa velocità del centro di massa

La dinamica è quella di un punto materiale e non c'è momento al centro di massa

QUANTITÀ DI MOTO	$P = M v_{CM}$
ENERGIA CINETICA	$E_k = \frac{1}{2} M v_{CM}^2$
RISULTANTE	$R = M a_{CM}$
MOMENTO ANGOLARE	$L = r_{CM} \wedge M v_{CM} = r_{CM} \wedge P$

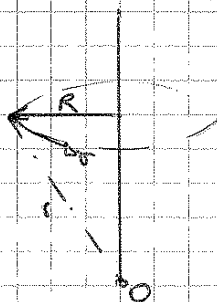
ROTAZIONE

I punti descrivono traiettorie circolari il cui centro giace sullo stesso asse
 per il punto del corpo ha la stessa velocità angolare, ma quella tangenziale può essere diversa

$$v = \omega \wedge r \rightarrow |v| = \omega r \sin \theta = \omega R$$

EQUAZIONE DINAMICA DI BASE DEL MOTO * ROTAZIONE

$$M = \frac{dL}{dt}$$



CENTRO DI MASSA

La posizione del centro di massa è data da

$$\vec{r}_{cm} = \frac{1}{M} \int_V \vec{r} dm = \frac{\int_V \rho \vec{r} dV}{\int_V \rho dV}$$

Se il corpo è omogeneo ρ è costante, quindi

$$m = \int_V \rho dV = \rho V \rightarrow r_{cm} = \frac{\rho \int_V \vec{r} dV}{\rho \int_V dV} = \frac{1}{V} \int_V \vec{r} dV$$

scatto in componenti cartesiane

$$x_{cm} = \frac{1}{M} \int_V x dm = \frac{1}{M} \int_V \rho(x,y,z) x dx dy dz$$

$$y_{cm} = \frac{1}{M} \int_V y dm = \frac{1}{M} \int_V \rho(x,y,z) y dx dy dz$$

$$z_{cm} = \frac{1}{M} \int_V z dm = \frac{1}{M} \int_V \rho(x,y,z) z dx dy dz$$

In molti casi è più semplice e comodo valutare la posizione del baricentro e trovare quella del centro di massa.

ESEMPIO

Calcolare il centro di massa di una sbarra lunga 15 cm la cui densità lineare è $\lambda = \lambda_0 x$. Sia λ_0 costante e x variabile tra 0 e L.



$$m = \int_0^L \lambda dx = \lambda_0 \int_0^L x dx = \frac{1}{2} \lambda_0 L^2$$

$$x_{cm} = \frac{1}{m} \int_0^L \lambda x dx = \frac{1}{m} \lambda_0 \int_0^L x^2 dx = \frac{1}{2m} \lambda_0 \frac{L^3}{3} = \frac{2}{3} L = 10 \text{ cm}$$

ESEMPIO

Calcolare il centro di massa di un semicircolo omogeneo di densità λ e raggio R.

$$r_{cm} = \frac{1}{M} \int r dm = \lambda \int r dL$$

$$m = \int \lambda dl = \lambda \int_0^{\pi R} dl = \pi \lambda R$$

$$\lambda \int r dl = \lambda \int_0^{\pi} r R d\theta = \lambda R^2 \int_0^{\pi} \hat{u}_r d\theta$$

$$= \lambda R^2 \left(\int_0^{\pi} \cos \theta d\theta \hat{i} + \int_0^{\pi} \sin \theta d\theta \hat{j} \right)$$

$$= \lambda R^2 (0 \hat{i} - \hat{j})$$

$$\text{quindi } \vec{r}_{cm} = \frac{\lambda R^2}{\pi \lambda R} (0 \hat{i} - \hat{j}) \quad \begin{matrix} x_{cm} = 0 \\ y_{cm} = \frac{2}{\pi} R \end{matrix}$$

Nel caso più semplice in cui L è parallelo a ω

$$\frac{dL}{dt} = \frac{d}{dt} (I\omega) = I \frac{d\omega}{dt} = I\alpha \quad \text{quindi } M = I\alpha$$

SECONDA EQUAZIONE DI NEWTON PER IL CORPO RIG.

EQUAZIONE DEL MOTO DI ROTAZIONE!

possiamo ricavare la legge oraria

$$\alpha = \frac{M}{I} \Rightarrow \omega = \omega_0 + \int_0^t \alpha dt \Rightarrow \theta = \theta_0 + \int_0^t \omega dt$$

\downarrow
 $= \frac{d\omega}{dt}$

Se $M=0$ allora $\alpha=0$ e $\begin{cases} \omega = \omega_0 \\ \theta = \theta_0 + \omega_0 t \end{cases} \rightarrow$ il moto è circolare uniforme

Se $M=const$ allora $\alpha=const$ e $\begin{cases} \omega = \omega_0 + \alpha t \\ \theta = \theta_0 + \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2 \end{cases} \rightarrow$ il moto è circolare uniformemente accelerato

in quanto riguarda la componente del momento angolare che è perpendicolare all'asse di rotazione possiamo dire che

$$\vec{L}_i = \vec{r}_i \wedge m\vec{v}_i \rightarrow \vec{L}_i = m, v_i, r_i$$

$$\vec{L}_{i \perp} = m, v_i, r_i \cos \theta = m, \omega, r_i, h_i \rightarrow \text{dipende dalla scelta del polo!}$$

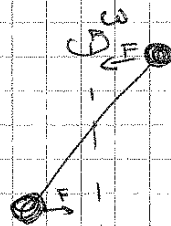
allora la componente perpendicolare di L :

- dipende dalla scelta del polo
- ruota attorno al polo con velocità angolare ω
- se ω è costante, il suo modulo è costante
- se ω non è costante, il suo modulo cambia di conseguenza

la componente del momento angolare sugli assi di rotazione è ricavata dalle forze radiali:

per mantenere un corpo asimmetrico in rotazione nella sua posizione, sono richieste forze centripete che appaiono sulle masse. questi momenti angolari non influenzano il moto perché sono dovuti a forze centripete

SE IL MOMENTO ANGLIARE NON È PARALLELO ALL'ASSE DI SIMMETRIA SERVONO DELLE FORZE ESTERNE PER MANTENERE IL CORPO IN POSIZIONE!!



TEOREMA DI HUYGEN-STEINER

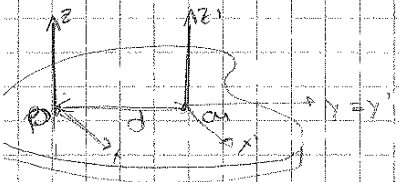
93

un corpo non ha un solo momento di inerzia. Infatti ce ne sono infiniti, anche di solidi infiniti assi attorno a cui il corpo può ruotare.

Il momento d'inerzia di un corpo di massa m rispetto ad un asse che si trova a una distanza d dal centro di massa del corpo è dato da:

$$I = I_{cm} + md^2$$

Illustrazione



Definiamo due sistemi di riferimento con l'asse z parallelo all'asse di rotazione.

Sia d la distanza tra O e O_{cm} .

Un elemento di massa infinitesimale dm è ad una distanza R da P $R^2 = x^2 + y^2$.

quindi

$$R' = \sqrt{x^2 + (y-d)^2} = \sqrt{x^2 + y^2 - 2dy + d^2}$$

$$R'^2 = x^2 + (y-d)^2 = x^2 + y^2 - 2dy + d^2, \text{ quindi}$$

$$I_p = \sum dm R'^2 = \sum dm (x^2 + y^2 - 2dy + d^2) = \sum dm (x^2 + y^2) - 2d \sum dm y + \sum dm d^2 =$$

$$= \sum dm R^2 - 2Md y_{cm} + Md^2 \rightarrow I_p = I_{cm} + Md^2$$

AFFINITÀ CON TEOREMA DI KEINIG

L'energia cinetica del corpo nel sistema di riferimento inerziale è

$$E_k = \frac{1}{2} I_{cm} \omega^2, \text{ applicandolo al teorema di Huygen-Steiner}$$

$$E_k = \frac{1}{2} (I_{cm} + Md^2) \omega^2 = \frac{1}{2} I_{cm} \omega^2 + \frac{1}{2} M(d\omega)^2$$

La $d\omega$ è la velocità del centro di massa rispetto all'origine, quindi

$$E_k = E_k' + \frac{1}{2} M v_{cm}^2 = E_k' + E_{cm}$$

ESEMPIO

Calcolare il momento di inerzia di un cilindro cavo sottile che ruota attorno ad un asse ortogonale all'asse del cilindro e passante per il centro. La massa del cilindro è m , il raggio R e la lunghezza l .

Suddividiamo il cilindro in tanti anelli sottili di massa dm e distanza x dall'asse di rotazione e con momento di inerzia

$$dI = \frac{1}{2} dm R^2 + dm x^2$$

$$I = \int dm R^2 + \int 2dm x^2 = 2\pi R^3 \rho \int_0^l dx + 4\pi R \rho \int_0^l x^2 dx = \frac{1}{2} m R^2 + \frac{1}{2} m l^2$$

ROTAZIONE IN UN CORPO ATTORNO A UN ASSE MOBILE

20

quando accade questo il corpo può essere considerato come una combinazione di rotazione e traslazione.

L'energia cinetica, in accordo col teorema di König, è data da:

$$E_c = E_{tr} + E_{rot} = \frac{1}{2} M v_{cm}^2 + \frac{1}{2} I_{cm} \omega^2$$

↓ ↓
 trasl rotaz

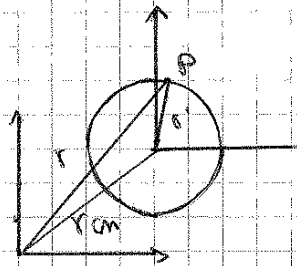
al punto di vista dinamico possiamo scrivere

$$\sum F^* = M a_{cm}$$

$$\sum M = I_{cm} \alpha$$

ROTAZIONE SENZA SCIOLAMENTO

E_p
 N, M



$$r = r_{cm} + r'$$

$$v = v_{cm} + v'$$

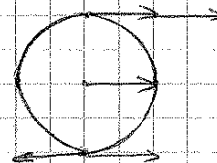
MA nel sistema di riferimento del centro di massa il corpo sta solo rotando, quindi



+



=



ROTAZIONE

MOVIMENTO EFFETTIVO

al momento che il punto di contatto è fermo (non c'è scivolamento) la velocità deve essere zero.

Se denota che $v_{cm} = \omega R$

se consegue che, se il corpo sta accelerando, anche le sue accelerazioni sono legate $a_{cm} = \alpha R$

quindi in un corpo rigido, l'energia cinetica di rotazione e traslazione sono sempre indipendenti

$$E_c = \frac{1}{2} M v_{cm}^2 + \frac{1}{2} I_{cm} \omega^2 = \frac{1}{2} \left(M + \frac{I}{R^2} \right) v_{cm}^2$$

ESEMPIO

Un cilindro omogeneo di massa M e raggio R sta rotando su un piano inclinato di un angolo θ . Calcolare la velocità del centro di massa quando raggiunge la fase

$$E_i = E_{k,rot} + U_f = Mg(h+R)$$

$$E_f = E_{k,trans} + U_f = \frac{3}{4} M v_{cm}^2 + MgR$$

$$E_i = E_f \rightarrow Mg(h+R) = \frac{3}{4} M v_{cm}^2 + MgR \rightarrow v_{cm} = \sqrt{\frac{4}{3} g h}$$

CONDIZIONI DI EQUILIBRIO DEL CORPO RIGIDO

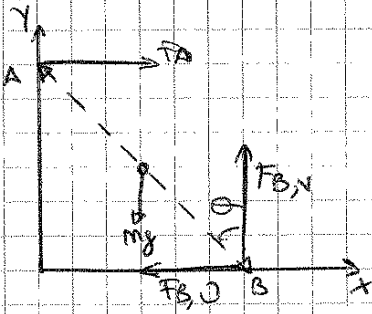
④

① $\Sigma F_{ext} = 0 \rightarrow P = mv = \text{cost}$ (il centro di massa è fermo o si muove con velocità costante)

② $\Sigma M_{ext} = 0 \rightarrow L = I\omega = \text{cost}$ (il sistema è fermo o ruota attorno a un asse con velocità angolare costante)

ESEMPIO → SCALA APPOGGIATA

Una scala di massa m e lunghezza l , è appoggiata con un estremo A ad un muro verticale e con l'altro estremo B sul suolo. In A non c'è attrito, mentre in B c'è. Determinare la reazione in B .



① CONDIZIONE $R=0$

$x \rightarrow FA = FB,H$
 $y \rightarrow mg = FB,V$

② CONDIZIONE $M=0$ (ammiamo B come polo)

$FA \cdot l \cdot \cos\theta = mg \cdot \frac{l}{2} \cdot \sin\theta$

$FA = FB,H = \frac{1}{2} mg \cdot \tan\theta$

Quindi reazione in $B = \sqrt{FB,H^2 + FB,V^2} = \sqrt{\left(\frac{1}{4} (mg)^2 \tan^2\theta + (mg)^2\right)} = mg \sqrt{1 + \frac{1}{4} \tan^2\theta}$

ESEMPIO → EQUILIBRIO DI CARRUCOLE

Determinare le condizioni di equilibrio di una carrucola, si trascurano le masse della carrucola e dei fili di sostegno.



$F_1 = F_2$ x eq. rotazionale
 $F = F_1 + F_2$ x eq. statico

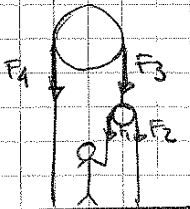
ESEMPIO

Un uomo di peso P_1 si trova su una piattaforma di peso P_2 . Utilizzando il sistema di carrucole come nel disegno, l'uomo sostiene la piattaforma. Determinare la forza F_3 che esercita sul filo e quella F_4 che esercita sulla piattaforma.

App' equilibrio abbiamo $F_1 = F_2$ e $F_3 = F_4 = 2F_1$

per l'uomo sulla piattaforma avremo che
 $P_1 - F_1 + F_2 - F_3 + F_4 \rightarrow P_1 + P_2 = F_1 + F_2 + F_3 = \text{forza esercitata dal soffitto}$

quindi $F_1 = \frac{P_1 + P_2}{4}$
 e $F_3 = P_1 - F_1 = \frac{3}{4} P_1 - \frac{1}{4} P_2$



1. LAVORO DELLE PRESSIONI

consideriamo una forza $dF = pds$ applicata ortogonalmente ad una superficie ds che di conseguenza si sposta di un tratto dh

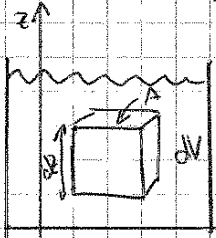
lavoro infinitesimo $dW = dF dh = p ds dh = p dV$

lavoro $W = \int p dV$

a variazione di energia cinetica associata sarà $dE_k = \frac{1}{2} (\rho dV) [v_2^2 - v_1^2]$

2. LEGGE DI STEVINO

studiamo in considerazione anche il peso del liquido sia dV a riposo, chiameremo:



p la pressione sulla superficie superiore
 $p+dp$ la pressione sulla superficie inferiore

$\sum \vec{F} = 0$
 $F(z+dz) + F(z) + \vec{P} = 0$ dove $P = \rho g dV = \rho g A dz$

in componenti $pA - (p+dp)A - \rho g A dz = 0$
 $dp = -\rho g dz \rightarrow \frac{dp}{dz} = -\rho g$

$\frac{dp}{dz} = -\rho g \rightarrow dp = -\rho g dz \rightarrow \int_{z_1}^{z_2} dp = -\rho g \int_{z_1}^{z_2} dz \rightarrow p_2 = p_1 - \rho g (z_2 - z_1)$

La pressione cresce proporzionalmente alla profondità

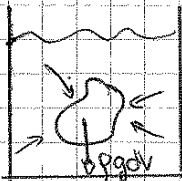
3. PRINCIPIO DI PASCAL

La pressione applicata a un liquido si trasmette inalterata ad ogni porzione di fluido e alle pareti che lo contengono.

Questo significa che se premo sulla superficie libera di un fluido, questa pressione si trasmette agli strati inferiori aumentata delle pressioni esercitate dal peso degli strati superiori.

4. LEGGE DI ARCHIMEDE

consideriamo un volume di fluido di qualsiasi forma non in moto. La seconda legge di Newton sappiamo che $\sum F = 0$
 scomponiamo le forze lungo gli assi.



$x \rightarrow \sum F_{px} = 0$
 $y \rightarrow \sum F_{py} - pVg = 0 \rightarrow \sum F_{py} = pVg$
 $z \rightarrow \dots$

Ora sostituiamo il volume di liquido con un corpo di uguale forma e volume: la pressione del liquido circostante non cambia, quindi

$\sum F_{py} = pVg$

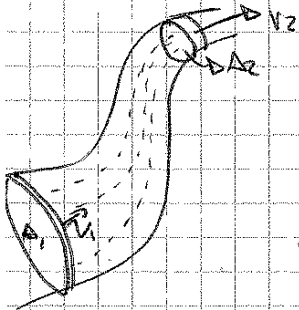
MOTO DI UN FLUIDO

Il moto di un fluido può essere molto complesso, però possiamo adottare negli accorgimenti che lo rendono più semplice, come la trattazione di un flusso laminare di un liquido ideale.

FLUIDO IDEALE: è un fluido incompressibile, di densità costante senza forze interne.

FLUSSO LAMINARE: la traiettoria di una singola particella di un fluido in movimento è chiamata LINEA DI FLUSSO. Se tutte le traiettorie non cambiano nel tempo, il flusso viene detto laminare. In un flusso laminare ogni elemento di un fluido che passa per un punto segue NECESSARIAMENTE un dato percorso e' possibile quindi tracciare una "striscia".

TUBO DI FLUSSO: le linee di flusso che passano attraverso una data area formando un tubo chiamato TUBO DI FLUSSO.



Considerando una porzione di un tubo di fluido delimitata da due superfici normali di area A_1 e A_2 .

Nessuna linea di flusso entra o esce dal tubo in queste sezioni.

Durante un piccolo intervallo di tempo dt , il fluido non si muove di una infinitesima distanza

$$ds_1 = v_1 dt$$

Quindi un cilindro di fluido di altezza ds_1 e volume $dV_1 = A_1 v_1 dt$ scorre nel tubo attraversando A_1 .

Durante lo stesso intervallo un cilindro di volume $dV_2 = A_2 v_2 dt$ passa attraverso A_2 .

Dal momento che il fluido è ideale e quindi incompressibile è uguale che passano da A_1 e A_2 nell'intervallo di tempo dt saranno

$$dm_1 = \rho A_1 v_1 dt \quad \text{e} \quad dm_2 = \rho A_2 v_2 dt$$

In un flusso laminare la quantità di massa presente nel tubo è costante

$$dm_1 = dm_2 \quad \Rightarrow \quad A_1 v_1 = A_2 v_2 = \text{costante} \quad \rightarrow \quad \text{EQUAZIONE DI COSTANZA}$$

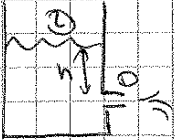
La velocità aumenta al diminuire delle dimensioni della sezione del tubo.

Il termine $A v$ è detto portata.

Se il fluido non è ideale la $dm_1 = dm_2$ continua a essere vera, ma la densità non è più costante, quindi

$$\rho_1 A_1 v_1 = \rho_2 A_2 v_2$$

APPlicAZIONE: VELOCITÀ DI EFFLUSSO



Il contenitore è aperto in cima.
 Applichiamo il teorema di Bernoulli:

$$p_1 + \rho g z_1 + \frac{1}{2} \rho v_1^2 = p_2 + \rho g z_2 + \frac{1}{2} \rho v_2^2$$

$$p_1 = p_2 = p_{atm} \quad v_1 = 0 \quad z_2 - z_1 = h$$

$$p_{atm} + \rho g z_1 = p_{atm} + \rho g z_2 + \frac{1}{2} \rho v_2^2 \rightarrow v_2 = \sqrt{2gh}$$

APPlicAZIONE: PRESSIONE IN UNA PIPA ORIZZONTALE

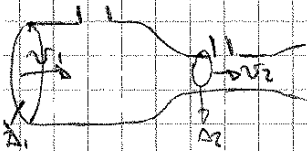
Se un fluido scorre attraverso una pipa orizzontale

- 1) Dall'equazione di continuità sappiamo che la velocità è maggiore dove la sezione è minore
- 2) Dall'equazione di Bernoulli ($z = \text{cost}$) sappiamo che la pressione è minore dove la velocità è maggiore.

$$p \propto \frac{1}{v} \propto \text{cost}$$

Quindi la pressione è maggiore dove la sezione è maggiore

APPlicAZIONE: TUBO DI VENTURI



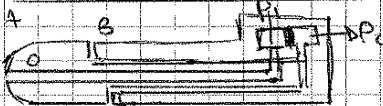
Il tubo di Venturi è usato per misurare la velocità del fluido in un tubo.
 La pipa è orizzontale, per cui:

$$p_1 + \frac{1}{2} \rho v_1^2 = p_2 + \frac{1}{2} \rho v_2^2$$

Ma dall'eq. di continuità sappiamo che $A_1 v_1 = A_2 v_2 \rightarrow v_2 = \frac{A_1}{A_2} v_1$

$$\text{Quindi } p_1 + \frac{1}{2} \rho v_1^2 = p_2 + \frac{1}{2} \rho \left[\frac{A_1}{A_2} v_1 \right]^2$$

APPlicAZIONE: TUBO DI PITOT



Il tubo di Pitot è un misuratore di pressione che serve a misurare la velocità.

L'aria scorre orizzontalmente

Il teorema di Bernoulli può essere usato tra i punti A, B, e O, ma in O (punto di stagnamento) l'aria è ferma, quindi:

$$p_A + \frac{1}{2} \rho v_A^2 = p_B + \frac{1}{2} \rho v_B^2 = p_1 \rightarrow p_1 - p_B = \frac{1}{2} \rho v_B^2$$

Le pressioni le conosciamo grazie a un manometro, quindi possiamo calcolare la velocità v_B

TEMPERATURA E CALORE

SISTEMI TERMODINAMICI

termodinamica studia i flussi energetici di generali sistemi fisici, prendendo in considerazione anche le energie non meccaniche.

chiamiamo SISTEMA TERMODINAMICO qualsiasi insieme di oggetti che è convenientemente trattato se fosse un corpo unico, e che ha la possibilità di scambiare energia con l'esterno.

chiamiamo AMBIENTE l'insieme di corpi o sistemi con cui il nostro sist. può interagire
 chiamiamo UNIVERSO l'insieme di sistema e ambiente

sistemi possono essere

APERTI: possono scambiare materia e energia con l'ambiente

CHIUSI: possono scambiare solo energia con l'ambiente

ISOLATI: non si scambiano con l'ambiente

EQUILIBRIO TERMODINAMICO

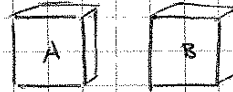
un sistema termodinamico si dice in EQUILIBRIO quando i valori delle sue variabili di stato sono costanti.

è composta che:

- c'è un macroscopico equilibrio meccanico
- c'è un equilibrio termico (la temperatura è costante)
- non avvengono processi chimici, o se avvengono sono all'equilibrio

RETI ISOLANTI e CONDUCENTI

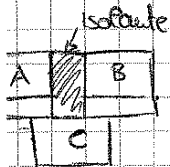
approssimiamo di avere due sistemi isolati A e B entrambi all'equilibrio. Cosa accade se li mettiamo in contatto? Dipende dal tipo di separazione



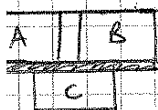
- > Se la parete è ADIABATICA o ISOLANTE i due sistemi conservano il loro equilibrio
- > Se la parete è DIATERMICA o CONDUCENTE i due sistemi trovano un nuovo equilibrio nei due sistemi, ma diverso dall'iniziale

LA LEGGE ZERO DELLA TERMODINAMICA

consideriamo tre sistemi A, B e C che all'inizio non sono in equilibrio



Mettiamo tutti i sistemi in un contenitore isolato, quindi separiamo A e B con una parete adiabatica, ma C è libera di interagire con A e B attraverso pareti conduttrici. Quando è raggiunto l'equilibrio sappiamo che A e B sono in q.c. con C



Separiamo ora A e B con una parete conduttrice: non accade nulla

questo significa che se inizialmente C è in equilibrio con A e B, a loro volta essi sono in equilibrio tra loro.

TERMOMETRI ELETTRICI

1. maggior parte dei termometri elettrici si basa sulla variazione di un parametro, della resistenza elettrica, dei metalli.
 2. migliori usano un filo di platino (Pt).
 3. resistenza varia secondo la formula $R = R_0 (1 + \alpha \Delta T)$
 4. temperatura di riferimento è quella del ghiaccio fondente
- ↑ scala di resistenza ma è sempre $\times \frac{1}{2.5}$

TERMOMETRI A DILATAZIONE

1. possono costruire termometri sfruttando la dilatazione dei solidi.
2. per mentalmente si trova la relazione che lega la lunghezza con la temperatura che è data da

$$L = L_0 (1 + \lambda \Delta T)$$

1. è molto piccolo ($\lambda \times 10^{-5}$), quindi questi termometri servono per misure e grandi differenze di temperatura.

2. e i liquidi la formula diventa $V = V_0 (1 + \lambda \Delta T)$

2. si ha una dilatazione molto maggiore, perché il coefficiente di dilatazione è 3 volte quello di dilatazione lineare.

Liquidi termometrici più usati sono mercurio e alcool, l'acqua non può essere usata perché ha un coefficiente di dilatazione non lineare.

TERMOMETRI A SPETTRO DI EMISSIONE DEL CORPO NERO

La densità monocromatica è data dalla funzione $\epsilon = \frac{8\pi^5 h^3}{15c^3} \frac{1}{e^{\frac{hc}{\lambda T}} - 1}$

La misura della temperatura con questo termometro si esegue misurando la densità monocromatica di energia a diverse frequenze e ricavando l'equazione corrispondente alla curva che meglio approssima i dati sperimentali.

UNITÀ DI MISURA

SCALA KELVIN

La formula termodinamica è data da $T = \Theta(x) = Ax$

affidiamo a questo punto fissare un parametro "fisso" per poi procedere a stabilire una scala termometrica. Questo punto fisso è il punto triplo dell'acqua (punto in cui coesistono i solidi della materia alla pressione di 9006 atm).

La temperatura in questo punto è stata fissata a 273,16 K

SCALA CELSIUS

possiamo pensare la formula termodinamica data da $T = A + Bx$

a questo caso affidiamo due punti fissi da stabilire, che sono stati scelti nel punto di fusione del ghiaccio $T_f = 0$ e nel punto di ebollizione dell'acqua $T_e = 100$

$$\begin{cases} 0 = A + Bx_f \\ 100 = A + Bx_e \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} A = -Bx_f \\ 100 = -Bx_f + Bx_e \end{cases}$$

In questo caso otteniamo la scala centigrada, detta scala Celsius

GAS IDEALI

1. gas ideale ha le seguenti proprietà:

- le molecole si muovono casualmente
- le molecole non interagiscono tra loro a parte urti con altre molecole elastiche
- il volume delle molecole è trascurabile

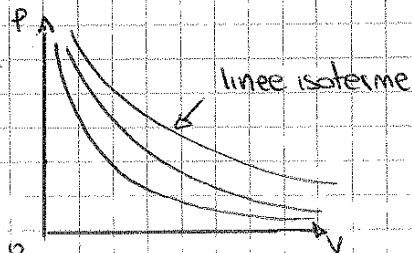
l'equilibrio di un gas ideale è descritto dalle tre variabili di stato: P, V, T

LEGGI DEI GAS IDEALI

1. LEGGI DI BOYLE O ISOTERMIA

se un gas ideale sottosta a un processo isoterico, pressione e volume sono inversamente proporzionali.

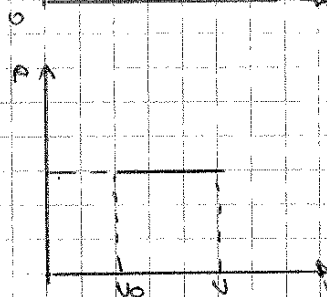
$$P_1 V_1 = \text{cost} \quad \text{con } T = \text{cost}$$



2. PRIMA LEGGE DI GAY-LUSSAC O ISOBARA

se un gas id. sottosta a un processo isobaro, volume e temperatura sono direttamente proporzionali.

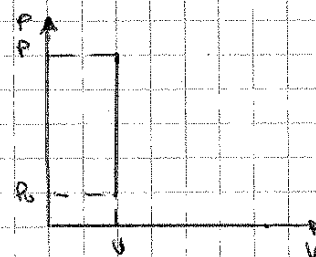
$$V = kT \quad \text{oppure} \quad V = V_0 (1 + \alpha T) \quad \text{con } \alpha \approx \frac{1}{273}$$



3. SECONDA LEGGE DI GAY-LUSSAC O ISOCORA

se un gas id. sottosta a un processo isocoro, pressione e temperatura sono direttamente proporzionali.

$$P = kT \quad \text{oppure} \quad P = P_0 (1 + \beta T) \quad \beta \approx \frac{1}{273}$$



4. LEGGI DI AVOGADRO

in ugual volume di gas diversi, alle stes. condizioni di temperatura e pressione, contiene lo stesso numero di mole.

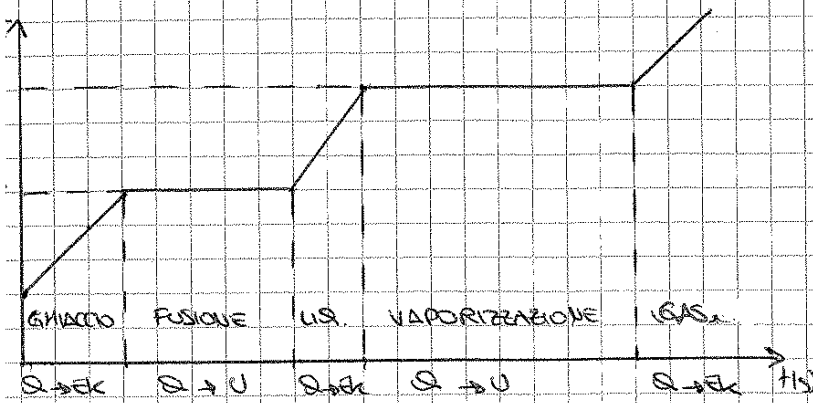
in sequenza: una mole di gas occupa sempre un volume definito a determinate condizioni di temperatura e pressione
 2 condizioni standard occupa 22,414 L

5. EGUAZIONE DI STATO

Unendo assieme queste leggi otteniamo l'espressione di stato dei gas perfetti

$$PV = nRT$$

PASSAGGI IN STATO



Uniamo le termine FASE o stato della materia per definire lo stato in cui si trova il materiale (SOLIDO/LIQUIDO/GAS)

Una transizione da una fase all'altra è chiamata passaggio di stato. Ad una data pressione il passaggio di stato avviene a una determinata temperatura e generalmente è accompagnato da un assorbimento o cessione di calore.

nota che fornendo calore alla sostanza questa aumenta di temperatura fino a raggiungere la T giusta per il cambiamento di stato, dopodiché, finché non avviene la transizione rimane a temperatura costante (il calore è tutto in energia potenziale)

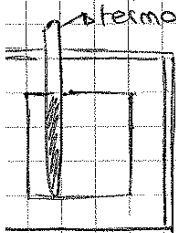
il calore che va ceduto o fornito al sistema per farla cambiare stato è dato da

$$Q = mL$$

è detto calore latente e dipende dal materiale e dal tipo di transizione

CALORIMETRO

Calore specifico e capacità termica molare sono misurati dal calorimetro



- Il calorimetro è composto da
- un contenitore diatermico costantemente dell'acqua
 - un termometro che misura la temperatura dell'acqua
 - un contenitore isolante che impedisce gli scambi di calore

La temperatura iniziale del sistema è T_0 , viene immerso il corpo a cui si vuole conoscere c ad una temperatura $T_1 \gg T_0$. Raggiunto l'equilibrio si misura la temperatura finale e grazie a questa nota si calcola il calore specifico

ESEMPIO

Uno studente vuole raffreddare 25 kg di acqua inizialmente a 25°C aggiungendo ghiaccio alla temperatura di -20°C. Quanto ghiaccio deve aggiungere affinché il sistema sia a 0°C e tutto il ghiaccio sia sciolto?

Calore assorbito dal ghiaccio per passare da -20°C a 0°C $Q_1 = m_g c_g (T_2 - T_1) = 20 m_g c_g$

Calore assorbito dal ghiaccio per fondersi $Q_2 = m_g L$

Calore perso dall'acqua $Q_3 = m_A c_A (T_2 - T_1) = -25 m_A c_A$

$$Q_1 + Q_2 + Q_3 = 0 \rightarrow m_g L + m_g c_g (T_2 - T_1) - m_A c_A (T_2 - T_1) = 0$$

$c_A = 4188$

$c_g = 21 \cdot 10^3$

$L_g = 335 \cdot 10^3$

$\rightarrow m_g = 2,069 \text{ kg}$

PRIMA LEGGE DELLA TERMODINAMICA

13

PROCESSI TERMODINAMICI

un processo termodinamico è reversibile se:

- 1) qualsiasi punto intermedio è in una situazione di equilibrio
- 2) non ci sono forze dissipative
- 3) il processo può essere fermato e invertito semplicemente cambiando le condizioni esterne

un processo termodinamico è irreversibile se:

- 1) almeno in un punto intermedio non è all'equilibrio
 - 2) ci sono forze dissipative
- non è possibile definire lo stato del sistema perché almeno una delle variabili di stato è indefinita

processo reversibile si realizza nel fatto che temperatura e pressione sono sempre costanti e la variazione di volume avviene molto lentamente

LAVORO IN UN PROCESSO TERMODINAMICO

termine lavoro indica in qualsiasi scambio di energia che avviene tra sistema ambiente che non da scambio di calore

- 1) il sistema esercita forze sull'ambiente, si chiama lavoro compiuto dal sistema
- 2) utilizziamo il lavoro meccanico compiuto direttamente dal sistema, che può essere scritto dalle variabili di stato.

consideriamo il sistema in un cilindro che esercita delle forze sul pistone (forze di pressione) supponiamo che le pareti siano mobili, quindi il sistema si sta spostando. Il lavoro compiuto dalle forze di pressione durante lo spostamento infinitesimo è

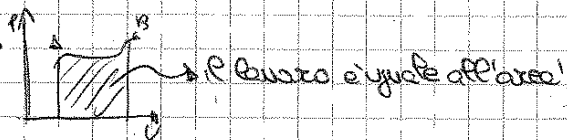
$$dW = \int_S p dS \vec{n} \cdot d\vec{h} = p \int dS \vec{n} \cdot d\vec{h} \rightarrow dW = p dV$$

per un processo finito da A a B sarà $W = \int_{V_A}^{V_B} p dV$ può essere scritto se:

- 1) la pressione è uniforme e il processo è reversibile
- 2) la pressione esterna è nota

in quel caso se il volume non cambia il lavoro è costante

- 1) il processo è reversibile, può essere disegnato su un piano, in tal caso l'interpretazione delle formule del lavoro è immediata



Per un processo ciclico, il lavoro è l'area compresa dalla curva che descrive il processo
 $W = \oint p dV$ → se $W > 0$ il verso di percorrenza è orario

Lavoro non è una variabile di stato!!!

a, dall'equazione di stato dei gas perfetti sappiamo che $pV = nRT$ (57)

quindi $p dV + V dp = nR dT$

quindi $C_p - C_v = R = 8,314 \rightarrow$ EQUAZIONE DI MAYER

conseguenza: C_p dipende esclusivamente dalla temperatura

rapporto $\gamma = \frac{C_p}{C_v}$ però è sempre > 1 e vale:

↳ GAS MONOATOMICI	$C_v = \frac{3}{2} R$	$C_p = \frac{5}{2} R$
↳ GAS BIATOMICI	$C_v = \frac{5}{2} R$	$C_p = \frac{7}{2} R$

PROCESSI TERMODINAMICI CON GAS IDEALI

PROCESSO ADIABATICO

un processo adiabatico è un processo che avviene senza scambi di calore con l'AS

$dU = dQ - dW \rightarrow$ quindi il lavoro compiuto è $dW = -dU = -nC_v dT$
 $W_{AB} = nC_v (T_A - T_B)$ ①

Ma dall'equazione di stato sappiamo che $pV = nRT \rightarrow T = \frac{pV}{nR}$

$W_{AB} = nC_v \frac{(p_A V_A - p_B V_B)}{nR} = \frac{C_v}{C_p - C_v} (p_A V_A - p_B V_B) = \frac{1}{\gamma - 1} (p_A V_A - p_B V_B)$ ②

se è un processo reversibile possiamo dire che $dU = p dV$

quindi $dU = dQ - dW$ diventa $nC_v dT + p dV = 0$

$nC_v dT + \frac{nRT}{V} dV = 0 \rightarrow (\gamma - 1) \frac{dV}{V} = -\frac{dT}{T}$

integrando ambo i membri otteniamo $\ln \left(\frac{V_B}{V_A} \right)^{\gamma-1} = \ln \left(\frac{T_B}{T_A} \right)$
 $T_A V_A^{\gamma-1} = T_B V_B^{\gamma-1} \Rightarrow TV^{\gamma-1} = \text{const}$

$TV^{\gamma-1} = \text{const}$
 $T p^{\frac{1-\gamma}{\gamma}} = \text{const}$
 $p V^{\gamma} = \text{const}$

$\gamma = \frac{7}{5}$

PROCESSO ISOTERMICO

al momento che in un processo isotermico la temperatura non cambia
 $dU = 0 \rightarrow dQ = dW$

il lavoro compiuto sarà:

$W = \int_A^B p dV = \int_A^B \frac{nRT}{V} dV = nRT \int_A^B \frac{dV}{V} = nRT \ln \left(\frac{V_B}{V_A} \right)$

SECONDA LEGGE DELLA TERMODINAMICA (58)

PROCESSI CICLICI

processo termodinamico si dice ciclico quando la condizione iniziale coincide con la condizione finale

in d.l. $U_A = U_B$
 $\Delta U = 0 \rightarrow W = Q$

$W > 0$ il sistema compie lavoro positivo e assorbe dall'ambiente lo stesso quantitativo di calore (macchine termiche)

$W < 0$ il sistema subisce un lavoro e cede all'ambiente lo stesso quantitativo di calore (frigoriferi)

SORGENTI DI CALORE

qualsiasi SORGENTE DI CALORE un corpo o un sistema in grado di assorbire ed emettere calore senza variazioni della sua temperatura

es. s.c. \rightarrow sistemi con massa enorme (not. infinita), come l'oceano
 \rightarrow un sistema durante un cambiamento di fase
 \rightarrow un termostato

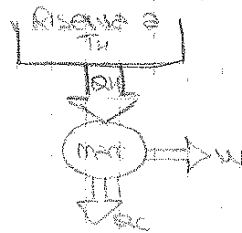
scambio di calore tra una sorgente e un sistema è reversibile se la differenza di temperatura tra i due è infinitesima

di una trasformazione non motrice può essere considerata reversibile se e se unicamente che il sistema sia in contatto ~~con una~~ sorgente con il sistema a temperatura in ogni momento con una differenza

MACCHINE TERMICHE

una macchina termica è un dispositivo che opera ciclicamente trasformando il calore in lavoro.

si può rappresentare la trasformazione energetica che avviene in una macchina termica con un diagramma di flusso energetico e Q_c rappresenta la quantità di calore assorbita ed emessa durante un processo ($Q_H > 0$ e $Q_C < 0$)



calore assorbito durante il ciclo è $Q = Q_H - Q_C$

in d.l. il lavoro compiuto sarà uguale a $W = Q = Q_H - Q_C$

ovviamente (data la prima legge della T) ci si aspetterebbe di vedere trasportato tutto il calore assorbito in lavoro ($Q_C = 0$).

risultato questo non avviene MAI

RENDIMENTO

$$\eta = \frac{W}{Q_H} = \frac{Q_H - Q_C}{Q_H} = 1 - \frac{Q_C}{Q_H}$$

coliamo il rendimento

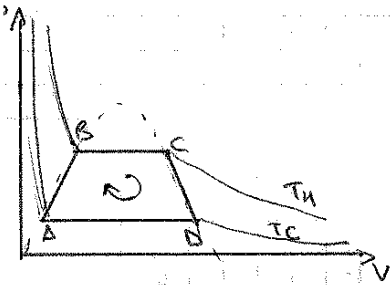
28

$$\rightarrow Q_c = W_{in} = \int_{V_A}^{V_B} nRT_c \ln\left(\frac{V_B}{V_A}\right) = nRT_c \ln\left(\frac{V_1}{V_2}\right)$$

$$\rightarrow Q_u = W_{out} = nRT_h \ln\left(\frac{V_D}{V_C}\right) = nRT_h \ln\left(\frac{V_2}{V_1}\right)$$

indici il rendimento $\eta = 1 - \frac{Q_c}{Q_u} = 1 - \frac{nRT_c \ln\left(\frac{V_1}{V_2}\right)}{nRT_h \ln\left(\frac{V_2}{V_1}\right)} = 1 - \frac{T_c}{T_h}$

MACCHINA A VAPORE



MACCHINA FRIGORIFERA

possiamo pensare una macchina frigorifera come una macchina termica che
 opera al contrario:

ambiente compie del lavoro su una macchina che preleva calore da
 la sorgente a temperatura minore e lo rilascia ad una sorgente
 temperatura maggiore.

indici Q_c è positivo e Q_u è negativo

$$-Q_u + Q_c - W = 0 \quad Q_c = Q_u + W$$

rendimento di un frigorifero sarà quindi $\eta = \frac{Q_c}{W} = \frac{Q_c}{Q_u - Q_c} = \frac{Q_c}{Q_u}$

TEOREMA DI CARNOT

nessuna macchina termica che opera tra due sorgenti di calore può essere efficiente della macchina di Carnot che opera tra le stesse due sorgenti.

mostrazione

consideriamo due macchine termiche, una reversibile E_1 e una reversibile Carnot E_c
 possiamo per assurdo che $\eta_1 > \eta_c$

significa che, se le due sorgenti assorbono la medesima quantità di calore, la multa associata nella sorgente a temperatura più bassa è maggiore nel E_c di Carnot

$Q_{c1} < Q_{c2}$ e quindi $W_1 > W_c$

ci approssimiamo di unire il ciclo di Carnot e trasformarlo in un frigorifero combinato con la macchina reversibile

risulta una macchina che:
 preleva dalla sorgente a temperatura minore una quantità di calore pari a $Q_{c2} - Q_{c1}$
 non fa scambi con la sorgente a temperatura maggiore $\rightarrow Q_{H1} - Q_{H2} = 0$
 svolge un lavoro positivo pari a $W_1 - W_c$

questa legge viola il secondo principio della termodinamica perché preleva a g. di calore e lo trasforma interamente in lavoro.

corollario

Le macchine di Carnot che operano tra le stesse sorgenti di calore hanno stesso rendimento, indipendentemente dalla sostanza usata.

mostrazione

stiamo il ragionamento di prima

iamo due macchine di Carnot, approssimiamo per assurdo che $\eta_1 > \eta_2$
 vediamo il funzionamento della seconda macchina, otteniamo una relazione del 2° PT quindi $\eta_1 \leq \eta_2$
 stonozionamento vede anche per la prima macchina, quindi $\eta_1 \geq \eta_2$

E quindi $\eta_1 = \eta_2$

conseguenza!

$$\left. \begin{aligned} \eta &= 1 - \left| \frac{Q_c}{Q_H} \right| = 1 + \frac{Q_c}{Q_H} \\ \eta &= 1 - \frac{T_c}{T_H} \end{aligned} \right\} \rightarrow 1 + \frac{Q_c}{Q_H} = 1 - \frac{T_c}{T_H} \rightarrow \frac{Q_c}{T_c} + \frac{Q_H}{T_H} = 0$$

una macchina non reversibile $\frac{Q_c}{T_c} + \frac{Q_H}{T_H} < 0$

FORMULARIO

KINEMATICA

moto rettilineo

$$\begin{cases} x(t) - x(t_0) = \int_{t_0}^t v dt \\ v(t) - v(t_0) = \int_{t_0}^t a dt \\ \frac{1}{2} v^2 - \frac{1}{2} v_0^2 = \int_{x_0}^x a dx \end{cases}$$

moto rettilineo uniforme

$$\begin{cases} x(t) - x(t_0) = v(t-t_0) \\ v(t) - v(t_0) = 0 \end{cases}$$

moto rettilineo uniformemente accelerato

$$\begin{cases} x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 \\ v = v_0 + a(t-t_0) \\ a = \text{cost} \end{cases}$$

caduta dei gravi

$$\begin{cases} \text{tempo di caduta } t = \sqrt{\frac{2h}{g}} \\ \text{velocità di impatto } v = \sqrt{2gh} \end{cases}$$

moto rettilineo esponenzialmente smorzato $a = -b \cdot v$

moto armonico

$$\begin{cases} a = -\omega^2 x \\ x = A \sin(\omega t + \varphi) \end{cases}$$

moto circolare

$$\begin{cases} v_t = \omega R \\ a_t = \alpha R^2 = \omega^2 R \end{cases}$$

moto parabolico

$$\begin{cases} \text{gittata } \frac{2v_0^2 \cos \theta \sin \theta}{g} \\ \text{altezza massima } \frac{v_0^2 \sin^2 \theta}{2g} \\ \text{tempo di volo } \frac{2v_0 \sin \theta}{g} \end{cases}$$

DINAMICA

quantità di moto $p = mv$
 impulso $J = \Delta p$
 forza peso $P = mg$
 forza di attrito radente $f_s \in [0, N]$
 forza elastica $F = -Kx$
 forza di attrito viscoso $F = -bv$
 forza centripeta $F = ma = m \frac{v^2}{R}$

LAVORO E ENERGIA

lavoro $W = \int_A^B F ds = F \Delta s \cdot \cos \theta$

potenza $P = \frac{\Delta W}{\Delta t} = Fv \cos \theta$

teorema delle forze vive $W = \Delta E_c$

lavoro compiuto dalla forza peso $W = -mg(z_B - z_A)$

energia potenziale elastica $W = \frac{1}{2} k x^2$

URTI

25

urti elastici $v_1 = \frac{(m_1 - m_2)v_{1i} + 2m_2 v_{2i}}{(m_1 + m_2)}$; $v_2 = \frac{2m_1 v_{1i} + (m_2 - m_1)v_{2i}}{(m_1 + m_2)}$

urti perfettamente anelastici $v = \frac{m_1 v_{1i} + m_2 v_{2i}}{m_1 + m_2} = v_{cm}$

coefficiente di restituzione $e = \frac{P_1'}{P_1} = \frac{v_1'}{v_1} = \frac{P_2'}{P_2} = \frac{v_2'}{v_2}$

CORPO RIGIDO

momento di inerzia $I = \sum m_i R^2$
 momento angolare $L = I\omega = mR^2 \frac{v}{R} = mRv$
 momento esterno $M = I\alpha$

- inerzia di un anello o guscio cilindrico $I = mR^2$
- " di un disco o cilindro $I = \frac{1}{2} mR^2$
- " sfera cava $I = \frac{2}{3} mR^2$
- " sfera piena $I = \frac{2}{5} mR^2$
- " asta o lamina nel centro $I = \frac{1}{12} md^2$
- " asta o lamina all'estremo $I = \frac{1}{3} md^2$

energia cinetica $E_k = \frac{1}{2} mv^2 + \frac{1}{2} I\omega^2$

teorema di Huygen-Steiner $J = J_{cm} + md^2$

condizioni di equilibrio $\rightarrow \sum F_{ext} = 0 \rightarrow P = mg = cost$
 $\rightarrow \sum M_{ext} = 0 \rightarrow L = I\omega = cost$

FLUIDODINAMICA

forza di attrito interno $F = \eta ds \frac{dv}{dy}$ \times una sfera $6\pi\eta r v$

flusso delle portanti $w = \int p dv$

legge di Stevino $P_1 = P_2 + \rho g (z_2 - z_1)$

equazione di continuità $A_1 v_1 = portata = cost$

equazione di Bernoulli $p + \rho g z + \frac{1}{2} \rho v^2 = cost$

velocità di un fluido reale $v = \frac{P_1 - P_2}{4\eta l} (R^2 - r^2)$

numero di Reynolds $Re = \frac{\rho v R}{\eta}$

ESEMPIO ESAME

51

Quale coppia di leggi orarie $x = x(t)$ e $y = y(t)$ sotto elencate da una traiettoria rettilinea?

- A $x = ct^2$ $y = A + ct^2$ (derivando rispetto entrambe proporzionali al tempo)
- B $x = ct^2$ $y = A + Bt + ct^2$
- C $x = Bt$ $y = A + Bt + ct^2$

La quantità di moto di un sistema di punti materiali si conserva se?

- B la risultante delle forze esterne è zero

Quale di queste affermazioni può essere dedotta dal II° p. della termodinamica?

- C in una trasformazione ciclica il numero minimo di sorgenti coinvolte è scampato a zero e 2

Alcuni scienziati sono alla ricerca di un pianeta sulla cui superficie l'accelerazione di gravità sia la stessa che sulla Terra. Essi individuano 3 pianeti con caratteristiche interessanti. Quale di essi è quello giusto?

- a $M = 4M_T$ $r = 2r_T$
- b $\delta = 8T$
- c $M = 2M_T$ $r = 2r_T$

Partendo da uno stato A, un gas perfetto può subire un processo di volume secondo un processo adiabatico, isoterma o isobara. Come si può dire della temperatura del gas?

- a $\Delta T < 0$ per tutti i casi
- b $\Delta T > 0$ per isoterma, $\Delta T = 0$ x isoterma, $\Delta T < 0$ x adiabatica
- c $\Delta T < 0$ x adiabatica e isobara, $\Delta T = 0$ x isoterma

Quanto vale il flusso di E per una carica $Q = 10^{-5} C$, attraverso una sfera di raggio $R = 1m$?

$$\Phi(E) = \frac{Q}{\epsilon_0} = \frac{10^{-5} C Nm^2}{8,85 \cdot 10^{12} C^2} = \frac{1 \cdot 10^7 Nm^2}{8,85 C}$$

In quali condizioni il modello di gas perfetto descrive bene il comportamento del gas reale?

Per gas leggeri a basse pressioni e alte temperature

n moli di un gas monoatomico si trovano in un contenitore agitato e a parete ruvide, inizialmente alla pressione A e alla temperatura T1. Viene diminuita la tensione. Cosa succede alla temperatura?

$$\frac{P}{T} = k \rightarrow \text{quindi se } P \text{ diminuisce, anche } T \text{ diminuisce}$$

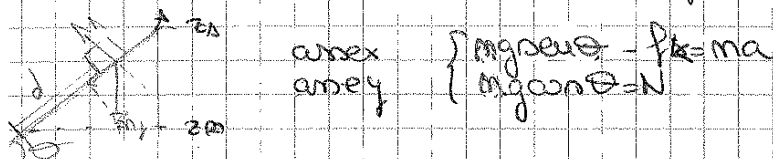
Nel moto circolare uniforme semplice, posizione e accelerazione sono legate da quale formula? $a = -\omega^2 r$

Un proiettile di massa m è sparato con velocità v in un piano di eguaglianza M appoggiato su una corda. Dopo l'urto il proiettile resta conficcato nel blocco che si solleva di un tratto h. Misurando l'altezza h si può ottenere la velocità del proiettile. Qual è la velocità del proiettile?

$$v = \frac{M+h}{m} \sqrt{gh} \quad (\text{vedi pp 17-18})$$

Un blocco di 2,00 kg viene appeso ad un piano inclinato di $53,1^\circ$ a 1,00 m da una molla con costante elastica che è fissata al fondo del piano. I coefficienti di attrito tra il blocco e il piano sono $\mu_s = 0,2$ e $\mu_k = 0,2$. La molla della molla è trascurabile.

(a) Trovare l'accelerazione del blocco prima che giunga al contatto con la molla



$$\begin{cases} mg \sin \theta - f_k = ma \\ mg \cos \theta = N \end{cases}$$

$$mg \sin \theta - \mu_k N = ma ; mg \sin \theta - mg \cos \theta \cdot \mu_k = ma$$

$$a = g(\sin \theta - \cos \theta \mu_k) = 9,8 \text{ m/s}^2 (\sin 53,1^\circ - \cos 53,1^\circ \cdot 0,2) = 6,6 \text{ m/s}^2$$

(b) calcolare la quantità di moto del blocco subito prima che tocchi la molla

$$P = mv \rightarrow P = 2,00 \cdot 4 \text{ m/s} = 8,00 \text{ kg} \cdot \text{m/s}$$

$$\frac{1}{2} v^2 - \frac{1}{2} v_0^2 = \int_0^x a dx ; \frac{1}{2} v^2 = \frac{a^2}{2} \int_0^x ; v^2 = 16 ; v = 4 \text{ m/s}$$

(c) usando considerazioni energetiche si calcoli la massima compressione della molla

Si come il sistema non è conservativo, sappiamo che la variazione di energia meccanica è pari al lavoro delle forze di attrito

$$E_m^A = E_p = mg z_A$$

↓
dovute alla gravità al corpo

$$E_m^B = E_p + E_s = mg z_B + \frac{1}{2} k x^2$$

↓
del corpo ↓ della molla

$$L = - f d (d+x)$$

$$\text{Quindi} \Rightarrow mg z_B + \frac{1}{2} k x^2 - mg z_A = - f d (d+x) = - \mu_d mg \cos \theta (d+x)$$

$$\frac{1}{2} k x^2 + mg (z_B - z_A) = - \mu_d mg \cos \theta (d+x)$$

$$\frac{1}{2} k x^2 - mg (d+x) \cdot \sin \theta + \mu_d mg \cos \theta (d+x) = 0$$

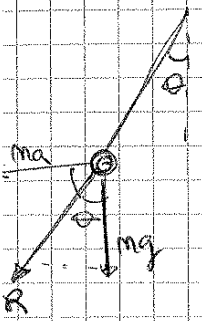
$$\frac{1}{2} k x^2 - mg (d+x) (\sin \theta - \mu_d \cos \theta) = 0$$

$$\frac{1}{2} k x^2 - mg (\sin \theta - \mu_d \cos \theta) d - mg (\sin \theta - \mu_d \cos \theta) x = 0$$

$$\frac{1}{2} k x^2 - \mu_d x - m a d = 0$$

$$x_{1,2} = \frac{m a \pm \sqrt{m^2 a^2 - 2 k a d m}}{k} = 0,37 \text{ m}$$

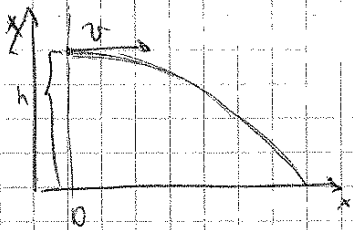
Un automobilealista fessoso di colard ha appeso una piccola sfera di plastica approssimando un pendolo e lo specchiello. Quando l'auto accelera, il filo si inclina di un angolo θ . Trovare la relazione tra θ e a .



$$\begin{cases} R = mg \cdot \frac{1}{\cos \theta} \\ R = ma \cdot \frac{1}{\sin \theta} \end{cases} \rightarrow mg \cos \theta = mg \sin \theta$$

$$\tan \theta = \frac{a}{g}$$

Un pallone viene lanciato dalle sommità di una torre, ad una quota h rispetto al suolo, con una velocità orizzontale di modulo v . A che distanza toccherà terra?



asse $x \rightarrow$
asse $y \rightarrow$

$$\begin{cases} x = x_0 + vt \\ y = y_0 + \frac{1}{2}gt^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = vt \\ 0 = h - \frac{1}{2}gt^2 \end{cases} \rightarrow t = \frac{x}{v}$$

$$\frac{x^2}{v^2} = 2h \rightarrow x = \pm \sqrt{2h v^2} = \pm v \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

Un uomo di massa m viaggia a velocità v su una ruota, l'altro m' , le ruote hanno massa M . Calcolare E_{tot}

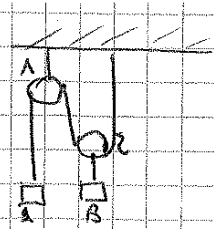
$$E_{tot} = \frac{1}{2}(m+m')v^2 + \frac{1}{2} \cdot 2Mv^2 + 2 \left(\frac{1}{2} I \omega^2 \right) = \frac{1}{2}(m+m')v^2 + Mv^2 + \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} MR^2 \frac{v^2}{R^2}$$

$$= \frac{1}{2}(m+m')v^2 + Mv^2 + \frac{1}{4} Mv^2 = \frac{1}{2}(m+m')v^2 + \frac{3}{2} Mv^2$$

In ogni ciclo di funzionamento una macchina tecnica assorbe un calore Q_1 dalla sorgente tecnica calda e lo impiega per compiere un lavoro L , cedendo ad una sorgente fredda un calore di valore assoluto Q_2 . Qual è il rendimento?

$$\eta = \frac{L}{Q_1} = \frac{L}{Q_1} = \frac{Q_1 - Q_2}{Q_1}$$

2) sistema in figura costituito da un filo leggero inestensibile, due carrucole senza attrito e due blocchi A e B di massa m . inizialmente il sistema è in equilibrio in quiete su un piano orizzontale alla stessa altezza da terra.

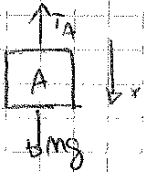


a) Se si tira verso il basso il blocco A facendolo spostare di un tratto x , di quanto si sposta il blocco B e in che verso?

Si sposta verso il basso di un tratto $2x$

b) All'istante $t=0$ i blocchi vengono rilasciati. Supponendo le carrucole prive di massa, calcolare l'accelerazione di A.

Corpo A



$$mg - T_A = ma_A$$

Corpo B



$$2T_B - mg = ma_B \rightarrow 2T - mg = ma_B$$

però: $T_A = T_B$ (dati a uguale spooli)

$$e a_B = \frac{a_A}{2} \text{ (vedi punto 1)}$$

$$\begin{cases} mg - T = ma \\ 2T - mg = ma_B \end{cases} \rightarrow T = m(g - a)$$

$$\begin{cases} mg - T = ma \\ 2T - mg = \frac{ma}{2} \end{cases} \rightarrow 2mg - 2ma - mg = \frac{ma}{2}$$

$$g = \frac{a}{2} + 2a ; \frac{3a}{2} = g \rightarrow a = \frac{2g}{3}$$

supponendo che le carrucole siano dischi di massa m e raggio R , calcolare nuovamente l'accelerazione

Corpo A $\Rightarrow mg - T_1 = ma$



Carrucola 1



$$\begin{aligned} T_1 R - T_2 R &= I \alpha \\ T_1 R - T_2 R &= \frac{1}{2} m R^2 \frac{a}{R} \end{aligned} \rightarrow T_1 - T_2 = \frac{1}{2} ma$$

Carrucola 2



$$\begin{aligned} T_2 R - T_3 R &= I \alpha \\ T_2 R - T_3 R &= \frac{1}{2} m R^2 \frac{a_B}{R} \end{aligned} \rightarrow T_2 - T_3 = \frac{1}{4} ma \text{ e } T_2 + T_3 - mg = \frac{ma}{2}$$

Corpo B



$$T_2 + T_3 - mg = \frac{ma}{2}$$

8 WGLIO

(3)

8

Un corpo di massa m si muove su una retta, scelta come asse x . All'istante t_0 il corpo si trova nell'origine e all'istante $t_1 > t_0$ è ancora e nell'origine.

Qualche delle seguenti affermazioni è vera

(a) $v=0$ in almeno un istante tra t_0 e t_1

Si consideri un urto completamente anelastico tra due masse A ($m_A = 2m_B$) e B . A è inizialmente ferma, ed è colpita da B con velocità v . Qualche delle due masse ha ΔE_c maggiore?

$$v' = \frac{2m_B v_A + m_B v}{m_A + m_B} = \frac{m_B v}{m_A + m_B}$$

$$\Delta E_{cA} = \frac{1}{2} m_A \left(\frac{m_B v}{m_A + m_B} \right)^2 = \frac{1}{2} m_B \left(\frac{m_B}{m_A + m_B} \right)^2 v^2$$

$$\Delta E_{cB} = \frac{1}{2} m_B v^2 - \frac{1}{2} m_B \left(\frac{m_B}{m_A + m_B} \right)^2 v^2 = \frac{1}{2} m_B v^2 \left[1 - \left(\frac{m_B}{m_A + m_B} \right)^2 \right]$$

(B) il corpo B

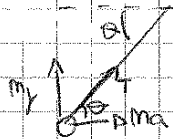
È dato un sistema di N corpi puntiformi. Il corpo i -esimo ha massa m_i , posizione i , rispetto a O e distanza R_i rispetto a Z . Se il sistema ha momento angolare rispetto di Z rispetto a Z

(a) $I = \sum m_i R_i^2$

Un gas ideale viene portato da uno T_1 ad uno $T_f > T_1$ attraverso due processi reversibili. Il processo A è isobaro, quello B è adiabatico. Qualche delle seguenti affermazioni sull'entropia è vera?

$\Delta S_A > \Delta S_B = 0$

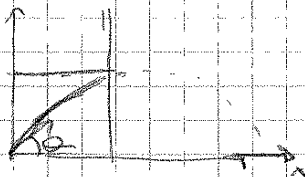
come es. 6 ma



$T = mg \cos \theta$
 $T = mg \sin \theta$

$mg \cos \theta = mg \sin \theta \implies \cot \theta = \frac{1}{g}$

Un fantasma sta giocando nel cochile del palazzo. Colpa un pallone verso il muro che si trova a distanza d , impennandosi con v , facendo un angolo θ con l'orizzontale, a quale altezza h colpisce il muro?



$$\begin{cases} x = x_0 + vt = v \cos \theta t = d \\ y = y_0 + vt - \frac{1}{2} g t^2 = h = v \sin \theta t - \frac{1}{2} g t^2 \end{cases}$$

Un blocco di massa M è fissato ad una asta rigida di lunghezza l e di massa trascurabile, ancorata all'altra estremità O . Il sistema può ruotare attorno ad un asse orizzontale passante per O , un proiettile di massa m e velocità v , colpisce il blocco e il sistema coefficiente di attrito è μ e θ è l'angolo.

b) Determinare la velocità angolare del sistema dopo l'urto

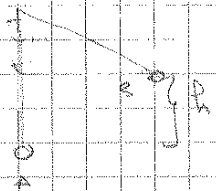
$$L_i = L_f$$

$$L_i = m v l \quad L_f = (M+M) l v'$$

$$L_i = L_f \rightarrow m v l = (M+m) l v' \rightarrow v' = \frac{m}{M+m} v$$

$$\text{Quindi } \omega = \frac{v'}{l} \rightarrow \frac{m}{M+m} \frac{v}{l}$$

1) Determinare la massima quota a cui può oscillare il sistema dopo l'urto e dire in quali condizioni compare un gioco inteso inteso come



$$E_{M_A} = E_{M_B}$$

$$\frac{1}{2} (M+m) v^2 = \frac{1}{2} (M+m) v'^2 + (M+m) g h$$

$$R = \frac{1}{2} \frac{m^2}{(M+m)^2} \frac{v^2}{g}$$

fa un giro completo quando $R = 2l$

$$2l = \frac{1}{2} \frac{m^2}{(M+m)^2} \frac{v^2}{g} \rightarrow v = \sqrt{4 g l} \frac{M+m}{m}$$

2) Determinare l'impulso della reazione vincolare in O durante l'urto

$$J = \Delta P = 0 \quad \text{non c'è impulso}$$

$$P_i = m v$$

$$P_f = (M+m) v' = (M+m) \frac{m}{M+m} v = m v$$

(13)

Una macchina di Carnot ha un rendimento del 20%. Essa opera tra due serbatoi le cui temperature T_H e T_C differiscono di 50°C . Quali sono le temperature?

$$\eta = 1 - \frac{T_C}{T_H} = 0,2 \rightarrow 1 - \frac{T_C}{T_C + 50} = 0,2 \quad ; \quad 0,8(T_C + 50) = T_C$$

$$0,8T_C + T_C = -40 \rightarrow 0,2T_C = 40 \rightarrow \begin{matrix} T_C = 200 \text{ K} \\ T_H = 250 \text{ K} \end{matrix}$$

Un maffiatore da giardino è costituito da un tubo a diametro 1 cm e 20 fori laterali, ognuno con diametro 1 mm. Se nel tubo l'acqua scorre con velocità v , con quale velocità esce da ognuno dei fori?

$$Av = \text{cost} \quad 1 \cdot v = \frac{10 \cdot v_0}{20} \rightarrow v_0 = 2v$$

Un corpo rigido ruota inizialmente con velocità angolare costante attorno ad un asse di simmetria, rispetto al quale ha momento di inerzia I . Il suo momento angolare iniziale ha modulo L . Quanto vale il lavoro necessario per far raddoppiare il momento angolare del corpo mantenendolo fisso come?

$$L_0 = I \omega = \sqrt{I \omega^2} = I \omega$$

$$2L_0 = 2I\omega \quad \text{il momento angolare deve essere raddoppiato}$$

$$W = \Delta E_k = \frac{1}{2} I \omega^2 \rightarrow \frac{1}{2} I (2\omega)^2 - \frac{1}{2} I \omega^2 = \frac{3}{2} I \omega^2$$