



**Corso Luigi Einaudi, 55 - Torino**

**Appunti universitari**

**Tesi di laurea**

**Cartoleria e cancelleria**

**Stampa file e fotocopie**

**Print on demand**

**Rilegature**

**NUMERO : 311**

**DATA : 16/07/2012**

# **A P P U N T I**

**STUDENTE : Rinaldi**

**MATERIA : Meccanica delle Macchine**

**Prof. Jacazio**

Il presente lavoro nasce dall'impegno dell'autore ed è distribuito in accordo con il Centro Appunti.

Tutti i diritti sono riservati. È vietata qualsiasi riproduzione, copia totale o parziale, dei contenuti inseriti nel presente volume, ivi inclusa la memorizzazione, rielaborazione, diffusione o distribuzione dei contenuti stessi mediante qualunque supporto magnetico o cartaceo, piattaforma tecnologica o rete telematica, senza previa autorizzazione scritta dell'autore.

**ATTENZIONE: QUESTI APPUNTI SONO FATTI DA STUDENTIE NON SONO STATI VISIONATI DAL DOCENTE.  
IL NOME DEL PROFESSORE, SERVE SOLO PER IDENTIFICARE IL CORSO.**

MECCANICA

delle

MACCHINE

2011 - 2012

PROF. JACOBIC

RINALDI GIOVANNA

**Calendario del corso di Meccanica delle Macchine (02IHSLZ)**  
**Anno accademico 2011/2012 - 2° periodo didattico**

	Giorno	Programma
X	Martedì 6 Marzo	Lezione 1
X	Martedì 6 Marzo	Lezione 2
X	Mercoledì 7 Marzo	Esercitazione 1
X	Mercoledì 7 Marzo	Esercitazione 2
X	Martedì 13 Marzo	Esercitazione 3
X	Martedì 13 Marzo	Esercitazione 4
X	Mercoledì 14 Marzo	Lezione 3
X	Mercoledì 14 Marzo	Lezione 4
X	Martedì 20 Marzo	Esercitazione 5
X	Martedì 20 Marzo	Esercitazione 6
X	Mercoledì 21 Marzo	Lezione 5
X	Mercoledì 21 Marzo	Lezione 6
X	Martedì 27 Marzo	Lezione 7
X	Martedì 27 Marzo	Lezione 8
X	Mercoledì 28 Marzo	Esercitazione 7
X	Mercoledì 28 Marzo	Esercitazione 8
X	Martedì 3 Aprile	Esercitazione 9
X	Martedì 3 Aprile	Esercitazione 10
X	Mercoledì 4 Aprile	Lezione 9
X	Mercoledì 4 Aprile	Lezione 10
X	Martedì 17 Aprile	Esercitazione 11
X	Martedì 17 Aprile	Esercitazione 12
X	Mercoledì 18 Aprile	Lezione 11
X	Mercoledì 18 Aprile	Lezione 12
X	Martedì 24 Aprile	Esercitazione 13
X	Martedì 24 Aprile	Esercitazione 14
X	Mercoledì 2 Maggio	Lezione 13
X	Mercoledì 2 Maggio	Lezione 14
X	Martedì 8 Maggio	Lezione 15
X	Martedì 8 Maggio	Lezione 16
X	Mercoledì 9 Maggio	Esercitazione 15
X	Mercoledì 9 Maggio	Esercitazione 16
X	Martedì 15 Maggio	Esercitazione 17
X	Martedì 15 Maggio	Esercitazione 18
X	Mercoledì 16 Maggio	Lezione 17
X	Mercoledì 16 Maggio	Lezione 18
X	Martedì 22 Maggio	Lezione 19
X	Martedì 22 Maggio	Lezione 20
X	Mercoledì 23 Maggio	Esercitazione 19
X	Mercoledì 23 Maggio	Esercitazione 20
X	Martedì 29 Maggio	Esercitazione 21
X	Martedì 29 Maggio	Esercitazione 22
X	Mercoledì 30 Maggio	Lezione 21

ACCANTO AL NUMERO DELLA LEZIONE È RIPORTATA LA PAGINA DEGLI APPUNTI CORRISPONDENTI !!

Meccanica delle Macchine (02IHSLZ) - Ingegneria Aerospaziale 2011-2012



Lezioni

Lezione	Argomento	Capitolo libro
Parte I: Meccanica dei sistemi di corpi rigidi		
1 15 ÷ 23	- Moto di un corpo rigido piano - Casi particolari di moto di un corpo rigido piano - Centro di istantanea rotazione - Moti relativi	1.2.1, 1.2.2, 1.2.3, 1.2.4, 1.2.5, 1.3, 1.4.2, 1.4.3
2 15 ÷ 23	- Classificazione delle forze - Equilibrio statico dei corpi - Reazioni vincolari - Vincolo di rotolamento	2.1, 2.2.1, 2.2.2, 2.2.3, 2.2.4
3 33 ÷ 44	- Forza peso - Forze elastiche - Forze di aderenza e attrito	2.3, 2.4, 2.5.1.1, 2.5.1.2, 2.5.1.3, 2.5.1.4, 2.5.1.5, 2.5.1.6
4 u	- Forze viscosse - Forze su corpi immersi in un fluido in moto - Resistenza al rotolamento - Proprietà di inerzia dei corpi rigidi	2.5.2, 2.5.3, 2.5.4, 3.1.1, 3.1.2
5 109 ÷ 57	- Quantità di moto e momento della quantità di moto - Equazioni di equilibrio dinamico dei corpi e dei sistemi di corpi rigidi - Forze d'inerzia	3.2, 3.3.1, 3.3.2, 3.3.3
6	- Fenomeni giroscopici - Urto fra corpi rigidi	3.4, 3.6.1, 3.6.2, 3.6.3, 3.6.5
7 58 ÷ 64	- Lavoro - Energia potenziale - Energia cinetica - Equazione dell'energia	3.5.1, 3.5.2, 3.5.3, 3.5.4, 3.5.6
Parte II: Caratteristiche generali dei sistemi di trasmissione del moto		
8	- Accoppiamento motore - utilizzatore - Riduttori e moltiplicatori - Trasformazione di un moto rotatorio in uno rettilineo	4.1.1, 4.1.2, 4.1.3, 4.1.4, 4.1.5
9	- Rendimento - Transitorio in un sistema di trasmissione del moto	4.2, 4.4
10 73 ÷ 80	- Percorso di carico - Irregolarità periodica nei sistemi rotanti - Equilibramento dei rotori	4.3, 4.5, 4.6
11	- Dinamica dei veicoli	4.7.1, 4.7.2, 4.7.3, 4.7.4, 4.7.5

0 RIEPILOGO FISICA I

↳ PAG 1 ÷ 14

WIGI - MAZZA

**LE TRACCE DEI PROBLEMI SONO DISPONIBILI IN FONDO AGLI APPUNTI CON SIMULAZIONI E TEMI D'ESAME RISOLTI !!**

## Meccanica delle Macchine (02IHSLZ) - Ingegneria Aerospaziale

### Esercitazioni

↳ <sup>NO</sup> ESERCIZIO nuove tracce



Es.	Argomento	Esercizi	Riferimento	PAG APPUNTI
X	Cinematica dei corpi puntiformi	P01, P02	1.4, E1/7	24
X	Cinematica dei corpi rigidi	P03, P04	E1/11, 1.33	26
X	Cinematica dei corpi rigidi	P05, P06	1.42, ....	28
X	Equilibrio delle forze	P07, P08	2.14, E2/3	30
X	Analisi delle forze (attrito)	P09, P10	E2/6, ....	45
X	Analisi delle forze (attrito)	P11, P12	E2/11, 2.35	67
X	Analisi delle forze (forze viscosse, resistenza al rotolamento). Dinamica di un corpo puntiforme	P13, P14, P15	2.40, E2/16, 3.16	65
X	Dinamica dei corpi rigidi	P16, P17	E3/8, E3/9	67
X	Dinamica dei corpi rigidi, lavoro	P18, P19, P20	3.30, 3.58, E3/15	69
X	Lavoro, energia, fenomeni giroscopici	P21, P22	E3/20, 3.45	71
X	Urti	P23, P24	3.69, E3/25	
X	Accoppiamento motore-utilizzatore Transitorio in un sistema di trasmissione Rendimento	P25, P26	....., 4.6	
X	Percorso di carico, dinamica dei veicoli	P27, P28	E4/7, E4/10	
X	Dinamica dei veicoli, irregolarità periodica	P29, P30, P31	4.34, 4.36, 4.22	
X	Equilibramento Giunto di Cardano	P32, P33, P34	4.30, E5/2, 5.2	
X	Argani Trasmissioni a cinghie	P35, P36	E5/5, E5/6	
X	Trasmissioni a catena Ingranaggi ad assi paralleli ad asse dente diritto	P37, P38, P39	E5/9, E5/11, 5.24	
X	Ingranaggi ad assi paralleli ad asse dente diritto ed elicoidale	P40, P41	5.25, E5/13	
X	Ingranaggi conici Ingranaggi a vite	P42, P43	5.34, E5/15	
X	Rotismi ordinari	P44, P45	E5/16, 5.45	
X	Rotismi epicicloidali	P46, P47	5.49, 5.53	
X	Trasmissioni a vite/madrevite	P48, P49	5.59, ....	
X	Trasmissioni a vite a circolazione di sfere, freni a ceppi	P50, P51	5.68, 5.70	
X	Freni a nastro e a disco, frizioni	P52, P53, P54	5.73, 5.79, E5/29	
(25)	Vibrazioni libere	P55, P56	....., E6/2	
(26)	Vibrazioni libere	P57, P58	6.5, E6/4	
(27)	Vibrazioni forzate Trasmissibilità Vibrazioni di sistemi a più gradi di libertà	P59, P60, P61	6.12, E6/7, .....	
(28)	Vibrazioni di sistemi a più gradi di libertà Vibrazioni casuali	P62, P63	Dispensa: N.5, EN/5	


Libro di esercizi: Jacazio, Pastorelli: Esercizi di Meccanica Applicata alle Macchine - Editore Levrotto & Bella

{ E1/7 = ES. CORRETTO NEL VOLUME ESERCIZI CODICE E1/7  
 1.4 = ES. CORRETTO NEL VOLUME TRACCE CODICE 1.4  
 000 = ES. CORRETTO IN FONDO AGLI APPUNTI

# RIPASSO di FISICA I

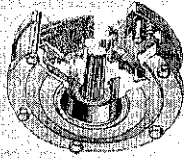
**Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

## Introduzione



**Obiettivi:**

- Richiamare alcuni concetti base del programma di Meccanica Applicata
  - Formulare e schemi per la risoluzione degli esercizi
  - Esempi tipici
- Evidenziare criteri e "controlli" per valutare la correttezza delle espressioni



2

**Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

## 1. Leggi del moto

Tipologie di leggi di accelerazione

- $a = a(t)$  →  $v(t) - v_0 = \int a(t) dt$  →  $x(t) - x_0 = \int v(t) dt$
- $a = \text{const}$  →  $v(t) - v_0 = a t$  →  $x(t) - x_0 = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$
- $a = a(x)$  →  $v dv = a(x) dx$  →  $\frac{v^2}{2} - \frac{v_0^2}{2} = \int a(x) dx$
- $a = a(v)$  →  $dt = \frac{dx}{v}$  →  $dx = \frac{v dv}{a(v)}$

es:  $x = \frac{v^2}{2a}$      $v = \sqrt{2ax}$

es:  $a = a_0 + cv$

- Sovvente interessa conoscere  $\Delta x$  in funzione di  $\Delta v$



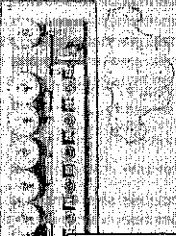
Non serve integrare le equazioni in funzioni del tempo  $t$

4

**Dipartimento di Meccanica**

**Ingegneria Aerospaziale**  
**Meccanica delle Macchine (MIHSES)**  
 Prof. Giovanni Jacazio  
 Anno Accademico 2006/07


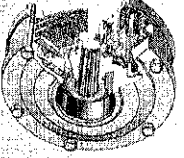
**Riflessioni di Meccanica Applicata**  
 preparate da Elvio Bonisoli

3

**Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

## 1. Leggi del moto

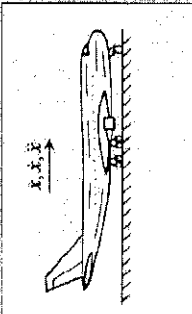
3

**Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

### 1. Leggi del moto

Oss: 

- sovente interessa conoscere  $v$  in funzione di  $\Delta t$
- Esempio: aeroplano in frenata



$$v = \frac{dx}{dt} \Rightarrow x = \int v dt = v_0 t - \frac{a}{2} t^2$$

$$v = \frac{dx}{dt} = \text{cost} < 0 \Rightarrow x = v_0 t - \frac{a}{2} t^2$$

$$v = \frac{dx}{dt} \Rightarrow x = \int v dt = \int \text{cost} x dx = \frac{v^2}{2} - \frac{v_0^2}{2}$$

$$x \cdot dx = \frac{v^2}{2} - \frac{v_0^2}{2}$$

Spazio percorso per fermarsi:

$$x = -\frac{1}{2} \frac{v_0^2}{\text{cost}^2}$$

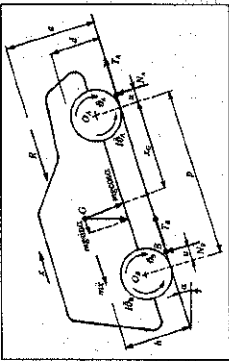
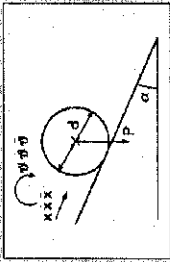
5

**Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

### 1. Leggi del moto

Oss: 

- ricordarsi di definire il sistema di riferimento!

- non considerare  $a$  costante quando è variabile oppure mettere per  $a$  un valore medio
- se  $v = 0$  non vuol dire che  $a = 0$ , altrimenti il corpo non si muoverebbe mai!
- Esempio: pendolo

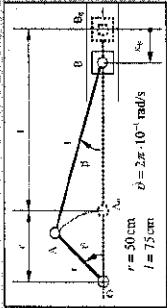
6

**Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

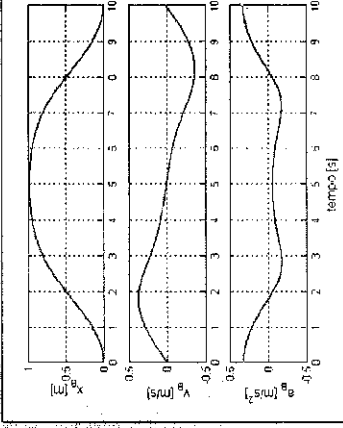
### 1. Leggi del moto

Oss: 

- i segni di  $v$  e  $a$  possono ovviamente essere diversi!
- Esempio: cinematicismo della manovella



$r = 50 \text{ cm}$   
 $l = 75 \text{ cm}$   
 $\dot{\theta} = 2\pi \cdot 10^3 \text{ rad/s}$


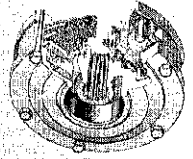


tempo [s]

6

**Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

### 2. Cinematismi

6



Poltécnico di Torino - Dipartimento di Meccanica

## 2. Cinematismi

- Risoluzione dei problemi di cinematica:
  - Metodo analitico
    - coord. cartesiane
    - coord. cilindriche
  - Problema cinematico
    - Problema tipico: ho una serie di vettori non e due vettori non in direzione
  - Cinematica corpi rigidi
    - Moti relativi
  - Geometria del sistema

Poltécnico di Torino - Dipartimento di Meccanica

## 2. Cinematismi

- Come risolvere problemi di cinematica: Metodo analitico
  - Coord. cartesiane (terna fissa)
    - $r = xi + yj + zk$
    - $v = \frac{dr}{dt} = x\dot{i} + y\dot{j} + z\dot{k}$
    - $a = \frac{dv}{dt} = \dot{x}\dot{i} + \dot{y}\dot{j} + \dot{z}\dot{k}$
  - Coord. cilindriche (terna fissa)
    - $r = r\hat{\lambda} + z\hat{k}$
    - $v = \dot{r}\hat{\lambda} + r\dot{\theta}\hat{\mu} + \dot{z}\hat{k}$
    - $a = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\hat{\lambda} + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta})\hat{\mu} + \ddot{z}\hat{k}$
  - Formula di Poisson
    - $\frac{d\hat{\lambda}}{dt} = \dot{\theta}\hat{\mu}$

$v = \dot{r}\hat{\lambda} + r\dot{\theta}\hat{\mu} + \dot{z}\hat{k} + \frac{dr}{dt}\hat{\lambda} + \frac{d\theta}{dt}\hat{\mu} + \frac{dz}{dt}\hat{k}$   
 $L = \dot{\theta}\hat{\mu}$   
 $= 0 \times \text{veloce } \hat{\mu} \text{ SO}$

Poltécnico di Torino - Dipartimento di Meccanica

## 2. Cinematismi

- Come risolvere problemi di cinematica: Metodo vettoriale
  - Cinematica dei corpi rigidi
    - Spostamento:  $\vec{r}_P = \vec{r}_A + \vec{r}_{P,A} = \vec{r}_A + \vec{AP} = \vec{r}_A + \vec{AP} \hat{\lambda}$
    - Velocità:  $\vec{v}_P = \vec{v}_A + \vec{v}_{P,A} = \vec{v}_A + \vec{\omega} \wedge \vec{AP}$   
 $= \vec{v}_A + \vec{v}_{P,A} = \vec{v}_A + \vec{AP} \dot{\theta} \hat{\mu}$
    - Accelerazione:  $\vec{a}_P = \vec{a}_A + \vec{a}_{P,A} = \vec{a}_A + \frac{d\vec{\omega}}{dt} \wedge \vec{AP} - \omega^2 \vec{AP}$   
 $= \vec{a}_A + \vec{a}_{P,A} + \vec{a}_{P,A} = \vec{a}_A + \vec{AP} \ddot{\theta} \hat{\mu} - \dot{\theta}^2 \hat{\lambda}$

OSS: • centro di istantanea rotazione

Poltécnico di Torino - Dipartimento di Meccanica

## 2. Cinematismi

- Come risolvere problemi di cinematica: Metodo vettoriale (cont.)
  - Moti relativi
    - Vel. trasciamento:  $\vec{v}_P = \vec{v}_{P,T} + \vec{v}_{P,R}$
    - Acc. trasciamento:  $\vec{a}_P = \vec{a}_{P,T} + \vec{a}_{P,R} + \vec{a}_{P,C}$
    - Acc. Coriolis:  $\vec{a}_{P,C} = 2\vec{\omega} \wedge \vec{v}_{P,R}$

Vel. relativa

Acc. relativa

Acc. trasciamento

Acc. Coriolis

Fs: aereo in decollo

13

Polttecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica

## 2. Cinematismi

- Come risolvere problemi di cinematica: **Metodo vettoriale (cont.)**
- Geometria del sistema

Vincoli cinematici ↔ Reazioni vincolari

- cerniera
- guida lineare
- appoggio scorrevole

$x = r \cdot \theta$   
 $\dot{x} = r \cdot \dot{\theta}$   
 $\ddot{x} = r \cdot \ddot{\theta}$

$r \sin \beta = l \sin \alpha$

13

Polttecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica

## 2. Cinematismi

- Come risolvere problemi di cinematica: **Metodo vettoriale (cont.)**
- Geometria del sistema

- Dualità statico - cinematica

15

Polttecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica

## 2. Cinematismi

- Come risolvere problemi di cinematica: **Metodo vettoriale (cont.)**
- Geometria del sistema

- Dualità statico - cinematica

14

Polttecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica

## 2. Cinematismi


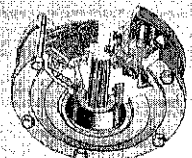
- Come risolvere problemi di cinematica: **Metodo vettoriale (cont.)**
- Geometria del sistema

16

4

Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica

### 3. Equilibrio dei corpi

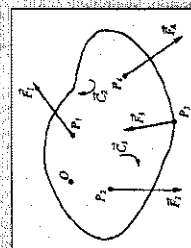



17

Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica

### 3. Equilibrio dei corpi

• Equilibrio di corpo libero:



Equilibrio statico

$$\sum_{i=1}^N \vec{F}_i = 0$$

$$\sum_{i=1}^N (\vec{O}P_i \wedge \vec{F}_i) + \vec{C}_i = 0$$

Equilibrio dinamico

$$\sum_{i=1}^N \vec{F}_i = m \vec{a}_G$$

$$\sum_{i=1}^N (\vec{G}P_i \wedge \vec{F}_i) + \vec{C}_i = \frac{d\vec{H}_G}{dt} = I_G \dot{\omega} \vec{k}$$

$$\sum_{i=1}^N (\vec{O}P_i \wedge \vec{F}_i) + \vec{C}_i = \frac{d\vec{H}_O}{dt} = I_O \dot{\omega} \vec{k}$$

Formule di trasposizione dei momenti d'inerzia

$$I_O = I_G + m OG^2$$

G baricentro  
O punto fisso

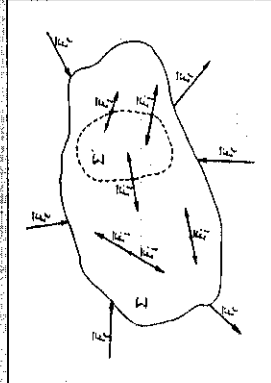
18

Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica

### 3. Equilibrio dei corpi

Oss:

- nello spazio per ogni corpo rigido si possono scrivere 6 eq. algebriche lineari indip.
- nel piano per ogni corpo rigido si possono scrivere 3 eq. algebriche lineari indip.
- attenzione a considerare forze / coppie esterne oppure interne



- ricordarsi di definire i limiti del sistema in esame, per definire forze / coppie interne oppure esterne al sistema (risultante delle azioni interne è zero)

19

Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica


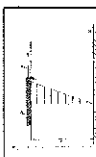
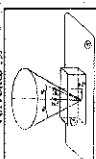
### 3. Equilibrio dei corpi

• Tipologie delle forze agenti

Tipologie di forze

- Forza peso:  $P = m \cdot g$
- Forze elastiche:  $F = k \cdot x$ ,  $C = k \cdot \vartheta$
- Forze resistenti al moto
- Forze viscosose:  $F = \mu \frac{V A}{h}$ ,  $r = \mu \frac{du}{dy}$ ,  $L = c_v \frac{\rho V^2}{2}$ ,  $R = c_r \frac{\rho V^2}{2}$
- Forze di attrito: aderenza, di strisciamento, volvente
- Forze di corpi nei fluidi

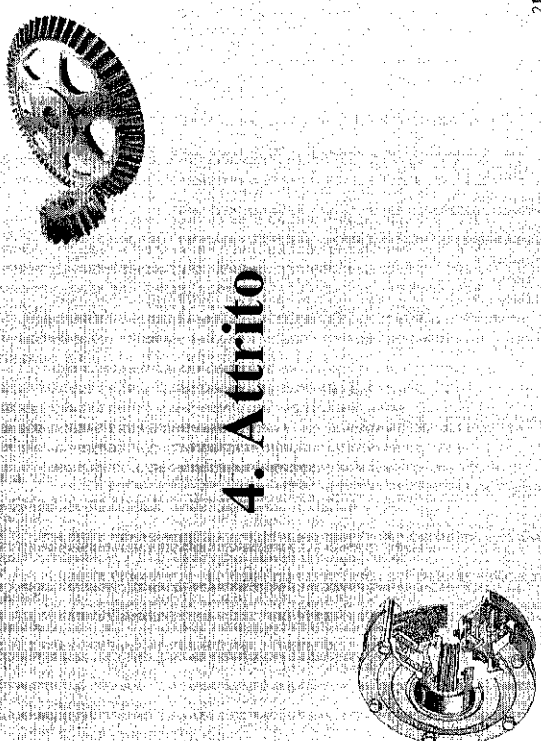
• natura: forze di massa / di superficie  
• posizione: forze interne / esterne  
• origine: forze attive / reattive  
• lavoro: forze mutlici / resistenti

20

Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica

## 4. Attrito



21

Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica

## 4. Attrito

• Risoluzione dei problemi in presenza di attrito:

**Effetti dell' attrito**

↓

**Aderenza**

↓

**Cono di attrito**

↓

**Aderenza limite**

↘

**Strisciamento**

↘

**Attrito nei perni**

↘

**Attrito di strisciamento**

↘

**Attrito volvente**

22

Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica

## 4. Attrito

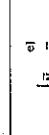
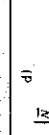
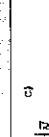
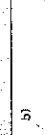
• **In aderenza:**

- la forza di aderenza è quella che serve a garantire l'equilibrio a velocità nulla
- cono di attrito, disuguaglianza di verifica  $F_T < J_a F_N$
- risulta solo al limite dell'aderenza  $F_T = J_a F_N$

• **Attrito:**

- a causa del moto relativo, si ha strisciamento

forza di attrito (opposta al moto)

23

Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica

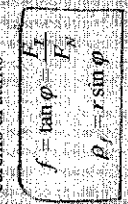
## 4. Attrito

• **Attrito nei perni:**

- cerchio di attrito

$f = \tan \varphi = \frac{F_T}{F_N}$


$\rho_f = r \sin \varphi$



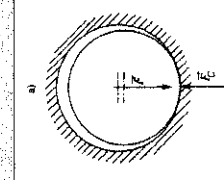
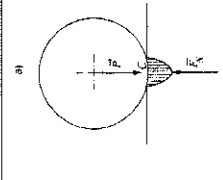
• **Attrito volvente:**

- nei corpi rotolanti

$J_v = \frac{M}{r}$



reazione circa coppia opposta al moto

24

**Poli tecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

### 4. Attrito

Oss: • l'attrito si oppone al moto relativo

- la forza necessaria per muovere un corpo in presenza di attrito è sempre maggiore di quella che si ha senza attrito
- Esempio: attrito nei perni, dove passa la reazione?

$$F = P \frac{b+D}{a+D} = P \frac{1+\frac{b}{D}}{1+\frac{a}{D}}$$

$$F = P \frac{a-P}{b-P} = P \frac{1-\frac{P}{a}}{1-\frac{P}{b}}$$

( $\frac{P}{b} > \frac{P}{a}$ )

( $\frac{a}{b} > \frac{a}{a}$ )

25

**Poli tecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

### 4. Attrito

Oss: • attrito nei perni

- Esempio: tipico dei cinematismi direzioni delle reazioni sono inclinate rispetto alle aste e tangenti ai cerchi di attrito
- Esempio: tipico negli alberi supportati da boccole reazione vincolare passante per l'asse boccola, albero soggetto a coppia di attrito

$$C_{att} = R \cdot \rho_I$$

26

**Poli tecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

### 4. Attrito

Oss: • le forze d'attrito agiscono contemporaneamente alle altre

- Esempio: non è corretto determinare equilibrio di forze senza attrito, poi considerare coppia attrito:  $C_{att} = F_{att} \cdot b$

$$? : R_A, R_B, C_M$$

$$\Rightarrow 3 \text{ equazioni}$$

$$\sum \uparrow \rightarrow$$

$$C_M = \frac{d}{2} \sin \varphi (R_A + R_B)$$

$$R_A \sin(\theta - \varphi) + R_B \sin(\theta + \varphi) - P = 0$$

$$R_A \cos(\theta - \varphi) - R_B \cos(\theta + \varphi) = 0$$

27

**Poli tecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

### 5. Dinamica dei corpi rigidi

28

**Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

## 5. Dinamica dei corpi rigidi

- Risoluzione dei problemi di dinamica:
  - Problema dinamico
  - Equazioni di equilibrio
  - Equazioni dell'energia
- Sistema di corpi rigidi
  - Corpo rigido
    - Libero
      - forze d'inerzia
      - quantità di moto
      - momento della quantità di moto
    - Vincolato

29

**Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

## 5. Dinamica dei corpi rigidi: momenti d'inerzia

Solido	Volume	Momento d'inerzia
<p>RETTANGOLO  <math>V = abc</math>  <math>I_{xx} = \frac{1}{12} m(a^2 + b^2)</math>  <math>I_{yy} = \frac{1}{12} m(b^2 + c^2)</math>  <math>I_{zz} = \frac{1}{12} m(a^2 + c^2)</math></p>	$V = A \cdot L$ $V = J \cdot r$ $V = \frac{\pi d^3}{6}$ $V = \frac{\pi r^2}{4} (D^2 - d^2)$ $V = \frac{\pi d^3}{6}$	$I_{xx} = \frac{1}{12} m(a^2 + b^2)$ $I_{yy} = \frac{1}{12} m(b^2 + c^2)$ $I_{zz} = \frac{1}{12} m(a^2 + c^2)$ $I_{xx} = \frac{1}{8} m(D^2 + d^2)$ $I_{yy} = \frac{1}{16} m(D^2 + d^2 + \frac{4d^2}{3})$ $I_{zz} = \frac{1}{16} m(D^2 + d^2 + \frac{4d^2}{3})$ $I_{xx} = I_{yy} = \frac{m d^2}{10}$

**Dati:**  
 $G$  = posizione baricentrica  
 $V$  = volume  
 $m$  = massa  
 $I$  = momento d'inerzia  
 $\rho$  = raggio d'inerzia  
 $I_G = m \rho^2$

Formule di trasposizione dei momenti d'inerzia  
 $I_O = I_G + m OG^2$

**Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

## 5. Dinamica dei corpi rigidi

- Urti:
  - Conservazione della quantità di moto:  $m_1 V_1 + m_2 V_2 = m_1 V_1' + m_2 V_2'$
  - Coeff. di restituzione:  $e = \frac{V_2' - V_1'}{V_1 - V_2}$
  - urto anelastico:  $e = 0$
  - urto elastico:  $e = 1$
  - Energia meccanica persa:  $E_p = \frac{1}{2} m_1 (V_1 - \frac{m_1 V_1 + m_2 V_2}{m_1 + m_2})^2 + \frac{1}{2} m_2 (V_2 - \frac{m_1 V_1 + m_2 V_2}{m_1 + m_2})^2$
- Centro di percossa: nell'urto tra corpi vincolati, è il punto del corpo dove avviene l'urto che annulla la reazione nel vincolo (centro)

$R' = 0$

$R = \frac{\omega (I_G - mb)}{L}$

$L = \frac{I_G}{mb}$

31

**Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

## 5. Dinamica dei corpi rigidi

- Conservazione della quantità di moto: sistema senza forze esterne orizzontali
  - $\sum_{i=1}^N \vec{F}_{i,x} = \frac{dQ}{dt}$
  - $\sum_{i=1}^N F_{i,x} = \frac{dQ}{dt} = 0$
  - $Q_x = M v_{Cx} + m v_{Cx} = \text{cost}$
- Conservazione momento della quantità di moto:
  - Prima e dopo innesto:  $I_1 \omega_1 + I_2 \omega_2 = (I_1 + I_2) \omega_0$



**6. Dinamica dei veicoli**



? :  $N_A, N_B, T_A, T_B, T_M$   
 $\ddot{x}, \ddot{\theta}_A, \ddot{\theta}_B$   
 $\Rightarrow$  7 equazioni

$$\begin{cases} T_A + T_B = R + m g \sin \alpha + m \ddot{x} \\ N_A + N_B = m g \cos \alpha \\ N_A p + R a - m g \cos \alpha (p - x_G - u) + m g \sin \alpha (h + \ddot{\theta}_A + \ddot{\theta}_B) = 0 \end{cases}$$

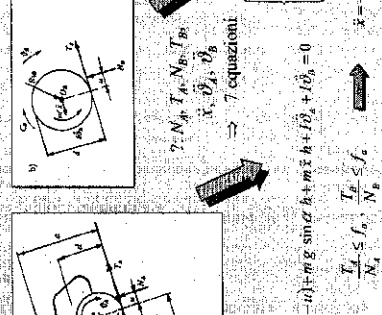
$$\begin{cases} T_A \leq f_c \\ T_B \leq f_c \\ \ddot{x} \neq \frac{d}{2} \ddot{\theta}_A \neq \frac{d}{2} \ddot{\theta}_B \end{cases}$$

• Ipotesi aderenza:  $\frac{T_A}{N_A} \leq f_c, \frac{T_B}{N_B} \leq f_c$   
 • Ipotesi strisciamento:  $\ddot{x} \neq \frac{d}{2} \ddot{\theta}_A \neq \frac{d}{2} \ddot{\theta}_B$

34

**6. Dinamica dei veicoli**

• Condizione aderenza / strisciamento



? :  $N_A, N_B, T_A, T_B, T_M$   
 $\ddot{x}, \ddot{\theta}_A, \ddot{\theta}_B$   
 $\Rightarrow$  7 equazioni

$$\begin{cases} T_A + T_B = R + m g \sin \alpha + m \ddot{x} \\ N_A + N_B = m g \cos \alpha \\ N_A p + R a - m g \cos \alpha (p - x_G - u) + m g \sin \alpha (h + \ddot{\theta}_A + \ddot{\theta}_B) = 0 \end{cases}$$

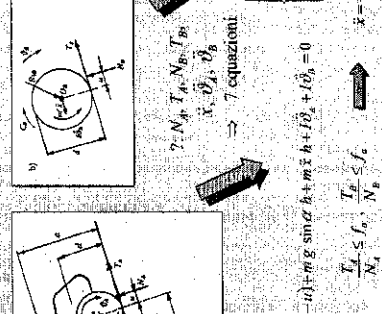
$$\begin{cases} T_A \leq f_c \\ T_B \leq f_c \\ \ddot{x} \neq \frac{d}{2} \ddot{\theta}_A \neq \frac{d}{2} \ddot{\theta}_B \end{cases}$$

• Ipotesi aderenza:  $\frac{T_A}{N_A} \leq f_c, \frac{T_B}{N_B} \leq f_c$   
 • Ipotesi strisciamento:  $\ddot{x} \neq \frac{d}{2} \ddot{\theta}_A \neq \frac{d}{2} \ddot{\theta}_B$

34

**6. Dinamica dei veicoli**

• Problemi tipici:



? :  $R, N_A, N_B, T_A, T_B, T_M, C_M$   
 $\Rightarrow$  7 equazioni

3 eq.:  $\uparrow f = \frac{T}{N}$  1 eq.:  $\dot{\theta}$

Ruota motrice      Ruota condotta

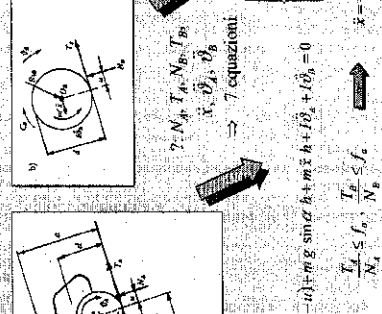
• Calcolo coppia motrice / forza di trazione  $C_M = T_p f$   
 • Calcolo reazioni vincolari / verifica slittamento  $\frac{T_p}{N_p} \leq f_a$

35

**6. Dinamica dei veicoli: reazione vincolare**

• Il vincolo di rotolamento equivale a una cerniera.

• Esempio:


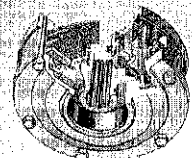


Oss:

- cinematica con puro rotolamento  $\Rightarrow x = r\theta, F_T \neq f F_N$
- se puro rotolamento  $\Rightarrow x = r\theta, F_T \neq f F_N$
- se rotolamento con strisciamento  $\Rightarrow x \neq r\theta, F_T = f F_N$

36

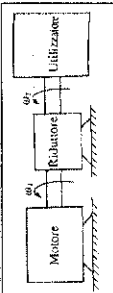
**7. Trasmissione del moto**

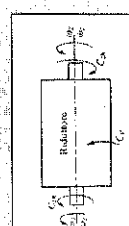
37

**7. Trasmissione del moto**

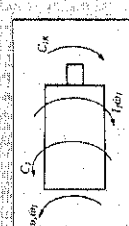
Oss: • accoppiamento motore-riduttore-utilizzatore:



Riduttore  
Moltiplicatore  $\tau > 1$



• diagrammi di corpo libero:



• rendimento del riduttore:  $\eta = \frac{|W_u|}{|W_m|}$

funzionamento ordinario: motore fornisce potenza, utilizzatore la assorbe  $\eta = \frac{C_u \omega_u}{C_m \omega_m}$

funzionamento transitorio: utilizzatore fornisce potenza (per inerzia), motore/freno la dissipa  $\eta = \frac{C_u \omega_u}{C_m \omega_m}$

38

**7. Trasmissione del moto**

Oss: • percorso di carico

• definire coerentemente sistemi di riferimento (traslazioni e rotazioni)

$$z = \frac{D}{2} \omega_1 = \frac{D}{2} r \omega_1$$

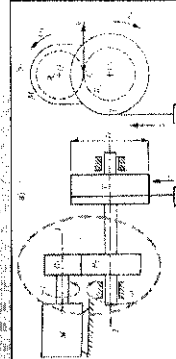
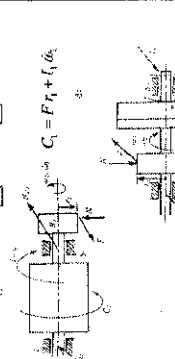
• ogni sottosistema deve essere un corpo libero considerandolo anche le reazioni vincolari scambiate

• sistema ridotto all'asse l

$$C_{l,0} = I_{l,0} \omega_l$$

$$I_{l,0} = I_l + I_1 z^2 + m \frac{D^2}{4}$$

• se isolassi riduttore, attenzione a reazioni vincolari

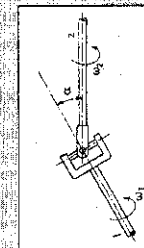
$$C_1 + m g \frac{D}{2} + m z \frac{D}{2} + I_1 \omega_1 = F r_2$$

$$C_1 = F r_1 + I_1 \omega_1$$

39

**7. Trasmissione del moto: giunti**

• Giunto di Cardano:



Relazione angolare:  $\tan \beta_2 = \tan \beta_1 \cos \alpha$

Rapporto trasmissione:  $i = \frac{\omega_2}{\omega_1}$

$$\begin{cases} i_{\max} = \frac{1}{\cos \alpha} \\ i_{\min} = \cos \alpha \end{cases}$$

Irrregolarità periodica:

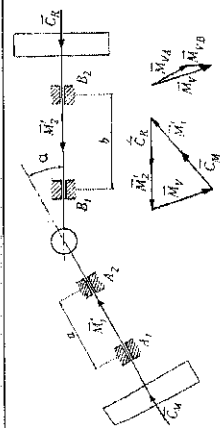
$$e = \tau_{\max} - \tau_{\min} = \frac{1}{\cos \alpha} - \cos \alpha = \sin \alpha \tan \alpha$$

• Coppie e reazioni vincolari:

$$\begin{cases} C_{M,1,\max} = \tau_{\max} C_R = \frac{C_R}{\cos \alpha} \\ C_{M,1,\min} = \tau_{\min} C_R = \cos \alpha C_R \end{cases}$$

$$\begin{cases} M_{1y,\max} = C_{M,1,\min} \tan \alpha \\ M_{1z,\max} = C_{M,1,\max} \sin \alpha \end{cases}$$

con  $M_1 = M_2 = 0$   $C_1 = \cos t$



40



**Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

### 7. Trasmissione del moto: giunti

- Giunti omocinetic

**Doppio giunto di Cardano**

**Giunto Rzeppa**

41

**Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

### 7. Trasmissione del moto: argani

- Argani e paranchi

In assenza di attrito:  $T = \frac{P}{2}$      $V_C = \frac{V_F}{2}$

In presenza di attrito:  $T_n = T_0(1+k)$   
 con  $k = 0,01 \div 0,04$  coefficiente di perdita

$$P = \sum_{i=0}^{n-1} T_i = T_0 \sum_{i=0}^{n-1} (1+k)^i$$

$$T_n = T_0(1+k)^n$$

$$T_n = \frac{(1+k)^n - P}{\sum_{i=0}^{n-1} (1+k)^i}$$

42

**Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

### 7. Trasmissione del moto: cinghie

- Cinghie

Rapporto trasmissione:  $\tau = \frac{\omega_2}{\omega_1} = \frac{r_1}{r_2}$

con contributo forza centrifuga

lungo  $\beta$  arco di scorrimento

$T_1 = \text{cost}$  opp.  $T_2 = \text{cost}$  lungo  $\beta$  arco di aderenza

$C_1 = r_1 (T_1 - T_2) = r_1 T_2 (e^{f\beta} - 1)$

$C_2 = r_2 (T_1 - T_2) = r_2 T_1 (e^{f\beta} - 1)$

Cinghia trapezoidale:  $f = f' / \sin \frac{\alpha}{2}$

43

**Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

### 7. Trasmissione del moto: cabestano

- Cabestano: fune compie numerosi giri attorno a tamburo al cui asse è applicata coppia motrice; noto coppia  $C_m$  e carico da trascinare  $P$ , determinare minima forza di trazione  $T$

forza di trazione  $T$  minima

condizione di scorrimento globale del flessibile sul tamburo

$$\frac{P}{T} = e^{2\pi n f}$$

Eq. di equilibrio:  $C_m = (P - T) \frac{d}{2} = (1 - e^{-2\pi n f}) P \frac{d}{2}$

cioè il contributo nell'equilibrio della forza di trazione  $T$  è minimo rispetto alla coppia motrice  $C_m$

44

Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica

### 7. Trasmissione del moto: equilibramento rotor

• Squilibrio dinamico: asse di rotazione passante per baricentro (G), ma non coincidente con direzioni principali d'inerzia

con  $I < J$

momento della quantità di moto

$$H_G = J p \vec{\lambda} + J q \vec{\mu} + I r \vec{v}$$

$$= J \omega \sin \alpha \vec{\lambda} + I \omega \cos \alpha \vec{v}$$

$$\frac{d\vec{\lambda}}{dt} = \omega \wedge \vec{\lambda} = \omega \cos \alpha \vec{\mu}$$

$$\frac{d\vec{\mu}}{dt} = \omega \wedge \vec{\mu} = -\omega \cos \alpha \vec{\lambda} + \omega \sin \alpha \vec{v}$$

$$\frac{d\vec{v}}{dt} = \omega \wedge \vec{v} = -\omega \sin \alpha \vec{\mu}$$

$$\begin{cases} p = \omega \cdot \lambda = \omega \sin \alpha \\ q = \omega \cdot \mu = 0 \\ r = \omega \cdot v = \omega \cos \alpha \end{cases}$$

Inerzie  $M_G = \frac{dH_G}{dt} = J \omega \sin \alpha \frac{d\lambda}{dt} - I \omega \cos \alpha \frac{dv}{dt} = \omega^2 (I - J) \sin \alpha \cos \alpha \vec{\mu}$

cioè il momento delle forze d'inerzia può essere:

- destabilizzante (disco spesso)  $\Rightarrow$  usom. d'inerzia  $I < J$  mom. d'inerzia
- stabilizzante (disco sottile)  $\Rightarrow$  polare  $I > J$  diametrale

45

Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica

### 8. Rotismi

46

Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica

### 8. Rotismi

• Tipologie di ingranaggi:

• Nomenclatura:

- $r$  rapporto di trasmissione
- $P$  passo
- $m$  modulo
- $r$  raggio circonferenza primitiva
- $r_f$  raggio circonferenza fondamentale
- $\theta$  angolo di pressione

ruote cilindriche a denti diritti

ruote a denti cilindrici

ruote a assi sghembi

ruote a assi sghembi

ruote a denti sghembi

ruote a denti sghembi

• Primitive del moto:

48

Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica

### 8. Rotismi

• Ruote cilindriche a denti dritti:

$$r = \frac{d_1}{2} = \frac{r_1}{z_1} = \frac{r_2}{z_2}$$

$$m = \frac{P}{\pi} = \frac{2r}{z}$$

$$r_f = r \cos \theta$$

$$\begin{cases} F_1 = F \cos \theta \\ F_2 = F \sin \theta \\ C_2 = F_1 r_2 \end{cases}$$

• Ruote cilindriche a denti elicoidali:

$$\tan \theta_f = \tan \theta \cos \alpha$$

$$P_n = P \cos \alpha$$

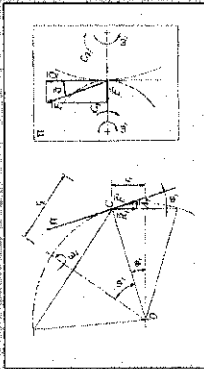
$$m_n = m \cos \alpha$$

$$\begin{cases} Q = F \cos \theta_f \cos \alpha \\ A = F \cos \theta_f \sin \alpha \\ R = F \sin \theta_f \\ C = Q r = F \cos \theta_f \cos \alpha r \end{cases}$$

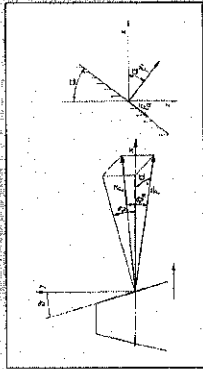
48

### 8. Rotismi

• Ruote coniche:



• Vite senza fine / ruota elicoidale:



$$\tau = \frac{\omega_2}{\omega_1} = \frac{z_1}{z_2} \quad \psi = \varphi_1 + \varphi_2$$

$$\tan \varphi_1 = \frac{z_1}{z_2} \quad \tan \varphi_2 = \frac{\sin \psi}{\tau + \cos \psi}$$

$$\begin{cases} Q = F \cos \psi \\ A = F \sin \alpha = F \sin \theta \sin \varphi \\ B = F \cos \varphi = F \sin \theta \cos \varphi \\ C = Q \quad C = F \cos \theta r \end{cases}$$

$$\tan \vartheta = \tan \theta \cos \alpha$$

$$F_1 = F (\cos \theta \cos \alpha - f \sin \alpha)$$

$$F_2 = F \sin \theta$$

$$F_3 = F (\cos \theta \sin \alpha + f \cos \alpha)$$

$$C_1 = F_1 \tau$$

$$C_2 = F_2 \tau$$

$$\eta = \frac{C_1 \omega_1}{C_2 \omega_2} = \frac{\cos \theta - f \tan \alpha}{\cos \theta + (f / \tan \alpha)}$$

$$\eta = \frac{C_1 \omega_1}{C_2 \omega_2} = \frac{\cos \theta - (f / \tan \alpha)}{\cos \theta + f \tan \alpha}$$

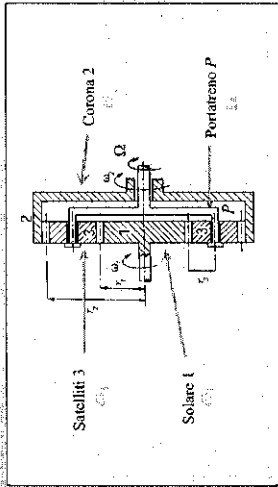
$$\eta = \frac{C_1 \omega_1}{C_2 \omega_2} = \frac{\cos \theta - (f / \tan \alpha)}{\cos \theta + f \tan \alpha}$$

rend. diretto

rend. inverso

### 8. Rotismi: rotismi epicicloidali

• Schema base:



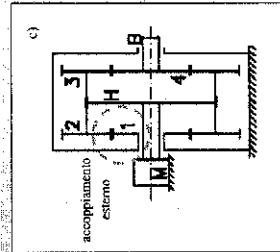
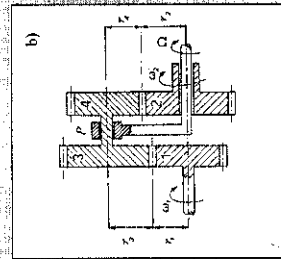
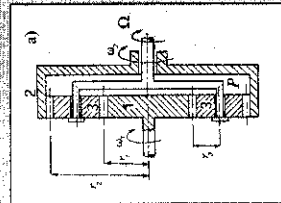
• Formula di Willis:

$$\tau_w = \frac{\omega_2 - \Omega}{\omega_1 - \Omega} \left( \frac{z_1}{z_2} \right) \left( \frac{z_2}{z_3} \right) = \frac{z_1}{z_3} \quad \tau = \frac{\Omega}{\omega_1} = \frac{z_w}{z_1 + z_2}$$

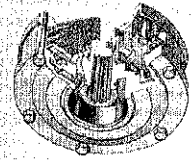
- Relazione geometrica es.  $z_3 = z_1 + 2 z_2$
- Segni sui versi di rotazione degli accoppiamenti
- Prima si determina il funzionamento cinematico, poi il comportamento dinamico

### 8. Rotismi: rotismi epicicloidali

• Esempi:



## 9. Vibrazioni



**Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

### 9. Vibrazioni

● Equazione del moto:

$$m \ddot{x} + c \dot{x} + kx = f(t)$$

● Dinamica libera (transitorio):  $m \ddot{x} + c \dot{x} + kx = 0$

$\begin{cases} x(0) = x_0 \\ \dot{x}(0) = \dot{x}_0 \end{cases}$

$x(t) = X_0 e^{\dots}$

● Dinamica forzata (regime):  $m \ddot{x} + c \dot{x} + kx = f(t)$

$\ddot{x} + 2\zeta \sigma_n \dot{x} + \sigma_n^2 x = \frac{f(t)}{k}$

$\sigma_n = \sqrt{\frac{k}{m}}$   
 $\zeta = \frac{c}{2\sqrt{k \cdot m}}$   
 $\sigma = \sigma_n \sqrt{1 - \zeta^2}$

Pulsazione propria sistema non smorzato

Fattore di smorzamento

Pulsazione propria sistema smorzato

Relazione pulsazione [rad/s] e frequenza [Hz]  $\omega = 2\pi f$

53

**Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

### 9. Vibrazioni

● Equazione del moto:  $m \ddot{x} + c \dot{x} + kx = f(t)$

● Dinamica libera (transitorio):  $m \ddot{x} + c \dot{x} + kx = 0$

$\begin{cases} x(0) = x_0 \\ \dot{x}(0) = \dot{x}_0 \end{cases}$

$x(t) = X_0 e^{\dots}$

● Dinamica forzata (regime):  $m \ddot{x} + c \dot{x} + kx = f(t)$

$\ddot{x} + 2\zeta \sigma_n \dot{x} + \sigma_n^2 x = \frac{f(t)}{k}$

$f(t) = F_0 \cos(\omega t)$

$x(t) = X_0 \cos(\omega t - \varphi)$

$X_0 = \frac{1}{\sqrt{\left(1 - \frac{\omega^2}{\sigma_n^2}\right)^2 + \left(2\zeta \frac{\omega}{\sigma_n}\right)^2}}$   
 $\tan \varphi = \frac{2\zeta \frac{\omega}{\sigma_n}}{1 - \frac{\omega^2}{\sigma_n^2}}$

54

**Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

### 9. Vibrazioni

● Dominio del tempo:

$$x(t) = O.A. + I.P.$$

● Dominio delle frequenze:

$$H(\omega) = \frac{X_0}{F_0} / k$$

55

**Politecnico di Torino - Dipartimento di Meccanica**

### Grazie per l'attenzione!

**POLITECNICO DI TORINO**  
Dipartimento di Meccanica  
Corso Duca degli Abruzzi, 24 - 10129 Torino, Italy

56

## INTRODUZIONE

NEL CORSO ANALIZZEREMO CORPI MECCANICI IN MOVIMENTO.

AVREMO POTENZA ASSORBITA, MOTORI E UTILIZZATORI.

NOI NON CI OCCUPEREMO DI CHI GENERA O ASSORBE POTENZA MA DI COME TRASFERIRLA DA UN POSTO AD UN ALTRO

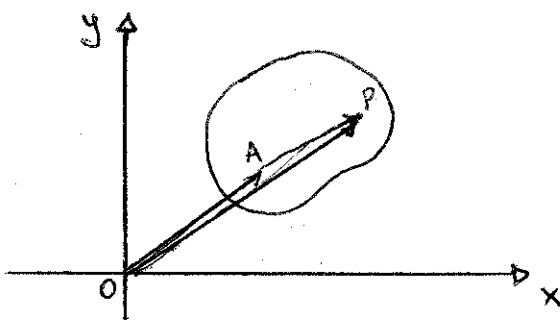
IL CORSO È DIVISO IN 4 PARTI

- MECCANICA DEI CORPI RIGIDI E STUDIO DELLE FORZE NEGLI ACCOPPIAMENTI
- TRASMISSIONE DEL MOTO
- PRINCIPALI COMPONENTI DELLE TRASMISSIONI MECCANICHE
- STUDIO DELLE VIBRAZIONI MECCANICHE

## MECCANICA CORPI RIGIDI

UN CORPO RIGIDO SE LA DISTANZA FRA DUE PUNTI RESTA COSTANTE NEL TEMPO.

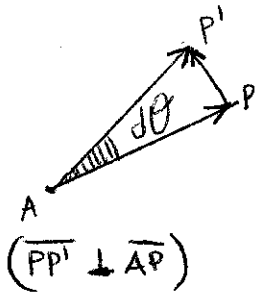
QUINDI SE PRENDO IL SISTEMA DI RIFERIMENTO  $xy$  E PRENDO UN CORPO RIGIDO IN CUI SCELGO A E P, DUE PUNTI LA LORO DISTANZA NON CAMBIA.



$$\vec{OP} = \vec{OA} + \vec{AP}$$

$$\vec{V}_P = \vec{V}_A + \frac{d\vec{AP}}{dt}$$

$\vec{V}_P$ : VELOCITÀ DEL PUNTO P  
 $\vec{V}_A$ : VELOCITÀ DEL PUNTO A



$$\Delta(\vec{AP}) = \vec{AP}' - \vec{AP} = \vec{PP}'$$

$|\vec{PP}'| \approx |\Delta\vec{P}| \cdot d\theta$

$\frac{d\vec{AP}}{dt} = AP \cdot \frac{d\theta}{dt} \cdot \hat{g}$

$\hat{g}$ : poiché  $d\theta$  è molto piccolo  $\hat{g} \approx \hat{u}$

$$\vec{V}_P = \vec{V}_A + \vec{\omega} \wedge \vec{AP} = \frac{d\vec{AP}}{dt}$$

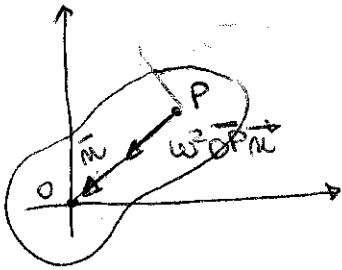
$\Rightarrow$  SE CONOSCO LA VELOCITÀ ANGOLARE E DI UN PUNTO A ALLORA POSSO CALCOLARE LA VELOCITÀ TANGENZIALE DI UN ALTRO PUNTO

$\omega$  è un vettore  $\perp$  AL PIANO SU CUI AVVIENE LA ROTAZIONE CIOÈ SU CUI STIAMO  $\vec{AP} = \vec{AP}'$  ED È USCENTE SE IL VERSO DI ROTAZIONE È ANTIORARIO.

LA VELOCITÀ ANGOLARE È UNA CARATTERISTICA DELL'INTERO CORPO RIGIDO ECCO CHE NON HA SENSO PARLARE DI VELOCITÀ ANGOLARE DI UN PUNTO: ESSA È UNA CARATTERISTICA COLLETTIVA

$\omega$  È UN VETTORE LIBERO.

OGNI PUNTO HA UNA SUA VELOCITÀ LINEARE

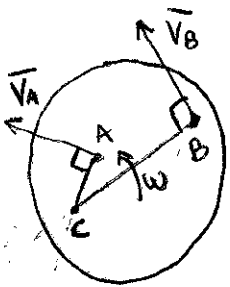


Se  $\dot{\omega} = 0$  rimane l'accelerazione centripeta cioè la seconda componente di  $\vec{a}_P$

### CASO PARTICOLARE ③

CORPO CHE RUOTA ATTORNO A UN ASSE LA CUI DIREZIONE È SEMPRE // A SE STESSA. È IL CASO DI UN MOTO PIAVO. IN TUTTE LE SEZIONI  $\perp$  ALL'ASSE DI RIFERIMENTO VEDO LO STESSO STATO CINEMATICO

NEL CASO DI QUESTO MOTO È SEMPRE POSSIBILE IDENTIFICARE UN PUNTO IDEALE CHE HA SEMPRE VELOCITÀ ( $v$ ) NULLA E SI TROVA SULLA CONGIUNGENDE DELLE PERPENDICOLARI A  $V_A$  E  $V_B$  E LO CHIAMO C E VIENE CHIAMATO CENTRO ISTANTANEO DI ROTAZIONE DEL CORPO CHE IN QUELL'ISTANTE HA VELOCITÀ NULLA MA HA ACCELERAZIONE  $\neq 0$

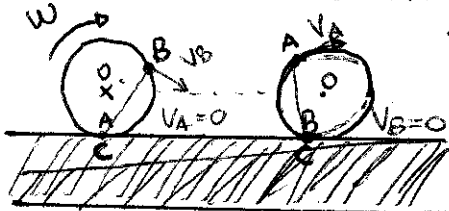


(se  $\omega = 0$  ho il caso 2)

$$\vec{V}_A = \vec{\omega} \wedge \vec{CA} \quad \vec{V}_B = \vec{\omega} \wedge \vec{CB}$$

C VARIA CON L'ISTANTE!

PER ESEMPIO SE HO UNA RUOTA CHE ROTOLA SENZA STRISCIARE cioè IL PUNTO DI CONTATTO CON IL PIAVO HA VELOCITÀ NULLA. IL PUNTO DI CONTATTO È IL CENTRO DI ISTANTANEA ROTAZIONE DEL CORPO.



CALCOLO L'ACCELERAZIONE IN QUESTO CASO DEL C.D.I.R.

IL PUNTO O HA  $\vec{V}_O = \vec{\omega} \wedge \vec{CO} = \omega \frac{d}{2} \vec{i}$  dove  $d$  = diametro  $d$  e  $i$  sono costanti

$$\vec{a}_O = \dot{\omega} \frac{d}{2} \vec{i}$$

DALLA (ii)

$$\vec{a}_O = \vec{a}_C + \dot{\omega} \frac{d}{2} \vec{i} - \omega^2 \frac{d}{2} \vec{j}$$

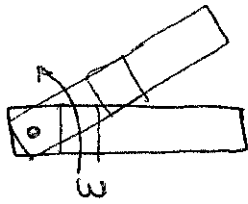
$$\cancel{\dot{\omega} \frac{d}{2} \vec{i}} = \vec{a}_C + \cancel{\dot{\omega} \frac{d}{2} \vec{i}} - \omega^2 \frac{d}{2} \vec{j}$$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{a}_C = \omega^2 \frac{d}{2} \vec{j}}$$

$$\overline{a}_P = \overline{a}_{PR} + \overline{a}_{PT} + 2\overline{\omega} \wedge \overline{V}_{PR}$$

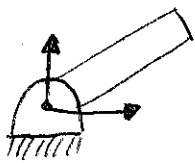
ACCELERAZIONE di CORIOLE o COMPLEMENTARE

ES. CARRELLINO CHE SCORRE SU BRACCIO di GEO CHE RUOTA

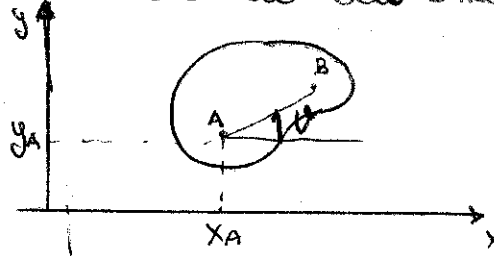


VINCOLI

SOLO DEI PUNTI FISSI DI UN CORPO



IMMAGINO DI AVERE UN S.R. FISSO E UN CORPO RIGIDO PER POSIZIONARLO DEVO DARE 3 TIPI DI INFORMAZIONI

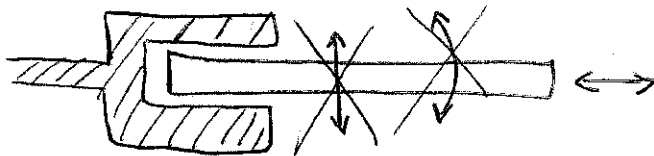


$$x_A \ y_A \ \vartheta$$

↓  
IL CORPO HA TRE GRADI DI LIBERTÀ

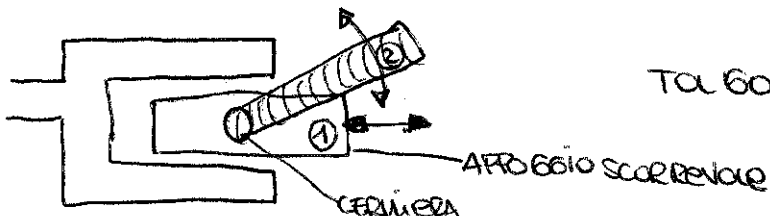
SE USO UNA CERNIERA FISSO  $x_A$  e  $y_A$  → TOLGO DUE GRADI DI LIBERTÀ

SE HO ACCOPPIAMENTO PRISMATICO CON GUIDA LINEARE



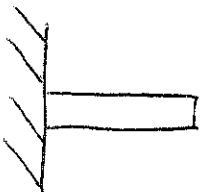
TOLGO 2 GRADI DI LIBERTÀ

SE HO GUIDA SCORRENDE, ... O CARRELLINO



TOLGO 1° GRADO DI LIBERTÀ

SE HO UN INCASTRO NON HO LASCIATO NESSUN GRADO DI LIBERTÀ



FORZE MOTRICI compiono lavoro positivo

FORZE RESISTENTI " " negativo

FORZE di INERZIA sono forze di massa originate da un campo di moto non uniforme.  
LE F. ATTIVE POSSONO ESSERE MOTRICI o RESISTENTI.

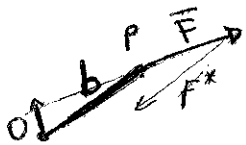
$\vec{R}$  = RIS. VETTORIALE delle FORZE ESTERNE

$\vec{G}$  = MOMENTO RESULTANTE

se  $\vec{R} = 0$  il corpo non TRASLA

se  $\vec{G} = 0$  il corpo non RUOTA

IL MOMENTO  $\vec{M}_O$  RISPETTO AL PUNTO O  $\vec{M}_O = \vec{OP} \wedge \vec{F}$



$$|M_O| = F \cdot b = \vec{OP} \cdot F^*$$

L'azione della forza F nella direzione perpendicolare

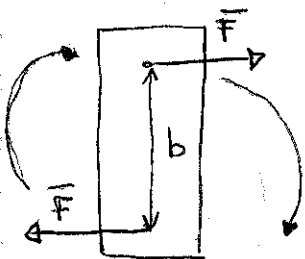
$$\vec{M}_B = \vec{M}_A + \vec{R} \wedge \vec{AB}$$

$\Rightarrow$  se  $\vec{R} = 0$  il momento  $\vec{M}$  UGUALE in OGNI PUNTO  $\vec{M}_B = \vec{M}_A$

LA COPPIA  $|\vec{C}| = |F| \cdot b$

VERSO USCENTE se momento  $\vec{M}$   $\vec{M}$  VERSO ANTIORARIO

$\leftarrow$  IN QUESTO CASO IL VERSO  $\vec{M}$   $\vec{M}$  ENTRANTE



QUANDO SCRIVO L'EQ DI EQUILIBRIO DEL MOMENTO RESULTANTE

$$\vec{G} = \left[ \sum \vec{OP}_i \wedge F_i + \sum \vec{C}_j = 0 \right]$$

$\Leftarrow$  noi USEREMO QUESTA EQUAZIONE di EQUILIBRIO di MOMENTO

se  $\vec{R} = 0$  POSSO scegliere io il punto rispetto al quale CALCOLARE  $\vec{G}$  IN MODO che il calcolo sia più comodo

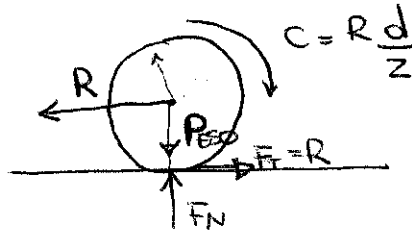
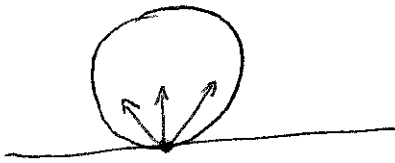
$$\begin{cases} R_x = 0 \\ R_y = 0 \\ R_z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} M_x = 0 \\ M_y = 0 \\ M_z = 0 \end{cases}$$

HO 6 EQ. di EQUILIBRIO POSSIBILE in  $R^3$

se sono in  $R^2$  HO 3 EQ. di EQUILIBRIO  $\begin{cases} R_x = 0 \\ R_y = 0 \\ M_z = 0 \end{cases}$



# RUOTA CHE NON STRISCI A UNA RUOTA CHE ROTOLA SENZA STRISCIARE



SE CHIAMO  $m$  le COORDINATE TOTALI di UN CORPO RIGIDO,  $m$  QUELLE VINCOLATE e  $h$  QUELLE LIBERE ALLORA VALE:  $m - m = h$

• Se  $m > m \Rightarrow h > 0$

HO UN SISTEMA LABILE cioè i VINCOLI SONO INSUFFICIENTI A IMPEDIRE TUTTI GLI SPOSTAMENTI DEL SISTEMA

• Se  $m = m \Rightarrow h = 0$

SISTEMA È ISOSTATICO (VINCOLI SUFFICIENTI)

• Se  $m < m \Rightarrow h < 0$

SISTEMA È IPERSTATITO (VINCOLI IN ECCESSO)

VINCOLO	$m$
INCASTRO	3
GER. FISSA	2
GER. INTERNA	$2(\gamma - 1)$
CARRELLI	1
RUOTA NON STRIS.	2
RUOTA STRIS.	1

CON LE FRECCIE NELLE FIGURE PRECEDENTI HO INDICATO LE FORZE GENERALIZZATE (FORZE E MOMENTI) NECESSARIE PER REALIZZARE LE CONDIZIONI DI VINCOLO STESSO. ESSE PRENDONO IL NOME DI REAZIONI VINCOLARI.

$$|v| = \sqrt{\dot{r}^2 + (r\dot{\theta})^2} = \sqrt{1200^2 \frac{m^2}{s^2} + (80 \cdot 10^3 m \cdot 0,0139 \frac{rad}{s})^2} = 1636 \frac{m}{s}$$

$\vec{a} = -g \vec{j}$  in coordinate cartesiane

voglio  $\vec{a}$  in coordinate polari sapendo che  $\vec{v} = \dot{r} \vec{\lambda} + r\dot{\theta} \vec{\mu}$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d(\dot{r}\vec{\lambda})}{dt} + \frac{d(r\dot{\theta}\vec{\mu})}{dt} = \ddot{r}\vec{\lambda} + \dot{r}\frac{d\vec{\lambda}}{dt} + \dot{r}\dot{\theta}\vec{\mu} + r\ddot{\theta}\vec{\mu} +$$

$$\left\{ \begin{aligned} \frac{d\vec{\lambda}}{dt} &= \dot{\theta} \vec{\mu} \quad (\text{x quanto detto prima}) \\ \frac{d\vec{\mu}}{dt} &= \dot{\theta} (\vec{k} \wedge \vec{\mu}) = -\dot{\theta} \vec{\lambda} \end{aligned} \right.$$

$$+ r\dot{\theta} \frac{d\vec{\mu}}{dt}$$

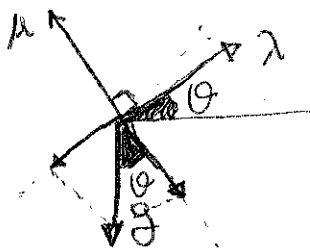
$$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) \vec{\lambda} + (\dot{r}\dot{\theta} + \dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta}) \vec{\mu} =$$

$$= (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) \vec{\lambda} + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta}) \vec{\mu} \quad (i)$$

COMP. di Accelerazione  
RADIALE

COMPONENTE di Accelerazione  
TANGENZIALE

noi vogliamo ricavare  $\ddot{\theta}$  e  $\ddot{r}$  sapendo il valore cartesiano di  $\vec{a}$   
trasformo quindi  $\vec{a} = -g \vec{j}$  in coordinate polari



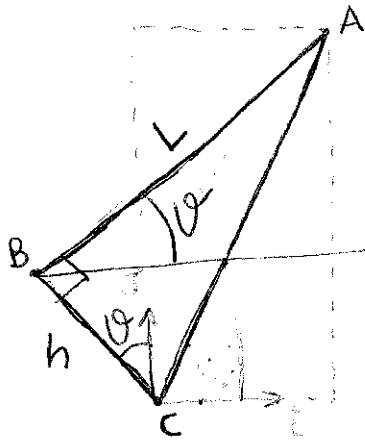
$$\vec{a} = -g \vec{j} = -g \sin \theta \vec{\lambda} - g \cos \theta \vec{\mu} \quad (ii)$$

Ricavo che uguagliando (i) e (ii)

$$\begin{cases} -g \sin \theta = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 \\ -g \cos \theta = 2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta} \end{cases}$$

$$\ddot{r} = r\dot{\theta}^2 - g \sin \theta = 7,629 \text{ m/s}^2$$

$$\ddot{\theta} = \frac{-g \cos \theta - 2\dot{r}\dot{\theta}}{r} = -3,614 \text{ rad/s}^2$$



$$\overline{CA} = (-h \operatorname{sen} \vartheta + L \cos \vartheta) \overline{i} + (h \cos \vartheta + L \operatorname{sen} \vartheta) \overline{j}$$

$$\overline{CA} = CA_x \overline{i} + CA_y \overline{j}$$

$$CA_x = 16,61 \text{ m}$$

$$CA_y = 7,957 \text{ m}$$

$$\overline{V_{A \text{ REL}}} = V_{A \text{ REL}} \cos \vartheta \overline{i} + V_{A \text{ REL}} \operatorname{sen} \vartheta \overline{j}$$

MOTO COMPOSTO:

$$\overline{V}_A = \overline{V}_C + \dot{\vartheta} \overline{K} \wedge \overline{CA} + \overline{V}_{A \text{ REL}}$$

$$\overline{V}_A = V_C \overline{i} + \dot{\vartheta} (\overline{K} \wedge CA_x \overline{i}) + \dot{\vartheta} (\overline{K} \wedge CA_y \overline{j}) + V_{A \text{ REL}} \cos \vartheta \overline{i} + V_{A \text{ REL}} \operatorname{sen} \vartheta \overline{j}$$

$$\overline{V}_A = (V_C - CA_y \dot{\vartheta} + V_{A \text{ REL}} \cos \vartheta) \overline{i} + (\dot{\vartheta} CA_x + V_{A \text{ REL}} \operatorname{sen} \vartheta) \overline{j}$$

$$\overline{V}_A = 66,12 \overline{i} + 3,106 \overline{j} \text{ m/s}$$

$$\overline{a}_A = \overline{a}_{\text{RELATIVO}} + \overline{a}_{\text{TRASCINAMENTO}} + \overline{a}_{\text{CORIOLY}}$$

LA PERSONA SI MUOVE CON VELOCITÀ COSTANTE  $\Rightarrow \overline{a}_{AR} = 0$

$$\overline{a}_{AT} = \overline{a}_C + \underbrace{(\ddot{\vartheta} \overline{K} \wedge \overline{CA})}_{\text{COMPONENTE TANGENZIALE}} - \underbrace{\dot{\vartheta}^2 \overline{CA}}_{\text{COMPONENTE RADIALE}} = \text{ACC. CENTRIFUGA}$$

$$\overline{a}_{AC} = 2 \overline{\omega} \wedge \overline{V}_{A \text{ REL}} \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{SE L'AEREO CABRA CON } \dot{\vartheta} \text{ COSTANTE} \\ \dot{\vartheta} = 0 \rightarrow \text{LA COMPONENTE} \\ \text{SI ANNULLA} \end{array} \right.$$

$$\overline{a}_{AT} = a_C \overline{i} + (\ddot{\vartheta} \overline{K} \wedge CA_x \overline{i}) + (\ddot{\vartheta} \overline{K} \wedge CA_y \overline{j}) - \dot{\vartheta}^2 (CA_x \overline{i} + CA_y \overline{j})$$

$$\overline{a}_{AT} = (a_C - \dot{\vartheta} CA_y - \dot{\vartheta}^2 CA_x) \overline{i} + (\ddot{\vartheta} CA_x - \dot{\vartheta}^2 CA_y) \overline{j}$$

$$\overline{a}_{AC} = 2 \dot{\vartheta} \overline{K} \wedge (V_{A \text{ REL}} \cos \vartheta \overline{i} + V_{A \text{ REL}} \operatorname{sen} \vartheta \overline{j}) =$$

$$= -2 \dot{\vartheta} V_{A \text{ REL}} \operatorname{sen} \vartheta \overline{i} + 2 \dot{\vartheta} V_{A \text{ REL}} \cos \vartheta \overline{j}$$

$$\overline{a}_A = (a_C - \dot{\vartheta} CA_y - \dot{\vartheta}^2 CA_x - 2 \dot{\vartheta} V_{A \text{ REL}} \operatorname{sen} \vartheta) \overline{i} + (\ddot{\vartheta} CA_x - \dot{\vartheta}^2 CA_y + 2 \dot{\vartheta} V_{A \text{ REL}} \cos \vartheta) \overline{j}$$

$$\overline{a}_A = -0,716 \overline{i} + 5,838 \overline{j} \text{ m/s}^2$$

(27)

↑ PROIETTO IN DIREZIONE VERTICALE

$$\overline{w_{CA}} \overline{CA} \cos \theta = \overline{w_{AB}} \overline{BA} \cos \beta$$

→ PROIETTO IN DIREZIONE ORIZZONTALE

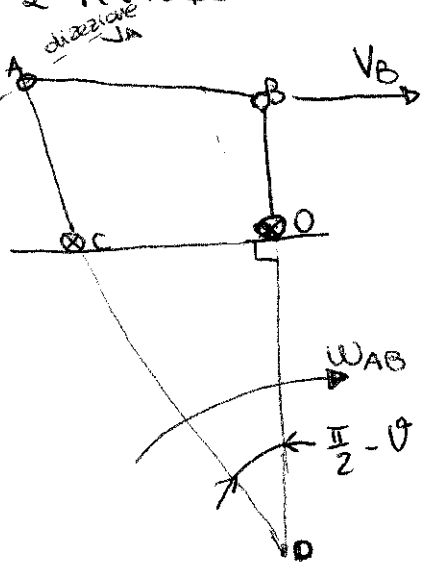
$$\overline{v_B} + \overline{w_{AB}} \overline{BA} \sin \beta = \overline{w_{CA}} \overline{CA} \sin \theta$$

$$\text{RICAVO } \left\{ \begin{aligned} \overline{w_{CA}} &= \overline{w_{AB}} \frac{\overline{BA}}{\overline{CA}} \frac{\cos \beta}{\cos \theta} \\ \overline{v_B} + \overline{w_{AB}} \overline{BA} \sin \beta &= \overline{w_{AB}} \overline{CA} \frac{\overline{BA}}{\overline{CA}} \sin \theta \end{aligned} \right.$$

$$\left\{ \begin{aligned} \overline{v_B} + \overline{w_{AB}} \overline{BA} \sin \beta &= \overline{w_{AB}} \overline{CA} \frac{\overline{BA}}{\overline{CA}} \sin \theta \end{aligned} \right.$$

$$\left\{ \begin{aligned} \overline{w_{AB}} &= \frac{\overline{v_B}}{\overline{BA} (\cos \beta \operatorname{tg} \theta - \sin \beta)} = 0,2571 \text{ rad/s} \\ \overline{w_{CA}} &= 0,5143 \text{ rad/s} \end{aligned} \right. \left. \begin{array}{l} \text{VERSO} \\ \text{ORARIO} \end{array} \right.$$

2° METODO (CENTRO di ISTANTANEA ROTAZIONE)



$$\overline{v_B} = \overline{w_{OB}} \hat{k} \wedge \overline{OB}$$

$$\overline{w_{AB}} = \frac{\overline{v_B}}{\overline{DB}}$$

$$\overline{v_A} = \overline{w_{AB}} \hat{k} \wedge \overline{DA} = \overline{w_{CA}} \hat{k} \wedge \overline{CA}$$

$$\overline{BD} = \overline{OB} + \overline{DO} = \overline{OB} + \frac{\overline{CO}}{\operatorname{tg}(\frac{\pi}{2} - \theta)} = 0,28 \text{ m}$$

$$\frac{\overline{CO}}{\overline{DO}} = \operatorname{tg}(\frac{\pi}{2} - \theta)$$

$$\overline{AD} = \overline{AC} + \overline{DC} = \overline{AC} + \frac{\overline{CO}}{\operatorname{ctg}(\theta)} = 0,4 \text{ m}$$

$$\overline{DC} = \frac{\overline{CO}}{\operatorname{ctg}(\theta)}$$

$$|\overline{w_{AB}}| = \frac{\overline{v_B}}{\overline{DB}} = 0,2571 \text{ rad/s}$$

$$|\overline{v_A}| = \overline{w_{AB}} \overline{DA} = 0,1028 \text{ m/s}$$

$$|\overline{w_{CA}}| = \frac{\overline{v_A}}{\overline{CA}} = 0,5143 \text{ rad/s}$$

SE CONSIDERO A € AL PIZZO 1

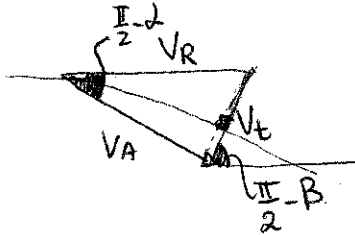
$$\vec{V}_A = \omega_1 \vec{k} \wedge \vec{O_1A}$$

$$O_1A = \sqrt{e^2 + c^2} = 0,5 \text{ m}$$

$$|V_A| = (15 \cdot 0,5) = 7,5 \text{ m/s}$$

SE CONSIDERO A € ALL'ELEMENTO 2 HO UN MOTO COMPOSTO

$$\vec{V}_A = \underbrace{\vec{V}_{AR}}_{\text{RELATIVA ORIZZONTALE}} + \underbrace{\vec{V}_{AT}}_{\text{TRASCIAMAMENTO}}$$



$$\vec{V}_{AT} = \omega_2 \vec{k} \wedge \vec{O_2A}$$

$$O_2A = \sqrt{b^2 + c^2} = 0,894 \text{ m}$$

$$\text{tg } \alpha = \frac{c}{a} \Rightarrow \alpha = 53,13^\circ$$

$$\text{tg } \beta = \frac{c}{b} \Rightarrow \beta = 26,56^\circ$$

$$\textcircled{I} \uparrow V_A \cos \alpha = V_t \cos \beta$$

$$\begin{cases} V_t = \frac{V_A \cos \alpha}{\cos \beta} \\ V_{AT} = \omega_2 O_2A \end{cases}$$

$$\text{da } \textcircled{I} \text{ e } \textcircled{II} \rightarrow \begin{cases} V_{AT} = 5,031 \text{ m/s} \\ V_{AR} = 8,25 \text{ m/s} \end{cases}$$

$$\textcircled{II} \omega_2 = \frac{V_A \frac{\cos \alpha}{\cos \beta}}{O_2A} \quad \text{oppure } \frac{V_{AT}}{O_2A} \quad \begin{matrix} \omega_2 \\ \text{senso ANTICLOCKWISE} \end{matrix}$$

$$\textcircled{III} \rightarrow V_R = V_A \sin \alpha + V_t \sin \beta$$

$\omega_1$  è costante

$$\vec{V}_{AT} = \omega_2 \vec{k} \wedge \vec{O_2A}$$

$$|\omega_2| = \frac{|V_{AT}|}{O_2A} = 5,63 \text{ rad/s}$$

$$-\omega_1^2 \vec{O_1A} = \textcircled{IV} \vec{a}_A = \vec{a}_R + \vec{a}_{\text{TRASCIAMAMENTO}} + \vec{a}_c$$

$\vec{a}_A = -\omega_1^2 \vec{O_1A} + \omega_1 \vec{k} \wedge \vec{O_1A} = 112,5 \text{ m/s}^2$  poiché  $\dot{\omega} = 0$

$\textcircled{IV} \Rightarrow$  ha direzione lungo la scuderata (ORIZZONTALE)

$$a_c = 2\omega_1 \vec{k} \wedge \vec{V}_R = 2\omega_2 \vec{k} \wedge \vec{V}_R = 92,9 \text{ m/s}^2$$

$\perp \vec{a}_c \vec{O_2A}$

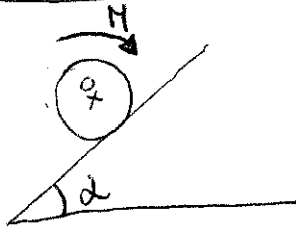
$\vec{V}_R \rightarrow \omega_2 \uparrow a_c$

$$\textcircled{V} \vec{a}_T = -\omega_2^2 \vec{O_2A} + \omega_2 \vec{k} \wedge \vec{O_2A}$$

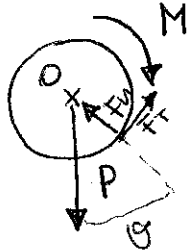
si calcoliamo  $\rightarrow -\omega_2^2 \vec{O_2A} = 28,33 \text{ m/s}^2$

FACCIAMO IL POLIGONO DELLE ACCELERAZIONI

PROBLEMA 08



$r = 0,2 \text{ m}$   
 $P = 450 \text{ N}$   
 $\alpha = \text{tg}^{-1} \frac{6}{100} = (6\%)$



$M = F_T r$   
 $F_m = P \cos \theta$   
 $F_T = P \sin \theta$   
 $M = P \sin \theta r$

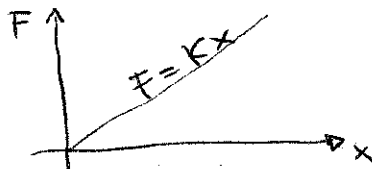
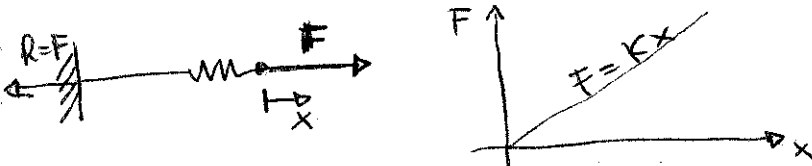
LEZIONE 14-03-2012

FORZA PESO

è una forza costante.  $P = mg$  con  $g = 9,81 \text{ m/s}^2$   
 È una forza di massa dovuta al campo gravitazionale, è diretta lungo la verticale locale.

FORZE ELASTICHE

Possono essere dovute all'effettiva presenza di molle o alla caratteristica di un corpo di essere elastico. Noi rappresentiamo un corpo elastico come una vettura e propria molla.

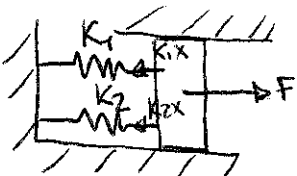


La forza elastica è proporzionale alla ( $x$ ) DEFORMAZIONE della molla tramite una costante  $k$  detta RIGIDEZZA.

Più una molla è rigida più alto  $k$  maggiore.

Nel nostro corso useremo solo molle lineari cioè molla per le quali la rigidezza è costante.

Immagino di avere un corpo vincolato a muoversi da una guida in direzione orizzontale. Qual è la relazione tra Forza e deformazione se le due molle hanno  $k$  differenti  $k_1, k_2$ .



$F = k_1 x + k_2 x = x (k_1 + k_2)$

Le forze totali è proporzionale alla somma delle due rigidezze.

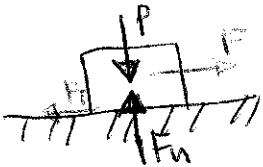
La molla con  $k$  maggiore risisterà opposta con la sua rigidezza e  $F$  in modo maggiore (33)

Esistono anche delle molle la cui deformazione è proporzionale a una RIGIDITÀ TORSIONALE. Esse generano una coppia proporzionale a  $\theta$ . Queste si chiamano Molle di torsione mentre  $\theta$  è lo spostamento ANGOLARE.

$$C = k_t \theta$$

### • FORZE di ATTRITO

Quando ho dei corpi meccanici a contatto che strisciano l'uno sull'altro ho questi tipi di forze.



Immagino di avere un corpo posizionato su un piano sottoposto a una FORZA di SCHIACCIAMENTO LA SUA SUPERFICIE di CONTATTO.

Se il corpo è FERMO significa che le forze sono in equilibrio tra loro. Ecco che quindi  $F$  una forza normale che si oppone al corpo ed è una forza di reazione del PIANO.

Se applico una forza di trazione nel verso opposto si genera una forza di contrasto tra la superficie del blocco e del pavimento. Allo stesso tempo  $F_n$  si sposta leggermente verso destra finché il momento di  $F_r$  e  $P$  non è uguale a quello di  $F_r$  e  $F$  in modo da non far ruotare il corpo. (cioè è possibile finché  $F_n$  non supera le limite del blocco).

Se applico una forza sufficientemente grande il corpo si mette in movimento, questa significa che la mia FORZA TANGENZIALE ha un limite!  $(F_T)_{lim}$  è la MASSIMA FORZA

$$(F_T)_{lim} = \mu \cdot F_N$$

DI ADERENZA CHE SI PUÒ SVILUPPARE FRA LE DUE SUPERFICIE A CONTATTO.

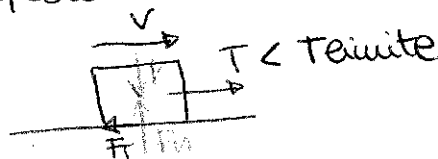
↳ COEFFICIENTE di ADERENZA

finché  $F_T \leq \mu \cdot F_N$  TUTTO RIMANE FERMO: SUPERATO QUESTO LIMITE IL CORPO SI METTE IN MOVIMENTO.

Ora che è in moto esso sarà sottoposto sempre a  $P$ ,  $F_n$  e a una MOVA  $F_r$ .

$$F_r = \mu \cdot F_N$$

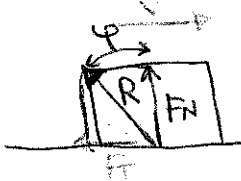
↳ COEFFICIENTE di ATTRITO



In queste condizioni siamo in condizione di ATTRITO.

Se voglio un moto uniforme devo applicare una forza

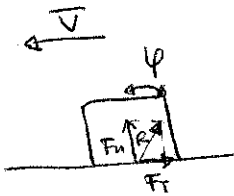
attrito) e' angolo  $\varphi$  (fi).



$$\frac{F_t}{F_N} = f = \tan \varphi \Rightarrow \varphi = \text{ARCCOTG } f$$

CHIAMO ANGOLO di ADERENZA  $\varphi_a$  (fi colla) E RAPPRESENTA LA MAX PRIMA CHE SI GENERI IL MOVIMENTO

00.56



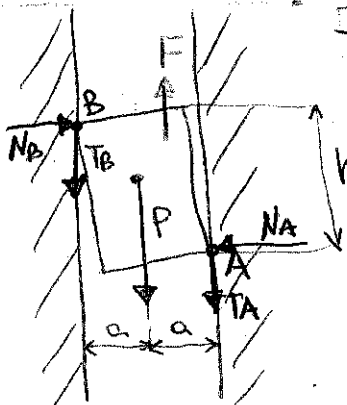
$$\varphi_a = \text{ARCCOTG } f_a$$

con  $\varphi_a > \varphi$

$\varphi$  DIPENDE DALLA DIREZIONE DEL MOTO

Ci saranno casi in cui trascureremo le forze di attrito o altri in cui non lo faremo.

IMPUNTAMENTO → fenomeno che in certi casi è causato dalle forze di attrito. Suppongo di avere una guida prismatica all'interno della quale c'è un pattino che scorre. (P è una forza agente sull'asse)



IL PATTINO HA UN GIOCO MOLTO PICCOLO.

Come si vede la forza con cui ho caricato il pattino non è inclinata con l'asse della guida e del pattino.

Voglio calcolare la forza necessaria per muoverlo. Si genereranno delle forze in direzione normale  $N_A$   $N_B$  e altre in direzione tangenziale che si oppongono al moto relativo. (se il pattino sta per muoversi significa che sto superando la condizione limite di aderenza in A e B)

(F FORZA di TRAZIONE con ECCENTRICITA' e)

Quanto vale F per far muovere il pattino? Per effetto del gioco il pattino si è inclinato aderendo nei punti A e B

ORIZZONTALMENTE

①  $N_B - N_A = 0$

VERTICALMENTE

②  $F - P - T_A - T_B = 0$

EQ. DI MOMENTO

RISTRETTO AD A :

③  $fa - F(a - e) - N_B h + T_B \cdot 2a = 0$

AL LIMITE DELL'ADERENZA : ④  $T_B = f_a N_B$

⑤  $T_A = f_a N_A$

5 eq e 5 incognite

→ DELLA FORZA F

e = ECCENTRICITA'

h = LUNGHEZZA RELATIVA

Dopo alcuni passaggi ottengo che

$$F = \frac{P}{1 - \frac{2f_a e}{h}}$$

$F \propto P, f_a$

$F \propto \frac{1}{h}$



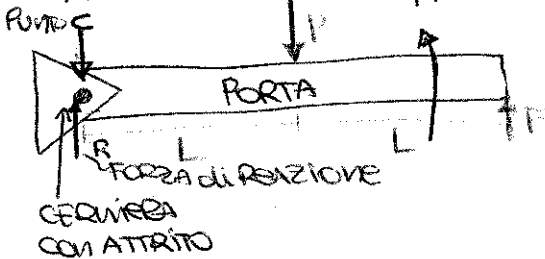
**QUESTO CERCHIO HA RAGGIO  $p$**

$p = r \sin \varphi$  con  $p =$  RAGGIO DEL CERCHIO DI ATTELO

• APPLICAZIONE: PORTA CERNIERATA.

Per mantenere in moto non è necessario per forza applicare una coppia. Potrei anche applicare una forza maggiore.

SUPPONGO che il cerchio che ho disegnato nella cerniera è il cerchio d'attito



CERNIERA CON ATTRITO

La forza di reazione sarà dall'alto verso il basso perché  $P > F$  e in direzione verticale.

$$P(L+p) = F(2L+p)$$

{ EQ. DEI MOMENTI RISPETTO AL PUNTO C

$$F = \frac{P(L+p)}{2L+p} = \frac{P \cancel{L} (1 + \frac{p}{L})}{2 \cancel{L} (1 + \frac{p}{2L})}$$

↑  
RACCOLGO L

$$F = \frac{P}{2} \left( \frac{1 + \frac{p}{L}}{1 + \frac{p}{2L}} \right)$$

Se  $p=0 \rightarrow F = \frac{P}{2}$

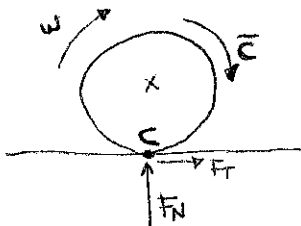
Se  $p \neq 0 \rightarrow$  il denominatore è del numeratore  $F < \frac{P}{2}$

$\bigcirc > 1$  (non esistono raggi negativi)

ADERENZA e ATTRITO NEI CORPI ROTANTI

HO FENOMENO DI ADERENZA e/o ATTRITO ANCHE QUANDO UNA RUOTA ROTOLA.

SE ROTOLA SENZA STRISCIARE NEL PUNTO DI CONTATTO HO FENOMENO DI ADERENZA



$$\frac{F_T}{F_N} \leq f_0$$

Se  $\frac{F_T}{F_N} \geq f_0 \Rightarrow \frac{F_T}{F_N} = f$

↓  
LA RUOTA SLITTA!  
C NON È PIÙ IL CENTRO DI ISTANTANEA ROTAZIONE!!

$C_x$  e  $C_d$  VARIANO in funzione della forma e di altri parametri  
 essi sono in funzione di  $Re$ .

$$Re = \frac{\rho v e}{\mu} = \frac{v e}{\nu}$$

NUMERO di REYNOLDS

$e$  = lunghezza caratteristica

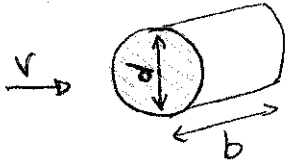
$Re$  è un PARAMETRO ADIMENSIONALE.

$\rho$  = densità fluido

$\mu$  = viscosità fluido

$\nu$  = viscosità cinematica

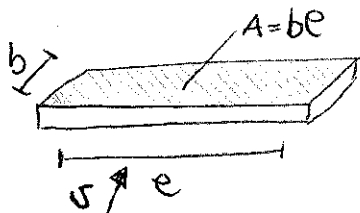
• Se ho un corpo cilindrico



AREA CARATTERISTICA = SEZIONE MAESTRA =  $b d$

$Re \rightarrow e = d$  ( $\nu \perp b$ )

• Se ho una piastra

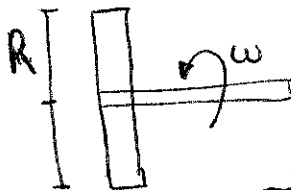


$A = b e$

$Re \rightarrow e = b$

( $\nu \parallel e$ )

• Se ho un disco ROTANTE con velocità  $\omega$ , il disco è sottile e di raggio  $R$  e si trova in un fluido avente densità  $\rho$  e viscosità  $\mu$ . Sul disco si sviluppa



$M_r$  = COPPIA RESISTENTE = MOMENTO RESISTENTE

$$= \frac{1}{2} C_M R^5 \rho \omega^2$$

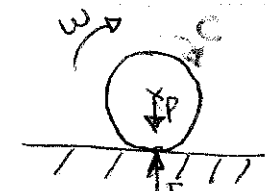
$C_M$  = COEFFICIENTE di MOMENTO RESISTENTE PER UNA FACCE DEL DISCO =  $f(Re) = \frac{M_r}{\frac{1}{2} \rho \omega^2 R^5}$

in questo caso

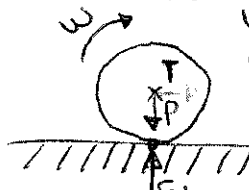
$$Re = \frac{\rho \omega R^2}{\mu}$$

RESISTENZA AL ROTOLAMENTO

SUPPONGO CHE HO UN CARICO  $\bar{P}$  APPLICATO E LA MIA RUOTA È INIZIALMENTE FERMA.

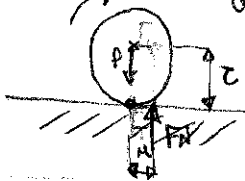


CONDIZIONI STATICHE  $\omega = 0$



se  $T \neq 0$

CONDIZIONI DI MOTO  $\omega \neq 0$



Se voglio far rotolare la mia ruota con un moto di rotolamento devo applicare una certa coppia  $C$  oppure posso applicare al centro della ruota una forza  $T$ .

In entrambi i casi valgono le condizioni di equilibrio. Il corpo non si muove finché il momento  $M$  applicato al cilindro non raggiunge il valore limite  $M_r = f(CP)$ . Nel secondo caso dopo un po' applicato  $T$  ottengo che  $F_N = -P$  però non passa più per la normale comune alle due superfici di contatto ma è spostata in avanti nel verso del moto del cilindro di  $\mu$ .

$$T \cdot z = P \mu$$

$$P \mu = F_N \mu = \frac{\text{MOMENTO RESISTENTE ALL'ATTRITO AL ROTOLAMENTO}}$$

$\mu$  = PARAMETRO di ATTRITO VOLVENTE e descrive

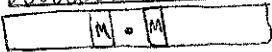
la resistenza del corpo a rotolare.

$T \cdot z$  = MOMENTO CHE DEVO APPLICARE SE VUOLGO CHE AVANZI A  $\omega$  COSTANTE

# • PROPRIETÀ di INERZIA dei CORPI RIGIDI

## • MOMENTO DI INERZIA

È UNA PROPRIETÀ FISICA CHE FORNISCE UNA INDICAZIONE DI COME LA MASSA DI QUEL CORPO È DISTRIBUITA RISPETTO AL SUO BARICENTRO



PER AVERE LA STESSA VELOCITÀ ANGOLARE NEL PRIMO CORPO APPLICHERO UNA COPPIA MINORE.

$$I_x = \int_V (y^2 + z^2) dm$$

$$I_y = \int_V (x^2 + z^2) dm$$

$$I_z = \int_V (x^2 + y^2) dm$$

$$I_{xy} = \int_V xy dm$$

$$I_{xz} = \int_V xz dm$$

$$I_{yz} = \int_V yz dm$$

$V$  = VOLUME CORPO TOTALE

$dm$  = MASSA INFINITESIMA

$(a^2 + b^2)$  = quadrati delle distanze delle masse infinitesime considerate rispetto agli assi

### MOMENTI DI INERZIA

RISPETTO AGLI ASSI  $x, y$  e  $z$

↳ sono sempre positivi

### MOMENTI DI INERZIA

CENTRIFUGHI

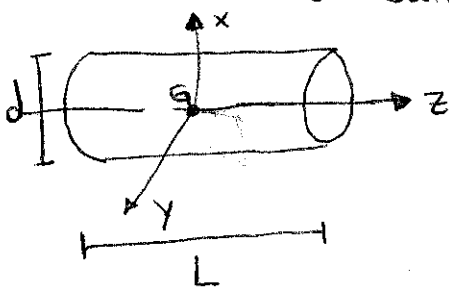
↳ possono essere negativi

SE L'ASSE  $x$  (o  $y$ ) o ENTRAMBI SONO DI SIMMETRIA  $I_{xy} = I_{yx} = 0$

I TRE ASSI PRINCIPALI di INERZIA sono quelli in cui i momenti centrifughi sono nulli, ed è possibile individuarli in ogni punto qualsiasi. I corrispondenti momenti di inerzia vengono chiamati MOMENTI PRINCIPALI DI INERZIA.

Se scelgo i TRE ASSI PUNTATI NEL BARICENTRO AVRO' I TRE ASSI CENTRALI di INERZIA, e i CORRISPONDENTI MOMENTI CENTRALI di INERZIA del corpo.

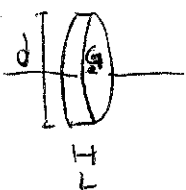
L'ASSE di SIMMETRIA di UN CORPO è l'ASSE RISPETTO AL QUALE SE IL CORPO VIENE TAGLIATO IN DUE RISULTA IDENTICO.



$$I_z = \frac{m d^2}{8}$$

$$I_x = I_y = \frac{m}{4} \left( \frac{d^2}{4} + \frac{L^2}{3} \right)$$

Se il mio è un disco con  $L \ll d$



$$I_x = I_y = \frac{m d^2}{16}$$

Se il mio è un "GRISSINO"  $d \ll L$

$$I_x = I_y = \frac{m L^2}{12}$$

Questa espressione vale per qualsiasi asta di qualsiasi sezione.

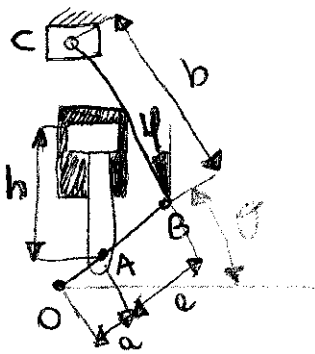
MOMENTO DI INERZIA RISPETTO A UN ASSE  $x'$  PARALLELO ALL'ASSE  $x$

$$I_{x'} = I_x + m Q^2$$

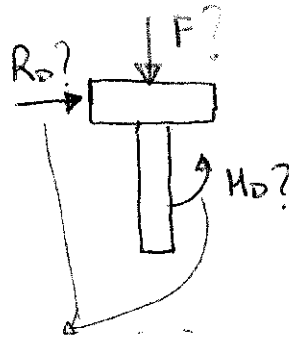
↳ distanza tra i due assi

# ESERCITAZIONE 20/03/2012

## PROBLEMA 09



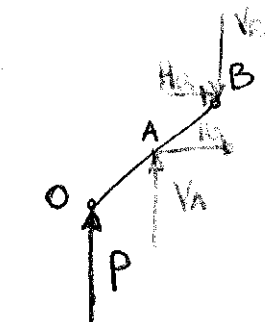
FORZA NOTA CHE SI CARICA SUL PUNTO O.  
 $P = 30 \text{ kN}$   
 $e = 300 \text{ mm}$   
 $b = 800 \text{ mm}$   
 $h = 600 \text{ mm}$   
 $\theta = 30^\circ$



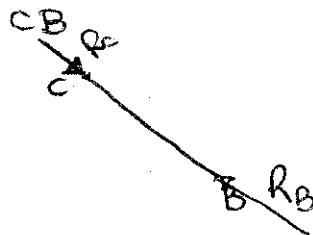
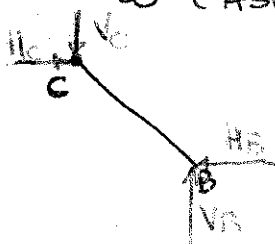
HO REAZIONI VINCOLARI DOVE È IMPEDITO IL MOVIMENTO

PARTIAMO DAL DIAGRAMMA DI CORPO LIBERO DELL'ASTA  $\overline{OB}$ .

HO TROPPE INCOGNITE RISPETTO ALLE EQUAZIONI.

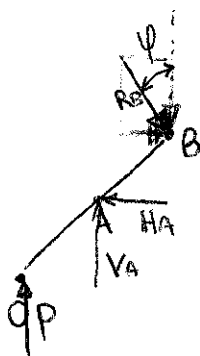


AVANZANDO L'ASTA



UNICO MODO POSSIBILE PER AVERE MOMENTO NULO IN UN'ASTA CHE NON HA FORZE ESTERNE!!

QUINDI CORREGGO IL DISEGNO



$$\overline{CB} \sin \psi = \overline{AB} \cos \theta$$

$$\sin \psi = \frac{\overline{AB} \cos \theta}{\overline{CB}}$$

$$\psi = \arcsin \left( \frac{\overline{AB} \cos \theta}{\overline{CB}} \right) = 18,95^\circ$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \uparrow P + V_A = R_B \cos \psi \\ \rightarrow H_A = R_B \sin \psi \end{array} \right.$$

$$\rightarrow H_A = R_B \sin \psi$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \curvearrowright P a \cos \theta + \boxed{R_B \cos \psi} a \cos \theta + \boxed{R_B \sin \psi} a \sin \theta = 0 \end{array} \right.$$

componente di  $R_B$  VERTICALE

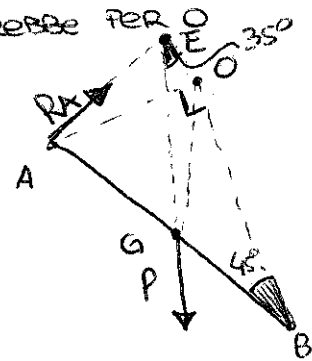
$$\Rightarrow R_B = \frac{-P a \cos \theta}{2 \sin \psi \sin \theta + a \sin \psi \cos \theta} = -26471 \text{ N}$$

(45)

$f_a = \tan \alpha$  angolo di attrito.

↑ COEFFICIENTE di ADERENZA (ATTRITO STATICO)

SE NON AVESSI ADERENZA  $\alpha = 0 \Rightarrow$  RA PASSEREBBE PER O



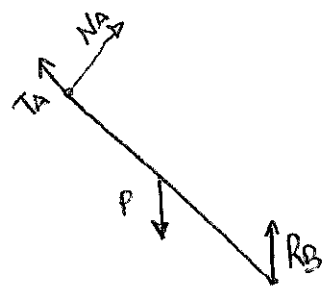
$\triangle GBE$   
 $\frac{BE}{\sin(\frac{\alpha}{2} + \beta)} = \frac{GB}{\sin}$

$BE = \frac{R\sqrt{2}}{2} = \frac{\sin 100}{\sin 35} = 1,2141 R$

$GB = \frac{R\sqrt{2}}{2}$

$\tan \alpha = \frac{EO}{AO} = \frac{EB - BO}{AO} = \frac{1,2141 R - R}{R} = 0,2141$

$f_e \geq 0,2141$

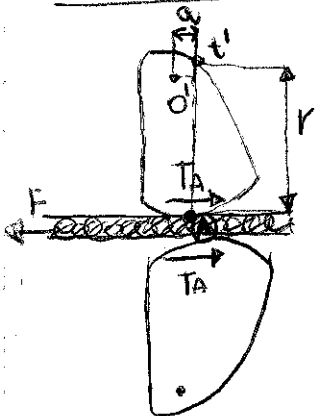


$\left\{ \begin{array}{l} \uparrow \\ \rightarrow \\ \downarrow \end{array} \right.$

$T_A = f_e N_A$

METODO DIVERSO  
 CON MOLTI  
 PIU' CALCOLI

PROBLEMA 11  $\Rightarrow$  sue eibio a sono ERRORI

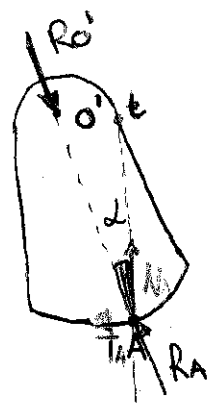


- $F = 2TA$  condizione limite di aderenza
- $F \leq 2TA$
- $a = 15 \text{ mm}$
- $r = 72 \text{ mm}$
- $F = 600 \text{ N}$

ARRO delle REAZIONI in O' e in A :  $Ro', RA$

In condizioni limite  $\frac{F}{2} = TA$

$N_A a = TA r \Rightarrow TA = N_A \frac{a}{r}$

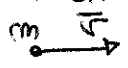


Lezione 21-03-2012

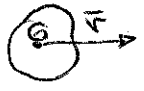
DINAMICA DEI CORPI LIBERI: QUANTITÀ DI MOTO e MOMENTO DELLA QUANTITÀ DI MOTO

QUANTITÀ di MOTO di UN CORPO PUNTIFORME di MASSA  $m$  e VELOCITÀ  $\vec{v}$

$$\vec{Q} = m\vec{v}$$



SE HO UN CORPO NON PUNTIFORME POSSO SCOMPORLO IN TANTI PUNTI e SOMMARLE QUANTITÀ di MOTO, ESSO SARÀ UGUALE ALLA MASSA TOTALE DEL CORPO PER LA VELOCITÀ DEL BARICENTRO

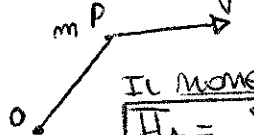


$$\vec{Q} = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i = m_{TOT} \vec{v}_G$$

QUANTITÀ di MOTO TOTALE di UN CORPO RIGIDO RISPETTO AL PUNTO O

CHIAMO IL MOMENTO DELLA QUANTITÀ di MOTO:  $\vec{H}_O = \vec{OP} \wedge \vec{Q} = \vec{OP} \wedge m\vec{v}$

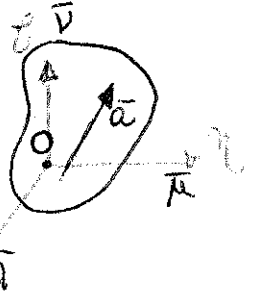
ESSE È ANCHE CHIAMATO MOMENTO ANGOLARE



IL MOMENTO RISULTANTE DELLA QUANTITÀ di MOTO RISPETTO AL PUNTO A

$$\vec{H}_A = \sum_{h=1}^n \vec{AP}_h \wedge m_h \vec{v}_h$$

SE HO UN CORPO RIGIDO e CONSIDERO UN PUNTO FISSO di ESSO o IL SUO BARICENTRO G, TROVIAMO RISPETTO AD ESSO GLI ASSI PRINCIPALI di INERZIA  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ .



$\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$  sono TRE VETTORI che INDIVIDUANO GLI ASSI.

IL CORPO RUOTANDO nello SPAZIO AVrà IN UN CERTO ISTANTE UNA SUA VELOCITÀ ANGOLARE  $\vec{\omega}$  che HA 3 COMPONENTI  $p, q, r$ . ESSE SONO LE PROIEZIONI della VELOCITÀ  $\vec{\omega}$  sugli assi.

$$\begin{aligned} p &= \vec{\omega} \cdot \vec{e}_1 \\ q &= \vec{\omega} \cdot \vec{e}_2 \\ r &= \vec{\omega} \cdot \vec{e}_3 \end{aligned}$$

IN QUESTO CASO IL MOMENTO RISULTANTE VALE

$$\vec{H}_O = I_1 p \vec{e}_1 + I_2 q \vec{e}_2 + I_3 r \vec{e}_3$$

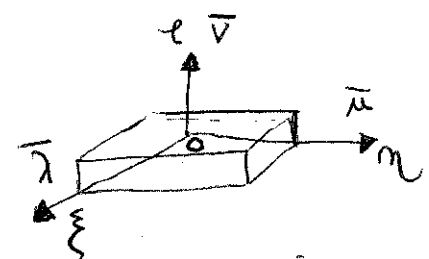
dove  $I_1, I_2, I_3$  sono i momenti principali di INERZIA RISPETTO a G

Se il moto è un moto piano, cioè posso individuare un piano in cui  $\vec{\omega}$  è sempre  $\perp$  ad esso anche se varia in modulo. Posso scrivere che

$$\begin{cases} p=0 \\ q=0 \\ r=\omega \end{cases}$$

$$\vec{H}_O = I r \vec{v} = I \omega \vec{v}$$

$$\vec{H}_O = I_0 \omega \vec{k}$$



(MOMENTO di INERZIA RISPETTO a UN ASSE PASSANTE per O e // a z)  $\vec{k}$  è il versore dell'ASSE z  $\perp$  AL PIANO. Questa formula è quella più generica che usiamo.

Se il punto rispetto a cui voglio calcolare il momento non è me fisso nel baricentro. Se  $O \neq O'$

$$\vec{H}_{O'} = \vec{H}_O + \vec{Q} \wedge \vec{OO'}$$

Se il momento risultante non è uguale a zero il momento risultante

$$\sum \overline{OP_i} \wedge \overline{F_i} + \sum \overline{C_j} = \frac{dH_0}{dt} + \overline{v_0} \wedge \overline{Q}$$

CONDIZIONE DI EQUILIBRIO DINAMICO DI MOMENTO RISPETTO AL PUNTO O

QUESTO TERMINE È NULLO SE CALCOLO IL TUTTO RISPETTO A UN PUNTO O FISSO O COINCIDENTE CON IL BARICENTRO. ( $\frac{dH_0}{dt}$  e  $\frac{dH_c}{dt}$ )

TERMINI NULLI SE PUNTO DI CORPO RIFERENZE  
SOMMA DELLE COPPIE ESTERNE APPLICATE

Quindi se ho un sistema PIANO per un corpo rigido che si muove di moto PIANO

$$H_0 = I_0 \omega \vec{k}$$

$$\sum \overline{OP_i} \wedge \overline{F_i} + \sum \overline{C_j} = I_0 \ddot{\omega} \vec{k}$$

$-\frac{dH_0}{dt}$  o  $-\frac{dH_c}{dt}$  u  
DEFINISCO COME MOMENTI RISULTANTI DELLE FORZE DI INERZIA

Ricavo che  $\sum \overline{OP_i} \wedge \overline{F_i} + \sum \overline{C_j} - I_0 \ddot{\omega} \vec{k} = 0$

MOMENTO RISULTANTE DELLE COPPIE DI INERZIA NEL PUNTO O

$$\sum \overline{OP_i} \wedge \overline{F_i} + \sum \overline{C_j} + M_0' = 0$$

A VOLTE È DETTO COPPIA DI INERZIA  $M_0' = -\frac{dH_0}{dt}$  SE  $F_i = 0$

Attenzione che nella forze  $F_i$  calcoliamo anche le forze di reazione VINCOLE

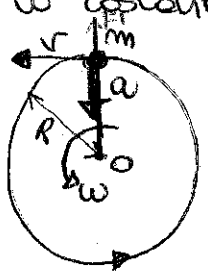
Anche per l'eq. di momento possiamo integrare nel tempo dt, e otteniamo la VARIAZIONE DEL MOMENTO RISULTANTE DELLA QUANTITÀ DI MOTO RISPETTO AL PUNTO O.

$$\Delta H_0 = \int_0^t [\sum \overline{OP_i} \wedge \overline{F_i} + \sum \overline{C_j}] dt$$

IMPULSO DEL MOMENTO DELLE FORZE E COPPIE ESTERNE AGENTI SUL CORPO RIGIDO  
⊗ = VARIAZIONE DEL MOMENTO DELLA QUANTITÀ DI MOTO NEL TEMPO Δt AL PUNTO O.

CONSIDERAZIONI SULLE FORZE DI INERZIA

Se ho una massa vincolata a un'asta fissa che ruota ad una velocità ω costante. la massa subisce un'accelerazione centripeta pari a



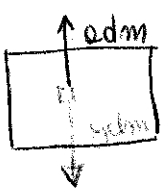
$$a = R\omega^2$$

ECCO CHE LA MASSA SUBISCE UNA FORZA DI INERZIA CENTRIFUGA DIRETTA VERSO L'ESTERNO

$$F = -ma = -R\omega^2 m$$

A causa dell'quadrato di ω<sup>2</sup> possiamo variare velocemente le velocità centrifughe.

Se ho un corpo fermo a una certa altezza e lo lascio cadere ogni massa infinitesima all'interno del corpo è sottoposta a una forza peso infinitesima che genera una forza di inerzia opposta.



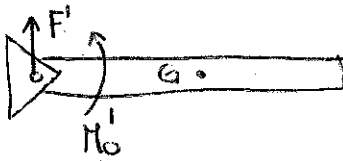
$$a = g$$

PER UN CORPO IN CARTA LIBERA IN OGNI SINGOLA MASSA INFINITESIMA dm LA FORZA PESO INFINITESIMA g dm È EQUILIBRATA DALLA FORZA DI INERZIA INFINITESIMA -a dm E NON SI HA TRASMISSIONE DI FORZA FRA LE PARTICELLE INFINITESIME CHE COSTITUISCONO IL CORPO RIGIDO (SENSAZIONE DI ASSENZA DI PESO)

(SI)

\* È IL MOMENTO DI INERZIA BARICENTRICO DEL CORPO.

POTREI ANCHE PENSARE  $F'$  COME UNA FORZA APPLICATA IN O E UN MOMENTO  $M_o'$



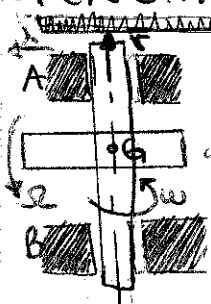
$$M_o' = F' \frac{2}{3} L = m \cdot g \frac{2}{3} L = m \ddot{\omega} \frac{L}{2} \frac{2}{3} L = \ddot{\omega} m \frac{L^2}{3}$$

$$M_o' = I_o \ddot{\omega}$$

Questo è il momento di INERZIA DELL'ASTA RISPETTO AL PUNTO O

QUESTA OPERAZIONE È CHIAMATA RIDUZIONE DELLE FORZE DI INERZIA AL BARICENTRO O AL PUNTO O.

### FENOMENI GIROSCOPICI



SUPPONIAMO DI AVERE UN CORPO CHE RUOTA CON UNA  $\omega$  ELEVATA ATTORNO AL PROPRIO ASSE, I CUI SUPPORTI SONO FISSI MA SONO POSTI IN UN SECONDO CORPO CHE RUOTA A VELOCITÀ ANGOLARE  $\Omega$  ATTORNO A UN ASSE  $\perp$  A QUELLO DI  $\omega$ .  
 NELLA FIGURA IL MIO DISCO RUOTA ATTORNO A  $\bar{K}$  CHE VIENE DETTO ASSE DI ROTAZIONE PROPRIA.

$$\omega = \omega \bar{v} + \Omega \bar{K}$$

$$\bar{H}_G = \Omega \bar{J} \bar{K} + \omega \bar{I} \bar{v} \quad (M)$$

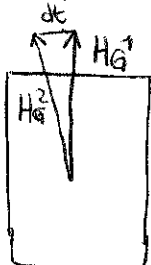
IL MOMENTO RISULTANTE DELLA QUANTITÀ DI MOTO RISPETTO A G

( $\bar{K}$  È IL VETTORE  $\perp$  A  $\bar{v}$  CHE INDICA LA ROTAZIONE DI  $\Omega$  - È IN QUESTO CASO È USCENTE DAL FOGLIO!!)

Se ho un organo rotante montato su un veicolo che ruota in genere  $\omega \gg \Omega$  ( $\omega$  = VELOCITÀ RUOTA  $\Omega$  = VELOCITÀ AEREA)

Ecco che quindi l'unico termine rilevante è il secondo!

$$\bar{H}_G \approx \omega \bar{I} \bar{v}$$



I SUPPORTI A e B SONO FISSATI SU UN UNICO CORPO C CHE RUOTA A VELOCITÀ COSTANTE  $\Omega$ . POICHÉ IL CORPO C RUOTA ATTORNO ALL'ASSE  $\bar{K}$  VARIA LA DIREZIONE DI  $\bar{H}_G$ , e il  $d\bar{H}_G$  (DIFFERENZA FRA DUE SUCCESSIVE POSIZIONI  $\bar{H}_G$  SEPARATE DA UN INTERVALLO DI TEMPO  $dt$ ) È PERPENDICOLARE AD  $\bar{H}_G$ .

Quindi si sviluppa una COPPIA DI INERZIA. (POICHÉ VARIA NEL TEMPO IL MOMENTO RISULTANTE DELLA QUANTITÀ DI MOTO)

$$\frac{d\bar{H}_G}{dt} = \bar{\omega} \wedge \bar{H}_G = (\omega \bar{v} + \Omega \bar{K}) \wedge \bar{H}_G = (\omega \bar{v} \wedge \omega \bar{I} \bar{v}) + (\Omega \bar{K} \wedge \omega \bar{I} \bar{v})$$

$$\frac{d\bar{H}_G}{dt} = \Omega \bar{I} \omega \bar{\lambda}$$

↳ RISPETTO AL BARICENTRO DEL CORPO

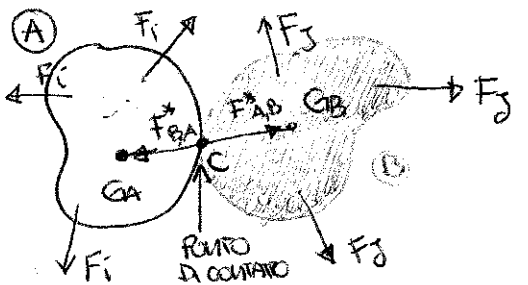
(VETTORIALE DI VETTORI  $\parallel$ )

$$M_G' = -\frac{d\bar{H}_G}{dt} = -\bar{I} \omega \Omega \bar{\lambda}$$

$$M_G' = \bar{I} \omega \Omega \bar{\lambda}$$

(MODULO DELLA COPPIA GIROSCOPICA)





**\*URTO FRA CORPI LIBERI**

Sui due corpi agiscono due forze di contatto e altre forze esterne.

$F_{BA}^*$  = FORZA D'URTO CHE B ESERCITA SU A

Per le equazioni scritte prima

$$\textcircled{A} \sum \vec{F}_i + \vec{F}_{B,A}^* = \frac{d\vec{Q}_A}{dt}$$

$$\textcircled{B} \sum \vec{F}_j + \vec{F}_{A,B}^* = \frac{d\vec{Q}_B}{dt}$$

IN TEMPI PICCOLISSIMI QUESTE SOMME SONO TRASCURABILI RISPETTO ALE FORZE D'URTO E ALE FORZE D'INERZIA

⇒ RICAVO LE 2 EQ. DI EQUILIBRIO DINAMICO

$$\textcircled{A} F_{B,A}^* = \frac{dQ_A}{dt} = m_A \frac{dV_{GA}}{dt}$$

$$\textcircled{B} F_{A,B}^* = \frac{dQ_B}{dt} = m_B \frac{dV_{GB}}{dt}$$

SE LE SOMMO OTTENDO CHE  $\textcircled{A} + \textcircled{B} \Rightarrow$

$$0 = \frac{d(Q_A + Q_B)}{dt}$$

(POICHÉ  $F_{B,A}^* = -F_{A,B}^*$  IN OGNI ISTANTE)

QUESTO SIGNIFICA CHE

$$Q_A + Q_B = \text{COSTANTE}$$

(LA DERIVATA DI UNA COSTANTE = 0)

$$m_A V_{GA} + m_B V_{GB} = \text{COSTANTE}$$

$$\Rightarrow m_A V_{GA}^+ + m_B V_{GB}^+ = m_A V_{GA}^- + m_B V_{GB}^- \quad \Leftrightarrow \text{(LA QUANTITÀ DI MOTO TOTALE) RIMANE COSTANTE NEL TEMPO}$$

IL VALORE MEDIO DELLA FORZA SCAMBIATA DURANTE L'URTO SARÀ

$$\left( F_{B,A}^* \right)_{\text{media}} = \frac{|Q_A^+ - Q_A^-|}{t_{\text{URTO}}} = \frac{|Q_B^+ - Q_B^-|}{t_{\text{URTO}}} = \frac{m_A |V_{GA}^+ - V_{GA}^-|}{t_{\text{URTO}}} = \frac{m_B |V_{GB}^+ - V_{GB}^-|}{t_{\text{URTO}}}$$

$t_{\text{URTO}} = \tau_{\mu}$  = DURATA DELL'URTO

ORA CONSIDERO IL PUNTO O QUALSIASI E SCRIVO LE EQ. DI EQUILIBRIO DI MOMENTO DI A E B

$$\textcircled{A} \sum \vec{OP}_i \wedge \vec{F}_i + \sum \vec{CP} + \vec{OC} \wedge \vec{F}_{B,A}^* = \frac{d\vec{H}_{AO}}{dt} + \vec{V}_O \wedge \vec{Q}_A$$

$$\textcircled{B} \sum \vec{OP}_j \wedge \vec{F}_j + \sum \vec{CP}_j + \vec{OC} \wedge \vec{F}_{A,B}^* = \frac{d\vec{H}_{BO}}{dt} + \vec{V}_O \wedge \vec{Q}_B$$

$\vec{V}_O$  = VELOCITÀ DEL PUNTO O

TRASCURO LE FORZE E LE COPPIE ESTERNE AGENTI SUL CORPO

SOMMANDO  $\textcircled{A}$  e  $\textcircled{B}$  OTTENDO

$$0 = \frac{d(\vec{H}_{AO} + \vec{H}_{BO})}{dt}$$

(CHÉ SONO QUANTITÀ FINITE E TRASCURABILI QUANDO INTEGRATE PER UN  $t_{\mu}$  PICCOLO)

QUESTO SIGNIFICA CHE

$$\vec{H}_{AO} + \vec{H}_{BO} = \text{COSTANTE}$$

CIÒ CHE IN UN URTO FRA CORPI LIBERI SI CONSERVA IL MOMENTO RISULTANTE DELLA QUANTITÀ DI MOTO! ⇒

$$(\vec{H}_A^+)_O + (\vec{H}_B^+)_O = (\vec{H}_A^-)_O + (\vec{H}_B^-)_O$$

**●URTO CENTRALE FRA CORPI LIBERI**

CONSIDERIAMO UN URTO CENTRALE DIRETTO FRA DUE CORPI LIBERI DI MASSA  $m_A$  e  $m_B$ . PER L'INSIEME DEI DUE CORPI PUÒ ESSERE SCRITTA L'EQUAZIONE DELLA CONSERVAZIONE DELLA QUANTITÀ DI MOTO.

Sapendo che  $V_P^+ = V_G^+ + w^+ a$  (4)

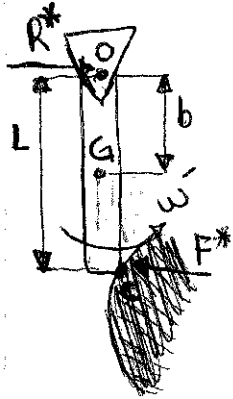
- ①
- ②
- ③
- ④

⇒ RICAVO DALLE 4 EQ. LE 4 INCERTE

$$\begin{cases} V_P^+ = V_G^+ + w^+ a \\ w^+ = \frac{m a}{I_G} V_G^+ \frac{1+e}{1 + \frac{m}{H} \left(1 + \frac{M a^2}{I_G}\right)} \\ V^+ = -V_G^+ \left[ \frac{e - \frac{m}{H} \left(1 + \frac{M a^2}{I_G}\right)}{1 + \frac{m}{H} \left(1 + \frac{M a^2}{I_G}\right)} \right] \end{cases}$$

$$\left\{ \begin{aligned} V_G^+ &= \frac{m}{H} V_0 \frac{1+e}{1 + \frac{m}{H} \left(1 + \frac{M a^2}{I_G}\right)} \end{aligned} \right.$$

\*URTO FRA CORPI VINCOLATI



$w^+$  dopo l'urto diventa 0 (SOPRANGO DI AVERE URTO ANELASTICO)  $\hookrightarrow e=0$

$w^+ = 0$  (VELOCITÀ DOPO L'URTO)

↳ NEL VINCOLO SI SVILUPPA UNA REAZIONE VINCOLARE CHE È DELLO STESSO ORDINE DI GRANDEZZA DELLE FORZE D'URTO

$t_{ur}$  = tempo urto

$$\int_0^{t_{ur}} (R^* - F^*) dt = 0 - m V_G^- = -m w b$$

↑  
QUANTITÀ di MOTO FINALE ALLA FINE SOTTO FERMIO  $V_P^+ = 0$

$F^*$  = FORZA NEL PUNTO "C"

$R^*$  = REAZIONE VINCOLARE IN "O"

NEW EQ. DI EQUILIBRIO DI MOMENTO RISPETTO AL PUNTO O ANCHE R DA MOMENTO SCRIVO UN'EQUAZIONE DI EQUILIBRIO DI MOMENTO

①  $\int_0^{t_{ur}} -F^* L dt = 0 - I_0 w$

↑  
MOMENTO QUANTITÀ di MOTO FINALE

↑  
XCHÉ SCRIVO l'eq. di MOMENTO RISPETTO A O.

⇒  $F^* t_{ur} L = I_0 w$

↓  
 $F^* = \frac{I_0 w}{t_{ur} L}$

DALLA 1° EQ. RICAVO CHE

$$R^* - F^* = -\frac{m w b}{t_{ur}}$$

$$R^* = \frac{I_0}{L} \left( \frac{w}{t_{ur}} \right) - \frac{m b w}{t_{ur}} = \frac{w}{t_{ur}} \left( \frac{I_0}{L} - m b \right)$$

Questo significa che  $R^*$  medio è inversamente proporzionale alla durata dell'urto ed è dello stesso ordine di grandezza di  $F^* \Rightarrow$  non posso trascurarla!

Se organizziamo il tutto in modo che

$$\frac{I_0}{L} - m b = 0$$

HO REAZIONE VINCOLARE NULLA.

↓

$$L = \frac{I_0}{m b} \Leftrightarrow R^* = 0$$

$$I_0 = I_G + m b^2$$

$$I_G = m p_G^2$$

↑  
RAGGIO DI INERZIA BARICENTRICO

(RIBUZIONE DI FENOMENI DI FATICA E USURA DEL VINCOLO)

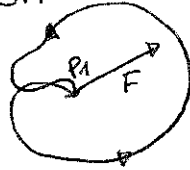
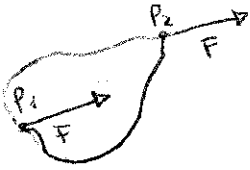
$$L = \frac{I_G + m b^2}{m b} = \frac{I_G}{m b} + b = \frac{p_G^2}{b} + b$$

IL PUNTO DEFINITO DALLA DISTANZA  $L$  VIENE DETTO CENTRO DI PERCOSSA. IL CENTRO DI PERCOSSA SI TROVA SOTTO IL BARICENTRO di  $\frac{p_G^2}{b}$

SE IL PUNTO C IN CUI AVVIENE L'URTO È IL CENTRO DI PERCOSSA, LA REA. VINCOLARE  $R^*$  NELLA CERNIERA O È NULLA POICHÉ SE IL CORPO FOSSE LIBERO DI MUOVERSI IL PUNTO O SAREBBE COMUNQUE IL CENTRO DI ISTANTANEA ROTAZIONE E NON SI DOVREBBE APPLICARE ALCUNA FORZA PER IMPEDIRE IL MOVIMENTO DI O. (57)

Nei bilanci di ENERGIA ANCHE COPPIE e FORZE INTERNE POSSONO COMPIERE LAVORO!!

Se considero  $F$  applicata in  $P_1$ . Dopo un po'  $P_1$  si è spostato in  $P_2$ . Esistono forze per cui se mi muovo da  $P_1$  a  $P_2$  con percorsi diversi il lavoro complessivo non dipende dal percorso. Se una forza soddisfa queste condizioni parlerò di FORZE CONSERVATIVE.



• QUESTO CI PORTA A PENSARE CHE PER FORZE CONSERVATIVE IL LAVORO LUNGO UNO SPOSTAMENTO SU UNA LINEA CHIUSA È NULLO.

ECCO CHE CHIAMIAMO DIFFERENZIALE DI ENERGIA POTENZIALE IL LAVORO CONDITO PER PORTARE IL PUNTO DI APPLICAZIONE DA 1 A 2.

$$L_{1,2} = \int_1^2 F \cdot d\vec{s} = U_1 - U_2 = - (U_2 - U_1) = - \Delta U$$

ENERGIA POTENZIALE DIPENDE DALLA POSIZIONE
ENERGIA POTENZIALE
VARIAZIONE DI ENERGIA POTENZIALE NON DIPENDE DAL PERCORSO!

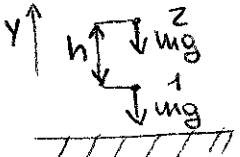
HO 2 FORZE CONSERVATIVE  $\left\{ \begin{array}{l} \text{FORZA PESO} \\ \text{FORZE DI REAZIONE ELASTICA} \end{array} \right.$   
 PER QUESTE DUE FORZE L'ENERGIA POTENZIALE RAPPRESENTA LA CAPACITÀ DI QUESTE FORZE DI COMPIERE LAVORO.

LE FORZE DI ATTRITO NON SONO CONSERVATIVE CHE SONO DI TIPO DISSIPATIVO E SI OPPONGONO AL MOTO. ANCHE LE COPPIE SVILUPPATE DAI MOTORI SONO DI TIPO NON CONSERVATIVO.

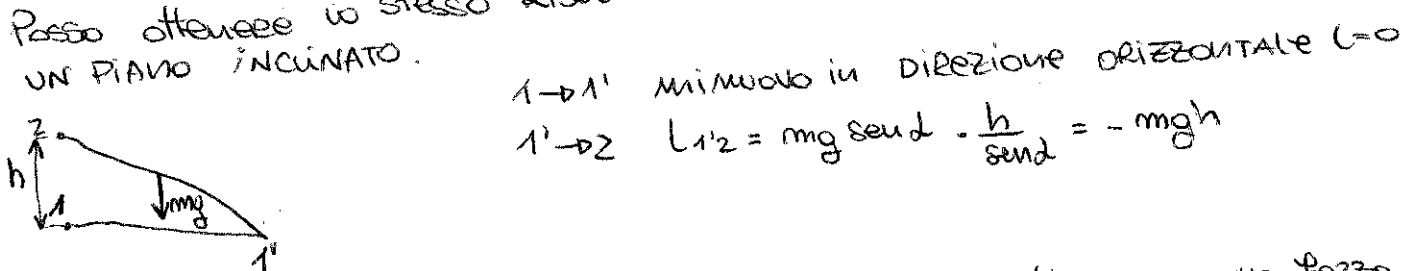
• SE HO UN PUNTO P UNA MASSA  $m$  SE LA SOLLEVO VERTICALMENTE DI  $h$  QUESTA FORZA COMPIE LAVORO NEGATIVO.

$$L_{1,2} = -mgh = -\Delta U$$

$$\Delta U = mgh$$

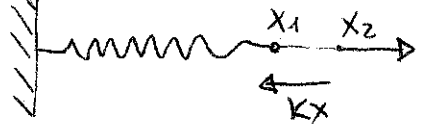


Ho fatto acquistare energia potenziale. Posso ottenere lo stesso risultato andando da 1 a 1' a 2 LUNGO UN PIANO INCLINATO.



1  $\rightarrow$  1' minimo in direzione orizzontale  $l=0$   
 1'  $\rightarrow$  2  $L_{1',2} = mg \sin \alpha \cdot \frac{h}{\sin \alpha} = -mgh$

• Immagino di avere una molla di lunghezza  $l$  se la tiro uscirà una forza di richiamo elastico



$$L_{1,2} = - \int_{x_1}^{x_2} Kx \, dx$$

$$L_{1,2} = - \left[ K \left( \frac{x_2^2}{2} - \frac{x_1^2}{2} \right) \right] = - \Delta U$$

$$\Delta U = K \frac{x_2^2}{2} + K \frac{x_1^2}{2} = U_2 - U_1 \Rightarrow U = \frac{Kx^2}{2}$$

$$E = \frac{1}{2} m \overline{OG}^2 \omega^2 + \frac{1}{2} I_G \omega^2$$

$$E = \frac{1}{2} (m \overline{OG}^2 + I_G) \omega^2 = \frac{1}{2} I_O \omega^2$$

$I_O$  = MOMENTO DI INERZIA RISPETTO A UN ASSE NORMALE PASSANTE PER O

$$(L_{1,2})_{TOT} = 0$$

⇐ LA SOMMA DI TUTTE LE LAVORI DI TUTTE LE FORZE NEI CORPI RIGIDI DEVE ESSERE NULLO

SE DIVIDO  $L_{TOT}$  IN DUE PARTI POSSO DIRE CHE

$$L_{1,2} + L'_{1,2} = 0$$

↑ FORZE DI INERZIA

$$\Rightarrow L_{1,2} = \Delta E$$

$$\uparrow$$

$$L'_{1,2} = -\Delta E$$

POSSO ANCHE DIVIDERE LE FORZE IN CONSERVATIVE E NON:

$$(L_{1,2})_C + (L_{1,2})_{NC} = \Delta E \Rightarrow (L_{1,2})_{NC} = \Delta U + \Delta E$$

$$\uparrow$$

$$(L_{1,2})_C = -\Delta U$$

Se  $(L_{1,2})_{NC} = 0 \Rightarrow \Delta U + \Delta E = 0$

IN UN SISTEMA SOTTOPOSTO SOLO A FORZE CONSERVATIVE VALE  $\Rightarrow U + E = \text{costante}$

IL LAVORO COMPIUTO DA TUTTE LE FORZE E LE COPPIE AGENTI SUL SISTEMA, AD ECCEZIONE DELLE FORZE DI INERZIA, È PARI ALL'OPPOSTO DELLA VARIAZIONE DELLA ENERGIA CINETICA !!

Questo vale se posso considerare tutti i contributi delle forze non conservative.

• OSSERVAZIONI SULLE UNITÀ DI MISURA

SI

$$L = F \cdot s = [Nm] = [J]$$

ANCHE IL MOMENTO LO MISURO IN  $[N \cdot m]$  MA NON SONO GLI STESSI  $[N \cdot m]$  DEI JOULE

$$M_o = F \cdot \overline{OP} = [N \cdot m] \perp \left[ \begin{array}{l} \text{METRO MISURATO} \\ \text{NELLA DIREZIONE} \\ \text{PERPENDICOLARE} \\ \text{ALLA FORZA} \end{array} \right]$$

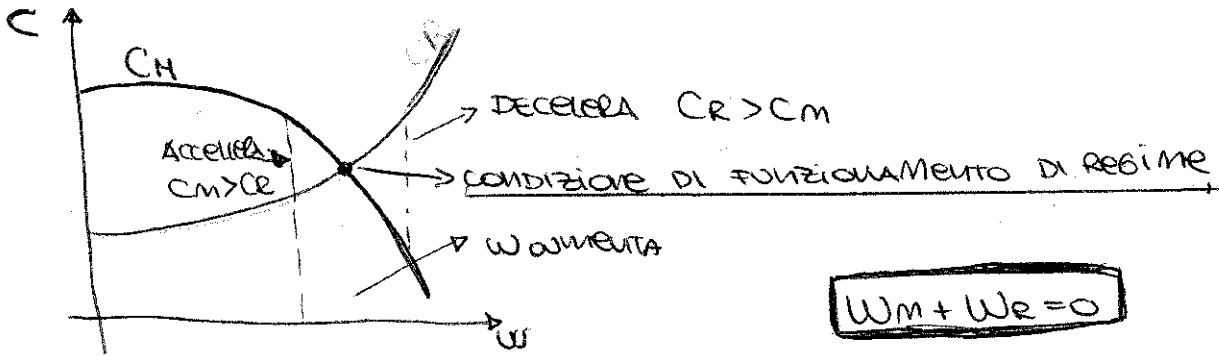
$$S = \overline{OP} \cdot \theta$$

$$L = F \cdot S = [N \cdot m] \parallel \left[ \begin{array}{l} \text{METRO MISURATO NELLA} \\ \text{DIREZIONE PARALLELA} \\ \text{ALLA FORZA} \end{array} \right]$$

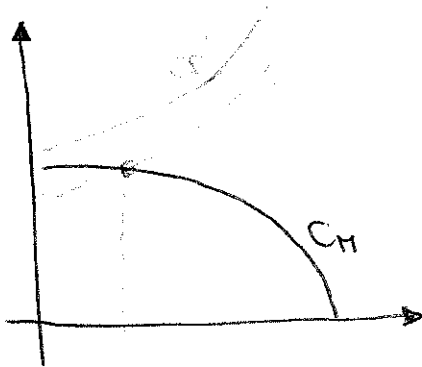
$$[L] = \text{rad} = \frac{m \parallel}{m \perp}$$

$$L = \overline{F} \cdot \overline{OP} \cdot \theta = N \cancel{m \perp} \frac{m \parallel}{\cancel{m \perp}} = N m \parallel$$

SE COLLEGO IL MOTORE DIRETTAMENTE ALL'UTILIZZATORE  
L'UTILIZZATORE IN GENERE SVILUPPA DELLE COPPIE MECCANICHE  
DISSIPATIVE CHE AUMENTANO CON LA VELOCITÀ ANGOLARE

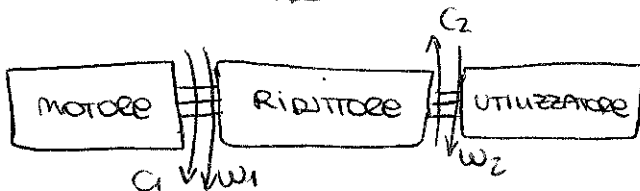


PUÒ CAPITARE ANCHE CHE NON HO UN PUNTO DI INCROCIO O SE  
LO FA A ω BASSE NON SFRUTTO TUTTA LA POTENZA DEL MOTORE



SE IL MOTORE RUOTA PIÙ LENTAMENTE DELL'UTILIZZ.  
USO UN DISPOSITIVO MENO DIFFUSO: IL MOLTIPLICATORE  
 $\gamma > 1$

ECCO CHE HO BISOGNO DI UN "RIDUTTORE" PER RIDURRE ω DEL  
MOTORE PER FARE USARE UN UTILIZZATORE CHE RUOTA A DIVERSA VELOCITÀ ANGOLARE!



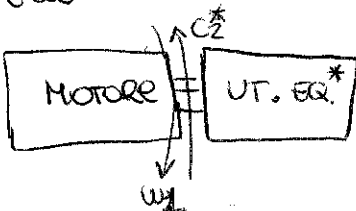
IL RIDUTTORE DETERMINA UN RAPPORTO  
( $\gamma$ ) COSTANTE TRA LE VELOCITÀ DI INGRESSO  
E DI USCITA!

ALBERO PIÙ LENTO  $\Rightarrow$  COPPIA MAGGIORE  
ALBERO PIÙ VELOCE  $\Rightarrow$  COPPIA MINORE

$W = C_1 \omega_1 = C_2 \omega_2$  (in moduli)

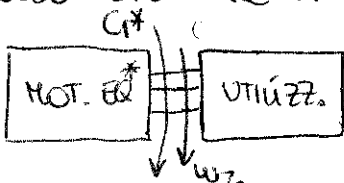
$\gamma =$  RAPPORTO DI TRASMISSIONE  $= \frac{\omega_2}{\omega_1} = \frac{C_1}{C_2}$   $\gamma < 1$

Posso vedere riduttore + utilizzatore come un utilizzatore  
EQUIVALENTE



$C_2^* = C_2 \gamma$  = COPPIA DELL'UTILIZZATORE RIDOTTA  
ALL'ASSE DEL MOTORE.

Posso però fare la rappresentazione equivalente al contrario



$C_1^* = \frac{C_1}{\gamma}$   
 $C_1^* =$  COPPIA DEL MOTORE RIDOTTA  
ALL'ASSE DELL'UTILIZZATORE

**ESERCITAZIONE 28-03-2012**

**PROBLEMA 13**

$m = 360 \text{ t}$

$L = 60\% \cdot P$

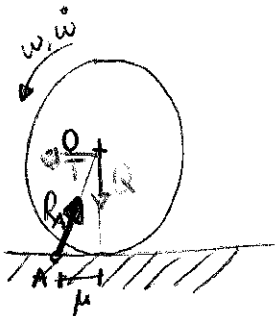
$v = 200 \text{ km/h}$

$m = 16 \text{ (rotte)}$

$d = 1,194 \text{ m}$

$f_v = 0,01 + 1,5 \cdot 10^{-6} \omega^2$  (COEFF. ATTRITO VALENTE)

$T = ?$   $v = 0 \text{ km/h}$   
 $v = 200 \text{ km/h}$



$\frac{I}{Q} = f_v$

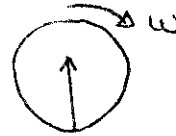
se  $v = 0 \text{ km/h}$

$Q = \frac{mg}{n} = 220725 \text{ N}$

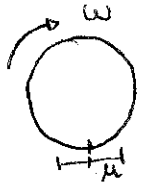
$f_v = 0,01 \quad (\omega = 0)$

$T = f_v Q = 2207 \text{ N}$

ATTRITO non VALENTE



ATTRITO VALENTE



$\omega \left[ \frac{\text{RAD}}{\text{s}} \right] \rightarrow$

$v = 200 \text{ km/h} = 55,56 \text{ m/s}$

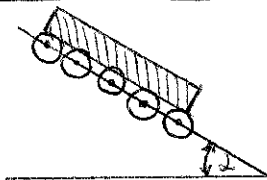
$Q = \frac{mg}{n} - 0,6 \frac{mg}{n} = 0,4 \frac{mg}{n} = 88290 \text{ N}$   
 $\uparrow$   
 $60\% \cdot P$

$f_v = 0,01 + 1,5 \cdot 10^{-6} \omega^2$

$\omega = \frac{v}{d/2} = 93,06 \frac{\text{rad}}{\text{s}} \Rightarrow f_v = 0,02299$

$T = f_v Q = 2029 \text{ N}$

**PROBLEMA 14**



$D = 300 \text{ mm}$

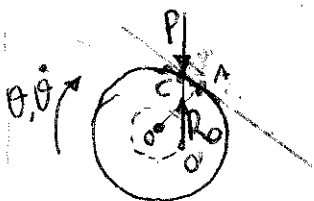
$d = 50 \text{ mm}$

$f_p = 0,08$

$\mu = 1,25 \text{ mm}$

se vaggio  $v = \text{cost}$  quanto vale  $d$ ?

ANALIZZO SOLO UN RUOTO



$P = \text{FORZA PESO}$   $R_0 = \text{REAZIONE VINCOLARE}$

Se ho ATTRITO AL PIANO R SAGA TANGENTE AL CERCHIO DI ATTRITO DEL PIANO

$r = \frac{d}{2}$  se  $r_p = 1,994 \text{ mm}$

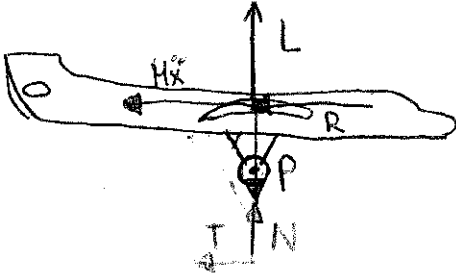
$\varphi_p = \text{tg}^{-1} \frac{r}{f_p} = 4,574^\circ$

$$V_s = V + V_{fn}$$

$$F = \frac{m_s (V + V_{fn})}{t} = 59,47 N$$

PROBLEMA 16

$$\overset{\overset{\ddot{x}}{\ddot{x}}}{\longrightarrow}$$



$P$   
 $m \quad d \quad m=8$   
 $R$   
 $f$   
 $f_v$

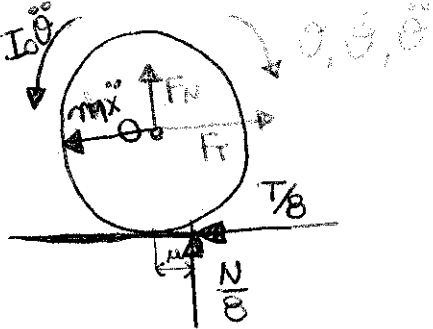
$$\uparrow P = L + N$$

$$\rightarrow M\ddot{x} + T + R = 0$$

$$\left( \frac{T}{N} = f \right.$$

$$\begin{cases} \ddot{x} = -\frac{T+R}{M} = -\frac{fN+R}{M} = -2,211 \text{ m/s}^2 \\ N = P - L = 254956 N \end{cases} \quad \begin{matrix} \uparrow \\ \text{STA DECELERANDO} \end{matrix}$$

LE RUOTE ACCELERANO.



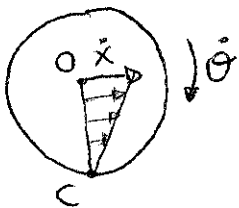
OGNI RUOTA RUOTA E TRASLA AVRETT QUINDI UN'INERZIA LEGATA ALLA TRASLAZIONE DELL'ACROO E UN'INERZIA LEGATA ALLA ROTAZIONE

$$I_0 = m d^2$$

$$\frac{v}{d/2} = f_v$$

$$\mu = f_v \frac{d}{2} = 0,0225 \text{ mm}$$

$$0) I_0 \ddot{\theta} + \frac{N}{8} \mu - \frac{T}{8} \cdot \frac{d}{2} = 0 \quad \Rightarrow \quad \ddot{\theta} = \frac{-N\mu + Td/2}{8I_0} = 42,8 \text{ rad/s}^2$$



$$\dot{x} = \dot{\theta} \frac{d}{2}$$

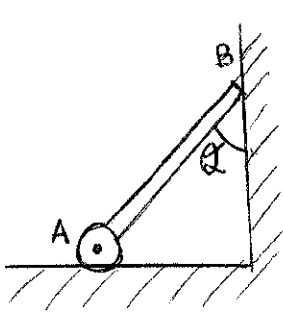
$$\dot{x} = \dot{x} t + v_0$$

$$\dot{\theta} = \dot{\theta} t + 0$$

$t = t^* \rightarrow$  TEMPO IN CUI FINISCE LO SUTTA MENTO

$$\begin{cases} \dot{x} = \dot{x} t + v_0 \\ \dot{\theta} = \dot{\theta} t^* \end{cases}$$

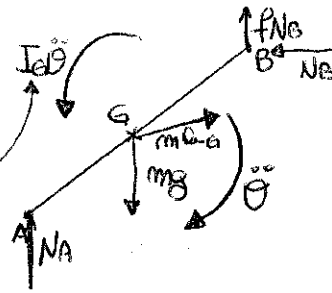
PROBLEMA 18



$\theta = 40^\circ$   
 $f = 0,3$   
 $\overline{AB} = L = 2,4 \text{ m}$

$I_G = \text{momento baricentrica}$   
 INERZIA LEGATA  
 ALLA ROTAZIONE

DIAGRAMMA CORPO LIBERO



$ma_G?$   
 ↑  
 INERZIA LEGATA  
 ALLA TRASLAZIONE

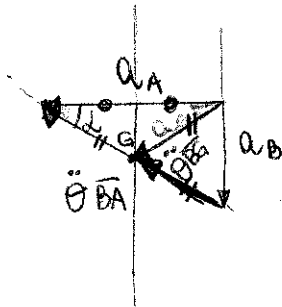
DISEGNAMO LE AZIONI INERZIALI  
 L'ASTA RUOTA E TRASLA

$$\overline{a_G} = \overline{a_B} + \underbrace{\ddot{\theta} \vec{k} \wedge \overline{BG}}_{\perp \overline{BG}} - \cancel{\frac{\dot{\theta}^2}{BA} \overline{BG}} \Rightarrow \text{IL TERMINE CENTRIFUGO È ZERO!}$$

$= 0$  PERCHÉ LA VELOCITÀ INIZIALE È NULLA

NON HO SUFFICIENTI INFORMAZIONI PER FARE IL TRIANGOLO DELLE ACCELERAZIONI

SO PERO' CHE  $\overline{a_A} = \overline{a_B} + \ddot{\theta} \vec{k} \wedge \overline{BA} - \cancel{\frac{\dot{\theta}^2}{BA} \overline{BA}}$   
 $= 0$  PERCHÉ LA VELOCITÀ INIZIALE È NULLA



$$a_G = \ddot{\theta} \frac{L}{2}$$

SCRIVO LE EQ. DI EQUILIBRIO

$$\uparrow fNB + NA + m a_G \text{ sen} \alpha - mg = 0$$

$$\rightarrow NB = m a_G \text{ cos} \alpha = m \left( \frac{L}{2} \ddot{\theta} \right) \text{ cos} \alpha$$

$$\begin{aligned} \curvearrowright A) \quad & NB L \text{ cos} \alpha + f NB L \text{ sen} \alpha - mg \frac{L}{2} \text{ sen} \alpha + m a_G \text{ sen} \alpha \frac{L}{2} \text{ sen} \alpha + \\ & - m a_G \text{ cos} \alpha \frac{L}{2} \text{ cos} \alpha + I_G \ddot{\theta} = 0 \end{aligned}$$

$$a_G = \left( \ddot{\theta} \frac{L}{2} \right) \quad I_G = \frac{mL^2}{12}$$

SOSTITUISCO

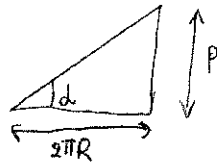
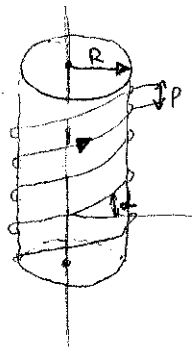
$$\begin{aligned} A) \quad & \left( m \frac{L^2}{2} \ddot{\theta} \text{ cos}^2 \alpha \right) + f \left( m \frac{L^2}{2} \ddot{\theta} \text{ cos} \alpha \text{ sen} \alpha \right) - mg \frac{L}{2} \text{ sen} \alpha + m \ddot{\theta} \frac{L^2}{4} \text{ sen}^2 \alpha - m \ddot{\theta} \frac{L^2}{4} \text{ cos}^2 \alpha \\ & + m \frac{L^2}{12} \ddot{\theta} = 0 \end{aligned}$$

$$m \ddot{\theta} \frac{L}{2} (\text{cos}^2 \alpha + \text{sen}^2 \alpha) + \frac{L}{6} \ddot{\theta} + f L \ddot{\theta} \text{ sen} \alpha \text{ cos} \alpha - g \text{ sen} \alpha = 0$$

$$\ddot{\theta} = \frac{g/2 \text{ sen} \alpha}{\frac{L}{4} + \frac{L}{12} + f \frac{L}{2} \text{ sen} \alpha \text{ cos} \alpha} = 3,225 \text{ rad/s}^2$$

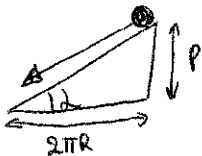


### PROBLEMA 20



$R = 50 \text{ mm}$   
 $p = 28 \text{ mm}$   
 $\dot{z} = ?$   
 (dopo 10 giri)

OGNI GIRO LA MIA SFERA SCENDE LUNGO L'IPOTENUSA DI QUESTO TRIANGOLO:



$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{P}{2\pi R} \Rightarrow \alpha = 5,093^\circ$$

USO IL TEOREMA DELLA CONSERVAZIONE DELL'ENERGIA  $\Rightarrow \Delta E_c + \Delta E_p = 0$

$$\left. \begin{array}{l} E_{c\epsilon} = 0 \\ E_{p\epsilon} = mg \cdot 10P \\ E_{c\varphi} = \frac{1}{2} m v_\varphi^2 \\ E_{p\varphi} = 0 \end{array} \right\} \Rightarrow \frac{1}{2} m v_\varphi^2 - mg \cdot 10P = 0$$

$$v_\varphi = \sqrt{\frac{2mg \cdot 10P}{m}} = 2,343 \text{ m/s}$$

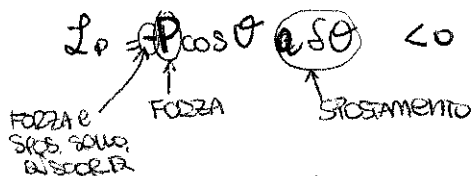
$$v_{\text{verticale}} = \dot{z} = v_\varphi \sin \alpha = 0,208 \text{ m/s}$$

### PROBLEMA 21

(VEDI DISEGNO SLIDE)

$$\left. \begin{array}{l} a = 30 \text{ mm} \\ \Delta l = 1 \text{ giro} \\ \Delta \theta = 2^\circ \end{array} \right\}$$

TUTTE LE ENERGIE SONO COSTANTI.  $\Delta E_p = 0 = \Delta E_c = \Delta E_e = \Delta L_{nc}$   
 CHI COMPIE LAVORO? LA COPPIA M  $\rightarrow \Delta L_H = M \Delta l > 0$



$$\Rightarrow M \Delta l = 2 P \cos \theta a d\theta \Rightarrow P = \frac{M}{2 \cos \theta a} \frac{\Delta l}{\Delta \theta} = 23094 \text{ N}$$

$$\frac{\Delta l}{\Delta \theta} = \frac{360^\circ}{2^\circ}$$

LEZIONE 04-01-2012

• RENDIMENTO DEI SISTEMI DI TRASMISSIONE MECCANICA.



L'UTILIZZATORE ASSORBIRÀ UNA POTENZA  $W_2 = C_2W_2$

NON È VERO CHE LA POTENZA PRODOTTA È UGUALE A QUELLA ASSORBITA DALL'UTILIZZATORE e QUINDI  $W_1 + W_2 + W_F = 0$

$$\eta = \frac{|W_2|}{|W_1|}$$

CON  $\eta$  INDICHIAMO IL RENDIMENTO

$$\eta = \frac{|W_1| - |W_F|}{|W_1|}$$

POTENZA ENTRANTE

POTENZA DISSIPATA

PER VARIE RAGIONI MOTORE E UTILIZZATORI SONO COLLEGATI DA UN SISTEMA DI TRASMISSIONE

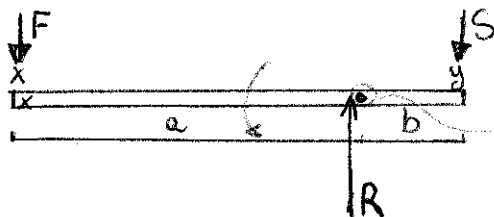
QUANDO IL FLUSSO DI POTENZA VA DALL'ELEMENTO CHE SI MUOVE VELOCEMENTE ALLA PARTE CHE SI MUOVE PIÙ LENTAMENTE HO RENDIMENTO MAGGIORE RISPETTO ALLO STESSO MACCHINARIO USATO AL CONTRARIO.

RENDIMENTO DIRETTO → FUNZIONA DA RIDUTTORE

RENDIMENTO INVERSO → FUNZIONA DA MOLTIPLICATORE

PERCHÉ ACCADE CIÒ?

IMMAGINO DI AVERE UNA LEVA CHE RUOTA ATTORNO A UNA CERNIERA FISSA



$$\theta = \frac{x}{a} = \frac{y}{b}$$

$$y = x \frac{b}{a}$$

→ RELAZIONE CINEMATICA TRA GLI SPOSTAMENTI

SE APPLICO F FORZA MOTRICE ACCADE CHE ALL'ALTRA ESTREMITÀ SI CREA UNA FORZA DI RESISTENZA S.

SE FOSSE UNA LEVA IDEALE PRIMA DI ATTRITI DALL'EQ. DEI MOMENTI RICOVO  $Fa = Sb$

$$L_F = Fx$$

$$L_S = Sy$$

A CAUSA DELL'ATTRITO ATTORNO AL PERNO SI GENERA R REAZIONE VINCOLARE. QUESTO SIGNIFICA CHE DEVO MODIFICARE LE EQ. PRECEDENTI