



**Corso Luigi Einaudi, 55 - Torino**

**Appunti universitari**

**Tesi di laurea**

**Cartoleria e cancelleria**

**Stampa file e fotocopie**

**Print on demand**

**Rilegature**

**NUMERO: 635**

**DATA: 03/10/2013**

# **A P P U N T I**

**STUDENTE: Bodini**

**MATERIA: Geometria + Esercizi**

**Prof. Massaza**

Il presente lavoro nasce dall'impegno dell'autore ed è distribuito in accordo con il Centro Appunti.

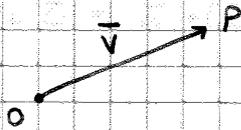
Tutti i diritti sono riservati. È vietata qualsiasi riproduzione, copia totale o parziale, dei contenuti inseriti nel presente volume, ivi inclusa la memorizzazione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto magnetico o cartaceo, piattaforma tecnologica o rete telematica, senza previa autorizzazione scritta dell'autore.

**ATTENZIONE: QUESTI APPUNTI SONO FATTI DA STUDENTIE NON SONO STATI VISIONATI DAL DOCENTE.  
IL NOME DEL PROFESSORE, SERVE SOLO PER IDENTIFICARE IL CORSO.**

07/03/2013

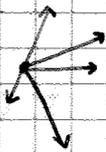
# ALGEBRA LINEARE

## SPAZIO DEI VETTORI APPLICATI AD UN PUNTO



- DIREZIONE, o la retta su cui giace
- LUNGHEZZA O MODULO  $|\vec{v}|$
- VERSO, cioè l'orientazione

SI DEF. UN VETORE NUOVO  $\vec{0}$ , CON MODULO 0 E SENZA DIREZIONE NÉ VERSO



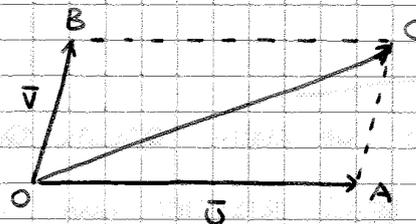
VECTORI IN CORRISPONDENZA BIUNIVOCAMENTE con i PUNTI DELLO SPAZIO

$$\vec{v} = \vec{OP} \leftrightarrow P$$

ogni vettore ha un'immagine ed ogni punto proviene da un vettore  $\rightarrow$  rapido passaggio tra due insiemi, che però non coincidono

### OPERAZIONE DI SOMMA

- REGOLA DEL PARALLELOGRAMMA
- OPERAZIONE BINARIA

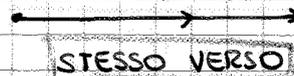


$$\vec{OC} = \vec{OB} + \vec{OA}$$

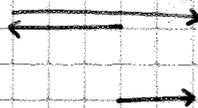
- 0 È ELEMENTO NEUTRO

$$0 + \vec{OB} = \vec{OB}, \text{ se uno dei due ha modulo nullo}$$

- VECTORI CON STESSA DIREZIONE



La somma è un vettore con la stessa direzione, e il verso è quello del vettore di modulo maggiore.  
Il modulo è la differenza dei moduli.



La somma è un vettore con la stessa direzione, lo stesso verso e per modulo la somma dei moduli.

A PARITÀ DI MODULO SI OTTIENE IL VETTORE NUOVO

$$\vec{u} + \vec{v} = \vec{0}$$

$$\vec{u} = -\vec{v}$$

OPPOSTI

VERSO OPPOSTO  
STESSA DIREZIONE  
STESSO MODULO

## SPAZIO VETTORIALE IN UN CAMPO $\mathbb{K}$

→ È un insieme con due operazioni  $(\mathbb{K}, +, \cdot)$   
generalizzazione del concetto di campo reale

### DEF DI SPAZIO VETTORIALE :

- RISPETTO ALLA SOMMA È UN GRUPPO COMMUTATIVO
- SE SI TOGLIE LO ZERO, CHE RIMANGA UN GRUPPO COMMUTATIVO RISPETTO AL PRODOTTO
- VALIDA LA PROPRIETÀ DISTRIBUTIVA DEL PRODOTTO RISPETTO ALLA SOMMA

↳ insieme con un'operazione interna (somma) ed una esterna (prodotto numero - vettore) che gode delle quattro proprietà

b) si dim che  $a \cdot \bar{0} = 0$ ?

$$a(\bar{0} \cdot \bar{v}) = \begin{cases} a \cdot \bar{v} & \text{direttamente} \\ a \cdot \bar{0} + a \cdot \bar{v} & \end{cases}$$

come nel caso precedente, si sommano gli opposti:

$$a \cdot \bar{v} = a \cdot \bar{0} + \bar{v} \cdot a$$

$$a \cdot \bar{v} - a \cdot \bar{v} = a \cdot \bar{0} + a \cdot \bar{v} - a \cdot \bar{v}$$

$$0 = a \bar{0} \quad \text{c.v.d.}$$

intendo a) e b), si può dim. che:

$$- \quad a \cdot \bar{v} = \bar{0} \implies a = 0 \quad \vee \quad \bar{v} = \bar{0} \quad \checkmark$$

"vel", implica che la proposizione sia vera se le due condizioni non sono entrambe false (vere entrambe o almeno una delle due)

$\underbrace{P}$  implica "r" o "s"  
equivale a dim che

$$P \implies R \vee S = P \wedge \underbrace{\neg R}_{\text{"non r"}} \implies S \quad \text{quindi}$$

$$\text{DIM: } a \bar{v} = 0 \wedge a \neq 0 \longrightarrow \bar{v} = \bar{0}$$

è un numero che  $\in K$  (campo), quindi ammette un inverso  $a \cdot \frac{1}{a} = 1$  se  $a \neq 0$

$$\parallel \exists \frac{1}{a} \mid a \cdot a^{-1} = 1$$

$$a \bar{v} = 0 \longrightarrow \underbrace{a^{-1}} (a \bar{v}) = a^{-1} \cdot 0 \quad \text{usando la prop. associativa}$$

$$= (a^{-1} \cdot a) \cdot \bar{v} = a^{-1} \cdot 0$$

$$\stackrel{\text{dim 1}}{\implies} 1 \cdot \bar{v} = a^{-1} \cdot 0 \quad \bar{v} = 0 \quad \text{c.v.d.}$$

$$a \cdot \bar{v} = \bar{0} \stackrel{\text{dim 2}}{\iff} a = 0 \vee \bar{v} = 0$$

occorre dim. di teorema di netto ed inverso, nel caso di doppia implicazione.

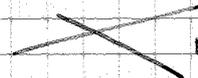
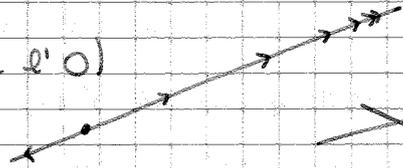
$$- \quad -\bar{v} = (-1) \cdot \bar{v} \quad \text{opposto di } \bar{v}; \quad \text{cioè dim. che } \bar{v} + (-1)\bar{v} = \bar{0}?$$

$$(1)\bar{v} + (-1)\bar{v} = \bar{v}(1+(-1)) = 0 \cdot \bar{v} = \bar{0} \quad \text{c.v.d.}$$

$\{\vec{0}\}$  E' SEMPRE UNO SPAZIO VETTORIALE, OLTRE CHE UN SOTTOSPAZIO  
 SOTTOSPAZIO NULLO O "BANALE"

||  
 segue una ricerca di sottospazi di dimensioni crescenti

RETTA (rette per l'0)



DUE RETTE RISPETTO  
 AL PRODOTTO

+ CHIUSURA  
 RISPETTO ALLA  
 SOMMA

• non esiste uno spazio vettoriale con un numero  
 finito di vettori (a parte quello nullo)

Le di ogni vettore non nullo ci sono anche tutti  
 i relativi imfiniti multipli...

$$S = \{(x, y) \mid 3x - 5y = 0\}$$

è un sottospazio?

3) LA COPPIA (0,0) E' SOL

$$y = \frac{3}{5}x \text{ e' una RETTA}$$

① se  $(x_1, y_1) \in S$  e  $(x_2, y_2) \in S \stackrel{?}{\implies} (x_1 + x_2, y_1 + y_2) \in S$

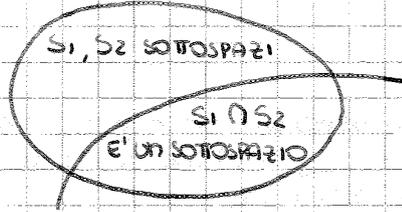
$$3x_1 + 5y_1 = 0 \text{ (VERO)}$$

$$3x_2 + 5y_2 = 0 \text{ (VERO)}$$

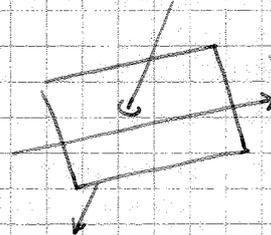
$$\implies 3(x_1 + x_2) + 5(y_1 + y_2) = 0 \text{ VERO } \checkmark$$

OPERAZIONI TRA INSIEMI → OPERAZIONI TRA SOTTOSPAZI

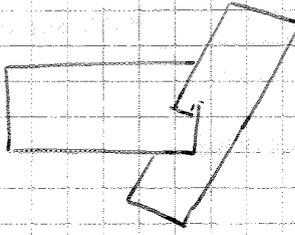
**INTERSEZIONE**



TRA DUE RETTE SI OTTIENE UN PUNTO ( $\vec{0}$ )



TRA RETTA E PIANO SI OTTIENONO UNA RETTA O UN PUNTO



TRA DUE PIANI SI OTTIENE UNA RETTA (O UN PIANO)

DIM. SE  $S_1, S_2$  SOTTOSPAZI, ALLORA  $S_1 \cap S_2$  SOTTOSPAZIO

1)  $\vec{0} \in S_1 \cap S_2$ , cioè  $0 \in S_1$  e  $0 \in S_2$  (VERO, PER DEF. DI SOTTOSPAZIO)

2)  $\vec{u} \in S_1 \cap S_2, \vec{v} \in S_1 \cap S_2 \xrightarrow{?} \vec{u} + \vec{v} \in S_1 \cap S_2$

cioè  $\vec{v} \in S_1, \vec{v} \in S_2 \Rightarrow \vec{u} + \vec{v} \in S_1, \vec{u} + \vec{v} \in S_2$   
 $\vec{u} \in S_1, \vec{u} \in S_2$

si dim perché, essendo  $S_1, S_2$  sottospazi, sono chiusi rispetto alla somma

3)  $k \in K, \vec{u} \in S_1 \cap S_2 \xrightarrow{?} k\vec{u} \in S_1 \cap S_2$

DATI DUE SPAZI VETTORIALI, IL PIÙ GRANDE SOTTOSPAZIO CONTENUTO IN ENTRAMBI È LA LORO INTERSEZIONE

SOMMA  $(s_1 + s_2) + s_3 = s_1 + (s_2 + s_3)$  = ESISTONO, E SONO UNICI

$W = s_1 \oplus s_2 \oplus s_3$  SIGNIFICA CHE  $\forall \bar{w} \in W \exists! s_1, s_2, s_3$

|| per cui risulta  $\bar{w} = s_1 + s_2 + s_3$

RICERCA DI UN CRITERIO PER STABILIRE SE LA SOMMA  $s_1 + s_2 + \dots + s_n$  È O MENO SOMMA DIRETTA:

verificare che ogni vettore si possa scrivere come (...)

↓ deve essere vero, quindi, anche per il vettore nullo

la somma è diretta se e solo se il vettore nullo si può scrivere in modo unico, come somma di un vettore di  $s_1$ , più un vettore di  $s_2 \dots s_n$ : nel caso del vettore nullo, come somma di zeri.

$\bar{0} + \bar{0} + \bar{0} \dots + \bar{0}$  SI DIMOSTRA CHE SE IL VETTORE NULLO HA DUE SCRITTURE, ALLORA ESSE COINCIDONO

DI CONSEGUENZA  $(s_1 + s_2 + \dots + s_n) - (s_1' + s_2' + \dots + s_n') = \bar{0}$

togliendo le parentesi ed associando si ottiene che

$$\underbrace{(s_1 - s_1')}_{\bar{0}} + \underbrace{(s_2 - s_2')}_{\bar{0}} + \dots + \underbrace{(s_n - s_n')}_{\bar{0}} = \bar{0}$$

# MATRICI

MATRICE DI ELEMENTI DI  $\mathbb{K}$  ( $\mathbb{R}, \mathbb{C}$ )

$$A_{2,3} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{1}{2} \\ \pi & \frac{3}{4} & -5 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{pmatrix}$$

INDICI DI POSIZIONE

$$\Rightarrow (a_{ij})_{\substack{i=1,2 \\ j=1,2,3}}$$

$$A_{n,m} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} = (a_{ij})_{\substack{i=1 \dots m \\ j=1 \dots n}}$$

**SOMMA DI MATRICI:**  $A \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{pmatrix}, B \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \end{pmatrix}$

$$A + B = \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & a_{13} + b_{13} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & a_{23} + b_{23} \end{pmatrix} =$$

def

$$\text{IN GENERALE } A + B = \{(a_{ij}) + (b_{ij})\} = \{R_{ij}\}$$

- VALE LA PROPRIETÀ COMMUTATIVA
- VALE LA PROPRIETÀ ASSOCIATIVA
- ESISTE L'OPPOSTO  $a_{ij} \Rightarrow -a_{ij}$
- ESISTE L'ELEMENTO NEUTRO (matrice con tutti 0)

⇓

L'INSIEME DELLE MATRICI È UN GRUPPO COMMUTATIVO

$$\circ R(A_{ij}) = (R a_{ij} \dots)$$

SONO SODDISFATTE LE PROPRIETÀ, RISPETTO ALLA SOMMA

$$\mathbb{R}^6 = \{(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6) \mid x \in \mathbb{R}\} \text{ CORRISPONDEZA BIUNIVOCAMENTE CON LE MATRICI}$$

le proprietà di uno valgono per l'altro?

• NON commutativo

• ASSOCIATIVO       $A(BC) = (AB)C$

i vettori riga della matrice prodotto nascono dai vettori delle matrici di partenza.

$C_{2,2} = \begin{pmatrix} C_{11} & C_{12} \\ C_{21} & C_{22} \end{pmatrix} \rightarrow$  RIGA I° : COMBINAZIONE LINEARE DEI VETTORI RIGA DI B, USANDO COME COEFFICIENTI GLI ELEMENTI DELLA MATRICE A

$$(C_{11}, C_{12}) = a_{11}(b_{11}, b_{12}) + a_{12}(b_{21}, b_{22}) + a_{13}(b_{31}, b_{32})$$

e dalla combinazione lineare di coppia si ottiene coppia:

$$\underbrace{(a_{11} b_{11} + a_{12} b_{21} + a_{13} b_{31})}_{C_{11}}; \underbrace{(a_{11} b_{12} + a_{12} b_{22} + a_{13} b_{32})}_{C_{12}}$$

Esempio: MATRICI NON NULLE, PRODOTTO = 0

zeri divisori

tramite

$$\begin{pmatrix} x & x \\ & \end{pmatrix} \begin{pmatrix} & \\ & \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{c.l.}} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

la prima riga è  
costantemente nulla

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

"1" inteso come generico, sostituibile da qualsiasi numero

SE  $A \cdot B = 0$  con  $A, B \neq 0$  A e B sono "DIVISORI DI 0"

||

SEGUE CHE A E B NON SONO INVERTIBILI:

dim. PER ASSURDO, SIA A INVERTIBILE.

$$X A = I$$

$$(X A) B = I B$$

$$X \cdot 0 = B \rightarrow B = 0 \text{ contro le ipotesi: } A \text{ e } B \text{ non nulli.}$$

⑤ PROPRIETÀ DISTRIBUTIVA DEL PRODOTTO RISPETTO ALLA SOMMA

$$A(B+C) = AB+AC$$

$$B(C+A) = BC+AB \quad \nparallel \text{ da dim}$$

## ALGEBRA DELLE MATRICI

(le prop. sono simili a quelle di somma e prodotto di numeri; neppure con qualche eccezione)

$$A_{m \times n} \cdot B_{n \times p} = C_{m \times p}$$

$$({}^t C)_{p \times m}$$

$$({}^t A)_{m \times n} \cdot ({}^t B)_{n \times p} \text{ no, ma } ({}^t B)_{n \times p} ({}^t A)_{m \times n} = ({}^t C)_{p \times m}$$

←
non ha generalmente senso
→
SI

QUINDI LA TRASPOSTA DEL PRODOTTO È IL PRODOTTO DELLE TRASPOSTE INVERTITE DI ORDINE.

$$A \cdot B = C \quad {}^t C = ({}^t B) A$$

↳ tornando a  $A_{23} \cdot X_{32} = I_{22} ?$

$$Y_{32} A_{23} = I_{33} ?$$

$$\hookrightarrow ({}^t Y_{32} A_{23}) = ({}^t I_{33})$$

UNA MATRICE È INVERTIBILE A SX SE LA SUA TRASPOSTA È INVERTIBILE A DX

$${}^t A_{23} \cdot {}^t Y_{32} = ({}^t I_{33})$$

DIM.

IPOTESI: VALGONO 1) E 2)

TESI: VALE (\*)

si sa che  $a_1 \bar{v}_1 + a_2 \bar{v}_2 + \dots + a_{m-1} \bar{v}_{m-1} + a_m \bar{v}_m = 0$

└  $a_m$  nullo, DIM.

SI A  $a_m \neq 0$ , SI MOSTRA CHE IN TAL CASO (NON SAREBBE VERA 2)

DIRE CHE  $a_m \neq 0$ , POICHÉ  $\in K$  CAMPO, VALE A DIRE CHE AMMETTE L'INVERSO

$$a_m \bar{v}_m = -(a_1 \bar{v}_1 + \dots + a_{m-1} \bar{v}_{m-1})$$

$$\begin{aligned} v_m &= a_m^{-1} (-a_1 \bar{v}_1 + \dots - a_{m-1} \bar{v}_{m-1}) = \\ &= -(a_m^{-1} a_1) v_1 + \dots - (a_m^{-1} a_{m-1}) v_{m-1} \end{aligned}$$

MA PER LA 2), NESSUN VETTORE DOVREBBE ESSERE COMBINAZIONE LINEARE DEI PRECEDENTI.

DEVE QUINDI ESSERE  $a_m = 0$

└  $a_{m-1}$  nullo

└ ...  $a_2$  nullo } dim analoga per i casi successivi

$$a_1 v_1 + \cancel{a_2 v_2} + \dots + \cancel{a_{m-1} v_{m-1}} + \cancel{a_m v_m} = 0$$

NEGLI SPAZI VETTORIALI VALE LA LEGGE DI ASSOCIATIVITÀ DEL PRODOTTO.

POICHÉ  $a_1 v_1 = 0$ , E POICHÉ PER LA 1),  $v_1 \neq \bar{0}$ , ALLORA  $a_1 = 0$

USO DELLA BASE B PER IDENTIFICARE V con  $\mathbb{K}^m$

$(V, +, \cdot)$

$(\mathbb{K}^m, +, \cdot)$

$\vec{v} = x_1 \vec{b}_1 + x_2 \vec{b}_2 + \dots + x_m \vec{b}_m \longrightarrow (x_1, x_2, x_3, \dots, x_m)$   
 E' UNA SCRITTURA UNICA

E' UNA FUNZIONE

E' SURIETTIVA

E' INIETTIVA

**CORRISPONDENZA BIUNIVUCA**

AL VETTORE V SI ASSOCIANO LE SUE COMPONENTI RISPETTO ALLA BASE B

$\vec{v} = x_1 \vec{b}_1 + \dots + x_m \vec{b}_m$

$\vec{u} = y_1 \vec{b}_1 + \dots + y_m \vec{b}_m$

+

$\vec{u} + \vec{v} = (x_1 + y_1) \vec{b}_1 + \dots + (x_m + y_m) \vec{b}_m$

$\longleftrightarrow$

$(x_1, \dots, x_m)$

$(y_1, \dots, y_m)$

+

$(x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_m + y_m)$

$\longleftrightarrow$

$a\vec{v} = (ax_1, \dots, ax_m)$

②  $a \in \mathbb{K} \quad a\vec{v} = a(x_1 \vec{b}_1 + \dots + x_m \vec{b}_m) =$

$= ax_1 \vec{b}_1 + \dots + ax_m \vec{b}_m$

← ISOMORFISMO →

(\*buon comportamento rispetto alle somme)

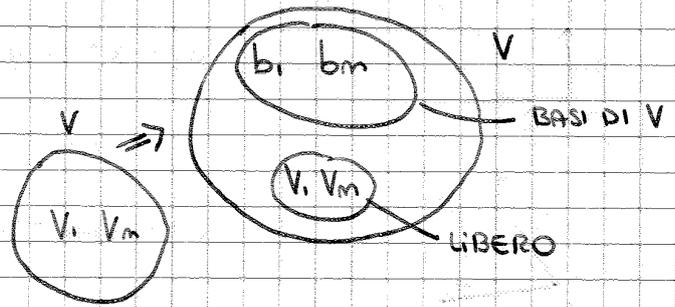
LO SPAZIO DEI VETTORI APPLICATI AD UN PUNTO E' ISOMORFO RISPETTO AD  $\mathbb{R}^3$

DATO  $V$ , COME  $V_1$  E  $V_h$   
LINEARMENTE INDIPENDENTI

ESSI GENERANO UN PIANO

RIESCO A COMPLETARE IL LORO  
INSIEME AD UNA BASE?

NEW ESEMPIO SI AGGIUNGE UN  
VETTORE NON COMPLETARE



$v_1 \dots v_h, b_1 \dots b_m$

E' CERTAMENTE  
UN SISTEMA DI  
GENERATORI NON  
LIBERO

SI ESTRAE UNA BASE COME

"metodo degli scarti successivi"

$v_1 \dots v_h$  SI TENGONO TUTTE (L'INSIEME E' LIBERO)

DAVE  $b$  QUALCOSA SI TOGLIE

QUELLO CHE RESTA E' LA BASE

SI HA UNA BASE CHE COSI' CONTIENE  
UN CERTO INSIEME LIBERO

(A)

es.  $\mathbb{R}$  pensato come spazio vettoriale su  $\mathbb{R}$

vettori

numeri

$\mathbb{R} \neq 0, \alpha \mathbb{R}$  con  $\alpha \in \mathbb{R}$  è sufficiente?

ris  $y \in \mathbb{R}$  un qualsiasi numero reale.  $\exists \alpha \mid y = \alpha r$ ?

$$\alpha = y r^{-1}$$

UN QUALUNQUE NUMERO REALE NON NULO E' UNA BASE DELLO SPAZIO  
VETTORIALE  $\mathbb{R}$

1 E' LA BASE CANONICA DEI REALI

(B)

es.  $\mathbb{C}$  pensato come spazio vettoriale su se stesso,  $\mathbb{C}$

$$\vec{v} = a + ib$$

numeri

come trovare una base di  $\mathbb{C}$ ?  $z = a + ib \neq 0$  nei  $\mathbb{R}$  è sufficiente,  
basta l'invertibilità

come sopra, anche  $\mathbb{C}$  ha come base un suo  
qualsiasi elemento non nullo

perché sono CAMPI

1 BASE CANONICA DI  $\mathbb{C}$

## TEOREMA FONDAMENTALE O DELLA DIMENSIONE

SIA  $V$  UNO SPAZIO FINITAMENTE GENERATO. TUTTE LE SUE BASI HANNO LO STESSO NUMERO DI ELEMENTI.

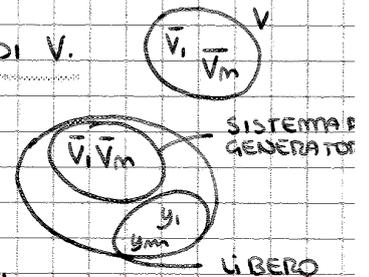
DEF. DIMENSIONE DI  $V$  E' IL NUMERO DI ELEMENTI DI UNA SUA QUALUNQUE BASE

LEMMA SIA  $\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_m$  UN SISTEMA DI GENERATORI DI  $V$ .

SIA  $\bar{y}_1, \dots, \bar{y}_m$  UN INSIEME LIBERO IN  $V$ .

AUORA  $m \leq n$

IL NUMERO DI VETTORI LINEARMENTE INDIPENDENTI NON PUO' MAI SUPERARE IL NUM. DI ELEMENTI DEL SISTEMA DI GENERATORI



COROLLARIO (da qui, la dim del teorema)

DUE BASI DI  $V$  HANNO LO STESSO NUMERO DI ELEMENTI.

DIM.

$$B = (b_1, \dots, b_m)$$

$$B_1 = (b'_1, \dots, b'_m)$$

sono basi, cioè sistemi liberi ed insiemi di generatori

prezzo  $B$  come sistema di generatori e  $B_1$  come sistema libero.

$h \leq m$ , secondo il lemma

(incambiando  $B$  e  $B_1$  di ruolo,  $m \geq h$ )

quindi  $h = m$

**TEOREMA**

SIA  $V$  DI DIMENSIONE  $n$ . SONO FATTI EQUIVALENTI:

- ① I VETTORI  $\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_m$  SONO BASE DI  $V$
- ② " " " LINEARMENTE INDIPENDENTI
- ③ " " " UN SISTEMA DI GENERATORI

per verificare che  $\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_m$  sono una base, basta una tra le tre.

DIM. 1: IPOTESI -  $\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_m$  SISTEMA DI GENERATORI

TESI -  $\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_m$  LIBERO

da  $\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_m$  posso estrarne la base (cancellando qualche vettore),  
 ma non posso cancellarne perché ottenerei una base con meno  
 di  $m$  vettori

DIM. 2: IPOTESI -  $\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_m$  SISTEMA DI GENERATORI

TESI -  $\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_m$  E' UNA BASE

se  $\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_m$  E' LIBERO POSSO COMPLETARLO AD UNA BASE AGGIUNGENDO  
 QUALCHE ELEMENTO. MA NON E' QUI POSSIBILE AGGIUNGERNE.

n.b.  $\neq \oplus$



°  $S_1 + S_2$ . NOTE LE DIM. DI  $S_1$  ED  $S_2$ , COSA SI PUO' DIRE DELLA DIM. DI  $S_1 + S_2$ ?

$S_1 \quad B_1 = (\bar{b}_1, \dots, \bar{b}_m)$

$S_2 \quad B_2 = (\bar{b}'_1, \dots, \bar{b}'_k)$

$S_1 + S_2$  ha come n.o. terma di generatori:  $B_1 \cup B_2$

$\bar{s} \in S_1 + S_2, \bar{s} = (\bar{s}_1 + \bar{s}_2) = (a_1 \bar{b}_1 + \dots + a_m \bar{b}_m) + (e_1 \bar{b}'_1 + \dots + e_k \bar{b}'_k)$

$\dim(S_1 + S_2) \leq h + k$

SE LA SOMMA E' DIRETTA, ALLORA VALE L'UGUAGLIANZA  $\dim(S_1 + S_2) = \dim(S_1) + \dim(S_2)$

cioe'  $(\bar{b}_1, \dots, \bar{b}_h, \bar{b}'_1, \dots, \bar{b}'_k)$  e' libero.

$a_1 \bar{b}_1 + \dots + a_h \bar{b}_h + e_1 \bar{b}'_1 + \dots + e_k \bar{b}'_k = \bar{0}$

$( \quad ) + ( \quad ) = \bar{0}$

combinazione lineare delle basi; quindi: gli elementi di  $\bar{s}_1 = \bar{0}$

perche' la somma e' diretta.

$\bar{s}_2 = \bar{0}$

$$(\mathbb{K}, +, \cdot)$$

$$(\mathbb{R}^4, +, \cdot)$$

$$\mathcal{L}(V_1, V_2, V_3)$$

$$V_1 = (1, 1, -1, 2)$$

$$V_2 = (0, 1, 5, 7)$$

$$V_3 = (1, 0, -6, -5)$$

⇓

si associa ai vettori la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 5 & 7 \\ 1 & 0 & -6 & -5 \end{pmatrix}$

qual è la dimensione dello spazio generato da righe di tale matrice

⇓

◦ CONSTRUZIONE DI UNA MATRICE CON RIGHE LINEARMENTE INDIPENDENTI:

$$A_{4 \times 5} \begin{pmatrix} \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cdot & \overset{\neq 0}{3} & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & 0 & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & 0 & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & 0 & \cdot & \cdot & \cdot \end{pmatrix} \begin{matrix} \rightarrow \text{gli altri elem. della riga} \\ \text{non hanno peso} \end{matrix} = \begin{pmatrix} x & 3 & x & x & x \\ \cdot & 0 & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & 0 & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & 0 & \cdot & \cdot & \cdot \end{pmatrix} =$$

◦ un elemento non nullo e sotto tutti 0

$$= \begin{pmatrix} x & 3 & x & x & x \\ x & 0 & x & x & -7 \\ \cdot & 0 & \cdot & \cdot & 0 \\ \cdot & 0 & \cdot & \cdot & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x & 3 & x & x & x \\ x & 0 & x & x & -7 \\ x & 0 & \frac{5}{2} & x & 0 \\ 1 & 0 & 0 & x & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} R_1 \\ R_2 \\ R_3 \\ R_4 \end{matrix}$$

ha righe come INSIEME LIBERO

$$a_1 R_1 + a_2 R_2 + a_3 R_3 + a_4 R_4 = (0, 0, 0, 0)$$

$$\hookrightarrow a_1 = a_2 = a_3 = a_4 = 0$$

$$a_1 (x \ 3 \ x \ x \ x) + a_2 (x \ 0 \ x \ x \ -7) + a_3 (x \ 0 \ \frac{5}{2} \ x \ 0) + a_4 (1 \ 0 \ 0 \ x \ 0)$$

2° componente :  $3 \cdot a_1 + 0 \cdot a_2 + 0 \cdot a_3 + 0 \cdot a_4 = 3 \cdot a_1 = 0 \Rightarrow a_1 = 0$

...

5° componente :  $-7 a_2 + 0 a_3 + 0 a_4 = 0 \Rightarrow a_2 = 0$

3° componente :  $a_3 = 0$

1° :  $a_4 = 0$

per la legge di annullamento del prodotto



Es.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ -1 & 0 & 1 & 2 \\ 2 & 4 & 5 & 7 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{R}_3 \rightarrow \text{R}_3 - 2\text{R}_1} A' = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ -1 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \end{pmatrix}$$

volemdola ridurre per righe

CON CHE PRODOTTO SI SAREBBE POTUTA OTTENERE LO STESSA MATRICE ?

$$\begin{pmatrix} \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \end{pmatrix} (A) = A'$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & -1 \end{pmatrix} (A) = A' \quad \nexists \text{Verif.}$$

TEOREMA FONDAMENTALE : tutte le basi hanno lo stesso numero di elementi

LEMMA : SI A  $\dim V = m$ . AORA OGNI INSIEME LIBERO DI  $V$  NON PUO' AVERE PIU' DI  $n$  ELEMENTI

(non ancora dimostrato)

DATA UNA BASE DI  $n$  ELEMENTI, SI CONSIDERA L'INSIEME LIBERO  $\bar{y}_1, \bar{y}_2, \dots, \bar{y}_m$  (APPARTENENTI A  $V$ )

$$? m \leq n$$

$$\begin{aligned} \bar{y}_1 &= a_{11} \bar{b}_1 + \dots + a_{1n} \bar{b}_n \\ \dots & \\ \bar{y}_m &= a_{m1} \bar{b}_1 + \dots + a_{m,n} \bar{b}_n \end{aligned} \rightarrow A \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & \dots & a_{2n} \\ \dots & & \dots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

SI RIDUCE LA MATRICE PER RIGHE. UNA RIDOTTA NON PUO' AVERE RIGHE NULLE

AORA IL NUMERO DELLE RIGHE NON PUO' SUPERARE IL NUMERO DELLE COLONNE E QUINDI

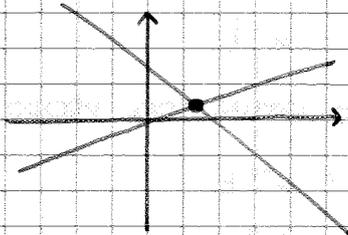
$$m \leq n \quad \text{CVD}$$

$$\rightarrow \begin{cases} a_1 x_1 + a_2 x_2 = b_1 \\ c_1 x_1 + c_2 x_2 = b_2 \end{cases}$$

LE SOL SONO SEMPRE ELEMENTI DI  $\mathbb{K}^2$

(NEL CASO IN CUI I COEFF. NON SIANO A COPPIE NULLI)

CIASCUNA EQ. HA COME SOLUZIONI I PUNTI DI UNA RETTA (INTERPRETAZIONE GEOMETRICA)



SE LE RETTE SI INCONTRANO IN UN PUNTO : 1 SOL

RETTI COINCIDENTI : INFINITE SOL,  $\infty$   
UNA DELLE DUE EQ. E' INUTILE

RETTI // : NO SOL

PRESE  $n$  INCOGNITE:

$$\begin{cases} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n = b_1 \\ a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + \dots + a_{2n} x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1} x_1 + a_{m2} x_2 + \dots + a_{mn} x_n = b_m \end{cases}$$

UNA SOLUZIONE DEL SISTEMA E' UNA ENDUPLA  $s = (s_1, s_2, \dots, s_n)$  TALE CHE SE SOSTITUISCO  $x_i$  CON  $s_i$ , LE UGUAGLIANZE DIVENTANO VERIFICATE

IL SISTEMA LINEARE GENERALE PUO' ESSERE RICONDOTTO AD UNA MATRICE:

$$(A, B) = \left( \begin{array}{ccc|c} a_{11} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \dots & & & \dots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right)$$

es.  $\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 - 5x_3 = 1 \\ -x_1 + x_2 - x_3 = 0 \end{cases}$

$$(A, B) = \left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & -5 & 1 \\ -1 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right)$$

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \quad A_{2,3} \cdot X_{3,1} = \begin{pmatrix} 2x_1 + 3x_2 - 5 \\ -x_1 + x_2 - x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = B$$

$$A_{2,3} \cdot X_{3,1} = B_{2,1}$$

$$A_{m,n} \cdot X_{n,p} = B_{m,p}$$

matrice colonna

RISOLVERE IL SISTEMA E' EQUIVALENTE A RISOLVERE  $AX = B$  in  $X$

↑  
matrice di coefficienti

**TEOREMA DI ROUCHÉ - CAPELLI**

① IL SISTEMA  $AX = B$  E' RISOLVIBILE SE E SOLO SE  $\overset{\text{RANGO}}{\rho(A)} = \rho(A, B)$

IL RANGO E' LA DIM DELLO SPAZIO GENERATO DALLE RIGHE O DALLE COLONNE DELLA MATRICE (colonne)

si dim. che  $\rho(A) \leq \rho(A, B)$

IL SISTEMA E' RISOLVIBILE SE E SOLO SE IL VETTORE B SI PUO' SCRIVERE COME COMBINAZIONE LINEARE DEI VETTORI  $a_1, \dots, a_n$

QUESTO EQUIVALE A DIRE CHE  $\alpha(A_1, \dots, A_n) = \alpha(A_1, \dots, A_n, B)$

E CIO' AVIENE SE E SOLO SE I DUE SPAZI HANNO LA STESSA DIMENSIONE CIOE'  $\rho(A) = \rho(A, B)$

da quanti parametri dipende la sol generale?

② SIA  $\rho(A) = \rho(A, B)$ .

IL NUMERO DI PARAMETRI DIPENDE E'  $m - \overset{\text{RANGO}}{\rho}$

esempio (precedente):

$$(A, B) = \left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & 5 & 1 \\ -1 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right)$$

A E B HANNO STESSO RANGO:

$$\rho(A) = 2, \text{ PER LE RIGHE, E } \rho(A, B) = 2$$

SEMPRE PER LO SPAZIO DELLE RIGHE

$$\geq \rho(A)$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} x_1 + \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} x_2 + \begin{pmatrix} -5 \\ -1 \end{pmatrix} x_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix} \underline{\underline{\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} x_1}} & + & \underline{\underline{\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} x_2}} & = & \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} & + & \underline{\underline{\begin{pmatrix} -5 \\ -1 \end{pmatrix} x_3}} \\ A_1 & & A_2 & & & & A_3 \end{matrix}$$

FISSATO  $x_3$ ,  $x_1$  E  $x_2$  SI TROVANO IN MODO UNICO,  $\forall x_3$   
 $x_1$  E  $x_2$  COME FUNZIONE DI  $x_3$

$$x_3 \dots (x_1(x_3), x_2(x_3), x_3)$$

## SISTEMA CON MATRICE DEI COEFFICIENTI RIDOTTA PER RIGHE:

(SISTEMA RIDOTTO)

esempio

$$\left( \begin{array}{cccc|c} \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \end{array} \right)$$

NO RIGHE NULLE (SISTEMA GIÀ IMPOSSIBILE SE  $b \neq 0$ , INUTILE EQ SE  $b=0$ )

$$\left( \begin{array}{cccc|c} x & 1 & x & x & x \\ x & 0 & x & 2 & x \\ x & 0 & -1 & 0 & x \end{array} \right)$$

↓  $\llcorner \rightarrow x_3$  SOLO NELLA SECONDA E PRIMA EQ  
 IMPLICA CHE  $x_2$  COMPAIA SOLO NELLA PRIMA EQ

$$\begin{array}{cccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & \\ \hline x & 1 & x & x & x \\ x & 0 & x & 2 & x \\ x & 0 & -1 & 0 & x \end{array}$$

RISOLUZIONE PER SOSTITUZIONE (A SALIRE ↑)

compare un'incognita che non c'era  
 sotto: di ricava in funzione delle  
 precedenti

1)  $x_3$  se c'è  $x_1$ , in f di  $x_1$ . o come numero

↓  
 ALLA FINE RESTA UNA SOLA  
 INCOGNITA

$$\underset{m,n}{AX} = B \quad \underset{m,m}{P}$$

$$P(AX) = PB$$

$$(PA)X = PB$$

SIA S UNA SOL DEL 1° SISTEMA, CIOE' UNA ENMPLA PER CUI VALGA L'EQUAGLIANZA

$$AS = B$$

$P(AS) = PB$  S E' QUINDI SOL ANCHE DELLA SECONDA EQ.:

OGNI SOL DEL PRIMO SISTEMA E' ANCHE SOL DEL SECONDO

(ma non è detto che le sol del secondo debbano essere sol del primo)

SI SUPPONE P INVERTIBILE

PASSO DAL SECONDO SISTEMA AL PRIMO MOLTIPLICANDO PER  $P^{-1}$

$$(PA)X = PB \quad P^{-1}(PA)X = P^{-1}(PB) \quad \underbrace{(P^{-1}P)}_I AX = \underbrace{P^{-1}PB}_{IB}$$

ADORA TUTTE LE SOL DEL SECONDO SONO SOL DEL PRIMO.

$\forall AX = B$ ,  $\exists$  una matrice invertibile tale che  $A^{-1} = PA$  sia ridotta

$$\underbrace{(PA)}_{\text{RIDOTTA}} X = PB$$

$$(A, B) = \left( \begin{array}{ccc|c} a_{11} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ \dots & & & \dots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right)$$

$\downarrow$  A                       $\downarrow$  PB  
 $\downarrow$  IA

→ si risolve l'equivalente

11/04/2013

SISTEMI LINEARI OMOGENEI

$$AX = 0 \quad \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = 0 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = 0 \end{cases}$$

• L'INSIEME DELLE SOL  $S = \begin{pmatrix} x_1 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}$  È UN INSIEME DI ENUPLE  $\subseteq \mathbb{K}^n$

• C'È SEMPRE ALMENO UNA SOLUZIONE,  $\vec{0} \in S$

↳ ce ne sono altre? e se ce ne sono, quante?

**TEOREMA**  $S$  È UN SOTTOSPAZIO DI  $\mathbb{K}^n$

DIM: 1)  $\vec{0} \in S$  SV

2) CHIUSURA RISPETTO ALLA SOMMA

si scelgono due soluzioni  $\vec{y}_1$  ed  $\vec{y}_2$ : allora  $A\vec{y}_1 = \vec{0}$  ed  $A\vec{y}_2 = \vec{0}$

Ne consegue che  $\vec{y}_1 + \vec{y}_2$  è soluzione?

$$A(\vec{y}_1 + \vec{y}_2) \stackrel{?}{=} \vec{0} \quad \xrightarrow{\text{è distributivo rispetto alla somma}} \quad A\vec{y}_1 + A\vec{y}_2 = \vec{0} + \vec{0} = \vec{0}$$

3) CHIUSURA RISPETTO AL PRODOTTO

$y$  soluzione  $\xrightarrow{?}$   $\lambda y$  soluzione

$$Ay = \vec{0} \quad A(\lambda y) = \vec{0} \quad A(\lambda y) = \lambda(Ay) = \lambda \vec{0} = \vec{0}$$

N.B. le soluzioni di un sistema lineare non omogeneo non sono spazi vettoriali:

$$AX = B, B \neq \vec{0} \rightarrow \vec{0} \text{ non è soluzione}$$

SI SA CHE LA DIM. È  $n-p$ , E COME FABBRICARE UNA BASE PER LO SPAZIO DELLE SUE SOLUZIONI

ESEMPIO:

SISTEMA LINEARE  
OMogeneo di 2 eq.  
(NON PROPORZIONALI)  
E 4 INCOGNITE,  
GIÀ RIDOTTO PER RIGHE;

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

SI PUÒ SCRIVERE  
ESPLICITAMENTE IL  
SISTEMA:

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + 2x_3 + 3x_4 = 0 \\ 2x_1 + x_2 - x_4 = 0 \end{cases}$$

TROVARE UNA BASE  
DELO SPAZIO DELLE SOLUZIONI

SI RISOLVE IL SISTEMA

$$x_4 = x_2 + 2x_1$$

$$\begin{aligned} x_3 &= \frac{-x_1 + x_2 - 3x_4}{2} = \frac{-x_1 + x_2 - 3x_2 - 6x_1}{2} = \\ &= -\frac{7}{2}x_1 - x_2 \end{aligned}$$

$$\bar{S} = \left( x_1, x_2, -\frac{7}{2}x_1 - x_2, 2x_1 + x_2 \right)$$

DA CUI SI PUÒ RICAVARE UNA BASE

$$\bar{s}_1 = \left( 1, 0, -\frac{7}{2}, 2 \right)$$

$$\bar{s}_2 = \left( 0, 1, -1, 1 \right)$$

UNA BASE DELO SPAZIO DELLE SOL. È COSTITUITA  
DA  $\bar{s}_1$  ED  $\bar{s}_2$ ; TUTTE LE ALTRE SOL. SI OTTENGONO  
COME C.L. DI  $\bar{s}_1$  ED  $\bar{s}_2$

$$A_{(m,n)} X = B_{(m,p)}$$

non è più 1, solo  
MATRICE COLONNA

ESISTE UNA X TALE CHE B POSSA ESISTERE A SUA VOLTA?

$$X_{(n,p)}$$

ES.  $A_{2,3} X_{3,2} = B_{2,2}$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{pmatrix}$$

$$X = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \\ x_{31} & x_{32} \end{pmatrix} \begin{matrix} \rightarrow x_1 \\ \rightarrow x_2 \\ \rightarrow x_3 \end{matrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (a_{11}x_{11} + a_{12}x_{21} + a_{13}x_{31}) & (a_{11}x_{12} + a_{12}x_{22} + a_{13}x_{32}) \\ (a_{21}x_{11} + a_{22}x_{21} + a_{23}x_{31}) & (a_{21}x_{12} + a_{22}x_{22} + a_{23}x_{32}) \end{pmatrix}$$

SISTEMA DI 4 EQ. LINEARI IN 6 INCOGNITE

$$= \begin{pmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 = (b_{11} \ b_{12}) \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 = (b_{21} \ b_{22}) \end{cases}$$

RISOLVERE UN SISTEMA LINEARE AD INCOGNITE E TERMINI NOTI VETTORIALI

L RIDUZIONE

$$\begin{matrix} \text{EQ. 1} = 0 & \lambda \text{EQ. 1} + \mu \text{EQ. 2} = 0 \\ \text{EQ. 2} = 0 & \end{matrix}$$

HA LE STESS  
SOLUZIONI

ESEMPIO:  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \quad \left| \begin{matrix} \lambda = 0 \\ \dots \end{matrix} \right.$

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + 2x_3 = (1, 3) \\ x_1 + 2x_2 + x_3 = (1, -1) \end{cases} \quad \left( \begin{array}{ccc|cc} 1 & -1 & 2 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 1 & 1 & -1 \end{array} \right) \text{matrice completa}$$

SI RIDUCE PER RIGHE:  $R_2 \rightarrow R_2 - R_1$

$$\left( \begin{array}{ccc|cc} 1 & -1 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & -3 & -1 & 0 & 4 \end{array} \right) \quad \begin{cases} x_1 - x_2 + 2x_3 = (1, 3) \\ -3x_2 - x_3 = (0, 4) \end{cases}$$

SI RISOLVE IL SISTEMA RIDOTTO, A SALIRE:

$$x_3 = 3x_2 - (0, 4) = (3x_{2,1} \quad 3x_{2,2} - 4)$$

$$x_1 = x_2 - 2x_3 + (1, 3) =$$

# DETERMINANTI

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$$

“ MATRICI QUADRATE  
(PER LE RETTAGOLARE NON SI  
DEFINISCE)

$$\det A = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$

$$A \in \mathbb{K}^{2,2} \longrightarrow \det A \in \mathbb{K}$$

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 = b_2 \end{cases}$$

HA COME SOL. L'INT. DI DUE RETTE.  
COME FARE LA MATRICE PERCHÉ LE DUE RETTE  
NON SIANO PARALLELE - CIOÈ COMUNQUE SI  
SCEGLIANO  $b_1$  E  $b_2$ ?

CONDIZIONE DI RISOLUBILITÀ DEL SISTEMA  $\forall B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$

PER IL TEOREMA DI ROUCHE-CAPPELLI,  $\rho(A) = 2$

$$\left( \begin{array}{cc|c} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & b_2 \end{array} \right) \text{ supponendo } a_{11} \neq 0$$

↓ RIDUZIONE PER RIGHE

$$R_2 \rightarrow R_2 - \frac{R_1}{a_{11}} a_{21} \quad \left( \begin{array}{cc|c} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ 0 & a_{22} - \frac{a_{12}a_{21}}{a_{11}} & \dots \end{array} \right)$$

$$a_{22} - \frac{a_{12}a_{21}}{a_{11}} \neq 0$$

$$\text{QUINDI } a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21} \neq 0$$

DETERMINANTE DI A

SE  $\det(A) \neq 0$  LA MATRICE È SEMPRE  
RISOLVIBILE COME UNA E UNA SOLA SOL.  
E IL RANGO È SEMPRE 2.

$$\vec{v}_1 = a_{11}\vec{i} + a_{12}\vec{j} \quad \vec{v}_2 = a_{21}\vec{i} + a_{22}\vec{j}$$

AREA DEL PARALLELOGRAMMO  
DI LATI  $\vec{v}_1$  E  $\vec{v}_2$ ?

$$\vec{v}_1 \wedge \vec{v}_2 = a_{11}a_{22}\vec{k} - a_{12}a_{21}\vec{k} =$$

$$= (a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21})\vec{k} = \vec{k} \det A$$

IL VA. DEL DETERMINANTE È  
L'AREA DEL PARALLELOGRAMMO

$$f: \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \in K \longrightarrow K$$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} OR_1 \\ R_2 \end{pmatrix} = 0 \det \begin{pmatrix} R_1 \\ R_2 \end{pmatrix} = 0$$

SI SUPPONE CHE NON  
CI SIANO RIGHE NULLE

E SI SUPPONE  $a_{11} \neq 0$ :  $f$  OPERA NELLO STESSO MODO SU

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ 0 & \frac{\det A}{a_{11}} \end{pmatrix}$$

$R_2 \rightarrow R_2 - \frac{R_1 a_{12}}{a_{11}}$

E POI  $R_1 \rightarrow R_1 - \frac{a_{11} a_{12}}{\det A} R_2$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & 0 \\ 0 & \frac{\det A}{a_{11}} \end{pmatrix}$$

la funzione  $f$ , gode delle tre proprietà, manda la sua matrice nello stesso luogo in cui manda queste.

$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ 0 & \frac{\det A}{a_{11}} \end{pmatrix}$  ha come IMMAGINE  $\frac{a_{11} \det A}{a_{11}} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \det A$

DA UNA MATRICE QUALUNQUE SE NE OTTENE UNA TRIANGOLARE, E IL DET E' PRODOTTO DEGLI ELEMENTI DELLA DIAGONALE PRINCIPALE.

||  
E' GENERALIZZATO A QUALSIASI MATRICE QUADRATA

||  
SE UNA FUNZIONE OPERA SULLA MATRICE  $n \times n$  E GODE DELLE 3 PROPRIETA', QUESTO E' IL MODO DI OTTENERLA.



18/04/2013

$$AX = B$$



$$A \in M_{m,m}^{\text{SIMMETRICA}}$$

INVERTIBILE

$$A^{-1}(AX) = A^{-1}B$$

$$X = A^{-1}B$$

REGOLA DI CRAMER

SI SUPPONE A, SISTEMA LINEARE 3x3,

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \begin{pmatrix} & & \\ & & \\ & & \end{pmatrix}$$

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \frac{1}{\det A} \begin{pmatrix} b_1 A_{11} + b_2 A_{21} + b_3 A_{31} \\ & & \\ & & \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

$$x_1 = \frac{\det \begin{pmatrix} b_1 & a_{12} & a_{13} \\ b_2 & a_{22} & a_{23} \\ b_3 & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}}{\det A}$$



$$V \xrightarrow{f} W$$

$\mathcal{L}(V, W) =$  INSIEME DELLE FUNZIONI LINEARI DI  $V$  E  $W$

DATE  $f: V \rightarrow W$

$g: V \rightarrow W$

$(f+g)(\vec{v}) \stackrel{\text{DEF}}{=} f(\vec{v}) + g(\vec{v})$  E' LINEARE?

1)  $(f+g)(\vec{v}_1 + \vec{v}_2) = (f+g)(\vec{v}_1) + (f+g)(\vec{v}_2) = f(\vec{v}_1 + \vec{v}_2) + g(\vec{v}_1 + \vec{v}_2) =$   
 $= f(\vec{v}_1) + f(\vec{v}_2) + g(\vec{v}_1) + g(\vec{v}_2)$

2) VERIF. LA CONDIZIONE DEL PRODOTTO  $\neq$

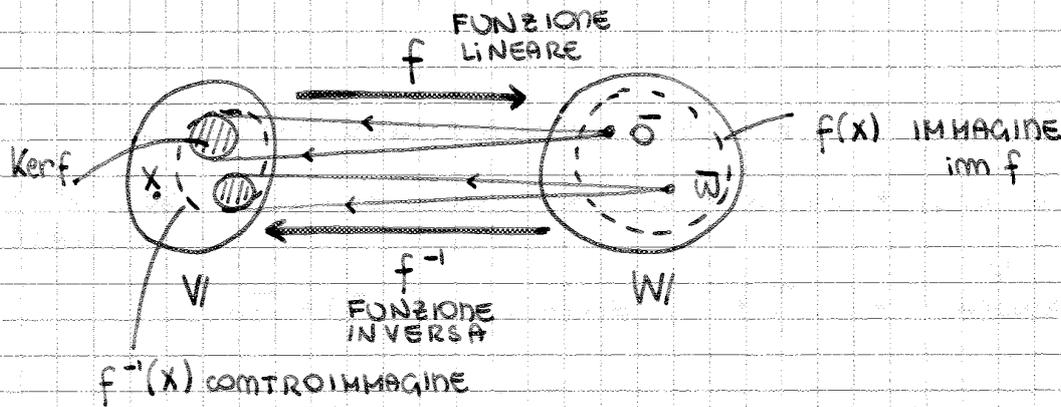
DEFINIZIONE DI PRODOTTO m.f

$\forall \lambda \in K$   $(\lambda f)?$

$\forall \vec{v} \in V$

$(\lambda f)(\vec{v}) \stackrel{\text{DEF}}{=} \lambda f(\vec{v})$

19/04/2013



$$f: \mathbb{R}^m \longrightarrow \mathbb{R}^m \quad | \quad (x_1, \dots, x_m) \longrightarrow f(x_1) \dots f(x_m)$$

$$\text{imm} f: \{ w \in W \mid (\exists x \in V) \mid f(x) = w \}$$

$$f^{-1}(y) = \{ x \in V \mid f(x) = y \}$$

$$\text{Ker} f = \{ \bar{v} \in V : f(\bar{v}) = \bar{0}_W = f^{-1}(\bar{0}_W) \}$$

**TEOREMA**: SIA  $\bar{v}_0$  UN ELEMENTO FISSATO IN  $f^{-1}(\bar{w})$ .

ORA  $f^{-1}(w) = \bar{v}_0 + \text{Ker} f$

DIM.1  $\bar{v}_0 + \text{Ker} f \subseteq f^{-1}(\bar{w})$

$\forall k \in \text{Ker} f, \bar{v}_0 + k \in f^{-1}(\bar{w})?$

$f(\bar{v}_0 + k) = f(\bar{v}_0) + f(k) = \bar{w} + \bar{0} = \bar{w}$

DIM.2  $f^{-1}(w) \subseteq \bar{v}_0 + \text{Ker} f$

SIA  $\bar{v} \in f^{-1}(\bar{w}), \bar{v} - \bar{v}_0 \in \text{Ker} f?$

$f(\bar{v} - \bar{v}_0) = f(\bar{v}) - f(\bar{v}_0) = \bar{w} - \bar{w} = \bar{0}$

allora è vero che conr. si ottengono le controimmagini di w per traslazione del nucleo

in una f lineare, basta che il nucleo abbia un solo elemento perché ogni controimmagine abbia un solo elemento

**COROLLARIO**  $f$  INIETTIVA  $\iff \text{Ker} f = \{ \bar{0} \}$

N.B. SOLO SE f È LINEARE

$f^{-1}$  è LINEARE? VERIFICA:

$$\forall a_1, \dots, a_m \in \bar{W}_1, \dots, \bar{W}_m$$

$$a (a_1 \bar{w}_1, \dots, a_m \bar{w}_m) \stackrel{?}{=} a_1 f(\bar{w}_1) + \dots + a_m f(\bar{w}_m)$$

con un'uguaglianza tra elementi del sistema, da  $a=b$ , segue l'uguaglianza tra le img  $f(a)=f(b)$ .  
In genere, non è detto che valga il viceversa. NO SE INIETTIVA.

$$a = b \iff f(a) = f(b) \text{ SOLO SE INIETTIVA}$$

$$= a [f^{-1}(a_1 \bar{w}_1) + \dots + a_m \bar{w}_m] = f [a_1 f^{-1}(\bar{w}_1) \dots + a_m f^{-1}(\bar{w}_m)]$$

// applicane f ad una certa c.l.

$$a_1 f(f^{-1}(\bar{w}_1)) + \dots + a_m f(f^{-1}(\bar{w}_m)) = \dots a_1 \bar{w}_1 + \dots + a_m \bar{w}_m$$

l'obiettivo è studiare tutte le  $f$  lineari che operano tra spazi di dimensione finita

$$V_m \xrightarrow{\varphi} W_m$$

PRESE DUE BASI, UNADI V E UNADI W:

$$B_V (\bar{e}_1, \dots, \bar{e}_m) \quad B_W (\bar{f}_1, \dots, \bar{f}_m)$$

e tutto il futuro procedimento è legato alla scelta di tale coppia di basi

$$\bar{v} \text{ vettore di } V = x_1 \bar{e}_1 + x_2 \bar{e}_2 + \dots + x_m \bar{e}_m \quad \text{identificabile con la sua} \\ \text{embole di componenti}$$

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix} \text{ per comodità si} \\ \text{scrive come} \\ \text{colonna di vettori}$$

$$\varphi(\bar{v}) = \varphi(x_1 \bar{e}_1 + \dots + x_m \bar{e}_m) = x_1 \varphi(\bar{e}_1) + \dots + x_m \varphi(\bar{e}_m)$$

ASSEGNATI  $\varphi(\bar{e}_1), \dots, \varphi(\bar{e}_m)$  L'IMMAGINE È OBBLIGATA

$$\varphi(\bar{v}) = \varphi \left( \sum_{i=1}^m x_i \bar{e}_i \right) = \sum_{i=1}^m x_i \varphi(\bar{e}_i)$$

$$\varphi(\bar{e}_1) = a_{11} f_1 + a_{21} f_2 + \dots + a_{m1} f_m = \sum_{i=1}^m a_{i1} \bar{f}_i$$

$$\varphi(\bar{e}_2) = a_{12} f_1 + \dots + a_{m2} f_m = \sum_{i=1}^m a_{i2} \bar{f}_i$$

$$\varphi(\bar{e}_m) = a_{1m} f_1 + \dots + a_{mm} f_m = \sum_{i=1}^m a_{im} \bar{f}_i$$

02/05/2013

CAMBIAMENTI DI BASE

$$V_E \longrightarrow V_F$$

DATI  $V$  CON UNA SUA BASE  $E = (\bar{e}_1, \bar{e}_2, \dots, \bar{e}_m)$

E DATO UN VETTORE GENERICO  $\bar{v} = x_1 \bar{e}_1 + x_2 \bar{e}_2 + \dots + x_m \bar{e}_m = \sum_{i=1}^m x_i \bar{e}_i$

SI PUÒ CAMBIARE BASE, DA E IN F

con  $F = (\bar{f}_1, \bar{f}_2, \dots, \bar{f}_m)$ :

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \dots \\ x_m \end{pmatrix}$$

$$\bar{f}_1 = p_{11} \bar{e}_1 + p_{21} \bar{e}_2 + \dots + p_{m1} \bar{e}_m = \sum_i p_{i1} \bar{e}_i$$

per convenzione è il passaggio da una base all'altra.

$$\bar{f}_2 = p_{12} \bar{e}_1 + p_{22} \bar{e}_2 + \dots + p_{m2} \bar{e}_m = \sum_i p_{i2} \bar{e}_i$$

$$\dots$$

$$\bar{f}_m = p_{1m} \bar{e}_1 + p_{2m} \bar{e}_2 + \dots + p_{mm} \bar{e}_m = \sum_i p_{im} \bar{e}_i$$

quali sono le matrici utili per il cambiamento di base?

$$P = \begin{pmatrix} p_{11} & \dots & p_{1m} \\ \dots & \dots & \dots \\ p_{m1} & \dots & p_{mm} \end{pmatrix}$$

$\parallel$                        $\downarrow$   
 $\bar{f}_1$                        $\bar{f}_m$

= LE SUE COLONNE SONO L.I.

= LE SUE RIGHE SONO L.I.

=  $\text{rank}(P) = m$

= P È INVERTIBILE



$$V_E \xrightarrow{\varphi} V_F$$

l'inverso

$$M_{E,F}^i = P$$

$$\varphi(\bar{e}_1) = \bar{f}_1, \quad \varphi(\bar{e}_2) = \bar{f}_2$$

$$V_F \xrightarrow{\varphi^{-1}} V_E$$

$$M_{F,E}^i = P^{-1}$$

$$\bar{v} = \sum_i x_i \bar{e}_i = \sum_j y_j \bar{f}_j =$$

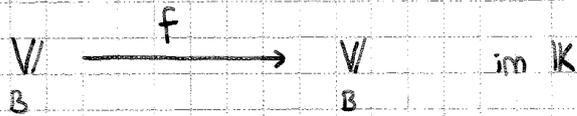
$$= \sum_j y_j \left( \sum_i p_{ij} \bar{e}_i \right) = \sum_{i=1}^m \left( \sum_j p_{ij} y_j \right) \bar{e}_i$$

volemo ancora esprimere  $\bar{v}$  in base vecchia

$$x_i = \sum_j p_{ij} y_j \rightarrow X \begin{pmatrix} x_1 \\ \dots \\ x_m \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} y_1 \\ \dots \\ y_m \end{pmatrix} \Rightarrow X = Py$$

$X = Py \iff y = P^{-1}X$

# AUTOVALORI E AUTOVETTORI



$$B(b_1, b_2, b_3) \in M_f^B = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{pmatrix}$$

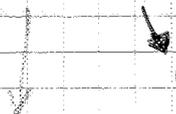
$$f(b_1) = \lambda_1 b_1 + 0 b_2 + 0 b_3 = \lambda_1 b_1$$

$$f(b_2) = \lambda_2 b_2$$

$$f(b_3) = \lambda_3 b_3 \quad \parallel$$

DIRE CHE LA MATRICE È DIAGONALE, VALE A DIRE CHE LE SUE COMPONENTI HANNO COME IMMAGINE UN PROPRIO MULTIPLO

DEF.  $\vec{v}$  È UN AUTOVETTORE DI  $f$  SE  $f(\vec{v}) = \lambda \vec{v}$



m.b. solo con  $f: V \rightarrow V$  LINEARE (ENDOMORFISMI)

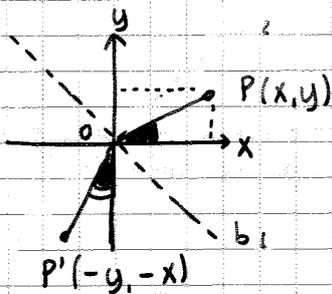
•  $\forall \vec{v}, f(\vec{0}) = \lambda \vec{0}$  ma per fabbricare una base di AUTOVETTORI quello nullo non è notevolmente importante

$\vec{0}$  È COMunque UN AUTOVETTORE

ES. DATA  $f$  LINEARE, TALE CHE  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$

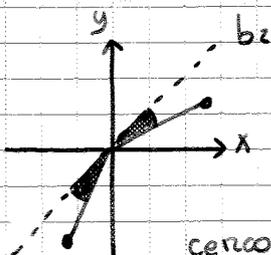
$$(x, y) \rightarrow (-y, -x)$$

È POSSIBILE TROVARE UNA BASE DI AUTOVETTORI?



$P$  e  $P'$  simmetrici rispetto a  $b_1$ : SIMMETRIA ORTOGONALE

$P$  e  $P'$  opposti rispetto a  $b_2$



RICERCA DEGLI AUTOVETTORI

$$(-y, x) = \lambda(x, y) \quad (*)$$

cerco  $\lambda$  oppure le coppie  $(x, y)$

||  
INCIGNITA NUMERICA

||  
INCIGNITA VETTORIALE

⊗ 2

cerco i vettori non nulli per costruire le basi; c'è un  $\lambda$  in corrispondenza del quale si ha un vettore utile a formare una base?

quali sono i  $\lambda$  in corrispondenza di cui esiste un vettore non nullo che verifichi la relazione (\*)

$$\int dx \lambda = \int \frac{f'}{f} dy$$

$$\log |f| = \lambda x + c$$

$$f(x) = k e^{\lambda x} \quad \forall \lambda \quad k \in \mathbb{R}$$

$\forall \lambda \in \mathbb{R}$  AUTOVALORE, E I CORRISPONDENTI AUTOVETTORI SONO LE FUNZIONI DI  $k e^{\lambda x}$ , AL VARIARE DI  $k$  IN  $\mathbb{R}$

SIA ADORA  $\lambda \in \mathbb{K}$  AUTOVETTORE PER  $f: V \rightarrow V$ :  
 CONSIDERIAMO TUTTI I VETTORI  $\vec{v}$  PER CUI RISULTA  $f(\vec{v}) = \lambda \vec{v}$ , AUTOVETTORI DI  $\lambda$ . QUESTO INSIEME E' UNO SPAZIO VETTORIALE.

$$f(\vec{v}) = \lambda \vec{v} \quad \text{com } \lambda \text{ FISSATO.}$$

↓  
 VERIFICA:

①  $f(\vec{0}) = \lambda \vec{0}$   
 $\parallel \quad \parallel$   
 $\vec{0} \quad \vec{0}$  OK, lo  $\vec{0}$  E NEU' INSIEME

②  $f(\vec{v}_1) = \lambda \vec{v}_1$  ED  $f(\vec{v}_2) = \lambda \vec{v}_2$

$$f(\vec{v}_1) + f(\vec{v}_2) = \lambda (\vec{v}_1 + \vec{v}_2)$$

$$f(\vec{v}_1 + \vec{v}_2) = f(\vec{v}_1) + f(\vec{v}_2) = \lambda \vec{v}_1 + \lambda \vec{v}_2 = \lambda (\vec{v}_1 + \vec{v}_2) \text{ OK}$$

③  $\frac{1}{\lambda}$  OK:  $v \in V_\lambda \Rightarrow \lambda v \in V_\lambda$

E' UNO SPAZIO VETTORIALE

$$f(\vec{v}) = \lambda \vec{v} \longrightarrow f(\vec{v}) - \lambda \vec{v} = \vec{0}$$

$$(\lambda_i) \vec{v}$$

$$(f(\vec{v}) - \lambda_i) \vec{v} = \vec{0}$$

VETTORI  $v$  CHE SONO MANDATI IN  $0$  DA  $f - \lambda_i$ :

$f - \lambda_i$  E' C.L. DI  $f \in \lambda_i$

$$(f - \lambda_i)(\vec{v}) = 0$$

||

APPLICAZIONE LINEARE

$$\text{Ker}(f - \lambda_i)$$

l'insieme a cui ci si riferisce si può intendere come nucleo di un'applicazione lineare (dim. indistinta)

Se il Ker non si riduce al solo vettore nullo e' ok

segue la ricerca di valori per cui Ker e' iniettivo.

$$f: V \longrightarrow V$$

$\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_m$  SONO AUTOVALORI DISTINTI DI  $f$ :

CIASCUNO HA IL RELATIVO AUTOSPAZIO  $V_{\lambda_1}, V_{\lambda_2}, \dots, V_{\lambda_m}$

GLI AUTOSPAZI DEVONO AVERE TUTTI DIMENSIONE  $\geq 1$  (non solo  $\bar{0}$ :  
 $V_1, V_2, \dots, V_m \neq \bar{0}$ )

**TEOREMA** DICE CHE TALI VETTORI, SE  $\neq \bar{0}$ , DEVONO ESSERE L.I.

$$a_1 \bar{v}_1 + a_2 \bar{v}_2 + \dots + a_m \bar{v}_m = \bar{0} \rightarrow a_1 = a_2 = \dots = a_m = 0 \quad (\text{def. di l.i.})$$

↳ il primo non è nullo; il secondo non è multiplo del primo, ... l' $n$ -esimo non è c.l. dei precedenti.

DIM. (dimostrazione per assurdo)

SI SUPPONE CHE  $\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_m$  SIANO L.I. E SI GIUNGE A CONTRADDIZIONE

SIA  $i$  IL PRIMO INDICE, PER CUI SI SUPPONE

$$\bar{v}_i = a_1 \bar{v}_1 + a_2 \bar{v}_2 + \dots + a_{i-1} \bar{v}_{i-1}$$

$$f(\bar{v}_i) = a_1 f(\bar{v}_1) + a_2 f(\bar{v}_2) + \dots + a_{i-1} f(\bar{v}_{i-1})$$

$$\lambda_i \bar{v}_i = a_1 \lambda_1 \bar{v}_1 + a_2 \lambda_2 \bar{v}_2 + \dots + a_{i-1} \lambda_{i-1} \bar{v}_{i-1}$$

**OSSERVAZIONE:**

LA CONDIZIONE CHE PORTA ALL'ASSURDO È QUESTA, MA APPLICANDO LA  $f$  HO SCRITTO NON UNA CONDIZIONE, MA UNA CONSEGUENZA.

L'APPLICAZIONE DI  $f$  A  $SX$  E A  $PX$  È UNA CONDIZIONE PIÙ DEBOLE DELL'IPOTESI: NON È DI PER SÈ SUFFICIENTE. SI SOSTITUISCE  $V_i$

$$\lambda_i (a_1 \bar{v}_1 + a_2 \bar{v}_2 + \dots + a_{i-1} \bar{v}_{i-1}) = a_1 \lambda_1 \bar{v}_1 + \dots + a_{i-1} \lambda_{i-1} \bar{v}_{i-1}$$

il primo membro è c.l. di  $\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_{i-1} = \bar{0}$  ed  $i$  è il primo indice per cui questo accade.

Quindi, per ipotesi, i vettori fino a  $i-1$  sono l.i. e per def.  $a_1(\lambda_1 - \lambda_i), a_2(\lambda_2 - \lambda_i) \dots a_{i-1}(\lambda_{i-1} - \lambda_i)$  tutti i coefficienti fino ad  $i$  devono essere nulli.

Per la legge di annullamento di prodotto in un campo,  
 $a_1 = a_2 = \dots = a_{i-1} = 0$ ; DA QUESTO SEGUE  $V_i = \bar{0}$ .

MA L'IPOTESI DI PARTENZA ERA  $\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_m \neq \bar{0} \rightarrow$  ASSURDO. C.Q.D.

È LA BASE PER DIMOSTRARE UN'ULTERIORE PROPRIETÀ' DEGLI AUTOSPAZI

LA SOMMA  $V_{\lambda_1} \dots V_{\lambda_m}$  È DIRETTA: LA SOMMA DIRETTA DI AUTOSPAZI È UNA PROPRIETÀ' ESSENZIALE

**PROPRIETÀ'**  $V_{\lambda_1} \oplus \dots \oplus V_{\lambda_m}$  DIRETTA

si dim. utilizzando il risultato appena ottenuto

03/05/2013

$$f: \underset{B}{V_m} \xrightarrow{f} \underset{B}{V_m}$$

E SI CONSIDERA LA MATRICE DI  $f$  RISPETTO A TALE BASE,  $M_f^B = A$ ;

CALCOLO DI AUTOVALORI ED AUTOVETTORI DI  $f$  USANDO LA MATRICE  $A$ .

$\lambda$  E' AUTOVALORE DI  $f$  SE  $\exists \vec{v} \neq 0 \mid f(\vec{v}) = \lambda \vec{v}$

$$f(\vec{v}) - \lambda \vec{v} = \vec{0}$$

$$\lambda_i(\vec{v})$$

$$(\lambda_i)(\vec{v})$$

per la def di  
c.l. su applicazioni  
lineari:

$$(f - \lambda_i)(\vec{v}) = \vec{0}$$

$$f_\lambda$$

cioè, comunque, che il  
modo minimo ridotto  
al polo vettore nullo

$$\Leftrightarrow \text{ker}(f - \lambda_i) \neq \{\vec{0}\}$$

$$\Leftrightarrow (f - \lambda_i)(\vec{v}) \text{ non e' iniettiva}$$

$f - \lambda_i$  ha una matrice, rispetto alla base  $B$ , e  $M_{f - \lambda_i} = A - \lambda I$ ;  
TALE MATRICE SI USA PER RICAVARE IL KER, CHE SI PONE  $\neq \{\vec{0}\}$

$$\Leftrightarrow (A - \lambda I)X = 0 \text{ DEVE AVERE QUINDI SOL NON NULLE}$$



è ANCORA UN'EQUIVALENTE DELLA DEF DI  $\lambda$  COME AUTOVALORE.

SI USA IL TEOREMA DI ROUCHE - CAPELLI;

IL RANGO DEVE ESSERE  $< n$ , E TRA LE VARIE FORME PER ESPRIMERLO E' UTILE

$$\det(A - \lambda I) = 0:$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} - \lambda & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} - \lambda \end{pmatrix} = 0$$

POLINOMIO  
CARATTERISTICO  
DI  $f$

$$P(\lambda) = (-1)^m \lambda^m + a_{m-1} \lambda^{m-1} + \dots + a_1 \lambda + a_0$$

TERMINI NOTO: VALORE CHE IL POLINOMIO ASSUME  
NEL CASO IN CUI  $\lambda = 0$ , CIOE'  $a_0$ .

MA POSTO  $\lambda = 0$ ,  $a_0$  E' IL  
DETERMINANTE DI  $A$ , CHE COINCIDE  
CON IL TERMINI NOTO DEL POLINOMIO  
CARATTERISTICO.

I SEGUENTI FATTI SONO EQUIVALENTI:

① ESISTE UNA BASE DI  $V$  COSTITUITA DA AUTOVETTORI DI  $f$

=

② ESISTE UNA BASE DI  $V$  RISPETTO A CUI LA MATRICE DI  $f$  È DIAGONALE

$\lambda_1 \dots \lambda_m$  AUTOVALORI DI  $f$

$V_{\lambda_1} \dots V_{\lambda_m}$  con i RELATIVI AUTOSPAZI

PER COSTRUIRE UNA BASE NE OCCORRONO  $n$ , CHE SIANO l.i.

$V_{\lambda_1} \oplus V_{\lambda_2} \oplus \dots \oplus V_{\lambda_m}$  qual è il più grande insieme libero estraibile  
IL MAX NUM DI AUTOVALORI l.i. È LA DIMENSIONE DELLO SPAZIO OTTENUTO PER SOMMA DIRETTA

SI PUÒ COSTRUIRE IL MASSIMO INSIEME LIBERO, TUTTO FORMATO DA AUTOVETTORI, COME UNIONE INSIEMISTICA DI BASI.

=

③  $\dim V_{\lambda_1} + \dim V_{\lambda_2} + \dots + \dim V_{\lambda_m} = m$  ↙

$= \dim (V_{\lambda_1} \oplus V_{\lambda_2} \oplus \dots \oplus V_{\lambda_m})$

=

④  $V_{\lambda_1} \oplus \dots \oplus V_{\lambda_m} = V$

=

⑤ TUTTI GLI AUTOVALORI STANNO IN  $\mathbb{K}$

$\dim V_{\lambda} =$  molteplicità di  $\lambda$  come radice del polinomio caratteristico

$\dim V_{\lambda} =$  dim dello spazio delle sol del sistema di  $(A - \lambda I)x = 0$

teorema rouché capelli

$= m - \rho(A - \lambda I)$

matrice DIAGONALE  $\implies$  s) VERA

↓ ne consegue che

④  $\vec{v} \cdot \vec{v} \geq 0$  SEMPRE

↳  $\vec{v} \cdot \vec{v} = 0$  SE E SOLO SE  $\vec{v} = \vec{0}$

ES:  $\mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}$

$(x, y) \longrightarrow x^t y$

$\mathbb{R}^m \times \mathbb{R}^m$

$(x, y) \longrightarrow x^t y = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_m y_m$

ES  $V_m \quad \mathbb{R}$

$B (b_1, \dots, b_m)$

$\vec{v} = x_1 b_1 + \dots + x_m b_m \iff (x_1, x_2, \dots, x_m) = X$

$\vec{u} = y_1 b_1 + \dots + y_m b_m \iff (y_1, y_2, \dots, y_m) = Y$

$\vec{u} \cdot \vec{v} = X^t Y$  IL PRODOTTO SCALARE VARIA A SECONDA DELLA BASE

DEF. NORMA :  $\vec{u} = \|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}}$

DEF. VERSORE : SE  $\|\vec{u}\| = 1$

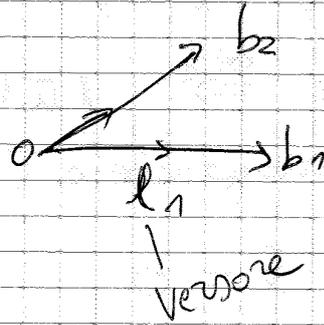
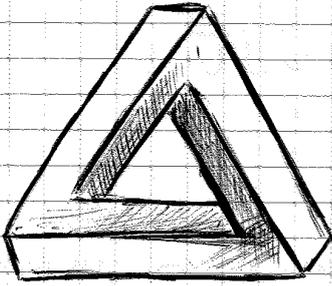
DEF. ORTOGONALE  $\vec{v}$ ,  $\vec{u} \perp \vec{v}$  :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

DEF. BASE NATURALE : TUTTI GLI ELEMENTI SONO VERSORI A COPPIE ORTOGONALI

↓

UN INSIEME CHE ABBAIA TUTTI GLI ELEM. VERSORI, A COPPIE  $\perp$ , E' LIBERO

processo di fabbricaz. di una base naturale  $\rightarrow$  ortogonalizzazione



$$B = (b_1, b_2)$$

$$e_1 = \frac{b_1}{|b_1|}$$

$$B = (b_1, b_2)$$

$$e_2 = a_1 e_1 + a_2 b_2$$

$$\bar{e}_2 \cdot \bar{e}_1 = (a_1 \bar{e}_1 + a_2 \bar{b}_2) \cdot \bar{e}_1 =$$

$$= a_1 \bar{e}_1 \cdot \bar{e}_1 + a_2 \bar{b}_2 \cdot \bar{e}_1 = 0$$

eq. di primo grado  
in 2 incognite

$$a_1 = 1 - a_2 (b_2 \cdot e_1)$$

$$e_2 = -a_2 (b_2 \cdot e_1) e_1 + a_2 b_2$$

$$e_2 = \frac{-b_2 \cdot e_1 e_1 + b_2}{\| -(b_2 \cdot e_1) e_1 + b_2 \|}$$

$$B = (b_1, b_2, b_3)$$

$$e_1 = \frac{b_1}{\|b_1\|}$$

$$e_2 = \frac{-(b_2 \cdot b_1) e_1 + b_2}{\| -(b_2 \cdot b_1) e_1 + b_2 \|}$$

$$e_3 \cdot b_3 = 0$$

$$e_3 \cdot b_3 = a_1 e_1 \cdot e_3 + a_2 e_2 \cdot e_3 + a_3 b_3 \cdot e_3 = 0$$

$$a_3 b_3 \cdot e_3 = 0$$

$$e_3 = a_1 e_1 + a_2 e_2 + a_3 e_3$$

$$e_3 \cdot b_3 = 0$$

$$V \quad B = (b_1 \dots b_m)$$

si suppone noto  $b_i \cdot b_j$  per tutte le coppie;

e partire da qst si costruisce il p.s. per i vettori

$\Rightarrow$  "  $b_i \cdot b_j = \delta_{ij}$  noto  $\Rightarrow$  possiamo calcolare in modo univ.  $\bar{u} \cdot \bar{v} \neq U, V$  mediante le loro componenti rispetto a  $B$

$$u = x_1 b_1 + \dots + x_m b_m = \sum_{i=1}^m x_i b_i$$

$$v = y_1 b_1 + \dots + y_m b_m = \sum_{j=1}^m y_j b_j$$

$$u \cdot v = \dots$$

es.

$m=2$

$$(x_1 b_1 + x_2 b_2) \cdot (y_1 b_1 + y_2 b_2) =$$

SMHH

~~$$x_1 b_1 + x_2 b_2$$~~

$$x_1 y_1 b_1 b_1 + x_1 y_2 b_1 b_2 + x_2 y_1 b_2 b_1 + x_2 y_2 b_2 b_2$$

$$= x_1 y_1 (b_1 b_1) + (x_1 y_2 + x_2 y_1) (b_1 b_2) + x_2 y_2 (b_2 b_2)$$

$$\bar{u} \cdot \bar{v} = \left( \sum_{i=1}^m x_i b_i \right) \cdot \left( \sum_{j=1}^m y_j b_j \right) =$$

$$= \sum_{i,j=1}^m (x_i y_j) b_i b_j$$

$B = (b_1, \dots, b_m)$  NUOVA BASE ORTONORMALE IN  $\mathbb{R}^m$

$$P = \begin{pmatrix} | & | & | \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ \hline | & | & | \\ b_1 & b_2 & b_m \end{pmatrix}$$

$${}^t P \cdot P = \begin{pmatrix} \text{---} & & \\ \text{---} & & \\ \text{---} & & \end{pmatrix} \begin{pmatrix} | & | & | \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ \hline | & | & | \\ b_1 & b_2 & b_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & & \\ \vdots & \vdots & \ddots & \\ 0 & & & 001 \end{pmatrix}$$

MATRICE IDENTICA

Le matrici che cerchiamo di caratterizzare hanno l'INVERSA A SX che è la TRASPOSTA.

LA MATRICE DI PASSAGGIO DI BASE ORTONORMALE AD ORTONORMALE È INVERTIBILE (COME TUTTE LE MATRICI DI CAMBIA MENTO DI BASE), È LA SUA INVERSA A SX È LA SUA TRASPOSTA.

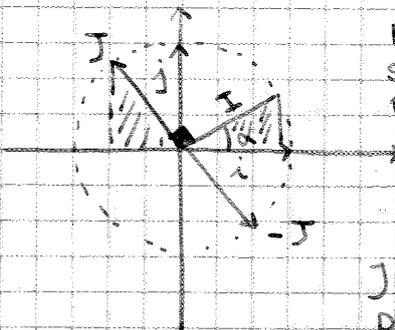
ne la si pensa come matrice di  $f$  lineare rispetto a due basi... o alla stessa base in arrivo e in partenza...

$$V \xrightarrow{f} V \quad \text{COME MATRICE DI APPLICAZ. LIN. RISPETTO A BASE ORTONORMALE}$$

$$M_f^B = P \quad \text{tale che} \quad {}^t P P = P {}^t P = I$$

CERTAMENTE È INVERTIBILE, CORRISP. BIUNIVUCA, ISOMORFISMO, MA NON È QUESTO IL PUNTO

⊗ LE IMMAGINI DELLA MATRICE ORTOGONALE P CONSERVA IL PRODOTTO SCALARE



FISSATO  $\alpha$ , HO FISSATO  $I$ .  
SE DEVE AVERE MODULO 1 E ESSERE  $\perp$  AD  $I$ ,  
PUÒ ESSERE  $\pm J$   
 $J$  È FISSATO DI CONSEGUENZA HA A MENO DEL  
SEGNO, E I SUOI ELEMENTI SI POSSONO ESPRIMERE  
IN FUNZIONE DI  $\alpha$

$J$  È "PREFERIBILE" È OTTENUTO TRAMITE ROTAZIONE  
DI  $\frac{\pi}{2}$  IN SENSO ANTICLOCKWISE.

$$P_\alpha = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \quad \text{COMPONENTI DEI NUOVI VETTORI RISPETTO ALLA NUOVA BASE}$$

$$I = \cos \alpha \hat{i} + \sin \alpha \hat{j}$$

$$J = -\sin \alpha \hat{i} + \cos \alpha \hat{j}$$

$$P_\alpha = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \quad \det P_\alpha = 1$$

AL VARIARE DI  $\alpha$  TRA 0 E  $\pi$  TROVO  
TUTTE LE POSSIBILI MATRICI DEL PRIMO  
TIPO  $T$

16/05/2013

1

dato  $V$  si può sempre scegliere una sua  
BASE ORTONORMALE

$$B = (\bar{b}_1, \dots, \bar{b}_m)$$

$$\bar{b}_i \cdot \bar{b}_j = 0, \quad i \neq j \quad \text{e} \quad \bar{b}_i \cdot \bar{b}_i = 1 \quad (\text{DEF.})$$

SI PUÒ IDENTIFICARE OGNI VETTORE  $\bar{v}$  RISPETTO ALE SUE COMPONENTI  
PER TALE BASE:

$$\bar{v} = x_1 \bar{b}_1 + \dots + x_m \bar{b}_m \quad \longleftrightarrow \quad (x_1, \dots, x_m) = {}^t X$$

TRASPOSTO IN MODO CHE  $X$  SIA

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix}$$

$$V \longrightarrow \mathbb{R}^m$$

$$\bar{v} = x_1 \bar{b}_1 + \dots + x_m \bar{b}_m \longrightarrow (x_1, \dots, x_m) = {}^t X$$

$$\bar{b}_1 \longrightarrow (1, 0, 0, \dots, 0)$$

$\vdots$

$$\bar{b}_m \longrightarrow (0, 0, \dots, 0, 1)$$

DATO POI  $\bar{u} = y_1 \bar{b}_1 + \dots + y_m \bar{b}_m$

IL PRODOTTO SCALARE È  $\bar{u} \cdot \bar{v} = x_1 y_1 + \dots + x_m y_m$

per semplicità si identifica  $\bar{v}$  con  $X$ , delle due componenti,  
riche il prodotto vettoriale si scrive

$$\bar{u} \cdot \bar{v} = x_1 y_1 + \dots + x_m y_m = {}^t X y$$

BASE ORTONORMALE  $\longleftrightarrow$  SE E SOLO SE

LA MATRICE CHE LA DESCRIVE  
È ORTOGONALE

$${}^t P P = I$$

||  
LA TRASPOSTA DELLA MATRICE  
COINCIDE CON L'INVERSA

P MATRICE DI PASSAGGIO TRA  
BASE COMUNE E ORTONORMALE



6

DIM. 1

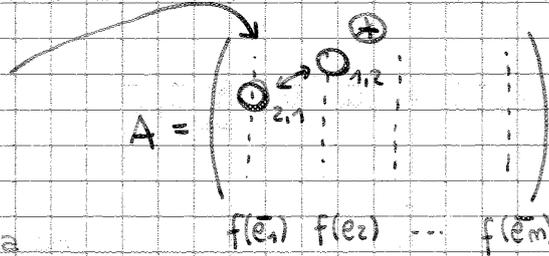
SE  $f$  AUTOAGGIUNTO, ALLORA  $M_f^e$  E' SIMMETRICA

||

$f(\vec{v}) \cdot \vec{w} = \vec{w} \cdot f(\vec{v})$

$\forall \vec{w}, \vec{v}$

componenti dell'immagine del primo vettore della base, in questo caso e' il primo vettore della base perche e' la base canonica.



SCALARE

$$f(\vec{e}_1) = (f(\vec{e}_1) \cdot \vec{e}_1) \vec{e}_1 + (f(\vec{e}_1) \cdot \vec{e}_2) \vec{e}_2 + \dots + (f(\vec{e}_1) \cdot \vec{e}_m) \vec{e}_m$$

\* VOLENDO COMFRONTARE un elemento con il suo SIMMETRICO: (esempio)

$$f(\vec{e}_2) = (f(\vec{e}_2) \cdot \vec{e}_1) \vec{e}_1 + (f(\vec{e}_2) \cdot \vec{e}_2) \vec{e}_2 + \dots + (f(\vec{e}_2) \cdot \vec{e}_m) \vec{e}_m$$

secondo la condizione si dovrebbe poter dire

$$f(\vec{e}_1) \cdot \vec{e}_2 = f(\vec{e}_2) \cdot \vec{e}_1$$

||

||

$a_{2,1} = a_{1,2}$

generalizzando

$$a_{ij} = f(\vec{e}_j) \cdot \vec{e}_i = \vec{e}_j \cdot f(\vec{e}_i) = a_{ji}$$

CIOE' LA MATRICE E' SIMMETRICA, SE VALE LA CONDIZIONE

DIM. 2

supponendo che  $A$  sia simmetrica, dim. che allora vale la condizione per cui  $f$  e' ENDOMORFISMO AUTOAGGIUNTO per tutti i suoi vettori.

se la base e' ortonormale, e  $v$  si scrive come

$$x_1 \vec{b}_1 + x_2 \vec{b}_2 + \dots + x_m \vec{b}_m = \vec{v}; \text{ come si ottiene } \vec{x}_1?$$

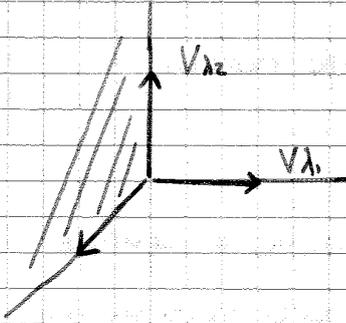
$$\vec{v} \cdot \vec{b}_1 = x_1 (\vec{b}_1 \cdot \vec{b}_1) + x_2 (\vec{b}_2 \cdot \vec{b}_1) + \dots + x_m (\vec{b}_m \cdot \vec{b}_1) = x_1$$

||

||

0

8



A, SIMMETRICA

P, MATRICE DI PASSAGGIO AD UNA BASE  
ORTONORMALE DI AUTOVETTORI

⇓

P, ORTOGONALE

CIOE'  ${}^t P P = I$  CIOE'  $P^{-1} = {}^t P$

$$\underline{D = P^{-1} A P = {}^t P A P}$$

DIAGONALIZZAZIONE

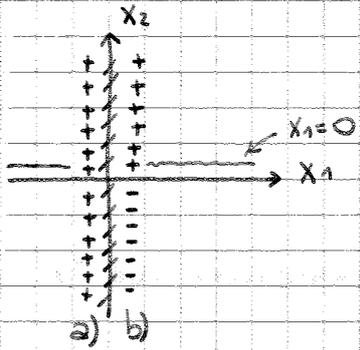
(10)

a)  $q(x_1, x_2) = 2x_1^2 + 3x_2^2$

E' SEMPRE POSITIVA, SALVO CHE IN 0: DEFINITA

b)  $q(x_1, x_2) = 2x_1^2 - 3x_2^2$

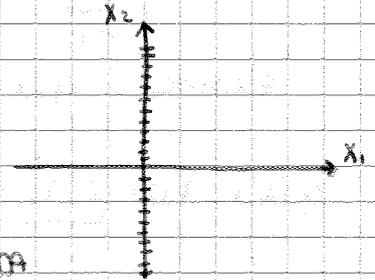
NON E' DEFINITA, SE CAMBIA SEGNO



$x_2 = 0$   
 $q(x_1, x_2) > 0$   
 $x_1 = 0$   
 $q(x_1, x_2) < 0$

c)  $q(x_1, x_2) = 2x_1^2 + 0x_2^2$

intesa come funzione definita sul piano



HA SEMPRE LO STESSO SEGNO MA SI AMMURIA SU UNA RETTA:

E' SEMIDEFINITA < SEMIPPOSITIVA  
 SEMINEGATIVA

||

IN ALTRE PAROLE, E' UN PROBLEMA, CIOE' NON E' DEFINITA, SE LA MATRICE SIMMETRICA NON E' DIAGONALE

$\begin{pmatrix} \pm 2 & 0 \\ 0 & \pm 3 \end{pmatrix}$   
 a)

$\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -3 \end{pmatrix}$   
 b)

$\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$   
 c)