



Corso Luigi Einaudi, 55 - Torino

Appunti universitari

Tesi di laurea

Cartoleria e cancelleria

Stampa file e fotocopie

Print on demand

Rilegature

NUMERO : 447

DATA : 18/01/2013

A P P U N T I

STUDENTE : Miglietta

MATERIA : Geometria,+ esercizi

Prof. Valabrega_Ugaglia

Il presente lavoro nasce dall'impegno dell'autore ed è distribuito in accordo con il Centro Appunti.

Tutti i diritti sono riservati. È vietata qualsiasi riproduzione, copia totale o parziale, dei contenuti inseriti nel presente volume, ivi inclusa la memorizzazione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto magnetico o cartaceo, piattaforma tecnologica o rete telematica, senza previa autorizzazione scritta dell'autore.

**ATTENZIONE: QUESTI APPUNTI SONO FATTI DA STUDENTIE NON SONO STATI VISIONATI DAL DOCENTE.
IL NOME DEL PROFESSORE, SERVE SOLO PER IDENTIFICARE IL CORSO.**

STUDENTE: DAVIDE FIGUCCIA

A.A. 2011-2012

RIASSUNTI

DI

GEOMETRIA

VECTORI IN COMPONENTI

sistema di riferimento cartesiano.



• $\{\hat{i}, \hat{j}\}$ BASE CANONICA di \mathbb{R}^2

• ogni vettore è somma delle sue proiezioni su x e y

$$\vec{V} = P_{R_x}(\vec{V}) + P_{R_y}(\vec{V}) = (\vec{V} \cdot \hat{i}) \hat{i} + (\vec{V} \cdot \hat{j}) \hat{j}$$

pongo $\vec{V} \cdot \hat{i} = V_x$ $\vec{V} \cdot \hat{j} = V_y$

$$\Rightarrow \vec{V} = V_x \cdot \hat{i} + V_y \cdot \hat{j}$$

$$\vec{V} = (V_x, V_y)$$

$$|\vec{V}| = \sqrt{\vec{V} \cdot \vec{V}} = \sqrt{V_x^2 + V_y^2}$$

OPERAZIONI IN COMPONENTI

A) SOMMA

$$\vec{V} = V_x \hat{i} + V_y \hat{j}$$

$$\vec{W} = W_x \hat{i} + W_y \hat{j}$$

$$\Rightarrow \vec{V} + \vec{W} = (V_x + W_x, V_y + W_y)$$

B) PRODOTTO PER UNO SCALARE

$$\vec{V} = (V_x, V_y) \quad a \in \mathbb{R}$$

$$a \cdot \vec{V} = (a V_x, a V_y)$$

C) PRODOTTO SCALARE

$$\hat{i} \cdot \hat{i} = |\hat{i}| |\hat{i}| = 1 = \hat{j} \cdot \hat{j}$$

$$\hat{i} \cdot \hat{j} = 0 = \hat{j} \cdot \hat{i}$$

$$\vec{V} = V_x \hat{i} + V_y \hat{j} \quad \vec{W} = W_x \hat{i} + W_y \hat{j}$$

$$\vec{V} \cdot \vec{W} = (V_x \hat{i} + V_y \hat{j}) (W_x \hat{i} + W_y \hat{j})$$

$$= V_x \cdot W_x + V_y \cdot W_y$$

SOTTOSPAZIO VETTORIALE: Dato uno spazio V vettoriale su K , un sottoinsieme $W \subseteq V$ è un sottospazio vettoriale se è a sua volta spazio vettoriale con le operazioni di V .

• proprietà:

W è sottospazio \Leftrightarrow

1) $0 \in W$

2) $\forall \vec{v}, \vec{w} \in W \Rightarrow \vec{v} + \vec{w} \in W$

3) $\forall \vec{v} \in W, \forall \alpha \in K \Rightarrow \alpha \vec{v} \in W$

SISTEMA LINEARE: un sistema lineare in n incognite x_1, x_2, \dots, x_n a coefficienti in K è un insieme di polinomi di 1° grado:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{dove } a_{ij} \in K \\ b_i \in K \end{array}$$

Def • Una soluzione è un vettore (v_1, v_2, \dots, v_n) che soddisfa le equazioni.

• $AX = B$ risolvibile se ogni colonna di B è C.L. delle colonne di A .

• Il sistema è **OMOGENEO** se $b_1 = b_2 = \dots = b_n = 0$

TEOREMA: L'insieme delle soluzioni di un sistema lineare omogeneo in n incognite, coefficienti in K , è **SOTTOSPAZIO VETTORIALE** di K^n

PROPOSIZIONI:

1) \vec{v} è sempre L.I. tranne che se $\vec{v} = \vec{0}_V$

$$\vec{v} \text{ L.D.} \Leftrightarrow \alpha \cdot \vec{v} = \vec{0}_V \text{ con } \alpha \neq 0 \Leftrightarrow \vec{v} = \vec{0}_V$$

2) \vec{v}_1 e \vec{v}_2 sono L.D. \Leftrightarrow uno è multiplo dell'altro

$$\vec{v}_1, \vec{v}_2 \text{ DIPENDENTI} \Leftrightarrow \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 = \vec{0}_V$$

con almeno uno tra α_1 e $\alpha_2 \neq 0$

CASO $\alpha_1 \neq 0 \Rightarrow \vec{v}_1 = \left(-\frac{\alpha_2}{\alpha_1}\right) \vec{v}_2$

3) $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n \in V$ se uno di \vec{v}_j è $\vec{0}_V$

\Rightarrow sono L.D.

es) se $\vec{v}_1 = \vec{0}_V$ prendo $\alpha_1 = 1$ $\alpha_2 = 0$ $\alpha_3 = 0 \dots \alpha_n = 0$

quindi $1 \cdot \vec{v}_1 + 0 \cdot \vec{v}_2 + \dots + 0 \cdot \vec{v}_n = \vec{0}_V$

BASI

Def $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n\}$ è una BASE di V se:

a) generano V

b) sono L.I.

MATRICI

Def ^{MATRICE RIDOTTA} Una matrice A è ridotta per righe se in ogni riga non nulla c'è almeno un elemento non nullo sotto cui sono tutti zeri.

Def ^{RANGO} Il RANGO di una matrice ridotta per righe è il numero di righe non nulle.

TEOREMA ROUCHE - CAPELLI

a) Il sistema $AX = B$ è COMPATIBILE (ammette soluzioni)

$$\Leftrightarrow \rho(A|B) = \rho(A)$$

b) se è compatibile \Rightarrow le soluzioni dipendono da $n-p$ parametri liberi
 ($n = n^{\circ}$ incognite,
 $p = \rho(A) = \rho(A|B)$)

$\Rightarrow \infty^{n-p}$ soluzioni.

COROLLARIO: • Un sistema omogeneo $AX = 0$ è sempre compatibile

OSS se un sistema è compatibile.

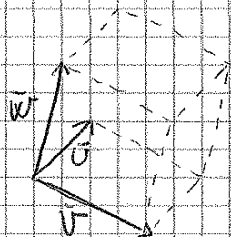
\Rightarrow o ci sono infinite soluzioni oppure una sola soluzione ($\rho(A) = \rho(A|B) = \max$)

TEOREMA: L'insieme di tutte le soluzioni di un sistema completo è la somma di una ~~soluzione~~ ^{soluzione} particolare più tutte le soluzioni del sistema lineare omogeneo associato.

PRODOTTO MISTO: $(\vec{u} \wedge \vec{v}) \cdot \vec{w}$

$(\vec{u} \wedge \vec{v}) \cdot \vec{w}$ è il volume del

PARALLELEPIPEDO:



prodotto misto = 0 \Leftrightarrow sono complanari.

APPLICAZIONI LINEARI

Def $f: V \rightarrow W$ (V, W spazi vettoriali di su K)
 è un'APPLICAZIONE LINEARE se:

i) $f(0_V) = 0_W$

ii) $f(\vec{v}_1 + \vec{v}_2) = f(\vec{v}_1) + f(\vec{v}_2)$

iii) $f(\alpha \vec{v}) = \alpha f(\vec{v}) \quad \forall \alpha \in K, \forall \vec{v} \in V$

ii) + iii) $\Rightarrow f(\alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2) = \alpha_1 f(\vec{v}_1) + \alpha_2 f(\vec{v}_2)$

Def ^{NUCLEO} $f: V \rightarrow W$ il NUCLEO ($\text{Ker} f$)

è l'insieme delle controimmagini di 0_W

$$= \{ \vec{v} \in V \mid f(\vec{v}) = 0_W \} \subseteq V$$

($0_V \in \text{Ker} f$ SEMPRE)

Def ^{IMP} $\text{Im} f$ = IMMAGINE di f insieme di tutti gli $f(\vec{v})$ al variare di \vec{v} in V .

$$\text{Im} f = \{ f(\vec{v}) \mid \vec{v} \in V \} \subseteq W$$

PROPOSIZIONE

se $f: V \rightarrow W$ LINEARE \Rightarrow

$$\Rightarrow \left[\begin{array}{l} \text{Ker} f \text{ è SOTTOSPAZIO VETTORIALE di } V \\ \text{Im} f \text{ " " " " di } W \end{array} \right.$$

$$f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$$

$$(x_1, \dots, x_n) \rightarrow (f_1(x_1, \dots, x_n), \dots, f_m(x_1, \dots, x_n))$$

f APP LIN $\Leftrightarrow f_i(x_1, \dots, x_n)$ SONO POLINOMI LINEARI OMOGENEI

AUTOVALORI, AUTOVETTORI, AUTOSPAZI

^{ENDOMORFISMO}
 Def 1) Un ENDOMORFISMO di un K spazio-vettoriale è un app lin.

$$f: V \rightarrow V$$

^{AUTOVETTORE}
 2) Dato $f: V \rightarrow V$ ENDOMORFISMO, un vettore $\vec{v} \in V$ è un AUTOVETTORE se $\exists \lambda \in K$ tale che $f(\vec{v}) = \lambda \vec{v}$

λ = AUTOVALORE

^{AUTOSPAZIO}
 3) Dato λ , l'AUTOSPAZIO V_λ associato a λ è l'insieme di tutti gli autovettori con autovalore λ .

$$V_\lambda = \{ \vec{v} \in V / f(\vec{v}) = \lambda \vec{v} \}$$

^{POLINOMIO CARATTERISTICO}
 4) $f: V \rightarrow V$ il POLINOMIO CARATTERISTICO è $P(\lambda) = \det(A - \lambda I)$ con A "una matrice" di f

PROPOSIZIONE: Le radici (in K) del polinomio caratteristico sono AUTOVALORI di f .

^{f SEMPLICE}
 5) $f: V \rightarrow V$ è SEMPLICE se \exists BASE di V FATTA DI AUTOVETTORI

oss radice semplice $\lambda_1 \iff m(\lambda_1) = 1$
MOLTEPLICITÀ ALGEBRAICA

BASI ORTONORMALI

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| |\vec{v}| \cdot \cos \theta$
- Un versore \vec{e} è un vettore di modulo 1
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \iff \vec{u} \perp \vec{v}$

una **BASE ORTONORMALE** di V è una base di vettori ortogonali.

$$B = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n)$$

$$\begin{cases} e_i \cdot e_i = 1 \\ e_i \cdot e_j = 0 \text{ se } i \neq j \end{cases}$$

$$e_i \cdot e_j = \delta_{ij}$$

- in \mathbb{R}^n $B = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n)$ BASE ORTONORMALE :
 si dice positiva se la matrice P che ha i vettori \vec{e}_i come colonne è ORTOGONALE SPECIALE : $\det(P) = +1$

PRODOTTO ESTERNO

$$|\vec{u} \wedge \vec{v}| = |\vec{u}| |\vec{v}| \cdot \sin \theta \quad \text{e} \quad \begin{cases} \vec{u} \wedge \vec{v} \perp \vec{u} \\ \vec{u} \wedge \vec{v} \perp \vec{v} \end{cases}$$

- CASO PARTICOLARE : $|\vec{u}| = 1$ $|\vec{v}| = 1$ $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$
 $\theta = \frac{\pi}{2}$

$$|\vec{u} \wedge \vec{v}| = 1 \cdot 1 \cdot \sin \frac{\pi}{2} = 1 \cdot 1 \cdot 1 = 1$$

$\Rightarrow \vec{u} \wedge \vec{v}$ è un versore ortogonale a \vec{u} e \vec{v}

$\Rightarrow (\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \wedge \vec{v})$ è BASE ORTONORMALE di \mathbb{R}^3 (positiva)

- 1) Q è DEFINITA POSITIVA se tutt. gli $\lambda_i > 0$
 - 2) " " " NEGATIVA " " " $\lambda_i < 0$
 - 3) " " SEMIDEFINITA POSITIVA se $\lambda_i \geq 0$
 - 4) " " " NEGATIVA " $\lambda_i \leq 0$
 - 5) " NON DEFINITA se $\exists \lambda_i > 0, \lambda_j < 0$
- } in almeno
quale per

REGOLA DI CARTESIO

Dato un polinomio, ad esempio:

$$\begin{array}{ccccccc} | & 4 & + & | & 3 & - & | & 2 & + & | & 1 & + & 1 & = & 0 \\ \hline & & & & \text{PER} & & & \text{VAR} & & & \text{VAR} & & \text{PER} & & \end{array}$$

\Rightarrow 2 VARIAZIONI di segno \Rightarrow 2 radici positive
 2 PERMANENZE " " \Rightarrow 2 radici negative

LIMITI

PROP Se ci sono 2 curve passanti per (x_0, y_0) tali che, avvicinandosi lungo γ_1 ottengo L_1 e lungo γ_2 ottengo $L_2 \neq L_1 \Rightarrow \nexists \lim_{(x,y) \rightarrow (x_0, y_0)} f(x,y)$

② $f(x,y) = \frac{x-y}{x+y} \quad \lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} f(x,y) = ?$

• si restringe f alla curva $\gamma_1 \quad \gamma_1 = \text{asse } x \quad (y=0)$

$f|_{\gamma_1} = f(x,0) = \frac{x-0}{x+0} = 1 \quad x \neq 0 \quad \lim_{x \rightarrow 0} f|_{\gamma_1} = 1$

• $f|_{\gamma_2} \quad \gamma_2 = \text{asse } y \quad (x=0)$

$f|_{\gamma_2} = f(0,y) = \frac{0-y}{0+y} = -1 \quad y \neq 0 \quad \lim_{y \rightarrow 0} f|_{\gamma_2} = -1$

$\Rightarrow \nexists \lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} f(x,y)$

③ $\lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} \frac{x^2 y}{x^2 + y^2} \quad \begin{matrix} x \rightarrow 0 \quad f|_{\gamma_1} \rightarrow 0 \\ y \rightarrow 0 \quad f|_{\gamma_2} \rightarrow 0 \end{matrix} \Rightarrow \text{il lim può esistere}$

COORD POLARI

$f(\rho \cos \vartheta, \rho \sin \vartheta) \quad \begin{cases} x = \rho \cos \vartheta \\ y = \rho \sin \vartheta \end{cases} = \frac{\rho^2 \cdot \cos^2 \vartheta \cdot \rho \sin \vartheta}{\rho^2 (\cos^2 \vartheta + \sin^2 \vartheta)} = \frac{\rho^3 \cos^2 \vartheta \sin \vartheta}{\rho^2 \cdot 1}$

$= \rho \cos^2 \vartheta \sin \vartheta \quad -\rho \leq \rho \cos^2 \vartheta \cdot \sin \vartheta \leq \rho$

$\Rightarrow \lim_{\rho \rightarrow 0} f(\rho \cos \vartheta, \rho \sin \vartheta) = 0 \quad (\text{INDIPEN. DA } \vartheta)$

$\Rightarrow \lim_{(x,y) \rightarrow (0,0)} f(x,y) = 0$

DERIVATA DIREZIONALE

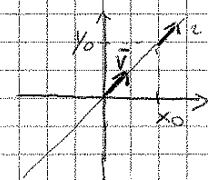
Dato $P_0 = (x_0, y_0)$ e $\vec{V} = (\alpha, \beta)$ VETTORE,

la derivata direzionale di f in direzione di \vec{V} nel

punto $P_0 = \frac{\partial f}{\partial \vec{V}}(x_0, y_0) = D_{\vec{V}} f(x_0, y_0)$

e retta per $P_0 \parallel \vec{V} = (\alpha, \beta)$

2. $\begin{cases} x = x_0 + \alpha t \\ y = y_0 + \beta t \end{cases}$



$f|_{\Gamma} = f(x_0 + \alpha t, y_0 + \beta t) =$ funzione di $\Gamma = g(t)$

$\Rightarrow \frac{\partial f}{\partial \vec{V}}(x_0, y_0) = g'(0)$

es) 1) $f(x, y) = x \cdot y$ $P_0 = (0, 2)$ $\vec{V} = \left(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}\right) \rightarrow \frac{\partial f}{\partial \vec{V}}(0, 2) = ?$

2. $\begin{cases} x = 0 + \frac{\sqrt{2}}{2} t \\ y = 2 + \frac{\sqrt{2}}{2} t \end{cases}$ $\begin{cases} x = \frac{\sqrt{2}}{2} t \\ y = 2 + \frac{\sqrt{2}}{2} t \end{cases}$ EQ. PARAM. di Γ

$f|_{\Gamma} = f\left(\frac{\sqrt{2}}{2} t, 2 + \frac{\sqrt{2}}{2} t\right) = \frac{\sqrt{2}}{2} t \left(2 + \frac{\sqrt{2}}{2} t\right) = \sqrt{2} t + \frac{1}{2} t^2 = g(t)$

$g'(t) = t + \sqrt{2} \Rightarrow g'(0) = \sqrt{2} = \frac{\partial f}{\partial \vec{V}}(0, 2)$

MASSIMI E MINIMI

TEO Se P_0 è punto di massimo (o di minimo) di $f: D \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ e se f derivabile in $P_0 \Rightarrow$ tutte le derivate parziali sono nulle
 $(\nabla f(P_0)) = \vec{0}$ P_0 è critico (stazionario)

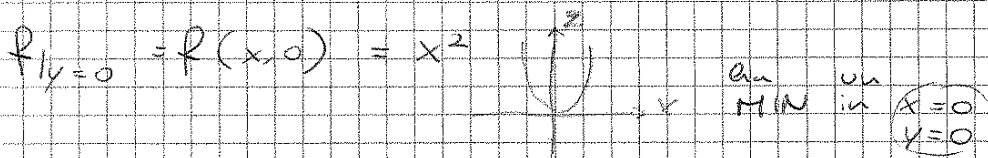
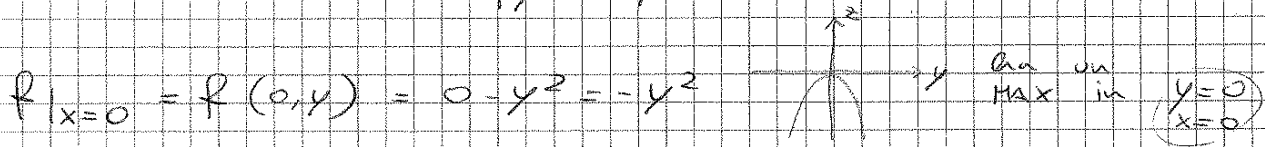
n=2 Se $P_0 = (x_0, y_0)$ è punto di massimo per $f: D \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$
 \Rightarrow ha restrizione di f ad ogni retta per P_0
 ha un massimo in P_0

OSS 1) NON VALE IL VICEVERSA:
 P_0 critico $\not\Rightarrow P_0$ max o min

es) $f(x, y) = x^2 - y^2$

PUNTI CRITICI
 (in cui si annullano le derivate parziali)

$\Rightarrow \begin{cases} f_x = 2x = 0 \\ f_y = -2y = 0 \end{cases} \Rightarrow (0, 0)$ P. CRITICO



$\Rightarrow (0, 0)$ ha un max e un min MA PUNTO DI SELLA

OSS 2) può capitare che P_0 sia punto di max (min) ma f non derivabile in P_0

GEOMETRIA PIANA

1) RETTA CARTESIANA $r: ax + by + c = 0$ $((a, b) \perp r)$

2) // PARAMETRICA

$$\begin{cases} x = x_0 + \alpha t \\ y = y_0 + \beta t \end{cases} \quad \begin{matrix} \vec{v}(\alpha, \beta) \\ P_0(x_0, y_0) \end{matrix} \quad \text{retta per } P_0 \quad // \vec{v} = (\alpha, \beta)$$

3) DISTANZA RETTA PUNTO

$$P_0 = (x_0, y_0) \quad r: ax + by + c = 0 \quad \Rightarrow \quad d(P_0, r) = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

4) CIRCONFERENZA centro $C = (a, b)$ raggio R

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2$$

$$g: x^2 + y^2 + \alpha x + \beta y + \gamma = 0 \quad C = \left(-\frac{\alpha}{2}, -\frac{\beta}{2}\right)$$

$$R = \sqrt{\frac{\alpha^2 + \beta^2}{4} - \gamma}$$

OSS • dati $\vec{v} = (a, b)$ per ottenere $\vec{w} \perp \vec{v}$ scambia a e b e ne cambia uno di segno

• punto medio $M = \left(\frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2}\right)$

• ASSE di \overline{AB} = punti equidistanti da A e da B

• POSIZIONE DI UN punto o di una retta rispetto ad una circonferenza:

/ distanza dal centro

/ sistema

/ oppure (CONICHE) (metodo per una conica)

$$g \text{ conica di eq } (x \ y \ 1) B \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = 0$$

$P_0 = (x_0, y_0) \in g$ da t_g in P_0 un'equazione:

$$(x_0 \ y_0 \ 1) B \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = 0$$

2) CLASSIFICARE e RIDURRE IN FORMA CANONICA

1) $x^2 + 4x + 2y^2 + 3 = 0$

• completo i quadrati

$(x+2)^2 + 2y^2 - 1 = 0$

• cambio coordinate

$\begin{cases} X = x+2 \\ Y = y \end{cases} \Rightarrow X^2 + 2Y^2 - 1 = 0$

• ELLISSE

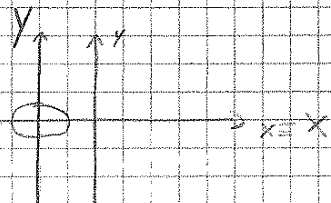
F. CANONICA :

$\frac{X^2}{1} + \frac{Y^2}{1/2} = 1$

semiasse

$a = 1$

$b = \frac{1}{\sqrt{2}}$



2) $x^2 - 2x - y^2 + 4y - 4 = 0$ (*)

• USO delle matrici

$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \\ -1 & 2 & -4 \end{pmatrix}^A$

$\rho(B) = 3$

$\det(B) \neq 0 \Rightarrow$ NON degenera

$\det(A) = -1 \Rightarrow$ iperbole

• F. CANONICA

$\alpha x^2 + \beta y^2 - \gamma = 0$

$B = \begin{pmatrix} \alpha & 0 & 0 \\ 0 & \beta & 0 \\ 0 & 0 & \gamma \end{pmatrix}$

$A = \begin{pmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & \beta \end{pmatrix}$

α, β AUTOVALORI DI A

$\det B = -\alpha\beta\gamma$

$\det A = \alpha\beta$

$\gamma = -\frac{\det B}{\det A}$

$\Rightarrow 1x^2 - 1y^2 - \gamma = 0$

$\gamma = -\frac{1}{-1} = 1$

\Rightarrow F.C $x^2 - y^2 - 1 = 0$

• il CENTRO è la soluzione del sistema lineare associato alle prime due righe di B

$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \sim \begin{cases} x - 1 = 0 & x = 1 \\ -y + 2 = 0 & y = 2 \end{cases}$

centro $C = (1, 2)$

(*) $(x-1)^2 - (y-2)^2 - 1 = 0$ cambio coord $\begin{cases} X = x-1 \\ Y = y-2 \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$

(\bar{e}_1, \bar{e}_2) BASE ORTONORMALE di \mathbb{R}^2

$$P = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \quad \text{ortogonale} \\ \text{diagonalizza } A$$

Verifico che \bar{e} sia speciale

$$\det P = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1 \quad \text{SI}$$

(se non lo è inverti \bar{e}_1 ed \bar{e}_2)

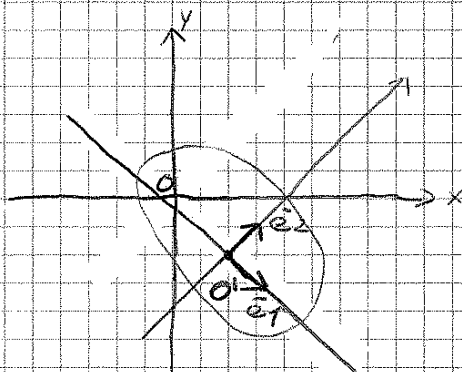
ROTOTRASLAZIONE

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} X = \frac{1}{\sqrt{2}} X + \frac{1}{\sqrt{2}} Y + 1 & \text{ASSE } X // V_1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} Y = -\frac{1}{\sqrt{2}} X + \frac{1}{\sqrt{2}} Y - 1 & \text{ASSE } Y // V_2 \end{cases}$$

SEMIASSI $a = 2\sqrt{2}$ $b = \sqrt{2}$



GEOMETRIA NELLO SPAZIO

1)

$$r: \begin{cases} x+y+z=0 \\ 2x+y+z=2 \end{cases} \quad A=(1,1,0)$$

a) r in forma parametrica

• Risolvo il sistema:

$$\begin{cases} x+y+z=0 & y+z=-x & -x=2-2x \\ 2x+y+z=2 & y+z=2-2x \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x=2 \\ y=-2-z \end{cases}$$

$$\Rightarrow \text{F. PARAM.} \begin{cases} x=2 \\ y=-2-t \\ z=t \end{cases}$$

b) $\vec{v} \parallel r \quad \vec{v} = (0, -1, 1)$

c) $d(A, r) = \frac{|\vec{BA} \wedge \vec{v}|}{|\vec{v}|} \quad \begin{matrix} B \in r \\ \vec{v} \parallel r \end{matrix}$

per (c) $B = (2, -2, 0) \in r$

$$\vec{v} = (0, -1, 1)$$

$$A = (1, 1, 0)$$

$$B-A = (1, -3, 0) \quad \vec{BA} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -3 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{vmatrix} = -3\vec{i} - \vec{j} - \vec{k} = (3, 1, 1)$$

$$|\vec{BA} \wedge \vec{v}| = \sqrt{9+1+1} = \sqrt{11} \quad |\vec{v}| = \sqrt{2} \quad d(A, r) = \frac{\sqrt{11}}{\sqrt{2}} = 3$$

d) $s \parallel r$ passante per A

$$s \parallel r \Leftrightarrow s \parallel \vec{v} = (0, -1, 1)$$

$$s: \begin{cases} x = 1 + 0t \\ y = 1 - 1t \\ z = 0 + 1t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 1 \\ y = 1 - t \\ z = t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x-1=0 \\ y+z-1=0 \end{cases}$$

forma parametrica

forma canonica

3) $\pi: x + 2y + z = 1$ $r: \begin{cases} x = 1+t \\ y = 2-t \\ z = 1+t \end{cases}$

Verificare che $r \parallel \pi$ e trovare $d(r, \pi)$

• $(1+t) + 2(2-t) + (1+t) = 1$ MAI verificata
 $\Rightarrow r \parallel \pi$

oppure $\vec{v} = (1, 2, 1) \perp \pi$ $\vec{w} = (1, -1, 1) \parallel r$

$\vec{v} \cdot \vec{w} = 0$ $\vec{v} \perp \vec{w} \Rightarrow r \parallel \pi$

• $d(r, \pi)$

DISTANZA DI UN PUNTO P_0 da un PIANO π

$P_0 = (x_0, y_0, z_0)$ $\pi: ax + by + cz + d = 0$

$$d(P_0, \pi) = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

quindi prendo un punto generico di r
 e applico la formula

4) $r: \begin{cases} x = 1+t \\ y = 2-t \\ z = 1+t \end{cases}$ $s: \begin{cases} x+y=3 \\ x-y+z=0 \end{cases}$

• incidenti in $P = (1, 2, 1)$

• trovare piano α che le contiene

✓ PRENDO il FASCIO di PIANI per s

$$\lambda(x+y-3) + \mu(x-y+z) = 0$$

$$x(\lambda + \mu) + y(\lambda - \mu) + \mu z - 3\lambda = 0$$

✓ IMPONGO passaggio per un punto A dell'altra retta
 $(A \neq P)$

per $\odot A = (0, 3, 0)$

Trovo $\alpha: \lambda(x+y-3) = 0$ $\alpha: x+y-3=0$

2) • Circonferenza γ per i punti: $A = (1, 0, 0)$
 $B = (1, 2, 0)$
 $C = (0, 0, 1)$

piano per A, B, C

$$\begin{vmatrix} x-x_A & y-y_A & z-z_A \\ x_B-x_A & y_B-y_A & z_B-z_A \\ x_C-x_A & y_C-y_A & z_C-z_A \end{vmatrix} \Rightarrow \text{ottergo piano } \Pi$$

per trovare la circonferenza γ .

sistema $\begin{cases} \Pi: \dots \\ \sigma \text{ generica} \end{cases}$ impongo passaggi = per i punti

QUADRICHE

Luogo degli zeri di un polinomio di grado 2 in x, y, z

$$a_{11}x^2 + 2a_{12}xy + \dots$$

MATRICI

$$B = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} & a_{34} \\ a_{14} & a_{24} & a_{34} & a_{44} \end{pmatrix}$$

$A_{3 \times 3}$

1) $\rho(B) = 4$ NON DEGENERE

• $\rho(A) = 3$ $\begin{cases} \text{ellissoide} \\ \text{iperbolico} \\ \text{"} \end{cases}$ $\begin{cases} 1 \text{ foglio} \\ 2 \text{ fogli} \end{cases}$

• $\rho(A) = 2$ $\begin{cases} \text{paraboloidi ellittico} & (\det B < 0) \\ \text{paraboloidi iperbolico} & (\det B > 0) \end{cases}$

2) $\rho(B) = 3$

$\begin{cases} \rho(A) = 3 & \text{CONO} \\ \rho(A) = 2 & \text{CILINDRO} \begin{cases} \text{ellittico} \\ \text{iperbolico} \end{cases} \\ \rho(A) = 1 & \text{CILINDRO parabolico} \end{cases}$

studio di $4(1-d^2)x^2 + y^2 + 16d^4x - 4(4d^2+1)z = 0$

$$B = \begin{pmatrix} 4(1-d^2) & 0 & 8d^2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 8d^2 & 0 & -4(4d^2+1) \end{pmatrix} \quad A = \begin{pmatrix} 4(1-d^2) & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\det B = -16(1-d^2)(4d^2+1) - 64d^4$$

$$= -16 + \cancel{64d^2} - \cancel{64d^4} - 64d^2 + 16d^2$$

$$= -16 - 48d^2 < 0 \quad \forall d \in \mathbb{R} \quad \text{NON DEGENERE}$$

$$\det A = 4(1-d^2) \begin{cases} 1-d^2 > 0 & -1 < d < 1 & \text{ellisse} \\ 1-d^2 = 0 & d = \pm 1 & \text{parabola} \\ 1-d^2 < 0 & d < -1 \vee d > 1 & \text{iperbole} \end{cases}$$

es) 2) Q: $x^2 - y^2 - 2z = 0$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

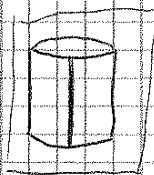
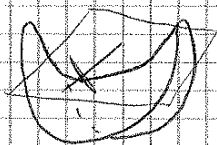
$$\det B = \Delta_{11} \cdot \Delta_{11}$$

dove $\Delta_{11} = (-1)^{1+1} \cdot \text{minore}$
 $= +1$

$$\det B = 1 > 0 \quad \text{NON degenera}$$

$\rho(A) = 2$ paraboloida iperbolico ↙

• Il piano tangente a Q in un suo punto taglia Q in 2 rette per il punto

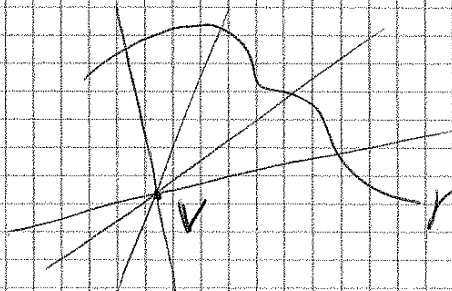


moltiplicata 2
(RETTA DOPPIA)

• Il piano tangente alla superficie Q in un suo punto, la taglia in 2 rette passanti per il punto
 si PRENDA per es) $(0,0,0) \in Q$

CONI

Un cono è un'unione di infinite rette GENERATRICI che passano per un punto V (VERTICE) e che intesecano una curva $\gamma(t)$ (DIRETTRICE)



$$V = (a, b, c)$$

$$\gamma(t) = (x(t), y(t), z(t))$$

$$\Rightarrow \text{CONO} \begin{cases} x = a + s(x(t) - a) \\ y = b + s(y(t) - b) \\ z = c + s(z(t) - c) \end{cases}$$

es) CONO Vertice $V = (1, 2, 1)$
 direttrice $\gamma(t) = (t^2 + 1, \cos t, t)$

$$\begin{cases} x = 1 + s t^2 \\ y = 2 + s (\cos t - 2) \\ z = 1 + s (t - 1) \end{cases}$$

CASI PARTICOLARI (In forma cartesiana)

• Un polinomio omogeneo in x, y, z è un CONO di Vertice $(0, 0, 0)$

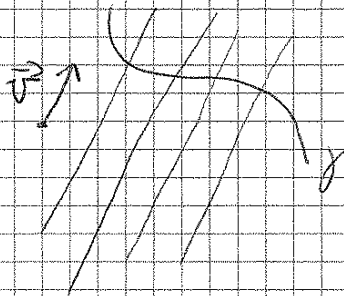
es) $x^3 + 3x^2y - xy^2 + yz^2 = 0$ cono con Vertice $(0, 0, 0)$

• Un polinomio omogeneo in $(x-a), (y-b), (z-c)$ è un CONO di Vertice (a, b, c)

es) $(x-1)y + (x-1)^2 + y(z+2) + (x-1)(z+2) = 0$
 CONO $V = (1, 0, -2)$

CILINDRI

Unione di infinite rette GENERATRICI // che intersecano una curva γ (DIRETTRICE)



$$\vec{v} = (a, b, c)$$

$$\gamma(t) = (x(t), y(t), z(t))$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x = x(t) + a s \\ y = y(t) + b s \\ z = z(t) + c s \end{cases}$$

1) cilindro // $\vec{v} = (1, 2, -1)$
 direttrice $\gamma(t) = (t, t^2, t^3)$

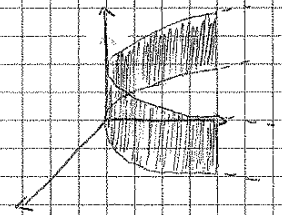
$$\begin{cases} x = t + s \\ y = t^2 + 2s \\ z = t^3 - s \end{cases}$$

2) cilindro // $\vec{v} = (0, 0, 1)$
 direttrice $\gamma(t) = (t, t^2, t^3)$

$$\begin{cases} x = t \\ y = t^2 \\ z = t^3 + s \end{cases}$$

eq. CARTESIANA : $\begin{cases} t = x \\ y = x^2 \end{cases} \quad y - x^2 = 0$

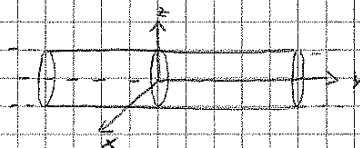
Siamo nello spazio 3D
 z può assumere qualsiasi valore



CASI PARTICOLARI

- l'eq $f(x, y) = 0$ è cilindro // asse z
- l'eq $f(x, z) = 0$ " " // asse y
- l'eq $f(y, z) = 0$ " " // asse x

es) $x^2 + z^2 - 1 = 0$



CURVE

$$\gamma: I \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3 \quad \gamma(t) = (x(t), y(t), z(t))$$

Def γ REGOLARE se INIETTIVA, DERIVABILE (C^∞)
con $\gamma' \neq (0, 0, 0)$

$\gamma'(t_0)$ = vettore tangente in $\gamma(t_0)$

\Rightarrow retta t_{γ} in $\gamma(t_0)$ è la retta per $\gamma(t_0) \parallel \alpha \gamma'(t_0)$

Def γ BIREGOLARE se regolare e

valgono le seguenti proprietà equivalenti:

- $\gamma'(t_0)$ e $\gamma''(t_0)$ L.I. $\forall t$
- $\gamma'(t_0) \neq 0 \Rightarrow \gamma''(t_0) \text{ (NON NULLO)} \neq \gamma'(t_0)$
- $\gamma'(t_0) \wedge \gamma''(t_0) \neq 0$

PIANO OSCULATORE:

✓ fra tutti i piani passanti per t_0 è quello che approssima meglio la curva in un intorno di t_0

✓ in $\gamma(t_0)$ è \perp a $\gamma'(t_0) \wedge \gamma''(t_0)$

PROP

se γ è PIANA ($\gamma \subseteq \Pi$) \Rightarrow il piano osculatore in ogni punto è Π

• $\gamma(t) = (e^t + 1, \log t, 3 - 2e^t)$ PIANA

$x = e^t + 1$

$e^t = x - 1$

$z = 3 - 2e^t$

$z = 3 - 2(x - 1)$

$= 5 - 2x$ contiene γ

Curva piana
RELAZIONE LINEARE
tra x, y, z

• $\gamma(t) = (\cos t, 2 \sin t - \cos t, \sin t)$

$y = 2z - x$ contiene γ

2) $\gamma(t) = (t, t^2, t^3)$

a) REGOLARE? / γ iniettiva? se $x(t), y(t)$ oppure $z(t)$
(di, di c, di c, di c)
 INIETTIVA $\Rightarrow \gamma(t)$ INIETTIVA

$\gamma' = (1, 2t, 3t^2) \neq (0, 0, 0)$ sempre \Rightarrow REGOLARE

b) $(1, 1, 1) = \gamma(1)$ retta t_{γ} e $\parallel \gamma'(1) = (1, 2, 3)$

$\begin{cases} x = 1 + t \\ y = 1 + 2t \\ z = 1 + 3t \end{cases}$

PIANO OSCULATORE $\perp \gamma'(1) \wedge \gamma''(1)$
 passante per $\gamma(1) = (1, 1, 1)$

oss
 La tangente è
 sempre contenuta
 nel piano
 osculatore

per trovare il piano osculatore:

$$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ x'(t_0) & y'(t_0) & z'(t_0) \\ x''(t_0) & y''(t_0) & z''(t_0) \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} x-1 & y-1 & z-1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 6 \end{vmatrix} = 0$$

$6(x-1) - 6(y-1) + 2(z-1) = 0$

$6x - 6y + 2z - 2 = 0$

$3x - 3y + z - 1 = 0$

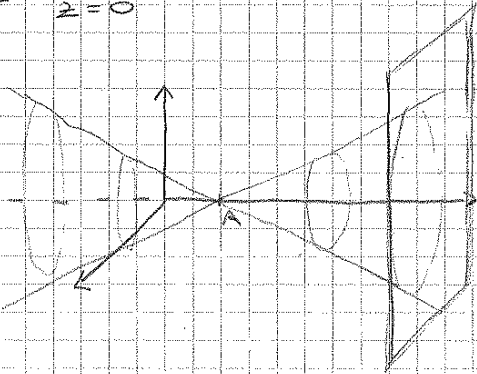
PIANO OSCULATORE

b) interseco Σ con asse Y

$$\begin{cases} x-z=0 \\ x-y+1=0 \\ x=0 \\ z=0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} y=1 \\ x=0 \\ z=0 \end{cases}$$

$$\Sigma \cap \text{asse } y = (A(0,1,0))$$



$$\delta_{\Sigma} = \Pi_{\Sigma} \cap \sigma_{\Sigma}$$

Π_{Σ} è un piano \perp asse y
e passa per $P_{\Sigma}(t, t+1, t)$
 $\Rightarrow \Pi_{\Sigma} : y = t+1$

σ_{Σ} centro $A = (0, 1, 0)$ raggio $d(A, P_{\Sigma})$

$$R = \sqrt{t^2 + t^2 + t^2} = \sqrt{3t^2}$$

$$\begin{aligned} \sigma_{\Sigma} : x^2 + (y-1)^2 + z^2 &= 3t^2 \\ x^2 + y^2 + z^2 - 2y + 1 - 3t^2 &= 0 \end{aligned}$$

$$\Pi_{\Sigma} : y = t$$

$$\begin{cases} x^2 + (y-1)^2 + z^2 = 3t^2 \\ y = t+1 \end{cases} \quad \text{elimino } t$$

$$\begin{aligned} S : x^2 + (y-1)^2 + z^2 &= 3(y-1) \\ x^2 - 2(y-1)^2 + z^2 &= 0 \end{aligned} \quad \text{polinomio omogeneo in } x, y, z$$

\Rightarrow cono di vertice $A = (0, 1, 0)$

1) $\sigma(u, v) = (1 + 2u + v^2, 3u + 2v^2, 1 - u - v)$

a) σ regolare

$\frac{\partial \sigma}{\partial u} = (2, 3, -1)$

$\frac{\partial \sigma}{\partial v} = (2v, 4v, -1)$

$\frac{\partial \sigma}{\partial u} \wedge \frac{\partial \sigma}{\partial v} = \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ 2 & 3 & -1 \\ 2v & 4v & -1 \end{vmatrix} = \bar{i}(-3 + 4v) - \bar{j}(-2 + 2v) + \bar{k}(2v - 4v)$
 $= (4v - 3, 2v + 2, 2v)$
 $= N(u, v)$

$N(u, v)$ sempre $\neq (0, 0, 0)$
 \Rightarrow regolare

oppure USO MATRICE JACOBIANA

$\begin{pmatrix} 2 & 2v \\ 3 & 4v \\ -1 & -1 \end{pmatrix}$ riduco $c_2 \rightarrow c_2 - c_1$ $\begin{pmatrix} 2 & 2v-2 \\ 3 & 4v-3 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$ $\rho(J) = 2$
 \Downarrow
 REGOLARE

LINEE COORDINATE

i) $v = v_0$ cost

$\sigma(u, v_0) = (1 + 2u + v_0^2, 3u + 2v_0^2, 1 - u - v_0)$

CURVA $\begin{cases} x = 1 + v_0^2 + 2u \\ y = 2v_0^2 + 3u \\ z = 1 - v_0 - u \end{cases}$

RETTA per $(1 + v_0^2, 2v_0^2, 1 - v_0)$ e $\parallel (2, 3, -1)$

ii) $u = u_0$ cost

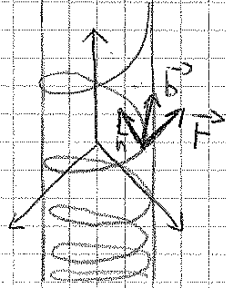
$\sigma(u_0, v) = (1 + 2u_0 + v^2, 3u_0 + 2v^2, 1 - u_0 - v)$

CURVE

1) $\gamma(t) = (4 \cos t, 4 \sin t, 3t)$

$\gamma: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$ $\vec{F}, \vec{n}, \vec{b}$

contenuta in un cilindro $x^2 + y^2 = 16$ (pagg. Successive)



/ Con ascissa curvilinea s

$\vec{F} = \frac{d\gamma}{ds}$ $\vec{n} = \frac{d\vec{F}}{ds}$

|-----|

inclinazione PIANO OSCULATORE

$\left| \frac{d\vec{F}}{ds} \right|$

$\vec{b} = \vec{F} \wedge \vec{n}$ Vettore binormale \perp piano osculatore

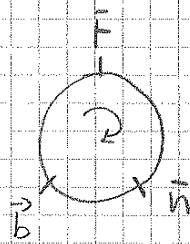
$\vec{F}, \vec{n}, \vec{b} \Rightarrow$ BASE ORTONORMALE

/ Senza ascissa curvilinea

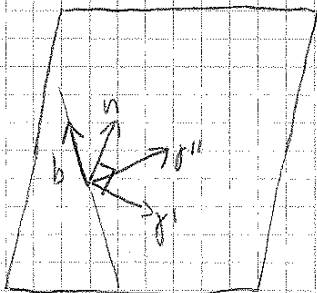
$\vec{F} = \frac{\gamma'(t)}{|\gamma'(t)|}$ $\vec{b} = \frac{\gamma'(t) \wedge \gamma''(t)}{|\gamma'(t) \wedge \gamma''(t)|}$

$\vec{n} = \vec{b} \wedge \vec{F}$

VERSORI DEL TRIEDRO FONDAMENT.



piano osculatore



ESERCIZI GENERALI

DIAGONALIZZARE ORTOGONALMENTE

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 9 \end{pmatrix}$$

data F.Q. $x^2 + 9y^2 + 6xy$

trovare forma canonica e cambio di base che porta in F.C.

OSS se $\Delta \neq 0$ NON È MAX
 \Rightarrow un autovalore è zero

polin. caratt. $t^2 - 10t + 0 = 0$

$$t(t - 10) = 0$$

AUTOVALORI
 $t = 0, t = 10$

(F.Q. semi definita positiva)

F. canonica: $0x^2 + 10y^2$

AUTOSPAZI

$t=0$ $A - 0I = A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 9 \end{pmatrix} \begin{cases} x + 3y = 0 \\ x = -3y \end{cases}$

$$V_0 = \left\{ (-3y, y) / y \in \mathbb{R} \right\} = \mathbb{R} \cdot (-3, 1)$$

normalizz. $\vec{w} = (-3, 1) \quad \vec{e}_1 = \left(-\frac{3}{\sqrt{10}}, \frac{1}{\sqrt{10}} \right)$

Avendo 2 autovettori \neq gli autospazi sono \perp
 (perché A simm.)

\rightarrow norm $\begin{pmatrix} -3, 1 \\ 1, 3 \end{pmatrix}$ trova BASE ORTONORMALE

V_{10}

$$A - 10I = \begin{pmatrix} -9 & 3 \\ 3 & -1 \end{pmatrix} \quad y = 3x$$

$$V_{10} = \left\{ (x, 3x) / x \in \mathbb{R} \right\} = \mathbb{R} \cdot (1, 3)$$

normalizz. $\vec{w} = (1, 3) \quad \vec{e}_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{10}}, \frac{3}{\sqrt{10}} \right)$

(\vec{e}_1, \vec{e}_2) BASE ORTONORMALE di \mathbb{R}^2 fatta di autovettori

