

# Representação de Valores Números Binários Negativos

Prof. Alexandre Beletti

Cap. 2 – Weber  
Apêndice A - Tanenbaum

## Possibilidades

- Números inteiros positivos
- Números com sinal
  - Representação em sinal-magnitude
  - Representação em complemento de (B-1)
  - Representação em complemento de (B-2)

## Números inteiros positivos

- Mais simplista de todas
- Não existe a representação de valores negativos
- A ULA não geraria os sinais de controle relativos a valores negativos
- $n$  = número de dígitos
- Faixa de valores:  $[ 0 , B^n - 1 ]$

## Operações

- Cálculo do número:  $\sum_{i=0}^{n-1} x_i B^i$
- Troca de sinal: não existe
- Soma de dois polinômios, dígito à dígito, da direita para a esquerda
- Vejamos a próxima tabela...

## Tabela Verdade de Somador Completo

a	c	vem-um	$d = a + c$	vai-um
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

## Representação em sinal-magnitude

- Faz uso do dígito mais significativo (geralmente) para indicar o sinal
- Reduz a representação dos valores para a metade, pois a outra metade é utilizada para representar os valores negativos
- Faixa de representação:  
 $[-(B^{n-1}-1), +(B^{n-1}-1)]$  ou  $[-(B^{n-1}-1), (B^{n-1}-1)]$
- Existe o duplo zero (+ e -)

## Operações – Parte 1 de 2

- Cálculo do Valor:

$$a = S(a)M(a)$$

$S(a)$  é '+' ou '-' (0 ou 1), e  $M(a) = \sum_{i=0}^{n-2} x_i B^i$

- Troca de sinal: troca-se somente “S(a)”, mantendo a magnitude “M(a)”.

## Operações – Parte 2 de 2

- Soma de dois números:

S(a)	S(c)	S(d)	M(d)	exemplo
+	+	+	$M(a)+M(c)$	$5 + 7 = 12$
-	-	-	$M(a)+M(c)$	$-5 + -7 = -12$
+	-	se $M(a) \geq M(c)$ , + se $M(a) < M(c)$ , -	$M(a)-M(c)$ $M(c)-M(a)$	$7 + -5 = 2$ $5 + -7 = -2$
-	+	se $M(a) > M(c)$ , - se $M(a) \leq M(c)$ , +	$M(a)-M(c)$ $M(c)-M(a)$	$-7 + 5 = -2$ $-5 + 7 = 2$

## Complemento de Um

- Também possui 1 bit de sinal, que é geralmente o mais significativo
- Vale zero para valores positivos
- Vale um para valores negativos
- Para tornar um número negativo faça o complemento (NOT - 0 por 1 e 1 por 0)
- Isso vale também para o bit de sinal
- Sistema obsoleto

## Complemento de (B-1)

- O complemento de um número obtido subtraindo este número da maior quantidade representável:  $B^{n-1} - a$ .
- Por exemplo, na base 10 com 3 dígitos, o complemento de um número é obtido, fazendo  $999 - a$ .
- Generalizando:  $B-1 - x_i$  para cada algarismo  $x_i$ .
- Continua existindo o duplo zero (+ e -)

## Exemplos de Complemento (B-1)

algarismo	B=2	B=3	B=4	B=8	B=9	B=10
0	1	2	3	7	8	9
1	0	1	2	6	7	8
2	-	0	1	5	6	7
3	-	-	0	4	5	6
4	-	-	-	3	4	5
5	-	-	-	2	3	4
6	-	-	-	1	2	3
7	-	-	-	0	1	2
8	-	-	-	-	0	1
9	-	-	-	-	-	0

## Faixa de Valores e Exemplos de Faixas

Faixa de representação, para B par:  $[-(B^n/2-1), +(B^n/2-1)]$   
 Faixa de representação, para B ímpar:  $[-(B^n-3)/2, +(B^n-1)/2]$

base	num.dig.	faixa	faixa em decimal
2	4	1000,1001,...,1111,0000,0001,...,0111	-7,-6,...,-0,+0,1,...7
3	3	112,120,121,...,222,000,001,...,111	-12,-11,-10,...,-0,+0,1,...,13
4	3	200,201,...,333,000,001,...,132,133	-31,-30,...,-0,+0,1,...31
8	3	400,401,...,777,000,001,...,376,377	-255,-254,...,-0,+0,...,255
9	2	45,46,...,88,00,01,...,43,44	-39,-38,...,-0,+0,1,...,39,40
10	2	50,51,...,98,99,00,01,...,48,49	-49,-48,...,-1,-0,+0,...,48,49

## Cálculo do Valor do Número

- Determinação do Sinal
  - Se estiver na metade superior inferior da faixa, ele é negativo
  - Se estiver na metade inferior da faixa, ele é positivo
  - Para bases pares, a regra pode ser simplificada: basta analisar o dígito mais significativo
- Determinação da Magnitude do Número

## Cálculo do Valor do Número

- Determinação da Magnitude do Número
  - Se o número for positivo, então sua magnitude é dada por:  $M(a) = \sum_{i=0}^{n-1} x_i B^i$
  - Se o número for negativo, para obter seu valor deve-se calcular o complemento de (B-1) de cada algarismo, ou seja, substitui-se cada dígito pelo seu complemento

## Troca de Sinal

- Basta complementar em  $B - 1$  cada um dos dígitos do número em questão
- Assim, no caso de “ $c = -(a)$ ”, temos  $c = B^n - 1 - a$ .
- Note ainda que:

$$-(-(a)) = -(B^n - 1 - a) = B^n - 1 - (B^n - 1 - a) = a.$$

## Exemplo de Cálculo de Complemento B-1

base	num.dig.	número	sinal	magnitude	num.decim.
2	4	1110	-	1	-1
2	4	1001	-	6	-6
2	4	1010	-	5	-5
2	4	0101	+	5	+5
3	3	102	+	11	+11
3	3	111	+	13	+13
3	3	121	-	10	-10
10	2	98	-	1	-1
10	2	99	-	0	-0
10	2	45	+	45	+45
10	2	54	-	45	-45
10	2	76	-	23	-23
10	2	50	-	49	-49



## Exemplos de Troca de Sinal em B-1

base	num.dig.	número	número negado	magnitude
2	4	1110	0001	1
2	4	1001	0110	6
2	4	1010	0101	5
2	4	0101	1010	5
3	3	102	120	11
3	3	111	111 (estouro)	13
3	3	121	101	10
10	2	98	01	1
10	2	99	00	0
10	2	45	54	45
10	2	54	45	45
16	2	01	FE	1
16	2	FF	00	0
16	2	98	67	103

## Complemento de Dois

- Também possui 1 bit de sinal, que é geralmente o mais significativo
- Vale zero para valores positivos
- Vale um para valores negativos
- Sistema utilizado em diversos computadores modernos

## Trans. Em Negativo – Compl. de Dois

- Primeiro: Para tornar um número negativo faça o complemento (NOT - 0 por 1 e 1 por 0)
- Adicione 1 ao resultado
- Adição em binário é idêntico, considerando
- Se ocorre o “vai-um” no bit da extrema esquerda, ele é descartado

```
00000110 (+6)
11111001 (-6 em complemento de um)
11111010 (-6 em complemento de dois)
```

## Complemento de B

- Utilizamos a fórmula  $(B^n)-a$
- Ao contrário do  $(B-1)$ , a fórmula é aplicada sobre o número todo e não individualmente em cada algarismo
- Eliminamos a dupla representação do zero:

Faixa de representação, para B par:  $[-(B^n/2), +(B^n/2-1)]$   
 Faixa de representação, para B ímpar:  $[-(B^n-1)/2, +(B^n-1)/2]$

## Complemento B

- A faixa positiva permanece a mesma de B-1, mas a faixa negativa sobre um deslocamento de uma unidade para eliminarmos a representação dupla do zero:

base	num.dig.	faixa	faixa em decimal
2	4	1000,1001,...,1111,0000,...,0111	-8,-7,...,-1,0,1,..7
3	3	112,120,121,...,222,000,001,...,111	-13,-12,-11,...,-1,0,1,...,13
4	3	200,201,...,333,000,001,...,132,133	-32,-31,...,-1,0,1,..31
8	3	400,401,...,777,000,001,...,376,377	-256,-255,...,-1,0,1,...,255
9	2	45,46,...,88,00,01,...,43,44	-40,-39,...,-1,0,1,...,39,40
10	2	50,51,...,98,99,00,01,...,48,49	-50,-49,...,-2,-1,0,1,...,48,49

## Exemplo em binário para 4 bits

- Negativos: de 1000 até 1111 (-8 a -1)
- Positivos: de 0000 até 0111 (0 até 7)
- Números iniciados por 1 são negativos e iniciados por 0 são positivos
- Note que as bases pares (2, 8, 10 e 16) possuem um número negativo a mais, que não tem equivalente positivo dentro da faixa

## Determinação do Sinal

- Se estiver na metade superior da faixa ele é negativo
- Se estiver na metade inferior da faixa ele é positivo
- Para bases pares, a regra pode ser simplificada: basta analisar o dígito mais significativo

## Determinação da Magnitude

- Se for positivo:  $M(a) = \sum_{i=0}^{n-1} x_i B^i$
- Se for negativo, calculamos o complemento de B:

$$M(a) = B^n - a = B^n - \sum_{i=0}^{n-1} x_i B^i$$

## Exemplo de Cálculo em Complemento de B

base	num.dig.	número	sinal	magnitudo	num.decimal
2	4	1110	-	2	-2
2	4	1001	-	7	-7
2	4	1010	-	6	-6
2	4	1000	-	8	-8
2	4	0101	+	5	+5
2	4	0111	+	7	+7
3	3	102	+	11	+11
3	3	111	+	13	+13
3	3	112	-	13	-13
3	3	121	-	11	-11
10	2	98	-	2	-2
10	2	99	-	1	-1
10	2	45	+	45	+45
10	2	54	-	46	-46
10	2	50	-	50	-50

## Trocar o Sinal

- Basta calcular  $(B^n)-a$
- Note que o complemento do menor número negativo (maior magnitude) provoca estouro de representação

## Exemplos de Troca de Sinal em Compl. B

base	num.dig.	número	número negado	magnitude
2	4	1110	0010	2
2	4	1001	0111	7
2	4	1010	0110	6
2	4	0101	1011	5
2	4	1000	1000 (estouro)	8 (-8)
3	3	102	121	11
3	3	111	112	13
3	3	121	102	10
10	2	98	02	2
10	2	99	01	1
10	2	45	55	45
10	2	54	46	46
10	2	50	50 (estouro)	50 (-50)

## Exemplos – Aritmética Binária

**Figura A.6**

A tabela de adição em binário.

Adendo	0	0	1	1
Augendo	+0	+1	+0	+1
Soma	0	1	1	0
Vai-um	0	0	0	1

**Figura A.7**

Adição em complemento de um e complemento de dois.

Decimal	Complemento de 1	Complemento de 2
10	00001010	00001010
+ (-3)	11111100	11111101
+7	1 00000110	1 00000111
	vai-um	descartado
	00000111	

## Exemplos de Soma em B-1

base	num.dig.	a	c	d = a + c	d corrigido
2	4	1110	0001	1111	1111
2	4	1111	0001	10000	0001
2	4	1001	0111	10000	0001
2	4	0110	1111	10101	0110
2	4	0101	1000	1101	1101
2	4	0011	0011	0110	0110
2	4	1111	1111	11110	1111
2	4	0001	1110	1111	1111
10	2	98	37	135	36
10	2	99	00	99	99
10	2	99	01	100	01
10	2	45	55	100	01
10	2	45	45	90	90
10	2	76	45	121	22

## Exemplos de Soma em B-2

base	num.dig.	a	c	d = a + c	d corrigido
2	4	1110	0001	1111	1111
2	4	1001	0111	10000	0000
2	4	1111	0001	10000	0000
2	4	0110	1111	10101	0101
2	4	0101	1000	1101	1101
2	4	0011	0011	0110	0110
2	4	1111	1111	11110	1110
2	4	0001	1110	1111	1111
10	2	98	37	135	35
10	2	99	00	99	99
10	2	99	01	100	00
10	2	45	55	100	00
10	2	45	45	90	90
10	2	76	45	121	21

## Subtração

- Seja qual for o método de representação, podemos transformar em uma soma
- Exemplo:  $d = a - c = a + (-c)$
- Trocamos o sinal do subtraendo e somamos ao minuendo