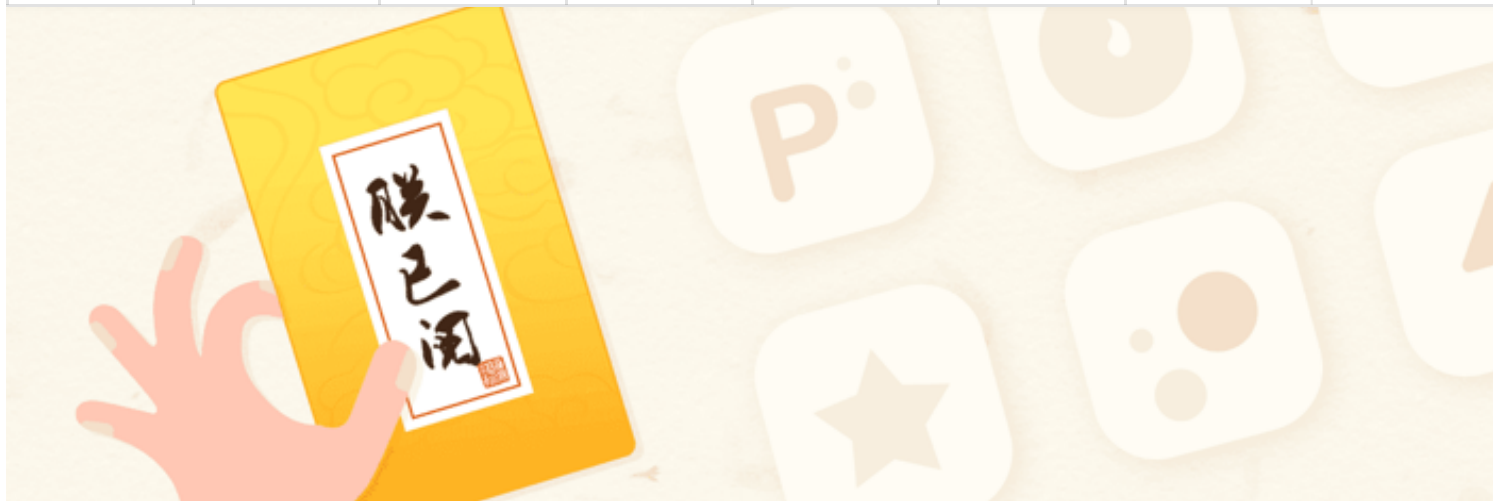




正版软件	付费栏目	Matrix	专题广场	热门文章	应用推荐	生活方式	新玩意
------	------	--------	------	------	------	------	-----



少数派编辑部

2017年09月15日

Yoink、Sublime Text、Darkroom | App 奏折 003

| 本文为付费栏目文章，您已订阅，可阅读全文 |

老板，这是近期更新的软件中值得注意的，请您过目。

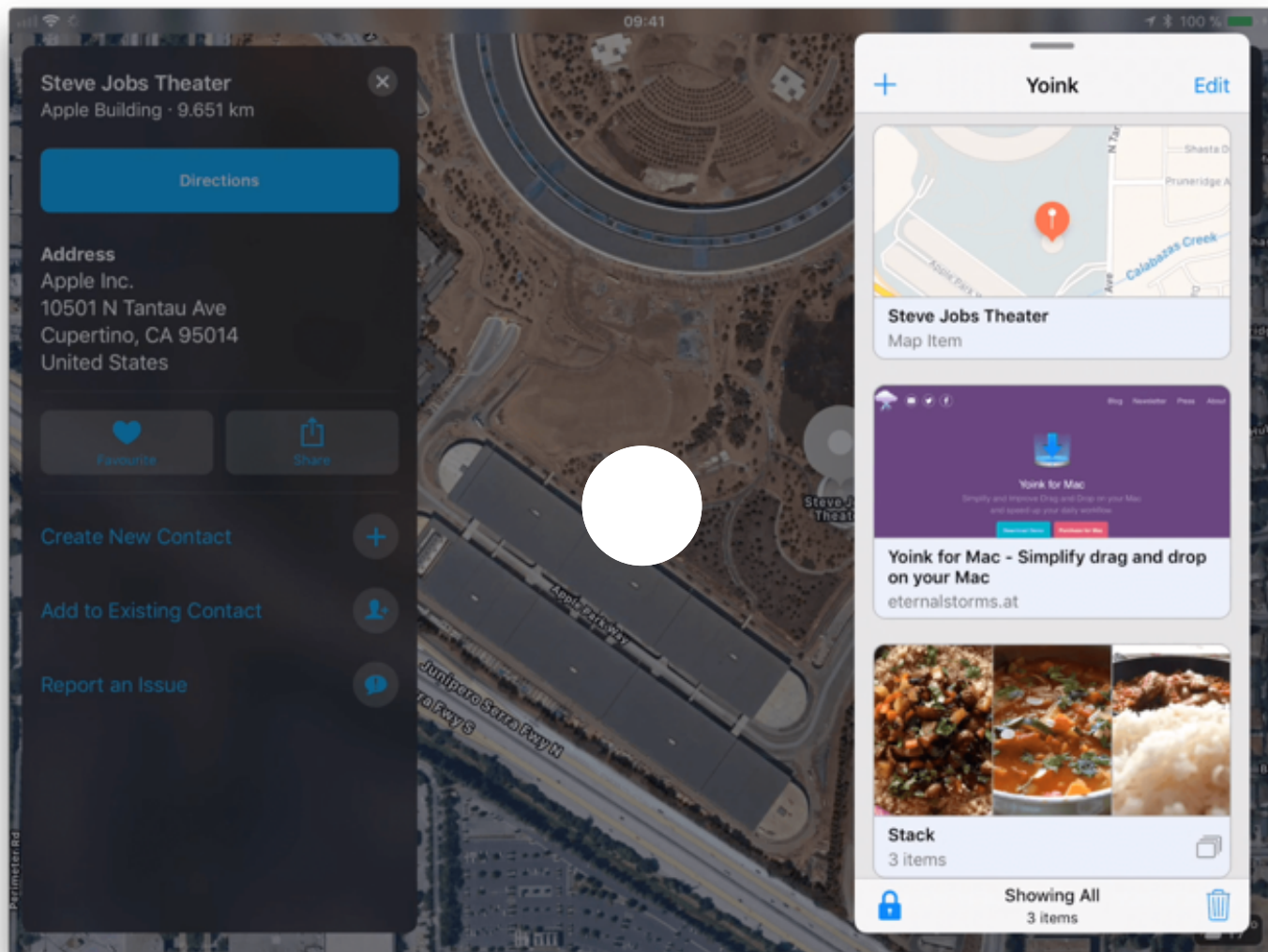


Yoink（未上架）

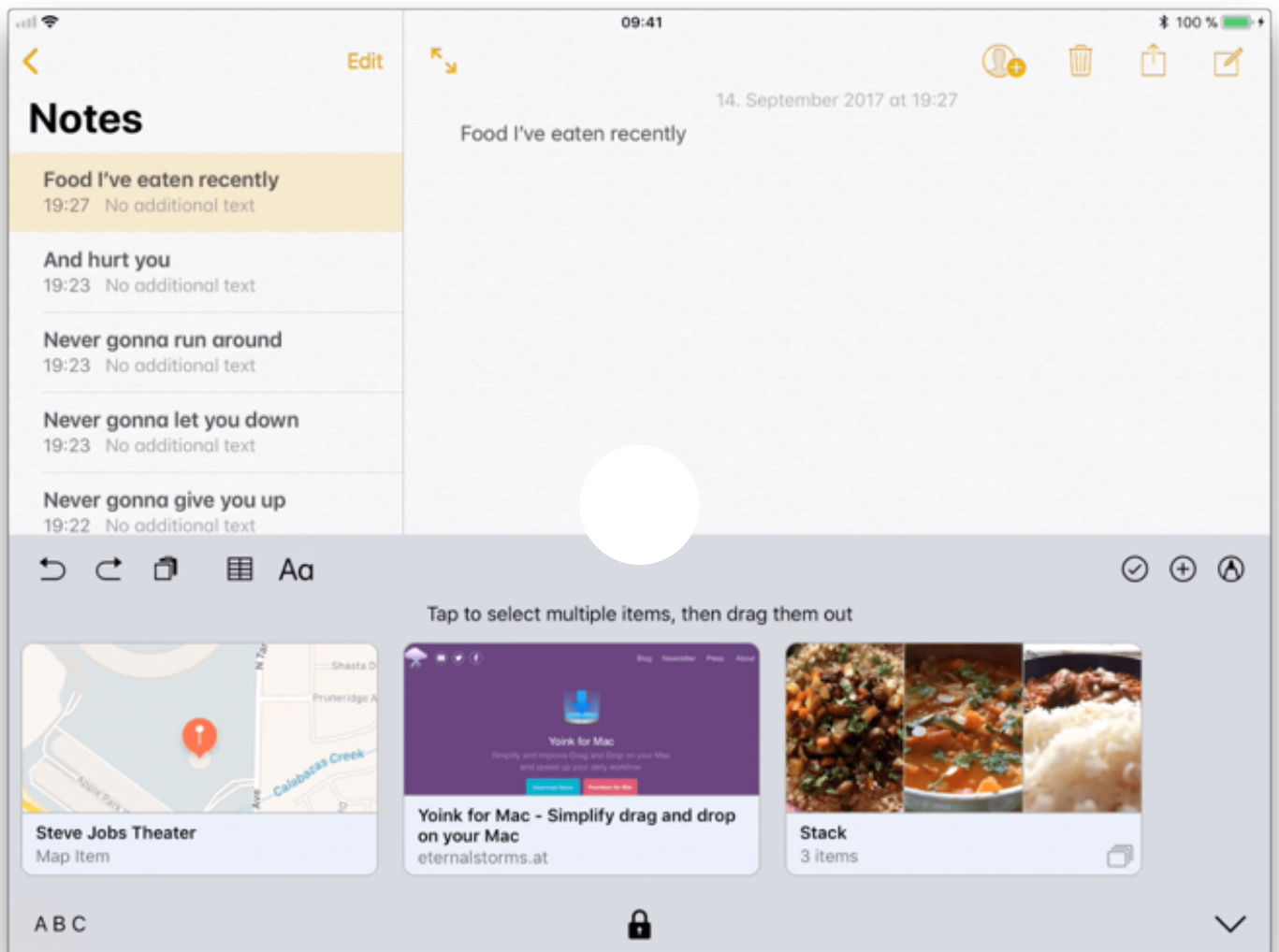
 [官网链接](#)

应用简介

JailbreakHum: Yoink 是 macOS 上最易用的文件暂存工具之一，最近随着 iOS 11 的正式发布登录 iOS。因为要等到 iOS 11 的正式版发布，所以我们目前并不知道 Yoink for iPad 的完整细节。作者在 YouTube 上发布了两段视频，分别演示了如何将文件添加到 Yoink，如何将文件从 Yoink 中导出：



1. 从相册中多选文件添加到 Yoink；
2. 从剪切板中获取文件添加到 Yoink；
3. 通过 Share Sheet 将文件添加到 Yoink。



1. 作为文件的临时储存处
2. 支持在 Files 中作为一个储存源
3. 可以通过第三方键盘把暂存的内容发送到各个可以输入的位置

Yoink 的这些思路或许是实用的，比如写作者可以把截屏或需要用到的图临时放在 Yoink 中，而不是之前那样只能放到系统相册里，最后忘记删导致相册里全是屏幕截图（这可能是每个写 App 测评的人心里的痛）。

Yoink 的这些思路是大胆的，是对 iOS 生产力边界探索的全新一步，并且充分利用了系统在交互与底层上的新特性。也许它作为初代探索者，没有把事情做得很完美，但它至少提供了一个雏形和思路。就像最初的 Launch Center Pro 也非常简陋，但它与日后 Workflow 的成功却有着微妙的联系。



Sublime Text 3.0 (2017-09-13)

 [更新日志](#)

 [官网链接](#)

应用简介

JailbreakHum: Sublime Text 是最优秀的代码编辑器之一（或者没有之一，我就不引战了）。特点是支持多个操作系统、插件丰富、内存消耗低、整体体验「快」

值得更新的更新内容

1. 阔别 4 年半的大版本更新
2. 全新 UI 与图标
3. 新的语法高亮引擎
4. 添加了适用于 Linux 的 apt / yum / pacman 存储库
5. 支持 Windows 触摸输入
6. 支持 macOS 的 Touch Bar
7.

2013 年 2 月之后购买的用户可以免费升级到 3， 之前购买的用户需要[付费升级](#)。



Darkroom 3.0 (2017-09-14)

应用简介

Yves: Darkroom 是 iOS 上的滤镜工具，主打「曲线修图」，提供了 RGB 曲线工具，并有历史记录的功能。它也可以单独调整画面中某个区域的颜色，比如草坪不够绿的时候可以改绿一些。此前测评见：《[最接近我理想的摄影后期应用：Darkroom 2.0 评测](#)》

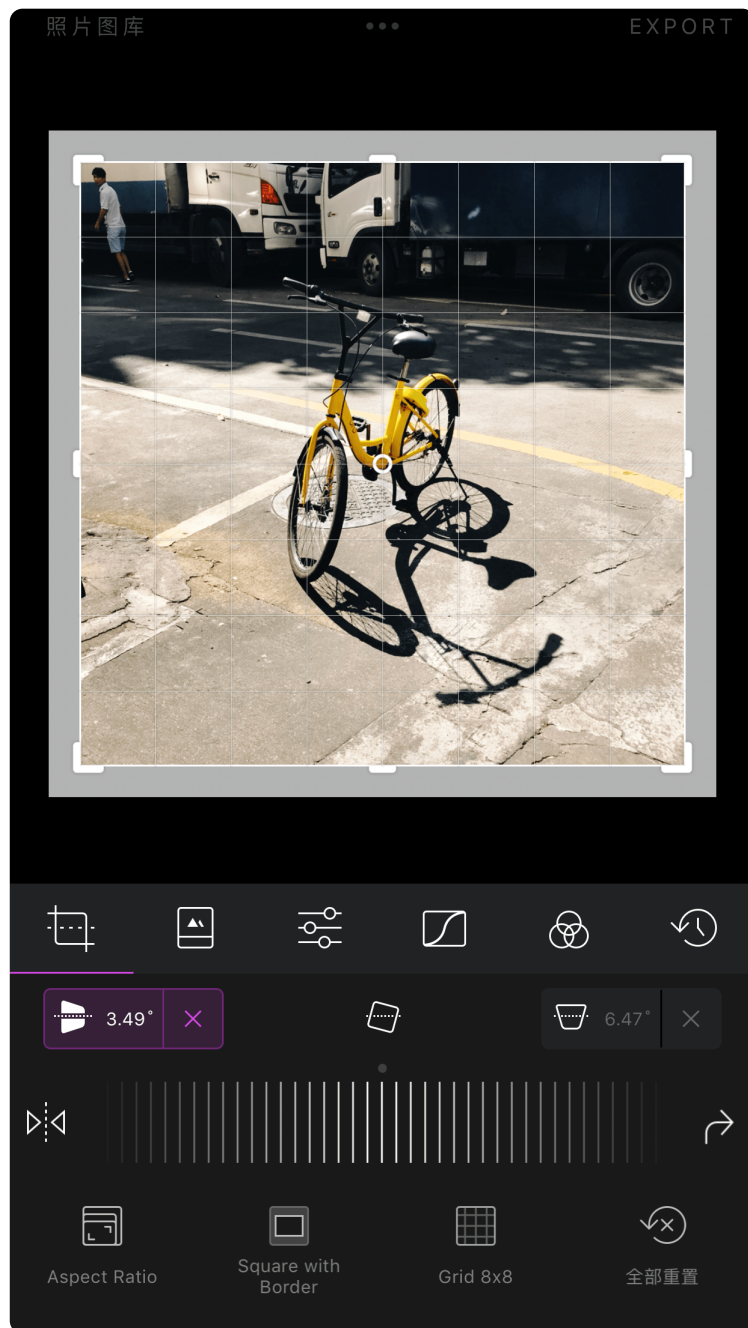
值得更新的更新内容

- 支持编辑 RAW 格式照片
- 支持编辑 Live Photos
- 可导出 TIFF 格式的图片
- 照片畸变矫正功能
- 水平翻转
- 更多的纵横比裁剪选择
- 将照片保存为正方形，并增加边框
- 更多批量编辑、处理照片的功能
-

Yves: Darkroom 是一款优秀的后期修图 App，在沉寂一年多没大更新后，这次带着一个炫酷的新 icon（我个人很喜欢）重新回到我们的视野。其实这次虽是 3.0 大版本更新，但用户可见的变化并不大——也许正是因为这样才换个标，让变化看起来更大？不得而知啦。

根据开发者自述，这次更新更多是重构 Darkroom 处理图像的底层代码，用了苹果最新的技术，提升性能，为的是给未来加入更多新功能打基础。

在 3.0 可见的变化中，支持 RAW 编辑和畸变矫正功能算是一个重点。毕竟这两个功能已经成了现在 iOS 后期 App 的标配功能，没有的可能都不好意思出门了，所以 Darkroom 算是追平了竞品。



相较而言，我认为这次相对更有 Darkroom 自身特色的变化，要数裁剪工具的改进和新增的加边框功能。前者有意思之处在于，在常见数字比例后增加了适应类型的说明，比如 Portrait 35mm、Landscape Instagram；后者则是对 Instagram 用户的贴心小功能，可惜不支持调节边框大小（其实过去 Darkroom 就有一个将非方形照片加白边填充为方形的功能，我个人更偏好那一个，可惜现在已经去掉了）。

总的来说，Darkroom 3.0 这次更新更多是宣告「我回来了」，主要功能没有大变化。不过毕竟是免费更新形式，也没啥可指责的。

对于后期修图这类 App，VSCO 一家独大的局面可能很难再有变化，Darkroom 作为主打曲线功能的 App，预设滤镜是非常少的，它更多靠的是用户自己的调节，这是需要一定修图基础的，从这方面来说，Darkroom 很难被大众用户所广泛接受。但如果你自己有一定的审美和修图基础，

Darkroom 是兼顾了易用和自由度的一个非常优秀的修图工具。

有一些读者向我们反馈希望「App 奏折」栏目可以介绍一些更有趣的 App 和游戏。所以，我们将在本期做一点小尝试。



Iron Marines (2017-09-13)

[!\[\]\(9dfdaff1d86ba3c1f8353b4d1b61b8c5_img.jpg\) 下载链接](#)

游戏简介

Oscar Liu: Iron Marines 是由大受好评的塔防游戏 Kingdom Rush 系列的开发工作室 Ironhide Game Studio 带来的新作品。在游戏中，你需要控制各种单位协同作战，防御外星生物的入侵。除了防守之外，你还要主动出击，用缜密的策略想办法摧毁它们的基地。这种游戏方式严格意义上已经不再是单纯的塔防游戏，更加接近传统即时战略游戏（比如星际争霸）。



本作继承了 Kingdom Rush 系列中英雄的概念，在战斗中你可以同时控制英雄和单位，他们拥有各种不同的技能。对玩家而言，游戏制胜的关键根据敌人的属性选择合适的英雄，再搭配克制属性的兵种，这种玩法给予玩家很高的自由度，你可以根据自己的喜好选择不同的战术，创造属于

你自己的玩法。



Iron Marines 目前售价 ¥ 30，你可以在 [App Store](#) 购买这款游戏。



评论将在经过作者筛选后公开展示

发送

精选评论（2） 我的评论



无敌高僧

Iron Marines已经购入，第一次玩这种类型的塔防游戏，才玩一丢丢，需要慢慢体验一下，感觉还不错。

想起了曾经玩了很久的Fieldrunners（八九年前的游戏了），而且没记错的话应该是我玩的第一个塔防游戏。整个地图上啥都没有，玩家可以随意放置各类武器，并且随意控制怪物行走路线，乐趣还是蛮多的。

2017年09月15日

2



EZ

Sublime Text 的确是最优秀的临时文本/代码编辑器

2017年09月15日

1

[支持我们](#)

[作者招募](#)

[用户协议](#)

[FAQ](#)

[Contact Us](#)

© 2013-2018 少数派 | 粤ICP备09128966号-4 | CC BY-NC 4.0