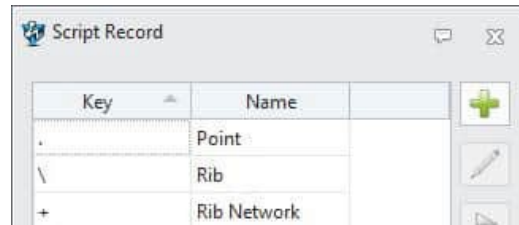


【Was Benutzer tun können】

- ✓ Beispiele: Skript-Einträge „-“, „+“, „/“, „*“, „“, „\", „(“, „)“ usw.



【Beispiel】

Wenn der Befehl „rib“ im Konstruktionsprozess häufig verwendet wird, kann der Benutzer zunächst die Tastenkombination „/“ als Skript aufzeichnen und anschließend die Funktion „rib“ über die Taste „/“ aufrufen.

【Hinweise】

- Dies muss unter der englischen Eingabemethode verwendet werden.

【Wo finden Sie es】

Teil/Baugruppe/Skizzenumgebung >> Hilfsmittel >> [Skript aufzeichnen](#)

1.4.4 Neue Funktion zur Umwandlung von Zeichenfolgen in Zahlen (ZW3D 2026 SP2)

Die neue ZW3D-Version bietet die Funktion str2num(X) zur Konvertierung von Zeichenfolgen in Zahlen. Damit können Sie den Zahlenteil aus einer Zeichenfolge extrahieren und ihn in einen Wert vom Typ „Zahl“ umwandeln, um weitere Berechnungen durchzuführen.

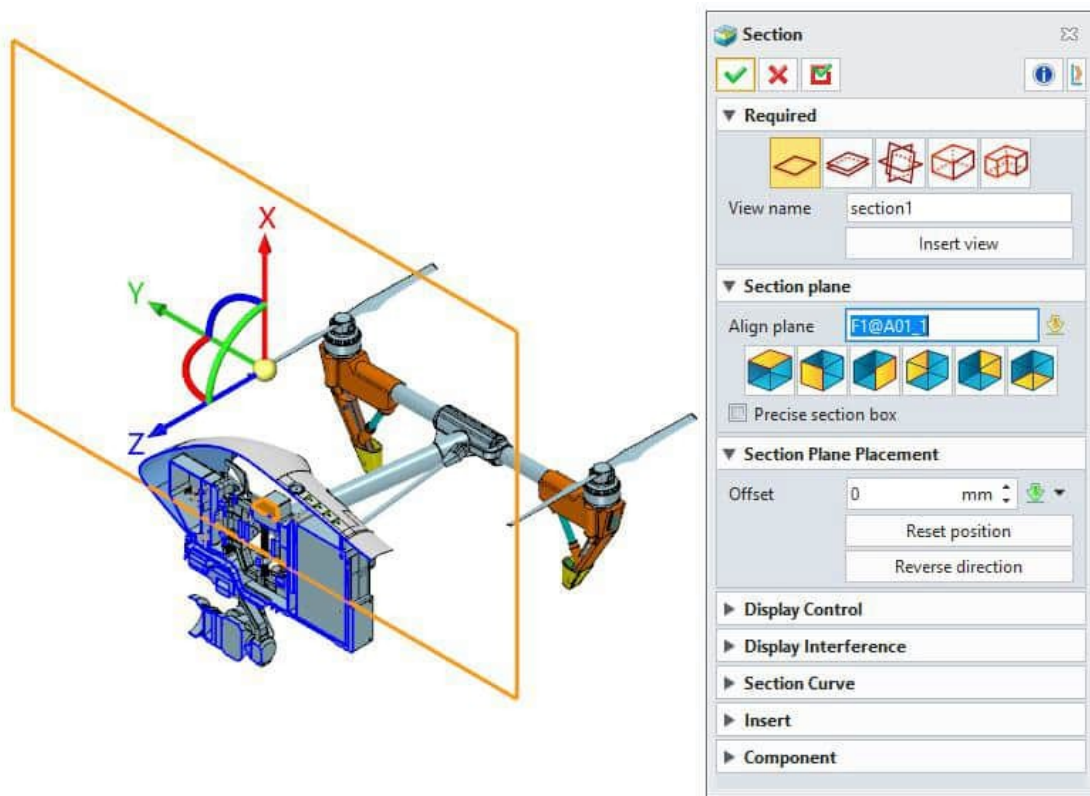
【Was Benutzer tun können】

- ✓ Zeichenfolgen in konstante Zahlen umwandeln.
- ✓ Eine Zeichenfolge, die Dezimalstellen, Minuszeichen oder wissenschaftliche Notation enthält, in numerische Werte umwandeln. Zum Beispiel 1,2e-3.

【Hinweise】

- Die Eingabezeichenfolge darf nur Zahlen, mathematische Symbole (". " oder "-") oder die wissenschaftliche Schreibweise "e" enthalten. Die Konvertierung schlägt fehl, wenn sie andere Zeichen enthält.
- Diese Funktion kann nur in aktuellen Versionen ausgeführt werden, nicht in älteren Versionen.

Position, mit einem Versatzwert von 0.



[Wo finden Sie diese Funktion?]

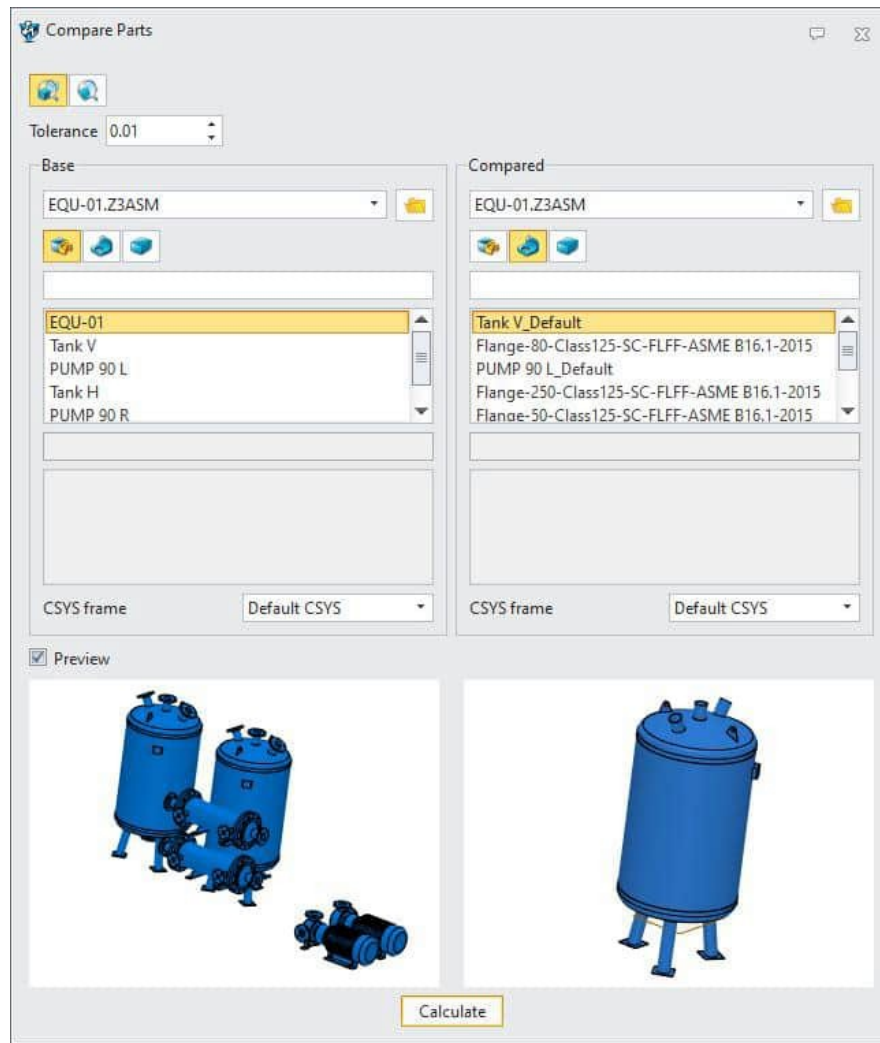
[Teil-/Baugruppenumgebung](#) >> [Abfragen](#) >> [Modell prüfen](#) >> [Schnitt](#)

1.5.8 Optimierung – Teile vergleichen (ZW3D 2026 SP2)

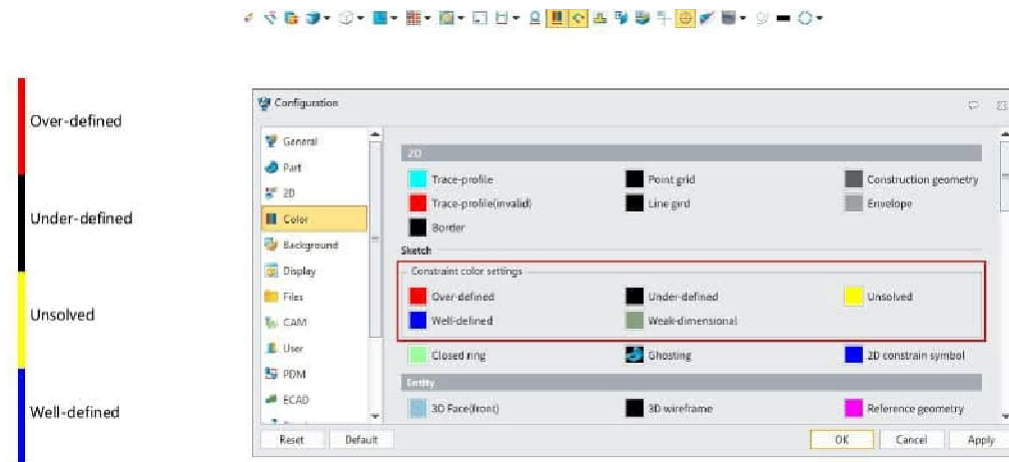
Die neue Version unterstützt den Vergleich von Baugruppendateien, sodass Sie Modelle schnell nach Typ filtern und ein Koordinatensystem als Referenz festlegen können.

[Was Benutzer tun können]

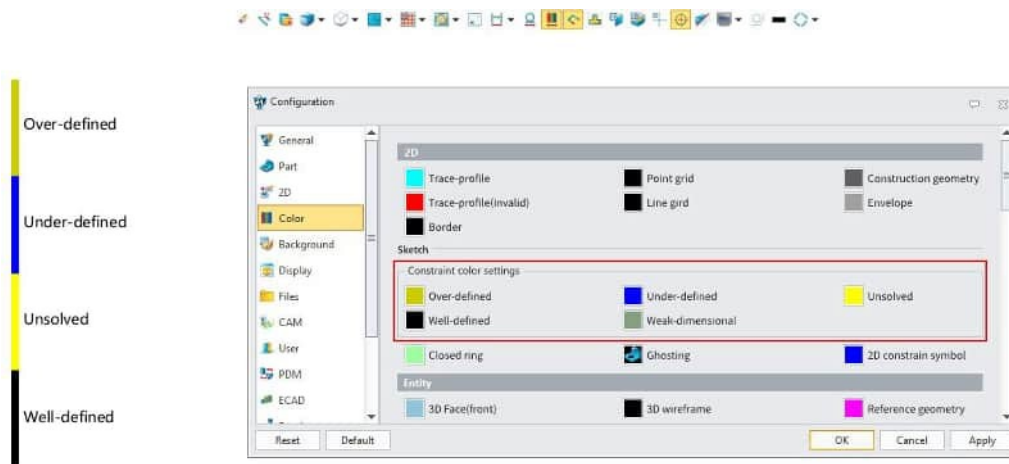
- ✓ Sie können Modelle schnell nach Typ (z. B. Baugruppe, Teil oder Form) basierend auf Ihren Vergleichszielen filtern.



✓ Legen Sie das Referenzkoordinatensystem fest.



2) Die Beschränkungsfarben der Skizzenumgebung werden synchron aktualisiert.



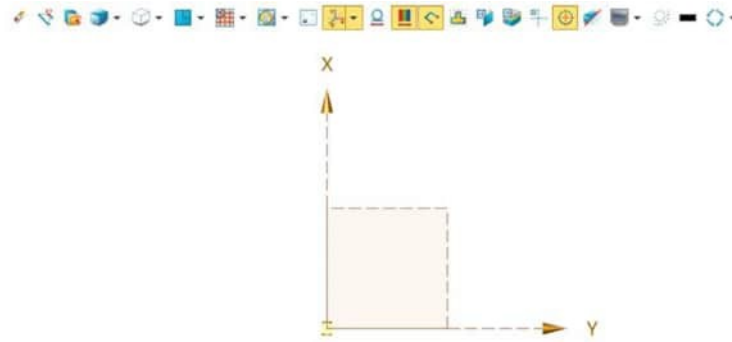
[Wo finden Sie diese Funktion?]

[Alle Umgebungen >> Konfiguration >> Farbe](#)

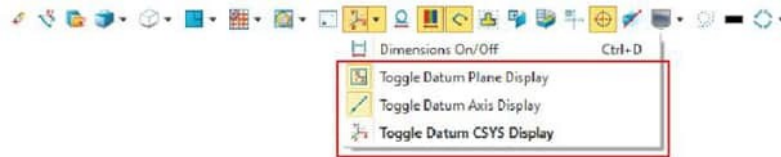
1.7.3 Neue Konfiguration zur Steuerung von „Materialdarstellung anwenden“ (ZW3D 2026 SP2)

In der neuen Version wurde unter „Konfiguration“ eine neue Einstellung hinzugefügt, mit der Sie festlegen können, ob die Option „**Materialaussehen anwenden**“ global aktiviert werden soll oder nicht (standardmäßig aktiviert). Wenn Sie diese Option aktivieren, wird die Einstellung „**Materialaussehen anwenden**“ in der „**Materialbibliothek**“ jeder neu erstellten Datei aktiviert.

[Was Benutzer tun können]



2) Blenden Sie das Bezugssystem CSYS in der DA-Symboleiste aus.

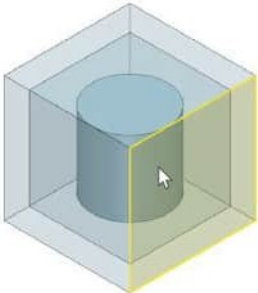
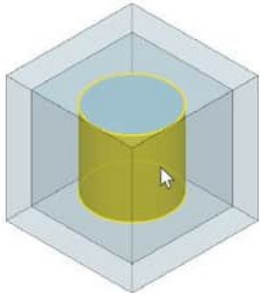


[Wo befindet sich das?]

2D-Skizzenumgebung >> [Dokumentbezogene Symboleisten](#)

1.8.7 Flexiblere Auswahl durch transparente Objekte (ZW3D 2026 SP2)

Wenn „**Durchsichtige Objekte durchdringen**“ aktiviert ist, können Sie durch Drücken von Strg+Umschalt das durchsichtige Objekt selbst auswählen. Wenn diese Option deaktiviert ist, können Sie durch Drücken von Strg+Umschalt das undurchsichtige Objekt hinter dem durchsichtigen auswählen.

Auswahl der transparenten Objekte	Drücken Sie Strg+Umschalt, um das undurchsichtige Objekt dahinter auszuwählen.
	

[Wo finden Sie diese Funktion?]

Teil-/Baugruppenumgebung >> Auswahlwerkzeuge >> [Durch transparente Objekte hindurch](#)

1.8.8 Sortierung des Geometriebaums (ZW3D 2026 SP2)

Die neue Version unterstützt das Sortieren von Elementen, z. B. in den Ordnern „Volumen“, „Fläche“ oder „Drahtgitter“, in aufsteigender oder absteigender Reihenfolge nach ihrem Namen.

Ohne Sortierung	Aufsteigende Reihenfolge	Absteigende Reihenfolge
▼ Solid(4) <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> A06(Block1_base) <input checked="" type="checkbox"/> B08(Block2_base) <input checked="" type="checkbox"/> A10(Block3_base) <input checked="" type="checkbox"/> A1(Block4_base) 	▼ Solid(4) <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> A1(Block4_base) <input checked="" type="checkbox"/> A06(Block1_base) <input checked="" type="checkbox"/> A10(Block3_base) <input checked="" type="checkbox"/> B08(Block2_base) 	▼ Solid(4) <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> B08(Block2_base) <input checked="" type="checkbox"/> A10(Block3_base) <input checked="" type="checkbox"/> A06(Block1_base) <input checked="" type="checkbox"/> A1(Block4_base)

[Was Benutzer tun können]

- ✓ Sortieren Sie die Elemente nach ihren Namen in aufsteigender und absteigender Reihenfolge. Zum Beispiel die Elemente in den Ordnern „Solid“, „Surface“ und „Wireframe“;
- ✓ Die Sortiermethode enthält numerische Logik, z. B. S01 bis S03 bis S10.

[Hinweise]

- Die Sortierung wird nach einem Neustart von ZW3D zurückgesetzt. Sie wird nicht in der ZW3D-Datei gespeichert;
- Die Sortierung erfolgt nur innerhalb eines einzelnen Objektordners (Volumenkörper, Flächen, Drahtgitter), d. h., diese Objekte werden nicht in einen anderen Objektordner verschoben.

[Wo finden Sie diese Funktion?]

Teil-/Baugruppenumgebung >> Feature-Knoten >> [Sortierung des Geometriestroms](#)

2 Übersetzer

2.1.1 Aktualisierung des Importformats für „ “ (ZW3D 2026 SP2)

Die folgende Tabelle zeigt die von ZW3D nach dem Upgrade unterstützten Importformate und Versionen. Aktualisierungen in dieser Version sind rot hervorgehoben.

Nr.	Produkt	Dateiendung Name	Standard-Konverter	Alternativer Übersetzer
1	Catia V4	.model, .exp, .session	4.1.9 – 4.2.4	4.1.9 – 4.2.4
2	Catia V5	.CATPart, .CATProduct, .CGR	V5R10 – V5-6R2025	V5R8–V5-6R2026
3	Catia V5_2D	.CATDrawing	V5R10 --- V5-6R2025	V5R8---V5-6R2026
4	3DExperience (CATIA V6)	.CATPart, .CATProduct	R2010x – R2025x	Exportiert aus V6 R2026x und früheren Versionen
5	CGR	.cgr	Exportiert aus V6 R2025x und früheren Versionen	Exportiert aus V6 R2026x und früheren Versionen
6	NX(UG)	.prt	11 – NX 2506	11 – NX 2506
7	Creo(Pro/E)	.prt, .prt.*, .asm, .asm.*	16 – Creo 12.0	16 – Creo 12.0
8	Creo(Pro/E)_2D	.drw .drw.*	2000i – Creo 12.0	/
9	SolidWorks	.sldprt, .sldasm	98 – 2026 (nur 64-Bit-Unterstützung)	98–2026 (nur 64-Bit-Unterstützung)
10	SolidWorks_2D	.slddrw	2004–2026	2013–2026 (nur 64-Bit-Unterstützung)
11	SolidEdge	.par, .asm, .psm	10–2026	18–2026
12	Inventor	.ipt, .iam	9 bis 2026	.ipt (6 – 2026) .iam (11 – 2026)
13	ACIS	.sat, .sab, .asat, .asab	R1 – 2026 1.0	R1 – 2026 1.0
14	Rhino	.3dm	Version 2 – 8	Version 2 – 8
15	CADbro	.Z3D		

[Wo ist es]

[Datenaustausch >> Import](#)

【Wo befindet sich diese Funktion?】

Datei >> Exportieren >> PDF-Format >> PDF-Einstellungen

2.3.3 PDF-Export und -Druck mit Unterstützung für fettgedruckten Text

Der PDF-Export und -Druck unterstützt fettgedruckten Text, um unleserliche Texte zu vermeiden, wenn Benutzer Papierzeichnungen scannen.

Fett	Normal
NOTES: 1, FOR INSPECTION PURPOSES ONLY.	NOTES: 1, FOR INSPECTION PURPOSES ONLY.

【Was Benutzer tun können】

- ✓ Benutzer können beim Exportieren von PDF-Dateien und beim Drucken von Text zwischen normaler Schriftstärke und Fettdruck wählen.

【Wo finden Sie diese Funktion?】

Datei >> Exportieren >> PDF-Format >> PDF-Einstellungen

Datei >> Drucken/Plotten >> Druckeinstellungen

2.3.4 Hyperlink-Text unterstützt den Export als PDF

Beim Exportieren von Zeichnungsblättern in das PDF-Format unterstützt die Software aktive Hyperlinks, die Benutzer direkt innerhalb des PDF-Dokuments öffnen können.

https://www.zwsoft.cn/

https://www.zwsoft.cn/

【Wo finden Sie diese Funktion?】

Datei >> Exportieren >> PDF-Format

2.3.5 PDF-Export mit Ebenenunterstützung (ZW3D 2026 SP2)

Beim Exportieren von Zeichnungen in das PDF-Format können Sie nun die Ebeneninformationen aus der Zeichnung beibehalten

[Wo finden Sie diese Funktion?]

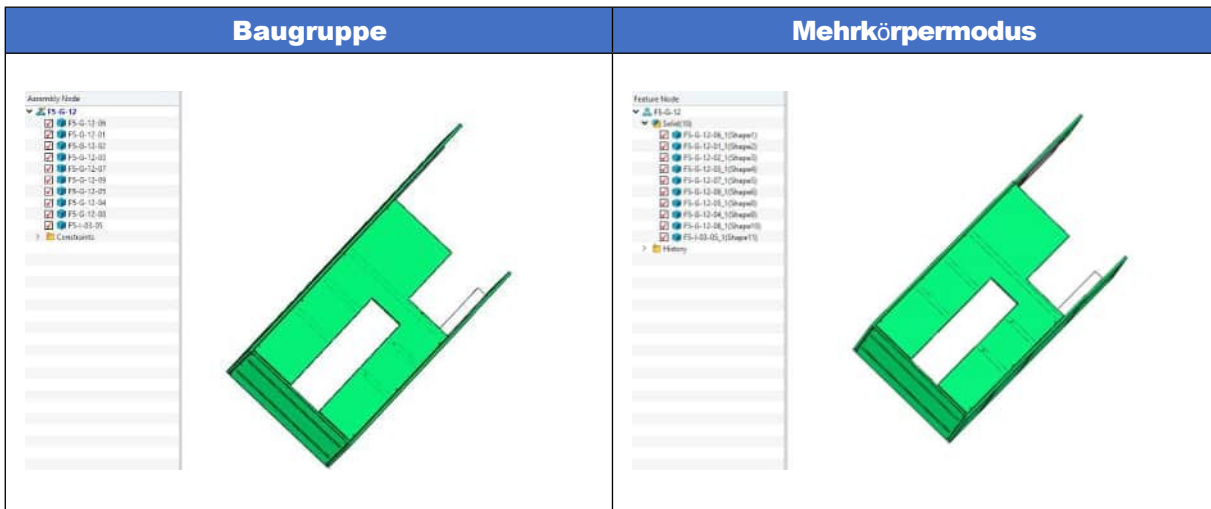
Baugruppenumgebung >> Baugruppenmanager >> **Rechtsklick-Menü**

3.3.12 Konvertierung von Mehrkörper-Teil- und Baugruppendateien (ZW3D 2026 SP2)

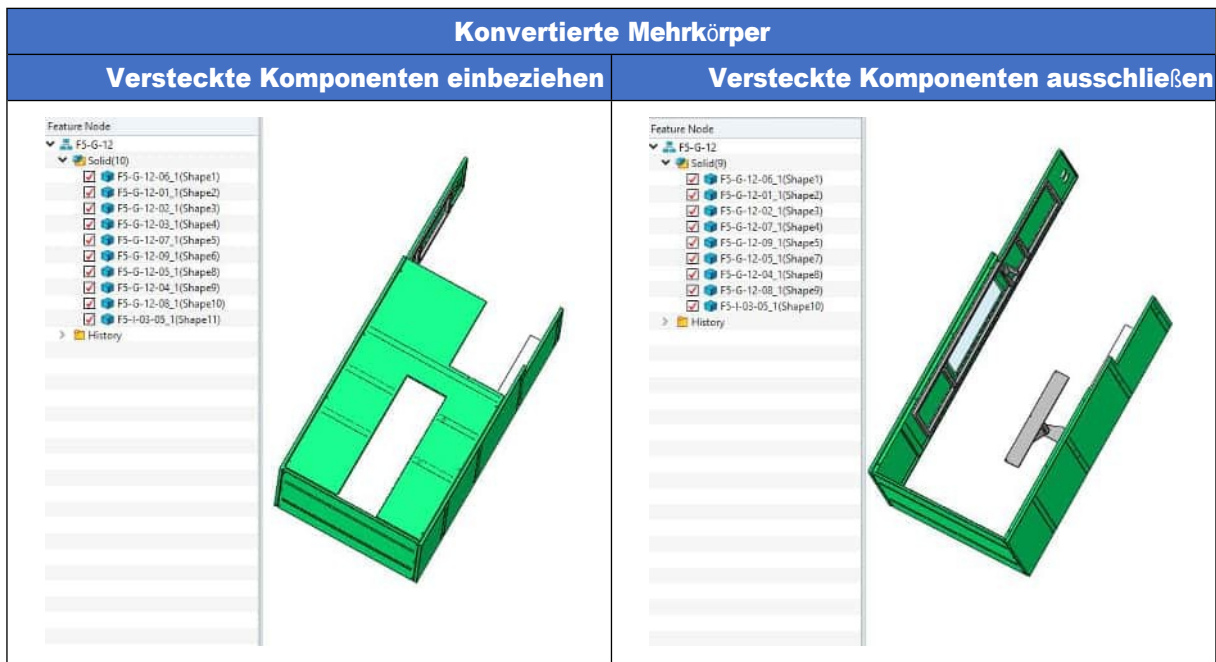
Nachdem Sie die Konstruktion im Mehrkörpermodus während der Produktmodellierung abgeschlossen haben, können Sie das Mehrkörperteil direkt als Baugruppendatei speichern, um die Stücklistenverwaltung und andere Arbeiten im nachfolgenden Produktionsprozess zu erleichtern; Sie können auch eine vollständig konstruierte Baugruppe als Mehrkörper-Teiledatei speichern, um die Dateifreigabe und -überprüfung zu vereinfachen.

[Was Benutzer tun können]

- ✓ Sie können bei der Konvertierung von Mehrkörper-Teil- und Baugruppendateien Darstellungsoptionen wie Farben beibehalten.



- ✓ Bei der Konvertierung von Dateitypen können Sie je nach Bedarf auswählen, ob verdeckte Formen oder Komponenten verarbeitet werden sollen.



[Hinweise]

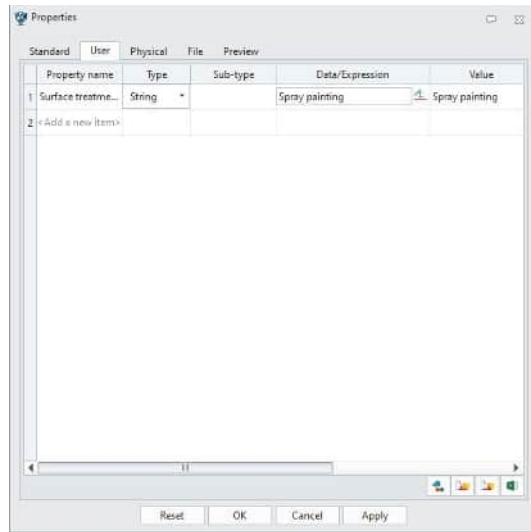
- Bei der Konvertierung von Dateiformaten werden nur Volumenmodelle in Baugruppenkomponenten umgewandelt. Skizzen, Drahtgittermodelle und andere Objekte werden nicht verarbeitet.

[Wo finden Sie diese Funktion?]

Datei >> Speichern >> Speichern unter

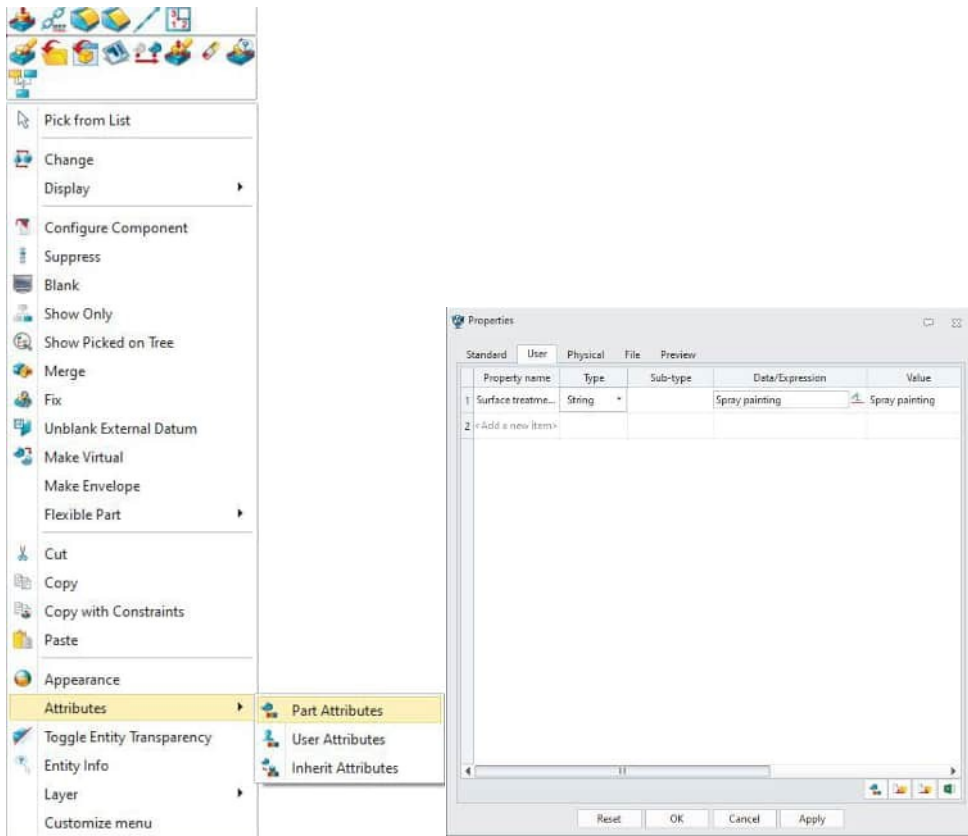
3.3.13 Teileattribute direkt in der Baugruppe bearbeiten (ZW3D 2026 SP2)

Im Baugruppentwurf können Sie Teileigenschaften direkt ändern, ohne die Teilumgebung aufzurufen, wodurch Sie die Änderung der Teileigenschaften schnell abschließen können.



[Was Benutzer tun können]

- ✓ Sie können die Teileigenschaften direkt im Kontextmenü >> Attribute >> Teileigenschaften der Baugruppenkomponente ändern, ohne die Teilumgebung aufzurufen.



✓ Sie können Teileigenschaften direkt im Baugruppenbaum ändern, ohne die Teilumgebung aufzurufen.

Assembly Node	Surface treatment
<ul style="list-style-type: none"> ▼ eyelet machine <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> pedestal Spray painting <input checked="" type="checkbox"/> (-)sliding axle <input checked="" type="checkbox"/> (-)spring <input checked="" type="checkbox"/> (-)compression bar <input checked="" type="checkbox"/> (-)ball <input checked="" type="checkbox"/> (-)connecting rod <input checked="" type="checkbox"/> Shaping base <input checked="" type="checkbox"/> support plate <input checked="" type="checkbox"/> (-)connecting pin <input checked="" type="checkbox"/> tray <input checked="" type="checkbox"/> pressing plate <input checked="" type="checkbox"/> (-)spring down <input checked="" type="checkbox"/> push rod <input checked="" type="checkbox"/> oscillating rod <input checked="" type="checkbox"/> Swing connecting rod <input checked="" type="checkbox"/> oscillating rod <input checked="" type="checkbox"/> Swing connecting rod <input checked="" type="checkbox"/> (-)connecting rod > Constraints 	

[Hinweise]

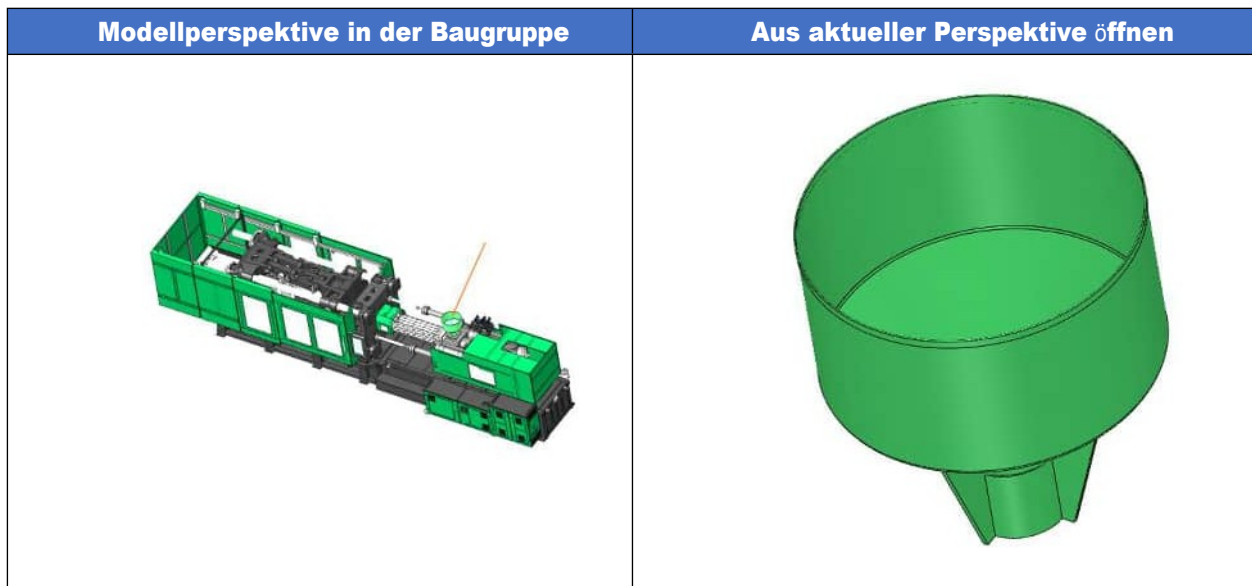
- Bei der Definition von Materialattributen müssen Sie weiterhin die Bauteilumgebung aufrufen, um das Materialmodell auszuwählen und die Definition der Materialgrößenattribute abzuschließen.

[Wo befindet sich das?]

[Baugruppenumgebung](#) >> [Rechtsklick-Menü](#) >> [Attribute](#) >> [Teileattribute](#)

3.3.14 Unterstützung für „Aus aktueller Perspektive öffnen“ (ZW3D 2026 SP2)

Während des Baugruppententwurfsprozesses, insbesondere bei großen Baugruppendateien, können Sie die Funktion „Aus aktueller Perspektive öffnen“ verwenden. Nach dem direkten Öffnen der Datei bleibt die Perspektive in der Baugruppe erhalten.



[Wo finden Sie diese Funktion?]

[Baugruppenumgebung](#) >> [Rechtsklick-Menü](#) >> [Aus aktueller Perspektive öffnen](#)

3.3.15 Konfigurationselemente für Baugruppenmodelle hinzugefügt (ZW3D 2026 SP2)

Den Konfigurationselementen wurde eine neue Option für den Baugruppenmodus hinzugefügt, um das Anzeigeformat von Beschränkungen im Baugruppenbaum zu steuern. Diese Einstellung kann in der Benutzerkonfiguration der Software gespeichert werden und bleibt auch nach einem Neustart der Software erhalten. Sie können je nach Modelleigenschaften zwischen verschiedenen Anzeigemodi wechseln.

Einzelmodus	Kombinierter Modus
<ul style="list-style-type: none"> ▼ eyelet machine <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> pedestal <input checked="" type="checkbox"/> (-)sliding axle <input checked="" type="checkbox"/> (-)spring <input checked="" type="checkbox"/> (-)compression bar <input checked="" type="checkbox"/> (-)ball <input checked="" type="checkbox"/> (-)connecting rod <input checked="" type="checkbox"/> Shaping base <input checked="" type="checkbox"/> support plate <input checked="" type="checkbox"/> (-)connecting pin <input checked="" type="checkbox"/> tray <input checked="" type="checkbox"/> pressing plate <input checked="" type="checkbox"/> (-)spring down <input checked="" type="checkbox"/> push rod <input checked="" type="checkbox"/> oscillating rod <input checked="" type="checkbox"/> Swing connecting rod <input checked="" type="checkbox"/> oscillating rod <input checked="" type="checkbox"/> Swing connecting rod <input checked="" type="checkbox"/> (-)connecting rod ▼ Constraints <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Frame 2 (eyelet machine, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 20 (sliding axle, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 21 (spring, sliding axle) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 22 (compression bar, sliding axle) <input checked="" type="checkbox"/> Distance 3 (compression bar, sliding axle) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 23 (ball, compression bar) <input checked="" type="checkbox"/> Coincident 15 (ball, compression bar) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 24 (connecting rod, compression bar) <input checked="" type="checkbox"/> Distance 4 (connecting rod, compression bar) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 25 (connecting rod, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 26 (pedestal, Shaping base) <input checked="" type="checkbox"/> Coincident 16 (Shaping base, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 27 (pedestal, support plate) <input checked="" type="checkbox"/> Coincident 17 (support plate, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 28 (tray, support plate) <input checked="" type="checkbox"/> Coincident 18 (tray, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 29 (pressing plate, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Coincident 19 (pressing plate, Shaping base) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 30 (spring down, tray) <input checked="" type="checkbox"/> Coincident 20 (push rod, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Coincident 21 (push rod, pedestal) 	<ul style="list-style-type: none"> ▼ eyelet machine <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> pedestal <ul style="list-style-type: none"> ▼ Alignments in eyelet machine <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Frame 2 (eyelet machine, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 20 (sliding axle, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 25 (connecting rod, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 26 (pedestal, Shaping base) <input checked="" type="checkbox"/> Coincident 16 (Shaping base, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 27 (pedestal, support plate) <input checked="" type="checkbox"/> Coincident 17 (support plate, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Coincident 18 (tray, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 29 (pressing plate, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Coincident 20 (push rod, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Coincident 21 (push rod, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Coincident 22 (push rod, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Coincident 23 (pedestal, Swing connecting rod) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 33 (pedestal, oscillating rod) <input checked="" type="checkbox"/> Coincident 24 (oscillating rod, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 35 (pedestal, oscillating rod) <input checked="" type="checkbox"/> Coincident 26 (oscillating rod, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Coincident 27 (pedestal, Swing connecting rod) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 39 (connecting rod, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> (-)sliding axle <ul style="list-style-type: none"> ▼ Alignments in eyelet machine <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 20 (sliding axle, pedestal) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 21 (spring, sliding axle) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 22 (compression bar, sliding axle) <input checked="" type="checkbox"/> Distance 3 (compression bar, sliding axle) <input checked="" type="checkbox"/> (-)spring <ul style="list-style-type: none"> ▼ Alignments in eyelet machine <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 21 (spring, sliding axle) <input checked="" type="checkbox"/> (-)compression bar <ul style="list-style-type: none"> ▼ Alignments in eyelet machine <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 22 (compression bar, sliding axle) <input checked="" type="checkbox"/> Distance 3 (compression bar, sliding axle) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 23 (ball, compression bar) <input checked="" type="checkbox"/> Coincident 15 (ball, compression bar) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 24 (connecting rod, compression bar) <input checked="" type="checkbox"/> Distance 4 (connecting rod, compression bar) <input checked="" type="checkbox"/> Concentric 38 (connecting rod, compression bar) <input checked="" type="checkbox"/> Coincident 28 (connecting rod, compression bar)

[Wo finde ich das?]

[Extras >> Konfiguration >> Teil >> Einstellungen für die Anzeige von Ordnern >> Baugruppenmodus](#)

3.3.16 Optimierung der Baugruppenanzeige (ZW3D 2026 SP2)

Wenn Sie das Modell während der Baugruppenkonstruktion anzeigen müssen, müssen Sie häufig Komponenten ausblenden (Shading oder einblenden). Die Logik zum Ein- und Ausblenden von Unterbaugruppen und deren internen Komponenten wurde optimiert, und die Anzeigergebnisse können die Effizienz bei der Konstruktionsarbeit verbessern.

[Was Benutzer tun können]

- ✓ Wählen Sie die Unterbaugruppe aus und verwenden Sie die Funktion „Alle anzeigen“, um schnell alle ihre internen Komponenten anzuzeigen.

Vor der Anzeige	Nach der Anzeige
<div style="background-color: #e6e6e6; padding: 5px;"> <p>▼ Selll-D-02-00</p> <p>▼ <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-00</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-01 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-01 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-02 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-02 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-02 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-02 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-02 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-03 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-04 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-09A <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 </div>	<div style="background-color: #e6e6e6; padding: 5px;"> <p>▼ Selll-D-02-00</p> <p>▼ <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-00</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-01 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-01 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-02 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-02 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-02 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-02 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-02 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-03 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-04 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-09A <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-09A <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 </div>

✓ Nachdem Sie die gesamte Unterbaugruppe ausgeblendet haben, können Sie bestimmte interne Komponenten der Unterbaugruppe direkt einzeln anzeigen.

Vor der Anzeige	Nach der Anzeige
<div style="background-color: #e6e6e6; padding: 5px;"> <p>▼ Selll-D-02-00</p> <p>▼ <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-00</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-01 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-01 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-02 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-02 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-02 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-02 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-03 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-04 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-09A <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 </div>	<div style="background-color: #e6e6e6; padding: 5px;"> <p>▼ Selll-D-02-00</p> <p>▼ <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-00</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-01 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-01 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-02 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-02 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-02 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-02 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-03 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-04 <input checked="" type="checkbox"/> (-)Selll-D-20-09A <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 <input checked="" type="checkbox"/> (-)W031-007 </div>

[Wo befindet sich das?]

Baugruppenumgebung >> Kontextmenü >> „Unblank“

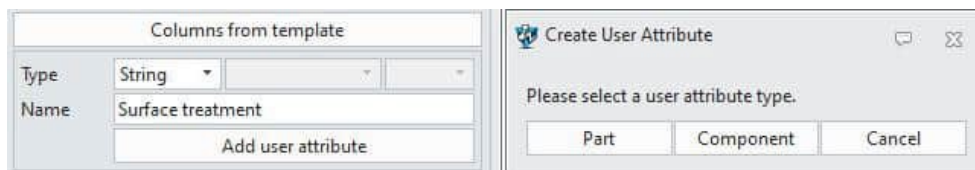
3.3.17 3D-Stückliste unterstützt das Einlesen von Bauteilattributen (ZW3D 2026 SP2)

In der Produktkonstruktion kann ein und dasselbe Teil in verschiedenen Baugruppen oder Projekten unterschiedliche Attributwerte aufweisen. Beispielsweise erfordern Teile mit freiliegenden Oberflächen Maßnahmen zum Schutz vor Rost und Korrosion, während intern eingebaute Teile solche Maßnahmen nicht benötigen. Komponentenattribute können diese Konstruktionsanforderung erfüllen. Die 3D-Stückliste unterstützt das Einlesen von Komponentenattributen und ermöglicht so eine schnelle und einheitliche Verwaltung dieser Attribute.

ID	Name	Material	Quantity	Number	Visible	Surface treatment
1	Selll-D-20-01	Q235A	2		Yes	
2	Selll-D-20-02	Q235A	4		Yes	
3	Selll-D-20-03	Q235A	1		Yes	
4	Selll-D-20-04	Q235A	1		Yes	
5	Selll-D-20-09A	Q235A	2		Yes	
6	W031-007	Q235A	4		Yes	Anticorrosion
7	W031-007	Q235A	4		Yes	none

[Was Benutzer tun können]

- ✓ Sie können Komponentenattribute in der 3D-Stückliste erstellen;

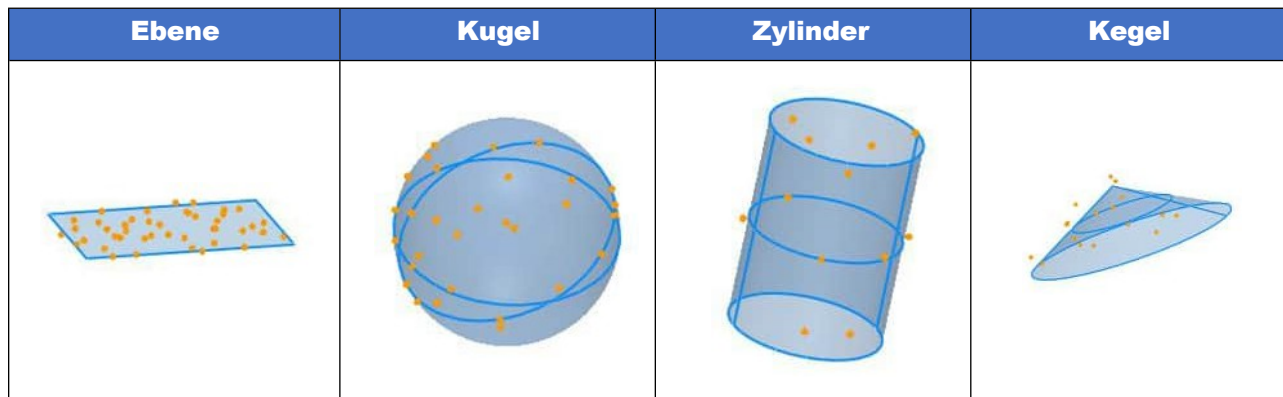


- ✓ Komponentenattribute in der 3D-Stückliste stapelweise hinzufügen oder ändern;

4.6 Punktwolke (ZW3D 2026 SP2)

4.6.1 Neue Funktion „Grundlegende Anpassung“

Die neue Version enthält die Funktion „**Basic Fitting**“, mit der Punktwolken an vier Arten geometrischer Formen angepasst werden können: Ebene, Kugel, Zylinder und Kegel. Standardmäßig ist der Automatikmodus aktiviert, der die Eingabedaten automatisch an die Form anpasst, die den oben genannten vier Typen am nächsten kommt.



[Wo Sie es finden]

Teil-/Baugruppenumgebung >> Punktwolke >> Fläche erstellen >> [Grundlegende Anpassung](#)

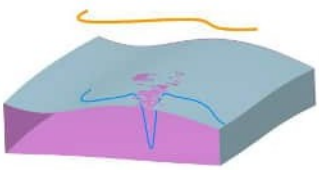
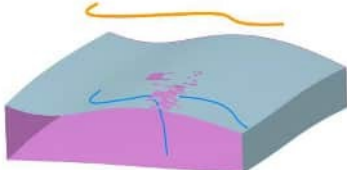
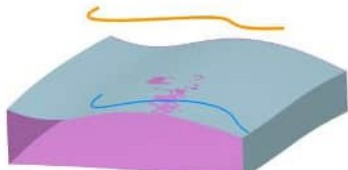
4.6.2 Funktion „Neues Projekt auf Netz“

Die neue Version enthält die Funktion „**Projekt auf Netz**“. Mit diesem Befehl können Sie Skizzen oder Raumkurven entlang einer bestimmten Richtung auf ein ausgewähltes einzelnes Netz projizieren und so die resultierende Kurve erhalten.

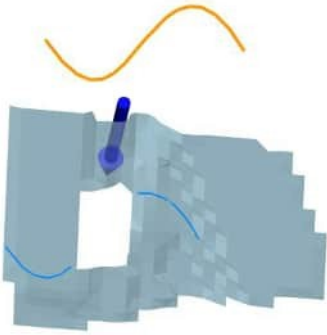
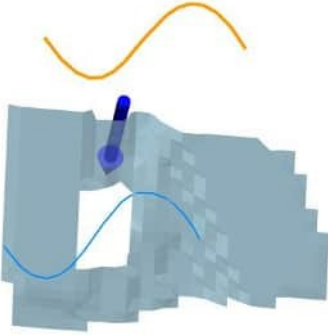


[Funktionsumfang]

- ✓ Anpassen der Projektionsgenauigkeit;
- ✓ Anpassen des Kurvengrades und Durchführen einer Glättungsbearbeitung an den Projektionsergebnissen;
- ✓ Wenn die Projektionsergebnisse scharfe Ecken aufweisen, können Sie die lokalen Ergebnisse an den scharfen Ecken aufteilen oder ausschließen und den Winkel der scharfen Ecken anpassen (0–90 Grad).

Scharfkantenoptimierung: Keine	Schärfeoptimierung: Aufteilen	Schärfeoptimierung: Ausschließen
		

- ✓ Wenn das Netz Lücken aufweist, können Sie wählen, ob an diesen Stellen eine Lücken Anpassung durchgeführt werden soll.

Lücken Anpassung deaktiviert	Lücken Anpassung ein
	

[Wo Sie es finden]

Teil-/Baugruppenumgebung >> Punktwolke >> Kurve erstellen >> **Auf Netz projizieren**

5 CAM

5.1 2-Achsen-Modul

5.1.1 Optimierung der „Kontur“-Bearbeitung (ZW3D 2026 SP1)

Wenn der „Kontur“-Vorgang die „Zickzack“-Schnittrichtung verwendet, um offene Bereiche zu bearbeiten, behält der Werkzeugweg an der Begrenzung das Aufwärtsfräsen bei, um bessere Ergebnisse bei der Bearbeitung der Seitenwände zu erzielen.

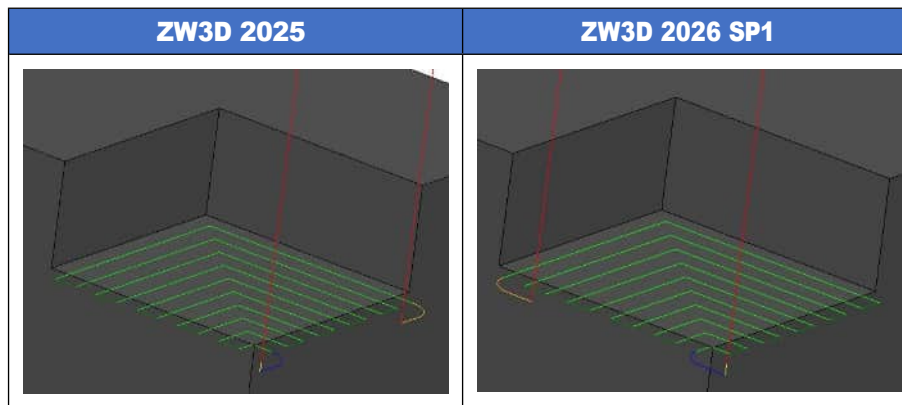
【Möglichkeiten für den Anwender】

Wenn die Schnittrichtung „Zickzack“ ist, behält der Werkzeugweg an der Begrenzung des offenen Bereichs das Aufwärtsfräsen bei.

【Hinweise】

- Gilt nur für die Begrenzungen offener Bereiche.

【Beispiel】



【Wo ist es?】

[2x Fräsen](#) >> [2D-Taschenfräsen](#) >> [Kontur](#) >> [Schnittsteuerung](#) >> [Schnittrichtung](#)

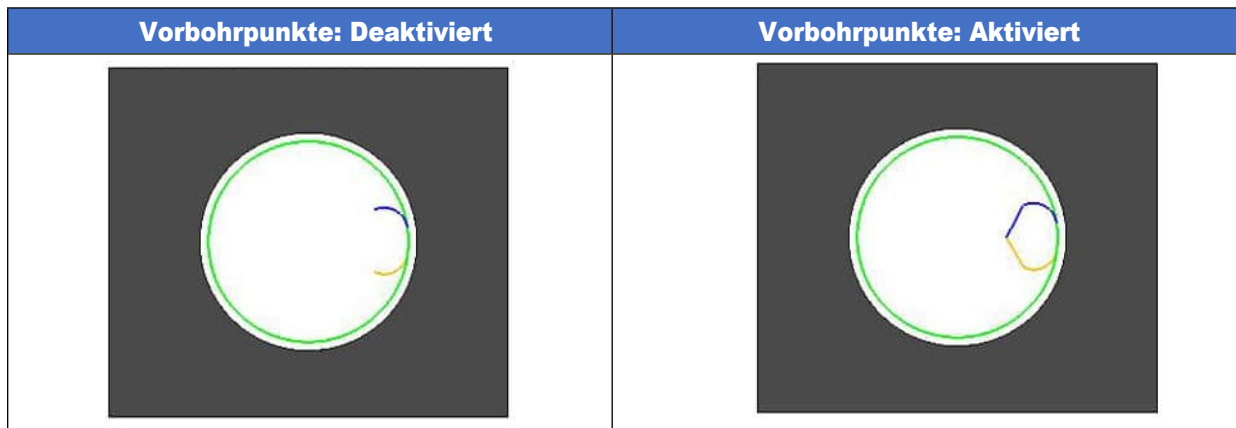
5.1.2 Gewindefräser unterstützt die Konfiguration des Einstichpunkts (ZW3D 2026 SP2)

Der 2-Achsen-Gewindefräser verfügt nun über die Funktionen „**Vorbohrpunkte**“ und „**Von/Zu Mitte**“. Die Funktion „**Von/Zu Mitte**“ steuert, ob das Werkzeug in der Mitte ein- und austritt, während die Funktion „**Vorbohrpunkte**“

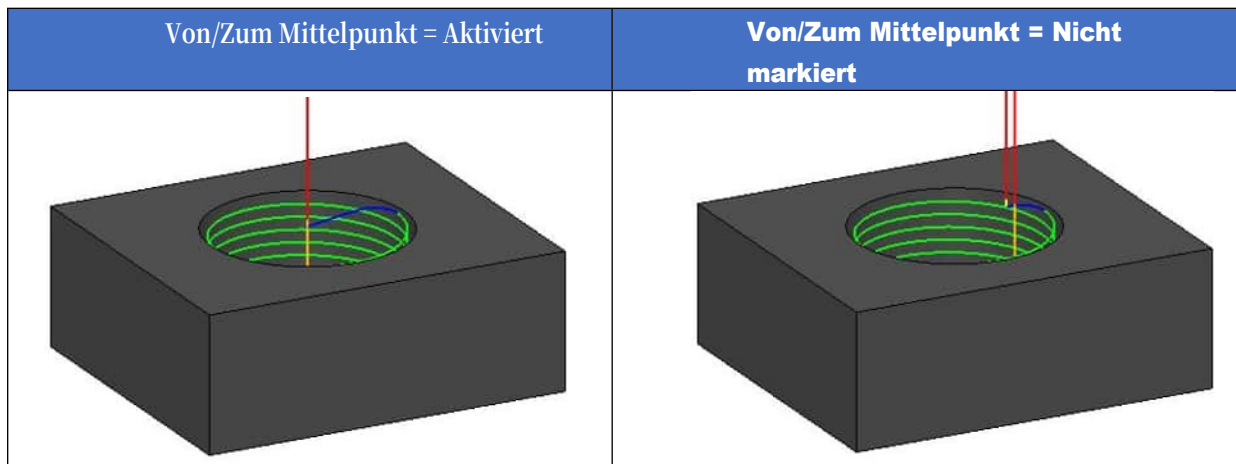
“ legt die Eintrittsposition präzise fest. Dies gewährleistet die Schnittsicherheit, reduziert Leerlaufwege und verbessert die Bearbeitungseffizienz.

[Was Benutzer tun können]

- ✓ Legen Sie den Einstiegspunkt mithilfe der Funktion „**Vorbohrpunkte**“ genau fest;



- ✓ Legen Sie über die Funktion „**Von/Zum Mittelpunkt**“ fest, ob das Werkzeug vom Mittelpunkt aus ein- und ausgefahren werden soll.



[Hinweise]

- Wenn die Funktionen „**Vorbohrpunkte**“ und „**Von/Zum Mittelpunkt**“ gleichzeitig verwendet werden, ist nur die Funktion „**Vorbohrpunkte**“ wirksam.

[Beispiel]

- 1) Verwenden Sie die Funktion „**Vorbohrpunkte**“ und legen Sie den Einstiegspunkt fest, indem Sie einen neuen Vorbohrpunkt erstellen.

▼ Point Setting

Tool Home Start

Tool Home End

Pre-Drill Points

X	Y	Z

2) Verwenden Sie die Funktion „**Einfahren/Zurückziehen**“ und legen Sie fest, ob das Werkzeug von der Mitte aus eingeführt werden soll, indem Sie auswählen, ob die Option „**Von/Zur Mitte**“ aktiviert werden soll.

▼ Engage/Retract

Return Level

Approach Distance

Engage Distance

Retract Distance

From/To Center

[Wo ist das?]

[CAM-Plan >> 2x Fräsen >> Gewinde >> Bahn-Einstellung >> Punkt-Einstellung](#)

[CAM-Plan >> 2x Fräsen >> Gewinde >> Steigung und Gewindesteigung >> Einrasten/Zurückziehen](#)