

ZW3D WAS NEU IST

V 2025



DRAFT

Urheberrecht und Warenzeichen

©Copyright 2023 ZWSOFT CO., LTD.(Guangzhou). Alle Rechte vorbehalten.

Raum 01-08, 32/F, No.15, Zhujiang West Road, Tianhe District, Guangzhou 510623, China

(8620)38289780

ZW3D™ V2025 Was ist neu?

Diese Dokumentation darf vervielfältigt werden, vorausgesetzt, sie entspricht den Bedingungen der mitgelieferten LIZENZVEREINBARUNG.

ZWSOFT CO., LTD. (Guangzhou) und die Programmautoren übernehmen keine Haftung gegenüber dem Käufer oder einer anderen juristischen Person in Bezug auf jegliche Haftung, Verluste oder Schäden, die direkt oder indirekt durch diese Software und das Schulungsmaterial verursacht werden, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Serviceunterbrechungen, Geschäftsverluste, entgangene Gewinne oder Folgeschäden, die sich aus der Verwendung oder dem Betrieb dieser Software ergeben.

Diese Dokumentation kann aktualisiert und in spätere Ausgaben aufgenommen

werden. ZW3D™ ist eine eingetragene Marke von ZWSOFT CO., LTD. (Guangzhou).

Das ZW3D™-Logo ist eine eingetragene Marke von ZWSOFT CO., LTD. (Guangzhou).

ZWCAD™, ZWSOFT™, das ZWCAD™-Logo und das ZWSOFT™-Logo sind Marken von ZWSOFT CO., LTD.(Guangzhou).

Inhalt

Höhepunkte von ZW3D 2025	12
Wichtige Verbesserungen	13
1 Grundlegend.....	16
1.1 Dateiverwaltung	16
1.1.1 Neue Datei Benutzerdefinierter Speicherpfad in Speichern als Kopien	16
1.1.2 Neues Zeichnungsblatt/CAM nach Umbenennung der Originaldatei in Packdatei	18
1.1.3 ★Neue Dateischaltberechtigung	20
1.1.4 ★Neues Nachladen	22
1.1.5 Ressourcen Konfigurationsoptimierung	24
1.2 ★Materialbibliothek	25
1.3 Werkzeuge	28
1.3.1 Gleichungsmanager-Optimierung	28
1.3.2 Optimierung von Stirnrädern	30
1.3.3 ★Neue Serienwerteigenschaft	32
1.3.4 Neue wissenschaftliche Notation	34
1.3.5 Neuer Blattname Variable Eigenschaft	36
1.4 Erkundigen Sie sich bei.....	37
1.5 Anpassen der Konfiguration Optimierung.....	40
1.5.1 ★Befehle Hotkey Global bezogene/individuelle Moduleinstellungen	40
1.5.2 Quick Operation Einstellungen von OK/Abbrechen/Übernehmen	42
1.5.3 Neue gebrauchte Farbe und benutzerdefinierte Farbe in Farbe.....	44
1.6 Optimierung der Benutzeroberfläche.....	46

- 1.6.1 Ziehen der Registerkarte "Datei" zum Sortieren von links nach rechts.....46
- 1.6.2 Umwelt Umschalten Gemeinsame Kontrollen bleiben konsistent.....47
- 1.6.3 Rechtsklickmenü zum Einklappen und Ebenenfunktion48
- 1.6.4 Config Table Assembly-Komponente im Batch-Betrieb.....49
- 2 Übersetzer.....51
 - 2.1 ★Eingangsformat Upgrade51
 - 2.2 Unterstützt den Export im SVG-Format.....53
 - 2.3 Verbesserung der Wiederverwendbarkeit von Daten aus Drittanbieterdateien54
 - 2.3.1 Unterstützung der Neubearbeitung von importiertem Zeichnungsblatttext54
 - 2.3.2 Kurvenanalytik beibehalten55
 - 2.3.3 Unterstützung des Imports von Nicht-Standard-Koordinaten56
 - 2.4 STEP-Export-Erweiterung.....56
 - 2.4.1 Wiederverwendbare Daten und Verringerung der Dateigröße56
 - 2.4.2 Unterstützung der Änderung der Exportkoordinate.....56
 - 2.5 ★ Optimierung der Chargenexportfunktion.....57
 - 2.5.1 Unterstützung von Export in Quelldatei-Pfad57
 - 2.5.2 Unterstützung der Zusammenführung aller Zeichnungsblätter zu PDF57
 - 2.5.3 Unterstützung für den Export von DWG nach Zeichnungsblatt im Maßstab 1:157
- 3 CAD.....59
 - 3.1 Skizze & Wireframe Design59
 - 3.1.1 ★Skizze Überdefinierte Prozessverbesserung59
 - 3.1.2 Beschränkung nach dem Trimmen der Skizze beibehalten60
 - 3.1.3 Verbesserung der Winkelabmessungen61
 - 3.1.4 Direkte Auswahl des Feature-Punkts und der externen Geometrie zur Erstellung der Zwangsbedingung62

3.1.5 Intelligente Erfassungsoptimierung	62
3.1.6 Große Skizze Effizienzverbesserung	63
3.1.7 Ellipse Analytische Ausdrucksverbesserung	64
3.2 Formgestaltung.....	65
3.2.1 ★Neue Funktion "Zum nächsten" zum Extrudieren	65
3.2.2 Spiralförmiger Schwung Funktionsverbesserung.....	67
3.2.3 Musterfunktion und Effizienzverbesserung	68
3.2.4 Verbesserung der Effizienz der Direktbearbeitung.....	71
3.2.5 Neue Hauptdurchmesseranzeige	72
3.2.6 Neue Eigenschaftseinstellungen für das Erscheinungsbild.....	73
3.2.7 Hole Feature UI Upgrade	75
3.2.8 Filet	76
3.3 Freie Formgestaltung.....	77
3.4 Montage Design	78
3.4.1 ★Große Baugruppen Effizienzverbesserung.....	78
3.4.2 ★Ein-Klick-Regeneration & automatische Regeneration	80
3.4.3 ★Link Manager	83
3.4.4 Optimierung der Popup-Montage	85
3.4.5 ★Zwänge zur Montage.....	86
3.4.6 ★Montageanimation Rekonstruktion	88
3.4.7 ★Montagekomponente Schnelleinbau	104
3.4.8 Muster für die Montage.....	106
3.4.9 Montage-Spiegel.....	107
3.4.10 Sortierung des Montagebaums.....	108

3.4.11 Baugruppen-Zeichnungsbereich Schnittstelle	109
3.4.12 Optimierung des Montagebaums	110
3.4.13 Optimierung der Stücklistenfunktion.....	113
3.5 Zeichnungsblatt Design	115
3.5.1 ★Neue diskrete Projektion.....	115
3.5.2 Neue leere Ansicht.....	118
3.5.3 Optimierung der isometrischen Ansicht	119
3.5.4 Neue Un-Break-Ansicht	120
3.5.5 Optimierung der Schnittansicht	120
3.5.6 ★Dimension Attribut Verbesserung	123
3.5.7 Schneller Schaltstil	133
3.5.8 ★Easy to Use Multiple Arrow (Korrektheit von Kopien und angehängten Objekten)	135
3.5.9 Smart Dimension Fähigkeitsverbesserung	138
3.5.10 Dimension Ausrichten	142
3.5.11 Bohrung Callout	144
3.5.12 Gruppe Dimension	146
3.5.13 Verbesserung der Beschriftung	148
3.5.14 ★BOM & Ballonverbesserung.....	149
3.5.15 ★Feature Control.....	152
3.5.16 Zentrum Mark.....	155
3.5.17 Oberflächengüte Symbol	156
3.5.18 ★Zeichnungsblatt Block	158
3.5.19 Magnetische Linie	159
3.5.20 Kasten Text	160

3.5.21 PDF-Export & Druck	161
4 Industrie Anwendung	163
4.1 Blechdesign	163
4.1.1 Neuer Drallflansch	163
4.1.2 New Transition Curl Fold by Line	164
4.1.3 Neue normale Schnittmethode.....	166
4.1.4 Flansch mit Profilverbesserung.....	168
4.2 Struktur & Schweißkonstruktion.....	169
4.2.1 Struktur Linienzeichnung	169
4.2.2 Erstellung und Edition von Strukturelementen	171
4.2.3 Gemeinsame Erstellung und Bearbeitung	181
4.2.4 Erstellung und Bearbeitung von Elementen	183
4.2.5 Strukturelle Stückliste	184
4.2.6 Sonstiges	189
4.3 Formenbau	193
4.3.1 ★Neue Projektionsflächenfunktion	193
4.3.2 Optimierung der Trennlinien-Anzeigeeffekte	193
4.4 Entwurf von Rohrleitungen und Schläuchen	194
4.4.1 Erweiterung der Rohrmodellierung	194
4.4.2 ★Optimierung der Rohrleitungsspulenzeichnung	198
4.4.3 ★ISO Zeichnungs-Optimierung	199
4.5 Gurtzeug-Design	201
4.5.1 Verbesserung der Definition von Standardteilen.....	201
4.5.2 Harness 3D Modeling Enhancement.....	210

4.5.3 ★Neues Nagelbrett für Gurtzeug	234
5 CAM.....	244
5.1 QM-Modul	244
5.1.1 Verbesserung des Eckabschlusses.....	244
5.1.2 Bleistiftschnitt-Verbesserung	246
5.1.3 Rest Aufräumen Verbesserung	248
5.1.4 Zlevel Unterschnittverbesserung	249
5.1.5 Innovation in Check Collision.....	250
5.2 2-Achsen-Modul	252
5.2.1 Automatische Gruppierung für die Profilfunktion hinzugefügt	252
5.2.2 Optimieren Sie den Startpunkt des Schneidens von M2	253
5.2.3 Profilschnittfunktion erweitern und reduzieren	255
5.2.4 Profilecut fügt die Funktion zur Sequenzierung von Regionen hinzu	256
5.3 Module für Drehen und Bohren	257
5.3.1 Drehen unterstützt negativ dick.....	257
5.3.2 Hinzufügen eines runden Griffs für das Drehwerkzeug.....	257
5.3.3 Drehen Schlitzbearbeitung Schneidstrategie Optionen Anpassung	258
5.3.4 Einsatzposition für Drehwerkzeug hinzufügen.....	259
5.3.5 Regionale Sequenzierung für Bohrer hinzufügen	260
5.4 Funktionalitäten für den Plattformabgleich.....	261
5.4.1 ★Gesamtinnovation von Solidverify.....	261
5.4.2 Überprüfen Sie die Funktion zum Füllen der Anzeige des Werkzeugwegs.....	263
5.4.3 Fräswerkzeuge mit Schaft versehen	264
5.4.4 Tool Interface Verbesserung erstellen.....	265

5.4.5	Verbesserung des T-Nut-Werkzeugs.....	266
5.4.6	Verbesserung des Gewindeschneidwerkzeugs	267
5.4.7	CAM Tree Manager Verbesserung.....	267
5.4.8	Funktion zum Teilen von Werkzeugwegen hinzufügen	269
5.4.9	Innovation des Werkzeugweges Trimmen Funktion	271
5.4.10	Methode zum Erstellen von Beständen hinzufügen	273
6	API	275
6.1	★API System Upgrade und Schnittstellenerweiterung.....	275
6.1.1	Alte Schnittstelle Iteratives Upgrade	275
6.1.2	Neue Schnittstelle Batch-Erweiterung	275
6.1.3	Optimierung der Hilfedokumentation	276
6.1.4	Beispielcode anreichern	276
6.2	Tcmd-Editor	276
6.3	VS-Entwicklungsassistent	277
7	Simulation.....	278
7.1	★Kinematik-Simulation.....	278
7.1.1	Bewegungsobjekt-Manager	278
7.1.2	Mechanismus Infor	280
7.1.3	Einstellung des Mechanismus	282
7.1.4	Analyse der Mechanismen.....	283
7.1.5	Animation	286
7.1.6	Werkzeug	287
7.2	Strukturelle Simulation.....	290
7.2.1	Analyse-Typen.....	290



7.2.2 Verbesserung der Pre-Processing-Funktion	291
7.2.3 Verbesserung der Berechnungsfunktionen	294
7.2.4 Andere	301
7.3 ★ Elektromagnetische Simulation bei niedrigen Frequenzen.....	303
7.3.1 ★ Analysenarten	303
7.3.2 Analysefunktion	313
7.3.3 ★ Masche	315

ZW3D



Al...-rãf'-di-r'P'A'F'.AV

Höhepunkte von ZW3D 2025



Um den Produktentwurf zu beschleunigen und die Entwurfseffizienz zu erhöhen, haben wir in ZW3D 2025 die Effizienz erheblich verbessert. Diese Version hilft Ihnen dabei, alle Aspekte der Produktentwicklung, Simulation und Verifizierung sowie der Produktion und Fertigung effizienter zu gestalten, wodurch Sie Zeit und Ressourcen sparen können.

- ✓ **Schnelleres und effizienteres Konstruktionserlebnis.** In ZW3D 2025 können Sie die Produktkonstruktion mit Hilfe von Funktionseffizienz und Prozessoptimierung in der technischen Zeichnung, der Teile- und Baugruppenkonstruktion und der CAM-Bearbeitungskonstruktion abschließen. So wurde beispielsweise die Projektionseffizienz in der technischen Zeichnung erheblich verbessert, die reibungslose Konstruktion von 10.000 Baugruppen wird unterstützt, und die Simulation von CAM-Bearbeitungswegen ist schnell.
- ✓ **Mehr Entwurfsprozesse abdecken.** ZW3D 2025 wurde um die kinematische und niederfrequente elektromagnetische Simulation erweitert. Die kinematische Simulation kann Ihnen helfen, die Genauigkeit und Rationalität des Produktbewegungsmechanismus in der Phase des Produktdesigns so schnell wie möglich zu bewerten, und die niederfrequente elektromagnetische Simulation kann Ihnen helfen, eine Simulations- und Optimierungsanalyse der elektromagnetischen Feldverteilung, der Leistungsparameter von Multi-Typ-Motoren, Transformatoren, Aktoren, Sensoren, drahtlosen Ladegeräten und anderen mechanischen und elektrischen Geräten und elektrischen Geräten durchzuführen, was die Designkosten senkt und die Wiederholung von späten Designänderungen verhindert. Außerdem wurden die Funktionalitäten des Kabelbaumdesigns verbessert, einschließlich der Verzweigung und Zusammenführung von Kabelbäumen und der Nagelbretter.

Schlüssel Verbesserungen

Grundlegend:	★Materialbibliothek
	★Neuer Schalter Dateiberechtigung (Nur Lesen/Schreiben)
	★Neues Nachladen
	★Neuer Serienwert
	★Befehls-Hotkey globale Zuordnung oder unabhängiges Modul Einstellungen
Übersetzer :	★Eingangsformat-Upgrade
	★Optimierung der Batch-Ausgabefunktion
Skizze & Wireframe	★Die Skizze wurde durch die Verarbeitung von Zwangsbedingungen verbessert
Formgestaltung:	
Montage Design	★Große Montageeffizienz
	★Ein-Klick-Regenerierung & Auto-Regenerierung
	★Link Manager
	★Assembly Animation Rekonstruktion
	★Montagekomponente Schnelles Einsetzen
Zeichnungsblatt	
Blechdesign	

<p>Struktur & Schweißnaht</p>	<p>★ Einheitliche Profilausrichtung und automatische Optimierung der Fugenbildung</p>
	<p>★ Die Möglichkeit zur Stapelverarbeitung von Profilen wurde hinzugefügt</p>
	<p>★ Hinzufügen der Funktion zum Erstellen von Verbindungen in Stapeln</p>
	<p>★ Struktur-Assistent</p>
<p>Formenbau</p>	
<p>Rohrleitungen/Rohre</p>	<p>★ Optimierte Rohrquerschnittszeichnung</p>
	<p>★ ISO Zeichnungs-Optimierung</p>
<p>Gurtzeug-Design</p>	<p>★ Verbesserte Fähigkeit zur Erstellung von Gurtzeugen</p>
	<p>★ Gemessene Länge erfragen</p>
	<p>★ Neue Global Connector Tabelle</p>
	<p>★ Neues Gurtzeug Nagelbord Zeichnung</p>
<p>CAM</p>	<p>★ Soliverify-Verbesserungen</p>
<p>API</p>	
<p>Simulation</p>	<p>★ Kinematik-Simulation</p>
	<p>★ Niederfrequente elektromagnetische Simulation</p>

ZW3D



Al...-rãf'-di-r'P'A'P'.AV

1 Grundlegend

1.1 Datei Verwaltung

Der optimierte "Pack"-Inhalt der Dateiverwaltung, die neue "File Switch Permission" und der "Reload"-Inhalt können nicht nur die Verpackungsfähigkeit stärken, sondern auch das freie Umschalten von Berechtigungen und das Neuladen des Designmodells im kollaborativen Designprozess besser realisieren.



1.1.1 Neue Datei Benutzerdefinierter Speicherpfad in Speichern unter Zuzahlung

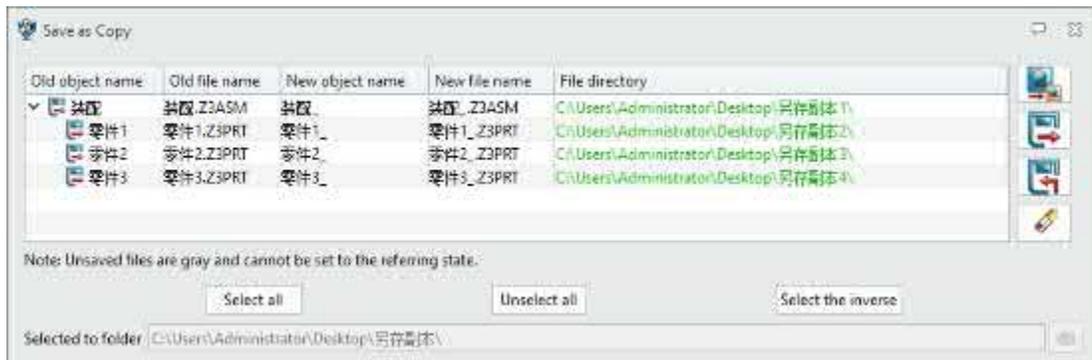
Aufgrund der spezifischen Anforderungen an die Dateiverwaltung müssen einige Benutzer unterschiedliche Speicherpfade für verschiedene Dateien unter der Baugruppe definieren. Daher wurde die Funktion des benutzerdefinierten Speicherpfads für verschiedene Dateien in die Replik aufgenommen, die den benutzerdefinierten Speicherpfad für verschiedene Dateien unterstützt, um die oben genannten Anforderungen zu erfüllen.

【Was kann getan werden】:

- ✓ Für die verschiedenen Dateien in der Baugruppe werden getrennte Pfade für die Sicherungskopie definiert.
- ✓ Wenn der Pfad der gespeicherten Kopie geändert wird, wird eine Meldung hervorgehoben.
- ✓ Nachdem eine Datei unter einem benutzerdefinierten Pfad gespeichert wurde, kann ihre Zuordnung zu anderen Dateien beibehalten werden.



ZW3D 2024



ZW3D 2025



- Wenn Sie einen Pfad eingeben, der nicht existiert, wird versucht, einen neuen Ordner zu erstellen, nachdem Sie auf "Speichern" oder "Speichern und öffnen" geklickt haben.
- Wenn der Ordner nicht erstellt werden kann, weil der Pfad ungültig ist, wird die Datei im ungültigen Pfad nicht als Kopie gespeichert. In diesem Fall verweist die Baugruppendatei nach dem erfolgreichen Speichern der Kopie auf die Datei im ursprünglichen Pfad.



Wie in der folgenden Abbildung dargestellt, enthält die Baugruppendatei 4 Teile. Nachdem Sie das Zielteil ausgewählt haben, klicken Sie auf das Ordnersymbol in "**Speichern unter Kopie**", um den Dateispeicherpfad auszuwählen, oder ändern Sie direkt den Pfadtext und speichern Sie.



[Wo ist es]

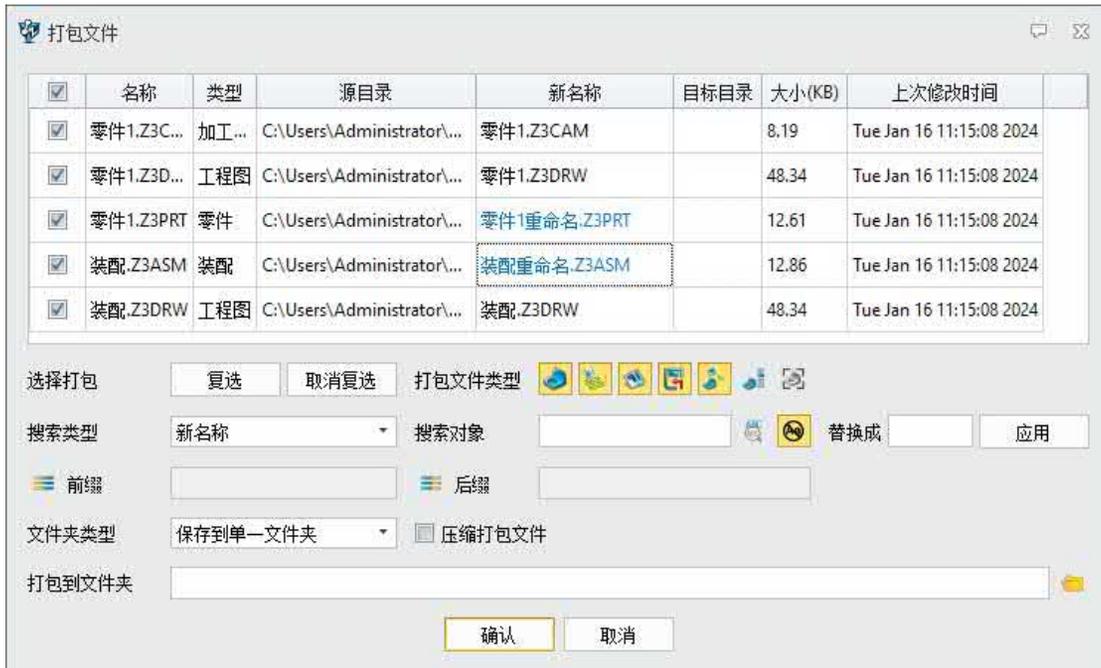
Datei >> Speichern >> Speichern als Kopie

1.1.2 Neues Zeichnungsblatt/CAM nach Originaldatei Umbenennung in Packing Datei

Wenn der Benutzer die Dateipaketierungsfunktion verwendet und die Datei umbenannt werden muss, ist es in den meisten Fällen erforderlich, dass die technische Zeichnung und CAM mit dem entsprechenden Teil oder der Baugruppe übereinstimmen. Daher fügt die Paketdatei die Umbenennungsfunktion der technischen Zeichnung/CAM zusammen mit der Originaldatei hinzu. Nachdem der Benutzer Teile oder Baugruppen umbenannt hat, wird die entsprechende technische Zeichnung oder CAM automatisch benannt, so dass eine wiederholte Änderung durch den Benutzer nicht erforderlich ist, was die Effizienz der Umbenennung von Verpackungen erheblich verbessert.

[Was kann getan werden]:

- ✓ Aktivieren Sie in der Funktion "Verpackungsdatei" die Option "Umbenennen von Zeichnung/CAM in Teile-/Baugruppendatei", um die Teile- oder Baugruppendatei umzubenennen, und die entsprechende Konstruktionszeichnung und der CAM-Name werden automatisch umbenannt.



ZW3D 2024



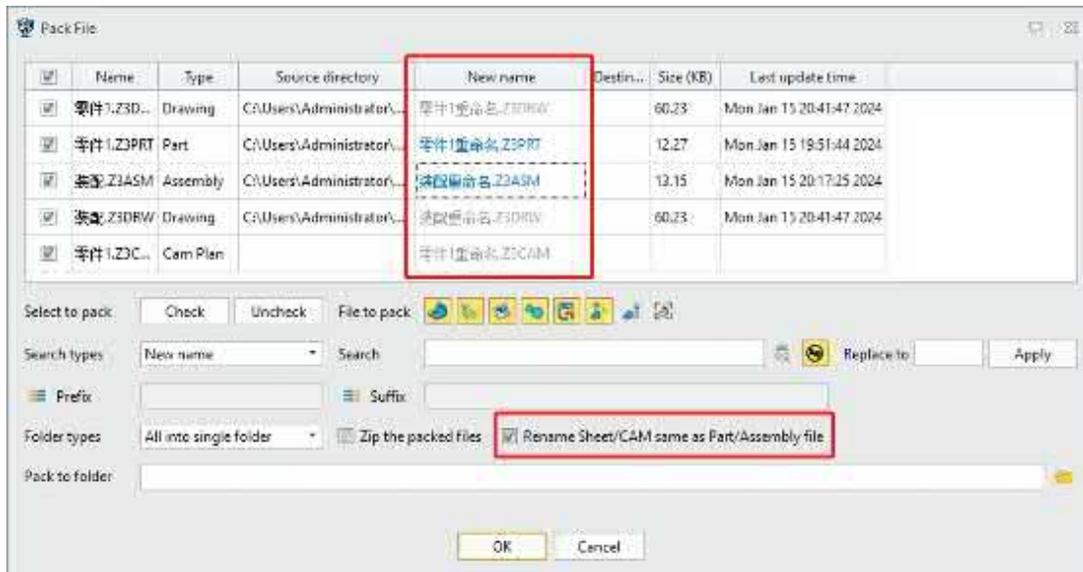
ZW3D 2025



- Nein



Wie in der Abbildung unten zu sehen ist, ist standardmäßig "Blatt/CAM als Teil/Baugruppendatei umbenennen" gegenüber "Baugruppe" aktiviert. Z3ASM "umbenannt" Baugruppe umbenennen. Z3ASM ", das der "Konstruktionszeichnung Baugruppe" entspricht. Z3DRW" folgt automatisch der Umbenennung in "Baugruppe umbenennen". Z3DRW ". "Teil 1.Z3PRT" wird umbenannt in "Teil 1". Nach "Z3PRT" werden auch die zugehörigen technischen Zeichnungen und CAM automatisch umbenannt.



[Wo es ist]

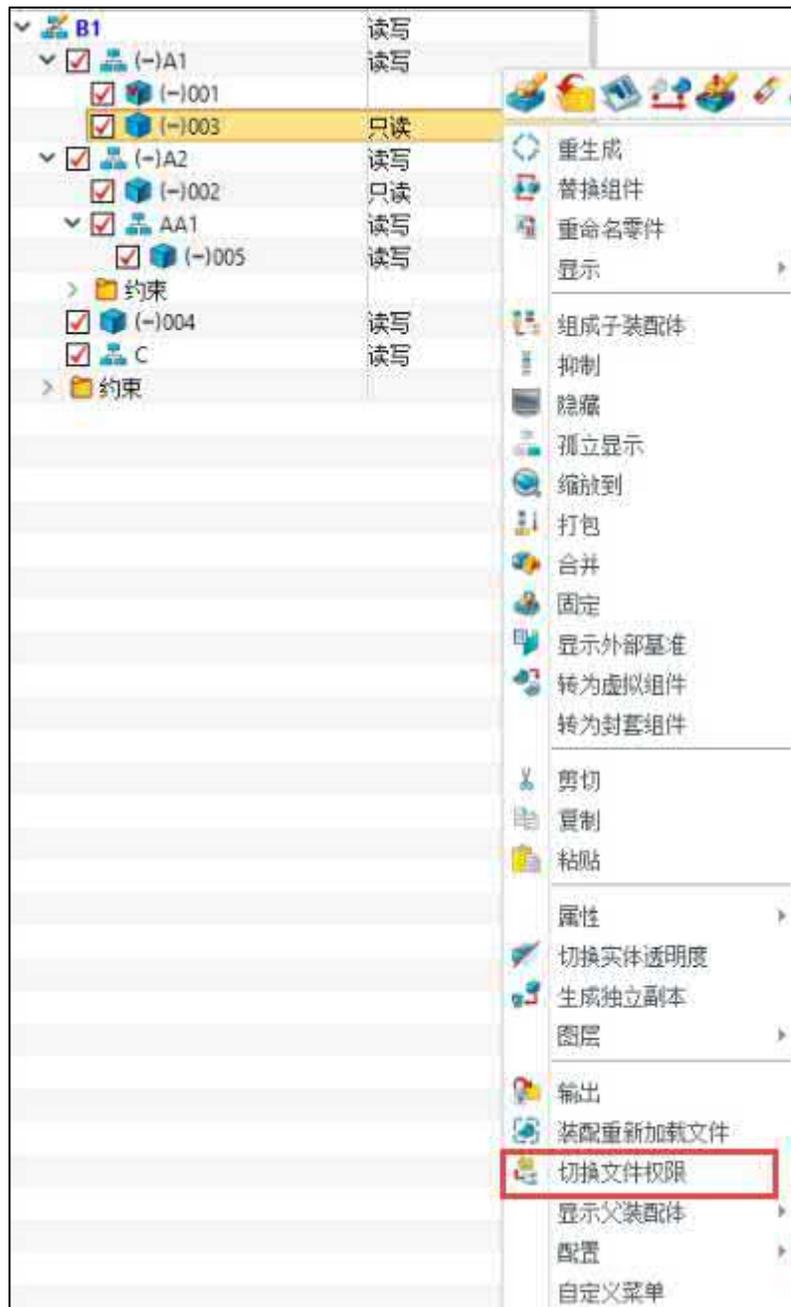
Datei >> Packen

1.1.3 ★Neuer Dateiswitcher Berechtigung

Im Prozess des kollaborativen Entwurfs wird die neue Funktion "Dateiberechtigung umschalten" verwendet, um den Berechtigungsstatus der aktuellen Datei zu ändern, z. B. die Berechtigung der Datei von Schreiben auf Nur-Lesen oder von Nur-Lesen auf Schreiben. Ohne das Modell zu schließen, können Sie die Berechtigungen der Datei ändern, um den Zweck einer schnellen Änderung der Schreibberechtigung zu erreichen.

[Was kann getan werden]:

- ✓ Die Dateiberechtigung wurde von Schreib- auf Lesezugriff geändert.
- ✓ Die Dateiberechtigung wurde von schreibgeschützt auf schreibend geändert.



•:

- Sie können nur zwischen Schreib- und Lesezugriff wechseln. Wenn das System nur Lesezugriff zulässt, können Sie nicht auf Schreibzugriff umschalten.
- Sie können den "Ladezustand" des "Attribute Managers" verwenden, um die Berechtigungen einer Komponente anzuzeigen.

- Virtuelle Komponenten werden durch die Berechtigungen der Baugruppe bestimmt, zu der sie gehören.



1. Wenn mehrere Konten gleichzeitig dasselbe Baugruppenmodell des gemeinsamen Netzwerks öffnen, klickt das Konto mit der Schreibberechtigung mit der rechten Maustaste auf die Zielkomponente und führt den Befehl **"Dateiberechtigung umschalten"** aus, um die Zielkomponente auf schreibgeschützt zu ändern. Das Konto mit der Nur-Lese-Berechtigung klickt mit der rechten Maustaste auf die Komponente und führt den Befehl **"Dateiberechtigung umschalten"** aus, um die Zielkomponente auf Schreibzugriff umzustellen. Sie können die Berechtigungen austauschen, ohne das Modell zu schließen oder erneut zu öffnen, so dass andere Konten das Modell weiterhin bearbeiten und ändern können.



【Wo ist es】

Teil-/Baugruppenmanager >> Datei >> Dateiberechtigung umschalten

1.1.4 ★Neu Reload

Im Prozess des Co-Designs wird die neue Funktion "Datei neu laden" verwendet, um Modellinformationen neu zu laden, z. B. um die Dateiberechtigungen zu ändern. Ohne das Modell zu schließen, können Sie den letzten Stand der Datei neu laden, um den Zweck des erneuten Einlesens des Modells zu erreichen.

【Was kann getan werden】:

- ✓ Wechseln Sie die Dateiberechtigungen und ob Dateien belegt sind.

- ✓ Ob die Datei eine neuere Version hat.
- ✓ Ob beim Nachladen das Modell verloren geht und gespeichert werden muss.
- ✓ Informationen zum Standort des Modells.



●:

- Das Überladen kann nur anzeigen, ob das Modell gespeichert werden muss, nicht aber, ob es gespeichert werden soll. Wenn Sie es speichern müssen, müssen Sie das Neuladen abbrechen und es separat speichern.
- Wenn das System nur Lesezugriff zulässt, kann der Schreibwechsel nicht durchgeführt werden.
- Virtuelle Komponenten werden durch die Berechtigungen der Baugruppe bestimmt, zu der sie gehören.

●:

1. Wenn mehrere Konten gleichzeitig dasselbe Baugruppenmodell entwerfen, ändert und speichert das Konto mit der Berechtigung "Schreiben" die Zielkomponente, und das Konto mit der Berechtigung "Nur Lesen" lädt die Komponente mit dem Befehl "**Datei neu laden**" neu. Sie brauchen das Modell nicht zu schließen oder neu zu öffnen, sondern können das neueste Modell abrufen, um das Modell schnell zu finden und zu aktualisieren.



【Wo ist es】

Teil/Baugruppe >> Datei >> Datei neu laden

1.1.5 Ressourcen Konfiguration Optimierung

ZW3D 2025 hat die Software-Ressourcenkonfiguration aktualisiert und die Möglichkeiten der Software in Bezug auf die Unterstützung von Konfigurationsdateien, die Hotkey-Konfiguration, die Schnittstellenkonfiguration und die Unterstützung der Sekundärentwicklung weiter verbessert.

【Was kann getan 🖱️】

- Die Version der Konfigurationsdatei ist kompatibel. Die Benutzerverzeichnisdatei und die Rollendatei von ZW3D 2025 können mit ZW3D 2025 und späteren Versionen kompatibel sein.
- Die Hotkeys unterstützen die Konfiguration von mehreren Umgebungen. Derselbe Befehl kann mit verschiedenen Tasten in verschiedenen Umgebungen konfiguriert werden.
- Die Softwareschnittstelle kann sofort aktualisiert werden, ohne die Software neu zu starten, nachdem der Softwarewechsel autorisiert wurde.
- Verbesserte Möglichkeiten der Ressourcenkonfiguration für Benutzer der Sekundärentwicklung. So ist beispielsweise keine versionsübergreifende Anpassung erforderlich, das aktuelle Layout wird geändert, die Befehlsverteilung in Steuerelementen wird geändert, neue Befehle werden hinzugefügt und die Pfade der lokalen Konfigurationsdateien werden

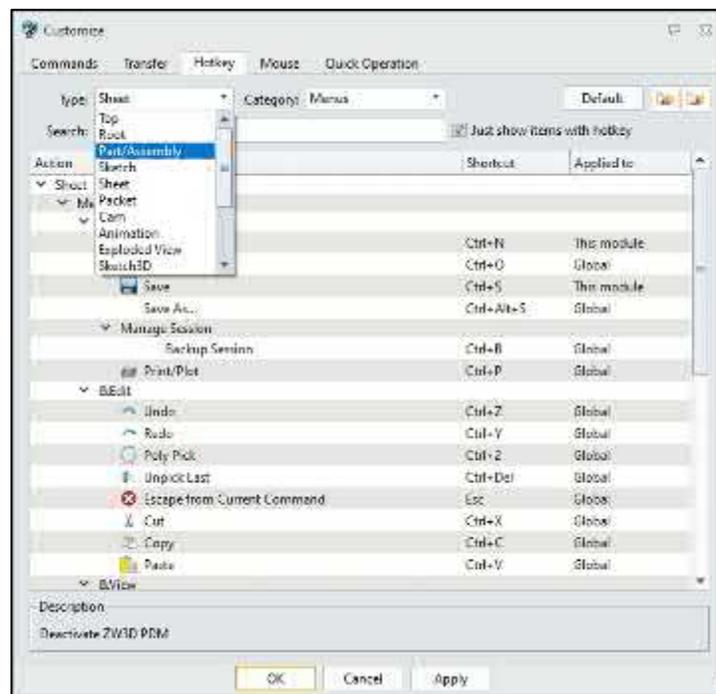
registriert.

W:

- ZW3D 2025 ist nicht vollständig kompatibel mit älteren Profilen.

H:

1. die Konfiguration für mehrere Umgebungen. Wenn Global verwendet wird, werden die Hotkeys aller Umgebungen einheitlich eingestellt. Wenn dieses Modul verwendet wird, können in verschiedenen Umgebungen unterschiedliche Hotkeys eingestellt werden.



Wo ist:

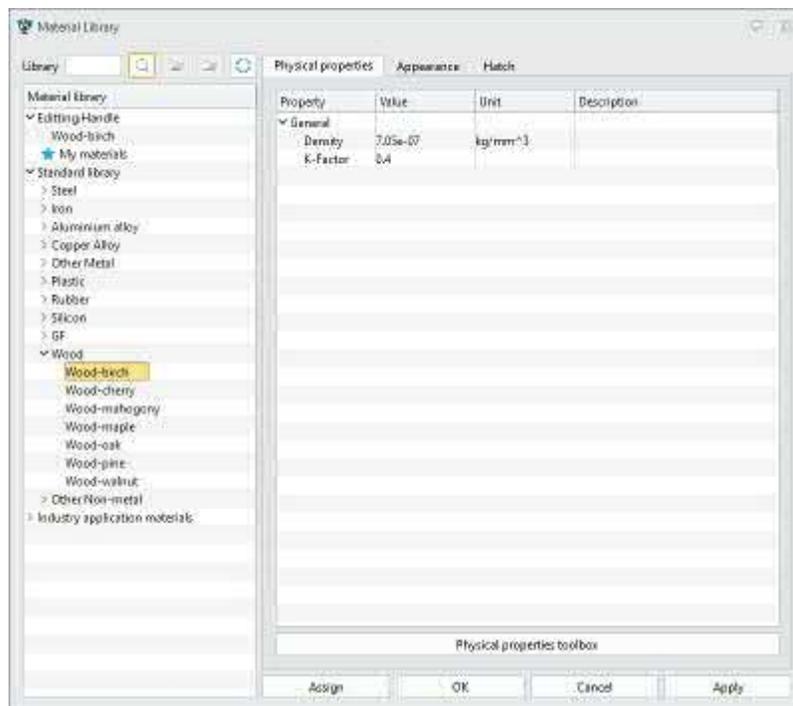
Alle Umgebungen >> Multifunktionsleiste >> Anpassen >> Hotkey

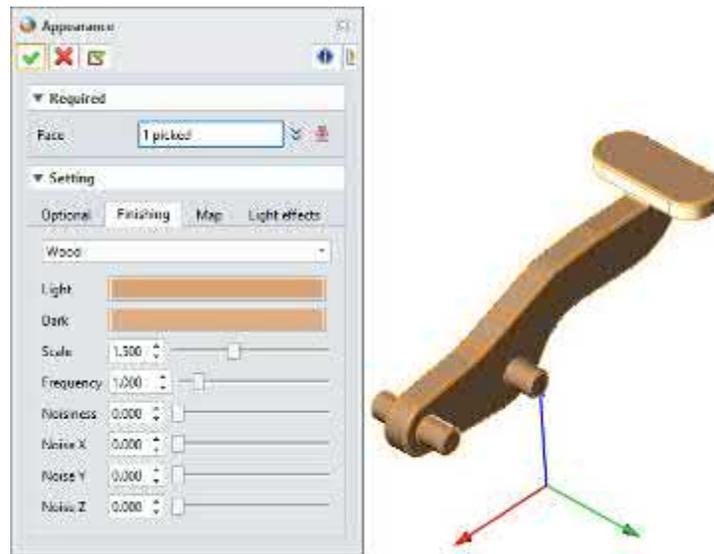
1.2 ★ Material Bibliothek

ZW3D 2025 wurde um eine neue Materialbibliothek erweitert, die es ermöglicht, die gesamten Materialtafeln im System einheitlich zu verwalten und aufzurufen. Außerdem werden die Materialien nach den Attributkategorien klassifiziert,

und die schnelle Wiederverwendung von Materialien wird unterstützt. Der einheitliche Materialeingang ist vorteilhaft für den Benutzer, um die Zeiten der Materialbibliothek zu definieren, da es nicht notwendig ist, mehrere Zeiten für verschiedene Branchen und Module zu definieren. Neben der Definition von Materialien können Sie auch das Aussehen von Materialien und Schnittlinien zuweisen. Bei Bauteilen mit mehreren Einheiten oder Baugruppen und Zeichnungsblättern können Sie besser klassifizieren, welche Einheit oder welches Teil das gleiche Material hat, indem Sie das Aussehen des Materials bestimmen.

Funktionen wie Oberflächenfarbe, Texturkarte, Metallic-Finish und Lichteffect sind in einem Erscheinungsbild-Befehl zusammengefasst, was den Lernaufwand für die Benutzer verringert und die Befehle vereinfacht. Eine voreingestellte Standardbibliothek wird für nicht-professionelle Rendering-Benutzer zur Verfügung gestellt, um Referenzparameter für das Erscheinungsbild von Produkten zuzuweisen und so den Lernaufwand zu verringern.





【Was kann getan 🛠️】

- ✓ Geben Sie das Material von Teilen/Einheiten an.
- ✓ Bearbeiten Sie Materialparameter und fügen Sie verschiedene Materialparameter hinzu.
- ✓ Definieren Sie Materialien selbst und ordnen Sie das Aussehen von Materialien und Schnittlinien zu.
- ✓ Der Import/Export von Materialbibliotheksordnern und TXT-Dateien wird unterstützt.
- ✓ Weisen Sie Teilen oder Elementen schnell verschiedene Erscheinungsbilder in der Bibliothek zu.
- ✓ Zur Auffrischung des Aussehens kann das Aussehen schnell wieder verwendet werden.
- ✓ Das Löschen von Dateien oder bestimmten Erscheinungsformen wird unterstützt.

🚫:

1. Die Komponententexturzuordnung wird derzeit in der Montageumgebung nicht unterstützt.

🛠️

Keine

【Wo ist es】:

Werkzeuge >> Material

Visualize >>

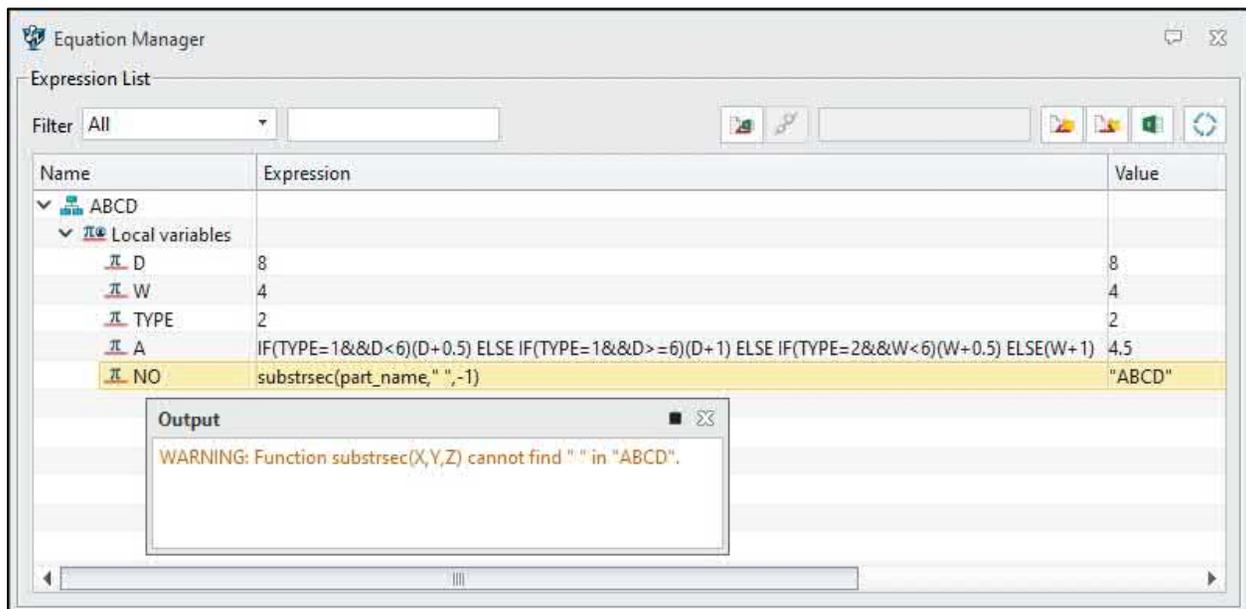
Erscheinungsbild

Datei-Browser >> Erscheinungsbild-Bibliothek

1.3 Werkzeuge

1.3.1 Gleichungsmanager Optimierung

Wir optimieren den Gleichungsmanager-Mechanismus in ZW3D 2025, wodurch die Genauigkeit der Funktionsparser einschließlich der substrsec-Funktion und der if-Funktion erhöht und der Aktualisierungsmechanismus verbessert wird.



- Wenn das Funktionsformat korrekt ist.



1. Wenn sich der Teilename aus "Zeichnungsname" und "Zeichnungsnummer" zusammensetzt, verwenden Sie die Funktion "substrsec", um den vorderen und hinteren Teil des Teilennamens "-" zu extrahieren und in den Eigenschaften "sheet_name" und "sheet_code" abzulegen. Wenn der tatsächliche Teilename, der auf der Grundlage der Vorlage erstellt wird, vorerst kein "-" enthält. Die alte Version von ZW3D kann nicht extrahiert werden und die Eigenschaften sind leer. Wenn die neue Funktionslogik die Y-Grenze nicht erhalten kann, werden alle standardmäßig extrahiert. Wenn der Teilename mit "-" geändert wird, kann er normal verwendet werden.

Name	Expression	Value
ASDFGH		
Local variables		
M1	substrsec(part_name,"-",1)	"ASDFGH"
M2	substrsec(part_name,"-",1)	"ASDFGH"

Name	Expression	Value
ASD-FGH		
Local variables		
M1	substrsec(part_name,"-",1)	"ASD"
M2	substrsec(part_name,"-",1)	"FGH"

- Der Variablenname enthält IF, if, wie DIF, ifc, usw.

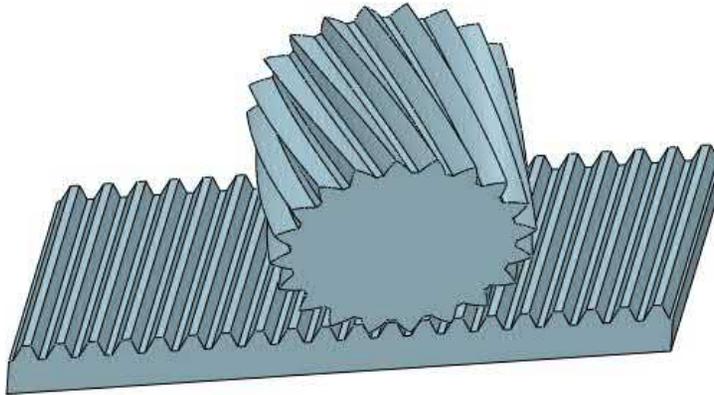


[Wo ist es]

Teil/Baugruppe >> Werkzeuge >> Gleichungsmanager

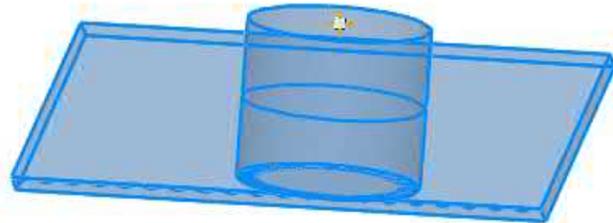
1.3.2 Stirnrad Optimierung

In den Prozess der mechanischen Konstruktion kann eine schraubenförmige Zahnstange einbezogen werden, und ein optimiertes "**Stirnrad**" erzeugt eine genauere Zahnstange, wie z. B. eine schraubenförmige Zahnstange. Die Anzahl der Zähne der Zahnstange des Schrägzahns muss vollständig sein, um vernünftige Fertigungszwecke zu erreichen.



【Wo ist 🗑️ :

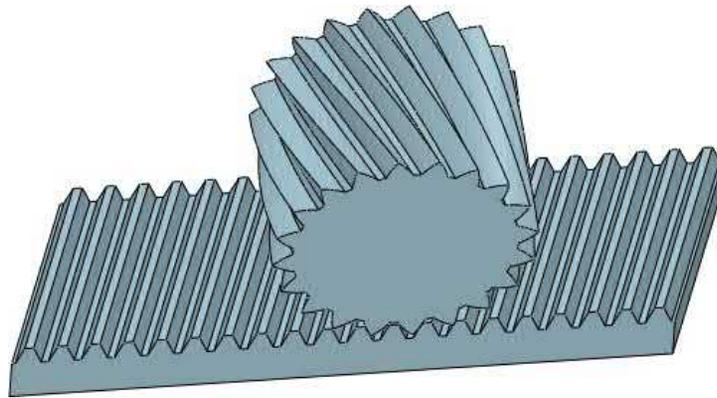
- ✓ Erzeugen Sie nur Zahnräder mit vollen Zähnen.



- Zwischen den parametrisierten Zähnen gibt es eine geringe Interferenz.



1. Erzeugen Sie eine Zahnstange mit einem Spiralwinkel von 20 Grad, indem Sie den Befehl "**Stirnrad**" "**Ritzel- und Zahnstangenmechanismus**" verwenden. Die Form der Zähne der Zahnstange wird immer beibehalten, um den Zweck der Herstellung und Verwendung zu erreichen.



【Wo ist es】

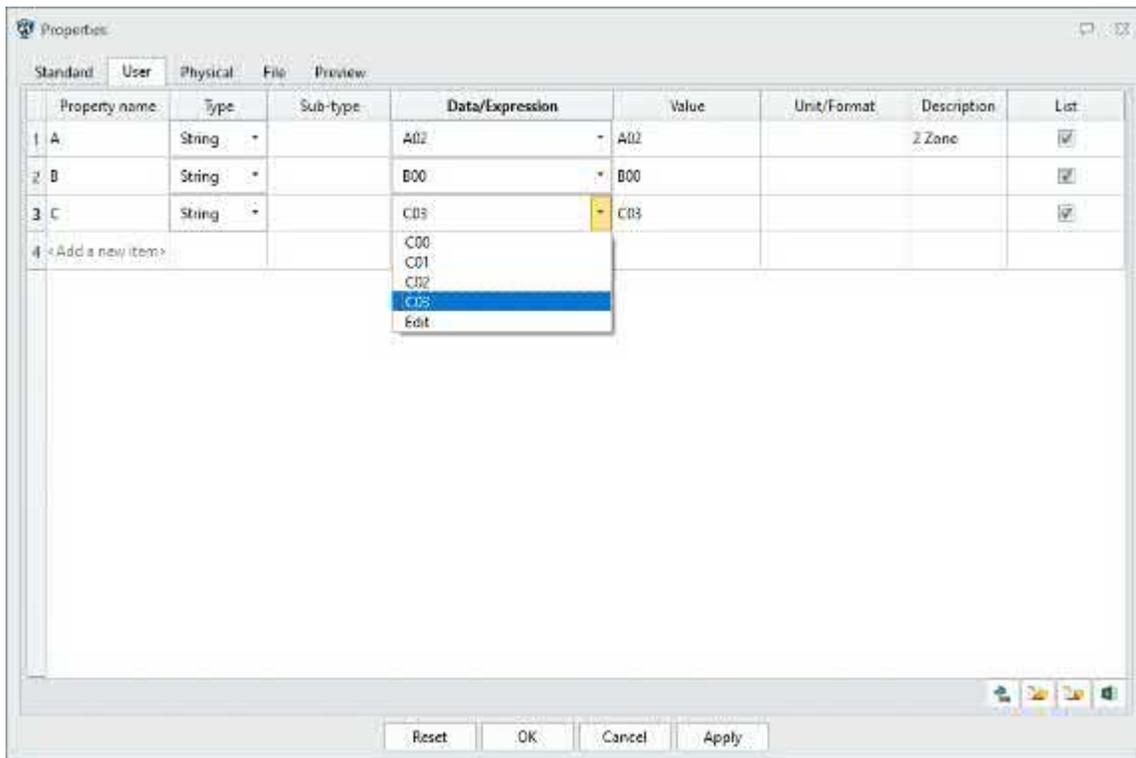
Teil/Zusammenbau >> Werkzeuge >> Stirnrad

1.3.3 ★Neuer Serienwert Eigenschaft

Im Prozess der Teile- und Baugruppenkonstruktion werden mit der neuen Funktion "**Serienwert setzen**" mehrere Zielwerte festgelegt, z. B. ein Attribut mit nur einem optimalen Dropdown-Optionswert. Durch die Voreinstellung der Listenreihenwerte werden die dem Attribut entsprechenden "Daten/Ausdrücke" bevorzugt ausgewählt.

【Was kann getan werden】 :

- ✓ Der Stringtyp unterstützt Listenreihenwerte.
- ✓ Der Typ Ganzzahl unterstützt Listenreihenwerte.
- ✓ Der Zahlentyp unterstützt Listenreihenwerte.
- ✓ Attribut/Serie Wert Fügt eine Beschreibung hinzu.



- Exportierte oder importierte Tabellen mit einer Reihe von Werten werden nicht unterstützt und können nur in der Tabelle bearbeitet werden.
- Derzeit wird die Auswahl von Assoziationen zwischen Attributwerten nicht unterstützt.



1. Attribut A steht für den Herstellungsprozess, und es gibt nur zwei Herstellungsprozesse. Sie können zwei Prozesse über den Befehl "**Eigenschaft**" und die Option "**Liste**" hinzufügen, um die Auswahl von Änderungen zu erleichtern. Gleichzeitig können Sie damit die Attribute von Teilen und Baugruppenvorlagen vordefinieren.
2. Attribut B steht für die Fertigungstechnologie und muss die Randbedingungen der Fertigungstechnologie angeben. Sie können eine detaillierte Beschreibung in "**Beschreibung**" des Befehls "**Eigenschaft**" hinzufügen.



【Wo ist es】

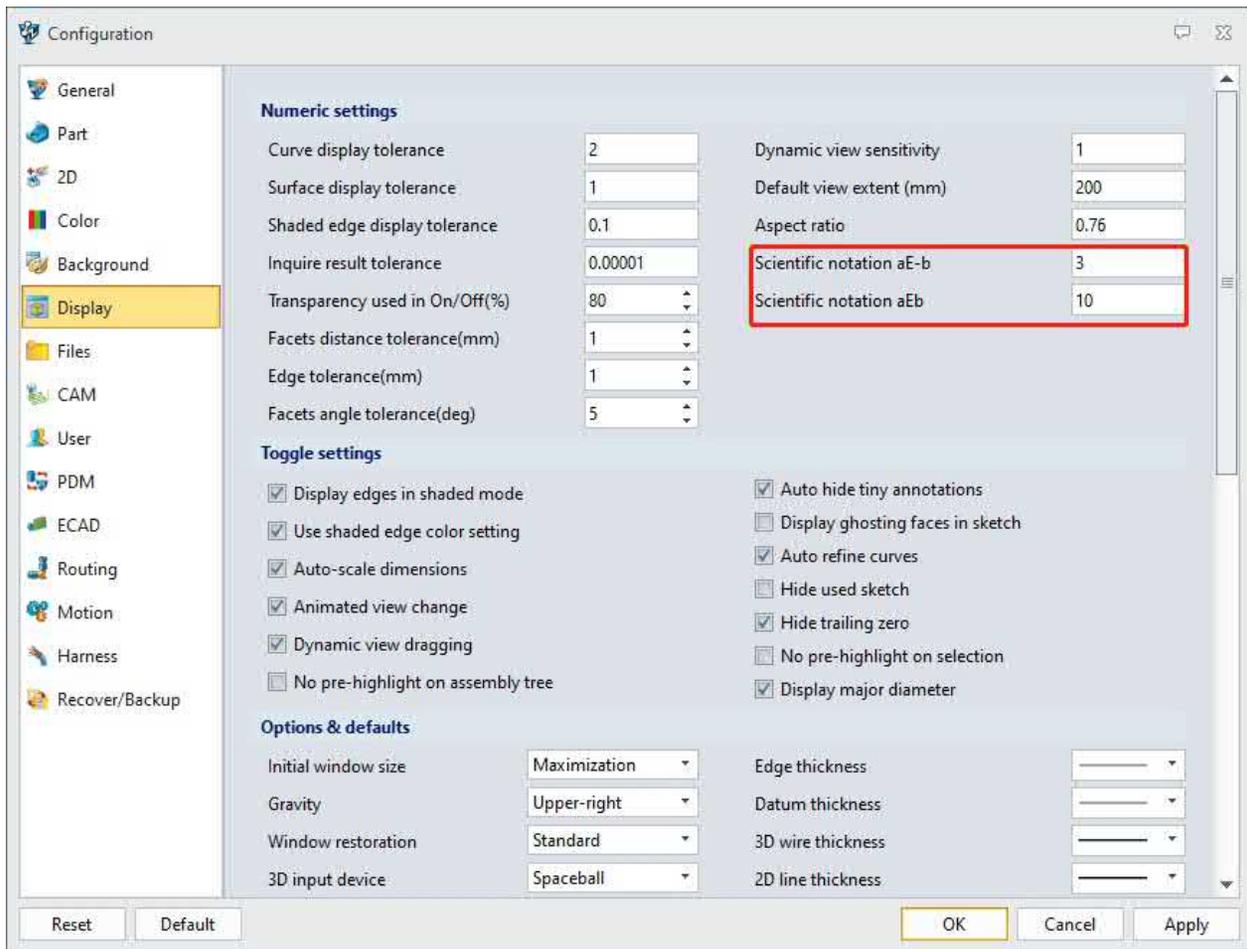
Teil/Baugruppe >> Werkzeuge >> Eigenschaften

1.3.4 Neue wissenschaftliche Notation

Die physikalischen Eigenschaftswerte von ZW3D werden in der Regel automatisch in die wissenschaftliche Notation umgewandelt, die im Vergleich zu konventionellen Werten nicht schnell zu erkennen ist. Legen Sie die Konvertierungsgrenze für die maximale und minimale wissenschaftliche Zählung fest, indem Sie die Option "**Anzeige**" in der Funktion "**Konfiguration**" in der oberen rechten Ecke von ZW3D verwenden. Durch die Einstellung der Grenze von b wird die Kontrollierbarkeit des Anzeigestils des Wertes verbessert und der Datendarstellungsstil des Steuerattributwertes erreicht.

【Was kann getan werden】:

- ✓ Wenn aE-b auf 3 eingestellt ist, werden Werte kleiner als 0,01 (3 Dezimalstellen) in wissenschaftliche Notation umgewandelt.
- ✓ Wenn aEb auf 6 gesetzt ist, werden Werte größer oder gleich 1.000.000 (6-stellige ganze Zahlen) in wissenschaftliche Notation umgewandelt.



- Der Minimalwert von aE-b war 1, der Maximalwert war 7. Wenn Sie aE-b auf eine größere Größe einstellen, achten Sie darauf, eine angemessene Anzahl signifikanter Dezimalstellen einzustellen.
- Der Mindestwert von aEb ist 1 und der Höchstwert ist 14.



1. Wenn Sie möchten, dass in den Materialeigenschaften wissenschaftliche Notation erscheint, können Sie die Option "Anzeige" in "Konfiguration" verwenden, um aE-b auf maximal 7 und aEb auf maximal 14 einzustellen, den Wert der physikalischen Eigenschaft erneut anzuzeigen und die Dezimalstelle auf 7 Stellen einzustellen.

Properties

Standard User Physical File Preview

Source: All in current Update data on save

Material: Aluminum Decimal: 0.00

Density: 2.64e-06 kg/mm³

Mass: 44306.66 kg

Area: 43216000.00 mm²

Volume: 1.68e+10 mm³

Size: L: 4520.00 W: 1520.00 H: 2440.00 mm

Centroid: X: -51.00 Y: -34.00 Z: 3.50 mm

Stock size:

Principal Centroid Global

Principal moments of inertia: kg*mm²

I1: 9.74e+10 I2: 3.05e+10 I3: 8.40e+10

Radii of gyration w.r.t principal axes: mm

RG1: 1482.79 RG2: 829.86 RG3: 1376.61

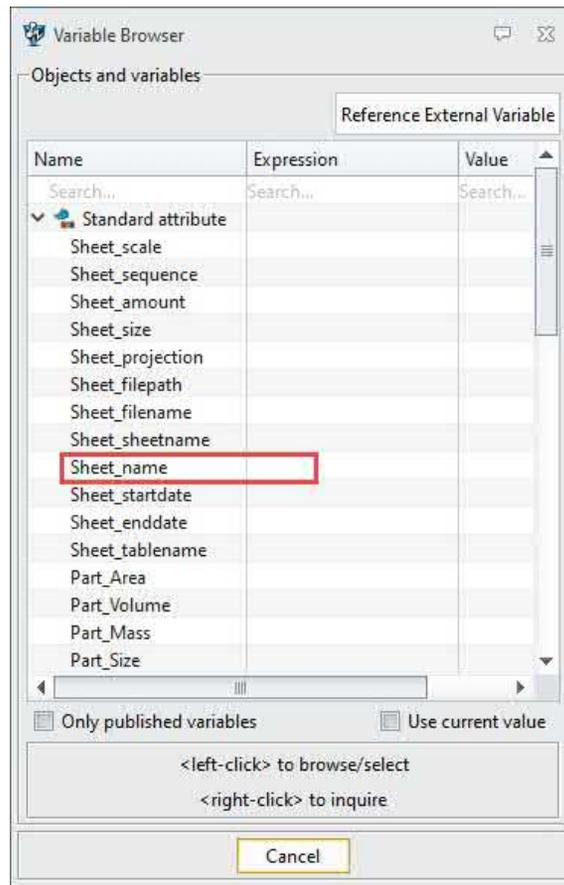
Reset OK Cancel Apply

[Wo ist es]

Teil/Baugruppe >> Konfiguration >> Anzeige

1.3.5 Neuer Blattname Variable Eigenschaft

Wir fügen das neue Attribut Sheet_name hinzu, um das Problem des Blattnamens im Zeichenblatt zu lösen, wodurch die Variablen in ZW3D 2025 selbständig aktualisiert werden können.



[Wo ist es]

Zeichenblatt >> Werkzeuge >> Variablen-Browser

1.4 Erkundigen Sie sich bei

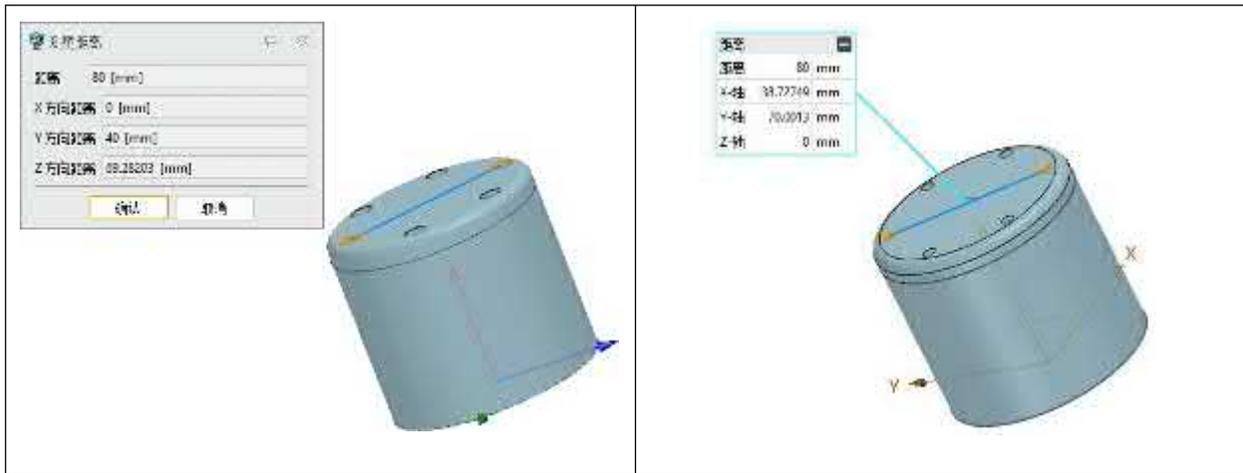
Die Messwerkzeuge werden in ZW3D 2025 vollständig aufgerüstet und unterstützen die Messanalyse, mit der die Benutzer das Messergebnis in Echtzeit in den Einstellungen aktivieren können. Wenn die Messanalyse aktiviert ist, können Benutzer die Änderung des untersuchten Objekts überprüfen und den Schwellenwert als Bedingung festlegen. Wenn das gemessene Ergebnis den Schwellenwert erreicht, z.B. wenn der Abstand zwischen zwei Oberflächen den eingestellten Schwellenwert überschreitet, gibt das System eine Warnung aus, um dem Benutzer die Änderung des Modelldesigns zu erleichtern.

ZW3D 2024

ZW3D 2025



Darüber hinaus wurde die Anzeigemethode verbessert, um das Messergebnis besser überprüfen zu können.



【Was kann getan 🖱️】

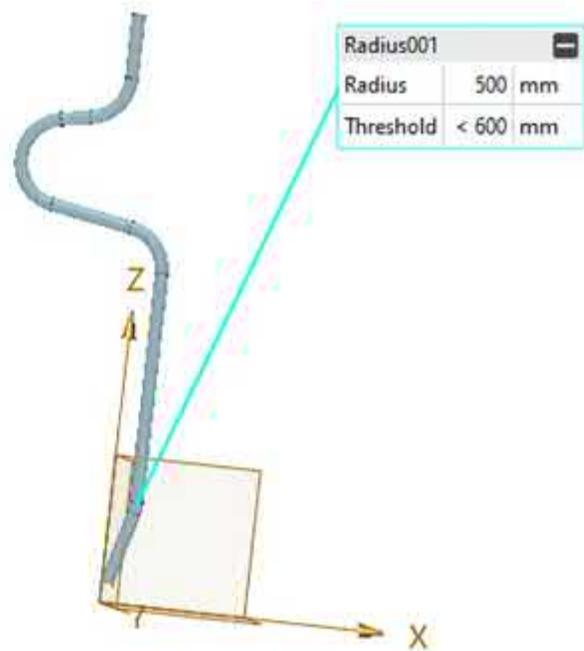
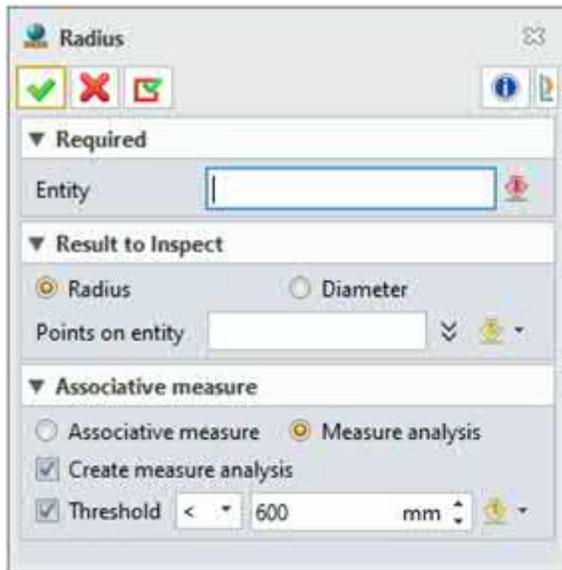
- Abfrage von Objektdaten in Echtzeit beim Entwurf von Modellen.
- Pop-up-Hinweise, wenn das Modell die Schwellenwertbedingung erfüllt, um zu vermeiden, dass eine Änderung der Parameter dazu führt, dass das Modell den Grenzwert überschreitet.

📏:

- Wenn die Echtzeit-Aktualisierung von Messergebnissen aktiviert ist, aktualisiert die Software die Messergebnisse automatisch nach der Änderung des Modells, und die Gesamtdauer der Modellaktualisierung wird etwas länger.

🔧:

- 1、 Beim Entwurf von Rohrleitungen wird der minimale Biegeradius der Kurve als Messwert genommen und der Schwellenwert festgelegt. Wenn der minimale Biegeradius den Schwellenwert überschreitet, werden Sie vom System dazu aufgefordert.



[Wo ist es]

Erkundigen>> Messen

1.5 Anpassen der Konfiguration Optimierung

Die Customize-Konfiguration hat flexible Einstellungen von Befehls-Hotkeys einschließlich des schnellen Aufrufs und der modellgerechten Wiederverwendung der hochfrequenten Aktionen OK, Abbrechen und Anwenden erreicht.

1.5.1 ★Befehle Hotkey Global bezogene/individuelle Module Einstellungen

Bei der Einstellung der Befehlstaste wird eine neue "Global"-Funktion verwendet, um die gleiche Befehlstaste in verschiedenen Modellen zu vereinheitlichen; eine neue "Dieses Modul"-Funktion wird verwendet, um die Taste unabhängig vom aktuellen Modell einzustellen, so dass die Benutzer die Befehlstaste flexibel einstellen können. Nach der Neuordnung der Hotkeys werden die Befehle in den verschiedenen Modulen übersichtlicher, so dass die entsprechenden Befehle schneller gefunden werden können.

[Was kann getan]

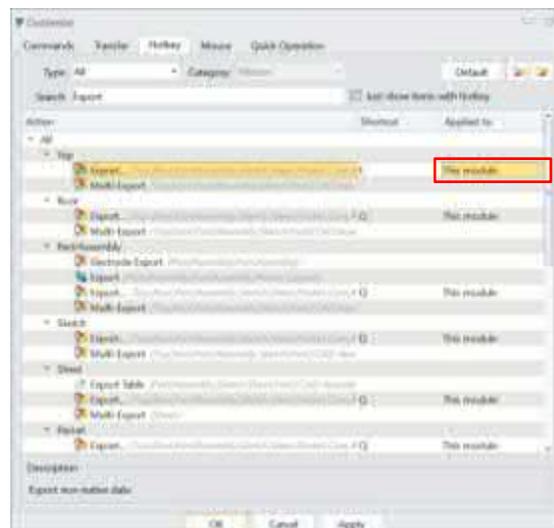
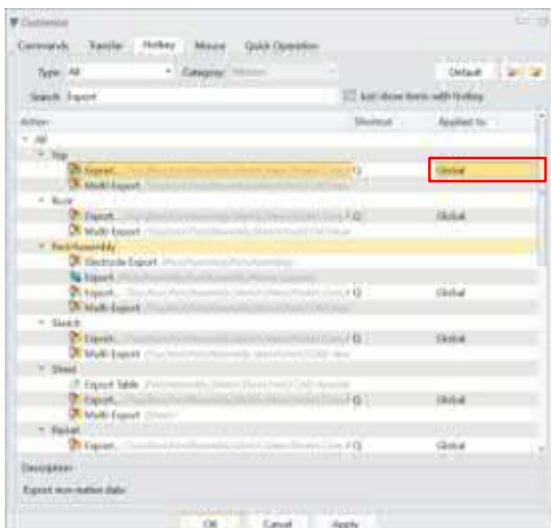
- ✓ Meistens unterstützt derselbe Befehl in verschiedenen Modulen die Ein-Klick-Einstellung, d. h. derselbe Hotkey in verschiedenen Dateiumgebungen aktiviert denselben Befehl.
- ✓ Die Befehle können je nach Modul mit verschiedenen Hotkeys belegt werden, d.h. derselbe Befehl kann mit verschiedenen Hotkeys belegt werden, und derselbe Hotkey kann verschiedene Befehle aktivieren.

N:

- Die Hotkey-Einstellungen unterstützen nicht die Befehlsaktionen OK, Abbrechen und Anwenden.

H:

1. Stellen Sie "Alle" als "Typ" im Hotkey-Konfigurationsfeld in Anpassen ein und geben Sie "Export" in "Suchen" ein.
2. Legen Sie einen beliebigen Hotkey für den Befehl "Export" als "Q" fest, der auf "Global" angewendet wird, und der Hotkey des Befehls "Export" in anderen Modulen wird automatisch als "Q" festgelegt.
3. Wählen Sie in einem beliebigen "Export" die Option "Dieses Modul" und setzen Sie die Tastenkombination auf "E", dann wirken sich die Einstellungen nicht auf die Tastenkombination anderer "Export"-Befehle aus.



[Wo ist es]

Alle Umgebungen >> Anpassen >> Hotkey

1.5.2 Quick Operation Einstellungen von OK/Abbrechen/Anwenden

Benutzer können die Aktionen OK, Abbrechen und Anwenden direkt in der "Mausgeste" oder der "Shortcut-Leiste" festlegen, ohne zum Befehlsfeld zurückzukehren, wenn sie geometrische Objekte in den Zeichenbereichen bearbeiten, was unnötiges Hin- und Herklicken reduziert und die Befehlseffizienz verbessert.

【Was kann getan 🖱️】

- ✓ Unterstützung der Konfiguration der Aktionen OK, Abbrechen und Anwenden für die Mausgeste.
- ✓ Unterstützung der Konfiguration der Aktionen OK, Abbrechen und Übernehmen für die Shortcut-Leiste.

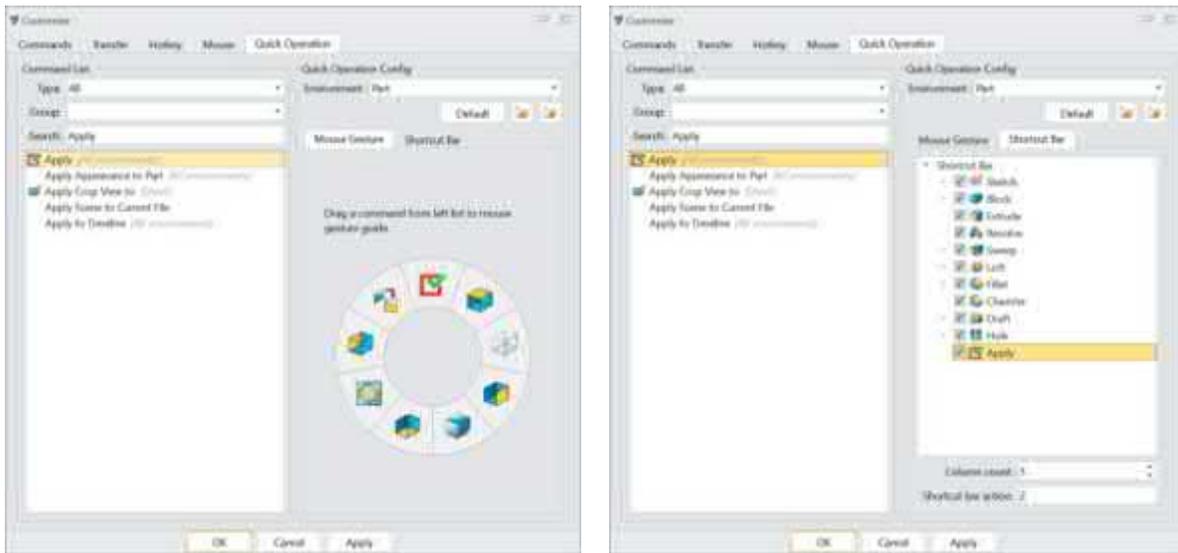
📌:

- Bei der Mausgeste und der Shortcut-Leiste von Command müssen die Module unterschieden werden.



📌

1. Wählen Sie "Alle" als "Typ" im Schnellbedienungsfeld des Befehls Anpassen, geben Sie "Anwenden" in "Suchen" ein und wählen Sie dann "Teil" in "Umgebung".
2. Ziehen Sie "Anwenden" in der Befehlsliste auf "Mausgesten" oder "Shortcutleiste", separat.



3. Öffnen Sie eine beliebige Teiledatei, drücken Sie die Umschalttaste und klicken Sie mit der rechten Maustaste, um in den Zeichenbereich zu gleiten, und öffnen Sie dann das Mausgestenbedienfeld.



4. Öffnen Sie eine beliebige Teiledatei, drücken Sie die Z-Taste in der Zeichenfläche und öffnen Sie dann die Shortcut-Leiste.



【Wo ist es】

Alle Umgebung >> Anpassen >> Schnellbedienung

1.5.3 Neue gebrauchte Farbe und benutzerdefinierte Farbe in Farbe

Beim Ändern von Modellfarben können die Benutzer nicht nur die verwendeten Farben überprüfen, sondern auch direkt die eingestellten benutzerdefinierten Farben verwenden, ohne das benutzerdefinierte Farbpanel erneut aufrufen zu müssen, was für den Modellfarbstandard des Unternehmens von Vorteil ist, da die Arbeitsschritte reduziert und die Farbeffizienz erhöht werden.

【Was kann getan 🖱️】

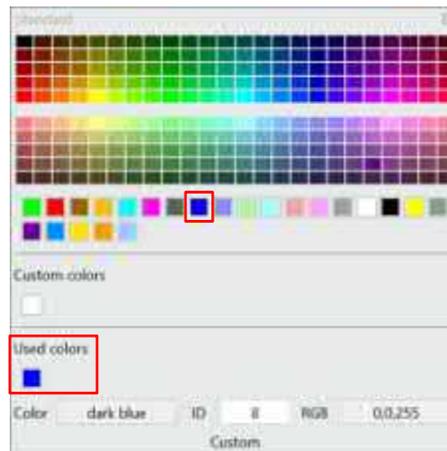
- ✓ Benutzerdefinierte Farben und verwendete Farben können direkt auf das Farbfeld der Vorderseite angewendet werden.

📌:

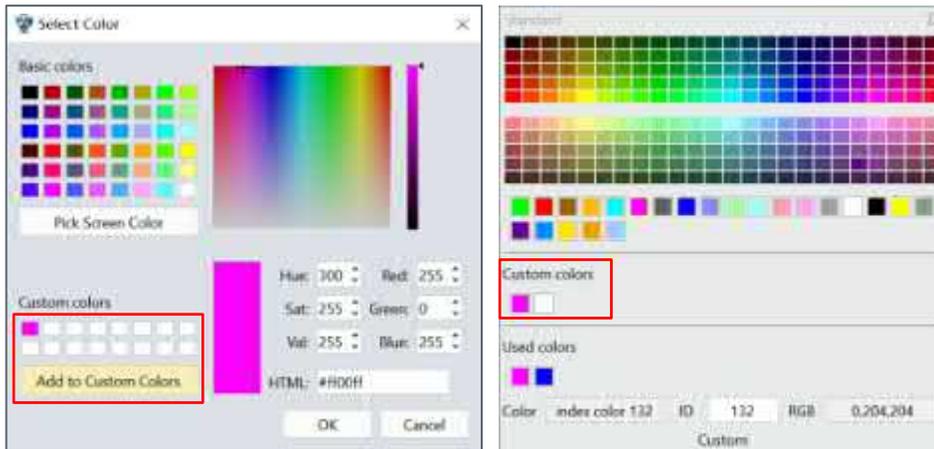
- Benutzerdefinierte Farben zeigen maximal 16 Farben an.
- Verwendete Farben zeigen maximal 18 Farben an.



1. Öffnen Sie das Bedienfeld für Gesichtsfarben, wählen Sie eine beliebige Farbe aus und öffnen Sie "Verwendete Farben".



2. Klicken Sie auf "Benutzerdefiniert" und öffnen Sie das Bedienfeld Benutzerdefinierte Farben, und klicken Sie dann auf "Zu benutzerdefinierten Farben hinzufügen", um selbst definierte Farben hinzuzufügen.
3. Klicken Sie auf "OK" und synchronisieren Sie die Gesichtsfarbe unter Benutzerdefinierte Farben.



【Wo ist es】

Alle Umgebung >> DA ToolBars >>Gesichtsfarbe

1.6 Benutzeroberfläche Optimierung

Die Optimierung der Benutzeroberfläche ermöglicht das flexible Ziehen der Reihenfolge der Dateifenster, das einheitliche Aussehen der Umgebungsumschaltung, das vereinfachte Rechtsklick-Panel und die schnelle Bedienung der Baugruppen-Konfigurationstabelle usw.

1.6.1 Ziehen Sie die Registerkarte "Datei" zum Sortieren von links nach rechts.

Beim Umschalten von Dateifestern kann der Benutzer das häufig verwendete Fenster nach links und das zugehörige Fenster in die Nähe ziehen, um schnell das entsprechende Fenster zu wechseln oder zu finden und so mehrere Fenster besser zu verwalten.

【Was kann getan 🖱️】

- ✓ Halten Sie kein Dateifenster-Tag mit der Maus, können Sie die Fensterreihenfolge durch Bewegen von links nach rechts ändern.

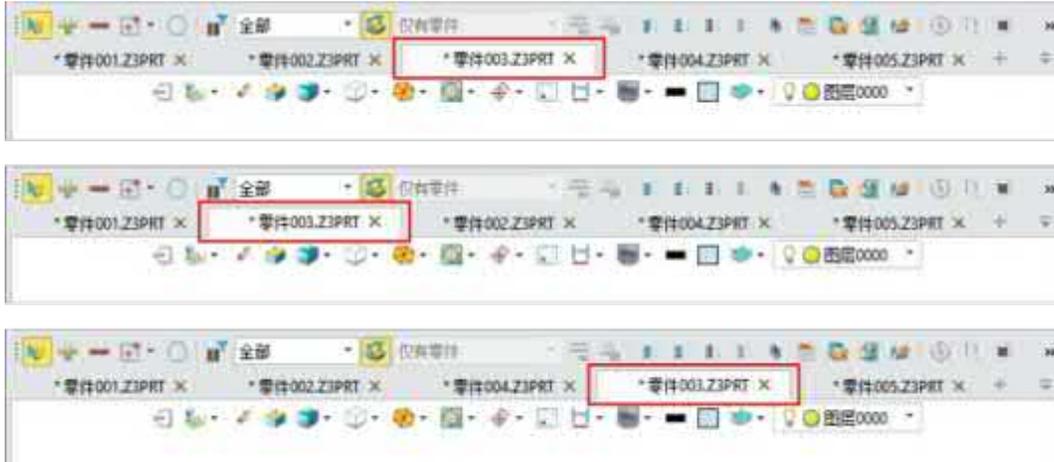
🖱️:

- Wenn Sie ein Dateifenster ziehen, wird das gezogene Fenster automatisch zum aktuellen Fenster.

🖱️

1. Öffnen Sie mehrere Dateien gleichzeitig.

2. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf eine beliebige Fenstermarke und bewegen Sie sie nach links oder rechts.



【Wo ist es】

Alle Umwelt >> Dokumententitel

1.6.2 Umwelt Umschalten Gemeinsame Kontrollen bleiben konsistent

Wenn der Benutzer zwischen Dateien umschaltet oder zu verschiedenen Modulumbungen wechselt, sollten die Position und der Status des öffentlichen Steuerelements im Verlaufsmanager, im Dateibrowser und im Ausgabebedienfeld konsistent gehalten werden, um eine abrupte Bedienung zu vermeiden und dem Benutzer den Sprung zur Position oder zum Status des gemeinsamen Steuerelements zu erleichtern.

【Was kann getan 🖱️】

- ✓ Halten Sie die Position und den Status der öffentlichen Kontrolle im Verlaufsmanager, im Dateibrowser und im Ausgabebereich konsistent, wenn Sie das Dateifenster wechseln.

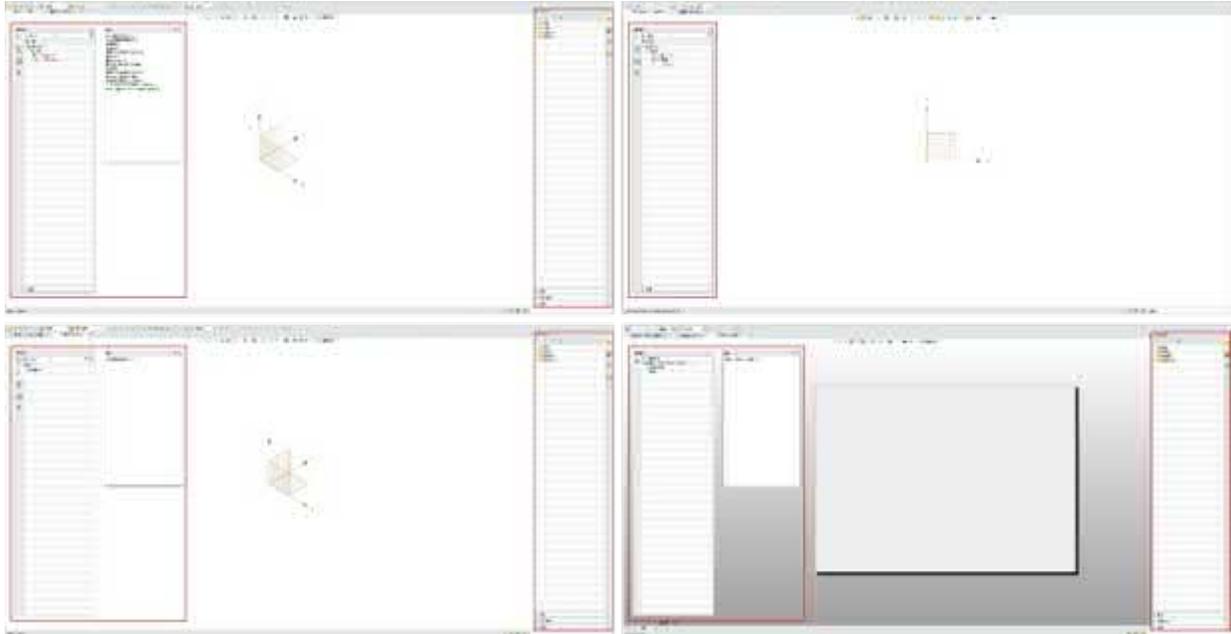
📌:

- Da die Skizzenumgebung über keinen Verlaufsmanager verfügt, sollten Sie nur den Speicherort und den Status im Dateibrowser und im Ausgabebereich konsistent halten.

🔧

1. Öffnen Sie mehrere Dateien gleichzeitig.
2. Nachdem der öffentliche Standort und der Status des Verlaufsmanagers, des Dateibrowsers und des Ausgabepanels

nach Belieben ändern, die Datei wechseln oder zur Umgebung springen.



【Wo ist es】

Alle Umwelt >> Dokumententitel

1.6.3 Rechtsklickmenü zum Einklappen und Layer Funktion

Wenn der Benutzer das Kontextmenü öffnet, werden die zugehörigen Befehle von Attributen und Ebenen so klassifiziert, dass sie eingeklappt werden, was nicht nur die Höhe des Menüs und den Anzeigeeffekt reduziert, sondern auch dazu beiträgt, die zugehörigen Funktionen der Attribute und Ebenen schneller zu finden.

【Was kann getan 🖱️】

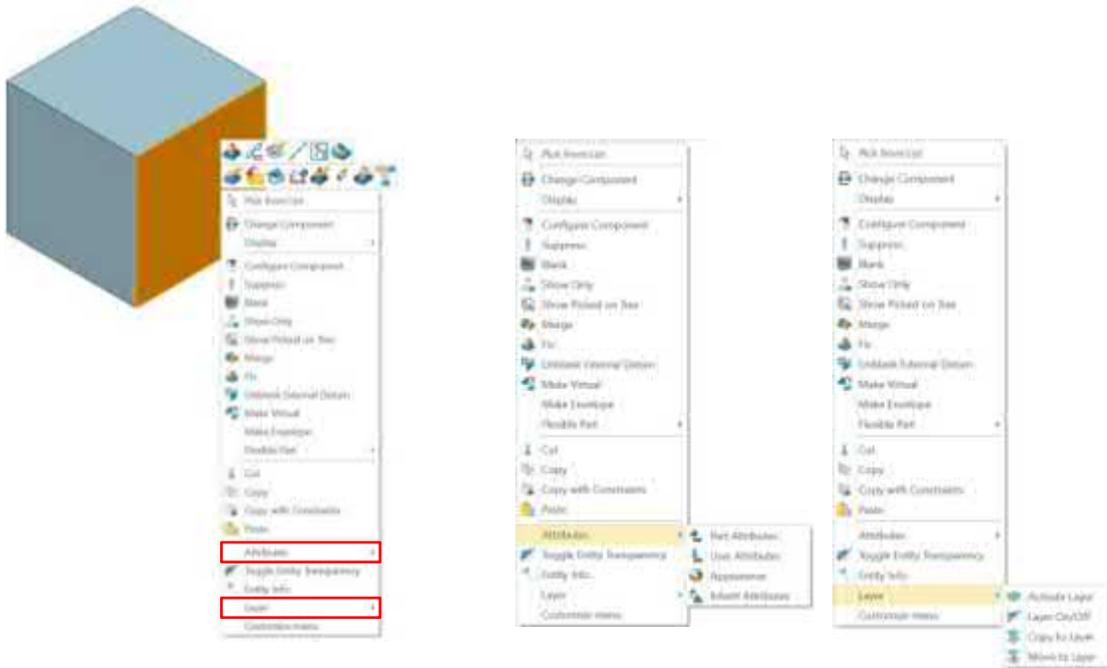
- ✓ Das Kontextmenü der Objekte im History-Manager oder im Zeichenbereich ist standardmäßig auf Attribut- und Second-Level-Menüs reduziert.
- ✓ Die Menüs der zweiten Ebene lassen sich nur über die Attribute "Mouse Hover" und "Layer Manus" ausklappen.

🖱️:

- Automatisches Ausklappen, wenn die Maus den Bereich der Menüs der zweiten Ebene verlässt.

🖱️

1. Wählen Sie eine Bauteilfläche im Zeichenbereich einer Baugruppendatei und öffnen Sie das Kontextmenü.
2. Bewegen Sie den Mauszeiger über die Menüs Attribute bzw. Ebene.



【Wo ist es】

Alle Umgebung >> Rechtsklick-Menü

1.6.4 Config Table Assembly Component in Batch Operation

Wenn der Benutzer die Baugruppenkomponenten durch die Konfigurationstabelle unterdrückt, kann der Batch-Betrieb die Belastung durch das Konfigurationsmanagement mehrerer Komponenten in einer großen Baugruppe drastisch reduzieren und die Effizienz verbessern.

【Was kann getan 🛠️】

- ✓ Nach der Auswahl mehrerer Komponenten in der Baugruppenkonfigurationstabelle kann die Unterdrückung von Stapeln aktiviert oder deaktiviert werden.

📌:

- Nachdem Sie mehrere Komponenten ausgewählt haben, können Sie die Unterdrückung im Batchbetrieb aktivieren oder deaktivieren, indem Sie die Option

Komponenten überhaupt.



1. Öffnen Sie eine beliebige Baugruppendatei und wählen Sie die Baugruppenleiste, nachdem die Konfigurationstabelle aktiviert wurde.
2. Nachdem Sie mehrere beliebige Komponenten ausgewählt haben, aktivieren oder deaktivieren Sie die Option "Unterdrücken" in der Konfigurationstabelle.



【Wo ist es】

Teil/Baugruppenumgebung >> Werkzeuge >> Konfigurationstabelle >> Baugruppe

2 Übersetzer

2.1 ★Eingangsformat Upgrade

Die folgende Tabelle listet die in ZW3D 2025 unterstützten Eingabeformate auf, wobei die aktualisierten Formate in **rot** markiert sind.

Nein.	Produkt	Dateierweiterung Name	Standard-Übersetzer	Alternative r Übersetzer
1	Catia V4	.model, .exp, .session	4.1.9 - 4.2.4	4.1.9 - 4.2.4
2	Catia V5	.CATPart, .CATProduct, .CGR	V5R10 --- V5-6R2023	V5R8---V5-6R2024
3	Catia V5_2D	.CATDrawing	V5R10 --- V5-6R2023	V5R8---V5-6R2024
4	3DExperience (CATIA V6)	.CATPart, .CATProduct	R2010x - R2023x	Von V6 R2024x und Vorgängerversion zu exportieren
5	CGR	.cgr	Von V6 R2024x und Vorgängerversion zu exportieren	Von V6 R2024x und Vorgängerversion zu exportieren
6	NX(UG)	.prt	11 - NX 2306	11 - NX 2306
7	Creo(Pro/E)	.prt, .prt.*, .asm, .asm.*	16 - Creo 10.0	16 - Creo 10.0
8	Creo(Pro/E)_2D	.drw .drw.*	2000i - Creo 10.0	/
9	SolidWorks	.sldprt, .sldasm	98 - 2024 (nur 64-Bit wird unterstützt)	98 - 2024 (nur 64-Bit wird unterstützt)
10	SolidWorks_2D	.slddrw	2004 - 2024	2013-2024 (nur 64-

				Bit unterstützt wird)
11	SolidEdge	.par, .asm, .psm	10 - 2024	18 - 2024
12	Erfinder	.ipt, .iam	9 bis 2024	.ipt (6 - 2024) .iam (11 - 2024)
13	ACIS	.sat, .sab, .asat, .asab	R1 - 2024 1.0	R1 - 2024 1.0
14	DWG	.dwg	R11 -	R11 -
15	DXF	.dxf	R11 -	R11 -
16	IGES	.ige, .iges		
17	STEP	.stp, .step, .stpz	203, 214, 242	203, 214, 242
18	Parasolid	.x_t, .x_b, .xmt_txt, .xmt_bin	Bis zu 30,0	Bis zu 30,0
19	VDA	.vda		
20	Bilddatei	.bmp, .gif, .jpg, .jpeg, .tif, .tiff		
21	Neutrale Datei	.z3n, .vxn		
22	PartSolutions	.ps2, .ps3		
23	STL	.stl		
24	3DXML	.3dxml	4.0 - 4.3	4.0 - 4.3
25	JT	.jt	6.4-10.4	6.4-10.4
26	OBJ	.obj		

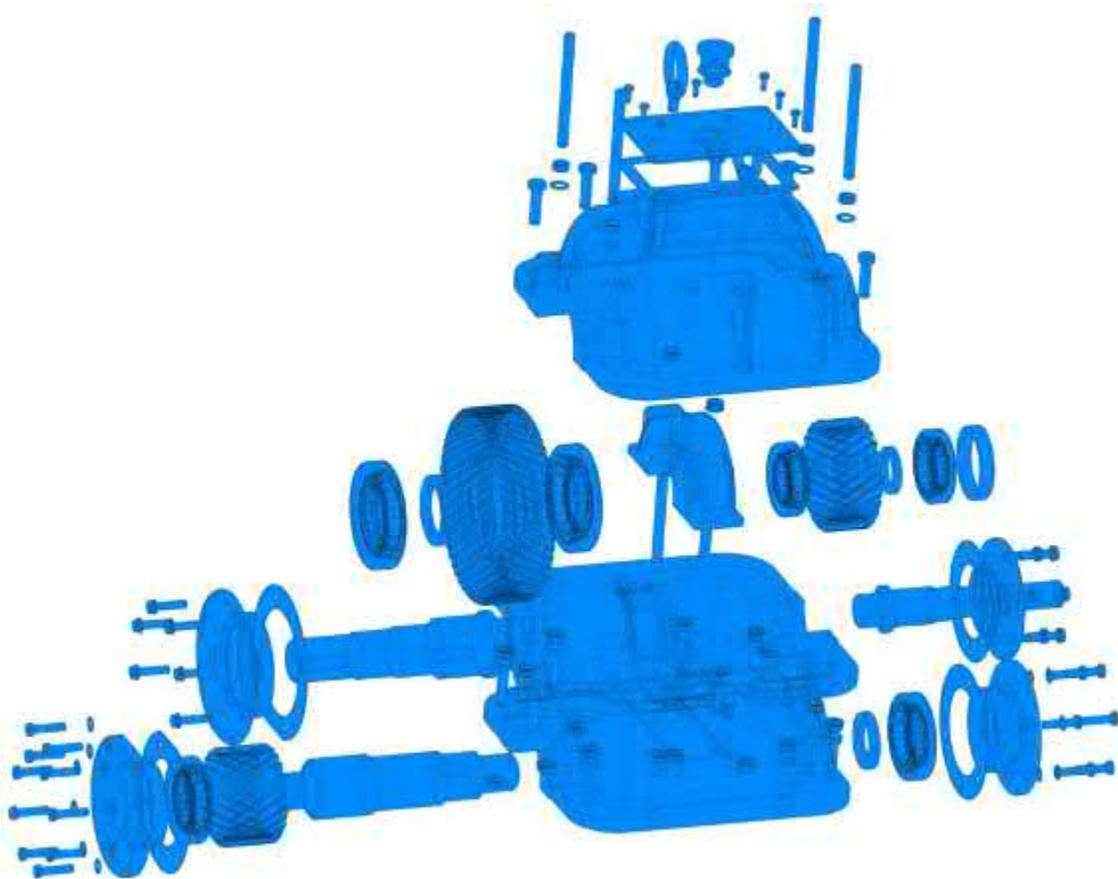
27	Nashorn	.3dm	Version 2 - 7	Version 2 - 7
----	---------	------	---------------	---------------

2.2 Unterstützung des SVG-Formats Export

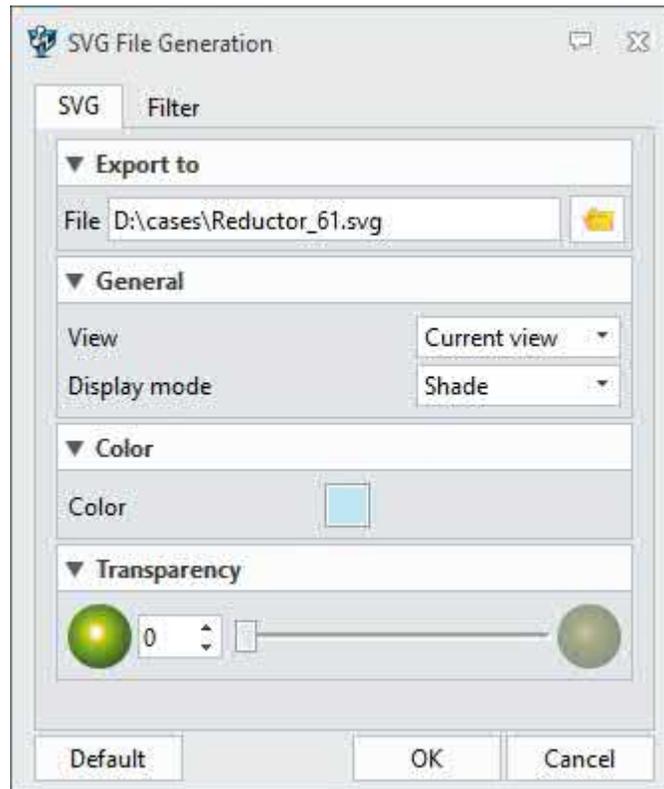
Das SVG-Format beschreibt zweidimensionale Vektorgrafiken, die bei der Skalierung eine hohe Darstellungsqualität unterstützen. Es wird häufig in Wartungshandbüchern von Automobilfirmen verwendet, um den Kunden die mechanische Struktur der Explosionsansicht zu zeigen. ZW3D 2025 unterstützt den Export im SVG-Format, um die oben genannten Anwendungsszenarien zu erfüllen.

【Was kann getan werden】:

- ✓ Das exportierte SVG kann mit einem gängigen Browser geöffnet werden und unterstützt die Hervorhebung der Stellen, an denen die Maus angehalten wird.



- ✓ Unterstützung bei der Auswahl von Ansicht und Anzeigemodus.
- ✓ Unterstützt die Einstellung von Transparenz und Farbe.



【Wo ist es】

Multifunktionsleiste Datenaustausch >> Export >> Export >> SVG-Datei

2.3 Verbesserung der Wiederverwendbarkeit der Daten der Drittanbieterdatei

2.3.1 Unterstützung der Neubearbeitung von importierten Zeichnungsblättern Text

Das vorherige ZW3D importierte die Zeichnungsblätter von Drittanbietern, die als Datenimport von Textinformationen angezeigt wurden und eine erneute Bearbeitung nicht unterstützten. ZW3D 2025 unterstützt jedoch den Import von Textobjekten und die erneute Bearbeitung von Textinhalten sowie das Lesen und Ändern von Stilen, wie z. B. der Schriftart. Im Folgenden sind die technischen Anforderungen aufgeführt, die in der importierten SolidWorks-Konstruktionszeichnung neu definiert werden müssen.



技术要求

- 1 锐边倒棱。
- 2 热处理28~32HRC。

【Was kann getan werden】:

- ✓ Text in Fremdtteilbildern kann neu definiert werden。

【Wo ist es】

Datei >> Importieren >> Wählen Sie das Drittanbieter-Zeichnungsblatt >> Einstellungen

2.3.2 Kurve beibehalten Analytizität

ZW3D 2025 unterstützt den Import von Bögen und Ellipsen aus Zeichnungsblättern von Drittanbietern als Parsing-Kurven und unterstützt die Bemaßung von Durchmessern zur Speicherung genauerer geometrischer Informationen.

ZW3D 2025	ZW3D 2024
<p>Unterstützung der sekundären Dimension</p>	<p>Die sekundäre Dimension nicht unterstützen</p>

【Wo ist es】

Datei >> Importieren >> Wählen Sie das Zeichnungsblatt eines Drittanbieters >> Einstellungen

2.3.3 Unterstützung des Imports von nicht standardmäßigen Koordinaten

ZW3D 2025 unterstützt den Import der nicht standardmäßigen Koordinaten von 3D-Dateien von Drittanbietern als CSYS-Verlaufsfunktionen, um mehr geometrische Informationen zu speichern und die Wiederverwendbarkeit von Daten aus Drittanbieterdateien zu verbessern.

【Wo ist es】

Datei >> Importieren >> Wählen Sie die 3D-Datei eines Drittanbieters

2.4 STEP Export Erweiterung

2.4.1 Wiederverwendbare Daten und Verringerung der Dateigröße

Die gleichen Oberflächendaten werden in ZW3D 2025 wiederverwendet, um die Größe der exportierten STEP-Datei zu reduzieren.

【Was kann getan werden】:

- ✓ Reduzieren Sie das STEP-Dateivolumen.

📌:

- Gilt nur für Modelle, die sich auf dieselbe Fläche beziehen.

📌:**【Wo ist es】**

Datei >> Importieren >> Exportieren >> STEP-Format auswählen

2.4.2 Unterstützung der Änderung von Export Koordinaten

ZW3D 2025 fügt dem STEP-Export-Panel die Funktion "Platzierung" hinzu und unterstützt die Auswahl des Koordinatensystems im Feature-Baum als Export-Koordinatensystem von STEP-Dateien, so dass das geometrische Modell flexibler platziert werden kann.

【Wo ist es】

Datei >> Importieren >> STEP-Format auswählen >> Einstellungen

2.5 ★Batch-Exportfunktion Optimierung

2.5.1 Unterstützung des Exports in die Quelldatei Pfad

Bisher können Benutzer nur alle Exportdateien im selben Ordner speichern. Aber ZW3D 2025 unterstützt das Speichern der Batch-Datei auf den Pfad der Quelldatei.

【Was kann getan werden】

- ✓ Die in Stapeln exportierten Dateien werden unter dem Pfad der Quelldatei gespeichert.
- ✓ Die in Stapeln exportierten Dateien werden im selben Ordner gespeichert.

【Wo ist es】

Datei >> Mehrfachexport >> Exporteinstellungen >> Ziel >> Export in Originalordner

2.5.2 Unterstützung der Zusammenführung aller Zeichnungsblätter zu PDF

ZW3D 2025 unterstützt das Zusammenführen der Batch-Exportdateien in ein PDF, was für den Benutzer hilfreich ist, um einmal zu drucken und alle gedruckten Zeichenblätter zu erhalten.

【Was kann getan werden】

- ✓ Nur ein Druckvorgang kann alle Zeichnungsseiten ausdrucken.

【Wo ist es】

Datei >> Multi-Export >> Export-Einstellungen >> PDF auswählen >> Part/Assemble PDF-Einstellungen >> Ein PDF für

alle

2.5.3 Unterstützung des Exports von DWG nach Zeichnungsblatt Skalierung auf 1:1

ZW3D 2025 fügt die Option hinzu, die DWG-Ausgabe im Batch-Export im Verhältnis 1:1 zu skalieren. In der vorherigen Version, wenn

DWG im Verhältnis 1:1 zu exportieren, wurde es nur als fester Verhältniswert exportiert, der nicht an die verschiedenen Blattmaßstäbe angepasst werden konnte.

【Wo ist es】

Datei >> Mehrfachexport >> Exporteinstellungen >> DWG auswählen >> DWE/DXF Dateierzeugung >> Ausgabe skalieren

1:1

3 CAD

3.1 Skizze & Wireframe Design

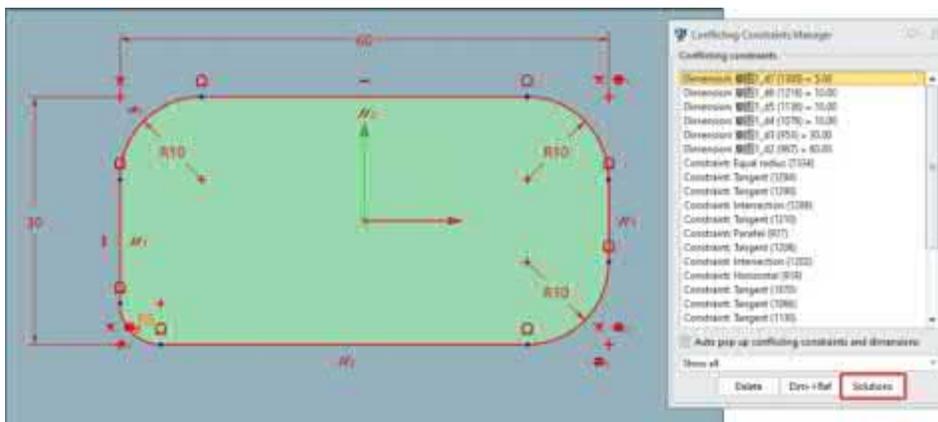
Wir haben die Verarbeitungsfähigkeit von überdefinierten Zwangsbedingungen in der Grundbedingung stark verbessert. Smart Pick unterstützt die Auswahl von Punkten zum Hinzufügen von Zwangsbedingungen. Außerdem wird die Effizienz der Befehlsreaktion erhöht, wenn mehrere Referenzen in einer großen Skizze vorhanden sind. Außerdem werden Ellipsenattribute auch nach dem Trimmen der Ellipse beibehalten.

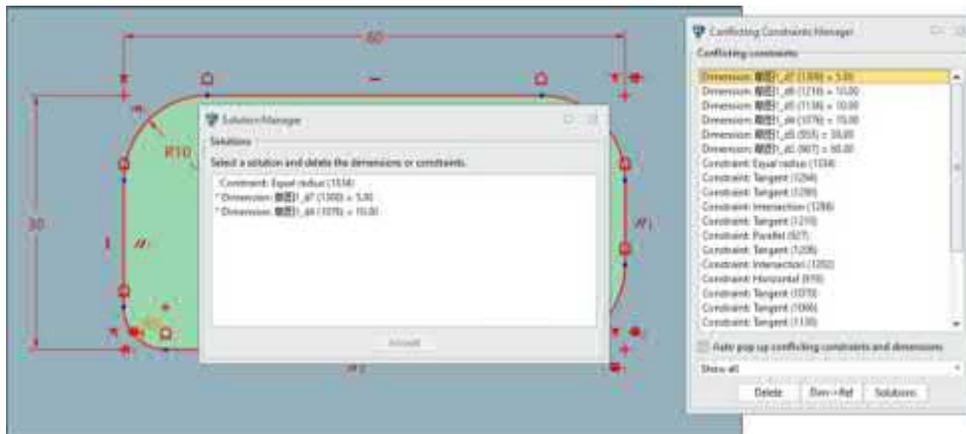
3.1.1 ★ Skizze Überdefinierter Prozess Verbesserung

Bei der Skizzenerstellung musste der Benutzer, wenn zu viele Einschränkungen in der Skizze auftraten, die Zeichnung anhalten und die Einschränkungen Schritt für Schritt überprüfen, bevor er fortfahren konnte, was die Produktivität beeinträchtigte. Mit der Verbesserung muss der Benutzer nur noch auf eine machbare Lösung klicken, die vom System bereitgestellt wird. Die überdefinierten Randbedingungen können durch Anklicken schnell gelöst werden, so dass der Benutzer die Skizze schnell fertigstellen kann.

【Was kann getan 🙌】

- ✓ Bieten Sie eine schnelle Lösung, wenn die Skizze überdefiniert ist.





N:

- Sie müssen sich nur dann auf die Lösungen vor der Liste konzentrieren, wenn es viele Lösungen gibt, um die Bedingungsgruppe zu lösen.
- 2D-Zwangslagenlöser aktivieren ist aktiviert.

【Wo ist es】

Konfiguration >> 2D >> Skizze >> 2D-Zwangslagenlöser aktivieren.

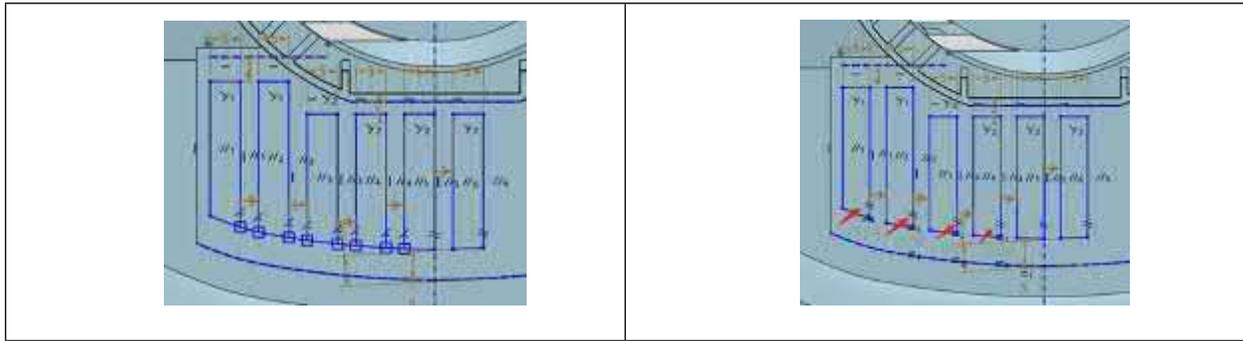
3.1.2 Beibehaltung der Beschränkung nach dem Trimmen der Skizze

Manchmal muss die abgeleitete Kurve beim Skizzenentwurf nach dem Erstellen von Versätzen oder Mustern getrimmt werden. In diesem Fall möchte der Benutzer die Bindungen beibehalten, um die Position der getrimmten Kurve beizubehalten. Die Bindungsbeziehung kann nach dem Trimmen der Kurve beibehalten werden, was für die parametrische Modellierung praktisch ist.

【Was kann getan】

- ✓ Behalten Sie die Offset- und Musterabhängigkeit bei, nachdem die abgeleitete Kurve getrimmt wurde.

Vor dem Beschneiden in ZW3D 2025	Nach dem Beschnitt in ZW3D 2025
----------------------------------	---------------------------------



N:

- Wenn die Originalkurve direkt getrimmt wird, ändert sich das Offset-Ergebnis.

【Wo ist es】

Skizze >> Kurve bearbeiten

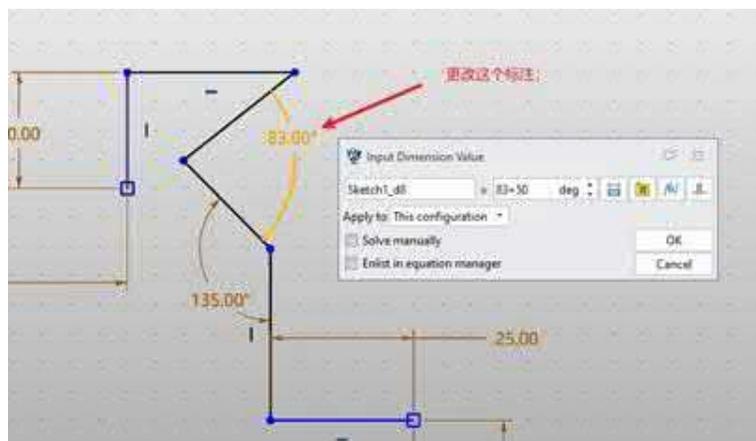
3.1.3 Winkelmaß Verbesserung

In der vorherigen Version konnte es vorkommen, dass die Winkelmaße nicht mit dem tatsächlichen Winkel übereinstimmten.

Nach der Verbesserung der Winkelmaße ist das, was Sie sehen, das, was Sie bekommen.

【Was kann getan】

- ✓ Der Wert des Winkelmaßes stimmt mit dem Ergebnis überein (in der Abbildung unten wird 83 Grad in 133 Grad geändert, und der tatsächliche Winkel beträgt 133 Grad, nicht 47 Grad).



【Wo ist es】

Skizze >> Bemaßung >> Winkelbemaßung

3.1.4 Direkte Auswahl des Feature-Punktes und der externen Geometrie zur Erstellung von Constraint

Benutzer sind es gewohnt, die entsprechende Geometrie auszuwählen, wenn sie beim Zeichnen von Skizzen Zwangsbedingungen hinzufügen, daher ist eine schnelle Hinzufügung von Pop-up-Bedingungen erforderlich. ZW3D 2025 unterstützt die Erstellung von Zwangsbedingungen aus Feature-Punkten und externen Geometrien, die dem Benutzer helfen, den Pfad für die Zwangsbedingungen zu reduzieren und die Effizienz der Erstellung zu erhöhen.

【Was kann getan 🛠️】

- ✓ Unterstützung des Hinzufügens von Zwangsbedingungen zu den Feature-Punkten (z. B. Endpunkte, Kreismittelpunkt, Spline-Kontrollpunkte, Spline-Durchgangspunkte) oder den externen Geometrien.

⚠️:

- Die Auswahl der mittleren Punkte zum Hinzufügen von Beschränkungen wird nicht unterstützt.

【Wo ist es】

Skizze >>Beschränkung >>Beschränkungen hinzufügen

3.1.5 Smart Capture Optimierung

Beim Zeichnen von Skizzen ist es unübersichtlich, wenn zu viele Fanglinien vorhanden sind, und der Benutzer kann den Cursor während des Zeichnens nicht schnell und nach Belieben positionieren. Nach der Verbesserung ist das vertikale Ausrichten in ZW3D standardmäßig geschlossen.

2025, was das Einrasten von ausgerichteten Linien während des Zeichnens stark reduzieren kann. Eingeschränkter Entity-Fangmodus

wird hinzugefügt. Wenn zu viele Skizzenprimitive vorhanden sind, kann diese Funktion aktiviert werden, um die Störung durch irrelevante Elemente zu vermeiden und dem Benutzer das Zeichnen zu erleichtern.

【Was kann getan 🛠️】

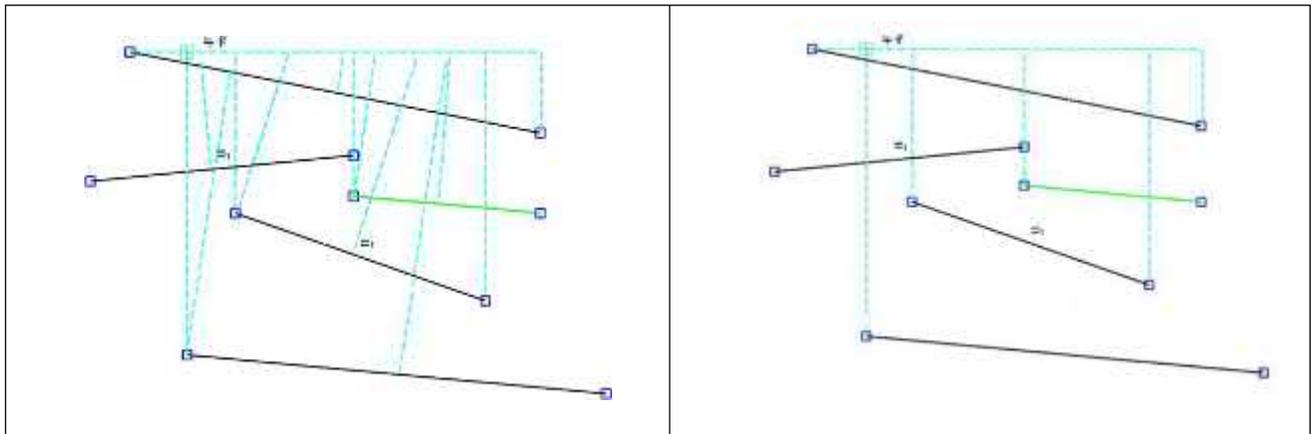
- ✓ Reduzieren Sie die Anzahl der Fanglinien, um irrelevante Elemente während des Zeichnens auszurichten und deren Einfluss zu verringern.

Vertikales Ausrichten wird in ZW3D 2024
aktiviert durch

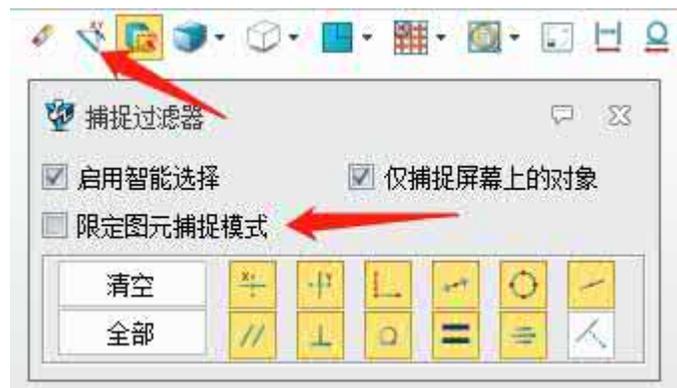
Standard

Vertikales Ausrichten ist in ZW3D 2025
deaktiviert durch

Standard



- ✓ Der neue Zeichenmodus erfasst standardmäßig kein Objekt, wenn das Ziel berührt wird, wird das Ziel erfasst.



N:

- Das vertikale Ausrichten kann manuell wieder aktiviert werden.

【Wo ist es】

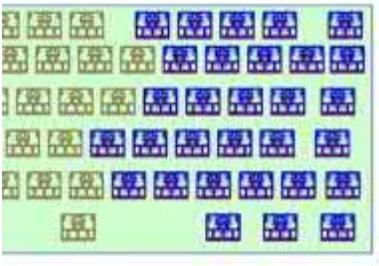
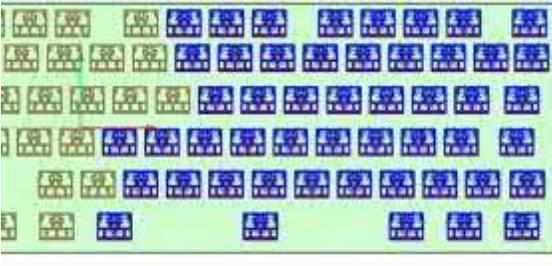
Skizze >> DA-Symbolleiste >> Fangfilter >> Eingeschränkter Entity-Fangmodus

3.1.6 Große Skizze Effizienz Verbesserung

In manchen Fällen müssen Benutzer eine Referenz unter einer großen Skizze erstellen, die sich auf Tausende oder sogar Tausende von Referenzen bezieht. ZW3D 2025 verbessert die Referenz- und Farbring-Effizienz von großen Skizzen, was die Produktivität beim Zeichnen von Skizzen deutlich erhöht.

【Was kann getan ❷】

- ✓ Es dauert nur 3-4 Sekunden, um Referenzen unter 5.000 Referenzzeilen zu erstellen.

1k-5k Skizzenreferenzen dauern 1-2s	Über 5k Skizzenreferenzen dauern 3-4s
 <p data-bbox="337 712 667 751">1000~5000, 1~2秒响应</p>	 <p data-bbox="954 712 1268 751">5000以上, 3~4秒响应</p>

- ✓ Die Reaktionszeit beim Einschalten der Skizzenringbeschattung wird um das Fünffache reduziert.

ZW3D 2024	ZW3D 2025
<p data-bbox="228 1015 794 1151">Bei 1.500 geschlossenen rechteckigen Schirmen dauert es mehr als 25 Sekunden, um die Zeichnung fortzusetzen.</p>	<p data-bbox="889 1015 1382 1151">Mit 1.500 geschlossenen Rechteck-Farbtönen, um innerhalb von 5s weitere Antworten zu zeichnen</p>

N:

- Die Regenerationsleistung von Skizzen mit einer großen Anzahl von Referenzlinien muss noch verbessert werden.

【Wo ist es】

Referenz: Skizze >> Referenz >> Referenz

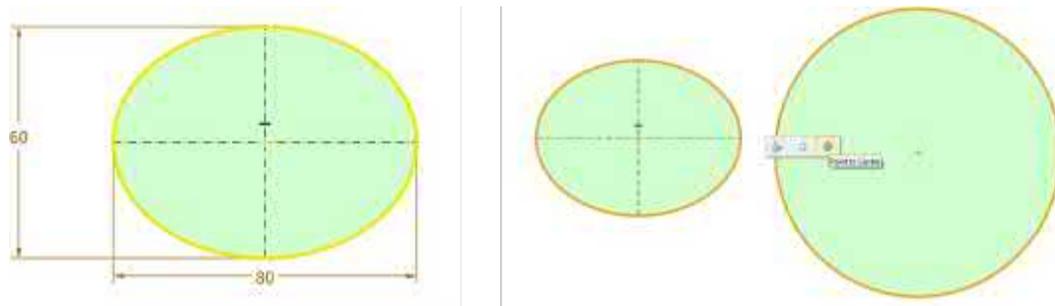
Geschlossene Ringe öffnen: Skizze >> DA-Symboleiste >> Geschlossene Ringe ein/aus

3.1.7 Analytischer Ellipsenausdruck Verbesserung

Es gibt einige erweiterte Kurvenformen, die häufig in Ellipsen verwendet werden. Die Ellipsenparse-Ausdrücke können die Ellipsenmerkmale auch nach dem Trimmen und Mustern beibehalten, und die gesamte Ellipse kann weiterhin eingeschränkt werden.

【Was kann getan 】

- ✓ Ausführen von Operationen zum Trimmen, Verschieben, Drehen, Spiegeln und Mustern an Ellipsen. Die abgeleitete Kurve ist immer noch eine Ellipse, die eine konzentrische Beschränkung haben kann.



解析表达的椭圆，具备椭圆心，可以进行同心约束

:

Die Ellipse des Parsing-Ausdrucks unterstützt keine Radius- und Umfangsmaße.

【Wo ist 】:

Skizze >> Zeichnung >> Ellipse

3.2 Form Design

3.2.1 ★Neue Funktion "Zum nächsten" zum Extrudieren

ZW3D 2025 fügt die Option "Zum nächsten" für Start und Ende der Extrudierfunktion hinzu, die automatisch die der Skizze nächstgelegene vollständige Anschlussfläche finden und auswählen kann, so dass der Benutzer keine Flächen manuell auswählen muss und die Entwurfseffizienz erhöht. Diese Funktion ist mit den bestehenden Funktionen Bool, Draft, Offset, Convert und Profile Gap kompatibel. In Kombination mit den leistungsstarken hybriden Modellierungsfunktionen von ZW3D wird Ihre Fähigkeit, komplexe Modelle zu entwerfen, weiter verbessert.

【Was kann getan 】:

- ✓ Entität oder Fläche als Endfläche finden.
- ✓ Die entsprechende Anschlussfläche kann auch nach dem Hinzufügen von Tiefgang, Versatz und Umwandlung (Verdrehung) noch gefunden werden.

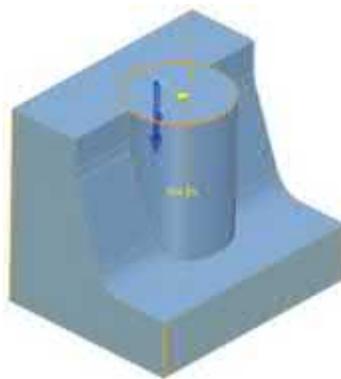
- ✓ Unterstützt hybride Modellierung, wie z.B. das Strecken von Volumen- und Oberflächenabschlussflächen für boolesche Operationen.



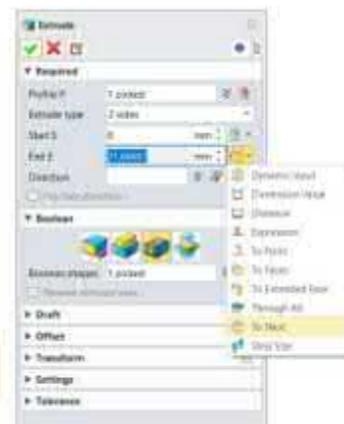
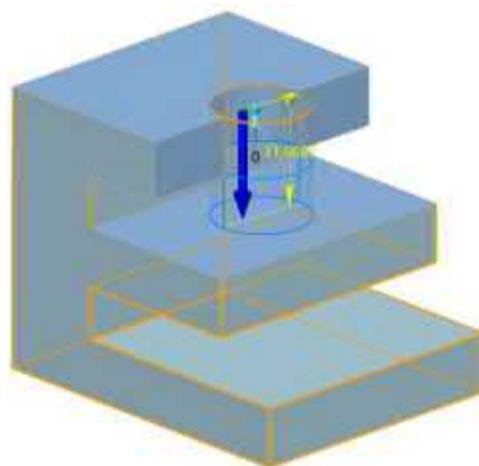
- Die Endfläche kann nicht aus mehreren Formen bestehen, sondern muss eine einzige Form sein.
- Nach dem Muster- oder Spiegelextrudieren wird das Auffinden der Endfläche auf der Grundlage von Änderungen der Musterposition noch nicht unterstützt.



1. Extrudieren Sie einen Vorsprung entlang der Seitenwand.



2. Beenden Sie den Extrusionsschnitt und gehen Sie zum nächsten über.



[Wo ist ?]

Teil/Baugruppenumgebung>>Form>>Grundform>>Extrudieren

3.2.2 Spiral Sweep Funktion Verbesserung

【Was ist :】

Die Spiral-Sweep-Funktion von ZW3D unterstützt jetzt die Definition von zwei der drei Parameter Gesamthöhe, Neigung und Umdrehung des Spiral-Sweep-Körpers und unterstützt die Definition der variablen Neigung durch eine Vielzahl von Formen, wie linear, 2 Grad, 3 Grad, etc. Der Sweep-Radius des Spiral-Sweeps kann nun auf eine lineare Änderung eingestellt oder durch eine Gesetzmäßigkeitskurve gesteuert werden, und die ursprünglichen Kopf-, Schwanz- und Offset-Funktionen wurden beibehalten, um Ihnen die Erstellung komplexerer Spiralmodelle zu erleichtern. Darüber hinaus wurden auch die Benutzeroberfläche und die Benutzerfreundlichkeit der Funktionen verbessert. Die Antispiralrichtung, die Verjüngung und andere Funktionen wurden in die Richtungsumschaltung der Rotationsachse und die Radiussteuerung integriert, um eine einfachere Benutzeroberfläche zu schaffen.

【Was kann getan :】

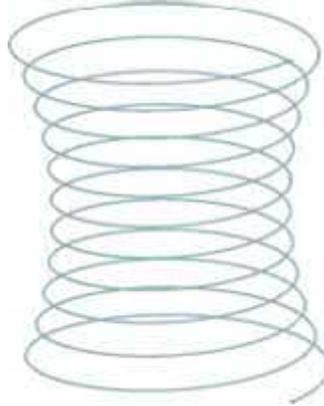
- ✓ Sie können Spiralfeld-Features durch Steigung und Drehung, Steigung und Höhe, Höhe und Drehung definieren.
- ✓ Sie können den Radius der Spiralfeldänderung ändern, indem Sie eine 2D-Skizze zeichnen.
- ✓ Im Spiral-Sweep-Panel wird die In-Place-Profilskizze unterstützt, und alle In-Place-Skizzen können in den Spiral-Sweep-Features erstellt werden, so dass Benutzer schnell Features erstellen und bearbeiten können.

:

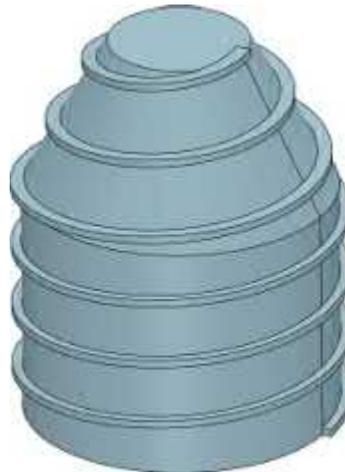
- Die 3D-Skizze wird vorübergehend nicht von Steuerkurven mit variablem Sweep-Profil und Radius unterstützt.

:

1. Zeichnen Sie eine Feder mit variablem Radius eines Kreisprofils.



2. Erzeugen Sie ein Gewinde, dessen Radius sich entsprechend dem Profil des rotierenden Körpers ändert.



【Wo ist es】

Teil/Baugruppenumgebung>>Form>>Grundform>>Spiralförmiger Verlauf

3.2.3 Musterfunktion und Effizienz Verbesserung

Die Effizienz von Mustermerkmalen wird optimiert, und die Effizienz wird im Durchschnitt um 30 % erhöht. Für die Szene, in der sich die Musterinstanzen gegenseitig stören, wird eine spezielle Optimierung vorgenommen und die Effizienz um bis zu 90 % verbessert.

Die Korrektheit des Abgleichs von Mustern mit mehreren Merkmalen wurde verbessert und stellt sicher, dass es kein Objekt gibt, das

die im Ergebnis des Multi-Feature-Musters fehlen. Die Implementierungslogik des Referenzmusters wurde optimiert, so dass das Referenzmuster alle Musterinstanzen über die Abhängigkeit zwischen den Merkmalen finden kann. Benutzer können für jede Musterinstanz ein Verrundungs-, Boolesches oder Hold-Design durchführen und dann das Referenzmuster verwenden, um die abhängigen Merkmale für alle Musterinstanzen zu implementieren.

【Was kann getan werden】:

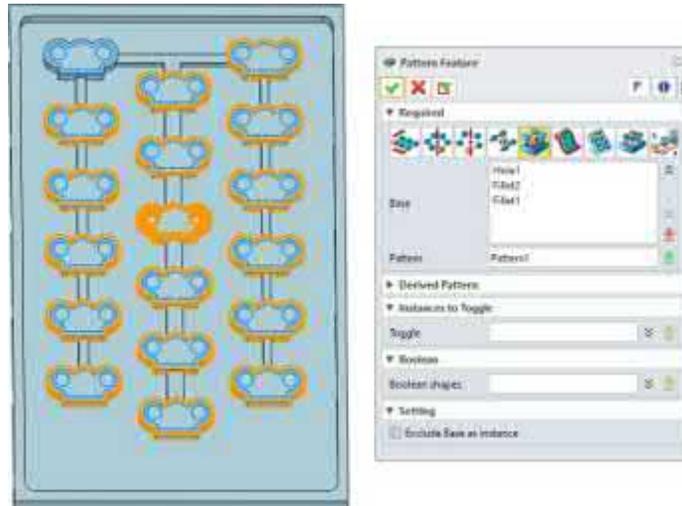
1. Die Optimierung der Szeneneffizienz der Musterinstanz Interferenz kann 90 % erreichen.
2. Multi-Merkmal-Muster können stabil finden das Objekt ohne fehlt.
3. Die Merkmale mit Abhängigkeiten werden auf eine beliebige Musterinstanz gezeichnet, und das entsprechende Merkmalsmuster kann über das Referenzmuster auf alle Musterinstanzen abgebildet werden.
4. Der Abstand und die Anzahl kreisförmiger Muster unterstützen jetzt mehrere Modusdefinitionen. Sie können die Größe des kreisförmigen Musters in drei Modi definieren: Musterwinkel und -nummer, Musternummer und -bereich sowie Musterwinkel und -bereich unter **Musterfunktion >> Kreisförmig >> Modus >> Erste Richtung**.
5. Die ausgelassene Instanz wird nun korrekt in der Benutzeroberfläche angezeigt. Sie können ein Musterelement, das durch eine Nummer ausgeschlossen wurde, leicht unter **Mustermerkmal >> Instanzen zum Umschalten** finden/auswählen/abwählen. Wenn ein Element in der Liste ausgewählt ist, wird es auf der Zeichenfläche hervorgehoben. Die Abmessungen des kreisförmigen Musters werden durch drei Modi definiert: Musterwinkel und Nummer, Musternummer und Bereich sowie Musterwinkel und Bereich.

【Hinweis】:

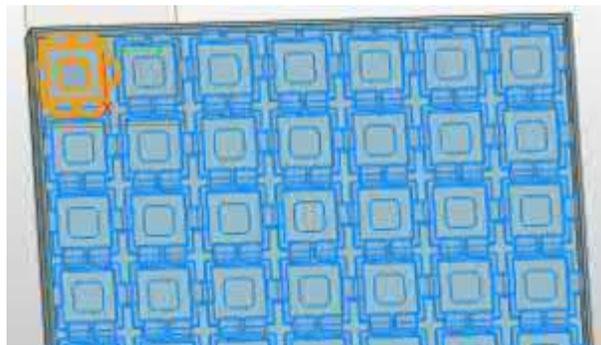
- Merkmale, die sich sowohl auf Muster mit als auch ohne Abhängigkeiten beziehen, werden nicht unterstützt.
- Das Muster weist technische Merkmale auf, wie z. B. eine kreisförmige Fase, einen Entwurf und einen Flächenversatz, und die Effizienzverbesserung kann 90 % nicht erreichen.

【Hinweis】:

1. Wenn Loch- und Verrundungsmuster auf eine beliebige Musterinstanz angewendet werden, kann das Loch- und Verrundungsmuster auf alle anderen zugehörigen Musterinstanzen angewendet werden, indem auf die Musterfunktion verwiesen wird.



2. Strangpressen von Schnitten auf einer Ebene und Zeichnen der Schnittflächen. Schließlich, Muster die Struktur auf die gesamte Ebene und die Effizienz ist stark verbessert.

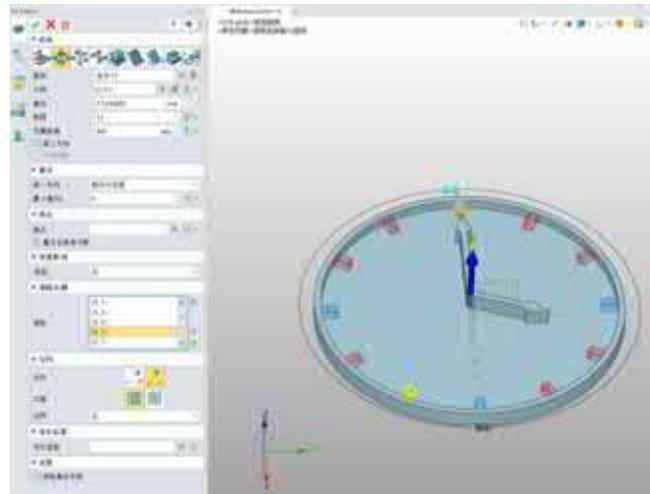


ZW3D 2024	EffektZW3D 2025 Effekt
165s	39s

3. Im kreisförmigen Muster werden der Musterabstand und die Anzahl durch die Anzahl der Paare und den Winkelbereich gesteuert. Im Beispiel der Uhr sind die Modi Winkelbereich (360°) und Anzahl (12er-Skala) so eingestellt, dass eine bestimmte Anzahl von Merkmalen gleichmäßig über einen bestimmten Winkelbereich verteilt wird, sodass die Winkel zwischen den Musterelementen nicht berechnet werden müssen.



4. Alle ausgeschlossenen Musterelemente werden gefunden und können ausgewählt und dann eliminiert werden.



[Wo ist es]

Teil/Baugruppenumgebung>>Form>>Grundform>>Mustermerkmal

Teil/Baugruppenumgebung>>Form>>Grundform>>Mustergeometrie

3.2.4 Effizienz der Direktbearbeitung Verbesserung

ZW3D 2025 verbessert die Effizienz und Korrektheit einiger direkter Bearbeitungsbefehle (im Folgenden als DE bezeichnet), wie z. B. DE verschieben, ersetzen, vereinfachen usw., und die Ausführungszeit des Befehls kann um bis zu 80 % reduziert werden. So können Sie den DE-Befehl jetzt noch effizienter nutzen, um die Form eines bestehenden Modells zu bearbeiten.

[Was kann getan werden]:

- ✓ DE face offset, DE move und replace kann die Befehlsausführungszeit um bis zu 80 % reduziert werden.

☛:

- ✓ Die Funktionen Rippe und Aufsatz werden von der Funktion Vereinfachen nicht unterstützt.

【Wo ist es】

Teil/Baugruppenumgebung>>Direktes Bearbeiten>>Ändern

3.2.5 Neuer Hauptdurchmesser Anzeige

Die Gewindegröße der Gewindebohrung kann nun im 3D-Modell in der Vorschau angezeigt werden. Sie können intuitiv erkennen, ob es zu Überschneidungen zwischen den Gewindelöchern im 3D-Modell kommt.

【Was kann getan werden】:

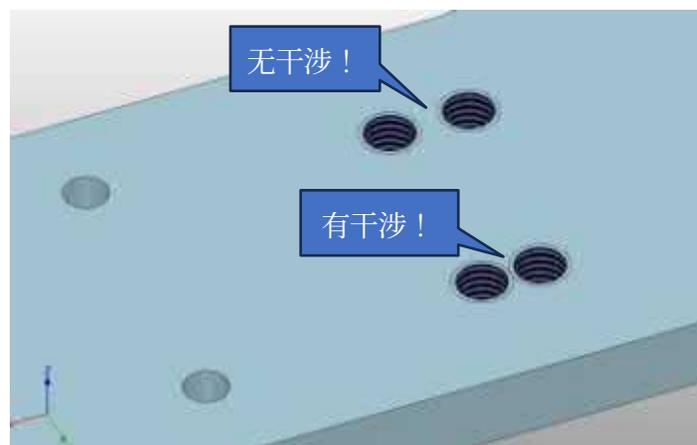
1. Anzeige des Gewindehauptdurchmessers entsprechend der Haltespezifikation.
2. Vorschau des globalen versteckten Hauptdurchmessers.
3. Die Vorschau des Hauptdurchmessers wird am Anfang und am Ende des Gewindes erstellt.

☛:

- Der kleine Gewindedurchmesser wird nicht unterstützt.
- Die Vorschau mit dem größten Durchmesser kann nicht als Draht und Kabel exportiert werden.

☛:

1. in der 3D-Modellierungsumgebung prüfen, ob das Gewindeloch überlastet ist.

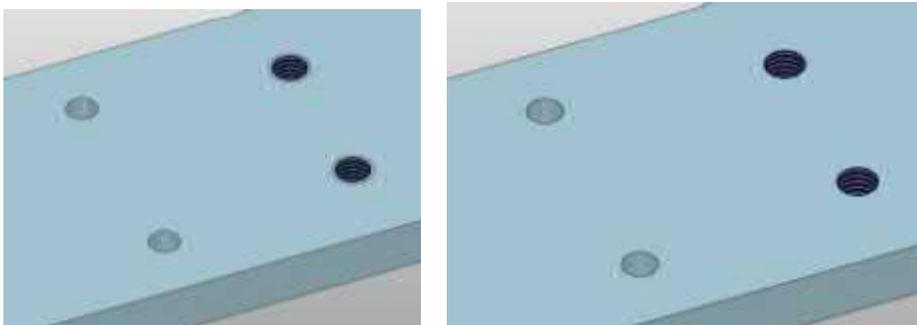


[Wo ist es]

Konfiguration>>Anzeige>>Einstellungen umschalten>>Durchmesser anzeigen



Wenn diese Option nicht aktiviert ist, ist der Anzeigeeffekt des Gewindes derselbe wie bei ZW3D 2024.



3.2.6 Neue Erscheinungsbild-Eigenschaft Einstellungen

Die neuen "Einstellungen für Erscheinungsbild-Eigenschaften" bieten zwei Optionen zur Auswahl: "Übergeordnetes erben" und "Standard-Erscheinungsbild"; Sie können "Übergeordnetes erben" wählen, um die Erscheinungsbild-Logik der alten Version beizubehalten. Wenn das Entitätsobjekt eine Erscheinungsfarbe hat, erben die neuen verrundeten Flächen und booleschen Flächen die Erscheinungseigenschaften der übergeordneten Version. Sie können auch "Standardaussehen" wählen, um alle neuen Flächen mit der Standard-Flächenfarbe zu verknüpfen, die nur von der Flächenfarbe gesteuert wird; damit wird die Vererbungslogik der globalen Anpassungsaussehensattribute realisiert, was den Gewohnheiten der Benutzer besser entspricht.

[Was kann getan werden]:

1. Die Vererbungslogik von Erscheinungsbild-Attributen wurde global durch "Einstellungen der Erscheinungsbild-Eigenschaften" angepasst.

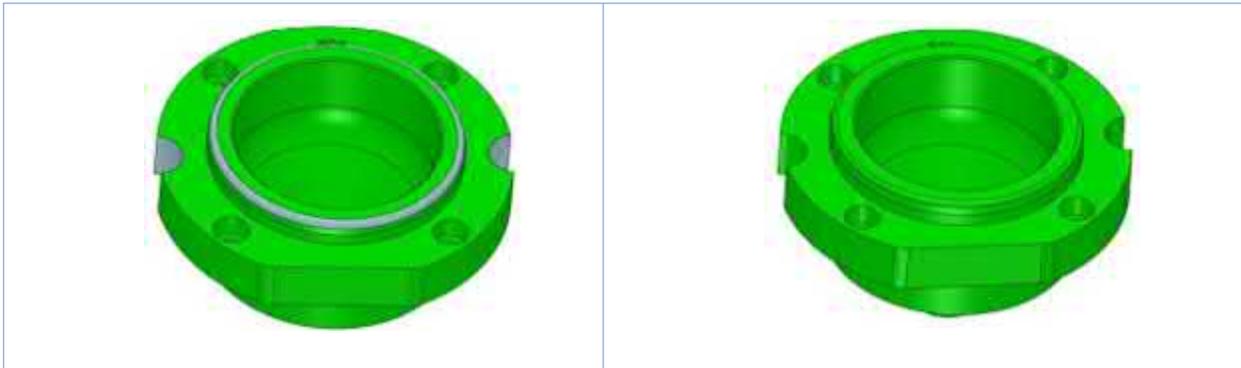
2. Während des Modellierungsprozesses kann die Option "Einstellungen der Erscheinungsbild-Eigenschaften" beliebig umgeschaltet werden, und das angehängte Erscheinungsbild-Attribut kann neu generiert werden, ohne das angehängte Erscheinungsbild-Attribut zu beeinflussen.
3. Nach der "inherit parent"-Logik wird das importierte Modell der entsprechenden Entität Eigenschaften zuweisen.



- Wenn das importierende Objekt mehrere Attribute für das Erscheinungsbild von Gesichtern hat, wird eines der Attribute für das Erscheinungsbild von Gesichtern als Attribut für das Erscheinungsbild des importierenden Objekts ausgewählt.



1. Aktivieren Sie die Option "Übergeordnetes vererben" in den Einstellungen für das Erscheinungsbild, importieren Sie das Modell mit angehängten Attributen, führen Sie Verrundungen und boolesche Schnitte am importierten Modell durch, und die neue Fläche kann die Erscheinungsbildattribute des Körpers vererben.



【Wo ist es】

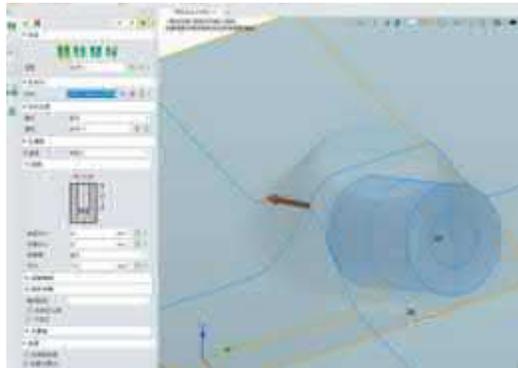
Teil-/Baugruppenumgebung>>Konfiguration>>Teil>> Einstellungen der Eigenschaft "Erscheinungsbild"

3.2.7 Loch-Funktion UI Upgrade

ZW3D 2025 optimiert die Funktionslogik des Lochbefehls. Die Richtung des Lochs kann nun durch die Oberflächennormale, die Kantenlinie und die Kurve definiert werden.

【Was kann getan werden】:

1. definieren Sie die Richtung der Bohrung durch Auswahl der Ebene/Fläche.



☛:

Die Eingabe Lochausrichtung >> Flächennormale wurde entfernt, und es ist nicht mehr möglich, den Positionsbereich des Punktes durch Auswahl des Flächenbereichs zu steuern.

【Wo ist es】

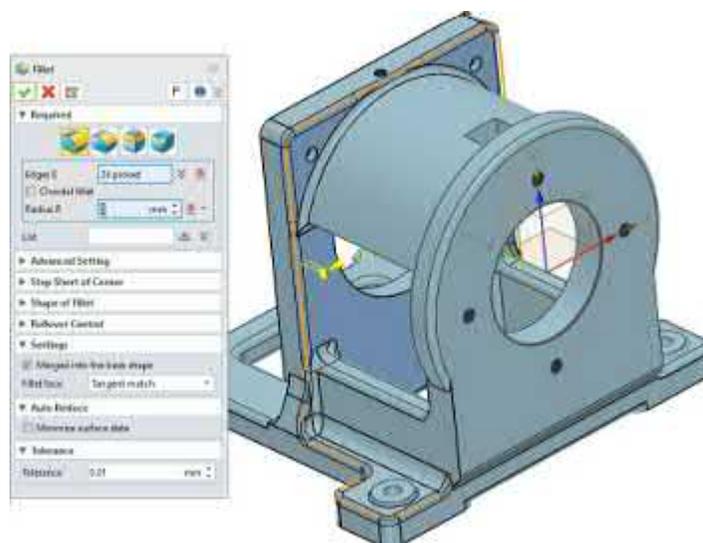
Teil/Baugruppenumgebung>>Form>>Konstruktionsmerkmal>>Bohrung

3.2.8 Filet

Im Konstruktionsprozess von Guss- oder Spritzgussteilen werden oft lange Verrundungsketten zur Erzeugung von Verrundungen verwendet, und neue Verrundungen kreuzen oft die alte Verrundungsfläche. Die neue Version verbessert die Unterstützung für solche Szenarien, zum einen verbessert sie die Erfolgsrate und Effizienz der Verrundung (7,6%-9,1%), zum anderen wird der Generierungsalgorithmus der neuen und alten Verrundungsbrückenfläche verbessert, was für nachfolgende Modellierungsvorgänge förderlich ist.

【Was kann getan 🛠️】

- ✓ Indem Sie die gesamte Tangentenkette auf einmal auswählen und den Verrundungsradius einstellen, können Sie die richtige Verrundung erstellen.
- ✓ Der Versatz zwischen der alten und der neuen Verrundungsfläche wird so eingestellt, dass er in der Nähe des Verrundungsradius liegt, und die Ausführung ist erfolgreich.
- ✓ Die Filetierleistung stieg um 7,6-9,1 %.



🚫:

- Wenn der Verrundungsradius zu groß ist, d. h. wenn die Verrundung vollständig außerhalb der Auflagefläche liegt, aktivieren Sie die Option "Verrundung am Rand halten".

【Wo ist es】

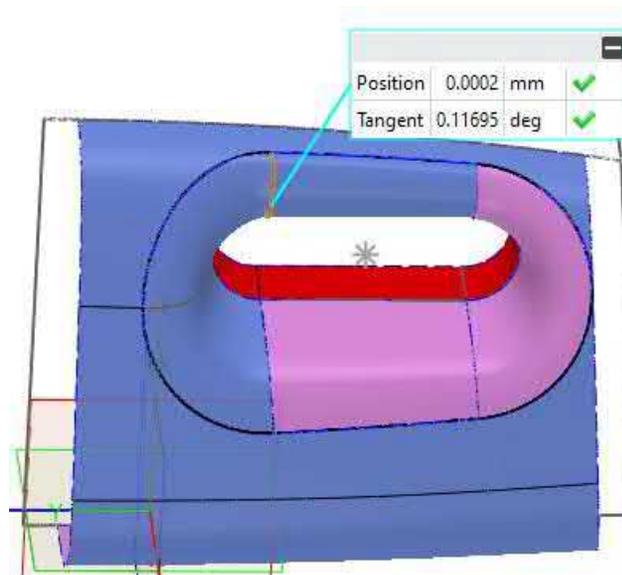
Teil>>Form>>Filets

3.3 Freie Form Gestaltung

Im Prozess des 3C-Produktdesigns wird oft zuerst eine große Fläche erstellt, dann wird die Fläche der gewünschten Form durch Boolesches Pruning erhalten, und die Flächen zwischen verschiedenen großen Flächen werden durch die Erstellung kleiner Flächen verbunden. Diese Version verbessert die Randbedingungsgewichtung, wenn die UV-Fläche G1-Kontinuität hat, so dass der Benutzer nicht nur die G1-Kontinuität zwischen der großen Fläche und der kleinen Fläche sicherstellen kann, sondern auch, dass die erzeugte kleine Fläche und die Grenze der großen Fläche beim Verbinden der großen Fläche übereinstimmen.

【Was kann getan 🙌】

- ✓ Die erzeugte Fläche kann nicht nur die Grenzkontinuität des Satzes G1 erfüllen, sondern auch sicherstellen, dass die erzeugte Fläche und die Eingangs-Kantenlinie vollständig übereinstimmen.



🚫:

- Wenn bei der Verwendung von UV-Oberflächen die Kontinuität der Begrenzung auf G2 eingestellt ist, muss darauf geachtet werden, dass sich die Begrenzung nicht ablöst.

【Wo ist es】:

Teil>>Freiform>> Kurvennetz

3.4 Montage Design

Baugruppen-Design optimieren in Bezug auf große Baugruppen-Effizienz, Assoziation Update, Baugruppe Einschränkungen, Baugruppe Einfügen und so weiter, können wir korrekte und effiziente Design-Erfahrung für die Benutzer in den wichtigsten Baugruppen-Design-Szenarien und realisieren " One Click Regeneration ". Wir haben eine neue Benutzeroberfläche für das Einfügen entwickelt, die es dem Benutzer ermöglicht, schnell die Objekte zu finden, die eingefügt werden müssen. Außerdem unterstützt das Einfügen von Baugruppen die Benutzer beim schnellen Einfügen von Komponenten aus dem Baugruppenbaum/Ordner.

3.4.1 ★Large Assembly Efficiency Verbesserung

◦ ZW3D 2025 optimiert die Effizienz gängiger Befehle für große Montageszenen, wie z. B. Öffnen/Schließen, Modell ansehen, Einfügen, Zwänge hinzufügen, Muster/Spiegeln, Anzeigen/Ausblenden, Ziehen/Verschieben/Fixieren, Interferenzprüfung, 3D-Stückliste öffnen.

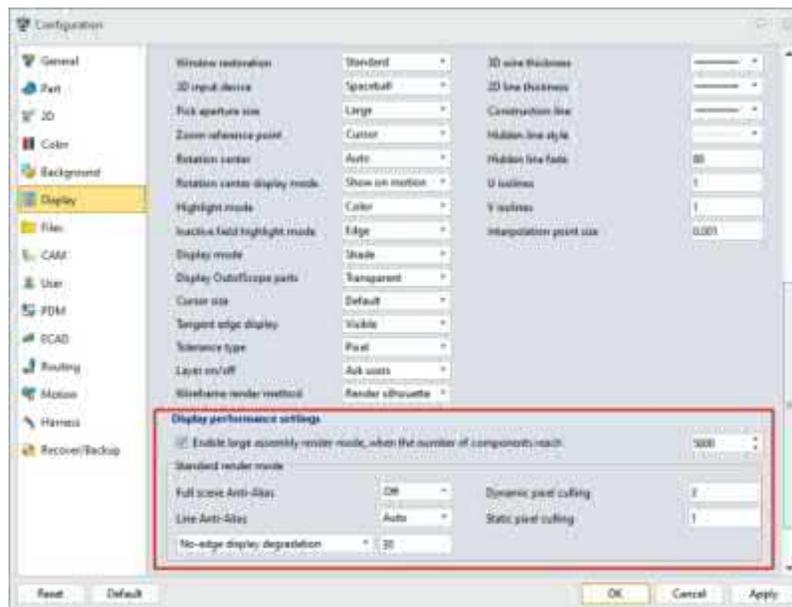
【Was kann getan werden】:

- ✓ Die Effizienz der Montagekonstruktion von 5.000 bis 10.000 Bauteilen wird um mehr als 50 % erhöht, und die gemeinsamen Befehle reagieren reibungslos, was den Kunden der Maschinen- und Anlagenindustrie eine stabile und reibungslose Montagekonstruktion ermöglicht.
- ✓ Unterstützt reibungslose Gestaltung und Vorschau von Baugruppen enthalten Zehntausende von Komponenten. Für große technische Ausrüstung, bieten eine stabile Montage-Design-Plattform, Montage-Design Erfahrung hat große Verbesserungen.
- ✓ Im Vergleich zu ZW3D 2024 verbessert sich die Effizienz beim Öffnen von Dateien um mehr als 10 %, beim Schließen und Umbenennen von Dateien um mehr als 80 %, und wir können eine Vorschau der Baugruppe mit mehr als 5.000 Komponenten problemlos anzeigen. Gängige Baugruppenbefehle wie Öffnen/Schließen, Modell anzeigen, Einfügen, Zwänge hinzufügen, Muster/Spiegeln, Anzeigen/Ausblenden, Ziehen/Verschieben/Fixieren, Interferenzprüfung und Öffnen der 3D-Stückliste können bei einer Baugruppe mit 5.000 Komponenten reibungslos ausgeführt werden, und die Effizienz verbessert sich um mehr als 50 %.

Szenarien.



- ✓ Beim Öffnen eines großen Baugruppenmodells muss der Benutzer eine Minute warten (in der Regel innerhalb von 5 Sekunden), um die Berechnung der Rendering-Empfehlung und das intelligente Empfehlungs-Anzeigeschema abzuschließen, dann stabilisiert sich die Anzeige bei einer Bildrate von 30 und bietet ein reibungsloses Modell-Browsing-Erlebnis. Die Benutzer können die Optionen zur Anzeigeoptimierung in der Konfiguration verwalten.



📌:

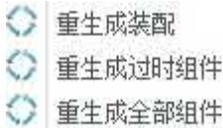
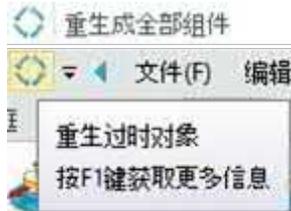
- Da das Programm die Drehpunkte intelligent berechnen muss, kann es beim Drehen des großen Baugruppenmodells zu leichten Ungenauigkeiten kommen.

[Wo ist 📌 :

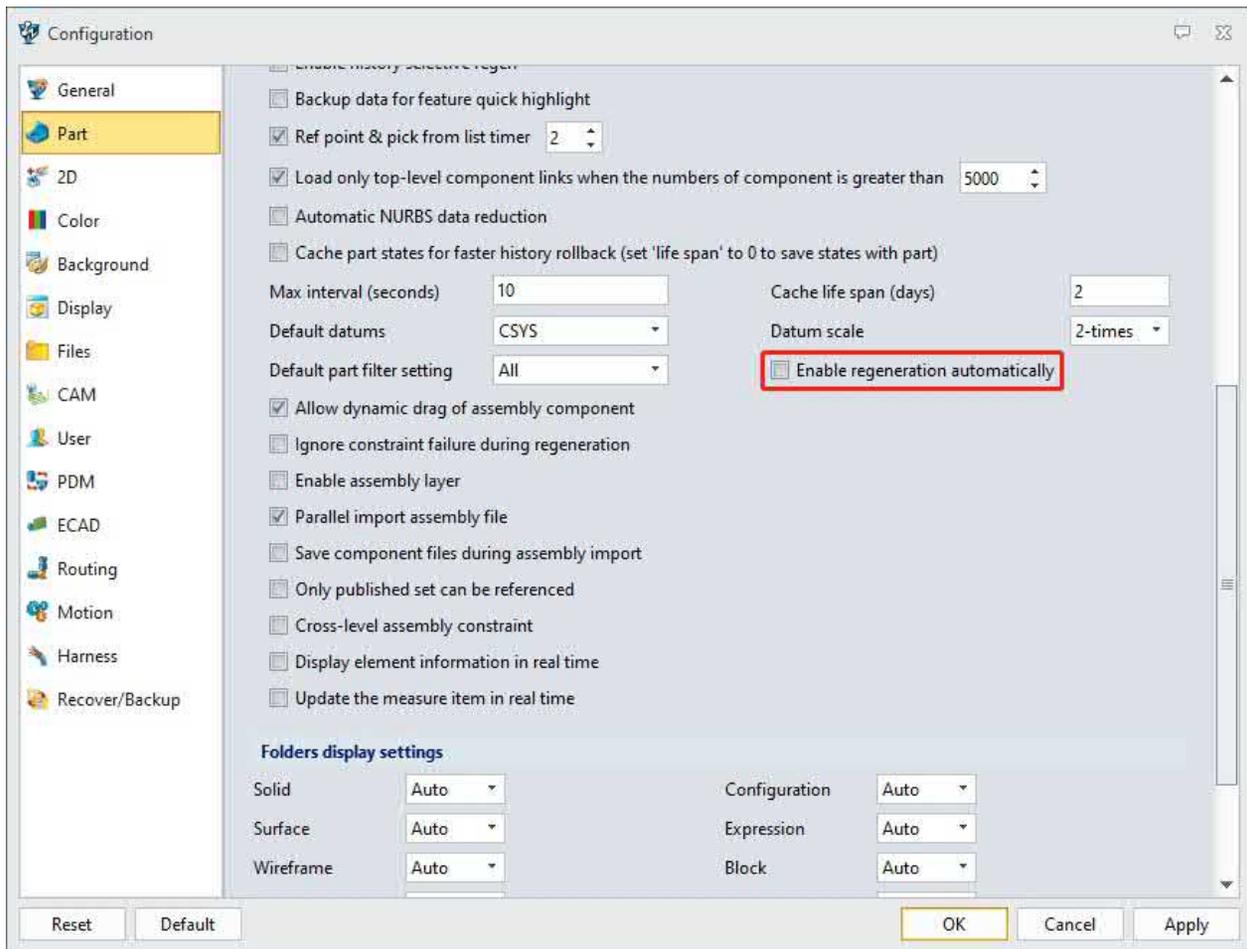
Konfiguration>>Anzeige>> Leistungseinstellungen anzeigen

3.4.2 ★Ein-Klick-Regeneration & automatische Regeneration

Wenn die Teile geändert werden, werden die Merkmale der referenzierten geänderten Objekte veraltet sein. In diesem Fall müssen alle Modelle neu generiert und auf den neuesten Stand gebracht werden. Die Regeneration von Baugruppen wird in ZW3D 2025 vollständig aktualisiert, "Veraltete Komponenten regenerieren" und "Baugruppe regenerieren" werden optimiert und kombiniert, um die Funktion "Veraltetes Objekt regenerieren" zu erreichen. Benutzer können die Aktualisierungsschaltfläche verwenden, um alle veralteten Objekte zu aktualisieren. Sie müssen nicht mehr den Aktualisierungsmodus entsprechend dem veralteten Objekt auswählen, sondern können direkt mit einem Klick aktualisieren.

ZW3D 2024	ZW3D 2025
	

Darüber hinaus ermöglicht ZW3D 2025 eine automatische Regeneration. Nachdem die Option "Automatische Regeneration aktivieren" im Konfigurationspanel aktiviert wurde, aktualisiert das System das Modell automatisch entsprechend dem veralteten Status, wenn das Modell geändert wird.



【Was kann getan werden】 :

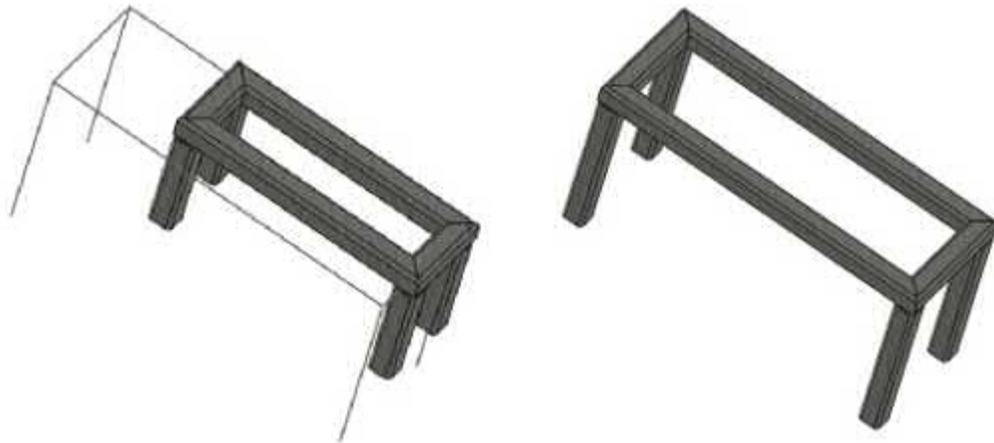
- ✓ Ohne den Aktualisierungsmodus der Baugruppe zu berücksichtigen, aktualisiert ein Klick alle veralteten Objekte in der aktuellen Datei in der Baugruppenumgebung.
- ✓ Ohne die manuelle Aktualisierung der Baugruppe werden veraltete Objekte in der aktuellen Umgebung automatisch aktualisiert.

⚠ :

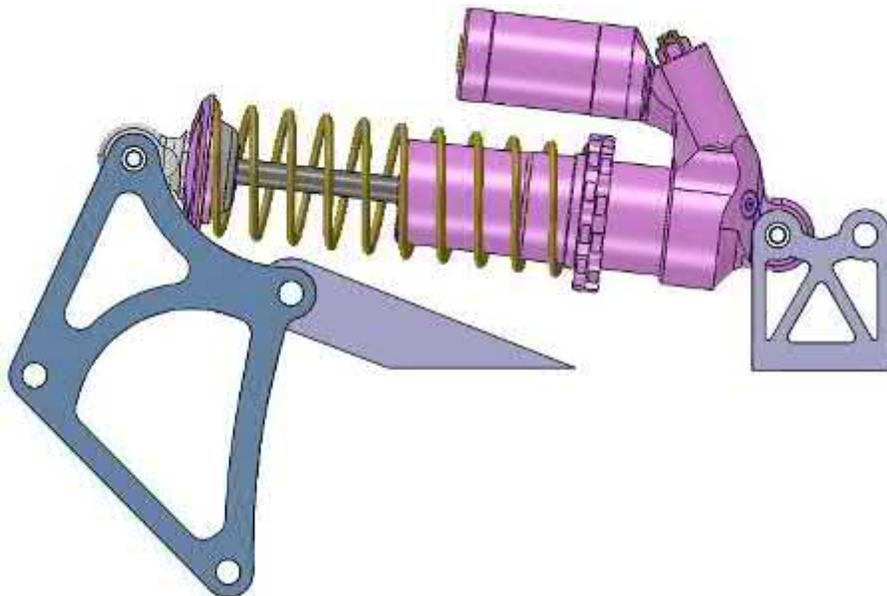
- Wenn die Baugruppe eine Baugruppenverrundung, eine Baugruppenfase oder eine Baugruppenbohrung enthält und die Funktion "Veraltetes Objekt regenerieren" nicht vollständig aktualisiert werden kann, können Sie die Funktion "Alle Komponenten regenerieren" im Rechtsklickmenü verwenden, um das Modell zu aktualisieren.
- Wenn die automatische Regenerierung aktiviert ist, kann es nach der Änderung komplexer Baugruppenmodelle zu langen Wartezeiten kommen.

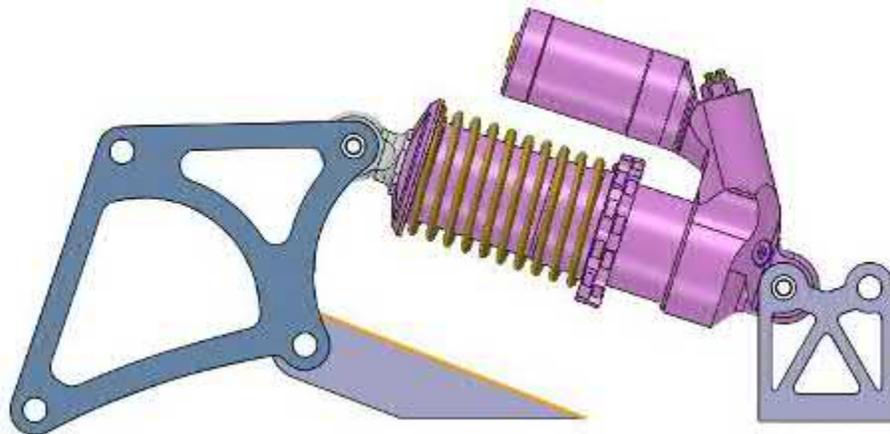


1. Wenn Sie einen Strukturrahmen entwerfen, verwenden Sie nach der Änderung der Größe des Rahmens die Schaltfläche "Erneuern", um das gesamte Baugruppenmodell zu aktualisieren.



2. Nachdem die automatische Regeneration aktiviert wurde, ziehen Sie die Komponente, um das flexible Teil automatisch zu aktualisieren.





[Wo ist es]

Konfiguration>>Teil>> Automatische Regeneration einschalten

3.4.3 ★Link Manager

Wenn die Teile in der Baugruppenkonstruktion aufeinander verweisen, kann der Linkmanager die Referenzbeziehung schnell analysieren und sortieren. Die Darstellung der Verknüpfungsbeziehung wird in ZW3D 2025 vollständig aktualisiert, und die Verknüpfungsbeziehung wird als Baumstruktur-Netzdiagramm angezeigt, so dass die Informationen, z. B. zu welchem Merkmal und welchem Teil das Verknüpfungsobjekt gehört, schnell und klar verstanden werden können. Die spezifische Form ist wie folgt:

ZW3D 2024	ZW3D 2025																		
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Verknüpfung</th> <th>Teil</th> <th>Charakteristik</th> <th>Verknüpfung</th> <th>Teil</th> <th>Charakteristik</th> <th>Verknüpfung</th> <th>Teil</th> <th>Charakteristik</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>...</td> <td>...</td> <td>...</td> <td>...</td> <td>...</td> <td>...</td> <td>...</td> <td>...</td> <td>...</td> </tr> </tbody> </table>	Verknüpfung	Teil	Charakteristik	Verknüpfung	Teil	Charakteristik	Verknüpfung	Teil	Charakteristik	
Verknüpfung	Teil	Charakteristik	Verknüpfung	Teil	Charakteristik	Verknüpfung	Teil	Charakteristik											
...											

Darüber hinaus wird der Abfragemodus für Verknüpfungen in ZW3D 2025 vollständig aktualisiert. Benutzer können schnell die gewünschte Verknüpfung durch verschiedene Abfragemodi abfragen. Details sind wie folgt:

- Abfrage der Verknüpfungsbeziehungen für ein bestimmtes Objekt.

Das Zielobjekt kann ein Teil, eine Baugruppe, ein Merkmal, eine Variable usw. sein. Nach der Auswahl zeigt die Schnittstelle alle Referenzbeziehungen des Objekts an, einschließlich anderer Objekte, die sich auf das Objekt beziehen, oder des Objekts, das sich auf andere Objekte bezieht.

- Erkundigen Sie sich nach den Verknüpfungsbeziehungen zwischen zwei Objekten.

Abfrage und Anzeige der Referenzbeziehung zwischen zwei Objekten.

- Abfrage aller Verknüpfungsbeziehungen für eine bestimmte Baugruppe.

Das Zielobjekt ist eine Baugruppendatei. Benutzer können die Referenzbeziehungen zwischen allen Komponenten in dieser Baugruppendatei abfragen und die Referenz der gesamten Datei schnell verstehen.

- Erkundigen Sie sich nach zirkulären Verweisen für geladene Verknüpfungsbeziehungen.

Überprüfen Sie alle aktuell geladenen Verknüpfungsbeziehungen und zeigen Sie die zirkulären Referenzbeziehungen an.

【Was kann getan werden】

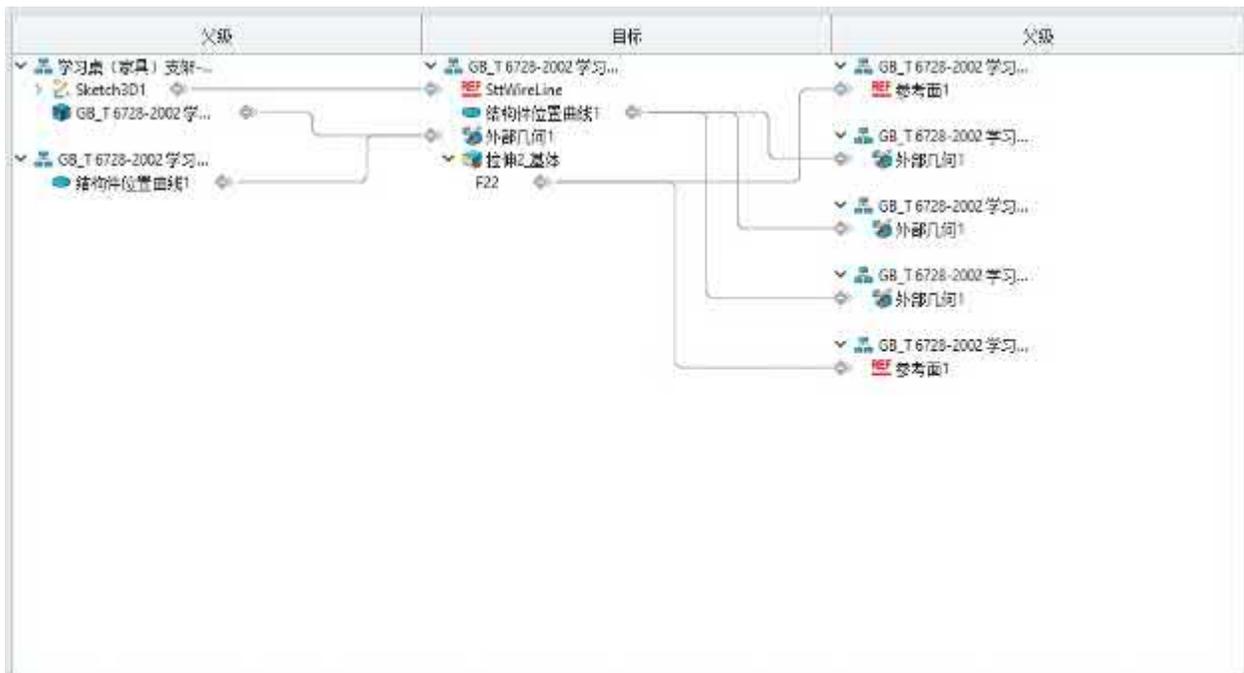
- ✓ Die Referenzbeziehung im Modell wird schnell aussortiert und die falsche Referenzbeziehung gelöst.
- ✓ Verstehen Sie schnell die zirkuläre Referenzbeziehung in der geladenen Datei und lösen Sie die zirkuläre Referenz.

⚠:

- Wenn die Anzahl der Verknüpfungen zu groß ist, dauert es länger, ein baumartiges Netzdiagramm der Verknüpfungen zu erstellen.

【Beispiel】

1. nach der Änderung des Parameters den Referenzbereich des geänderten Objekts abfragen, um die Korrektheit des Modells zu gewährleisten.



【Wo ist es】

Dienstprogramme>>Tools>>Link Manager

3.4.4 Montage Popup Optimierung

ZW3D 2025 verbessert das Popup-Fenster der Baugruppe. Beim Löschen oder Ändern von Objekten wie Baugruppenkomponenten und Baugruppenfeatures werden die betroffenen Objekte im Pop-up-Fenster deutlicher angezeigt, was für den Benutzer hilfreich ist. Die einzelnen Kategorien sind wie folgt:

- Betroffene Funktionen.

Zeigen Sie die Features an, die vom Löschen des Objekts betroffen sind, wie z. B. Montagemuster, Montagespiegel usw. Benutzer können die Option "Instanz beibehalten" aktivieren, um die Feature-Beziehung aufzulösen und die Ergebnisinstanz zu behalten.

- Betroffene Ausrichtungen.

Zeigen Sie die durch das Löschen des Objekts betroffenen Abhängigkeiten an. Die Benutzer können die Option "Ausrichtungen beibehalten" aktivieren, um die betroffenen Abhängigkeiten beizubehalten.

- Betroffene externe Objekte.

Zeigt die Objekte an, die auf das gelöschte Objekt verweisen. Benutzer können die Option "Verknüpfung der betroffenen Objekte aufheben" aktivieren, um diese Verweise aufzuheben.

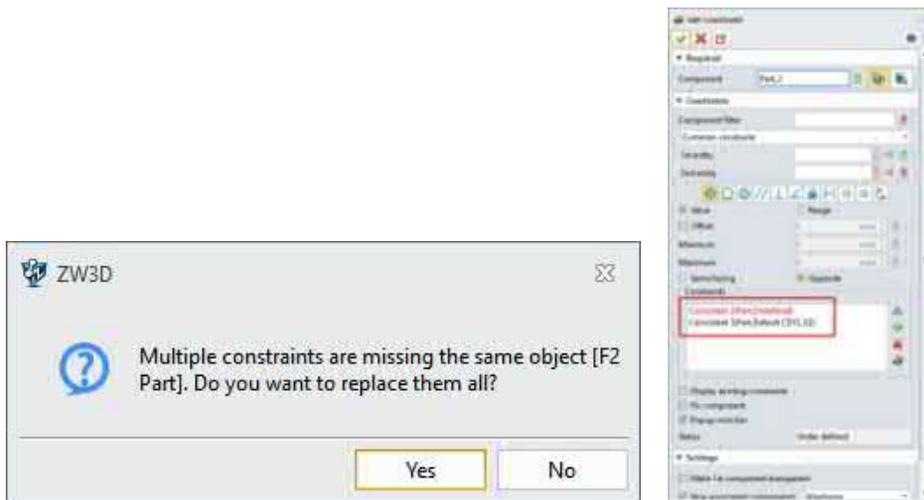
ZW3D 2024	ZW3D 2025

3.4.5 ★Assembly Zwänge

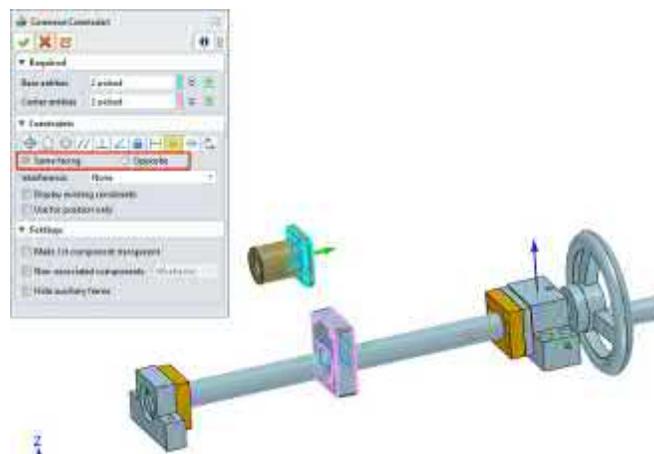
ZW3D 2025 optimiert die Stabilität der Baugruppenbeschränkung und kann ein stabiles und korrektes Ergebnis liefern und die Korrektheit der Beschränkungen der flexiblen Unterbaugruppe verbessern. Die Lösungen für verlorene Zwänge werden optimiert, die Zwänge können in Stapeln abgerufen werden. Außerdem unterstützt diese Version die Umkehrung der mittleren Randbedingungen.

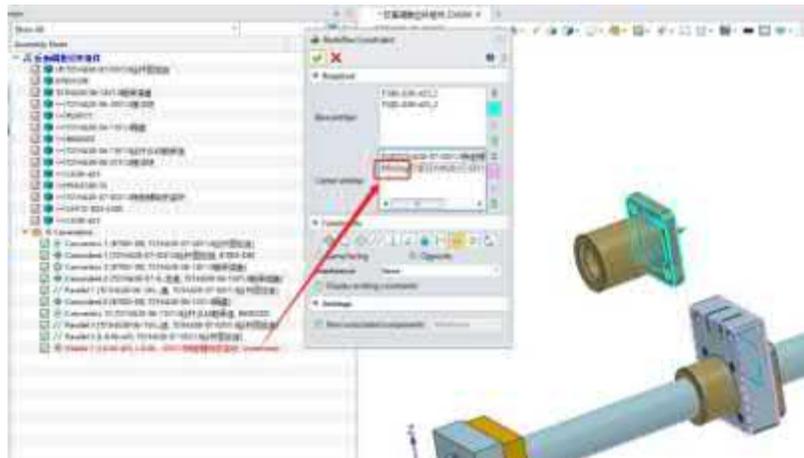
【Was kann getan werden】:

- ✓ Flexibles Ziehen von Unterbaugruppen zur Überprüfung.
- ✓ Flexible Unterbaugruppen und ihre Muster oder Spiegelergebnisse können miteinander verbunden werden.
- ✓ Wenn mehrere Bindungen das gleiche Objekt verlieren, können alle Bindungen der gleichen Ebene, die das gleiche Objekt verlieren, auf einmal gefunden werden, indem eine der Bindungen neu definiert wird. Außerdem können Benutzer die fehlenden Beschränkungen einer Komponente durch den Befehl "Beschränkung bearbeiten" sehen.



- ✓ Die mittlere Beschränkung unterstützt das Umdrehen bei der Auswahl von zwei Komponenten. Außerdem können Benutzer korrekte Hinweise erhalten, wenn das Objekt der mittleren Beschränkung verloren geht.





☞:

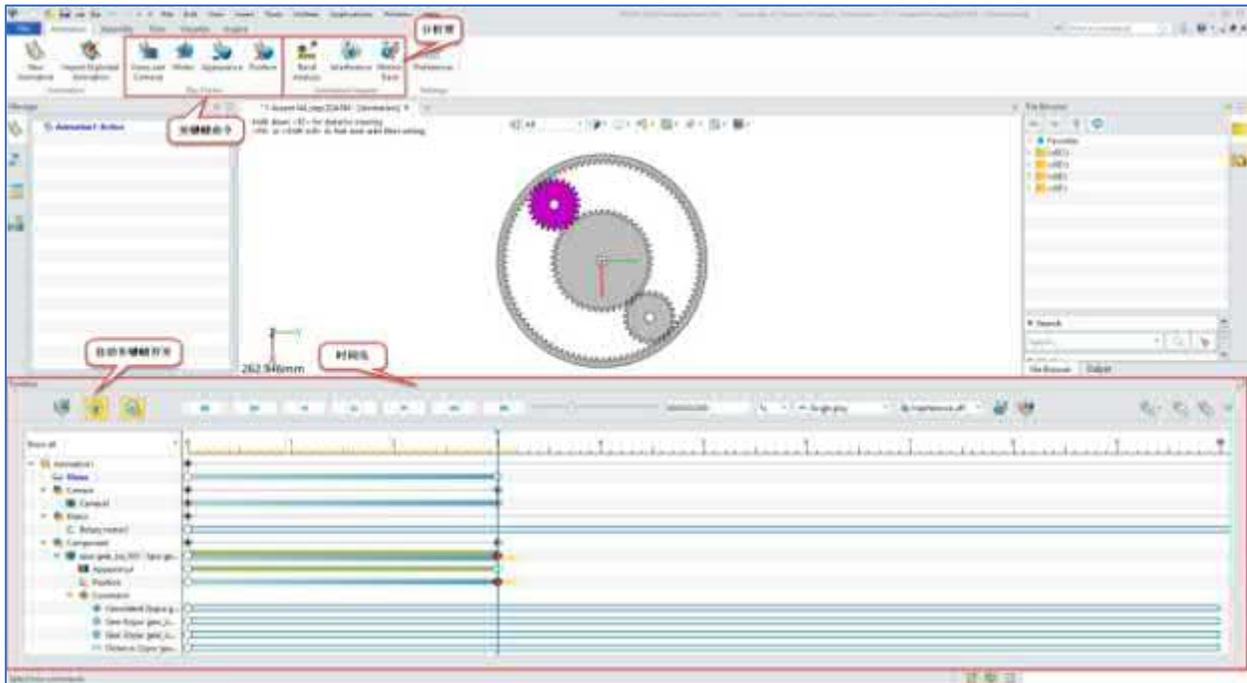
- Das Ersetzen von Constraints kann nur dazu beitragen, dass Constraints auf derselben Ebene, denen dasselbe Objekt fehlt, das verlorene Objekt wiederfinden.

【Wo ist ☞】:

Baugruppe>>Einschränkung

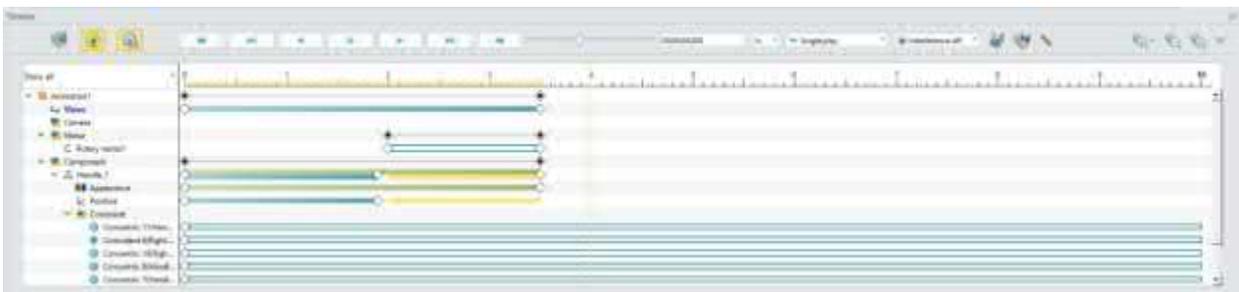
3.4.6 ★Montageanimation Rekonstruktion

ZW3D 2025 rekonstruiert das Modul für die Montageanimation, das Folgendes umfasst: Einführung der Zeitleiste zur Optimierung des Verwaltungsmodus von Schlüsselbildern, Unterstützung flexibler Unterbaugruppen bei der Erstellung von Animationen, Realisierung der Echtzeitübertragung von Daten in der Montageumgebung an die Animationsumgebung, Unterstützung von Animationen unter verschiedenen Konfigurationen zur schnellen Wiederverwendung. Durch diese Verbesserungen wird die Effizienz der Erstellung und Bearbeitung von Animationen erheblich gesteigert. Außerdem wird durch die Verbesserung der Benutzeroberfläche die Anpassung an den Stil der gängigen Animationsdesignsoftware erleichtert und der Lernaufwand verringert. Im folgenden Abschnitt und in der Hilfedokumentation finden Sie spezifische Verbesserungen und detaillierte Anweisungen. Die Schnittstelle nach der Rekonstruktion der Montageanimation sieht wie folgt aus.



3.4.6.1 Neue Zeitachse

ZW3D 2025 Assembly-Animationsmodul führt eine Zeitleiste zur Verwaltung von Schlüsselbildern ein und klassifiziert verschiedene Arten von Schlüsselbildern in Form von Knoten. Es ist bequemer für Benutzer, die globale Aktion Design der Animation zu meistern, es unterstützt auch Schlüsselbild Batch-Wiederverwendung und Bearbeitung, die die Effizienz der Animation Erstellung verbessert. Gleichzeitig ist die Schnittstelle mehr im Einklang mit dem Stil der Mainstream-Animation Design-Software, verschiedene Arten von Key Frames (Ansicht, Motor, Position, Aussehen) sind klassifiziert und gespeichert, die Animation Produktion, Bearbeitung und Vorschau mehr intuitiv und bequem macht. Die Schnittstelle der Zeitleiste ist wie folgt.



【Was kann getan 🖱️】

- ✓ Berechnen und Abspielen von Animationen, Umschalten zwischen Echtzeitwiedergabe und Einzelbildwiedergabe, Aktivieren/Deaktivieren

automatische Erstellung von Schlüsselbildern.

- ✓ Ändern Sie den Wiedergabemodus, kontrollieren Sie den Wiedergabefortschritt, passen Sie die Wiedergabegeschwindigkeit an.
- ✓ Aktivieren/deaktivieren Sie die Analysefunktionen, wie z. B. Animationsmessung, Interferenzprüfungen, Bewegungsverfolgung usw.
- ✓ Vergrößern, Verkleinern und Zurücksetzen der Zeitleiste.
- ✓ Verwalten und bearbeiten Sie verschiedene Arten von Keyframes, unterstützen Sie Kopieren/Einfügen, Löschen, Spiegeln, Umkehren, Ändern der Interpolation, Bearbeiten der Zeit, Bearbeiten von Parametern und andere Operationen.

N:

- Nein

【Wo ist es】

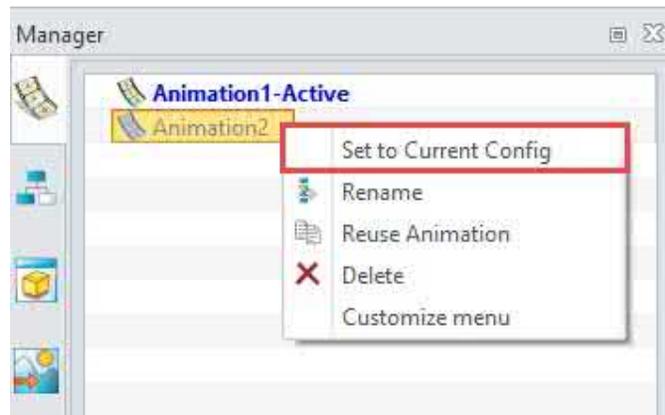
Montageumgebung >> Animation>> Zeitleiste

3.4.6.2 Flexible Animation zur Erstellung von Unterbaugruppen, Übertragung von aktualisierten Baugruppendaten und Wiederverwendbarkeit von Animationen für verschiedene Konfigurationen

ZW3D 2025 unterstützt die Erstellung von Animationen für mehrstufige, flexible Unterbaugruppen und deckt damit mehr Szenen der Animationsproduktion ab. Es unterstützt auch die schnelle Wiederverwendung von Animationen für verschiedene Konfigurationen, was die Wiederverwendungsrate der Animation verbessert. Zum Beispiel muss für die Animation verschiedener Modelle, die zum selben Produkt gehören, nur ein Animationsmodell erstellt werden, da ihre Aktionen gleich sind, andere Modelle können schnell wiederverwendet werden. Auf dieser Grundlage kann die Änderung der Baugruppe in Echtzeit an die Animationsumgebung weitergegeben werden, die sekundäre Bearbeitung der Animationsdaten wird reduziert, die Betriebseffizienz wird verbessert und die Bearbeitungskosten werden gesenkt.

【Was kann getan 🖱️】

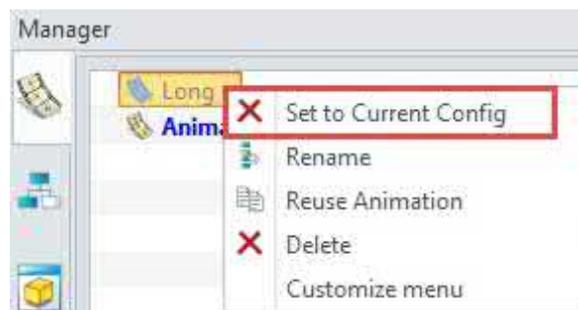
- ✓ Erstellen Sie Animationen für mehrstufige flexible Unterbaugruppen.
- ✓ Schnelles Wiederverwenden von Animationen für verschiedene Konfigurationen.
- ✓ Echtzeit-Aktualisierung und -Übertragung von Baugruppendaten.

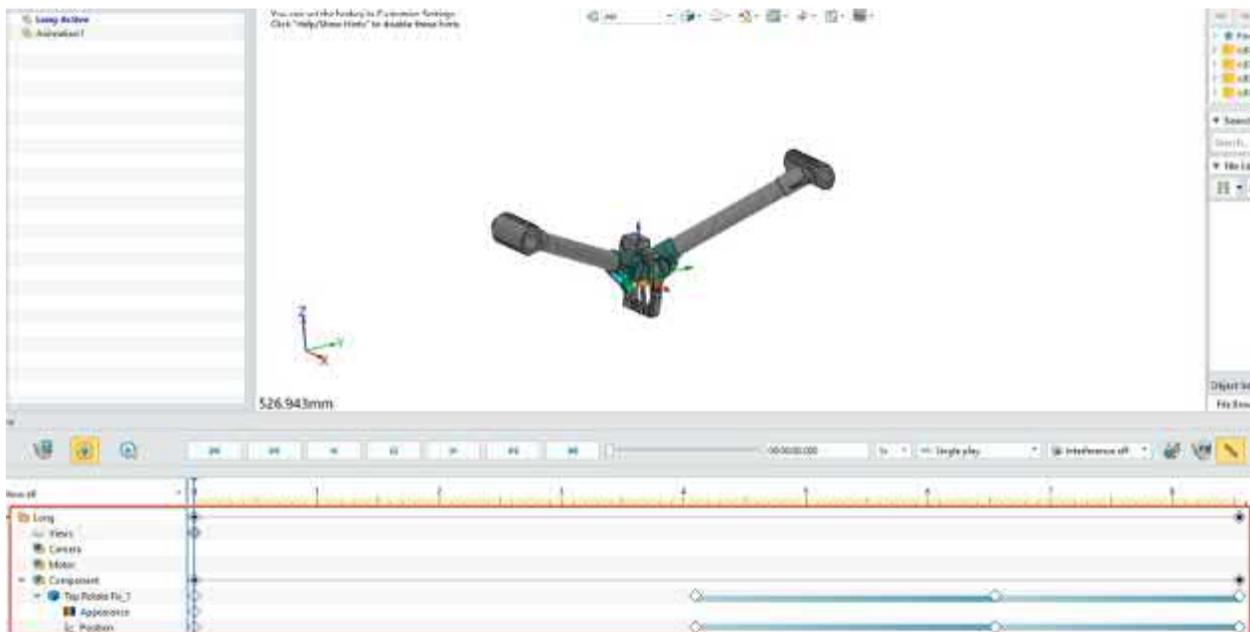
**NI:**

- Die Motor- oder Positions-Keyframes, die im starren/flexiblen Zustand in der Animation erstellt wurden, werden automatisch unterdrückt, nachdem der starre/flexible Zustand der Unterbaugruppe in der Montageumgebung umgeschaltet wurde; wenn der starre/flexible Zustand wiederhergestellt wird, wird die Unterdrückung automatisch aufgehoben.
- Um häufige Änderungen der Position von Komponenten in der Montageumgebung zu vermeiden, die sich auf die Position des Anfangsmoments der erstellten Animation auswirken, und um sicherzustellen, dass die Anfangsposition verschiedener Animationen unterschiedlich ist, wird die Änderung der Position von Komponenten in der Montageumgebung nicht an die bestehende Animation weitergegeben.

4:

1. In der Animationsumgebung sehen Sie eine graue Animationsinstanz mit dem Namen "Long" im Animationsmanager. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf diese Instanz und wählen Sie "Set to Current Config", die in der Konfiguration "Long" des Baugruppenmodells erstellte Animation kann in der Standardkonfiguration wiederverwendet werden.



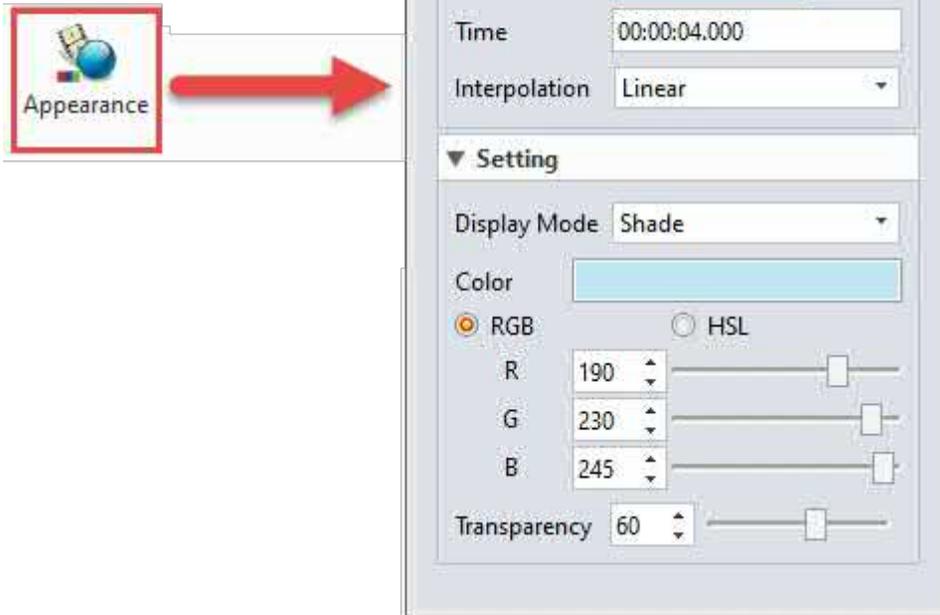


【Wo ist es】

Montageumgebung >> Animation

3.4.6.3 Neuer Erscheinungsbild-Keyframe

ZW3D 2025 unterstützt die Erstellung von Animationseffekten, die das Erscheinungsbild ändern, einschließlich Farbe, Transparenz, Anzeigestil und dynamische Änderungen beim Anzeigen/Ausblenden. Es deckt die Szenarien ab, in denen der Benutzer die Transparenz von Gehäuseteilen ändern oder eine dynamische Farbidentifikation von hervorgehobenen Teilen durchführen muss, wenn er eine Produktdemonstrationsanimation oder eine Produktmontageanleitung erstellt. Es deckt auch Szenarien ab, in denen die interne Struktur des Geräts zu verschiedenen Zeiten durch Umschalten von Anzeigen/Ausblenden angezeigt wird.



【Was kann getan 🗑️】

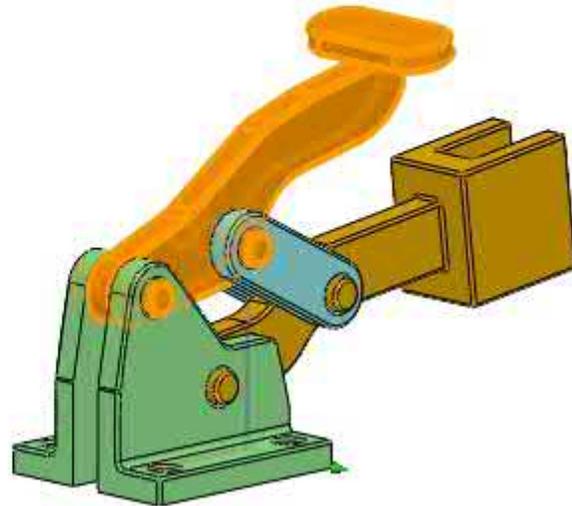
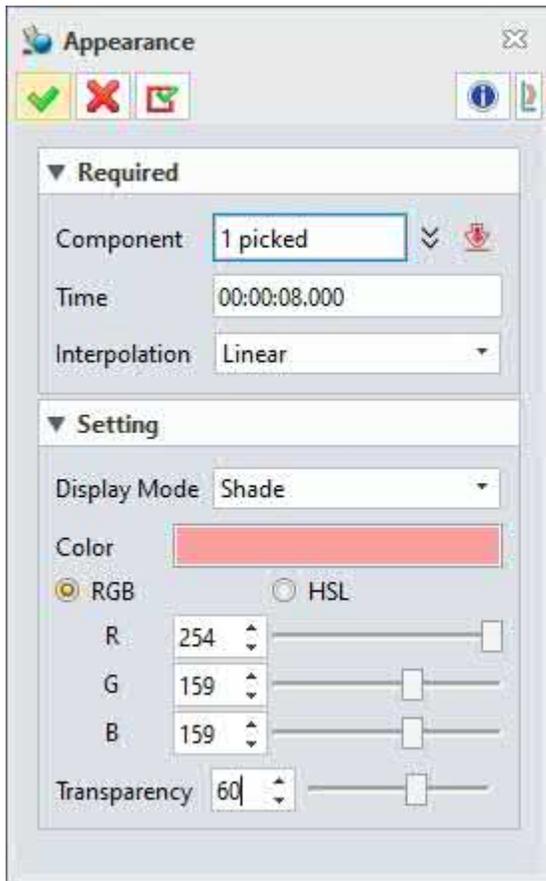
- ✓ Erstellen Sie einen Keyframe für die Änderung von Darstellungsmodus, Farbe und Transparenz.
- ✓ Unterstützung bei der Änderung der Interpolationsform von Schlüsselbildern (linear und keine).

🗑️:

- Nein

🗑️

1. Wählen Sie eine Komponente aus, ändern Sie die Transparenz auf 60 und geben Sie 8s in das Zeiteingabefeld ein, wählen Sie "Linear" in der Interpolationsform, wodurch sich die Transparenz der ausgewählten Komponente in 8s von 0 auf 60 ändern kann.

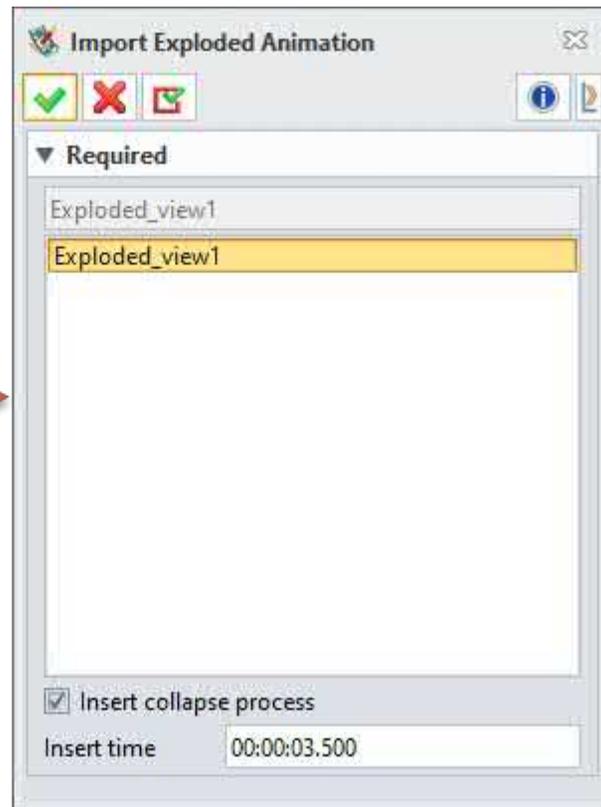


【Wo ist es】

Montageumgebung >> Animation >> Schlüsselbild >> Erscheinungsbild

3.4.6.4 Unterstützung für den Import von Explosionsanimationen

Der Import von Explosionsanimationen wird in ZW3D 2025 unterstützt. Benutzer können den Explosionsprozess und den Kollapsprozess einfügen, die Perspektive und das Aussehen der Teile während des Explosionsprozesses definieren. Es deckt vollständig die Produktionsszenen der Explosionsanimation und die Animation der internen Struktur des Produkts ab.



【Was kann getan 🙌】

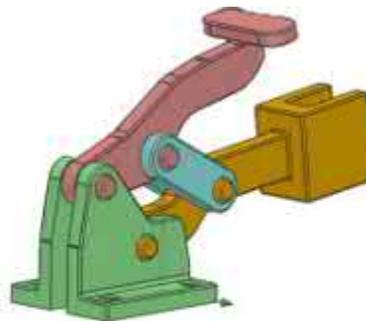
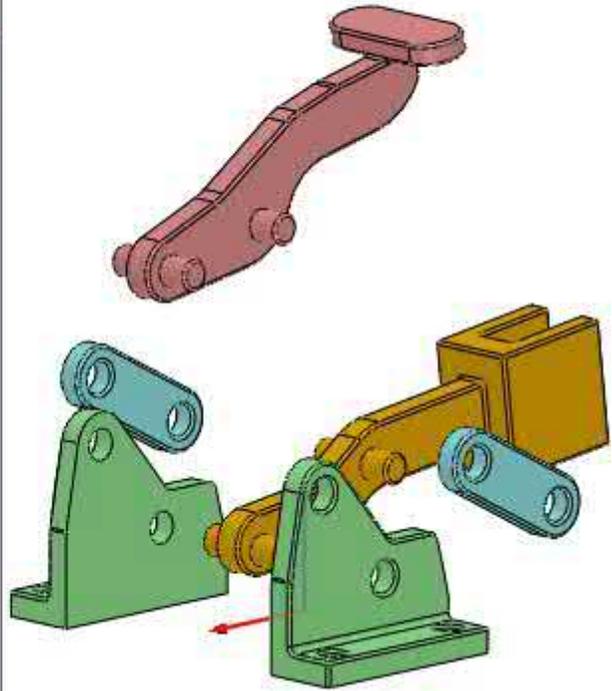
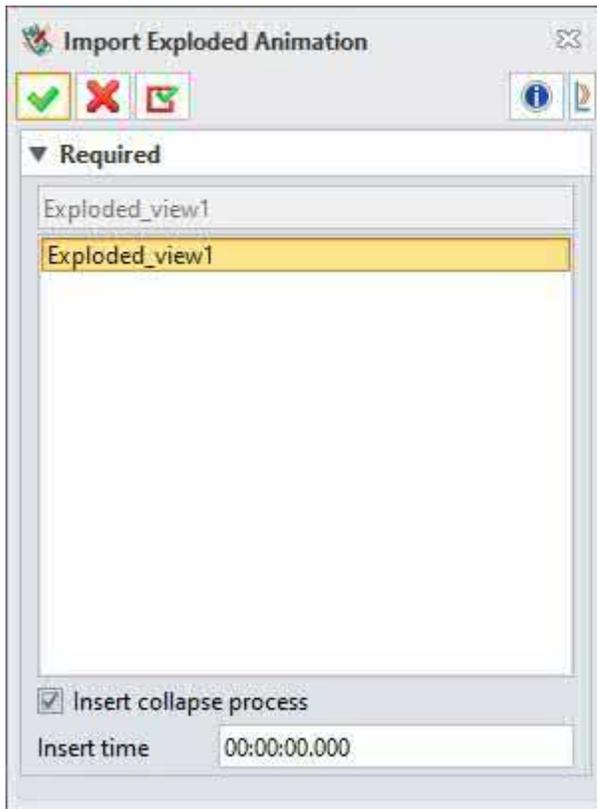
- ✓ Importieren Sie die mit der aktuellen Konfiguration erstellte Explosionsanimation.
- ✓ Kollapsprozess und Explosionsprozess gleichzeitig einfügen.
- ✓ Passen Sie die Explosionszeit durch Zeitskalierung in der Zeitleiste an.

🚫:

- Es wird nicht unterstützt, die explodierten Daten in der Animationsumgebung zu bearbeiten. Die Benutzer können die Explosionsansicht bearbeiten und dann wieder in die Animation importieren, wenn sie den Explosionsprozess ändern möchten.

🛠️

1. Klicken Sie auf "Explosionsanimation importieren", wählen Sie die zu importierende Explosionsansicht in der Liste aus, aktivieren Sie das Kontrollkästchen "Kollapsprozess einfügen", setzen Sie die Einfügezeit auf "3,5s" und klicken Sie auf "OK", um die Explosionsansicht in die aktuelle Animation zu importieren, wie in der Abbildung unten dargestellt:



299.696mm

[Wo ist es]

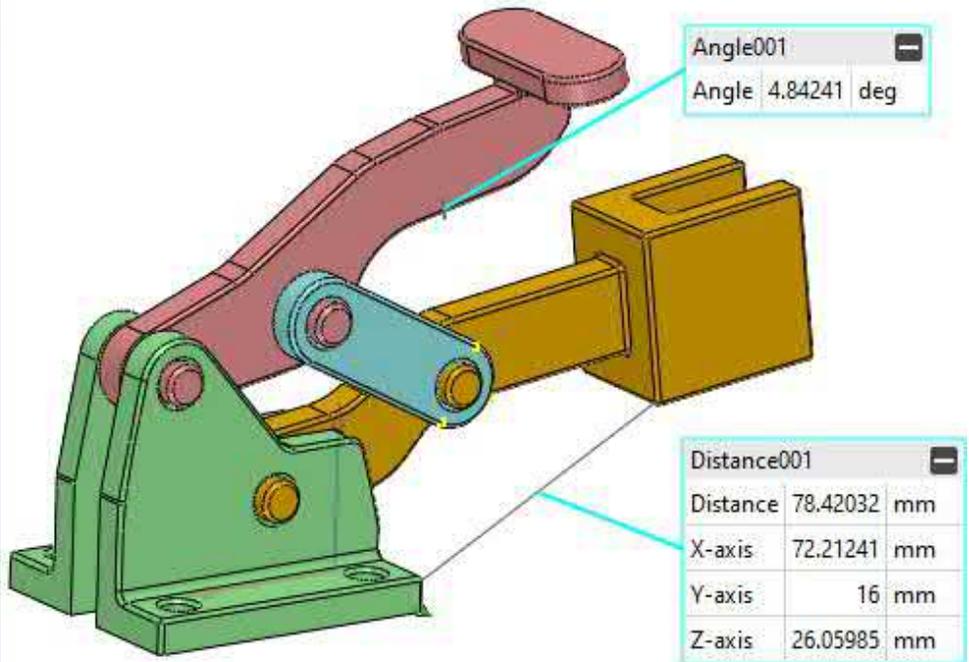
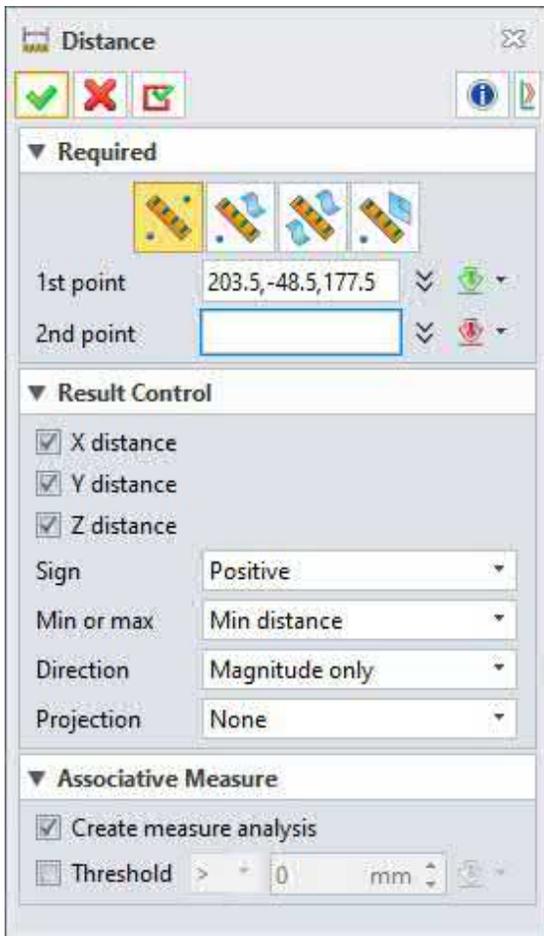
Montageumgebung >> Animation >> Explosionsanimation importieren

3.4.6.5 Neue Bewegungsanalyse

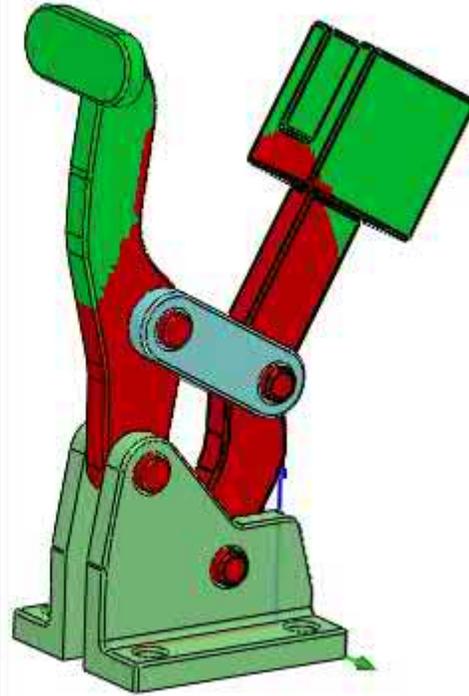
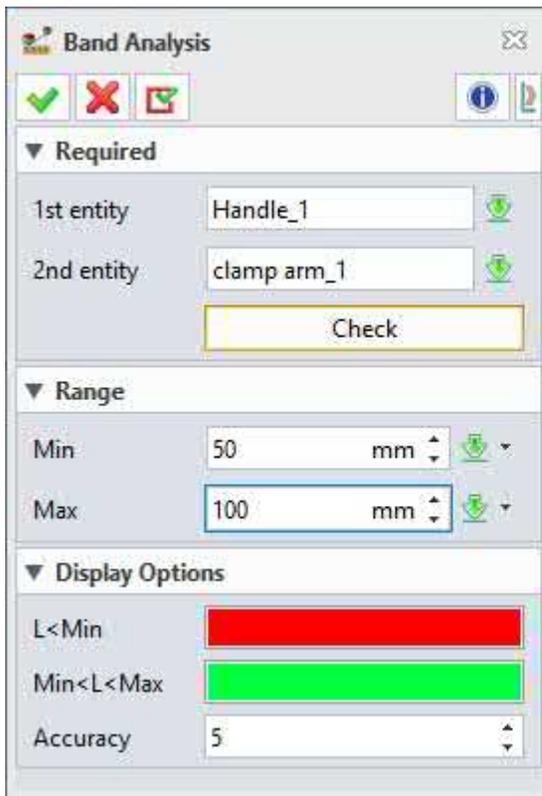
ZW3D 2025 bietet Unterstützung für die Bewegungsanalyse, einschließlich Messung, Bandanalyse, Interferenzprüfung und Bewegungsverfolgung. Unterstützung der Benutzer bei der Durchführung einer einfachen Entwurfsprüfung des Baugruppenmodells, die es den Designern ermöglicht, die Genauigkeit des Modellentwurfs intuitiver zu bewerten, die Entwurfsfehler zu reduzieren und die Kosten für die Prototypenherstellung zu senken.

【Was kann getan 🙌】

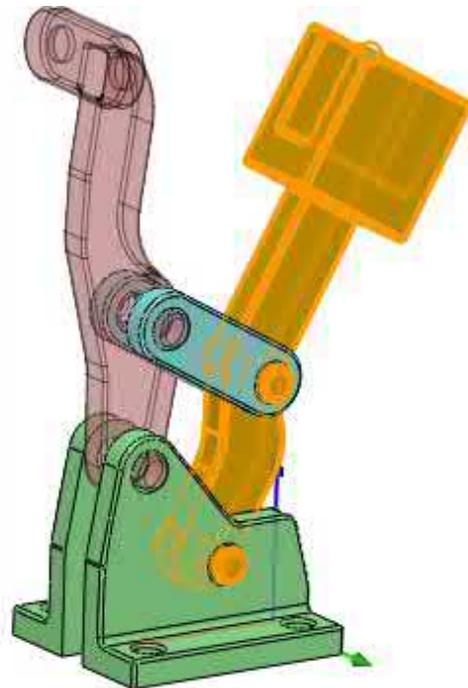
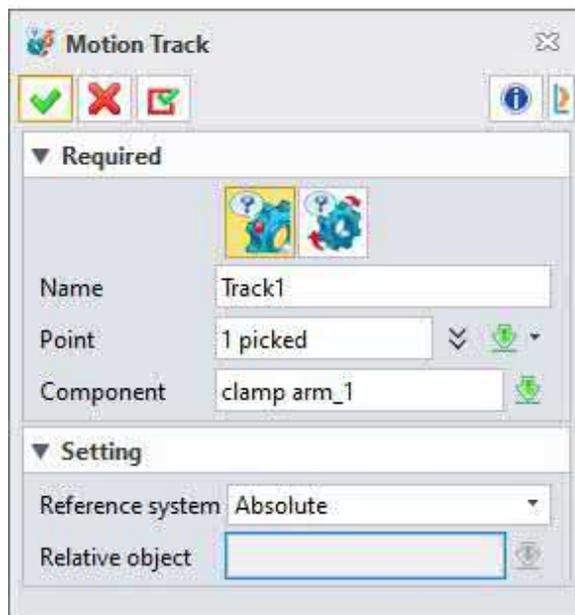
- ✓ Unterstützung der Echtzeitmessung von Abstand und Winkel während der Wiedergabe der Animation.



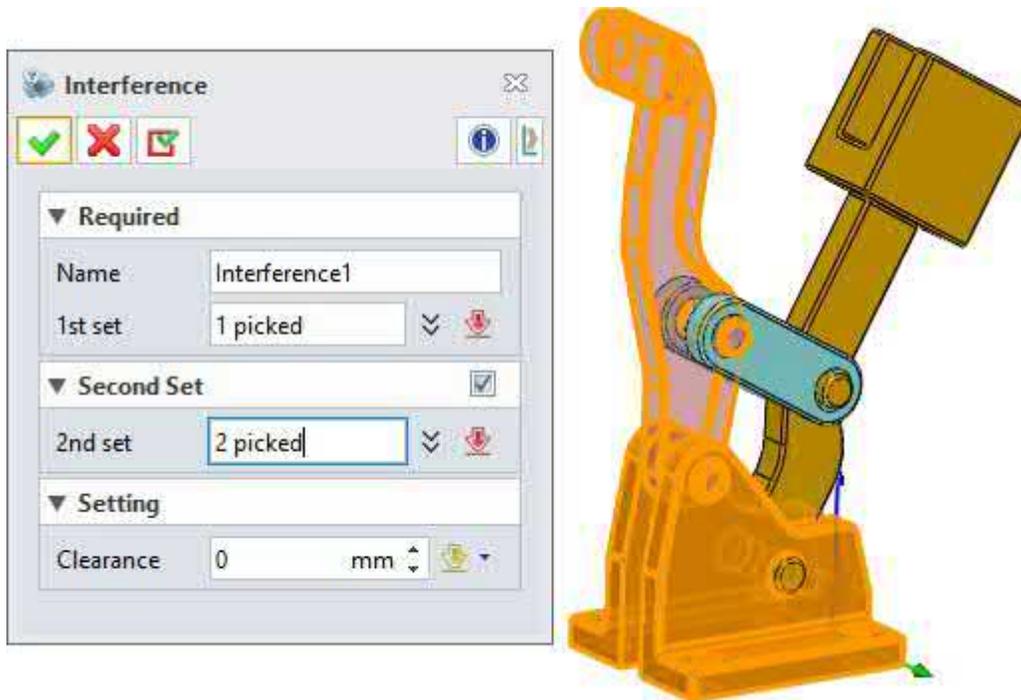
- ✓ Unterstützung der Bandanalyse für das Modell zu einem beliebigen Zeitpunkt in der Animation.



- ✓ Unterstützt das Zeichnen von Bewegungsspuren ausgewählter Punkte oder Linien in Echtzeit, während die Animation abgespielt wird.



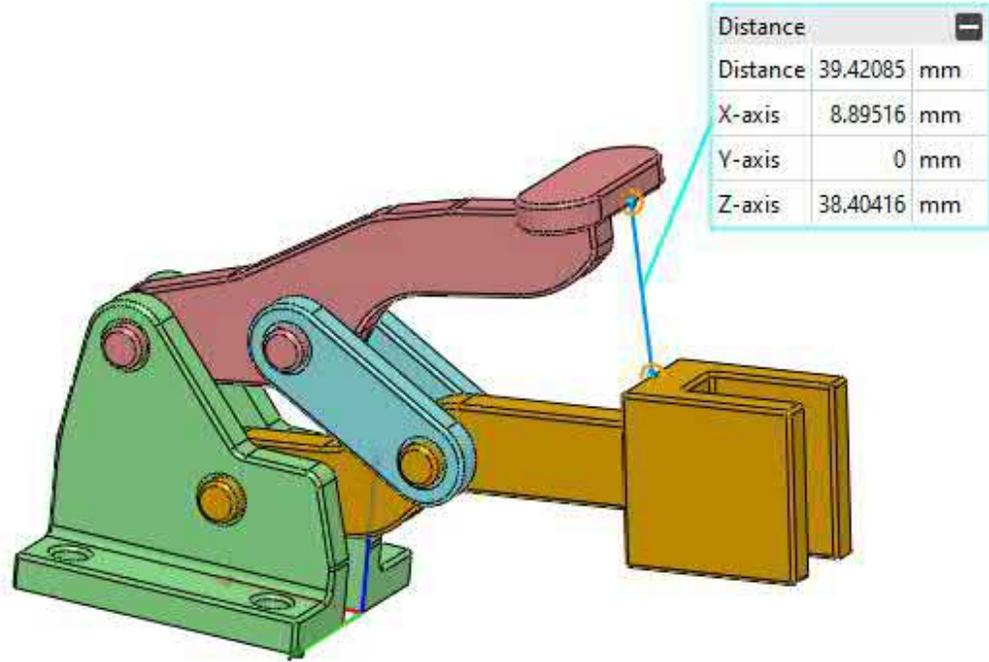
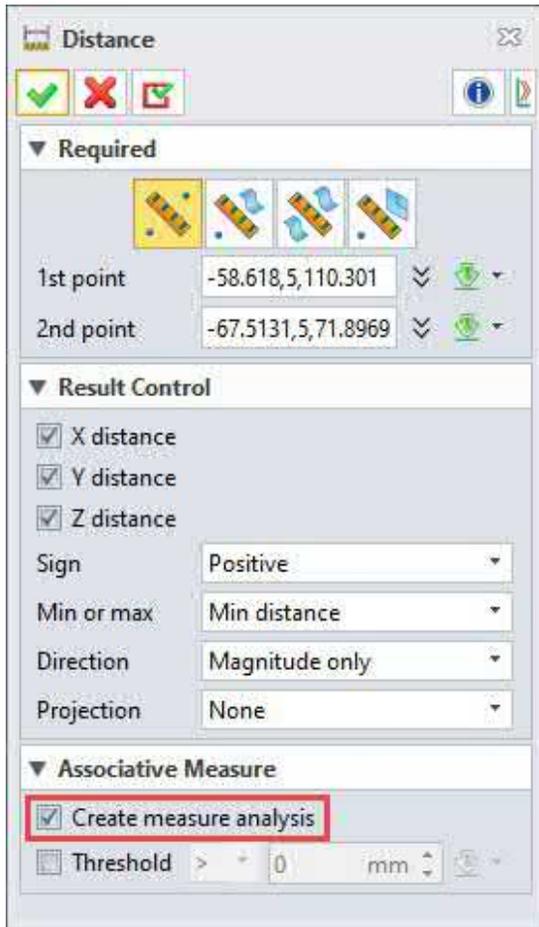
- ✓ Unterstützung der Abfrage des Interferenzprüfungsergebnisses jedes Schlüsselbildes.

**N:**

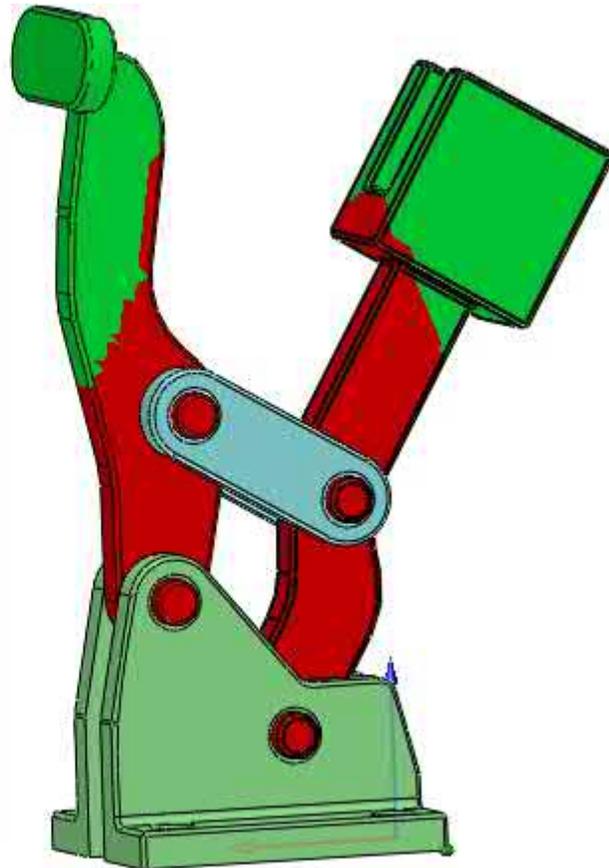
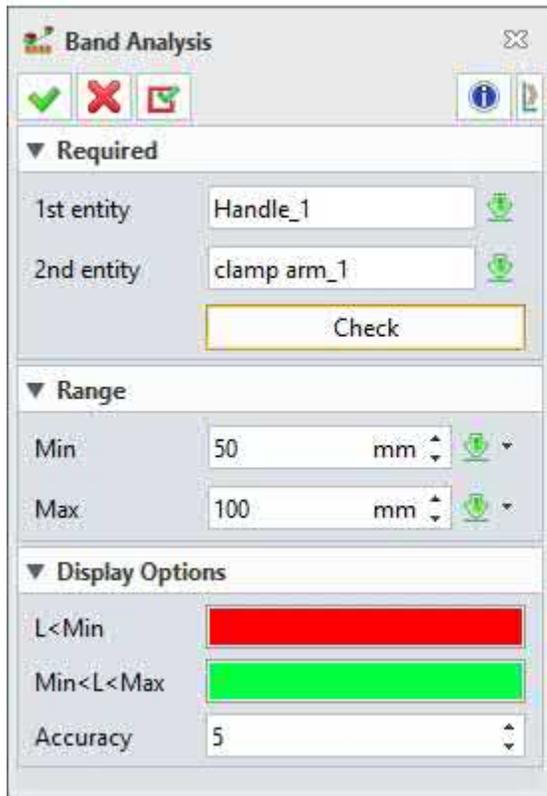
- Der Abstand zwischen Einheiten kann nicht in Echtzeit gemessen werden.

B:

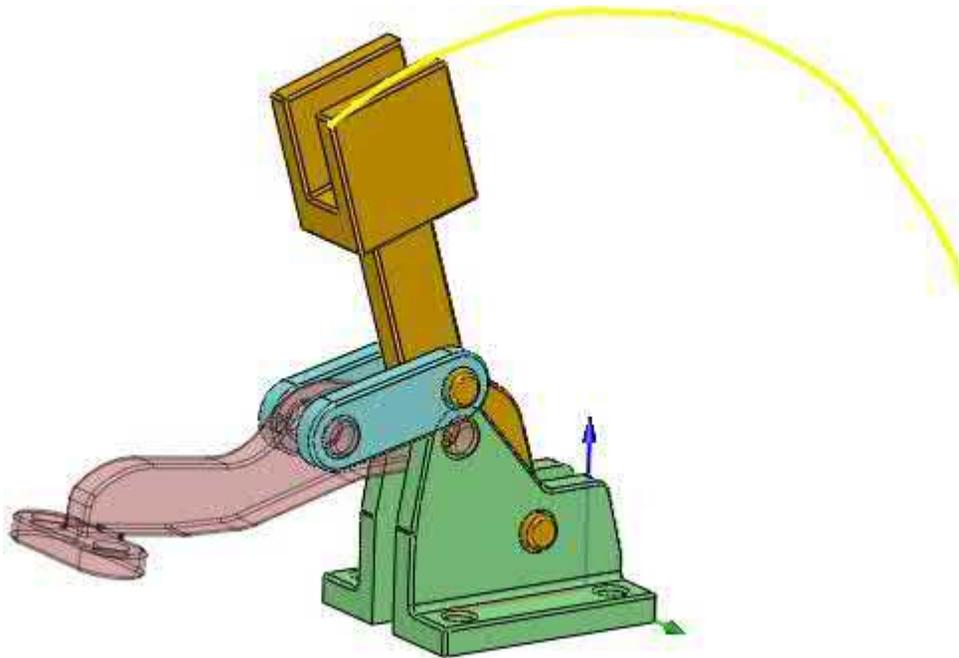
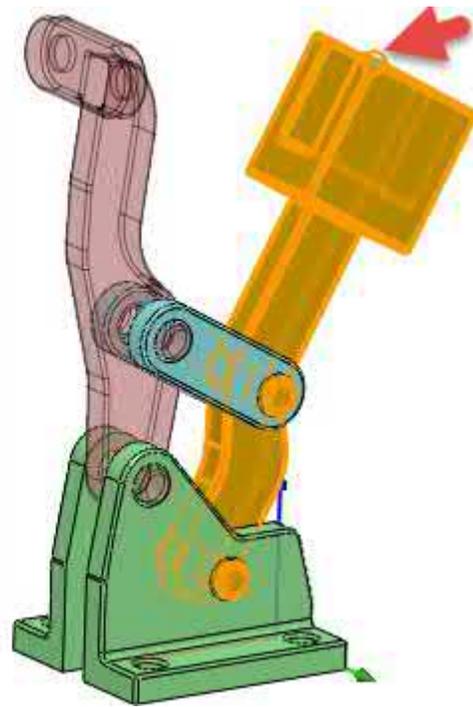
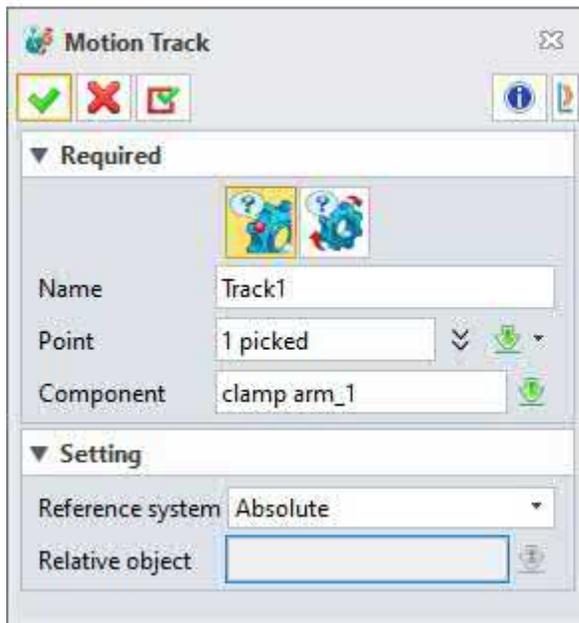
1. Klicken Sie auf den Befehl "Abstand" im Messmodul, wählen Sie zwei Punkte an der Komponente im Zeichenbereich, aktivieren Sie das Kästchen "Messanalyse erstellen", stellen Sie weitere Optionen nach Bedarf ein, klicken Sie auf "OK", um das Ergebnis abzufragen.



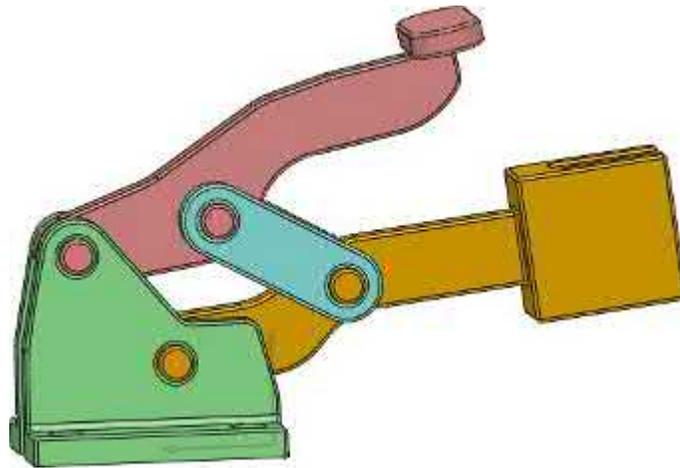
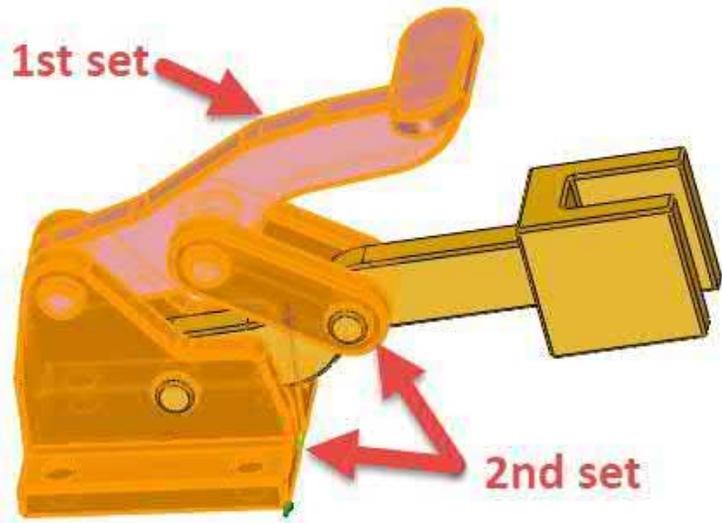
2. Klicken Sie auf den Befehl "Bandanalyse", wählen Sie zwei Komponenten wie in der Abbildung gezeigt, setzen Sie "min" auf 50mm und "max" auf 100mm, klicken Sie auf die Schaltfläche "Prüfen", um das Analyseergebnis anzuzeigen. Der Bereich wird rot angezeigt, wenn der Abstand zwischen zwei Komponenten weniger als 50mm beträgt, der Bereich zwischen 50mm und 100mm wird grün angezeigt.



3. Klicken Sie auf den Befehl "Bewegungspur", wählen Sie den Punkt wie in der folgenden Abbildung gezeigt, aktivieren Sie den Befehl, berechnen Sie die Animation und spielen Sie sie ab. Die endgültige Spurzeichnung sieht wie folgt aus.



4. Klicken Sie auf den Befehl "Interferenz", wählen Sie eine Komponente als erste Gruppe von Objekten für die Interferenzprüfung, wählen Sie die andere Komponente als zweite Gruppe und klicken Sie auf "OK". Klicken Sie auf die Schaltfläche "Berechnen" auf der Zeitleiste, um das aktuelle Interferenzobjekt zu berechnen, schalten Sie das Dropdown-Feld "Interferenz" auf "Interferenz ein" um, dann werden die interferierenden Komponenten während der Wiedergabe der Animation hervorgehoben.



[Wo ist es]

Montageumgebung >> Animation >> Animation Abfrage >> Bandanalyse

Montageumgebung >> Animation >> Animation Abfrage >> Interferenz

Montageumgebung >> Animation >> Animation Abfrage >> Bewegungspur

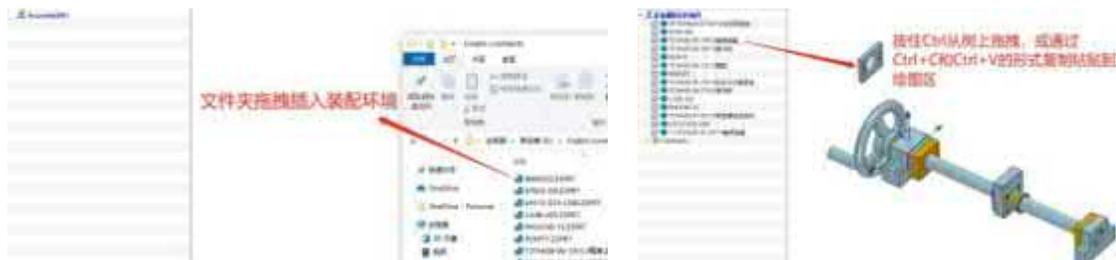
Montageumgebung >> Animation >> Abfrage >> Abstand/Winkel

3.4.7 ★ Einbaukomponente Schnell Einsetzen

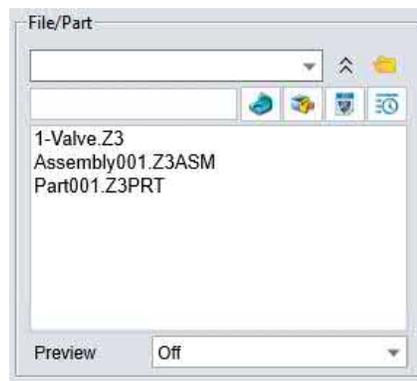
ZW3D 2025 optimiert die Funktion zum Einfügen von Baugruppen, verbessert den Anzeigeeffekt der Benutzeroberfläche und bietet eine Funktion zum schnellen Einfügen von Dateien, ohne dass ein Befehl aktiviert werden muss.

【Was kann getan werden】:

- ✓ Schnelles Einfügen von Komponenten durch direktes Ziehen aus dem Baugruppenbaum/Ordner auf die Zeichenfläche. Unterstützung des Kopierens und Einfügens von Komponenten in den Zeichenbereich mit Strg + C und Strg + V.

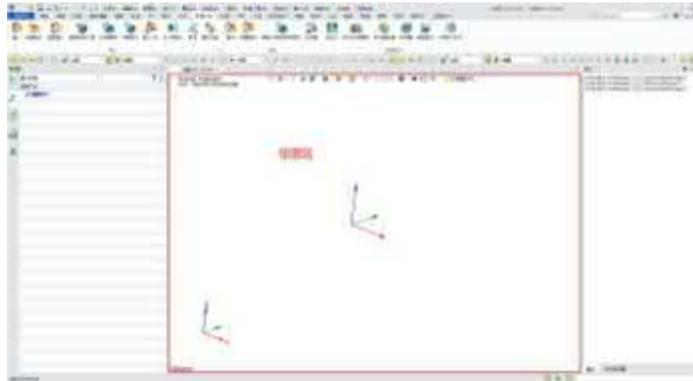


- ✓ Die zuletzt verwendeten Objekte finden Sie in der Dropdown-Liste des Befehls Einfügen. Anzeige der auswählbaren Objekte in der Listbox (die Listbox zeigt standardmäßig Objekte an, die bereits in ZW3D geöffnet sind). Außerdem können Benutzer in der Listbox nach auswählbaren Objekten suchen, nach Komponententypen filtern und die aktuell im Speicher geladenen Dateien anzeigen.

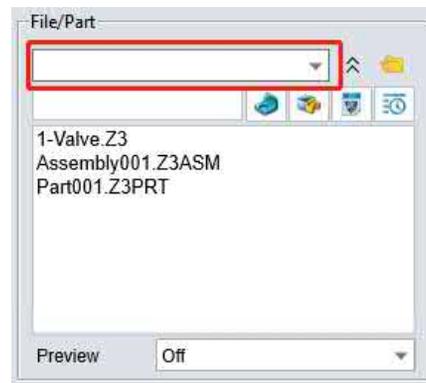


⚠:

- Das schnelle Einfügen von Komponenten funktioniert nur, wenn sie direkt aus dem Baugruppenbaum/Ordner auf die Zeichenfläche gezogen werden.



- Im Einfügebefehl wird die automatische Füllfunktion des Einfügebefehls entfernt, und der Benutzer muss die eingefügten Objekte manuell auswählen. Gleichzeitig werden diese Änderungen synchron auf andere Befehle angewendet, wie z. B. Projektlayout, Standardansicht, Skizzenblock, externe Geometrie kopieren, externe Skizze, externes Teil, Geometrie in Teile kopieren usw.



【Wo ist ☺】:

Montageumgebung >> Komponente >> Einfügen

Zeichnungsblatt Umgebung >> Ansicht >> Layout/Standard

Zeichenblattumgebung >> Bemaßung >> Anmerkung>> Symbol>> Skizze einfügen

Umgebung >> Unterskizze>> Block einfügen

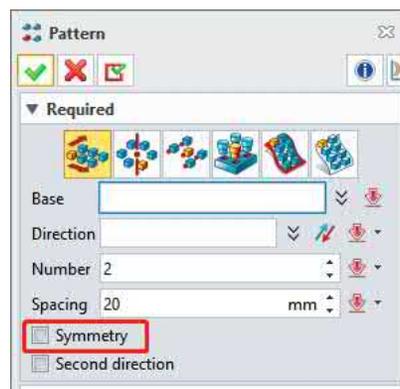
Teil/Baugruppenumgebung >> Datenaustausch >>Externe Geometriekopie/Externe Skizze/Externes Teil/Geom zu Teil

3.4.8 Montage Muster

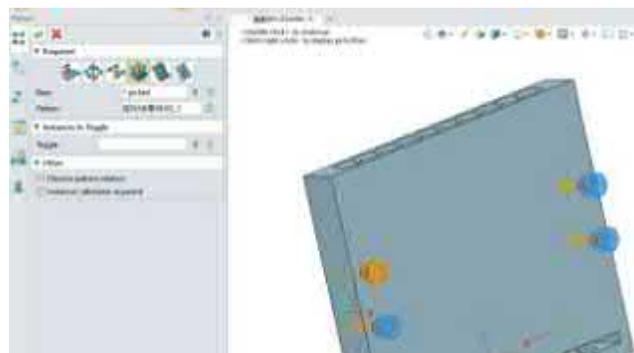
Die Unterstützung für Montagemuster ist im linearen Modus auf Symmetrie eingestellt. Darüber hinaus kann sich das Montagemuster auf das lineare/kreisförmige Muster beziehen, das in der Teileumgebung erstellt wird.

Was kann getan werden :

- ✓ Erzeugen Sie schnell ein gleiches Muster in entgegengesetzter Richtung, indem Sie das Kästchen "Symmetrie" aktivieren.

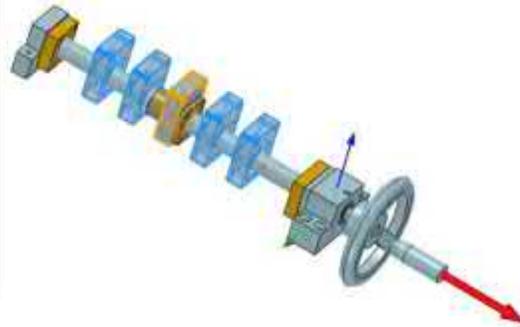


- ✓ Benutzer können Montagemuster schnell erstellen, indem sie sich auf die lineare/kreisförmige Musterfunktion in der Teileumgebung beziehen. Nachdem die Parameter des Teilmusters geändert wurden, können die Parameter des Montagemusters durch Regeneration synchron aktualisiert werden.



ⓘ:

Aktivieren Sie den Befehl "Muster", wählen Sie ein Bauteil aus, wählen Sie die Richtung des Musters, stellen Sie den Abstand ein, aktivieren Sie die Option "Symmetrie", die Vorschau zeigt, dass die Bauteile symmetrisch erzeugt werden.



【Wo ist es】 :

Montageumgebung >> Muster

3.4.9 Montage Spiegel

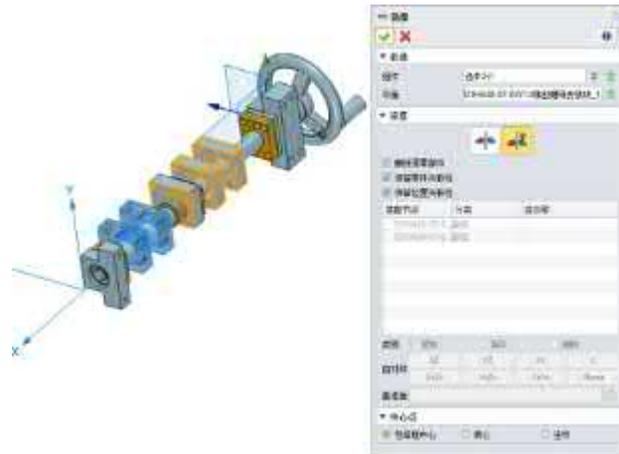
ZW3D 2025 optimierte den Befehl "Spiegeln" in der Baugruppenumgebung. Wenn mehrere gleiche Komponenten gespiegelt werden, wird nur eine Datei erzeugt, wodurch die Anzahl der Dateien reduziert wird.

【Was kann getan werden】 :

- ✓ Wenn der Befehl mirror im Kopiermodus verwendet wird, werden dieselben Komponenten wiederverwendet, wobei dieselbe Komponente als ein einziges Objekt identifiziert wird, um die Anzahl der erzeugten neuen Dateien zu reduzieren.

📌:

Wählen Sie zwei gleiche Komponenten, wählen Sie eine Ebene und führen Sie den Befehl aus. Nachdem die beiden Komponenten gespiegelt wurden, wird nur eine neue Komponente erzeugt.



ZW3D 2024	ZW3D 2025

【Wo ist :

Montageumgebung >> Spiegel

3.4.10 Montagebaum Sortieren

Der Baugruppenbaum unterstützt die Sortierung, die den Baugruppenbaum schnell nach den angegebenen Regeln sortiert und dem Benutzer hilft, die benötigten Komponentenobjekte schnell zu finden.

【Was kann getan :

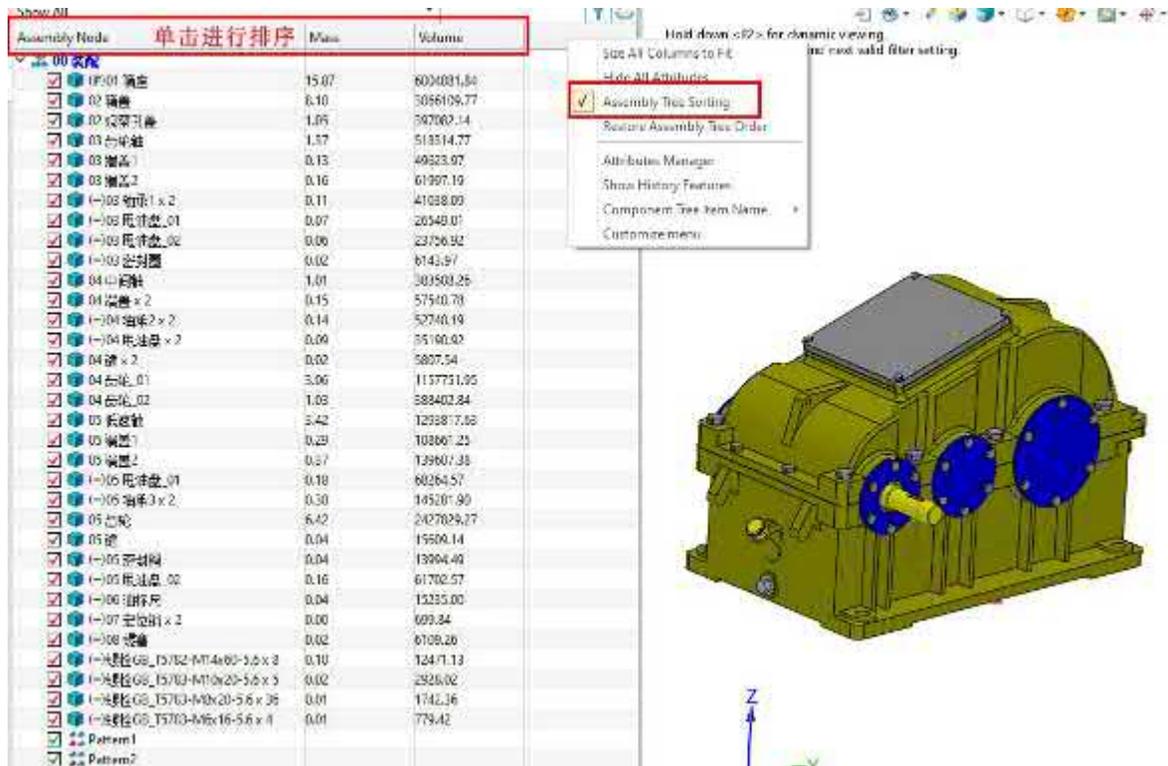
- ✓ Der Benutzer kann den obersten Knoten im Baugruppenbaum nach den angegebenen Regeln sortieren, z. B. nach Name, Qualität, Volumen, Dichte, Länge, Breite, Höhe usw.

:

- Es kann nur die Komponenten der obersten Ebene sortieren und unterstützt nicht die Sortierung von Komponenten auf verschiedenen Ebenen.



Öffnen Sie eine Baugruppendatei, zeigen Sie die Attribute an, die in der Baugruppenstruktur sortiert werden müssen, und klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Spitze der Baugruppenstruktur, um die Sortierung der Baugruppenstruktur zu starten. Klicken Sie auf ein anderes Attribut in den Tabellenköpfen, um danach zu sortieren, klicken Sie erneut, um zwischen aufsteigender und absteigender Sortierung zu wechseln.



【Wo ist :

Montageumgebung >> Montagemanager

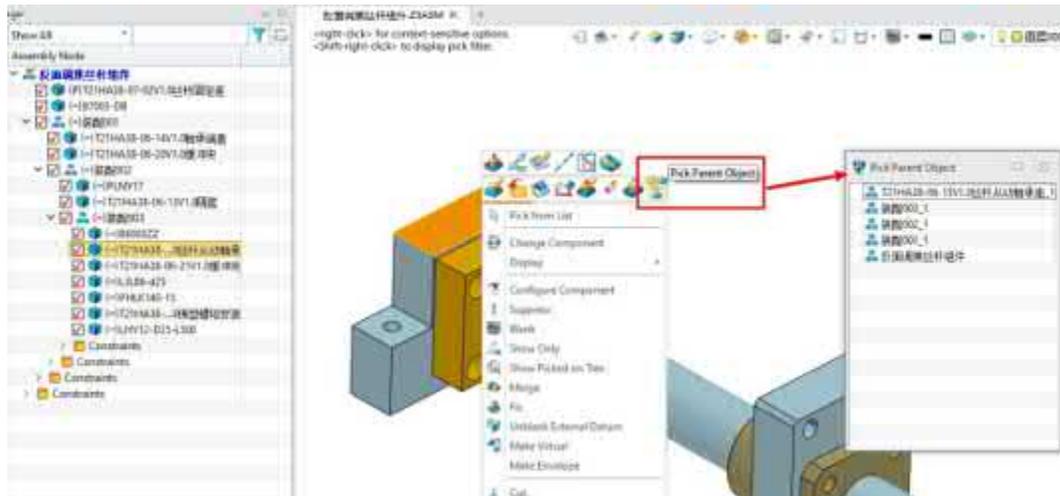
3.4.11 Baugruppen-Zeichnungsbereich Schnittstelle

【Was kann getan :

- ✓ Zeigen Sie das übergeordnete Objekt des ausgewählten Objekts an, indem Sie mit der rechten Maustaste auf das ausgewählte Objekt im Zeichenbereich klicken.



Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf ein Objekt in der Zeichenfläche, klicken Sie im Rechtsklick-Menü auf "Übergeordnetes Objekt auswählen", es erscheint ein Pop-up-Fenster, das die übergeordneten Objekte der verschiedenen Ebenen des ausgewählten Objekts anzeigt.



【Wo ist ❷】 :

Montageumgebung >> Zeichnungsbereich

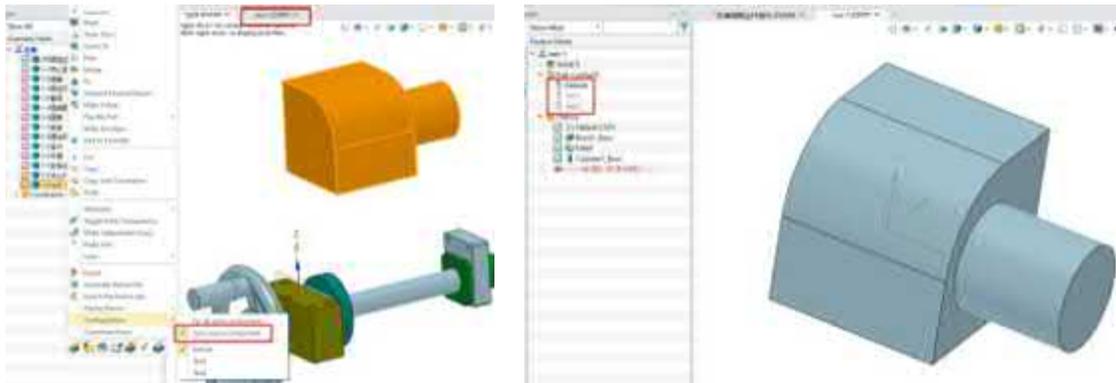
3.4.12 Montagebaum Optimierung

【Was kann getan werden ❸】 :

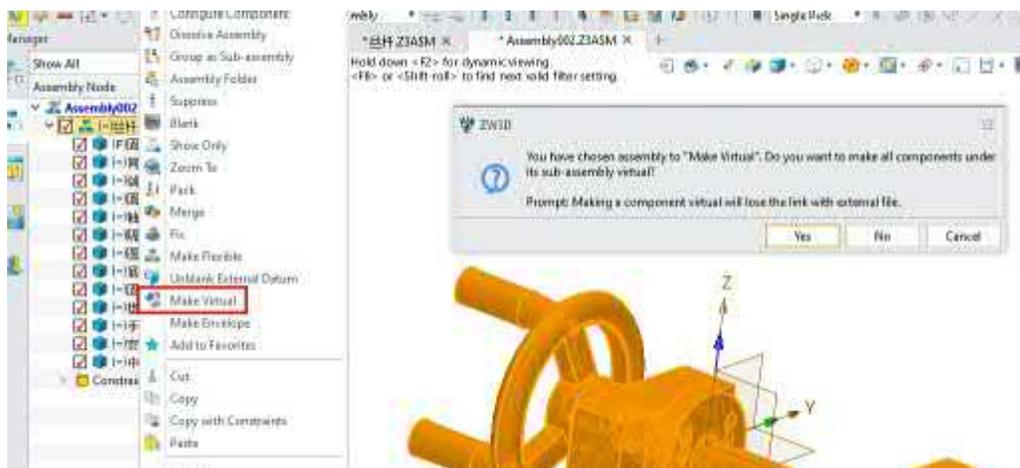
1. Konfiguration der Komponente umschalten, wird die ursprüngliche Konfiguration der Komponente synchron umgeschaltet.
2. Setzen Sie Komponenten in virtuelle Komponenten/flexible Unterbaugruppen/Leichtbaukomponenten im Batch.
3. Der mehrspaltige Baum zeigt den Wert mit zwei Dezimalstellen an, die Anzahl der anzuzeigenden Dezimalstellen kann angepasst werden.

❹ :

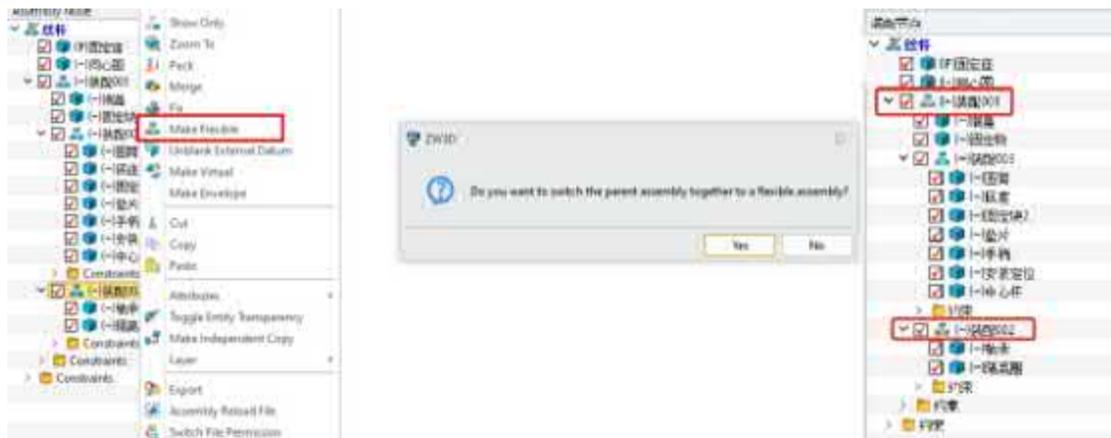
1. Wenn Sie die Konfiguration der Komponente wechseln, werden die ursprünglichen Konfigurationseinstellungen der Komponente synchron aktualisiert. Öffnen Sie die Baugruppendatei und die Teiledatei gleichzeitig, wählen Sie die Komponenten unter der Baugruppe aus, aktivieren Sie die Option "Sync source component" im Rechtsklick-Menü und wechseln Sie dann die Konfiguration des Teils in der Baugruppenumgebung, um festzustellen, dass die geöffnete Teiledatei ebenfalls auf die entsprechende Konfiguration umgestellt wird.



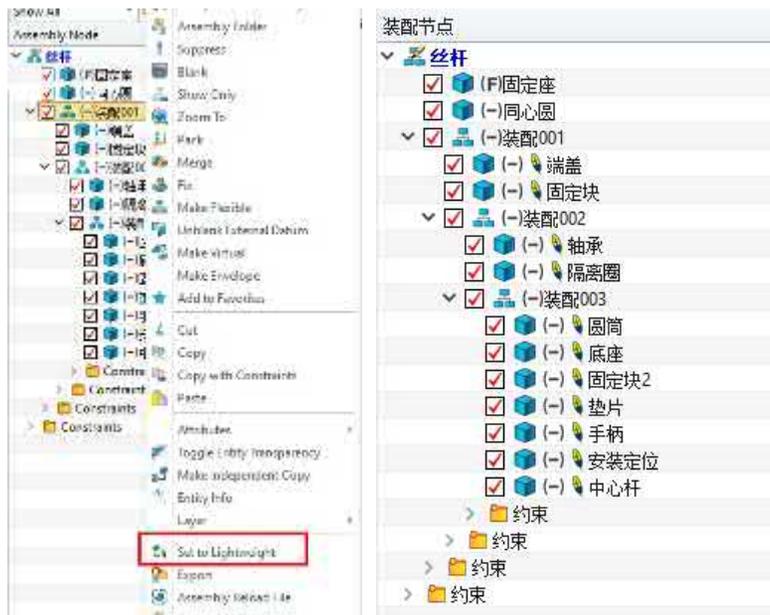
2. Komponenten im Stapel in virtuelle Komponenten umwandeln. Wenn eine Baugruppe als virtuelle Komponente eingerichtet wird, wird ein Dialogfeld angezeigt, in dem der Benutzer wählen kann, ob alle Komponenten in dieser Baugruppe auf einmal als virtuelle Komponenten eingerichtet werden sollen. Wählen Sie "Ja", um die Baugruppe und alle Komponenten in dieser Baugruppe auf einmal als virtuelle Komponenten einzurichten. Wählen Sie "Nein", um die entsprechende Komponente auf virtuell einzustellen. Wählen Sie "Abbrechen", um den Befehl abbrechen.



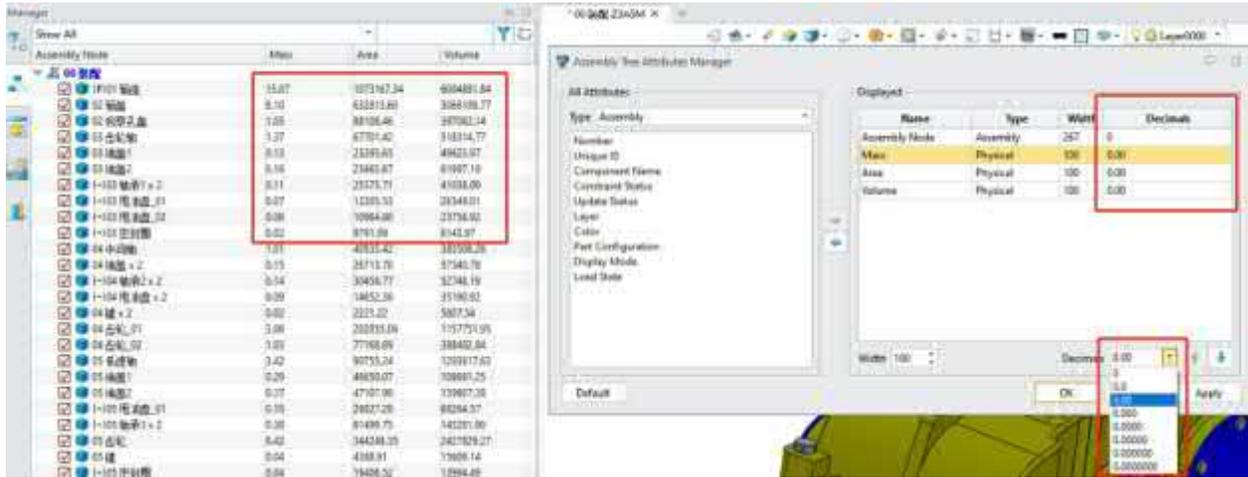
3. Flexible Unterbaugruppen können ebenenübergreifend eingestellt werden. Klicken Sie mit der rechten Maustaste direkt auf die untergeordnete Baugruppe, die flexibel eingestellt werden soll (die unterste Ebene der mehrschichtigen Baugruppe), und das Popup-Dialogfeld fragt, ob die übergeordnete Baugruppe gleichzeitig als flexible Baugruppe eingestellt werden soll. Wählen Sie "Ja", um sowohl die ausgewählte Baugruppe als auch die übergeordnete Baugruppe auf flexibel zu setzen. Wählen Sie "Nein", um nur die ausgewählte Komponente auf flexibel zu setzen.



4. Komponenten stapelweise auf Lightweight umstellen. Nachdem "Lightweight-Cache aktivieren" in der Konfiguration aktiviert wurde, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Zielbaugruppe und wählen Sie im Rechtsklick-Menü "Auf Lightweight einstellen", um alle Komponenten auf der unteren Ebene der Zielbaugruppe stapelweise in Lightweight-Komponenten umzuwandeln.



5. Legen Sie den Inhalt der mehrspaltigen Baumstruktur fest, der vom Attributmanager am oberen Rand der Baugruppenstruktur angezeigt werden soll, wenn Sie die Qualität, das Volumen und andere Informationen der Komponenten anzeigen möchten. Mehrspaltige Baumanzeige mit zwei Dezimalstellen, die Anzahl der anzuzeigenden Dezimalstellen kann angepasst werden, maximal sieben Dezimalstellen können unterstützt werden.



ZW3D 2024				ZW3D 2025			
Assembly Node	Mass	Area	Volume	Assembly Node	Mass	Area	Volume
00 装配	15.07	1073707.34	6004801.84	00 装配	15.07	1073707.34	6004801.84
01 轴套	8.10	633215.80	3288408.77	01 轴套	8.10	633215.80	3288408.77
02 机罩孔盖	1.05	80106.46	297002.14	02 机罩孔盖	1.05	80106.46	297002.14
03 凸轮轴	1.37	67701.42	318314.77	03 凸轮轴	1.37	67701.42	318314.77
04 轴套1	0.13	23293.83	49423.97	04 轴套1	0.13	23293.83	49423.97
05 轴套2	0.16	23463.87	61997.19	05 轴套2	0.16	23463.87	61997.19
1-101 轴套1 x 2	0.11	23373.71	41038.00	1-101 轴套1 x 2	0.11	23373.71	41038.00
1-102 机罩孔盖	0.07	12303.53	28349.01	1-102 机罩孔盖	0.07	12303.53	28349.01
1-103 机罩孔盖	0.08	10964.80	23736.82	1-103 机罩孔盖	0.08	10964.80	23736.82
1-104 凸轮轴	0.02	8761.88	8343.87	1-104 凸轮轴	0.02	8761.88	8343.87
04 中轴套	1.01	40331.42	181008.28	04 中轴套	1.01	40331.42	181008.28
04 轴套 x 2	0.15	28113.70	87540.76	04 轴套 x 2	0.15	28113.70	87540.76
1-104 轴套 x 2	0.14	30436.77	32348.19	1-104 轴套 x 2	0.14	30436.77	32348.19
04 轴套 x 2	0.09	14652.36	35180.82	04 轴套 x 2	0.09	14652.36	35180.82
04 轴套 x 2	0.02	2225.22	5807.54	04 轴套 x 2	0.02	2225.22	5807.54
04 凸轮轴	1.08	200335.04	1157731.93	04 凸轮轴	1.08	200335.04	1157731.93
04 凸轮轴	1.03	77168.69	388402.84	04 凸轮轴	1.03	77168.69	388402.84
05 轴套轴	3.42	90753.24	329917.63	05 轴套轴	3.42	90753.24	329917.63
05 轴套轴	0.29	48630.07	108881.25	05 轴套轴	0.29	48630.07	108881.25
05 轴套轴	0.37	47201.98	130607.38	05 轴套轴	0.37	47201.98	130607.38
1-105 轴套1 x 2	0.10	28027.28	60264.57	1-105 轴套1 x 2	0.10	28027.28	60264.57
05 轴套	0.38	81499.73	143281.80	05 轴套	0.38	81499.73	143281.80
05 凸轮	6.42	344348.35	2421829.27	05 凸轮	6.42	344348.35	2421829.27
05 轴套	0.04	4388.91	73688.14	05 轴套	0.04	4388.91	73688.14
1-105 轴套轴	0.04	78408.52	12294.48	1-105 轴套轴	0.04	78408.52	12294.48

⚠:

- Die Form in der Baugruppe wird nicht unterstützt, um leichtgewichtig zu sein, und das Einstellungsverhalten der Baugruppe besteht darin, alle untergeordneten Komponenten, die die Baugruppe nicht enthalten, als leichtgewichtig einzustellen.

【Wo ist ⚠】:

Montageumgebung >> Montagemanager

3.4.13 Stücklistenfunktion Optimierung

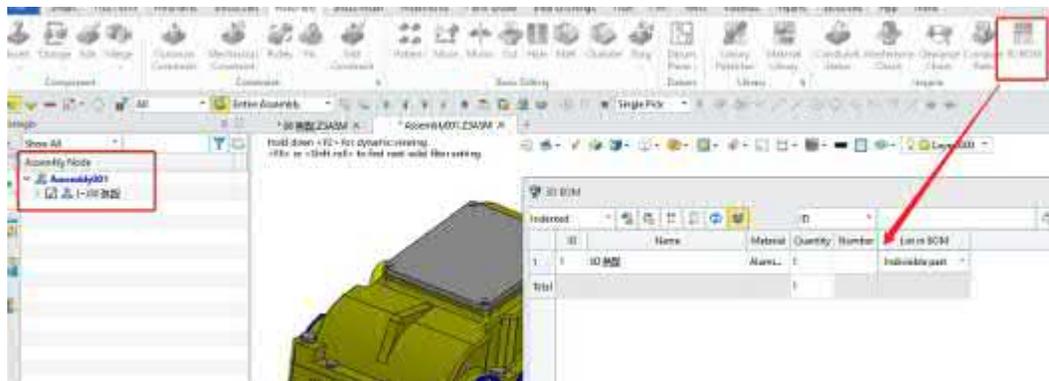
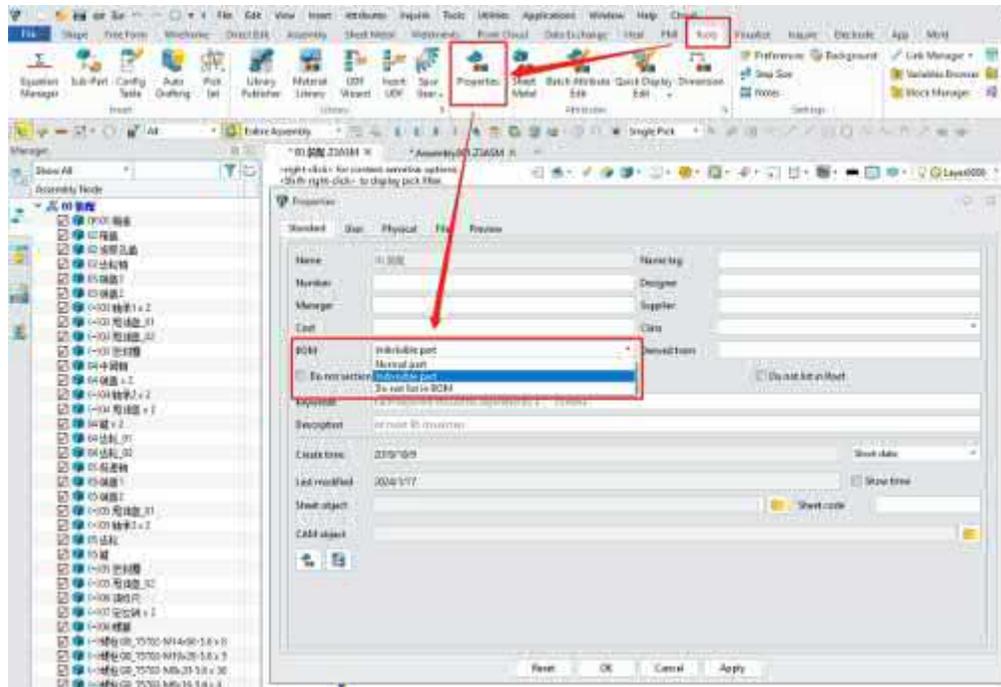
Hinzufügen einer Option "unteilbares Teil" zur Einstellung des Stücklistenattributs in den Baugruppeneigenschaften. Für einige Gesamtbeschaffungsmodelle ist es nur notwendig, die entsprechende Baugruppe in der Stückliste anzuzeigen.

【Was kann getan ⚠】:

- ✓ Unterstützt die Anzeige nur der Baugruppe und nicht der darin enthaltenen Komponenten in der 3D-Stückliste.

⚠:

Öffnen Sie die Baugruppendatei, die unzerlegbar sein muss, aktivieren Sie den Befehl Eigenschaften, setzen Sie das Stücklistenattribut auf "unteilbares Teil". Öffnen Sie die übergeordnete Baugruppendatei. In der 3D-Stückliste wird nur die entsprechende Baugruppe angezeigt, die Komponenten, die innerhalb der Baugruppe existieren, werden ignoriert.



⚠:

- "unteilbares Teil" gilt nur für Baugruppen, Teile können nicht auf unteilbar gesetzt werden.

【Wo ist ⚠:

Ribbon-Symbolleiste >> Werkzeuge >> Eigenschaften

3.5 Zeichnungsblatt Entwurf

3.5.1 ★Neue diskrete Projektion

ZW3D 2025 fügt neue diskrete Projektion Funktion, diskrete Projektion kann erheblich verbessern die technische Zeichnung Ansicht Projektion Effizienz und Ansicht Schneiden Effizienz, vor allem für große Baugruppe Modell Effizienz, kann effektiv verbessern die Kunden die technische Zeichnung Effizienz.

【Was kann getan 🗑️

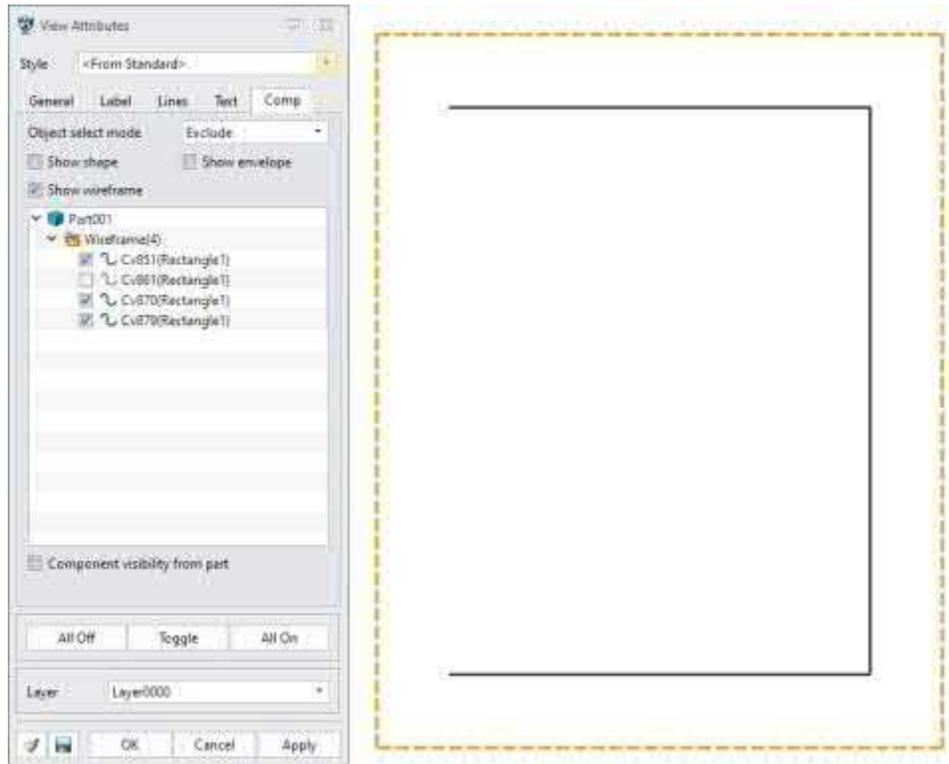
- Effizienz der diskreten Projektionsansicht

Fälle	Größe des Bauteils	3D-Ansicht Projektionszeit
Fall1	1000+	4s
Fall2	7300+	15s
Fall3	14000+	36s

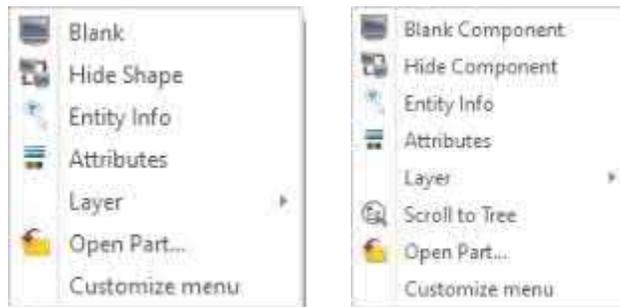
- Diskreter Projektionsschnitt Wirksamkeit

Fälle	Größe des Bauteils	Abschnitt Zeit	Abschnitt Zeit
Fall1	1000+	3s	7s
Fall2	7300+	9s	1s
Fall3	14000+	28s	69s

- Die diskrete Projektionsansicht unterstützt die unabhängige Steuerung der Sichtbarkeit der einzelnen 3D-Drahtgitterdaten in der Ansicht. Der Steuerungseintrag befindet sich unter Ansichtsattribute >> Komponenten >> Drahtgitter anzeigen

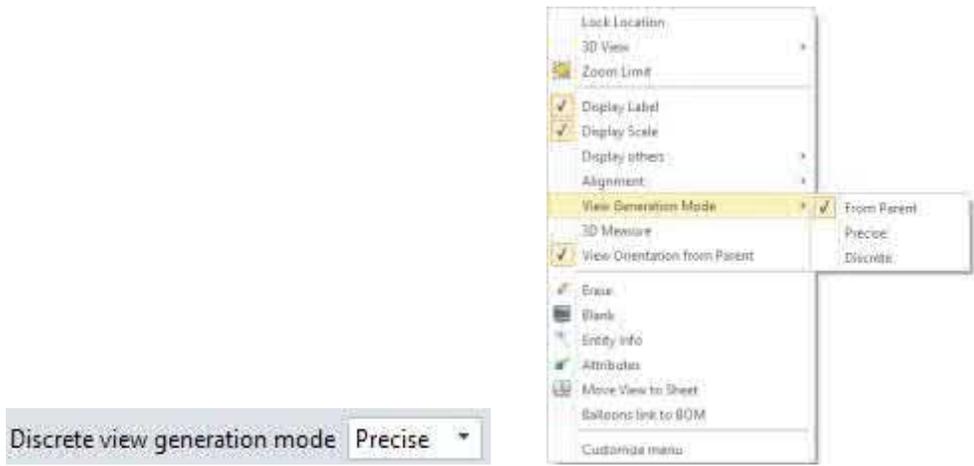


- Fügen Sie im Ansichtsbereich die Optionen Komponente ausblenden und Form ausblenden hinzu.

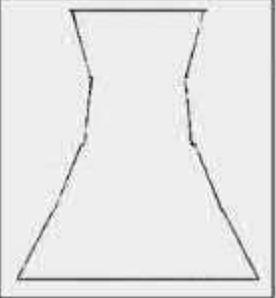
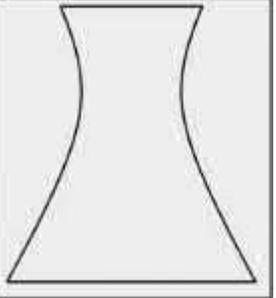


N:

- Diskrete Projektion Ansicht unterscheiden hohe und niedrige Qualität, Konfiguration >> 2D >> Zeichnung Blatt >> Diskrete via Generation Modus Option kann die Standard-Qualität der Ansicht Projektion, nach der Ansicht Projektion, die Ansicht Qualität kann im rechten Menü der Ansicht geändert werden, das rechte Menü unterstützt " Von Parent", "Präzise", "Diskret".



- Die hohe (Präzise) und niedrige Qualität (Diskret) der Ansicht hat einen gewissen Unterschied in der Darstellung, und die Ansicht mit niedriger Qualität hat eine schlechte Darstellungsqualität im Fall von komplexen Oberflächen.

3D-Schatten	3D-Drahtgitter	Diskrete Projektion bei geringer Qualität der Ansicht	Diskrete Projektion in hochwertiger Ansicht
			

- Die Einstellungen der Randeigenschaften wirken sich nur bei hoher Qualität aus und nicht bei niedriger Qualität.
- Automatische Bemaßung/Auto-Entwurf sind nur für die Ansicht in hoher Qualität verfügbar.
- Wählen Sie (Standard) "Geometriedaten beim Speichern von Zeichnungen oder beim Exportieren von PDF automatisch laden". Die Geometriedaten aller Ansichten müssen geladen werden, bevor Sie die Datei speichern. Wenn Sie diese Option nicht wählen, müssen Sie überprüfen, ob die Geometriedaten der Ansicht geladen sind. Die Geometriedaten der geladenen Ansicht werden gespeichert, und nur die Anzeigedaten der unvollständigen Ansicht werden gespeichert.

- Wählen Sie die Option (Standard) "Geometriedaten beim Speichern von Zeichnungen oder beim PDF-Export automatisch laden". Nachdem Sie die Geometriedaten aller Ansichten vor dem PDF-Export geladen haben, stellen Sie sicher, dass die

Die Ausgabeergebnisse sind von hoher Qualität. Ist die Option nicht aktiviert, wird die PDF-Ausgabe davon bestimmt, ob die Geometriedaten der Ansicht geladen sind. Die geladene Ansicht gibt ein hochwertiges PDF aus, während die nicht geladene Ansicht eine Datenausgabe (niedrige Qualität) anzeigt. Auf diese Weise ist es nicht notwendig, auf die Ausgabe zu warten.

- DWG drucken/ausgeben, DWG drucken/ausgeben muss warten, bis die Geometriedaten geladen sind, und dann DWG drucken/ausgeben durchführen.
- Blank Funktionsanpassung, hohe Qualität: unterstützt eine einzelne Blank Seitenlinie; niedrige Qualität: Unterstützt die gesamte Baugruppe/Stil von Blank.



1. Wenn Sie große Baugruppendateien verwenden, geben Sie die drei Ansichten der Projektzeichnungsprojektion ein, und die Projektionseffizienz wird verbessert.
2. Für große Montageansicht, Vollschnittbetrieb, Ansicht Schneiden Effizienz verbessert wird.

【Wo ist :

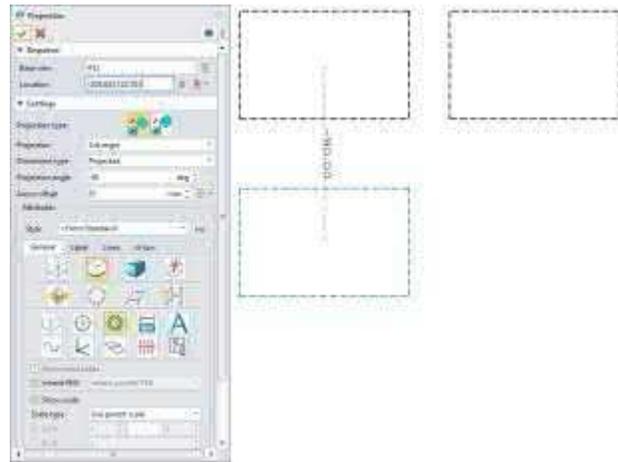
Konfiguration >> 2D >> Zeichnungsblatt >> Diskrete Projektion

Konfiguration >> 2D >> Zeichnungsblatt >> Diskreter Ansichtsgenerierungsmodus

Konfiguration >> 2D >> Zeichnungsblatt >> Automatisches Laden von Geometriedaten beim Speichern von Zeichnungen oder beim Exportieren von PDF

3.5.2 Neue leere Ansicht

Bei der Definition einer technischen Zeichnungsvorlage können Sie eine leere Ansicht hinzufügen, um die Position des Ansichtslayouts und der Ansichtsattribute im Voraus zu definieren. In Zukunft kann die Zeichnungsvorlage diese Ansichtsinformationen erben, damit die Benutzer die Ansicht der Vorlage genauer definieren können.

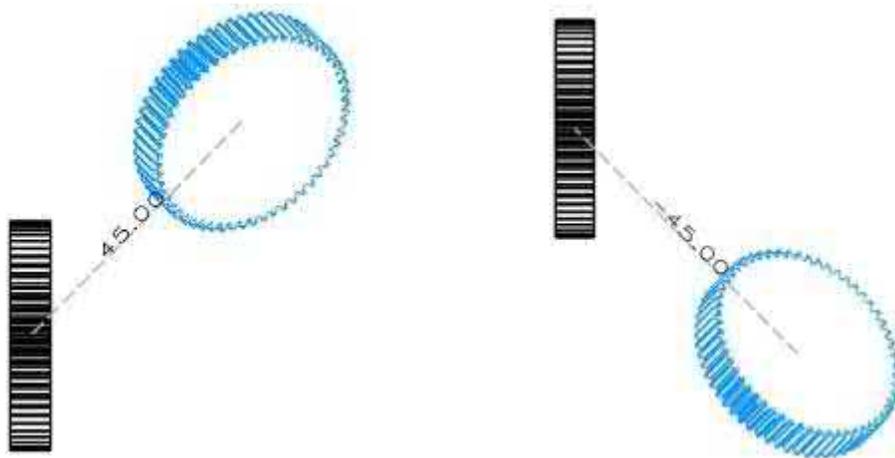


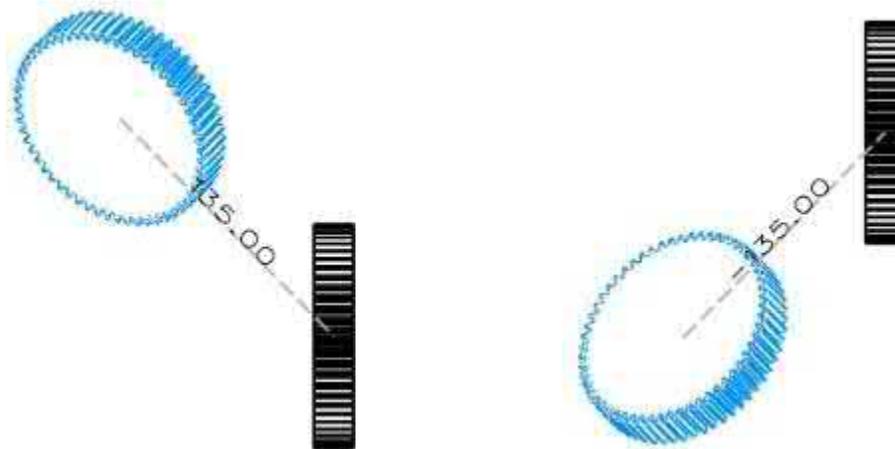
【Wo ist 📄:

Zeichnungsblatt Umgebung >> Layout >> Ansicht >> Leer

3.5.3 Isometrische Ansicht Optimierung

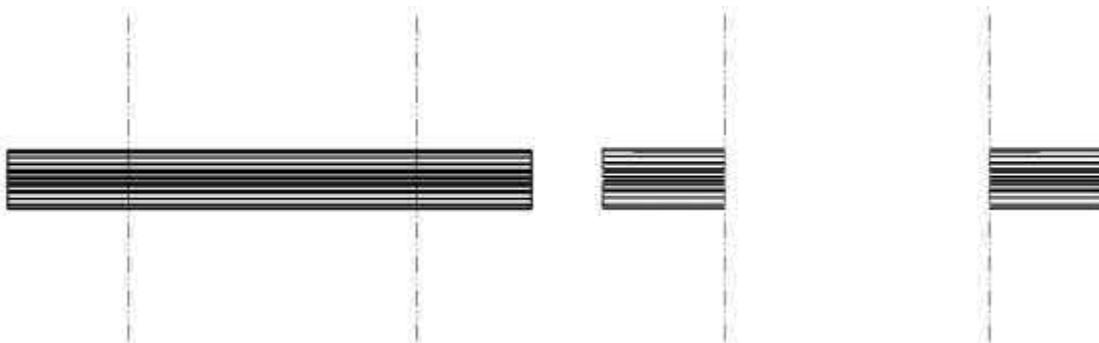
ZW3D 2025 optimiert die Erstellung von axonometrischen Ansichten von technischen Zeichnungen. Nachdem die Hauptansicht projiziert wurde, kann das System bei der Projektion von vier 45°-Ansichten automatisch auf die entsprechende axonometrische Ansicht umschalten.





3.5.4 Neue Un-Break Ansicht

Beim Entwurf von technischen Zeichnungen ist die gebrochene Ansicht ein häufig verwendeter Ansichtstyp, und beim Entwurf der gebrochenen Ansicht müssen die gebrochenen und ungebrochenen Zustände häufig gewechselt werden, um den tatsächlichen Zustand der Teile für die Markierung zu beobachten. Um dieser Anforderung gerecht zu werden, fügt ZW3D 2025 die Funktion der ungebrochenen Ansicht hinzu, um den Bruchzustand der erstellten Bruchansicht umzuschalten, die den Zustand der ungebrochenen Ansicht aufheben kann, um das gesamte Bild des Teils zu betrachten oder den Zustand der gebrochenen Ansicht wiederherzustellen.



W:

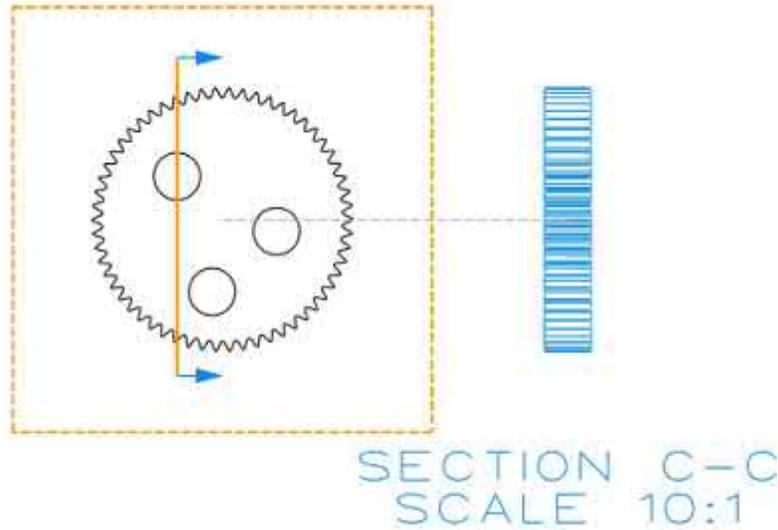
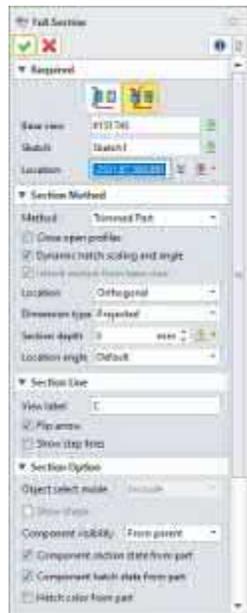
Zeichenblattumgebung >> Ansicht >> Bruchlinienansicht >> Kontextmenü >> Bruchansicht aufheben/ Bruchansicht wiederherstellen

3.5.5 Schnittansicht Optimierung

3.5.5.1 Support Section View Erstellt von Sketch

Es ist eine gängige Methode in der technischen Zeichnung, die Schnittlinie einer Schnittansicht durch

eine Skizze, da die Skizze den Schnittbereich mit Hilfe von Zwangsbedingungen und Abmessungen genau lokalisieren kann. ZW3D 2025 fügt die Funktion hinzu, die Schnittlinie mit der Skizze zu definieren, und die Benutzer können die Position der Schnittlinie auf der Grundlage der Zeichnungsskizze bestimmen.

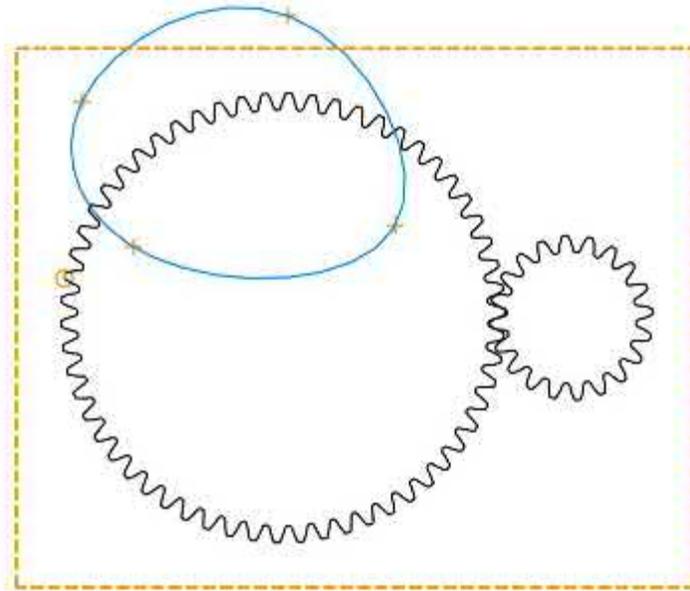


【Wo ist :

Zeichnungsblatt Umgebung >> Layout >> Ansicht >> Voller Schnitt

3.5.5.2 Gebrochener Abschnitt Support Spline

Um die Erstellung von immer komplexeren lokalen Profilbereichen in technischen Zeichnungen zu unterstützen, fügt ZW3D 2025 einen lokalen Profilerstellungstyp hinzu: Spline-Kurve. Mit dem Spline-Erstellungsmodus können Benutzer Spline-Kurvenbegrenzungen erstellen, um lokale Schnittansichten zu erzeugen.

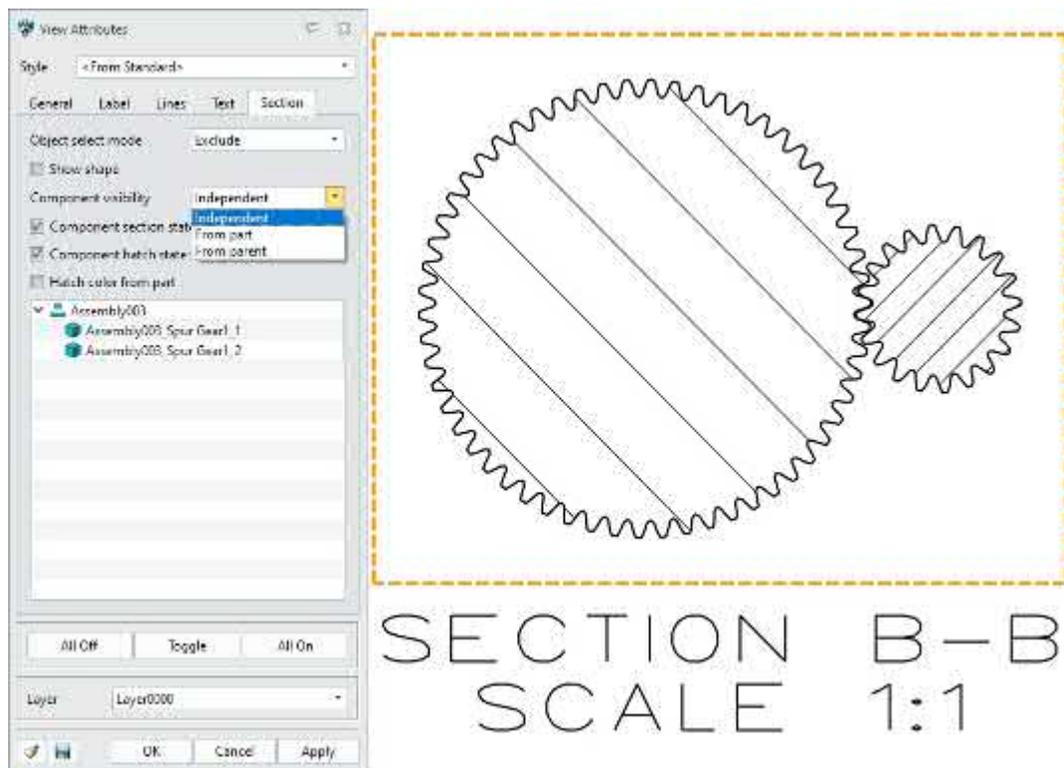


Wo ist :

Zeichnungsblatt Umgebung >> Layout >> Ansicht >> Gebrochener Schnitt

3.5.5.3 Die Abschnittsansicht unterstützt die unabhängige Steuerung der Objektsichtbarkeit

Wenn Sie eine Schnittansicht einer Zeichnung erstellen, werden einige Komponenten in der Schnittansicht ausgeblendet, um die Beobachtung oder Kommentierung lokaler Details zu erleichtern. Die Schnittansicht von ZW3D 2025 unterstützt drei Arten von Methoden zur Steuerung der Sichtbarkeit von Objekten, nämlich die Sichtbarkeit von Komponenten aus dem Teil, die Sichtbarkeit von Komponenten aus der übergeordneten Ansicht und die unabhängige Sichtbarkeit von Komponenten. Die Benutzer können die Sichtbarkeit je nach den tatsächlichen Produktionsanforderungen flexibel einstellen.



【Wo ist 📍:

Zeichenblattumgebung >> Ansichtsbereich >> Schnittansicht >> Ansichtsattribute >> Schnitt

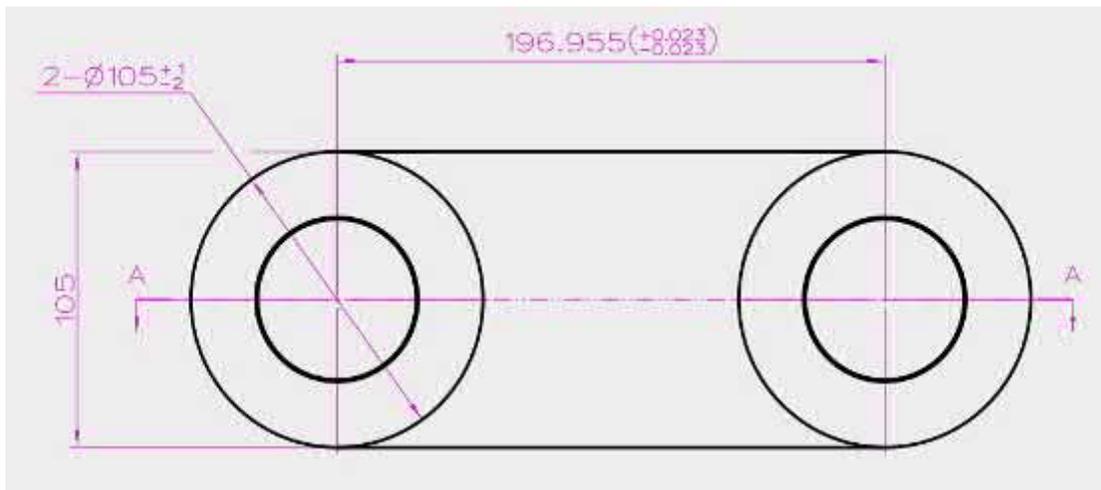
3.5.6 ★Dimensionsattribut Verbesserung

Beim Hinzufügen von Bemaßungen für Zeichnungsblätter unterstützt ZW3D 2025 die Einstellung von "gestrichelten Bemaßungslinien", "8 Textfeldern" und "GB/T 1800-2020-Toleranz" für Anmerksungsattribute, so dass die Bemaßungsergebnisse klarer ausgedrückt werden und den Standardanforderungen entsprechen.

3.5.6.1 Bruchmaßlinien

【Was kann getan 📍

- ✓ Unterstützung der Einstellung des Bemaßungsattributs auf "Unterbrechung der Bemaßungslinien", um Störungen zu beseitigen und unklare Zeichnungen zu vermeiden.

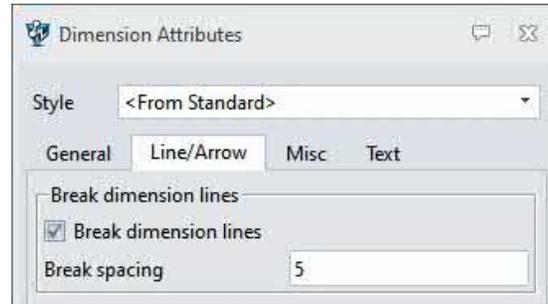


N:

- Nur Bemaßungen, die mit Befehlen wie Linear, Grundlinie, Kontinuierlich, Ordinate, Linearer Versatz, Symmetrie, Lineare Fase, Winkel, Winkel-Ordinate, Radial/Diametrisch, Bogenlänge und Lochbeschriftung erstellt wurden, werden für das Festlegen des Attributs Bruch unterstützt.
- Maßlinien werden bevorzugt unterbrochen, wenn eine Überschneidung zwischen Maßlinie und Verlängerungslinie besteht.
- Die Linie, die einen kleineren Winkel zur X-Achse hat, wird bevorzugt gebrochen, wenn es zu Interferenzen zwischen Bemaßungslinien oder zwischen Verlängerungslinien kommt.
- Nur die Bemaßungslinie und die Verlängerungslinie werden unterbrochen, wenn es eine Überschneidung zwischen der Führungslinie von Anmerkungen oder Symbolen und der Bemaßungslinie und der Verlängerungslinie gibt.
- Wenn es eine Überschneidung zwischen Winkelbemaßungen gibt, wird die Linie mit dem größeren Radius bevorzugt gebrochen. Wenn die Radien der Bemaßungslinien gleich sind, wird die zuvor erstellte Bemaßung gebrochen.
- Winkelmaße werden bevorzugt gebrochen, wenn eine Überschneidung zwischen Winkelmaß und Längenmaß besteht.
- Wenn sich Maßlinien und Verlängerungslinien überschneiden, wird die Verlängerungslinie bevorzugt unterbrochen.

4:

1. die Benutzer können über das Rechtsklick-Menü die Option "Maßlinien unterbrechen" für sich überschneidende Maße einstellen.



W:

Zeichenblatt >> Bemaßung >> Attribute >> Linie/Pfeil >> Maßlinien unterbrechen

3.5.6.2 Textfeld

[Was kann getan 🖱️]

- ✓ ZW3D 2025 bietet acht Arten von Textfeldern: Rechteck, Kreis, rechte Markierung, linke Markierung, Quadrat, geritzter Kreis, Raute und Dreieck.

Typ des Textfeldes	Beispiel
Rechteck	

<p>Kreis</p>	
<p>Rechte Markierung</p>	
<p>Linke Markierung</p>	
<p>Quadratisch</p>	

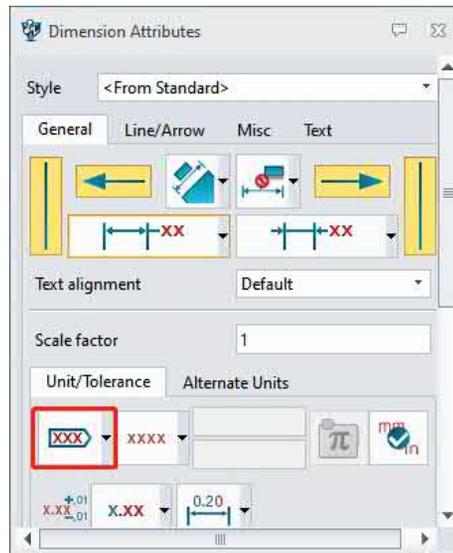
<p>Geritzter Kreis</p>	
<p>Diamant</p>	
<p>Dreieck</p>	

N:

- Nur Bemaßungen, die mit Befehlen wie Linear, Grundlinie, Kontinuierlich, Ordinate, Linearer Versatz, Symmetrie, Lineare Fase, Winkel, Winkel-Ordinate, Radial/Diametrisch, Bogenlänge und Lochbeschriftung erstellt wurden, werden für das Setzen des Attributs Textfeld unterstützt.
- Rechteck, Kreis, rechte Markierung, linke Markierung und langer Kreis können die Größe des Textfeldes automatisch auf der Grundlage der Textgröße berechnen.
- Quadrat, Schlitzkreis, Raute und Dreieck nehmen den kleineren Wert von Textlänge und Textbreite und erzeugen ein Textfeld in der Mitte des Textes.



1. die Box-Typ kann in der Dimension Attribute Einstellung eingestellt werden, ist die rechte Markierung wie Bild unten zeigen.



W:

Zeichnungsblatt >> Bemaßungsattribute >> Allgemein >> Einheit/Toleranz

3.5.6.3 Toleranz Standard

【Was kann getan 🖱️

- ✓ Die Toleranznorm wurde von GB/T 1800-1997 auf GB/T 1800-2020 aktualisiert, und es werden mehr Toleranzcodes unterstützt, wie z.B. ef, fg, za, zb, zc, usw.

Passform	TypZW3D	2024ZW3D 2025
Welle Toleranz(Basic Größe≤50 0m m)		

<p>Loch Toleranz(Basic Größe ≤500mm)</p>		
<p>Welle Toleranz(500mm < Grundmaß ≤ 3150mm)</p>		
<p>Loch Toleranz(500mm < Grundmaß ≤ 3150mm)</p>		
<p>Wellenpassungstoleranz (Basic-Größe) ≤500mm)</p>		

<p>Lochpassung gstoleranz(Basic-Größe ≤500mm)</p>		
<p>Welle Pa ssungstolera nz(5 00mm < Grundmaß ≤ 3150mm)</p>		
<p>Bohrung Pa ssungstolera nz(5 00mm < Grundmaß ≤ 3150mm)</p>		

N:

- Die Zwischen-Basisabweichung CD, EF, FG, cd, ef, fg ist vor allem in der Präzisions-Mechanismus und Uhrenindustrie verwendet werden, wenn sie die grundlegende Abweichung in anderen nominalen Abmessungen der Toleranzzone Code enthalten müssen, können nach GB/T 1800.1-2020 berechnet werden.

W:

Zeichnungsblatt >> Bemaßungsattribute >> Allgemein >> Einheit/Toleranz

3.5.6.4 Toleranz Schriftgröße

【Was kann getan

- ✓ Stellen Sie unterschiedliche Schriftgrößen und Ausrichtungen für gleiche und ungleiche Toleranzen ein.

	Ungleiche	ToleranzGleiche Toleranz
Halb ausrichten		
Unten ausrichten		

W:

Zeichnungsblatt >> Bemaßungsattribute >> Text>>Textform

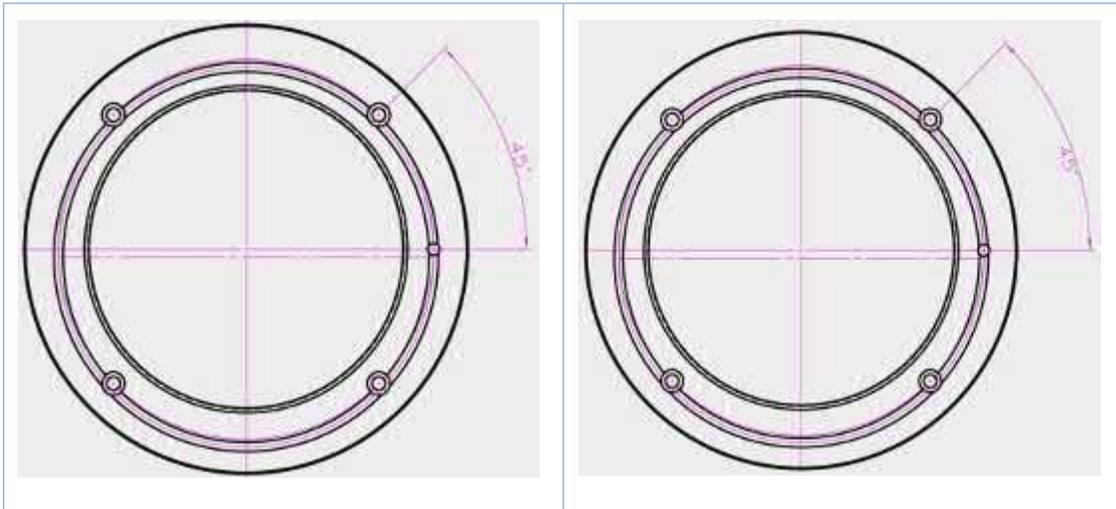
3.5.6.5 Attribute der Winkeldimension

【Was kann getan

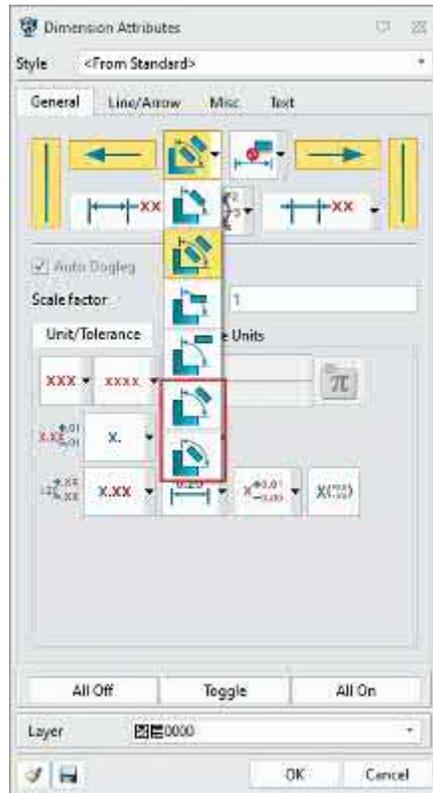
- ✓ Legen Sie die Textposition für das Attribut "Winkelbemaßung" fest, so dass der Text auf der Außenseite oder innerhalb des Bogens liegen kann.

Text liegt außerhalb des

BogensText liegt innerhalb des Bogens



1. Öffnen Sie das Attribut Winkelbemaßung im Rechtsklickmenü und legen Sie den Text außerhalb oder innerhalb des Bogens fest.



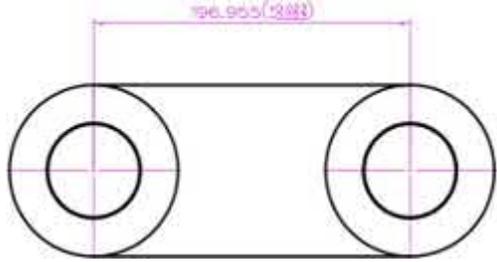
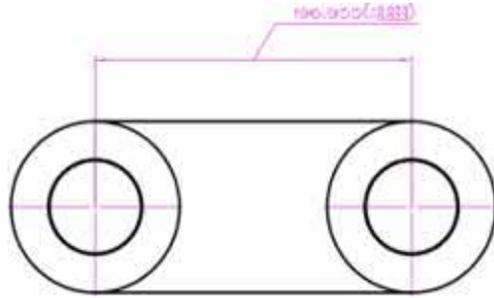
W:

3.5.7 Schnelles Umschalten Style

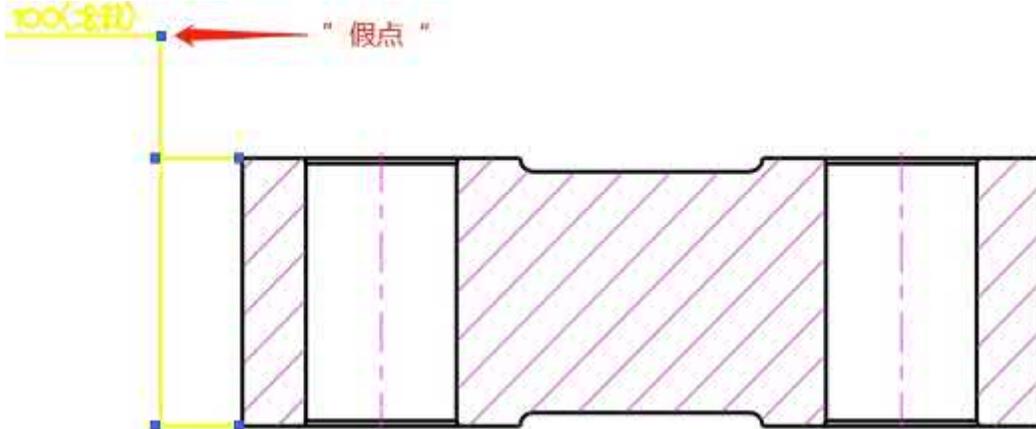
Beim Hinzufügen von Bemaßungen für das Zeichenblatt ist es notwendig, den Bemaßungsstil anzupassen, um das Bemaßungsergebnis klarer und übersichtlicher zu gestalten und weniger Platz zu beanspruchen.

【Was kann getan 🖱️】

- ✓ Bei Bemaßungen, die mit den Befehlen "Linear", "Grundlinie", "Kontinuierlich", "Linearer Versatz", "Winkel" und "Bogenlänge" erstellt wurden, kann der Benutzer die Umschalttaste gedrückt halten und die Bemaßung ziehen, um den Stil "Keine" schnell in "Über gebogenem Vorspann" zu ändern. Außerdem kann der Benutzer die Umschalttaste gedrückt halten und die Bemaßung ziehen, um den Stil "Oberhalb des gebogenen Vorspanns" schnell in "Keine" zu ändern.

Dimension Stil "Knoten"	Dimension Stil "Über gebogene Leiter"
	

- ✓ Bei Bemaßungen, die mit den Befehlen "Linear", "Linearer Versatz" und "Symmetrie" erstellt wurden, kann der Benutzer auf den "unechten Punkt" der Bemaßung mit dem Stil "Horizontaler Text über der Linie und gebogener Vorspann" oder "Horizontaler Text und gebogener Vorspann" klicken, um die Biegerichtung zu ändern.



	Horizontaler Text und gebogener Vorspann	Horizontaler Text über der Linie und gebogener Vorspann
Vor dem Wechsel der Regie		
Nach dem Umschalten direkt		

【Note】:

- Die mit Befehlen wie Grundlinie, Kontinuierlich, Koordinate, Lineare Fase, Winkel, Winkelordinate, Radial/Diametrisch, Bogenlänge, Lochbeschriftung erstellten Bemaßungen unterstützen keine Änderung der Biegerichtung.



1. erstellen Sie eine lineare Bemaßung, stellen Sie dann den Stil "Horizontaler Text über der Linie und gebogene Führungslinie" ein, klicken Sie auf den "Fake-Punkt" auf der Bemaßung, die Biegerichtung ändert sich.

【Wo ist es】

Zeichnungsblatt >> Zeichnungsfläche

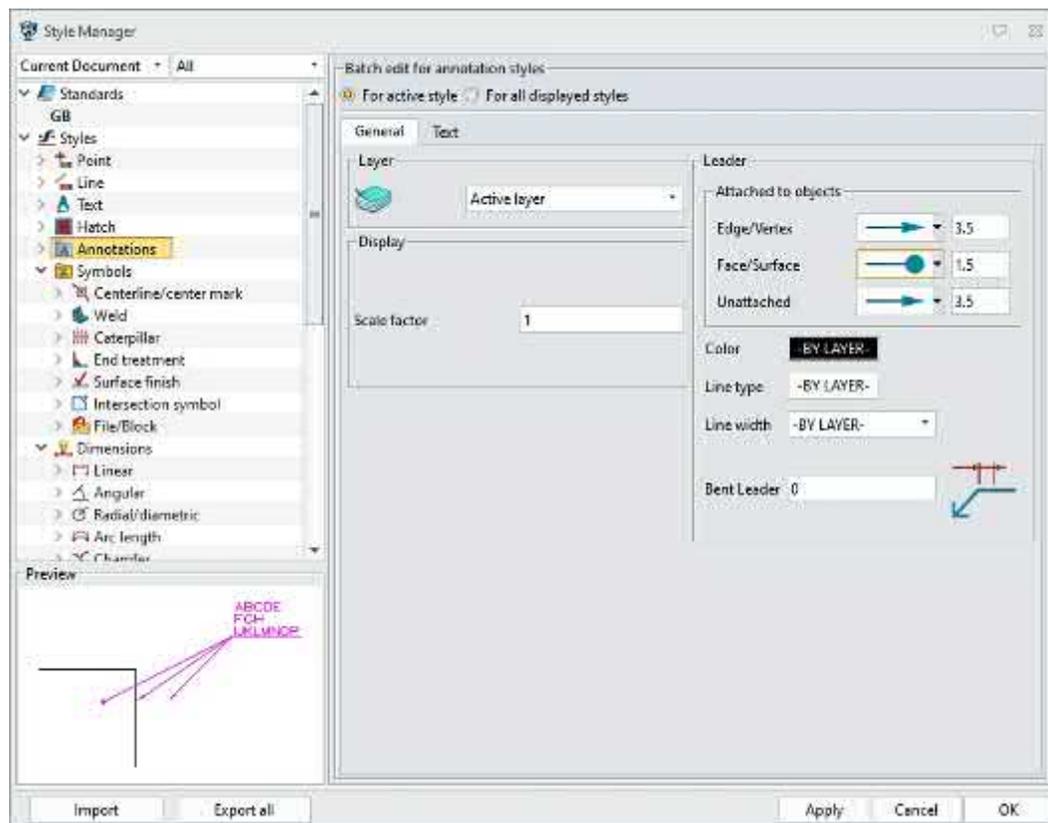
3.5.8 ★Easy to Use Multiple Arrow (Copy and Attached Object Correctness)

Die Benutzer können verschiedene Pfeiltypen für die Symbole festlegen, wie z. B. Beschriftungen, Sprechblasen, Feature-Kontrollsymbole, Schweißsymbole und Symbole für die Oberflächenbearbeitung.

Darüber hinaus können die Benutzer auch schnell Pfeile mit Dimensionen und Anmerkungen hinzufügen oder löschen und so das Hinzufügen oder Löschen von Pfeilen mit mehreren Zweigen realisieren, ohne eine andere Schnittstelle zu öffnen.

【Was kann getan 🖱️】

- ✓ Legen Sie verschiedene Typen und Größen für Pfeile fest, die an eine Kante/Vertex, eine Fläche/Fläche oder an kein Objekt angehängt sind, indem Sie den Stilmanager verwenden.



- ✓ Erstellen Sie beim Erstellen von Beschriftungen, Sprechblasen, Feature-Kontrollsymbolen, Schweißsymbolen und Oberflächenbearbeitungssymbolen unterschiedliche Pfeile entsprechend der angehängten Objekte.
- ✓ Erstellen Sie schnell Pfeilverzweigungen für radiale, diametrale, lineare Fasen, Bohrungsbeschriftungen, Beschriftungen, Ballons, Bezugselemente, Schweißsymbole und Oberflächenbearbeitungssymbole, indem Sie die Taste "Strg" gedrückt halten und den Ursprungspfeil ziehen.
- ✓ Löschen Sie Pfeilverzweigungen von radialen, diametralen, linearen Fasen, Bohrungsbeschriftungen, Beschriftungen, Sprechblasen, Bezugsmerkmalen, Schweißsymbolen und Oberflächenbearbeitungssymbolen, indem Sie sie auswählen und dann die Taste "Löschen" drücken.
- ✓ Erstellen Sie eine Verzweigung für Beschriftungen, Sprechblasen, Bezugselemente, Schweißsymbole und Oberflächenbearbeitungssymbole ohne Führungslinie, indem Sie die Umschalttaste gedrückt halten und die Objekte ziehen.

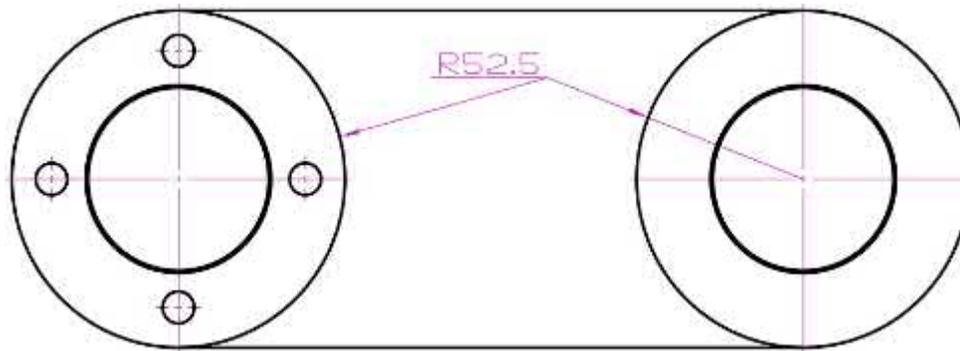
[Note]:

- Der Pfeiltyp wird bei den Attributeinstellungen von Beschriftungs-, Sprechblasen-, Feature-Kontroll- und Oberflächenbearbeitungssymbolen automatisch vorgegeben.

- Bei der Bemaßungseffizienz stimmt die Vorschau nicht mit dem tatsächlichen Ergebnis überein, da die Beurteilung des Pfeiltyps nach dem Ziehen erfolgt.
- Bei Anmerkungen mit mehreren Pfeilverzweigungen ist das Standard-Pfeilattribution automatisch. Jeder Pfeil muss das angehängte Objekt bestimmen, um einen Pfeil zu erzeugen.
- Der Einfügepunkt für den schnell erstellten Zweig ist der Wendepunkt, der dem Pfeil am nächsten liegt, und der Zweigpunkt liegt dort, wo die linke Maustaste losgelassen wird.
- Bei der radialen, diametralen und linearen Fasenbemaßung kann ein Abzweig nur dann erfolgreich erstellt werden, wenn die Bemaßung des zeigenden Objekts die gleiche ist wie die des übergeordneten Objekts.
- Wenn es sich bei der Art der radialen Bemaßung um eine gebogene Bemaßung handelt (horizontaler Text über der Linie und gebogener Vorspann oder horizontaler Text und gebogener Vorspann), ist der Einfügepunkt des Zweigs der Biegepunkt. Wenn die Bemaßungsart nicht gebogen ist, ist der Einfügepunkt des Zweiges der Mittelpunkt des Textes.
- Wenn es sich bei der Art der diametralen Bemaßung um eine gebogene Bemaßung handelt (horizontaler Text über der Linie und gebogener Vorspann oder horizontaler Text und gebogener Vorspann), ist der Einfügepunkt des Zweigs der Biegepunkt. Wenn die Bemaßungsart nicht gebogen ist, ist der Einfügepunkt des Abzweigs der Mittelpunkt des Textes.
- Beim linearen Fasenmaß kann nur die vordere Fase den Abzweig herausführen.
- Die Lochbeschriftung kann nur erstellt werden, wenn die Größe des verweisenden Lochobjekts mit der des übergeordneten Objekts übereinstimmt (einschließlich der Tiefe). Wenn auf mehr als ein Objekt gezeigt wird, entfällt die Mengenberechnung.
- Die Ballonanmerkung und das Bezugsziel können nur dann erfolgreich erstellt werden, wenn das Zielobjekt mit dem übergeordneten Objekt identisch ist.



1. Halten Sie für die erstellte radiale Bemaßung die Strg-Taste gedrückt und ziehen Sie den Pfeil nach links, um schnell einen Pfeilzweig zu erstellen, der auf ein anderes Objekt der gleichen Größe zeigt.



【Wo ist es】:

Zeichnungsblatt >> Zeichnungsfläche

3.5.9 Smart Dimension Ability Erweiterung

In der Zeichnung Blatt Design-Prozess, Benutzer können intelligente Dimension zu kommentieren mehr Szenen, wie alle Gewindelöcher markieren, Center Mark Kreis, Winkel Dimension.

【Was kann getan 🛠️】

Unterstützt die Markierung von konischen Gewindelöchern, einfachen Gewindelöchern, metrischen Außengewinden und zölligen Außengewinden und kann die Beschriftungsergebnisse durch Ändern der Lochbeschriftungsprofildatei anpassen.

- ✓ Unterstützen Sie die Markierung des Winkels durch zwei Mittelmarkierungen in einem Mittelmarkierungskreis.
- ✓ Unterstützung bei der Markierung des Durchmessers des mittleren Markierungskreises.
- ✓ Unterstützung bei der Markierung des Abstands zwischen dem Mittelpunkt des Markierungskreises und dem Bezugspunkt.
- ✓ Unterstützung der Markierung der Winkel jedes Bereichs der beiden sich schneidenden Linien in Abhängigkeit von der Mausposition.

【Note】:

- Beim Auswahlfilter der intelligenten Bemaßung ist die Option Mittelpunktfiler standardmäßig deaktiviert.

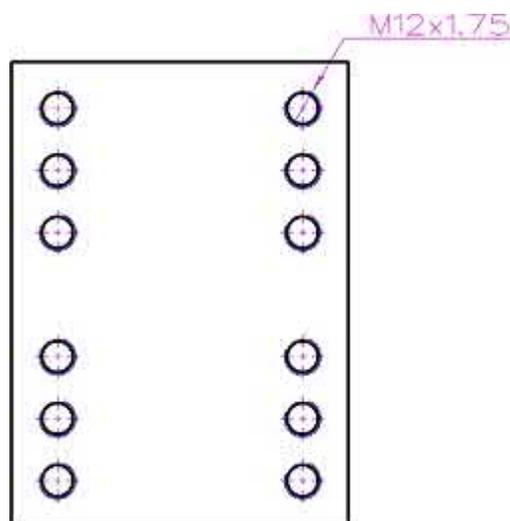


1. Öffnen Sie die Datei "HoleCallFormat.txt" im SUPP-Ressourcenordner der Softwareinstallation

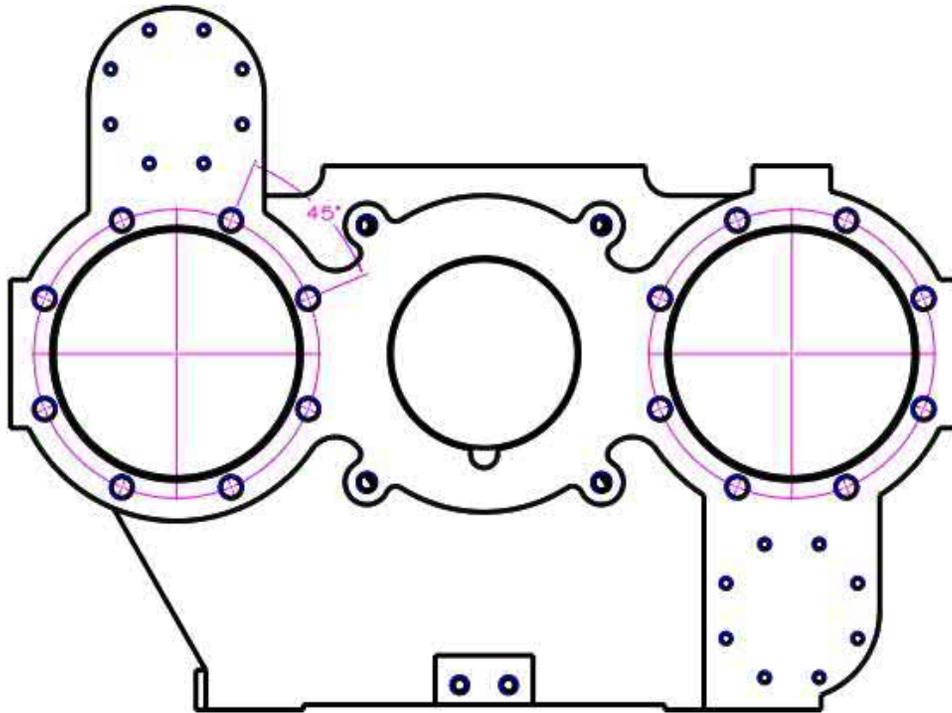
Verzeichnis. Die Benutzer können das Bemaßungsergebnis anpassen, indem sie das Bemaßungsformat in der Profildatei ändern.

```
#The Dimension configuration is used for Dimension function,It cannot be read by the hole marking function
##
[Dimension]
##      quantity      ##
QUANTITY=
##      through-hole  ##
THRUHOLE=
##      General hole   ##
#External thread#
EXTTHREAD_GENERAL_SIMPLE=<H_TS>
#General simple hole#
GENERAL_SIMPLE=[VxX]c<H_D1> [VxX]{<H_H1> <H_L>
#General simple hole with start chamfer#
GENERAL_SIMPLE_SCHAM=[VxX]c<H_D1> [VxX]{<H_H1> <H_L>:\
[VxX]z[VxX]c<H_CD>X<H_CA> [VxX]b
#General tapered hole with base#
GENERAL_TAPERED=[VxX]c<H_D1> [VxX]{<H_H1> <H_L>:\
[VxX]c<H_D2>X<H_A> [VxX]{<H_H2>
#General tapered hole with non-base#
GENERAL_TAPERED_NOBASE=[VxX]c<H_D2>X<H_A> [VxX]{<H_H2> <H_L>
#General counter-bore hole#
GENERAL_COUNTER-BORE=[VxX]c<H_D1> [VxX]{<H_H1> <H_L>:\
[VxX]y[VxX]c<H_D2> [VxX]{<H_H2>
GENERAL_COUNTER-BORE_SCHAM=[VxX]c<H_D1> [VxX]{<H_H1> <H_L>:\
[VxX]y[VxX]c<H_D2> [VxX]{<H_H2>:\
[VxX]z[VxX]c<H_CD>X<H_CA> [VxX]b
#general counter-sink hole#
GENERAL_COUNTER-SINK=[VxX]c<H_D1> [VxX]{<H_H1> <H_L>:\
[VxX]z[VxX]c<H_D2>X<H_A>
#General spot-face hole#
GENERAL_SPOT-FACE=[VxX]c<H_D1> [VxX]{<H_H1> <H_L>:\
```

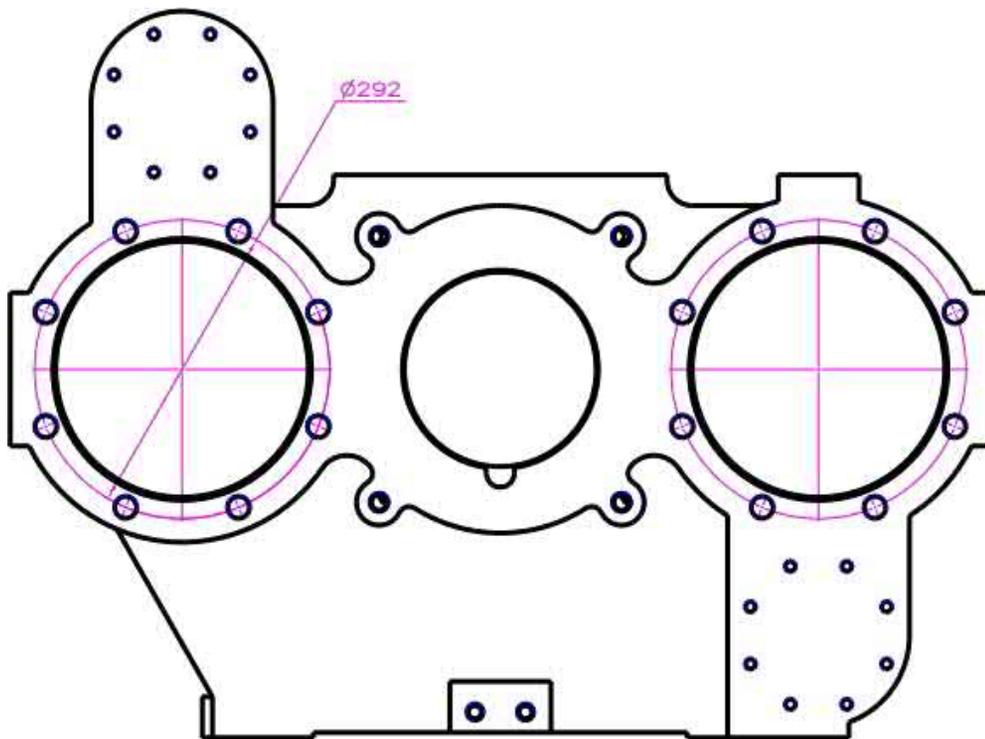
2. Verwenden Sie in der Zeichenblattumgebung den Befehl "Bemaßen", um Gewindelinien in der Ansicht auszuwählen, um eine Lochbemaßung zu erstellen.



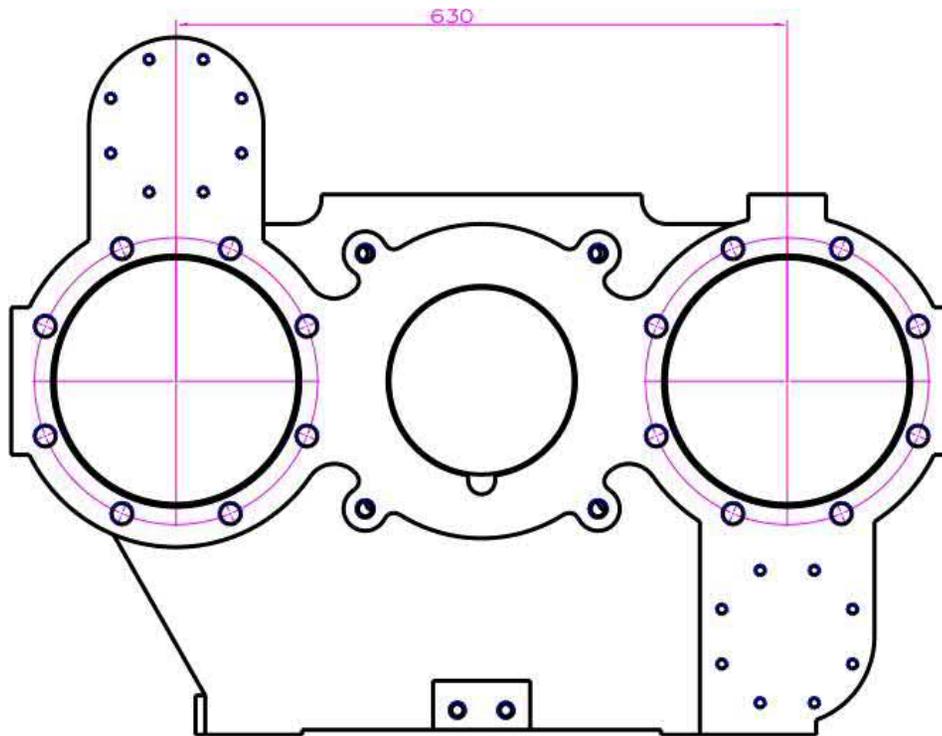
3. Verwenden Sie in der Zeichenblattumgebung den Befehl "Bemaßung", um das Objekt "Mittelmarkierung" im Mittelmarkierungskreis auszuwählen, um den Winkel zwischen den beiden Mittelmarkierungen zu markieren.



4. Wählen Sie in der Zeichenblattumgebung mit dem Befehl "Bemaßung" das Objekt "Mittelmarkierungskreis" aus, um die Größe des Mittelmarkierungskreises zu bestimmen.



5. Verwenden Sie in der Zeichenblatsumgebung den Befehl "Bemaßung", um den Mittelpunkt des mittleren Markierungskreises auszuwählen und die Bemaßung des mittleren Markierungskreises und des Bezugspunktes zu markieren.



6. Wählen Sie in der Zeichenblattumgebung mit dem Befehl "Bemaßen" zwei Linien aus und markieren Sie die Winkel der beiden Bereiche der beiden Linien anhand der Mausposition.

Erster Quadrant	Zweiter Quadrant	Dritter Quadrant	Vierter Quadrant

【Wo ist es】:

Zeichnungsblatt >> Bemaßung >> Bemaßung

3.5.10 Dimension Ausrichten

Nachdem die lineare Bemaßung abgeschlossen ist, kann die lineare Bemaßung als Grundlinie des Modells für die Maßausrichtung entsprechend der Bearbeitungsabsicht des Kunden festgelegt werden.

【Was kann getan 🛠️】

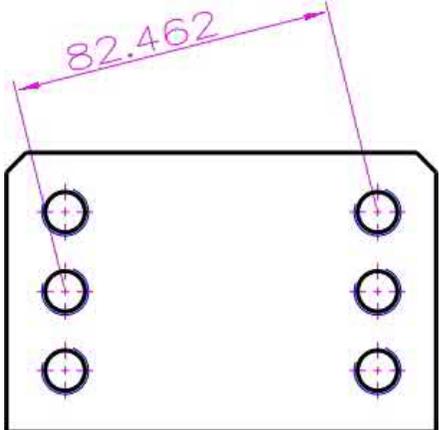
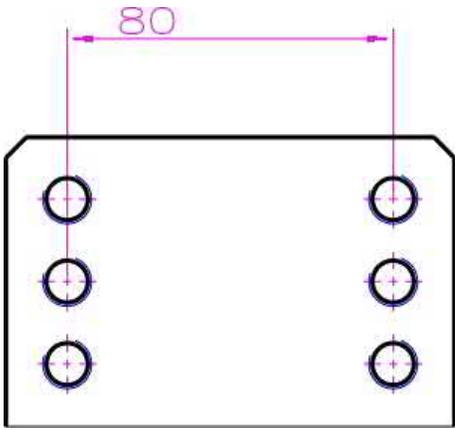
- ✓ Legen Sie die horizontale Ausrichtung, die vertikale Ausrichtung und die Linienausrichtung für die erstellten linearen Bemaßungen fest.

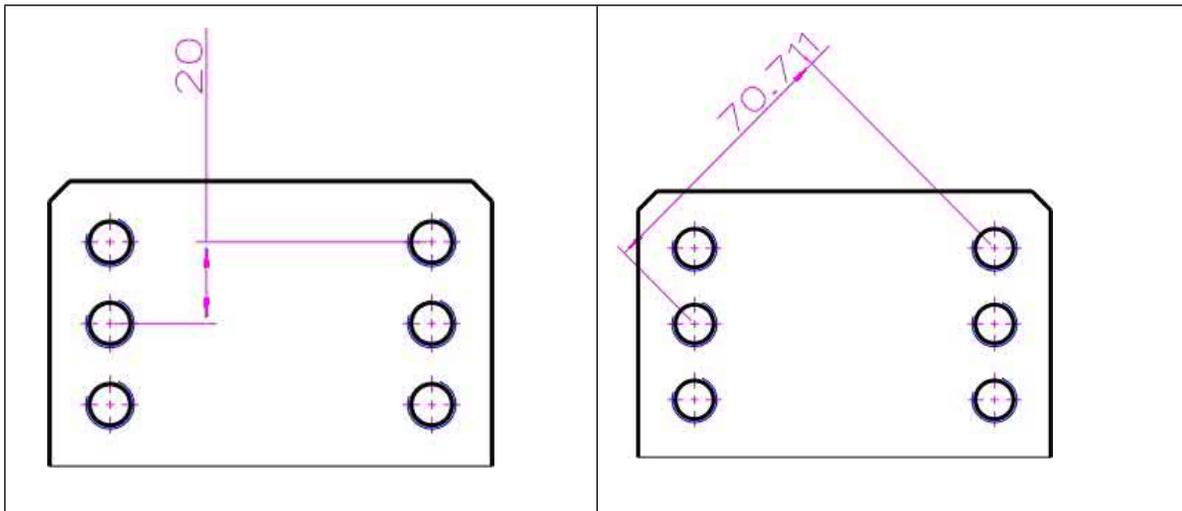
【Note】:

- Die Mitte des kommentierten Textes nach der Ausrichtung überschneit sich mit der Mitte des kommentierten Textes vor der Ausrichtung.
- Bei der Einstellung der Linienausrichtung kann der Benutzer nur eine gerade Linie zur Ausrichtung wählen.
- Die Auswahl von Zeilen in der Queransicht wird bei der Erstellung der Zeilenausrichtung nicht unterstützt.



1. Klicken Sie in der Zeichenblattumgebung mit der rechten Maustaste auf die lineare Bemaßung, um die horizontale Ausrichtung, die vertikale Ausrichtung und die Linienausrichtung festzulegen.

Vor der Angleichung	Horizontale Ausrichtung
	
Vertikale Ausrichtung	Linienausrichtung



【Wo ist es】:

Zeichnungsblatt >> Zeichnungsfläche >> Lineares Maß

3.5.11 Loch Beschriftung

Im Szenario für Bohrungsbeschriftungen können die Benutzer den Beschriftungsstil und den Symbolstil für Durchgangsbohrungen anpassen. Beispielsweise wird das Wort "through" verwendet, um anzuzeigen, dass es sich bei einer Bohrung um eine Durchgangsbohrung handelt. Verwenden Sie das Wort "Tiefe" anstelle des Tiefensymbols, um eine personalisierte Konfiguration der Beschriftungsergebnisse zu erreichen.

【Was kann getan】

- ✓ Die Benutzer können die Ausdrucksform der Durchgangslochfunktion in mehreren Sprachen anpassen, z. B. Chinesisch, traditionelles Chinesisch, Englisch, Tschechisch, Deutsch, Spanisch, Italienisch, Polnisch, Japanisch, Koreanisch, Russisch, brasilianisches Portugiesisch, Türkisch usw.
- ✓ Die Benutzer können das Symbol für die Bohrtiefe, den Durchmesser und die Anschlüsse in mehreren Sprachen anpassen, z. B. Chinesisch, traditionelles Chinesisch, Englisch, Tschechisch, Deutsch, Spanisch, Italienisch, Polnisch, Japanisch, Koreanisch, Russisch, brasilianisches Portugiesisch, Türkisch usw.
- ✓ Unterstützung von Modellierungsszenarien für die Markierung von Bohrungsmerkmalen mit Fasen.

【Note】:

- Das Modellierungsszenario, in dem ein Loch-Feature mit einer Fase im Inneren hinzugefügt wird, wird



unterstützt. Die

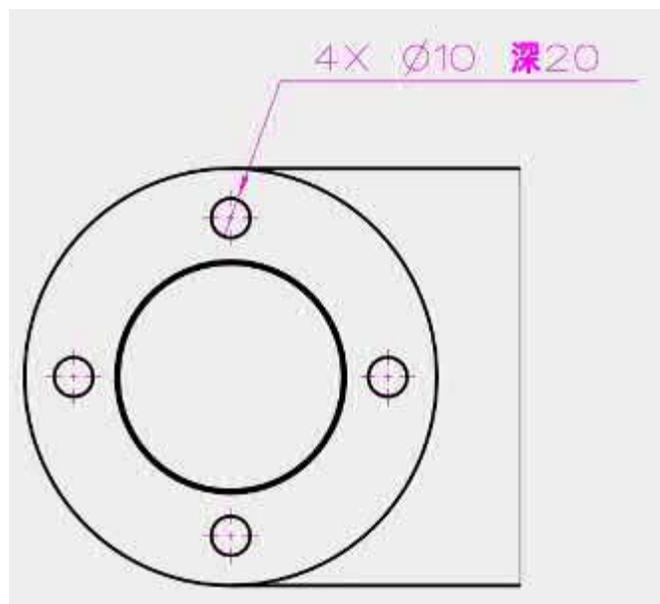
Modellierungsszenario, in dem ein Bohrungsfeature und ein Fasenfeature hinzugefügt werden, wird nicht unterstützt.



1. Öffnen Sie die Ressourcendateien für die Bohrungsbezeichnung mit dem Namen "HoleCallFormat.txt" im SUPP-Ressourcenordner im Software-Installationsverzeichnis und passen Sie das Bezeichnungsergebnis an, indem Sie das Bezeichnungsformat von "Standard" und "Tiefe vom Feature" in der Profildatei ändern.

```
##
{Depth from feature}
#This configuration will read the feature depth instead of the actual depth value.
#<H_DH1>, <H_H2>, <H_TH>
##      quantity      ##
QUANTITY=<H_Q>X
##      through-hole   ##
THRUHOLE=通
##      General hole   ##
#External thread#
EXTTHREAD_GENERAL_SIMPLE=[VxX]c<H_D1> [VxX]{<H_H1> <H_TS> [VxX]{<H_TH> <H_RD>
#General simple hole#
GENERAL_SIMPLE=[VxX]c<H_D1> 深<H_DH1> <H_L>
GENERAL_SIMPLE_SCHAM=[VxX]c<H_D1> [VxX]{<H_DH1> <H_L>;\
[VxX]z[VxX]c<H_CD>X<H_CA>[VxX]b
```

2. Nach dem Ändern der Konfigurationsdatei können die Benutzer den Befehl "Lochbeschriftung" mit der Option "Nach Beschriftungsformattext" in der Zeichenblattumgebung verwenden, um benutzerdefinierte Ergebnisse zu beschriften.



【Wo ist es】:

Konfigurationsdatei: Installationsverzeichnis >> SUPP-Ordner >> HoleCallFormat.txt

Bohrungsbeschriftung: Zeichnungsblatt >> Bemaßung >> Lochbeschriftung >> Einstellungen >> Nach Beschriftungsformat Text

3.5.12 Gruppe Dimension

Im Szenario der kontinuierlichen Dimension können die Benutzer die Gruppendifferenzierungsobjekte als neue Gruppe trennen oder den Typ der Gruppendifferenzierung ändern, z. B. durch Umwandlung einer kontinuierlichen Dimension in eine Basislinien-Dimension oder durch Umwandlung einer Basislinien-Dimension in eine kontinuierliche Dimension.

【Was kann getan】

- ✓ Mit der Gruppenbemaßung für kontinuierliche Bemaßung kann ein einzelnes Bemaßungsobjekt von einer Gruppe getrennt werden. Nachdem die Bemaßung von einer Gruppe getrennt wurde, wird die Startbemaßungsbasis des nächsten Gruppenbemaßungsobjekts auf die Startbemaßungsbasis des entfernten Bemaßungsobjekts geändert.
- ✓ Kontinuierliche Bemaßung erlaubt es, die gesamte Menge der mehrfach mit der Umschalttaste ausgewählten Bemaßungsobjekte von der Gruppe zu trennen.
- ✓ Die Gruppenbemaßung einer kontinuierlichen Bemaßung unterstützt die Umwandlung aller Bemaßungsobjekte in eine Grundlinienbemaßung, und die umgewandelte Grundlinienbemaßung ist ebenfalls eine Gruppenbemaßung.
- ✓ Mit der Gruppenbemaßung der Grundlinienbemaßung kann ein einzelnes Bemaßungsobjekt von einer Gruppe getrennt werden. Wenn eine Bemaßung von einer Gruppe getrennt wird, werden alle nachfolgenden Gruppenbemaßungsobjekte des Bemaßungsobjekts um eine Textposition nach vorne verschoben, und die entfernte Bemaßung wird an die letzte Textposition verschoben.
- ✓ Die Grundlinienbemaßung ermöglicht es dem Benutzer, die gesamte Menge der mit der Umschalttaste ausgewählten Bemaßungsobjekte von der Gruppe zu trennen.
- ✓ Die Gruppendifferenzierung der Basisliniendifferenzierung, die in eine kontinuierliche Dimension umgewandelt wird, wird unterstützt, und die umgewandelte kontinuierliche Dimension ist

ebenfalls eine Gruppendimension.

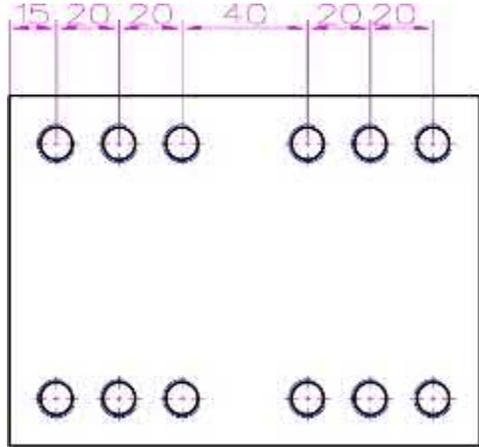
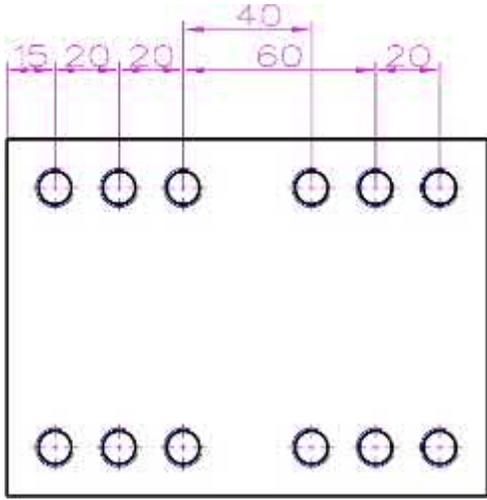
- ✓ Die Gruppendimension von Koordinaten unterstützt das Werden der einzelnen Dimensionsobjekte

unabhängig von einer Gruppe.

- ✓ Die Gruppenbemaßung von Koordinaten unterstützt die gesamte Gruppe von Bemaßungsobjekten, die mit der Umschalttaste ausgewählt wurden, unabhängig von der Gruppe.

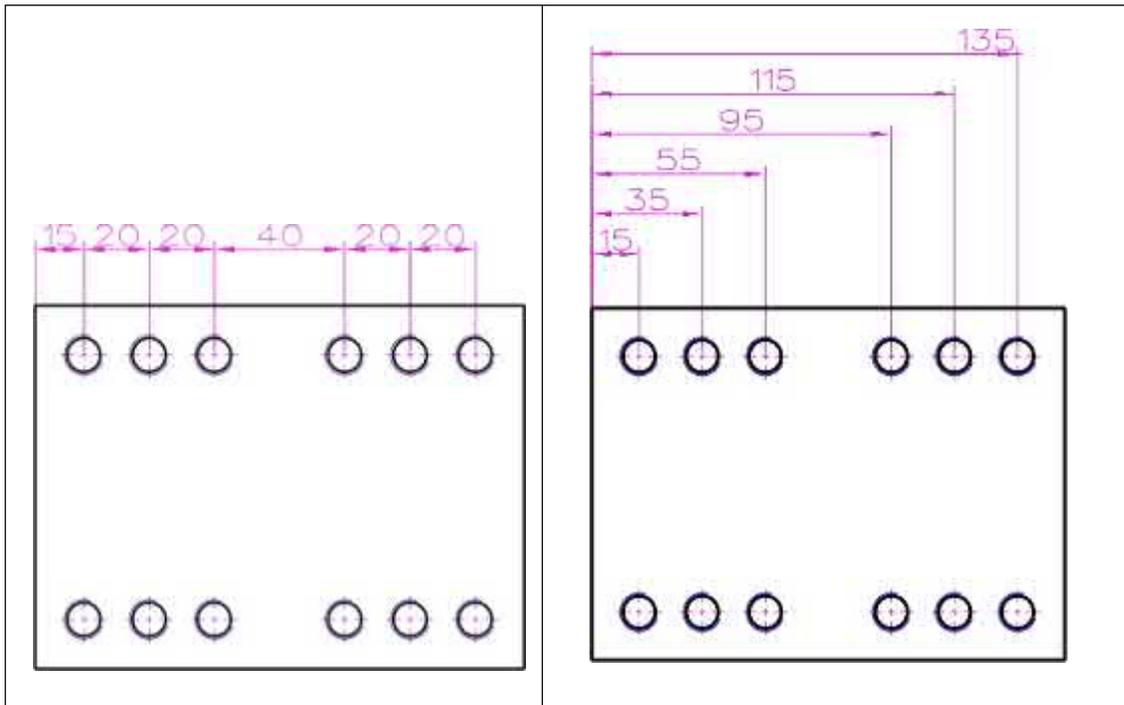


1. Bei Objekten, die als kontinuierliche Dimension angelegt wurden, kann der Benutzer mit der rechten Maustaste auf das Objekt klicken, um es von der Gruppe unabhängig zu machen.

Vor der Unabhängigkeit der Dimension	Nach der Unabhängigkeit der Dimensionen
	

2. Bei Objekten, für die eine durchgehende Bemaßung erstellt wurde, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Objekt, um die gesamte Gruppe in eine Basislinienbemaßung umzuwandeln.

Vor der Konvertierung in die Basislinien-Dimension	Nach der Konvertierung in die Grundlinien-Dimension



【Wo ist es】:

Zeichenblatt >> Zeichenfläche >> Gruppe Bemaßungsobjekt >> Rechtsklickmenü

3.5.13 Annotation Verbesserung

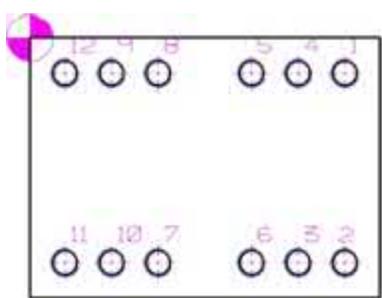
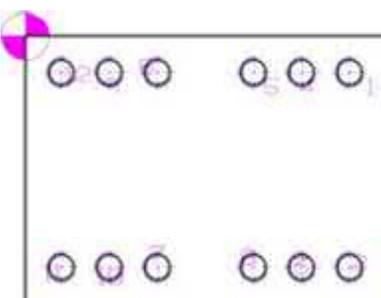
Bei der Erstellung von Anmerkungen, wie z. B. Lochtabellen und Anmerkungen, kann der Benutzer die Position des Textes stufenlos einstellen, und der Anmerkungs-text ändert sich nicht abrupt, was den Zeichenplatz spart.

【Was kann getan】

- ✓ Die Textsteuerung wird automatisch aktiviert, nachdem die Maus den Positionspunkt und den Textpunkt der Anmerkung bestimmt hat.
- ✓ Anmerkungen mit Führungslinien können beim Ziehen fließend übergehen, und die Textposition ändert sich nicht abrupt.



1. nach der Erstellung des Beschriftungsetiketts der Loch-tabelle können die Benutzer die Position des Beschriftungstextes nach Belieben anpassen.

Vor der Positionsanpassung	Nach der Positionsanpassung
	

【Wo ist es】:

Zeichenblatt >> Bemaßung >> Beschriftung

3.5.14 ★BOM & Ballon Verbesserung

Bei der Erstellung einer Sprechblasenanmerkung kann der Benutzer eine vorhandene Stücklistentabelle auf dem Zeichenblatt mit der Sprechblase verknüpfen, um verschiedene Stücklisteninformationen zu erhalten. Benutzer können auch Ballons verwenden, um vorhandene Anmerkungobjekte zu adsorbieren, so dass verschiedene Stücklistenelemente schnell in derselben Ansicht mit Anmerkungen versehen werden können.

【Was kann getan 🖱️】

- ✓ Die Textsteuerung wird automatisch aktiviert, nachdem die Maus den Positionspunkt und den Textpunkt der Anmerkung bestimmt hat.
- ✓ Bei der Erstellung der Sprechblase und der automatischen Sprechblase kann der Benutzer "Assembly struct" und "Any BOM associated with this model" als Quelle der Sprechblase auswählen, um zu realisieren, dass verschiedene Stücklisteninformationen in derselben Ansicht kommentiert werden können.
- ✓ Die Benutzer können den Ballon auf die Dimension ziehen, der Ballon kann in der Dimension absorbiert und mit der Dimension bewegt werden.
- ✓ Der Ballonstil und die Attribute können so eingestellt werden, dass der Zweig an der nächstgelegenen Seite beginnt und von dem dem Ballonsymbol am nächsten liegenden Knickpunkt ausgeht.
- ✓ Die Benutzer können einen Standardabstand nach der Adsorption für den Ballon festlegen, den so genannten



"Kombinationsabstand".

- ✓ Die Option "IDs nach Sortierung automatisch aktualisieren" wurde als Standardoption hinzugefügt, um sicherzustellen, dass die Stücklisten-ID immer größer oder kleiner wird.
- ✓ Finden Sie schnell die Komponenten, die in der Stücklistentabelle fehlen, und markieren Sie sie in der Ansicht.

【Note】:

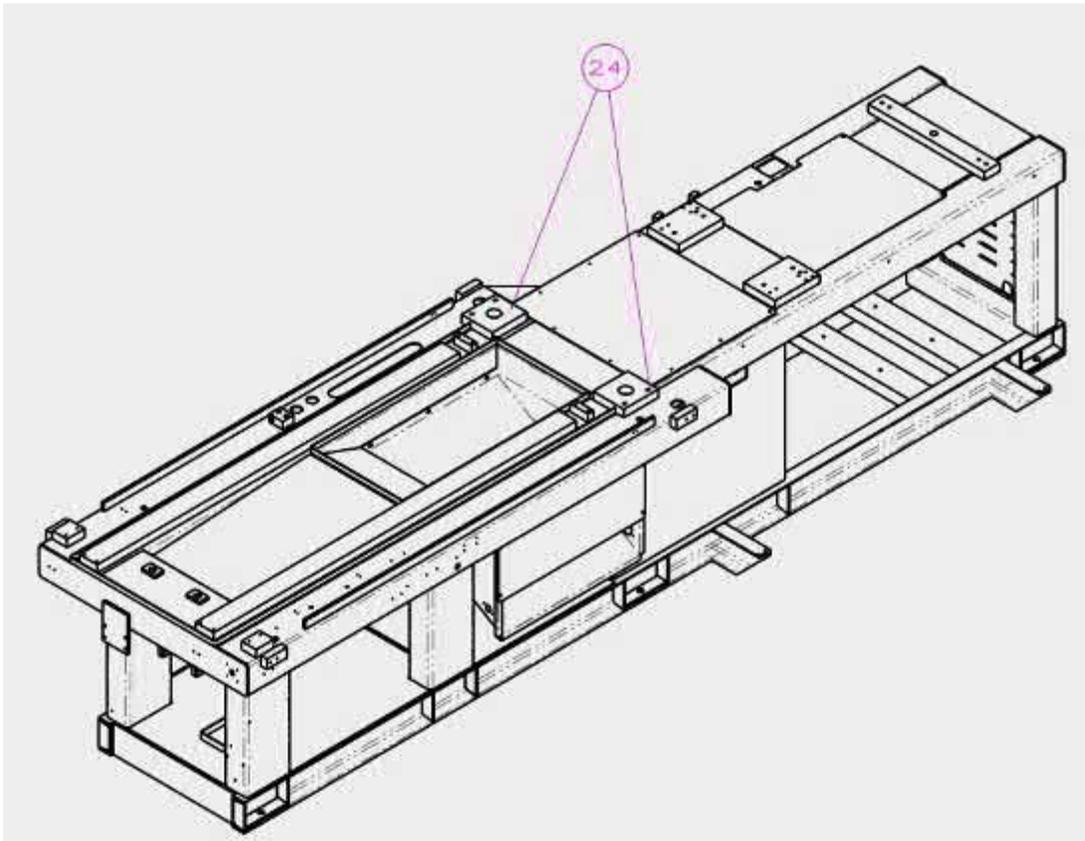
- Ballons können nur oben, unten, links und rechts vom Bemaßungstext eingefügt werden.
- Die Sprechblasen nach der Adsorption können nur an der festgelegten Position der Adsorptionsbemaßung angepasst werden. Die Anpassung kann oben, unten, links und rechts vom Bemaßungstext vorgenommen werden.
- Wählen Sie den blauen Punkt am unteren Rand des adsorbierten Ballons und ziehen Sie ihn, um die Adsorptionsbeziehung zwischen dem Ballon und der adsorbierten Dimension zu unterbrechen.
- Mehrere Ballons können in jeder Richtung der Dimension adsorbiert werden, aber gestapelte Ballons können nicht adsorbiert werden.
- Wenn die Sprechblase auf "Ausgerichteter Text" und "Horizontaler Text" eingestellt ist und gleichzeitig die Eigenschaft "Nächste Seite" festgelegt ist, verläuft die Verlängerungslinie des Pfeilzweigs durch die Mitte des Textes.
- Wenn die Sprechblase auf horizontale Biegung eingestellt ist und gleichzeitig die Eigenschaft "Nächste Seite" eingestellt ist, wenn der Verzweigungspunkt links von der Mitte des Sprechblasentextes liegt, verläuft die Verzweigung von der linken Seite. Befindet sich der Verzweigungspunkt rechts von der Mitte des Sprechblasentextes, verläuft der Zweig von der rechten Seite.



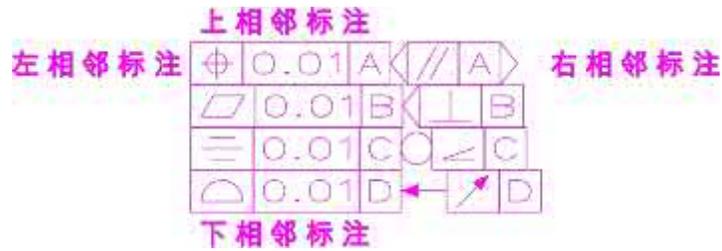
1. Nach der Auswahl der Ansicht und der Erstellung des Ballons und des automatischen Ballons kann der Benutzer "Baugruppenstruktur" oder "Jede mit diesem Modell verbundene Stückliste" als Quelle der Balloninformationen auswählen.



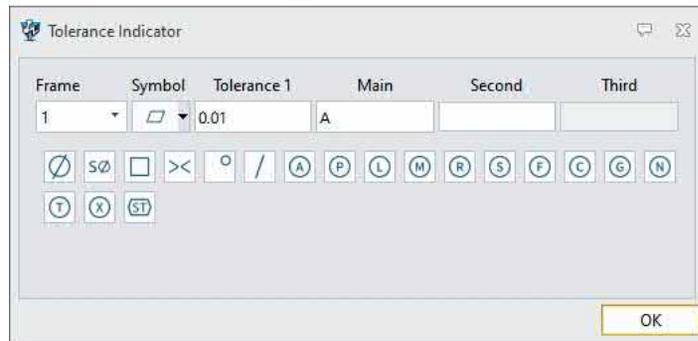
2. Nachdem die Sprechblase auf "Kreisförmig", "Horizontaler Text" und "Nächste Seite" eingestellt ist, können die Abzweigungen der Sprechblasen ohne Störung erstellt werden.



3. Wählen Sie eine Komponentenzeile in der Tabelle aus, um die Komponente zu markieren.



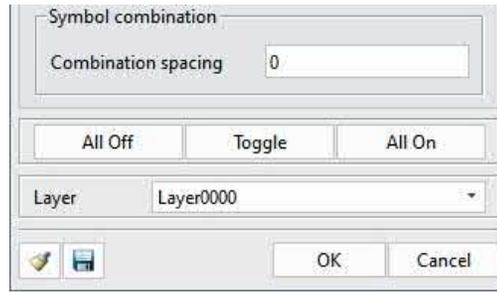
- ✓ Unterstützt die Erstellung und Bearbeitung von einzelnen Feature Control Enclosures.



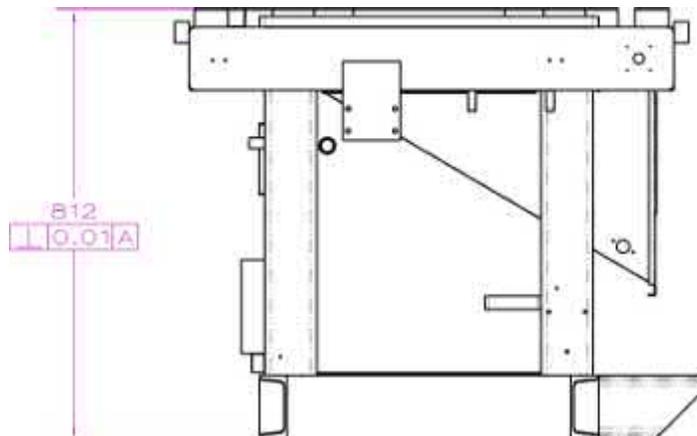
- ✓ Vorformling-Kontrollsymbole können gespeichert, gelöscht und eingefügt werden.



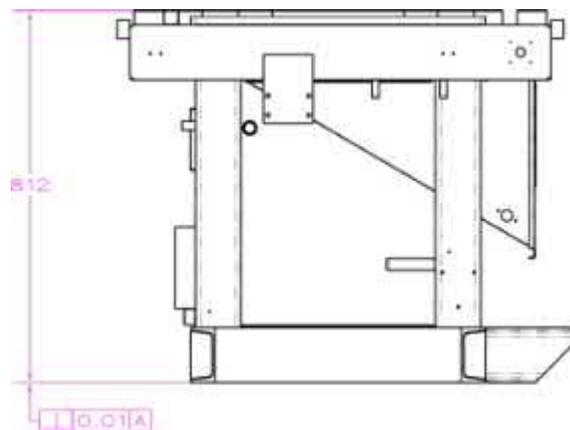
- ✓ Der Abstand nach der Adsorption, der sogenannte "Kombinationsabstand", kann eingestellt werden.



- ✓ Unterstützung bei der Einstellung des Vorsprungs von der nächstgelegenen Seite.
- ✓ Nach der Aufnahme in die Bemaßung können die sich schneidenden Bemaßungslinien automatisch unterbrochen werden.



- ✓ Der Vorhalt wird automatisch gezeichnet, wenn sich die Feature-Kontrollanmerkung außerhalb der Verlängerungslinie bewegt.

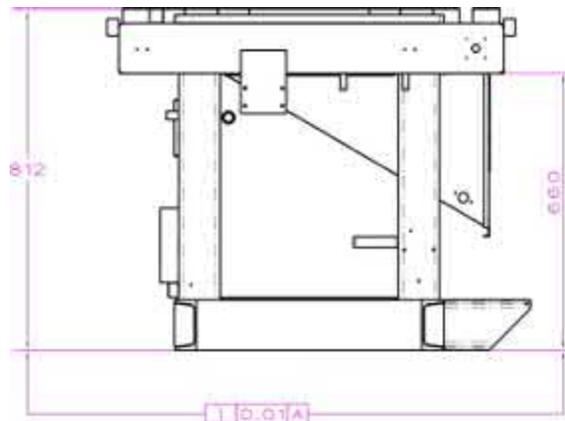


Is:

Die Feature Control Annotation der alten Datei wird von der neuen Version übernommen, wenn sie in ZW3D 2025 bearbeitet wird.

I:

1. Der Vorsprung wird automatisch gezeichnet, wenn sich die Feature-Kontroll-Anmerkung außerhalb der Verlängerungslinien bewegt, und die absorbierte Feature-Kontroll-Anmerkung kann durch langes Drücken von Strg + Klick mit der linken Taste einen Verzweigungspunkt zu einer anderen Bemaßung erzeugen.



【Wo ist ϕ :

Zeichnungsblatt >> Bemaßung >> Feature Control

3.5.16 Zentrum Marke

Bei der Markierung von Löchern können Benutzer Kreisbogenobjekte im Stapelverfahren auswählen, die Erstellung von Mittelverbindungslien zur Darstellung von Löchern unterstützen, die Effizienz und Standardisierung der Erstellung von Mittelmarkierungen verbessern und die Korrektheit des Zeichenblatts erhöhen.

【Was kann getan werden :

- ✓ Der Stil der Mittelmarkierung ist vom Stil der Mittellinie getrennt, der Stil kann separat eingestellt werden.
- ✓ Die Mittelmarkierung kann im Stapelverfahren erstellt werden, indem Sie Kreisbögen auswählen und die Auswahl der Objekte durch Drücken der Tastenkombination Strg + linke Maustaste aufheben.
- ✓ Die Mittelmarkierung unterstützt die Erstellung der mittleren Verbindungslien und des Lochmusters.

Funktion unterstützt die automatische Projektion der mittleren Verbindungslinie

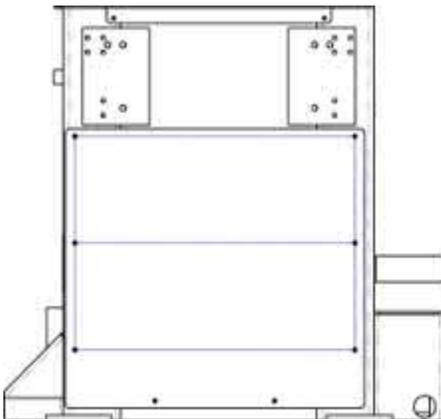
- ✓ Die Verbindungslinien und die Mittelmarkierungen können getrennt von den mittleren Verbindungslinien gelöscht werden.
- ✓ Bogenverbindungslinien können getrennt vom Mittelmarkierungskreis gelöscht werden.

:

- Das Musterloch-Feature mit mehr als zwei verschachtelten Lagen unterstützt nicht die automatische Projektion der mittleren Verbindungslinie.
- Drücken Sie die Umschalttaste und klicken Sie mit der linken Maustaste, um die g l e i c h z e i t i g erstellten Mittelmarkierungs- und Mittelmarkierungskreisobjekte für die Stapellöschung auszuwählen.

:

1. Verwenden Sie den Befehl "Mittellinie" in der Zeichenblattumgebung und markieren Sie die Option "Linien für Mittellinien erstellen", dann werden beim Erstellen der Mittellinie automatisch Verbindungslinien erstellt.



【Wo ist 】:

Zeichnungsblatt >> Bemaßung >> Mittelmarkierung

3.5.17 Oberflächenbehandlung Symbol

Bei der Erstellung von Symbolen für die Oberflächenbeschaffenheit können die Benutzer drei Beschriftungsarten auswählen: "Kein Vorspann", "Vorspann" und "Nicht spezifiziert", was die Benutzung erleichtert.

【Was kann getan werden】:

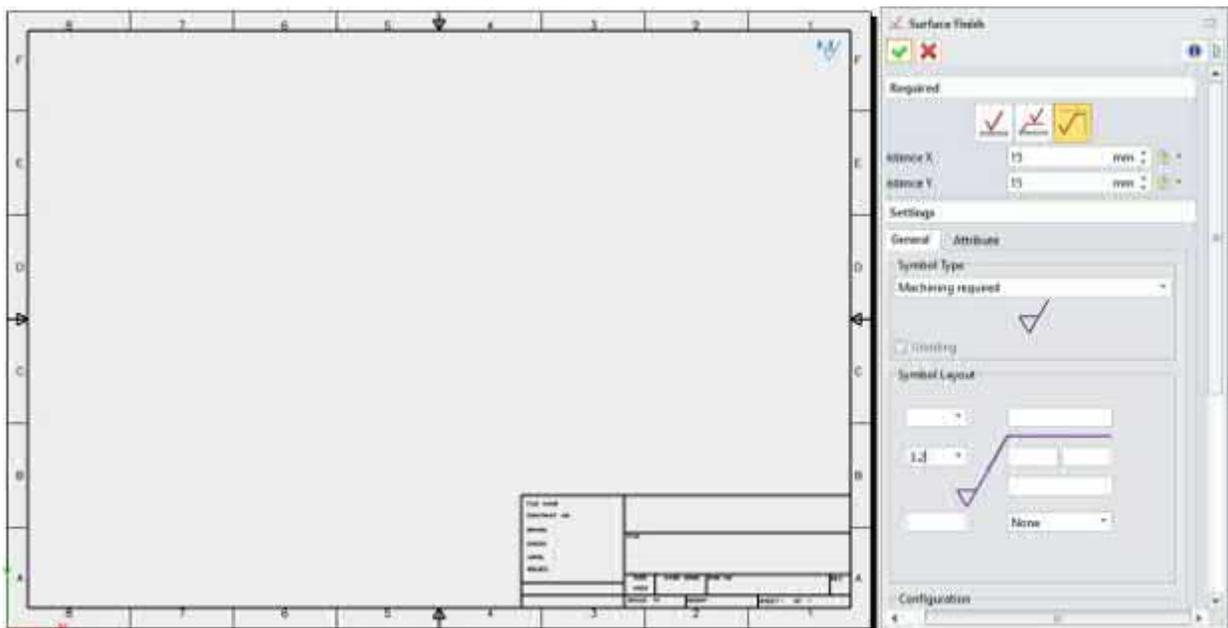
- ✓ Das Symbol "Kein Vorspann" für die Oberflächenbeschaffenheit, das auf den Maßlinien und Verlängerungslinien markiert ist, kann mit der Maus angepasst werden.
- ✓ Der Arbeitsablauf des "Leader"-Oberflächensymbols besteht darin, zuerst den Positionspunkt und dann den Textpunkt zu bestimmen, was mit dem Arbeitsablauf des Symbolbefehls übereinstimmt.
- ✓ Mit dem Symbol "Nicht spezifiziert" für die Oberflächenbeschaffenheit kann der Abstand zur X- und Y-Richtung in der oberen rechten Ecke des Zeichenblatts festgelegt werden.

【B】:

- Pro Zeichnungsblatt kann nur ein Symbol für eine "nicht spezifizierte" Oberfläche erstellt werden.

【B】:

1. Aktivieren Sie in der Zeichenblattumgebung das Symbol "Nicht spezifiziertes" Oberflächenfinish, um ein Symbol zu erstellen, das um einen bestimmten Abstand in der oberen rechten Ecke der Zeichnung versetzt ist.



【Wo ist es】:

Zeichnungsblatt>>Bemaßung>>Oberflächenbehandlung

3.5.18 ★Zeichnungsblatt Block

Bei der Erstellung des Zeichenblattblocks können die Benutzer Symbole mit Leads und benutzerdefinierten Dropdown-Optionen erstellen, mit denen sie mehr Symbole erstellen können, die den Industriestandards entsprechen.

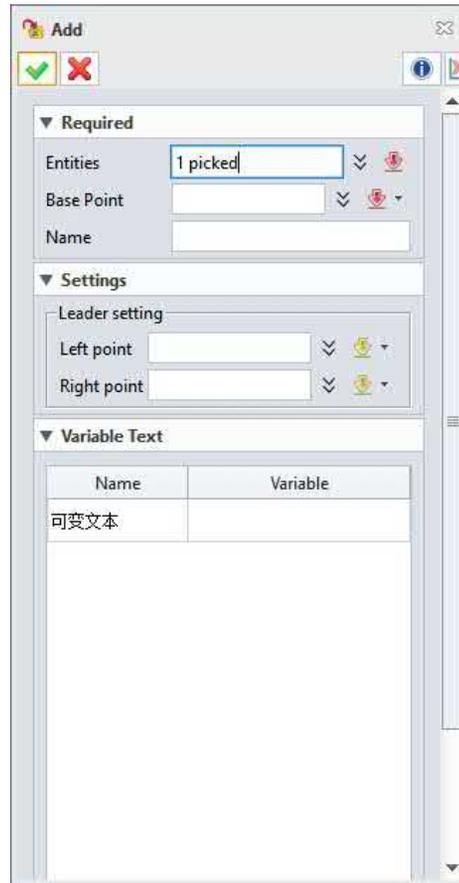
【Was kann getan werden】:

- ✓ Unterstützung bei der Festlegung von Stil und Attribut für Blöcke.
- ✓ Unterstützungsblöcke, die an einer Ansicht haften und sich mit der Ansicht bewegen.
- ✓ Wenn Sie bei der Erstellung von Blöcken den linken und den rechten Vorhaltepunkt auswählen, wird der Punkt als Vorhaltepunkt verwendet, wenn der Block eingefügt wird.
- ✓ Verzweigungen von Blockleitungen, die schnell kopiert werden können.
- ✓ Bei der Erstellung von Blöcken wird die Einstellung von variablem Text als Dropdown-Option beim Einfügen von Blöcken unterstützt.
- ✓ Unterstützung bei der Neudefinition der Eingänge des Blocks.

【注意】:

- Es kann nur ein Führungspunkt ausgewählt werden.
- Wenn nur der linke Vorhaltepunkt im Block gesetzt ist, kann der Einfügepunkt zwei Punkte eingeben, den ersten Punkt als Basiszielpunkt, den zweiten Punkt als Platzierungspunkt des Blockbasispunkts, und der Vorhalt kann nur vom linken Vorhaltepunkt aus gezeichnet werden.
- Wenn nur der rechte Führungspunkt im Block gesetzt ist, kann der Einfügepunkt zwei Punkte eingeben, den ersten Punkt als Basiszielpunkt, den zweiten Punkt als Platzierungspunkt des Blockbasispunkts, und der Führungspunkt kann nur vom rechten Führungspunkt aus gezeichnet werden.
- Wenn der Block mit gesetzten linken und rechten Führungspunkten erstellt wird, kann der Einfügepunkt in zwei Punkte eingegeben werden, der erste Punkt als Basislinienzielpunkt, der zweite Punkt als Blockplatzierungspunkt. Wenn der Blockbasispunkt auf der rechten Seite des Basispunktes platziert wird, wird der Vorhalt vom linken Vorhaltepunkt gezogen. Wenn der Blockbasispunkt auf der linken Seite des Basispunktes platziert wird, wird der Vorhalt aus dem rechten Vorhaltepunkt gezogen.
- Das variable Textformat ist "&text&", alle variablen Textoptionen werden beim Hinzufügen von Blöcken aufgelistet, und

In den Eingabefeldern "Variable" können mehrere Objekte als Drop-Down-Optionen eingegeben werden, verschiedene Objekte werden durch das Symbol "\" getrennt.



- Beim Einfügen eines Blocks kann der Benutzer den gewünschten Text auf der Grundlage des variablen Textes auswählen, der beim Erstellen des Blocks festgelegt wurde.

【Wo ist  :

Zeichnungsblatt>>Bemaßung>>Block

3.5.19 Magnetische Linie

Bei der Bemaßung in der Zeichenblattumgebung können die Benutzer während des Beschriftens Magnetfeldlinien für die Adsorption einzeichnen.

【Was kann getan  :

- ✓ Realisierung von kommentierten Adsorptions-Magnetfeldlinien während der Herstellung der Dimension.

【Wo ist  :

Zeichnungsblatt>>Zeichnungsbereich

3.5.20 Kasten Text

In den Szenarien für die Erstellung von Kastentexten neigt sich der Kasten nach Änderung des Neigungswinkels des Textes mit dem Text, so dass die Position des Textes leichter angepasst werden kann.

【Was kann getan werden  :

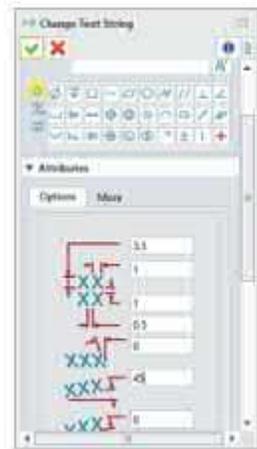
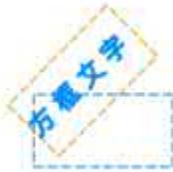
- ✓ Nach dem Ändern des Textneigungswinkels wird der Rahmen so geneigt, dass er dem Text folgt.
- ✓ Kästchen und Positionspunkte werden angezeigt, wenn der Mauszeiger über den Text bewegt wird.
- ✓ Unterstützung der Bemaßung und des Hinzufügens von Zwangsbedingungen für Positionspunkte und Box-Hilfslinien in der Skizzenumgebung.
- ✓ Unterstützung der Auswahl von Positionspunkten als Start-, Ziel- und Basispunkt in den Befehlen Verschieben, Kopieren und Drehen.

:

- Beim Einstellen des Drehwinkels wird g l e i c h z e i t i g eine Vorschau des Effekts mit einem Winkel von 0 und eine Vorschau des tatsächlichen Winkels angezeigt.

【Beispiel】

1. In der Zeichenblattumgebung hat die Einstellung des Textdrehwinkels für den Rahmen den Winkel 0 und die Vorschau des tatsächlichen Winkels zur Folge, und der Rahmen dreht sich mit dem Text, nachdem der Befehl ausgeführt wurde.



【Wo ist 📍:】

Zeichenblatt>Zeichenbereich>>Text>>Box Text

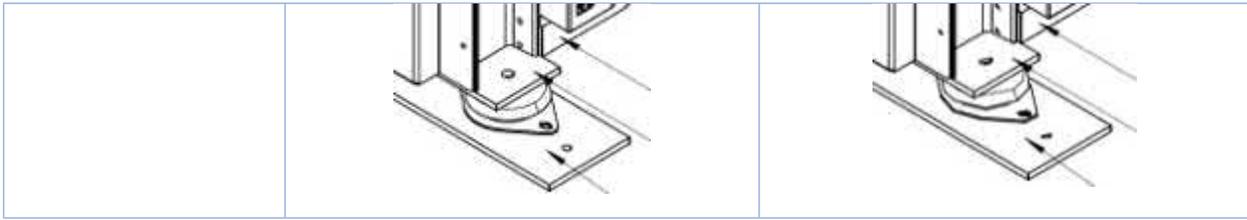
3.5.21 PDF-Export und -Druck

Benutzer müssen Zeichnungsblätter in PDF exportieren oder nach dem Zeichnen ausdrucken, um die Übergabe und Archivierung von Zeichnungen zu erreichen. ZW3D 2025 optimiert die Genauigkeit und Qualität des Drucks erheblich.

【Was kann getan 📍】

- ✓ Druck und Export von PDF-Dateien sind kleiner, wobei 68 % der PDF-Größen kleiner sind als bei ZW3D 2024 und eine durchschnittliche Größenreduzierung von 40 % erreicht wird.
- ✓ Der Drucktext ist dünner und schöner, die Bildschärfe wurde verbessert, und die Druckbögen und axonometrischen Linien sind glatter.

Optimierung	ZW3D 2025	ZW3D 2024
Gedruckter Text ist schöner	<p>注: 1. 柜体尺寸: W900XD600XH1760 箱门尺寸: W448XD19XH820 单台数量: 层板尺寸1: W853XD511XH19 单台数量:</p>	<p>注: 1. 柜体尺寸: W900XD600XH1760 箱门尺寸: W448XD19XH820 单台数量: 层板尺寸1: W853XD511XH19 单台数量:</p>
Drucken von Bögen und axonometrischen Linien für eine bessere Glättung		

**【Note】:**

Zeichnung Blatt enthalten mehr Bilder, die exportierte PDF-Datei wird größer, die wichtigste Erhöhung ist das Bild, um die Qualität des exportierten Bildes zu gewährleisten.

【Wo es ist】

Blatt Umgebung >> Datei >> Drucken/Plotten

4 Industrie Anwendung

4.1 Blechdesign

Die Funktion der Übergänge wurde in ZW3D 2025 neu zu den Funktionen "Flansch drehen" und "Falten nach Linie" hinzugefügt, die die Erstellung komplexer Blechmerkmale wie Verdrahtungsklemmen und verdrehte Kupferreihen für Kunden in der 3C-, Elektrogeräte- und anderen Branchen unterstützt.

Der Befehl "Normaler Schnitt" wurde optimiert und gründlich rekonstruiert, und es wurden zwei Arten von normalen Schnittmethoden hinzugefügt: "Normal zur nahen Seite" und "Normal zur fernen Seite", um mehr Entwurfsszenarien zu erfüllen.

Profil Flansche unterstützen mehrere Auswahl, um den Kunden bei der Gestaltung von mehreren lokalen Flansche, können mehrere Flansche in einem einzigen Befehl des Kerns Nachfrage, die Optimierung der Design-Prozess.

4.1.1 Neuer Drallflansch

In der 3C-Branche, in der Elektroindustrie und in anderen Industriezweigen werden in der Regel Klemmen/Kupferschienen für den elektrischen Anschluss verwendet. Das Design solcher Teile muss in der Regel einen bestimmten Winkel verdrehen, um die eigentliche Installation zu erleichtern. Der neue Drehflansch von ZW3D 2025 kann die Designanforderungen solcher Szenen erfüllen.

【Was kann getan 📌】

Unterstützung bei der Definition der Startbreite, der Endbreite, der Länge und des Verdrehungswinkels sowie der Entfaltungslänge.



Twist Bereich Randverrundung oder Fase durch die Verrundung begrenzt, wird es Fehler (Verrundung gebrochene Oberfläche oder Verrundung gebrochene Oberfläche nach Verrundung), ist diese Methode nicht empfohlen.



Twist-Kupferstange	Terminal
	

【Wo ist :

Umgebung Blech>Blech>>Flansch>>Drehflansch

4.1.2 New Transition Curl Fold by Line

In der 3C-, Elektro-Geräte und andere Industrien in der Regel Klemmen für den elektrischen Anschluss, das runde Ende der Klemme und die offene Platte brauchen einen reibungslosen Übergang. ZW3D 2025 fügt Fold by Line eine neue Krümmung hinzu, die den Anforderungen der Designszene gerecht wird.

【Was kann getan :

Während des Entwurfsprozesses kann der Benutzer den Übergangsbereich über die Skizze anpassen. Sowohl die Umkehrung der Krümmungsrichtung als auch die Anpassung des Krümmungsradius und der Krümmungsposition werden unterstützt.



N:

Die Verrundung oder Fase der Spline-Kurve am Übergang wird durch die Verrundung begrenzt, und es kommt zu Fehlern (Verrundungsbruch oder Verrundungsbruch nach der Verrundung), was nicht empfehlenswert ist.

中



【Wo ist :

Umgebung Blech>Blech>>Linienweise falten>>Rollen

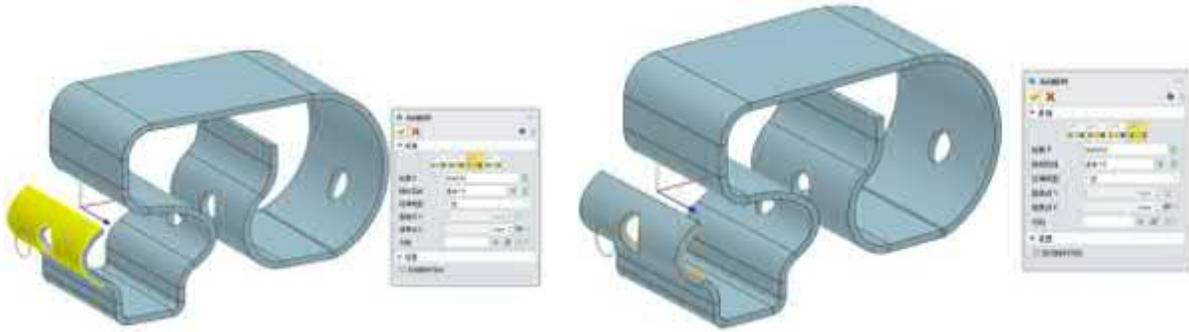
4.1.3 Neue normale Schnittmethode

Es wurden zwei neue normale Schnittmethoden hinzugefügt: Normal zur nahen Seite/Normal zur nahen Seite, um mehr Designszenen zu erfüllen.



【Was kann getan :

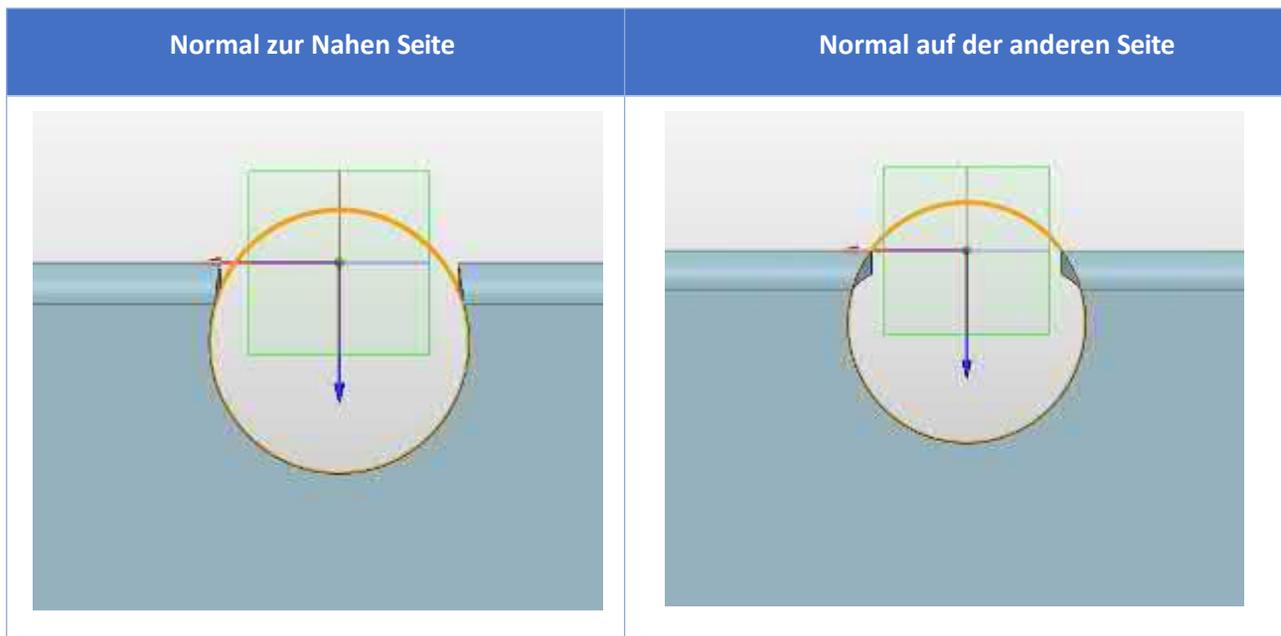
Wie in der folgenden Abbildung zu sehen ist, verfolgt der Benutzer beim normalen Schneiden unterschiedliche Konstruktionsanforderungen und kann die Projektion des erforderlichen Schnittbereichs (d. h. des Skizzenprofils) auf die nahe Blechoberfläche oder die ferne Blechoberfläche von der Skizzenebene aus steuern, um die erforderliche Konstruktionsgröße zu realisieren.



N:

Nein.

B:



【Wo ist **B:**

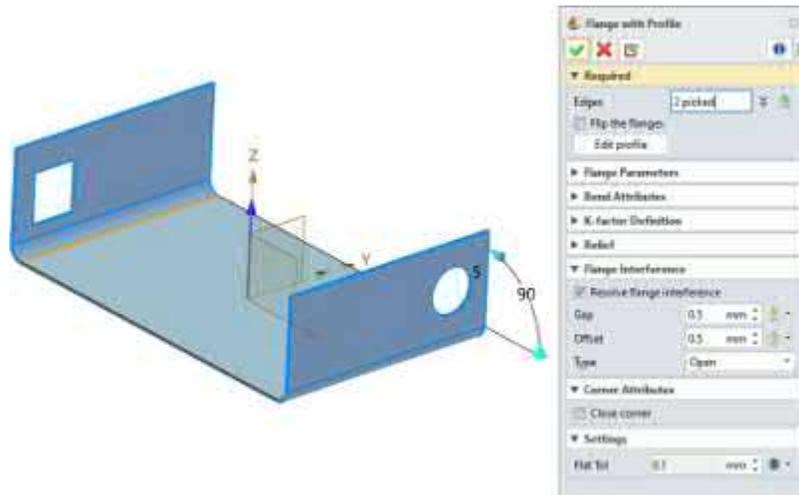
Blechumgebung>Bearbeiten>>Normaler Schnitt

4.1.4 Flansch mit Profilverbesserung

Zu Beginn der Blechkonstruktion, wenn der Benutzer nach dem Zeichnen der stranggepressten Lasche Flansche hinzufügt, ist er sich nicht sicher, ob die zu konstruierende Zielbiegung "volle Flansche" oder "Teilflansche" ist. Im Allgemeinen werden zunächst mehrere "Vollflansche" hinzugefügt. In der anschließenden Detailkonstruktion werden je nach Position und Zweck der Blechteile in der Baugruppe der Beginn und das Ende der Flanschbreite sowie die Länge und der Winkel geändert. Es gibt Einschränkungen in der Voll- und Vorortflanschfunktion und der Profilflansch unterstützt keine Mehrfachauswahl, so dass die Effizienz der Kundenkonstruktion sinkt.

【Was kann getan werden】

ZW3D 2025 verbessert den Profilflansch, um mehrere Auswahlmöglichkeiten zu unterstützen. Wie unten gezeigt, kann der Benutzer Flansche mit verschiedenen Profilen innerhalb eines Befehls erstellen.

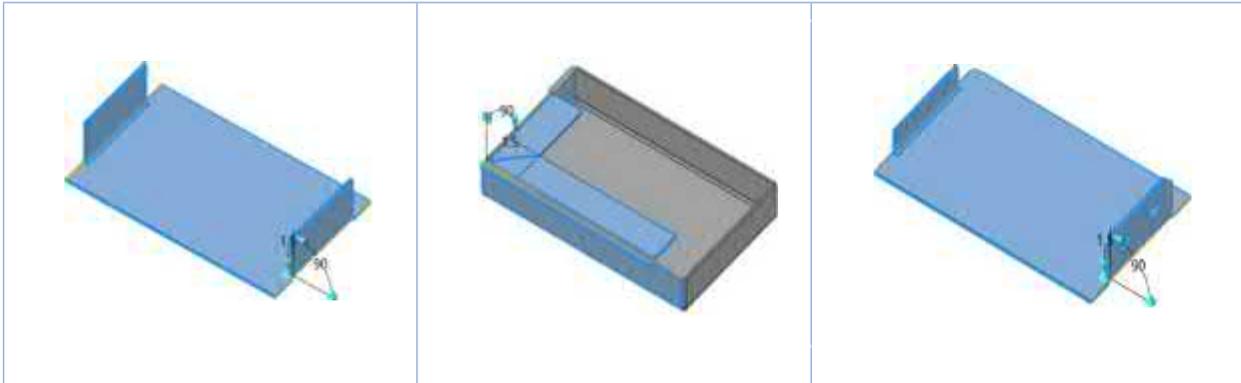


Nein:

Nein.



<p>Unterstützung der Erstellung mehrerer ausgewählter Kanten auf einmal</p>	<p>Unterstützung von mehrfach ausgewählten Kanten zur Vermeidung von Interferenzen</p>	<p>Unterstützung von mehrfach ausgewählten Kanten zur Erstellung verschiedener Profile</p>
---	--	--



【Wo ist :

Blechumgebung>Flansch>>Flansch mit Profil

4.2 Struktur und Schweißkonstruktion

Ausgehend von dem Konstruktionsprozess des Kunden und der tatsächlichen Konstruktionsszene werden die Prozesslogik, die Benutzerfreundlichkeit, die Anleitung und die Korrektheit jeder Funktion verbessert und die Weichheit des Bauteilmoduls, die den Kunden wichtig ist, wird verbessert.

Die neuen Befehle "**Struktur bearbeiten**" und "**Strukturassistent**" können die Entwurfseffizienz der Kunden erheblich verbessern. Die allgemeine Verbesserung der Stücklistenfunktion von Verbindungen und Strukturelementen sorgt dafür, dass die Funktionsergebnisse den tatsächlichen Anforderungen von realen Konstruktionsszenarien entsprechen.

4.2.1 Struktur Linienzeichnung

4.2.1.1 Neue Typen im 3D-Rahmen

In der realen Szene des 3D-Rahmendesigns hoffen die Kunden auf mehr Methoden zur Erstellung von 3D-Rahmen außer der "Ecke". ZW3D 2025 bietet drei weitere Möglichkeiten: Zentrum, Zentrum - Höhe, Ecke - Höhe zur Erstellung von 3D-Rahmen.

【Was kann getan :

- ✓ Die Erstellung von 3D-Rahmen durch Center, Center-Height, Corner-Height wird in vielen verschiedenen Anwendungsszenarien eingesetzt.

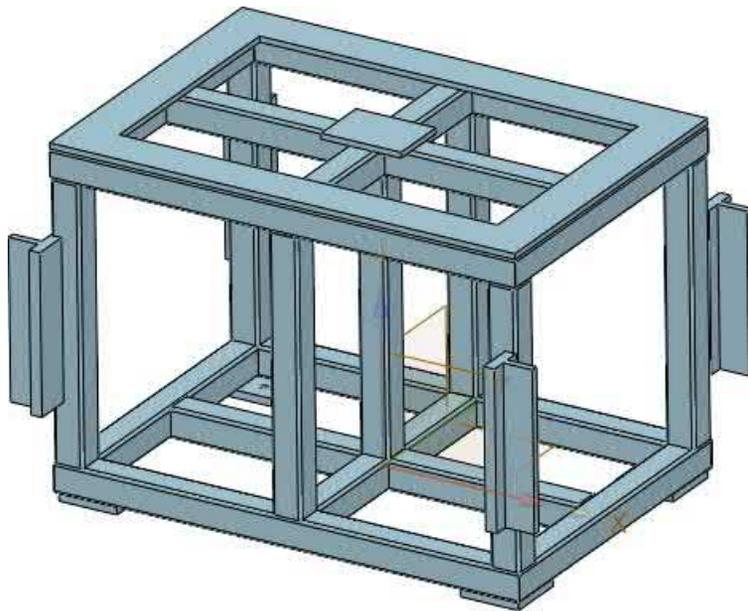


N:

- Parameter wie Amont, Einzelzeile und Steuerelemente können bei der Bearbeitung von 3D-Rahmen nicht geändert werden.

中

1. Der Typ "Mitte-Höhe" wird verwendet, um einen 3D-Rahmen zu erstellen, wenn Sie eine Profilrahmenlinie basierend auf der Mittelsymmetrie der Z-Achse im WCS erstellen, wie unten gezeigt.



【Wo ist es】

Montageumgebung >> Struktur >> Pfad >> 3D-Rahmen

4.2.2 Erstellung und Ausgabe von Strukturelementen

4.2.2.1 Benutzerfreundliche Kommissionierung von Strukturelementen

ZW3D 2025 erweitert die Anwendungsszenen von Strukturelementen, so dass Benutzer sowohl lineare Linien als auch Kurven im Stapelverfahren auswählen können, um Strukturelemente zu erstellen.

【Was kann getan 🗑️】

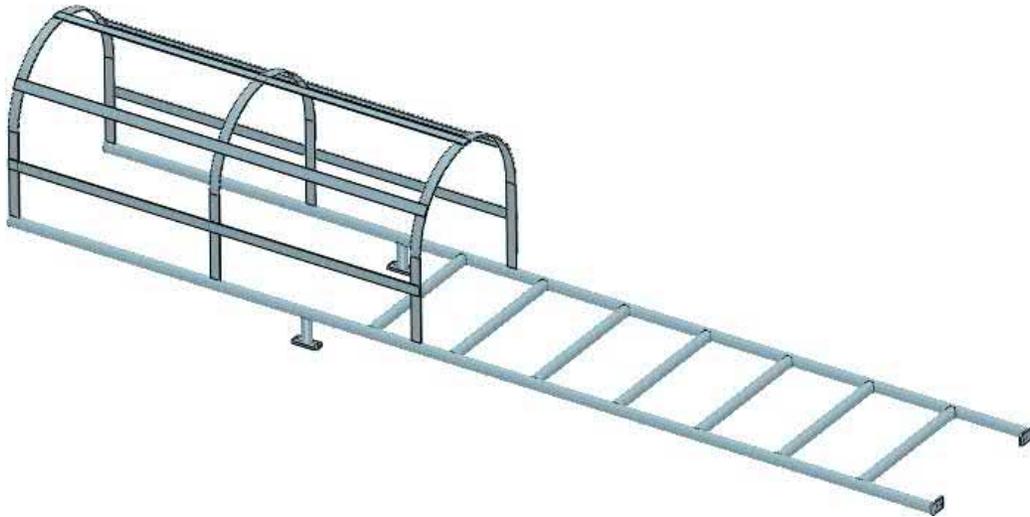
- ✓ Unterstützt sowohl die Auswahl linearer Linien als auch von Kurven, um

🗑️:

- Nein.



Bei der Erstellung der unten gezeigten Leitersperre werden standardmäßig sowohl die linearen als auch die gebogenen Linien ausgewählt, um die Strukturelemente zu erstellen.



【Wo ist es】

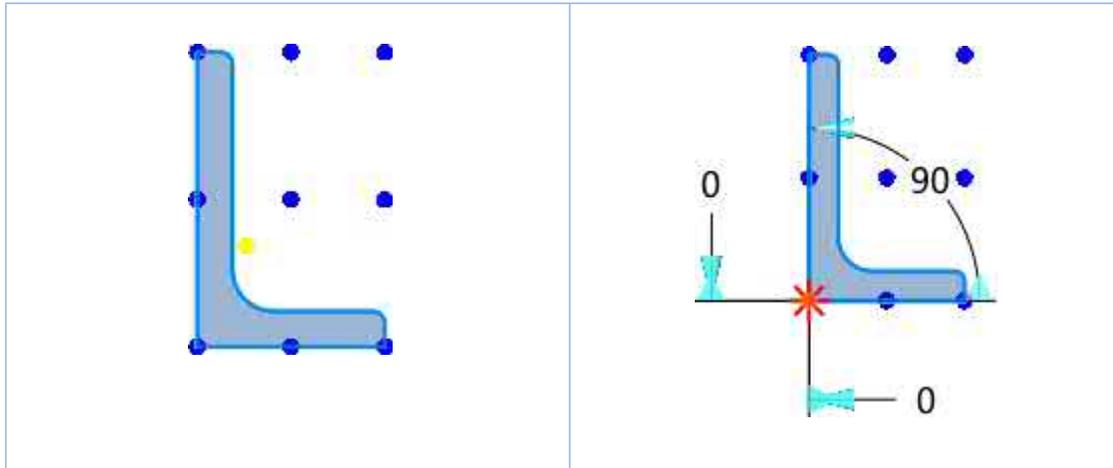
Montageumgebung >> Struktur >> Profil >> Strukturelement

4.2.2.2 Optimierung der Standardkoordinaten des Strukturbauteils und der Anzeige des Zeichnungsbereichs

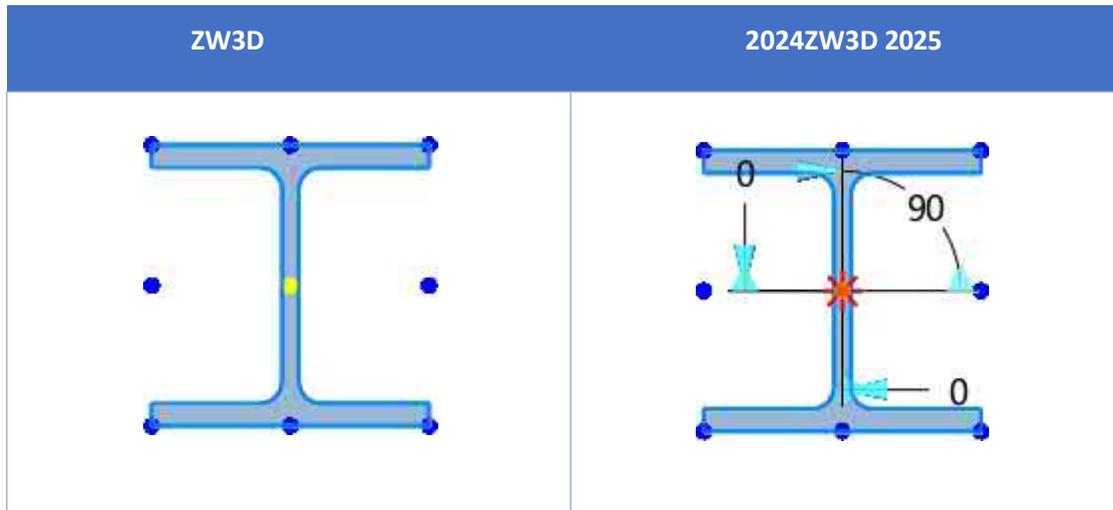
Kunden haben unterschiedliche Anforderungen an verschiedene Standardankerpunkte für verschiedene Arten von Profilen. In ZW3D 2025 werden einerseits die Standard-Ankerpunkte verschiedener Profile optimiert; andererseits wird die Anzeige der Standard-Ankerpunkte verbessert und die Anzeige der Orientierungsanpassungsgröße hinzugefügt, was die Korrektheit und Benutzerfreundlichkeit von ZW3D verbessert.

Der Standardankerpunkt jeder Struktur ist wie folgt:

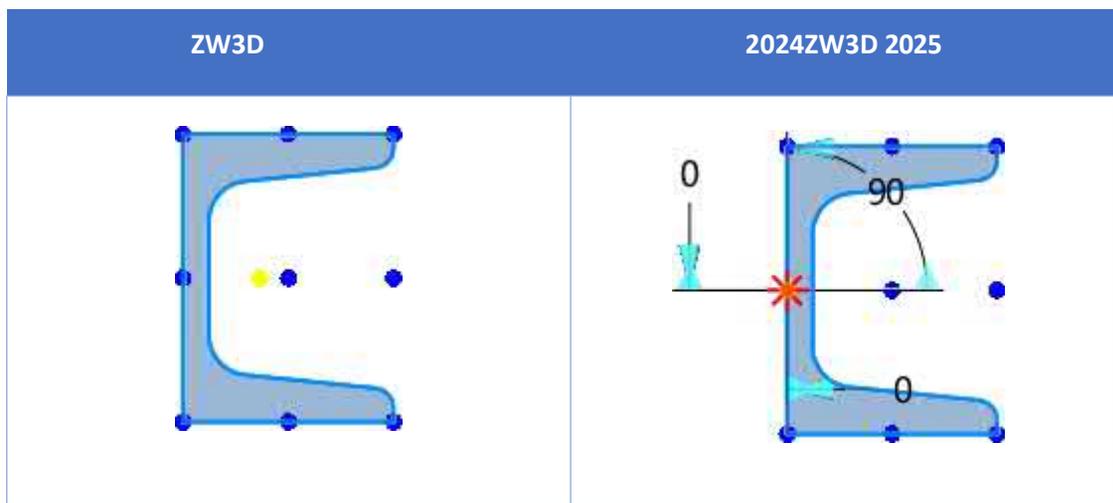
- 1、Eckiger Stahl: Stellen Sie den Eckpunkt unten links ein.



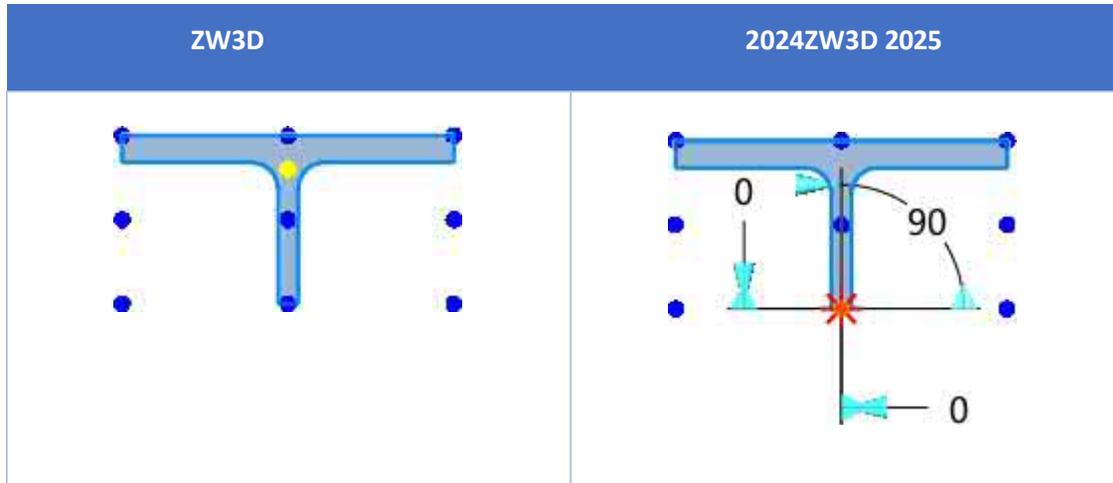
2、 Doppelte Richtungssymmetrie: Passen Sie die Geometriemitte an.



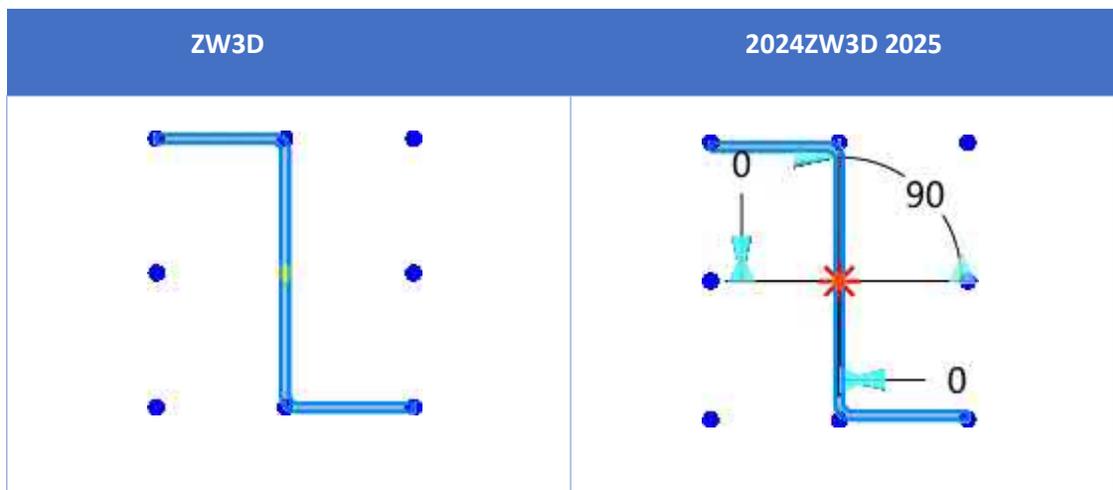
3、 C-Typ: Einstellung in der Mitte links.



4、 T-Typ: Einstellung unten in der Mitte.



5、 Z-Typ: Einstellung in der Geometriemitte.



【Was kann getan 📌】

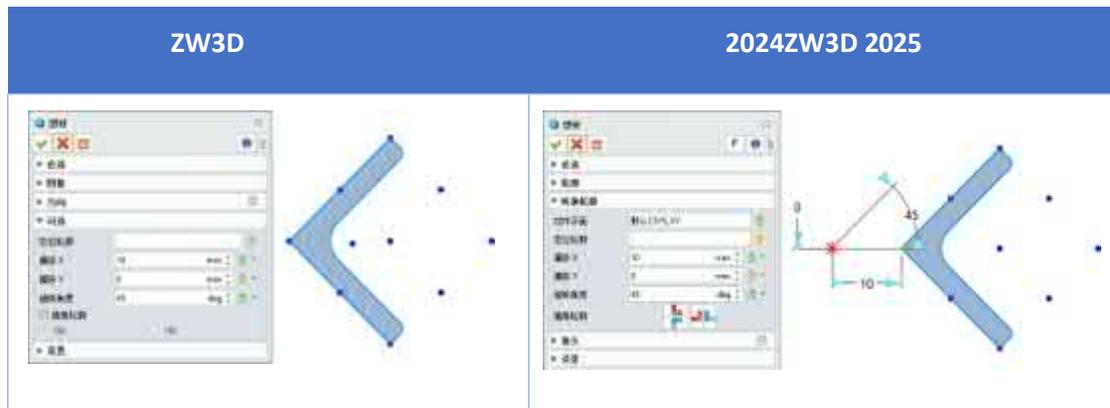
- ✓ Erstellen Sie verschiedene Strukturelemente und bieten Sie verschiedene Arten von Standardverankerungspunkten an, die von den Benutzern häufig verwendet werden.
- ✓ Zeigen Sie die Größenänderung der Strukturposition deutlicher an.

📌:

- Nein.



1. Wenn Sie ein Strukturelement erstellen, wählen Sie gleichen Winkelstahl, und seine Querschnittsachse X verschiebt sich um 10 mm nach oben, während die Achse Y unverändert bleibt, und drehen Sie es um 45°, dann sieht die Wirkung wie folgt aus:



【Wo ist es】

Montageumgebung >> Struktur >> Profil >> Strukturelement

4.2.2.3 ★ Vereinheitlichen Strukturelle Mitglied Richtung und Automatisches Erzeugen Optimierung von Verbindungen

In ZW3D 2025 können auch dann, wenn die ausgewählte Strukturelementlinie keinen geschlossenen Ring bildet, die einheitliche Strukturorientierung und die automatische Erstellung von Verbindungen realisiert werden, und es können 4 Hauptkategorien von Gehrung, Endbeschnitt, T-Verbindung und Überlappung sowie 9 kleine Kategorien von Verbindungsformen erstellt werden. Dies verbessert die Abdeckung der Szene bei der Erstellung von Stapeln von Strukturen in hohem Maße.

【Was kann getan 🛠️】

- ✓ Vereinheitlichen Sie die Ausrichtung aller ausgewählten Strukturelemente, um sie auf der Grundlage der ausgewählten ausgerichteten Ebene auszurichten.
- ✓ Für die ausgewählten Strukturlinien, wenn es einen Interaktionspunkt zwischen zwei Linien gibt, kann die Verbindung automatisch verarbeitet werden, sowie 4 Hauptkategorien von Gehrung, Endbeschnitt, T-Verbindung und Überlappung und 9 kleine Formen von Verbindungen erstellen.

🚫:

- Bei der Auswahl des Überlappungsstoßtyps sind die Basis und das Werkzeug der Strukturen noch nicht definierbar.

- ZW3D 2025 ist vorübergehend nicht in der Lage, die gemeinsame Position von drei Strukturen, die sich in einem Punkt schneiden, zu berücksichtigen.



1. zwei Strukturen zu schaffen und eine einheitliche Ausrichtung und Gehrungsverbindungen zu erreichen, ist der Effekt wie folgt:



【Wo ist es】

Montageumgebung >> Struktur >> Profil >> Strukturelement

4.2.2.4 Neu Kollineare Pfade zusammenführen

Bei der Erstellung von Bauteilen kommt es häufig vor, dass zwei Bauteillinien ausgewählt werden müssen, aber nur eine vorhanden ist. ZW3D 2025 hat dieses Problem mit der Funktion "Kollineare Pfade zusammenführen" gelöst, mit der zwei Strukturelemente ausgewählt werden können, aber nur ein Strukturelement erstellt wird.

【Was kann getan 🖱️】

- ✓ Bei der Stapelerstellung von Strukturelementen kann die Zusammenführung kollinearere Pfade ein einzelnes Strukturelement für mehrere kollineare Strukturelementlinien erzeugen.

🚫:

- Es ist vorübergehend nicht möglich, die direkte Zusammenführung von linearer Strukturlinie und tangentialer Biegestrukturlinie bzw. von zwei tangentialen Biegestrukturlinien zu realisieren.



- 1) Bei der Erstellung von äußeren Seitenstrukturen werden bei deaktivierter Option "Kollineare Pfade zusammenführen" 6 Strukturelemente erstellt, bei aktivierter Option "Kollineare Pfade zusammenführen" 4 Strukturelemente.

erstellt werden.



【Wo ist es】

Montageumgebung >> Strukturelement >> Profil >> Strukturelement

4.2.2.5 Neu Erstellen eines Strukturordners

ZW3D 2025 fügt das Kontrollkästchen "Strukturordner erstellen" hinzu, damit der Benutzer Strukturelemente einheitlich in einem Ordner speichern kann, um einen unübersichtlichen Baugruppenbaum zu vermeiden.

【Was kann getan 🗑️】

- ✓ Um die Speicherung von Strukturelementen in einem Ordner zu vereinheitlichen, aktivieren Sie "Strukturordner erstellen".

🗑️:

- Nein.



1. Die Ergebnisse der Markierung von "Einen strukturellen Ordner erstellen" und der Deaktivierung von "Einen strukturellen Ordner erstellen" sind wie folgt:

Aktivieren Sie "Strukturellen Ordner erstellen " Ordner erstellen".

Deaktivieren Sie "Strukturellen



2. Sie können alle Strukturen im Strukturelementordner, der wie in der Abbildung oben links dargestellt ist, schnell im Stapel bearbeiten.

【Wo ist es】

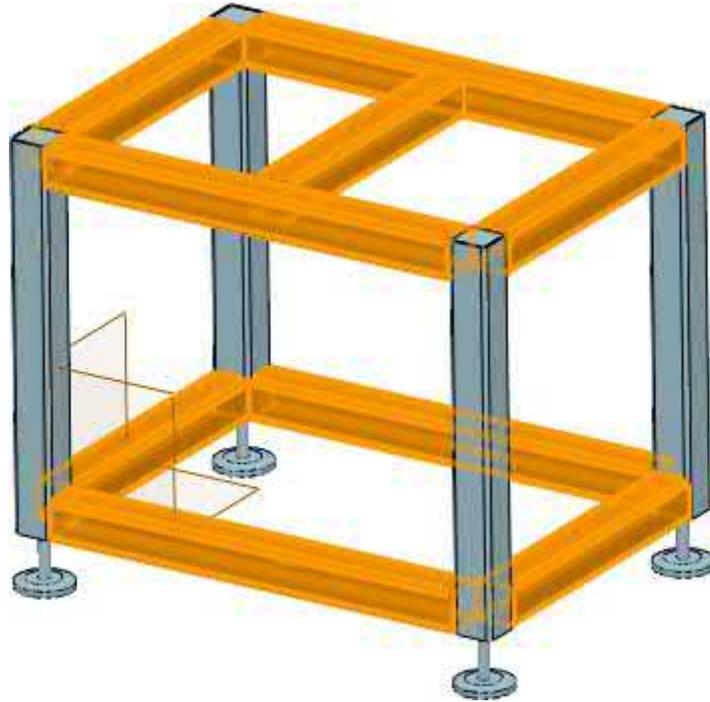
Montageumgebung >> Struktur >> Profil >> Strukturelement

4.2.2.6 ★Neue Funktion für die Stapelbearbeitungsstruktur

Mit der Verbesserung können die Benutzer den Typ, die Spezifikation, den Standort und das Material usw. der Strukturen aufgrund der Anforderungen der Programmänderung, der Tragfähigkeitsanpassung, des Einbauraums der Ausrüstung und des Gesamterscheinungsbilds des Rahmens stapelweise bearbeiten.

【Was kann getan werden】

- ✓ Diese Funktion kann sowohl eine einzelne Position als auch mehrere Positionen in Stapelstrukturen bearbeiten.
- ✓ Die folgende Batch-Strukturbearbeitung dauert nur 17 Sekunden, um die markierten 9 Strukturen zu ändern.

**N:**

- Es ist vorübergehend nicht möglich, Strukturen und Verbindungen im Stapel zu bearbeiten.

B:

1. Verwenden Sie den Befehl "Struktur bearbeiten" in der Montageumgebung, prüfen Sie das Profil, um die Profilnorm, den Typ und die Spezifikation im Stapel zu bearbeiten.



2. Verwenden Sie den Befehl "Struktur bearbeiten" in der Montageumgebung und aktivieren Sie die Option "Profil transformieren", um die ausgerichtete Fläche, das Positionsprofil, den Versatz, den Drehwinkel und das Spiegelprofil zu bearbeiten.



【Wo ist es】

Montageumgebung >> Struktur >> Profil >> Struktur bearbeiten

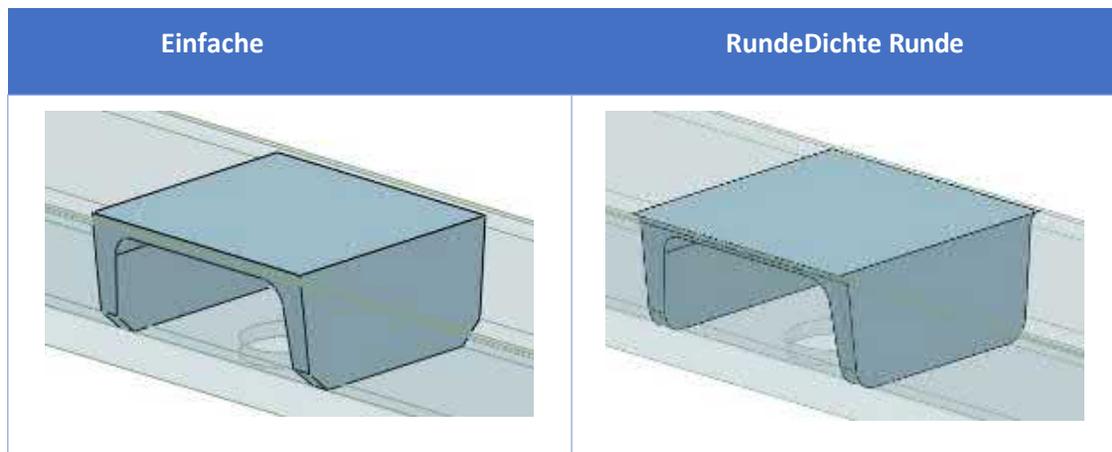
4.2.3 Gemeinsame Erstellung und Bearbeitung

4.2.3.1 Neue einfache Rundenfunktion

Wir fügen eine neue einfache Rundenfunktion zu ZW3D 2025 hinzu, die in der Praxis häufiger vorkommt.

【Was kann getan 🛠️】

- ✓ Die Auswirkungen der einfachen und der engen Überlappung sind wie folgt:

**🚫:**

- Nein

🔧:

1. Die einfache Überlappung ist viel einfacher für die Anpassung von Verrundung und Fase in der Anwendungsszene, die eine geringe Genauigkeit erfordert, zu verwenden.
2. Die enge Überlappung wird in Anwendungsbereichen eingesetzt, die eine hohe Genauigkeit erfordern.

【Wo ist es】

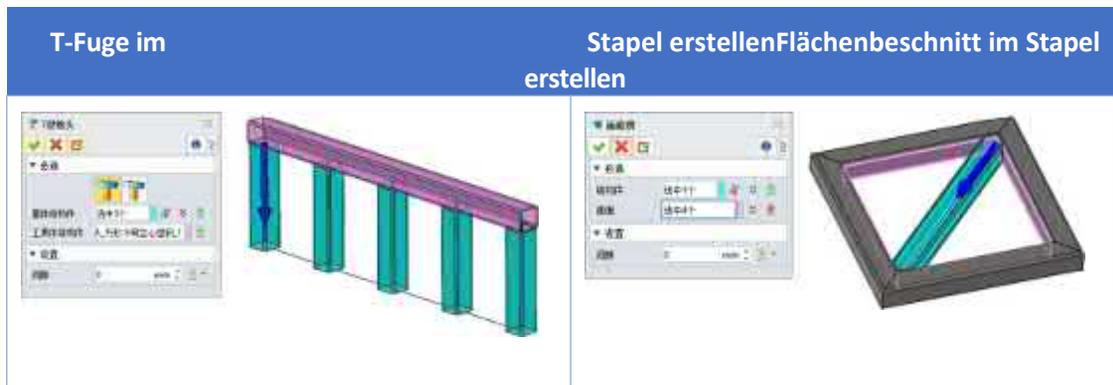
Montageumgebung >> Struktur >> Erweiterte Verbindung >> Überlappung

4.2.3.2 ★Neue Stapel erstellen Gemeinsame Funktion

ZW3D 2025 unterstützt die Stapelbearbeitung von T-Joint und Face Trim, was die Design-Effizienz für den Benutzer erheblich verbessert.

【Was kann getan 🛠️】

- ✓ Die Stapelverarbeitung von T-Fugen und Stirnseitenbeschnitt kann durchgeführt werden.

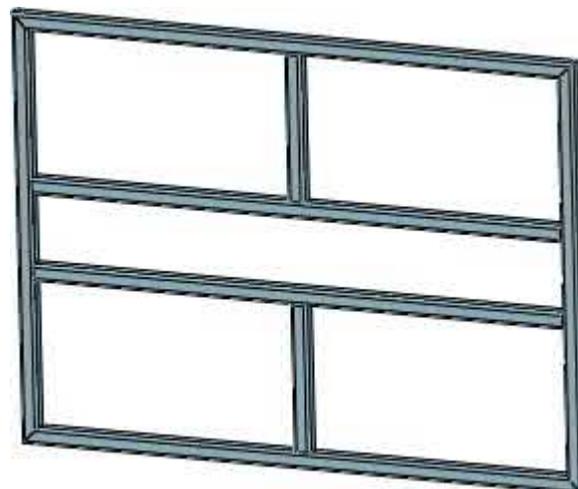


🚫:

- Bei der Stapelerstellung von T-Verbindungen wird die Mehrfachauswahl von Werkzeugstrukturen vorübergehend nicht unterstützt.

🛠️

1. der folgende Türrahmen kann durch Stapelverarbeitung von T-Joint und Face Trim erstellt werden.



【Wo ist es】

Montageumgebung >> Struktur >> Grundgelenk >> T-Gelenk

Montageumgebung >> Struktur >> Advanced Joint >> Face Trim

4.2.4 Erstellung und Bearbeitung von Elementen

4.2.4.1 Unterstützung des Umschaltens von Elementtyp und Standortfläche bei der Bearbeitung von Elementen

ZW3D 2025 fügt den Befehl "Element bearbeiten" hinzu, um das Umschalten der Elementtypen und Positionenflächen zu unterstützen.

【Was kann getan 】

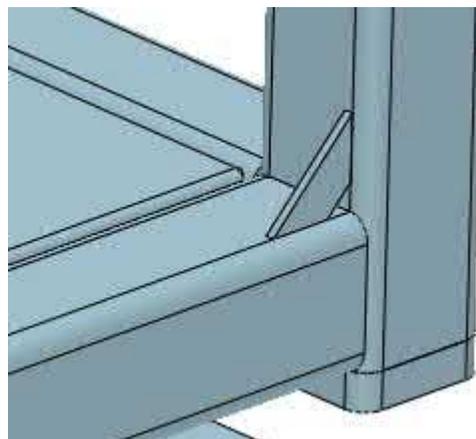
- ✓ Unterstützung für den Wechsel des Elementtyps mit Element bearbeiten.
- ✓ Bei der Ausführung des Befehls Element bearbeiten können Sie die Elementpositionierungsfläche auch dann umschalten, wenn Sie den Komponententyp nicht wechseln müssen.

:

- Nein

:

1. wie der unten gezeigte dreieckige Zwickel, können Sie den Befehl Element bearbeiten verwenden, um den Typ in einen rechteckigen Zwickel zu ändern.



【Wo ist es】

Montageumgebung >> Struktur >> Element >> Element bearbeiten

4.2.5 Strukturelle Stückliste

4.2.5.1 Neue Attributfelder und Unterstützung der teilweisen Online-Bearbeitung

ZW3D 2025 fügt 4 Attributfelder hinzu: Designer, Manager, Lieferant und Kosten, und unterstützt die Online-Bearbeitung von Beschreibung, Nummer, Designer, Manager, Lieferant und Kosten.

【Was kann getan 🛠️】

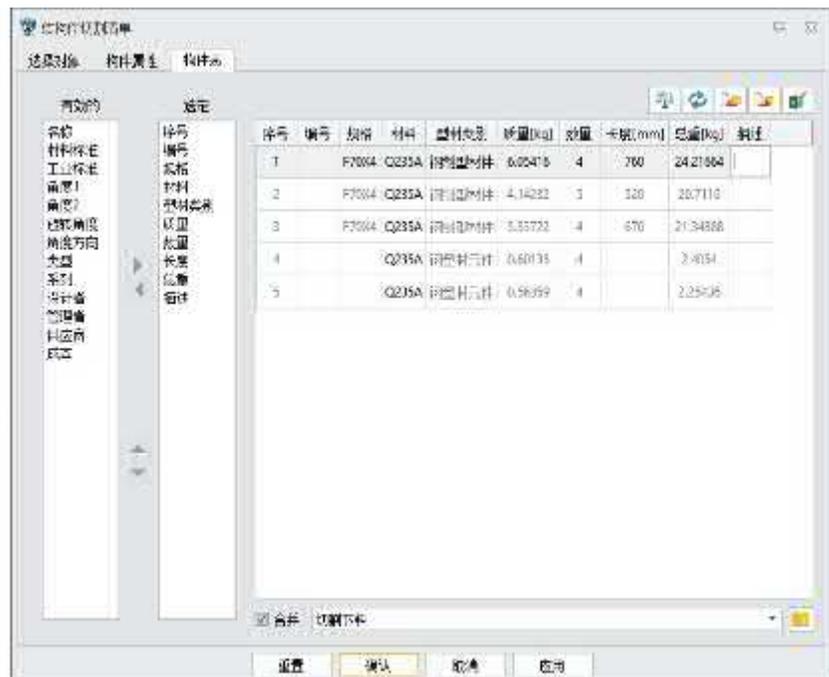
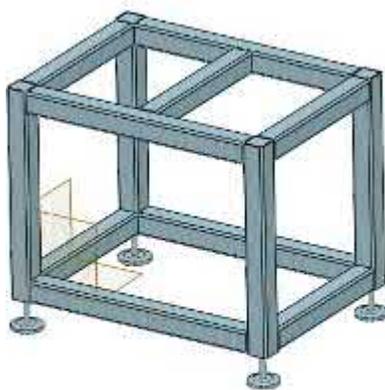
- ✓ Unterstützt die Anzeige von Designer, Manager, Lieferant und Kosten.
- ✓ In der Strukturtable können Sie Beschreibung, Nummer, Designer, Manager, Lieferant und Kosten bearbeiten.

🚫:

- Nein

🛠️

1. wie unten gezeigt, doppelklicken Sie, um den Inhalt der Beschreibung zu bearbeiten.



【Wo ist es】

Montageumgebung >> Struktur >> Stückliste >> Strukturstückliste

4.2.5.2 ★Verbesserung der Zusammenführungsregel

Wenn die Strukturstückliste für die Beschaffung von Strukturmaterial verwendet wird, ist es notwendig, die Regel für die Gesamtbeschaffung zu kombinieren. Wenn die Strukturstückliste für die Strukturmontage oder das Schneiden vor dem Schweißen verwendet wird, muss die Regel für das Schneiden kombiniert werden. Außerdem kann der Benutzer die Kombinationsregel der Strukturstückliste anpassen.

【Was kann getan werden】

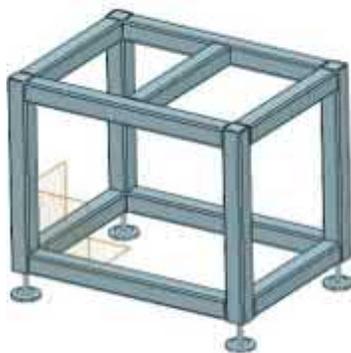
- ✓ ZW3D 2025 unterstützt zwei Kombinationsregeln: Overall Procumbent und Cutting.
- ✓ ZW3D 2025 unterstützt benutzerdefinierte Kombinationsregeln in der Kombinationsbibliothek.

Nein:

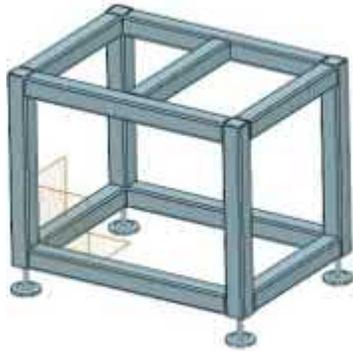
- Nein

Ja:

1. Wenn der Benutzer die Strukturstückliste auf die Strukturmaterialbeschaffung anwenden möchte, kann die Kombinationsregel der Gesamtbeschaffung verwendet werden.



2. Wenn der Benutzer die Strukturstückliste auf die Strukturbaugruppe oder das Schneiden vor dem Schweißen anwenden möchte, kann die Kombinationsregel des Schneidens verwendet werden.



序号	编号	规格	材料	型材类别	质量(kg)	数量	长度(mm)	总重(kg)	备注
1	F7034	Q235A	圆钢型材件		6.25414	4	790	24.2164	
2	F7034	Q235A	圆钢型材件		4.34233	5	500	21.7116	
3	F7034	Q235A	圆钢型材件		1.33722	4	670	21.3488	
4		Q235A	圆钢型材件		0.60733	4		2.4294	
5		Q235A	圆钢型材件		0.54039	4		2.1616	

【Wo ist es】

Montageumgebung >> Struktur >> Stückliste >> Strukturstückliste

4.2.5.3 ★Unterstützung von Vorlagenimport und -export und Online-Bearbeitung

ZW3D 2025 unterstützt das Exportieren und Importieren von Vorlagen sowie das Bearbeiten von Excel-Dateien.

【Was kann getan 🛠️】

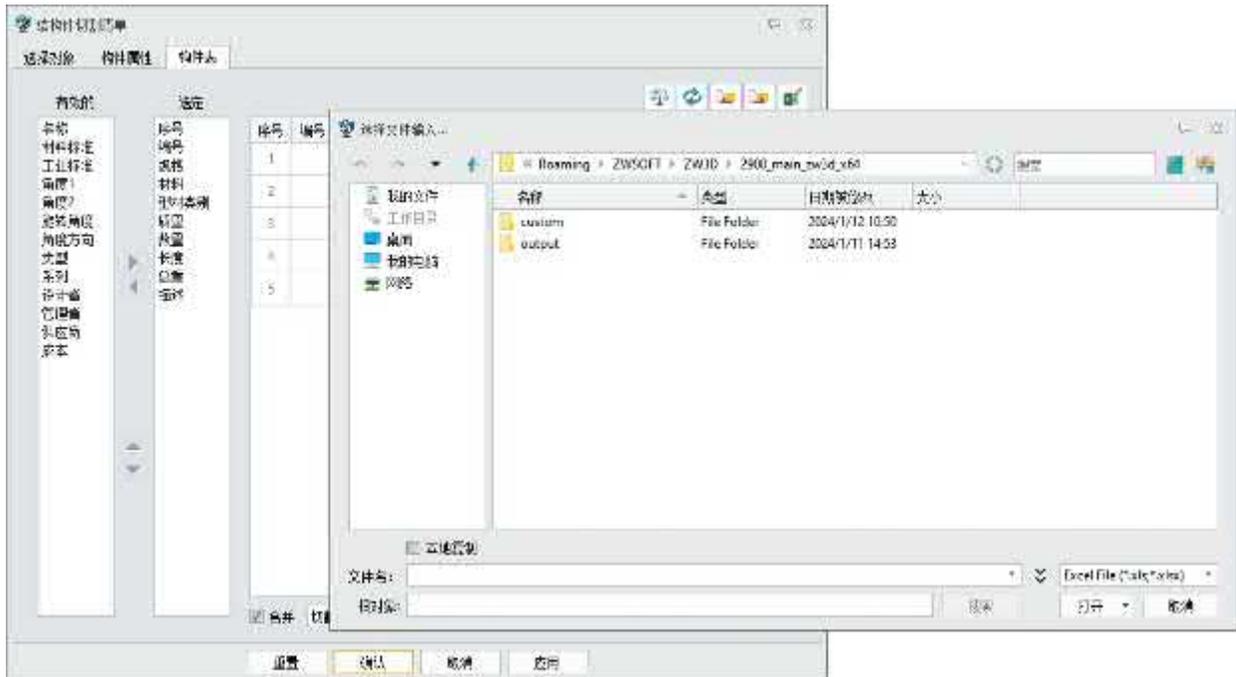
- ✓ Der Import in die Strukturstückliste kann die Vorlage wiederverwendbar machen.
- ✓ Die Bearbeitung in Excel in der Strukturstückliste ermöglicht die Bearbeitung von Format und Inhalt der Stückliste.

📌:

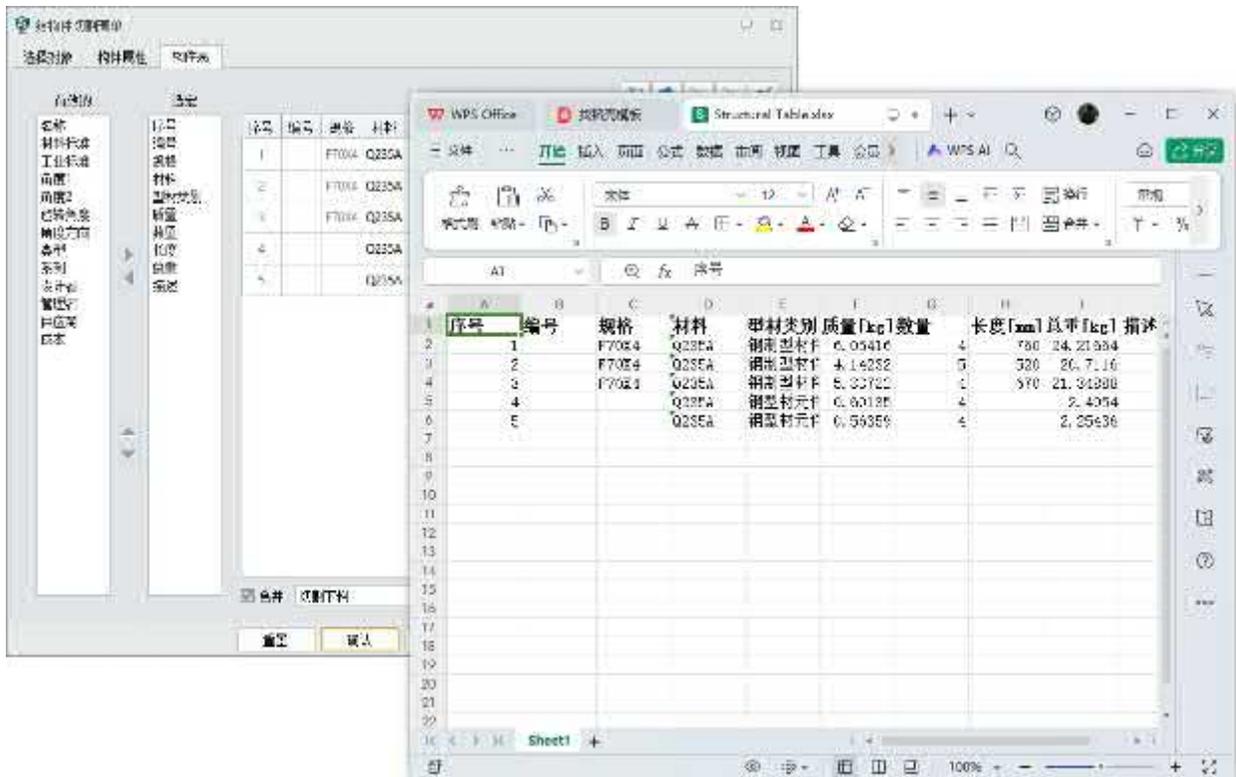
- Es können drei Dateiformate importiert werden: .xls, .xlsx, .csv.

📌:

1. Der Import in die Strukturstückliste kann die Vorlage wiederverwendbar machen.



- Die Bearbeitung in Excel in der Strukturstückliste ermöglicht die Bearbeitung von Format und Inhalt der Stückliste.



[Wo ist es]

Montageumgebung >> Struktur >> Stückliste >> Strukturstückliste

4.2.5.4 Neue Funktion für Präzisionsmassenstatistiken

ZW3D 2025 fügt exakte Massestatistiken hinzu, um den Wechsel zwischen Schnittmasse und exakter Masse zu unterstützen und so die Bedürfnisse der Kunden in verschiedenen Szenarien zu erfüllen.

【Was kann getan werden】

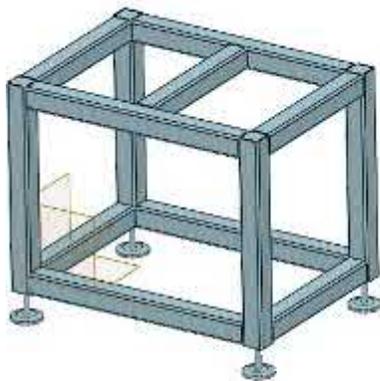
- ✓ Klicken Sie auf die Schaltfläche Masse, um zwischen Schnittmasse und exakter Masse zu wechseln.

Nein:

- Nein



Klicken Sie auf die Schaltfläche Masse, um im folgenden Szenario zwischen Schnittmasse und genauer Masse zu wechseln.



Item No.	Code	Part Name	Material	Material Code	Quantity	Weight	Unit
1	F7004-Q235A	钢管零件	钢管零件	425116	4	760	24,2166
2	F7004-Q235A	钢管零件	钢管零件	414310	5	570	50,7118
3	F7004-Q235A	钢管零件	钢管零件	333722	4	470	21,3486
4	Q235A	钢管零件	钢管零件	000153	4		3,4034
5	Q235A	钢管零件	钢管零件	000029	4		2,2548

【Wo ist es】

Montageumgebung >> Struktur >> Stückliste >> Strukturstückliste

4.2.6 Andere

4.2.6.1 ★Strukturassistent Funktion

ZW3D 2025 fügt einen Strukturassistenten hinzu, um die Erstellung von Normen für Strukturelemente zu erleichtern und zu beschleunigen.

【Was kann getan 🛠️】

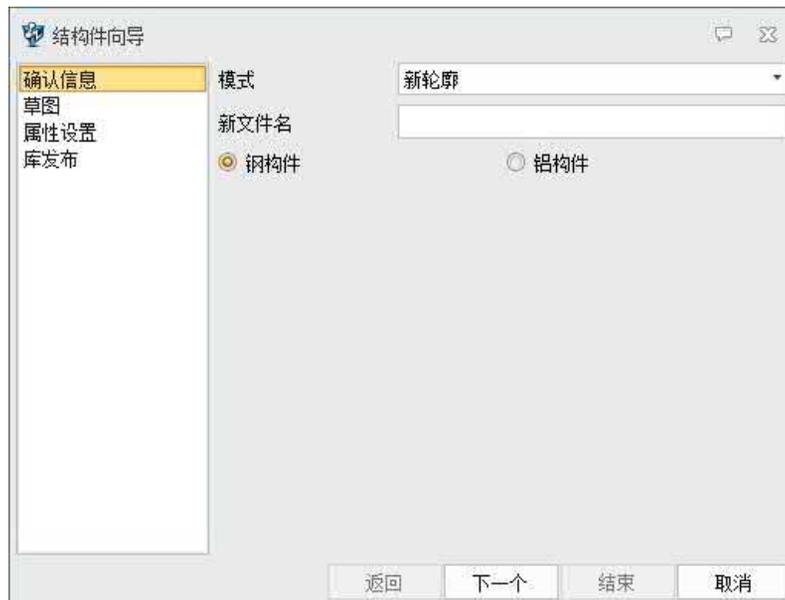
- ✓ Erstellen Sie ein neues Profil.
- ✓ Auf der Grundlage eines bestehenden Profils erstellen.
- ✓ Auf der Grundlage einer vorhandenen Skizze erstellen.
- ✓ Vorhandenes Profil bearbeiten.

🚫:

- Nein.



- 1 Es dauert nur 2 Minuten, um eine Strukturbibliothek mit dem Strukturassistenten zu erstellen.



【Wo ist es】

Montageumgebung >> Struktur >> Bibliothek >> Strukturassistent

4.2.6.2 ★Strukturmodul UI/UE Gesamtes Upgrade

ZW3D 2025 verbessert die UI und UE der Struktur, so dass der Benutzer einfacher zu bedienen ist.

【Was kann getan werden】

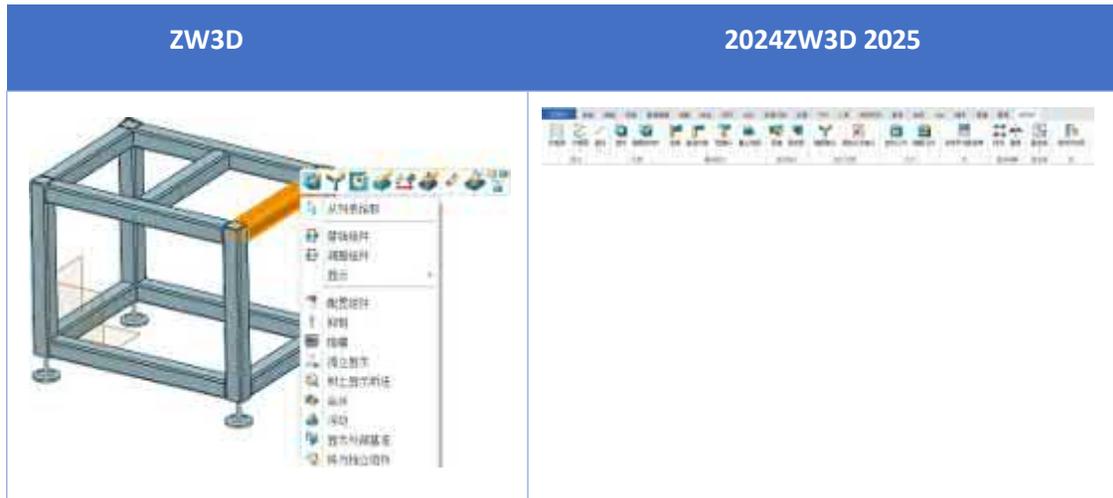
- ✓ Förderung von Leitlinien für die Strukturgestaltung.

Nein:

- Nein

1.

1. Fügen Sie einen neuen Eingang zur Bearbeitung von Struktur und Fuge hinzu.



2. Verbesserung der Benutzeroberfläche in End Trim.





3. UI-Verbesserung in Rectangular Zwickel

矩形角撑板

必选

结构件侧面:

连接面:

轮廓

H: 25 mm

W: 25 mm

W1: 15 mm

H1: 15 mm

距离 角度

倒角

倒角

d1: 12.5 mm

d2: 12.5 mm

距离 角度

厚度: 5 mm

位置

偏移: 5 mm

必选

型材元件

必选

类型: 矩形角撑板

结构件侧面1:

连接面2:

参数

H: 25 mm

W: 25 mm

T: 5 mm

H1: 15 mm

距离 角度

W1: 15 mm

H1: 15 mm

倒角

距离 角度

d1: 12.5 mm

d2: 12.5 mm

偏移: 5 mm

设置

[Wo ist es]

Montageumgebung >> Struktur

4.3 Formenbau

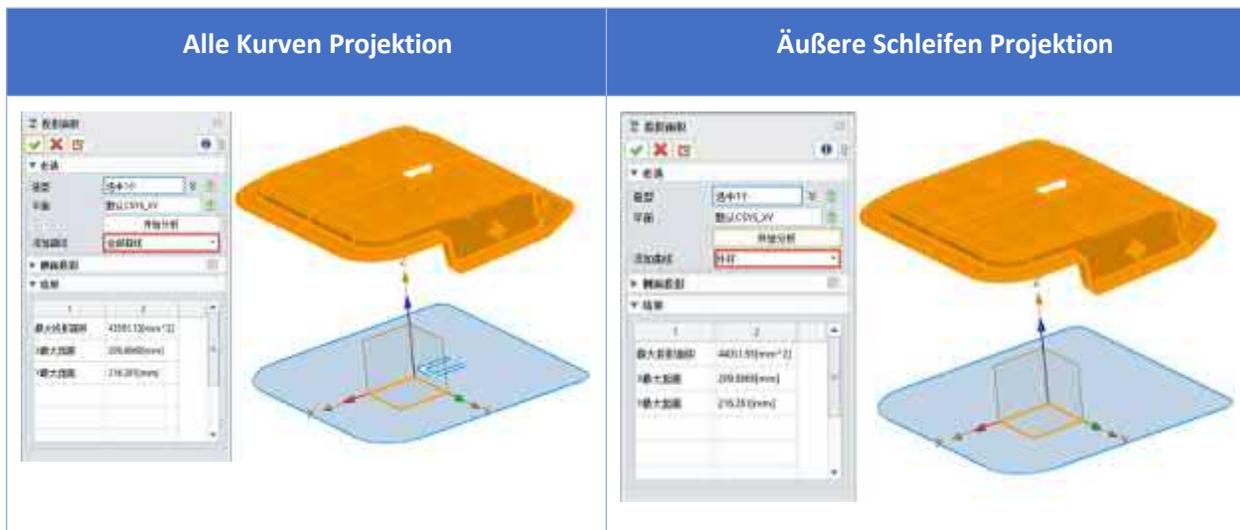
4.3.1 ★Neue Projektionsflächenfunktion

Bei der Konstruktion der Form ist es notwendig, das Modell der Spritzgießmaschine entsprechend der Projektionsfläche des Produkts in der Öffnungsrichtung der Form auszuwählen. Daher ist die Funktion der Projektionsfläche eine unverzichtbare Funktion bei der Konstruktion der Form.

ZW3D 2025 fügt den Befehl Projektbereich hinzu, um zwei Projektionsmethoden zu unterstützen: Alle Kurven und Äußere Schleifen.

Alle Kurven: Projizieren Sie das gesamte Produkt auf die Projektionsfläche. In diesem Fall wird die Projektionsfläche, die den produktinternen Durchkontaktierungen entspricht, vom Berechnungsergebnis abgezogen.

Äußere Schleifen: Nur die Außenkontur des Produkts wird projiziert, und in diesem Fall wird nur die projizierte Fläche der Außenkontur des Produkts berechnet.



[Wo ist es]

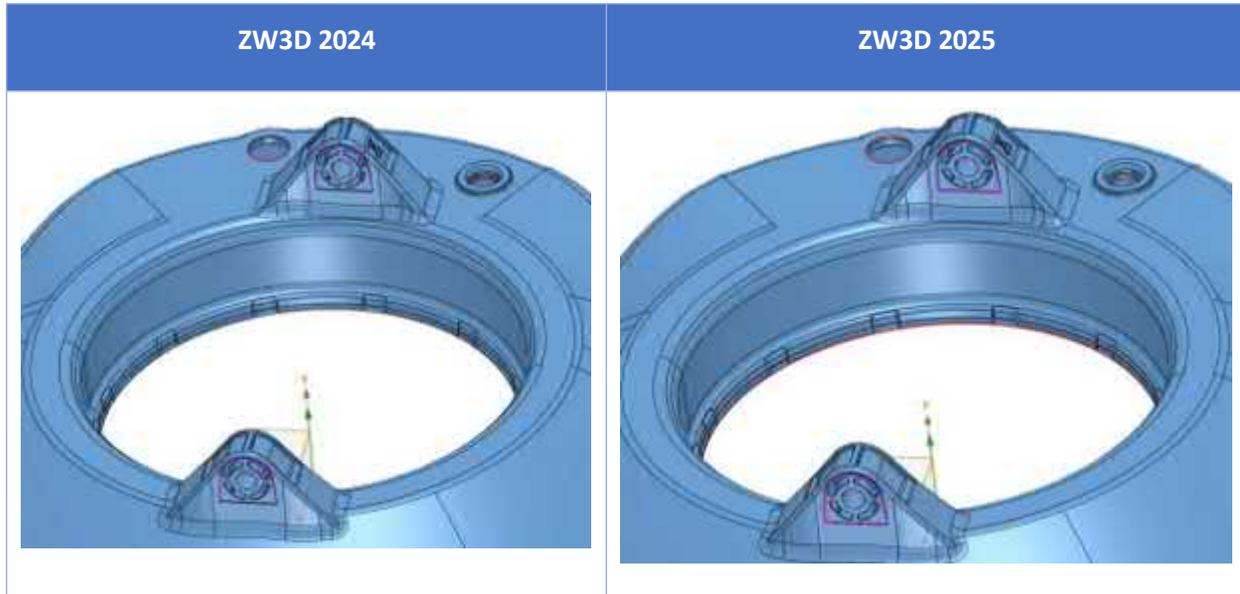
Abfragen >> Messen >> Projektionsfläche

4.3.2 Optimierung der Anzeige von Trennlinieneffekten

Bei der Konstruktion von Formen kann die Zeichnung der Trennfuge nicht nur als Leitfaden für die Konstruktion der Trennfuge dienen.

Schimmel Design-Ingenieure, sondern auch helfen, Kunden vor, um besser zu verstehen, die Form Struktur. Daher wirkt sich die Anzeigequalität der Trennebene stark auf den Entwurfsbericht aus.

Mit ZW3D 2025 wird die Wirkung der Produkttrennlinie deutlich verbessert.



4.4 Entwurf von Rohrleitungen und Schläuchen

4.4.1 Verbesserung der Rohrmodellierung

4.4.1.1 Neue Farbvoreinstellung für Rohre

Um die Einstellung der Farbe der Rohrleitung zu unterstützen, bevor die Rohrleitung bereitgestellt wird, optimiert ZW3D 2025 die Funktion "Rohrleitungsparameter" durch Hinzufügen der Option "Farbe", um die neu erstellte Rohrleitung so zu steuern, dass sie der eingestellten Farbe folgt. Wenn Sie die Farbe nicht einstellen müssen, ändern Sie sie in "VON TEIL" oder "Auf Standard zurücksetzen".



【Wo ist es】

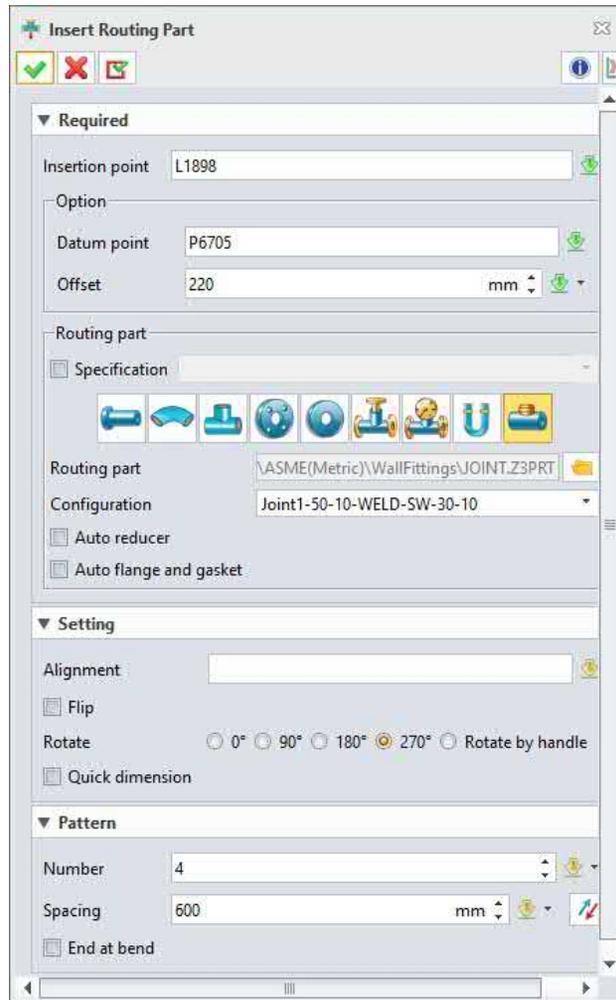
Rohrleitung/Rohrleitung >> Rohrleitungsregel >> Rohrleitungsparameter >> Farbe

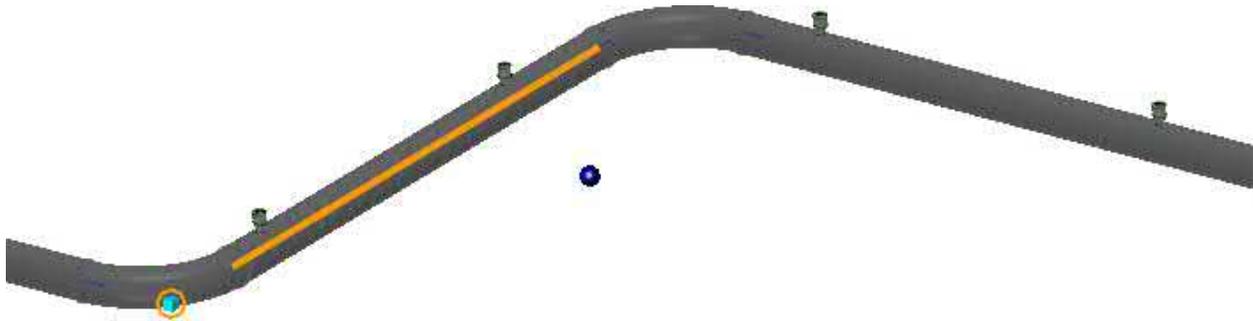
4.4.1.2 ★Einfügen von Routing-Teil-Optimierung

Bei der Konstruktion von Rohrleitungen müssen einige Normteile nicht gebrochen werden, oder die Position der hinzugefügten Normteile liegt in einem bestimmten Abstand zum Wendepunkt. Um die Hinzufügung von Normteilen zu unterstützen und das Rohr durchgängig zu halten, ist es auch möglich, Normteile basierend auf einem bestimmten Treuhandpunkt hinzuzufügen und eine Array-Addition und automatische Dimensionierung zu realisieren.

ZW3D 2025 optimiert die Funktion "Frässtück einfügen". Durch das Hinzufügen des Typs "Fitting" wird das Standardteil hinzugefügt und das Rohr nicht abgetrennt. Durch Hinzufügen der Optionen "Bezugspunkt" und "Versatz" wird die

wird eine präzise Positionskontrolle realisiert. Durch Hinzufügen der Option "Schnellbemaßung" können Sie steuern, ob die Maße automatisch markiert werden. Durch Hinzufügen von Musteroptionen können Standardteile im Stapel hinzugefügt werden. Die Optimierung dieser Funktion kann die Effizienz der Konstruktion erheblich verbessern.



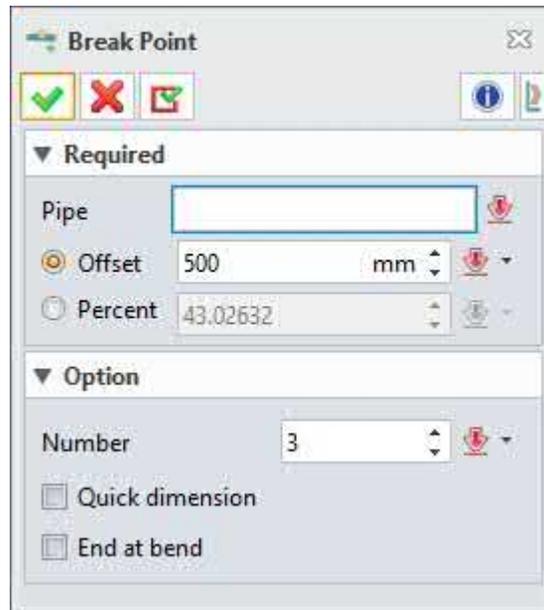


【Wo ist es】

Rohrleitung/Rohrleitung >> Verlegen >> Verlegeteil einfügen

4.4.1.3 Haltepunkt-Optimierung

ZW3D 2025 optimiert den Bruchpunktbefehl, um den Bezugspunkt intelligent zu beurteilen und die Bruchrohre zu erhöhen, wodurch eine Standardlänge der Bruchrohre im Batch erreicht werden kann.

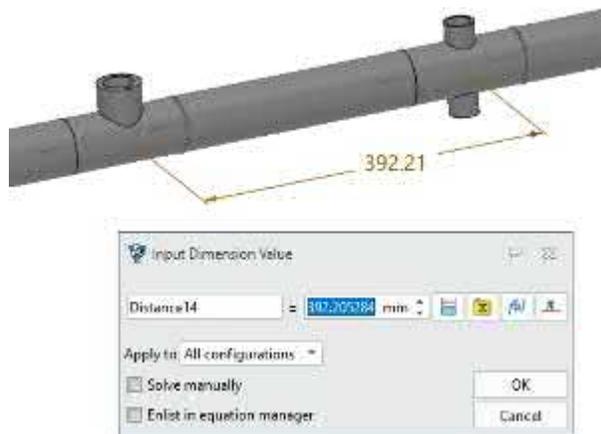


【Wo ist es】

Rohrleitung/Rohrleitung >> Route >> Haltepunkt

4.4.1.4 Schnelle Optimierung der Dimensionen

Bei der Konstruktion von Rohrleitungen müssen häufig die Größe und die Zielwerte eingegeben werden. ZW3D 2025 optimiert die Dimensionsänderung durch Hinzufügen von Auto-Popup-Fenstern zur Eingabe von Zieldimensionen, wodurch die Effizienz des Rohrleitungsentwurfs erhöht wird.

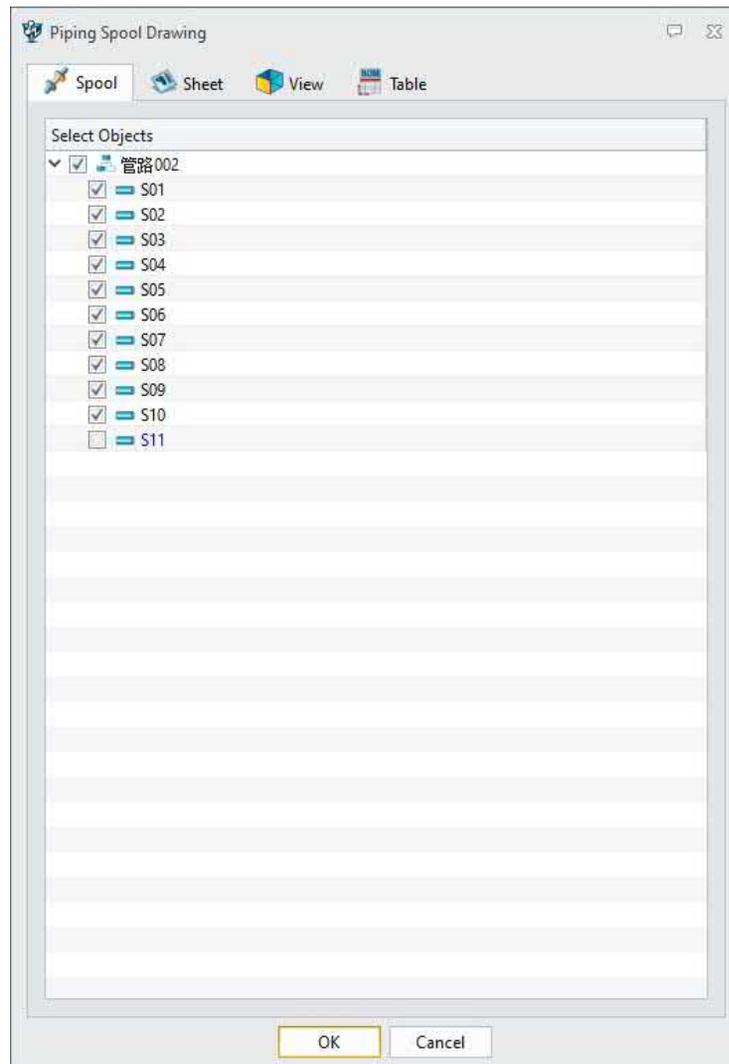


【Wo ist es】

Rohrleitung/Rohrleitung >> Zwangsbedingung >> Schnellbemaßung

4.4.2 ★Optimierung der Rohrleitungsspulenzzeichnung

Die Zeichnung einer Rohrleitung ist ein wichtiges Blatt, das in der Werkstatt als technisches Buch nach dem Standardverfahren ausgegeben wird. Daher ist es notwendig, vernünftige Rohre zu definieren. ZW3D 2025 hat die Rohrleitungsspulen so optimiert, dass sie bei der Erstellung von Zeichnungen standardmäßig schwarz markiert sind. Die blau markierten Rohrleitungen können abnormal sein, die standardmäßig nicht ausgewählt werden, aber manuell ausgewählt werden können. Die Rohrleitungsspulen, die als abnormal bestätigt werden, können nicht zur Erstellung von Zeichnungen ausgewählt werden.



【Wo ist es】

Rohrleitungen/Rohre >> Zeichnung >> Spool-Zeichnung

4.4.3 ★ISO Zeichnungsoptimierung

4.4.3.1 ★Iso-Einstellung Optimierung

ISO-Zeichnungen für Rohrleitungen sind ein wichtiges Hilfsmittel für den Rohrleitungsbau. Es ist notwendig, verschiedene Formen von Blättern je nach den tatsächlichen Gegebenheiten zu erstellen. ZW3D 2025 fügt einen neuen ISO-Einstellungsbefehl hinzu, der die automatische Aufteilung der Blattränder, die automatische Bemaßung, die Lokalisierung, die Beschriftung von Attributen und die selbst definierten Positionen ermöglicht. Die Gesamtkonfiguration wird gespeichert, um die Erstellung von ISO-Zeichnungen mit verschiedenen Stilen zu erleichtern. Gleichzeitig kann die Hinzufügung von Beschriftungen entlang der X/Y/Z-Richtung

die Zeichnungsanforderungen verschiedener Entwurfsszenarien abdecken.



【Wo ist es】

Rohrleitung/Rohrleitung >> Zeichnung >> ISO-Einstellung

4.4.3.2 Optimierung der ISO-Erzeugung

Die ISO-Zeichnung einer Rohrleitung ist ein wichtiges Blatt für den Rohrleitungsbau. ZW3D 2025 optimiert den ISO-Zeichnungsbefehl, um die Erzeugung von ISO-Zeichnungsblättern für Rohrleitungen auf eine bequemere Weise zu erreichen. Die Hinzufügung von Zeichnungsname, Vorlage, Ansicht und Konfiguration zu ISO-Zeichnung generieren kann hilfreich sein, um verschiedene Zeichnungen in verschiedenen Entwurfsszenarien zu erzeugen.



【Wo ist es】

Rohrleitung/Rohrleitung >> Zeichnung >> ISO Generation

4.5 Gurtzeug-Design

4.5.1 Verbesserung der Definition von Standardteilen

4.5.1.1 Neue Funktion zur Einstellung der Ansicht des Standardteils

Der Befehl Std Part Con View wird verwendet, um Standard-Steckverbinderansichten zu definieren, um die korrekte Projektion der Steckverbinderpositionen des Kabelbaumstandards und ihrer Ansichtsrichtungen zu erleichtern.

【Was kann getan 🖱️】

- ✓ Definieren Sie verschiedene Ansichten von Normverbindern entsprechend den verschiedenen Arten von Normteilen.

- ✓ Die Ansichten des Standardverbinders sind im Nagelbrett unterschiedlich.

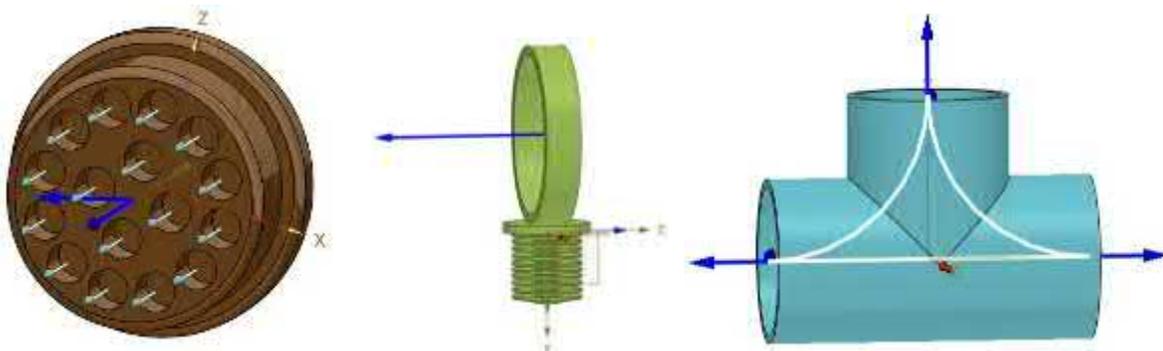
【Was kann getan 🛠️】

Die Benutzeroberfläche und die Einstellungsmethoden von Std Part Con View unterscheiden sich je nach Art der Norm.

- Stecker: Die Vorderansicht der Führungsrichtung des Kabelbaums muss eingestellt werden.
- Halterung und Führungsteil: Die Seitenansicht der Führungsrichtung des Gurtzeugs muss eingestellt werden.



- ✓ Erstellen Sie einen Anschluss, eine Vorrichtung oder ein führendes Teil in der Teile-/Baugruppenumgebung und beenden Sie die Einstellung des Anschlusses und des führenden Teils.

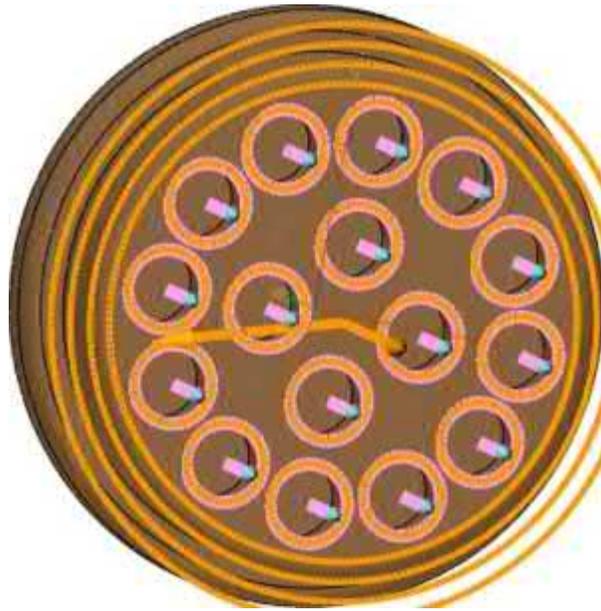


- ✓ Vervollständigen Sie die Definitionsansicht mit dem Befehl Std Part Con View.

v X
• ∅
"
草图 SketchS

引脚轮廓 选中1个
 引脚名称 16
 状态

引脚	引脚名称	状态
§ ty<0* 1		ok
š lt<1> .2		ok
Š l*#*^ 3		ok
引脚列表		
引脚<3>	4	ok
引脚<4>	5	ok
引脚<5>	6	ok
š lt<6>	7	ok
1 lt <7>	8	ok



@ Std Teil
Cdn.Ansicht

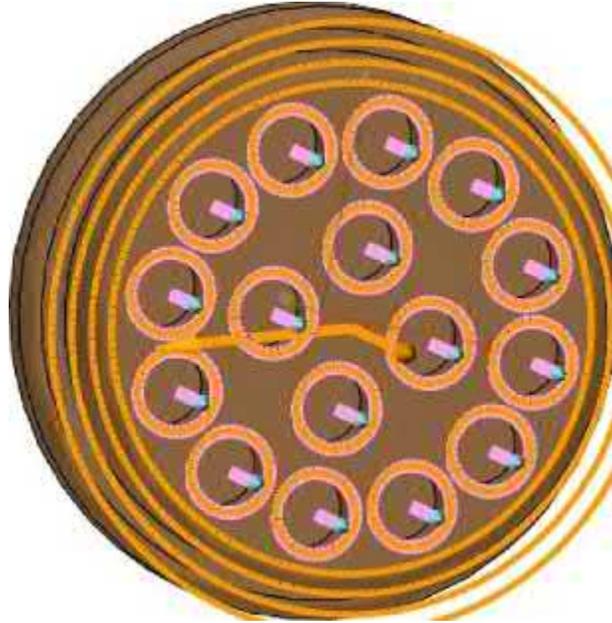
Required

Sketch : Skizze 5

P i i1 Profil 1
ausgewählt
P in n ame 1

tatu s . . ck

Pin	Pin name	Status
Pin<0>	1	ok
Pin<1>	2	ok
Pin<2>	3	ok
Pin list	Pin<3>	4 ok
	Pin<4>	5 ok
	Pin< fi>	6 ok
	Stift ' 6>	
	Stift<7>	8

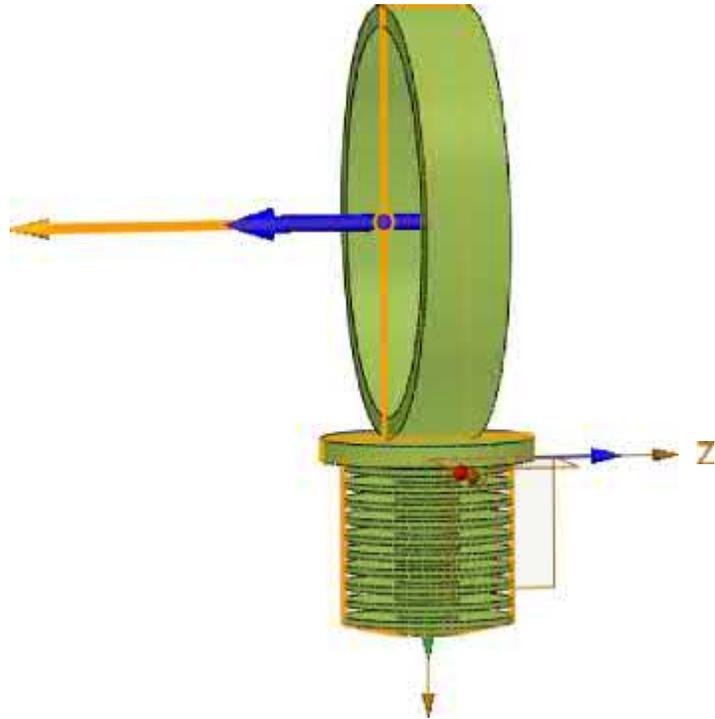


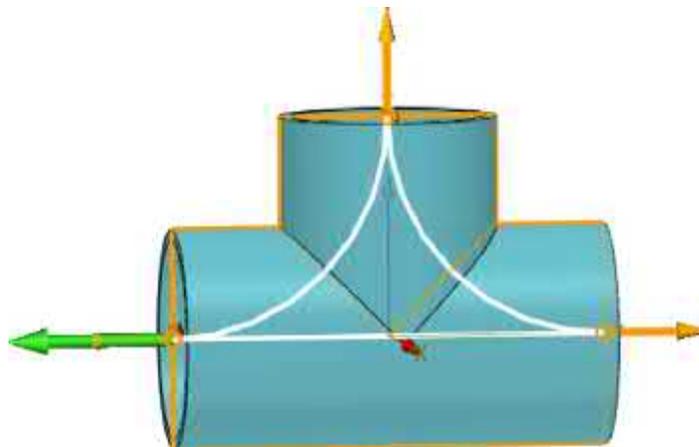
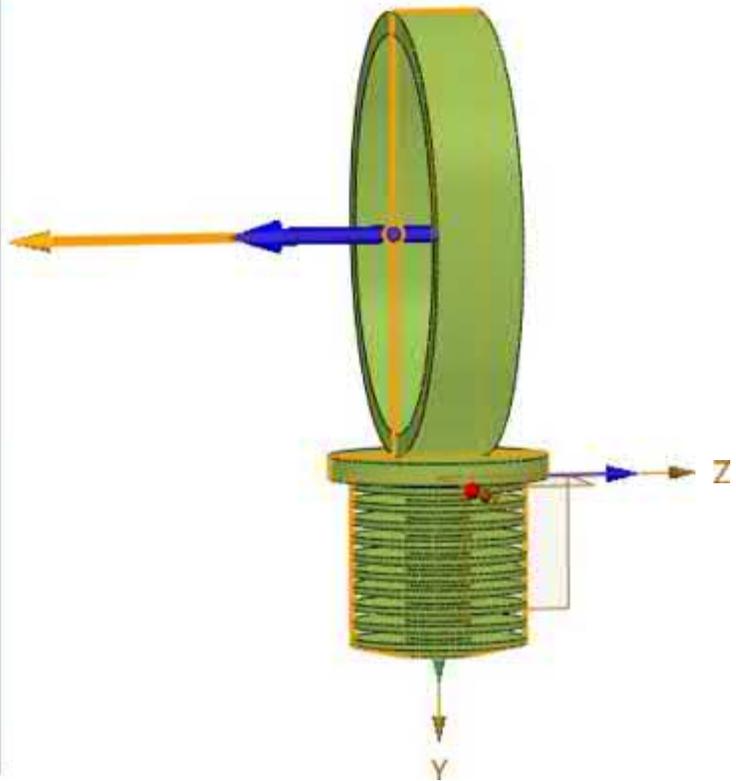
草图 Skizze4

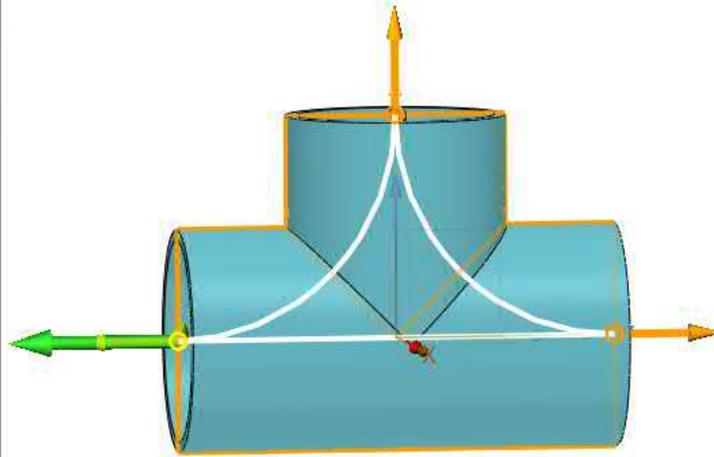
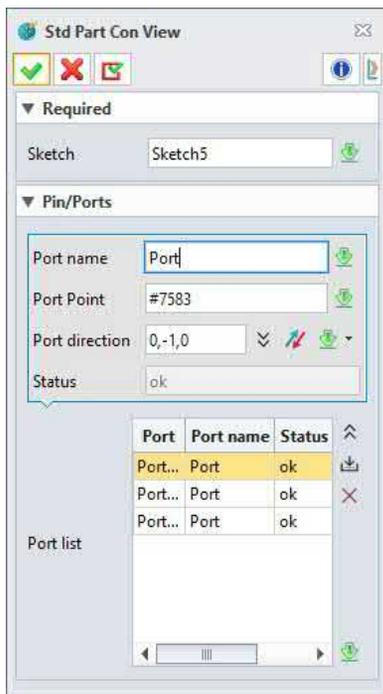
▼ 引脚/端口

端口名称	Port_#14344
端口点	#4760
端口方向	0,0,-1
状态	ok

iaO... Po< *14344 ok







【Wo ist es】

Einfügen >> Kabelbaum >> Std. Teil Kon Ansicht

4.5.1.2 Neue Attribute zur Definition von Draht und Kabel

Derzeit kann das Gurtmodul den Entspannungszustand des Gurtes unter der Einwirkung der Schwerkraft nicht simulieren, aber die Berechnung der Länge des tatsächlichen Entspannungszustands des Gurtes erleichtern. Das Attribut "Entspannungsgrad" wird der Definition von Kabeln und Leitungen hinzugefügt, und der Schutz und das Entspannungsverhältnis können für jede Art von Leitung definiert werden. Die Länge des Kabelbaums nach der Erhöhung des Entspannungsgrads kann automatisch in die Statistik und die Messung der Kabelbaumlänge in der späteren Phase aufgenommen werden.

【Was kann getan 🛠️】

- ✓ Definieren Sie den Entspannungsgrad für alle Arten von Gurtmaterial und drücken Sie ihn in der gemessenen Länge aus.

📌:

- Der Entspannungsbeitrag ist ein prozentualer Koeffizient, der eine bestimmte Länge zur ursprünglichen Länge hinzufügt.

- Das Ausmaß der Entspannung kann im aktuellen Modell nicht simuliert werden, so dass die Wirkung der Entspannung des Gurtzeugs nicht angezeigt werden kann.



1. fügen Sie ein beliebiges Material in den Befehl "Draht/Kabel definieren" oder "Schutz definieren" ein und definieren Sie den "Entspannungsbetrag".



@ Kabelbaum O D

Materialdaten

	Drah	Kabel				
t	Nennstrom(A)	Nennspannung (V)	Anbieter	Linie Typ	Entspannungsbetrag	
1 D	0			--xp WAVE	0.05	
2 D	0			-xp WAVE	0.05	
3 D	0			--xp WAVE	0.05	
4 D	0			--xp WAVE	0.05	
5 D	0			--xp WAVE	0.05	
6 D	0			-xp WAVE	0.05	

hinzufügen
EICHE
Abbrechen
Importieren
Exportieren
Bewerben

Materialdaten des Gurtzeugmantels ☰ ☒

*Muffe
Wickelband
Flexibler Schlauch
Geflechtsschlauch
Schumpfschlauch

Oberflächenschutz
Gewellte Rohre
¥ k

	Appearance	Color	Linie Typ	Matez1al	Biegeradius Verhältnis	Rebxtation mount
1	Schw	Schw arz	PVCTAPE	? ...iffi 0 ,5		0.05
2	Schw	Schw arz	PVCTAPE	阻燃尼龙软管 0.5		0.05
3	arz	arz	pVCTApE	阻燃尼龙软管 0.5		0.05
4	Schw	Schw arz	PVCTAPE	阻燃尼龙软管 0.5		0.05
5	arz	Schw arz	pVCTApE	阻燃尼龙软管 0.5		0.05
6	Black	Black	pVCTApE	阻燃尼龙软管 0.5		0.05
7	Black	Schw	pVCTApE	阻燃尼龙软管 0.5		0.05
8	Black	Black	PVCTAPE	阻燃尼龙软管 0.5		0.05

hinzufügen
DK
Abbrechen
Importieren
Exportieren
Bewerben

【Wo ist es】

Kabelbaum-Baugruppe >> Attribut >> Draht/Kabel

definieren Kabelbaum-Baugruppe >> Attribut >> Schutz

definieren

4.5.2 Verbesserung der 3D-Modellierung

4.5.2.1 ★ Verbesserung der Gurtzeugerstellung

4.5.2.1.1 ★ Neue kostenlose Methode zur Erstellung eines Schutzes

Der neue Erstellungsmodus des Schutzes ermöglicht es Ihnen, den Schutz zu erstellen, während Sie Kabel erstellen, ohne Kabel anzubringen. Der Schutz kann auf mehreren Ebenen verschachtelt werden.

【Was kann getan werden】

- ✓ Schaffen Sie Schutz ohne jegliche Einschränkungen.
- ✓ Mehrere Ebenen können zum Schutz verschachtelt und abschnittsweise verwaltet werden.

⚠:

- Es wird nicht empfohlen, einen Schutz in den Stift des Steckers einzubauen.

🔧

1. Verwenden Sie den Befehl "Schutz erstellen" in der Umgebung des Kabelbaums unter "Allgemein" und wählen Sie eine beliebige Schutzart und ein beliebiges Material aus, um einen Schutz nach Belieben zu erstellen.

Protection specification

Name: Corrugated Pipe1

Corrugated Pipe1

Corrugated Pipe1

ABS_PNT: 1

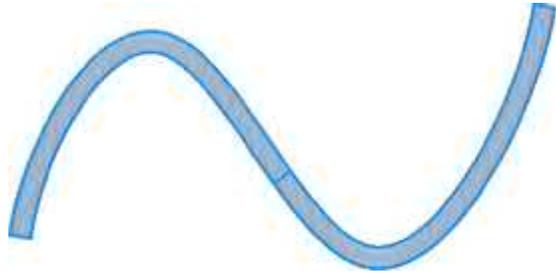
ABS_PNT: 2

ABS_PNT: 3

SNT:

Settings

Relaxation degree (%) 0.05



z

Angefordert

Protection specification: Corrugated Pipe1

Name: Corrugated Pipe1

Corrugated Pipe1

ABS_PNT: 1

ABS_PNT: 2

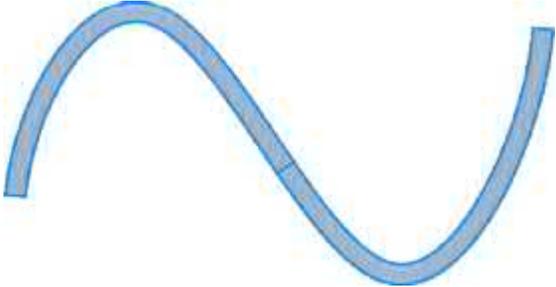
ABS_PNT: 3

Tangent direction

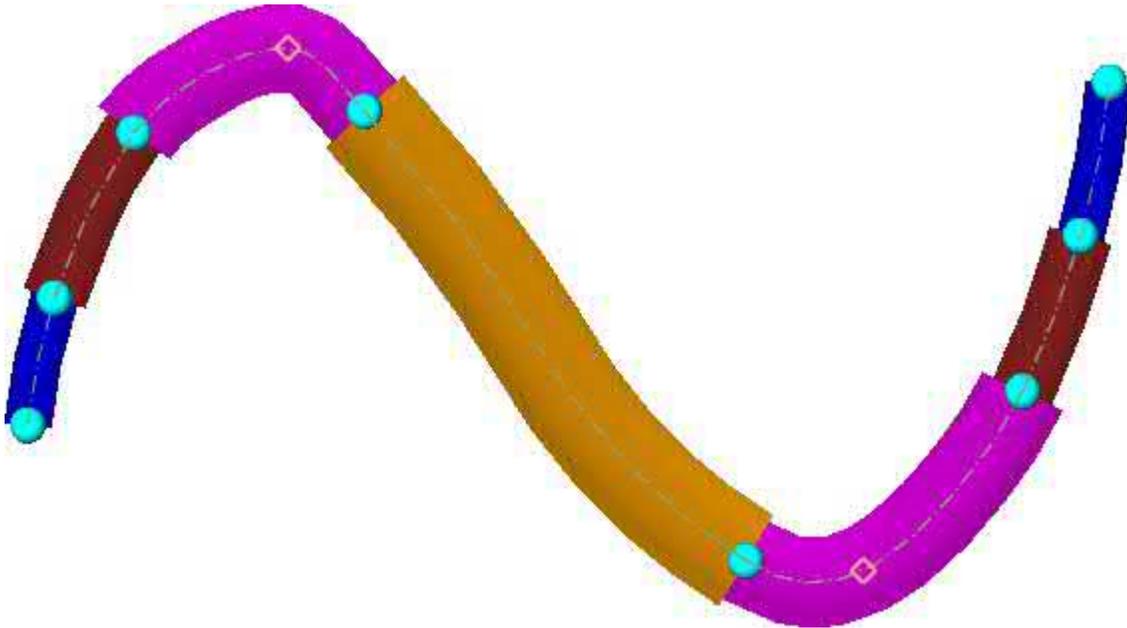
Reverse direction

Settings

Entspannungsgrad (%) 0.05



2. Wählen Sie im Befehl Schutz erstellen die angehängte Methode aus und fahren Sie mit der Erstellung des Schutzes fort



【Wo ist es】

Kabelbaumteil >> Kabelbaumstrecke >> Schutz erstellen

4.5.2.1.2 ★Neue Verzweigungs- und Zusammenführungskabel erstellen

Es gibt Nieten und andere Arten von Kabelbäumen. In diesem Fall spiegelt sich in der 3D-Kabelbaummodellierung wider, dass der Kabelbaum von einem Punkt des bestehenden Kabelbaums in tangentialer Richtung abgeleitet wird. In diesem Fall kann der Befehl "Abzweig erzeugen" verwendet werden, um einen solchen Kabelbaum zu erzeugen. Für Abzweige und Hauptleitungen kann der Befehl "Kabelbaum zusammenführen" verwendet werden, um sie zu einem einzigen Kabelbaum zusammenzuführen.

【Was kann getan 🖱️】

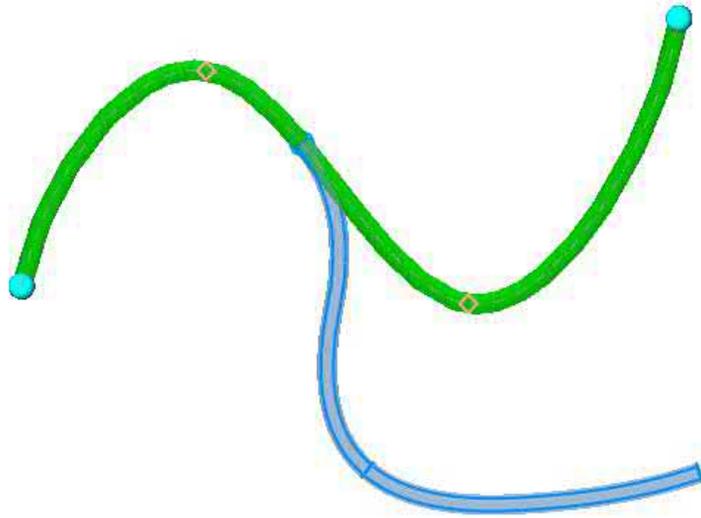
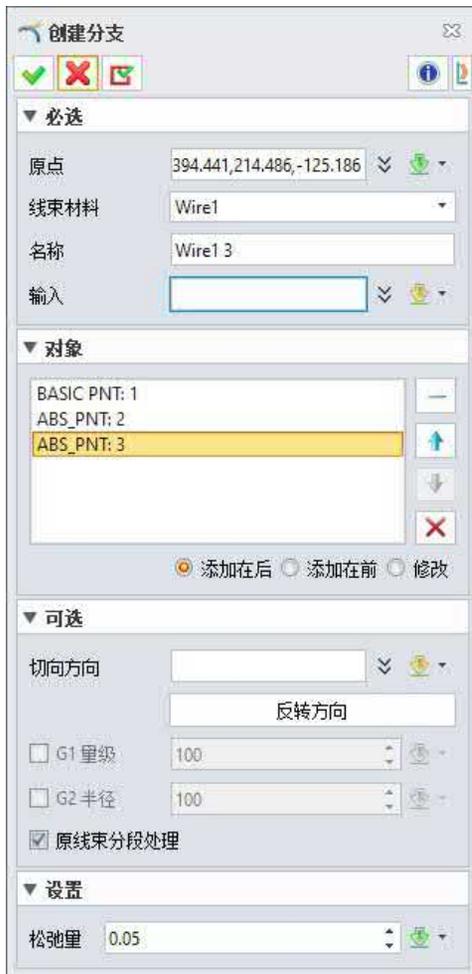
- ✓ Erstellen Sie an einer beliebigen Stelle des bestehenden Kabelbaums einen Zweig desselben Typs.
- ✓ Erlauben Sie es, den bestehenden Kabelbaum an der Verzweigungsstelle in zwei Kabelbäume zu trennen.
- ✓ Unterstützt das Zusammenführen von zwei Kabelbäumen, die miteinander verbunden sind und dasselbe Material tangieren, zu einem einzigen Kabelbaum.

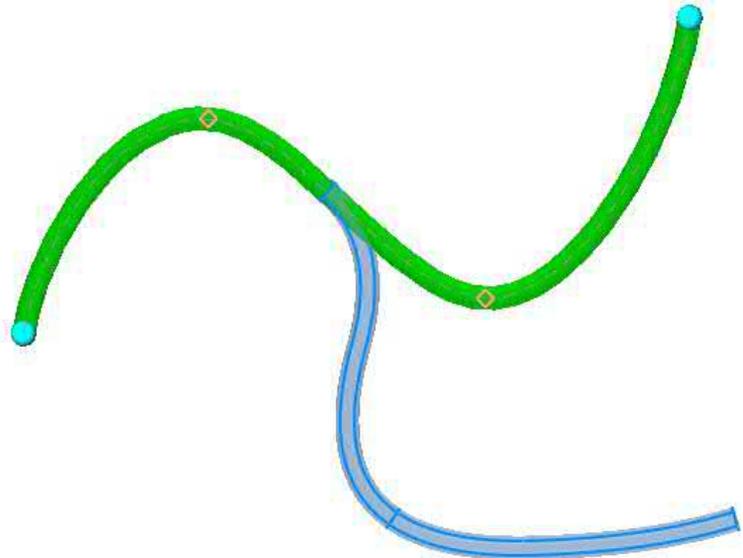
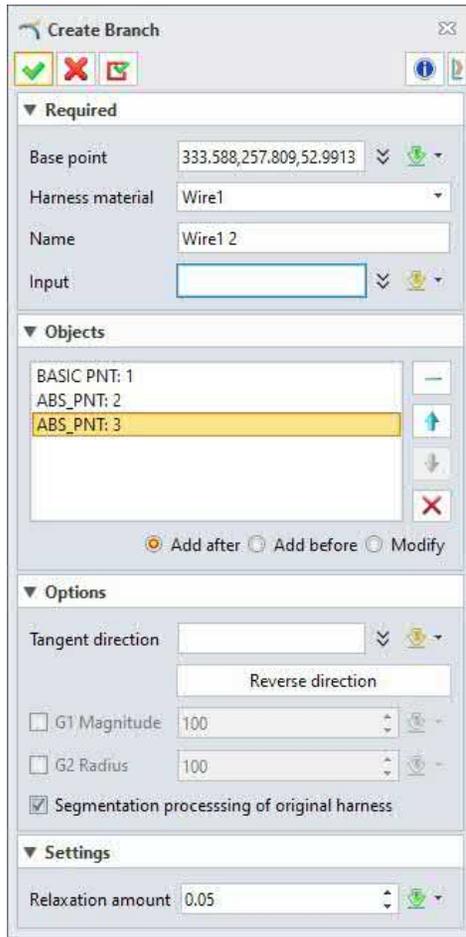
N:

Nein

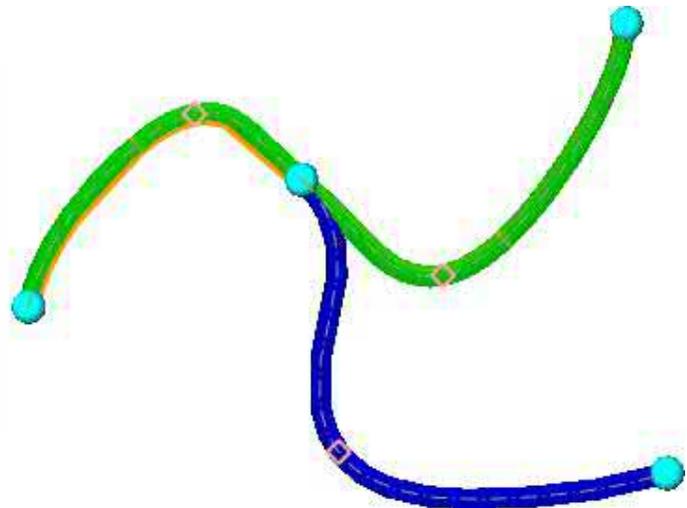


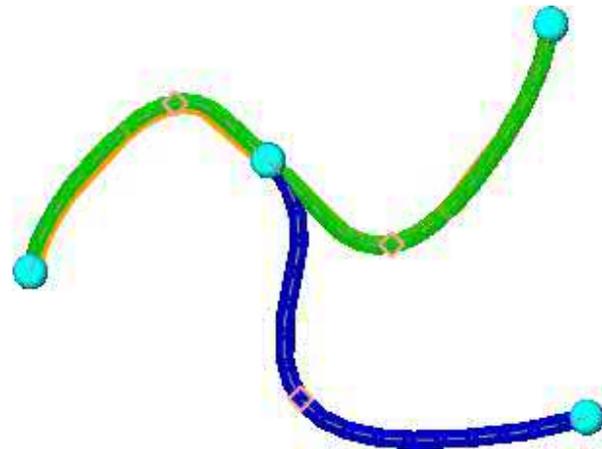
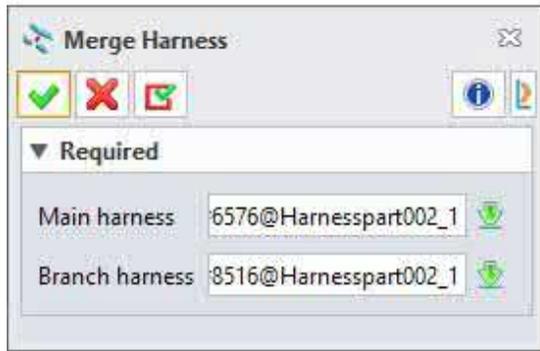
1. Verwenden Sie den Befehl "Abzweigung erstellen", um eine Abzweigung an einem beliebigen Punkt der vorhandenen Kabel zu erstellen, und aktivieren Sie die Option "Segmentierungsverarbeitung des ursprünglichen Kabelbaums", um den ursprünglichen Kabelbaum in zwei Kabelbäume zu unterteilen.





2. Verwenden Sie den Befehl "Gurtzeug zusammenführen", um die beiden im vorherigen Schritt erstellten Gurtzeuge zu einem einzigen Gurtzeug zusammenzuführen.





【Wo ist es】

Kabelbaumteil >> Kabelbaumstrecke >> Zweig erstellen

Kabelbaumteil >> Kabelbaumstrecke >> Kabelbaum

zusammenführen

4.5.2.2 Bearbeitung der Gurtzeug-Fähigkeitsverbesserung

4.5.2.2.1 Neue Anpassung des Kabelbaums

Bei der Auslegung des Kabelbaums treten häufig Fehler auf. Wenn Sie den Kabelbaum anpassen möchten, können Sie den Befehl "Kabelbaum ändern" verwenden, um das verwendete Kabelbaummaterial anzupassen.

【Was kann getan 🛠️】

- ✓ Ersetzen Sie das Material des Gurtzeugs durch das vorhandene Material in der Bibliothek.

📌:

- Derzeit wird nur die Einstellung des Gurtzeugs mit demselben Typ unterstützt.

🛠️

Verwenden Sie den Befehl "Gurtzeug ändern", um das Material des Gurtzeugs durch anderes Material zu ersetzen.

修改线束

✓ ✗ ↻

▼ 必选

目标线束: #6725@Harnesspart002_1

线束类型: 电线

线束材料: Wire1

输入: Wire1, Wire2

▼ 对象

POSPNT: 1
POSPNT: 2
POSPNT: 3

添加在后 添加在前 修改

▼ 可选

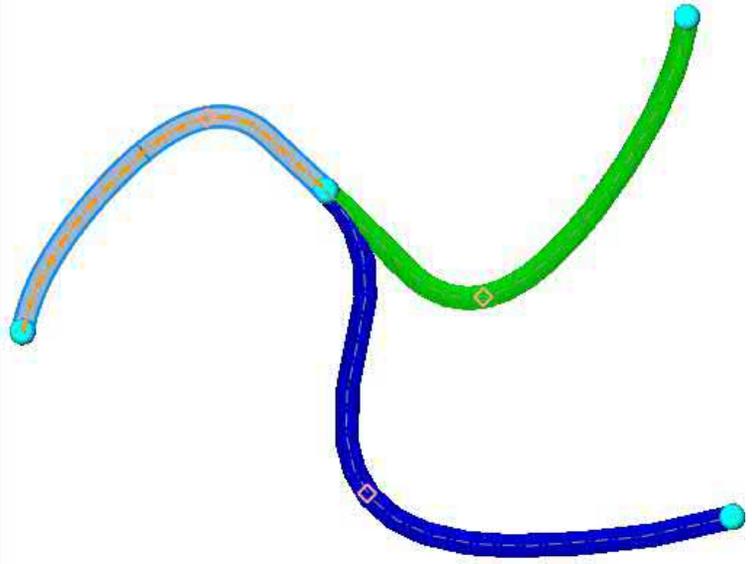
切向方向: [] 反转方向

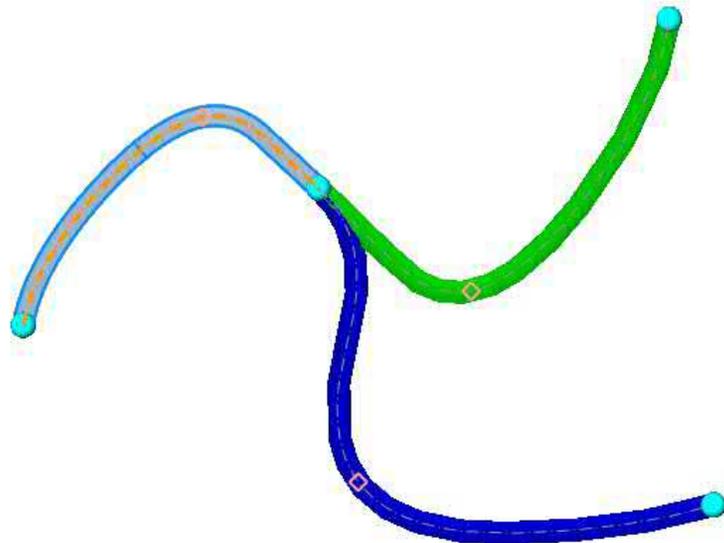
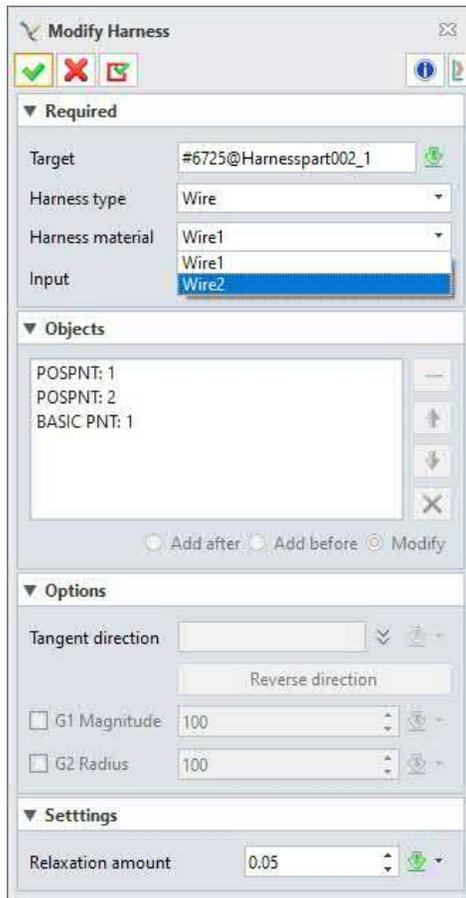
G1 里级: 100

G2 半径: 100

▼ 设置

松弛量: 0.05





【Wo ist es】

Kabelbaumteil >> Bearbeiten>> Kabelbaum modifizieren

4.5.2.2.2 Neu geschnittenes Geschirr

Nach der Erstellung eines verzweigten Kabelbaums ist es oft notwendig, die von einigen der Kabelbäume verwendeten Kabel anzupassen. In diesem Fall können Sie den neuen Befehl "Kabelbaum schneiden" verwenden, um einen Kabelbaum an einem beliebigen Punkt in zwei Kabelbäume aufzuteilen.

【Was kann getan ❷】

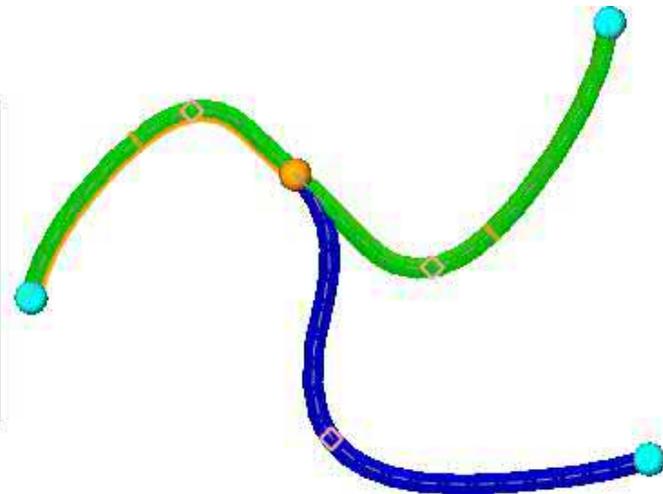
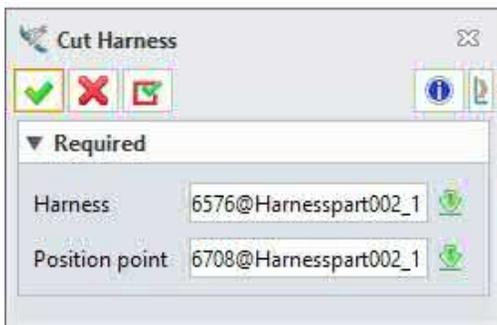
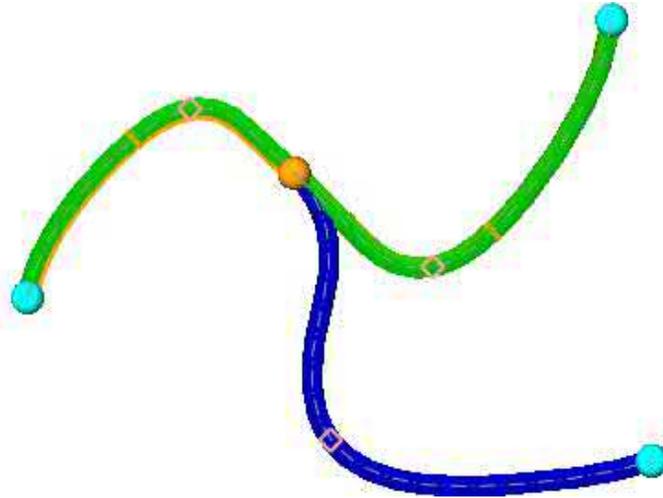
- ✓ Unterstützung des Zerschneidens eines Gurtzeugs in zwei Gurtzeuge.

❷:

Nein



Fügen Sie einen Positionspunkt in der Mitte des Kabelbaums hinzu und verwenden Sie den Befehl "Kabelbaum schneiden", um den ausgewählten Kabelbaum an der ausgewählten Position zu unterbrechen.



【Wo ist es】

Kabelbaumteil >> Bearbeiten>> Kabelbaum ausschneiden

4.5.2.3 Erkundigen Sie sich nach der Dimensionierung des Gurtzeugs

4.5.2.3.1 ★Geschirr Dimension Maßnahme

Der Kabelbaum muss die Abstandsinformationen zwischen den Abmessungen und anderen Teilen überprüfen. Daher muss der Benutzer

erlaubt die Messung von verwandten Dimensionen wie Länge, Radius und Abstand.

【Was kann getan 🛠️】

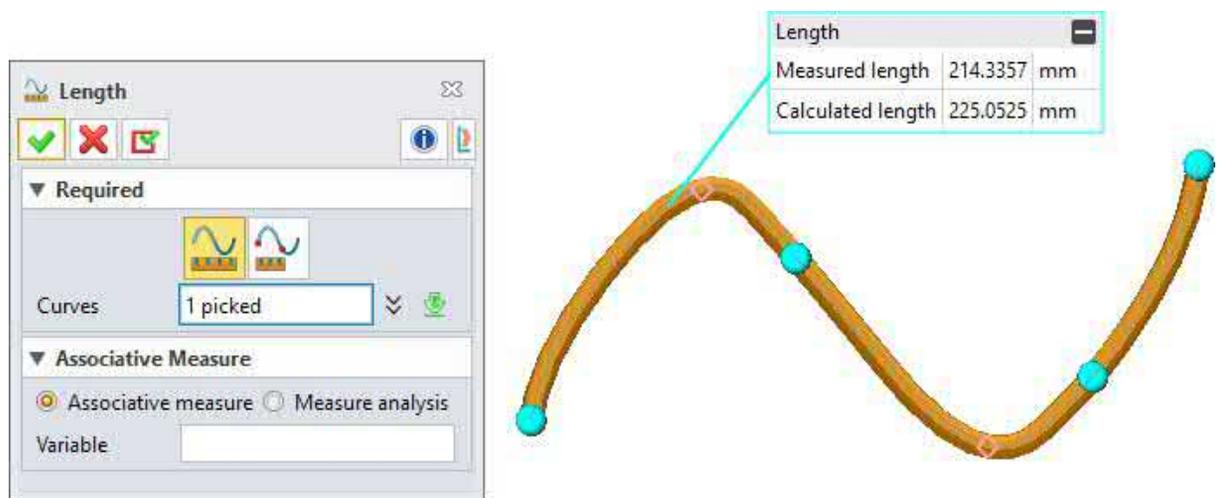
- ✓ Längenmessung: Ermöglicht die Messung des Geschirrs in voller Länge oder Teillänge.
- ✓ Radiusmessung: Ermöglicht die Messung des minimalen Biegeradius des Kabelbaums und des Biegeradius des ausgewählten Kabelbaums.
- ✓ Abstandsmessung: Ermöglicht die Messung des maximalen/minimalen Abstands zwischen dem Gurtzeug und anderen Objekten.

📏:

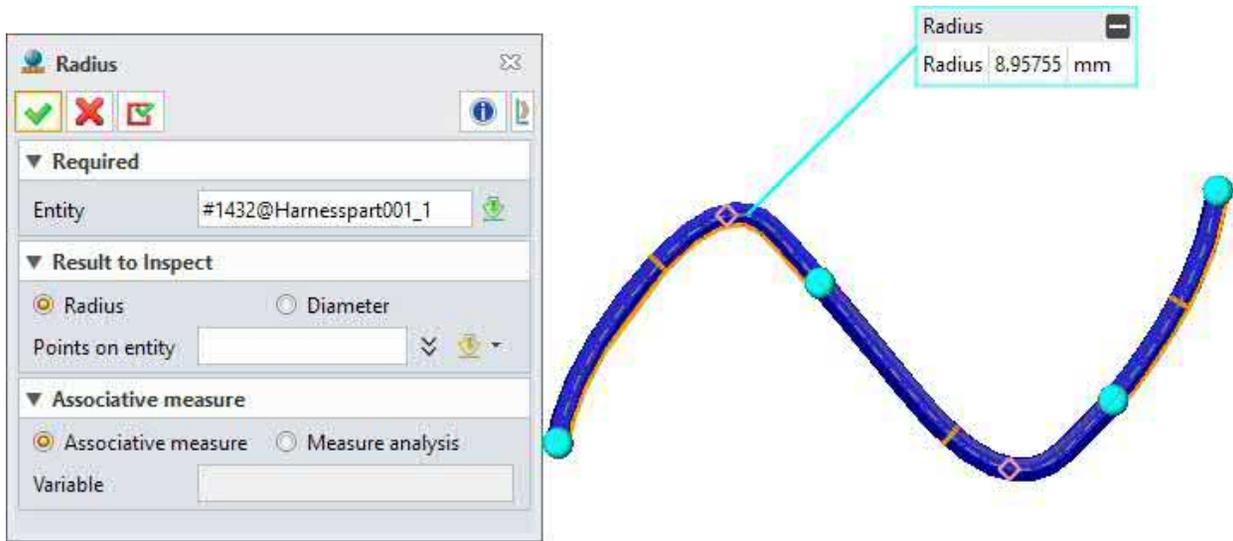
- Die gemessene Länge kann nur in der Umgebung des Kabelbaumteils betrieben werden.

🛠️:

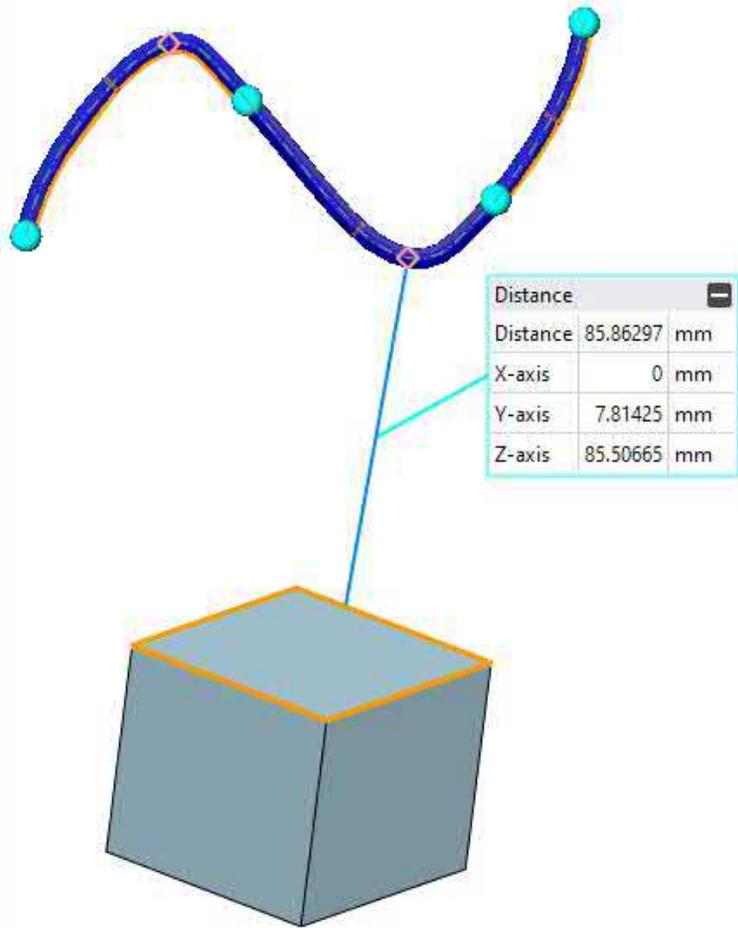
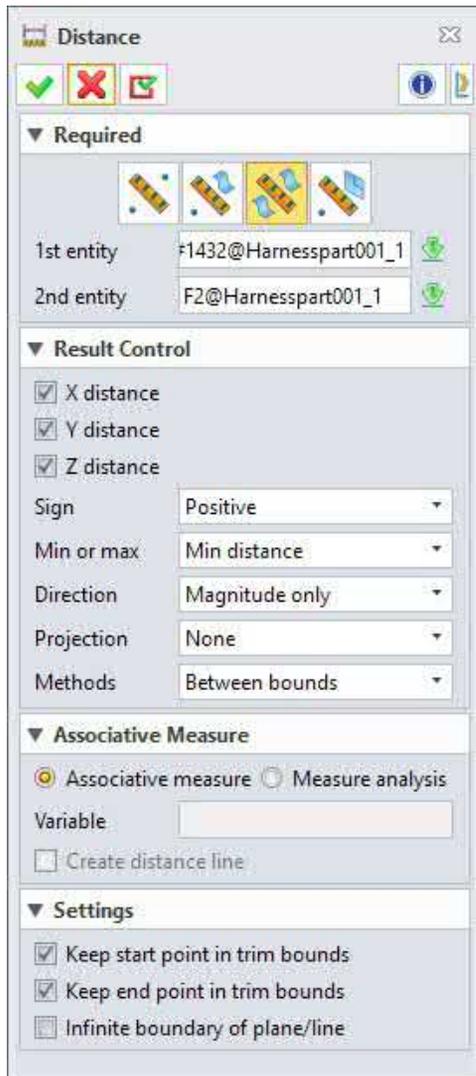
1. Erstellen Sie ein Gurtzeug nach Belieben und fügen Sie mehrere Positionspunkte hinzu, verwenden Sie den Befehl "Länge", der die volle Länge und die Teillänge bietet.



2. Fahren Sie mit dem in Schritt 1 erstellten Modell fort und wählen Sie den Kabelbaum aus, um seinen maximalen Biegeradius zu messen, und wählen Sie dann einen beliebigen Punkt des Kabelbaums aus, um den Biegeradius des ausgewählten Punkts zu messen.



3. Verwenden Sie das in Schritt 1 erstellte Modell, und erstellen Sie dann einen Block nach Belieben, und verwenden Sie dann den Befehl "Abstand" in measure, um den maximalen/minimalen Abstand zum Block zu erfragen.



【Wo ist es】

Teil/Baugruppenumgebung >> Anfordern >> Messen >>

Abstand Teil/Baugruppenumgebung >> Anfordern >> Messen

>> Radius Teil/Baugruppenumgebung >> Anfordern >> Messen

>> Länge

4.5.2.3.2 Neue Funktion zur Ermittlung des Kabeldurchmessers

Für die aneinander befestigten Kabelbäume müssen der Schutz, die Befestigung und das führende Teil nach ihrem Mindestdurchmesser des äußeren Tangentialkreises ausgewählt werden. Daher wird die Funktion "Durchmesser abfragen" hinzugefügt, um den Durchmesser des äußeren Tangentialkreises der Kabelbäume an jeder Position abzufragen

Punkt.

【Was kann getan 🛠️】

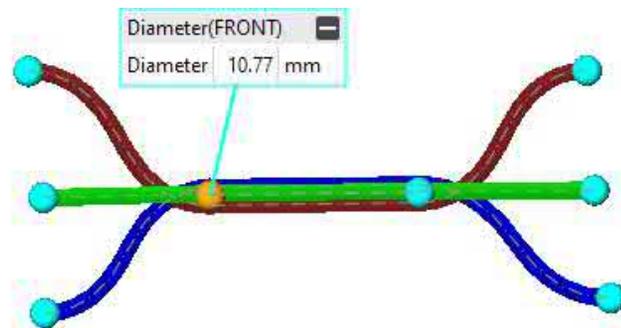
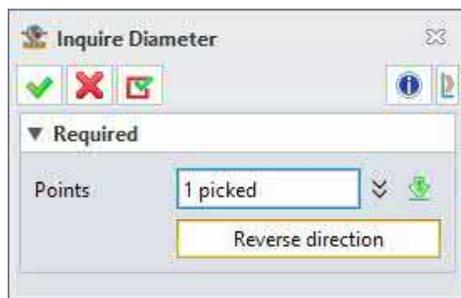
- ✓ Erkundigen Sie sich nach dem minimalen Durchmesser des tangentialen Außenkreises zweier Richtungen.

N:

Nein



- 1) Erstellen Sie mehrere Gurtzeuge, die miteinander verbunden sind, und verwenden Sie die Funktion "Durchmesser abfragen", um einen Positionspunkt auszuwählen und den minimalen Durchmesser des äußeren Tangentialkreises abzufragen.



【Wo ist es】

Kabelbaumteil >> Anfrage >> Durchmesser anfragen

4.5.2.4 Neue Gurtzeug-Statistik-Tabelle

4.5.2.4.1 Neues Gurtzeug 3D BOM

Der Befehl "Kabelbaum 3D" wurde der Kabelbaumbaugruppe und der Kabelbaumteilumgebung hinzugefügt, um die Materialinformationen für Kabelbäume zu erleichtern.

【Was kann getan 🛠️】

- ✓ Ermöglicht den Export von 3D-Stücklisteninformationen im Excel-Format.
- ✓ Es gibt Unterschiede zwischen der Umgebung für Kabelbaumteile und der Umgebung für Kabelbaumbaugruppen. Die Kabelbaumteilumgebung ermöglicht die Erstellung von Statistiken über Materialinformationen gemäß

nach dem Namen des Kabelbaums, während die Umgebung für die Kabelbaummontage es ermöglicht, Materialinformationen nach dem Kabelnamen zu statistisch zu erfassen.



- Nur das Drahtmaterial wird in der Kabelbaum-3D-Stückliste berücksichtigt. Für andere Standardmaterialinformationen muss die Kabelbaum-3D-Stückliste in der Montageumgebung verwendet werden.
- Alle in der 3D-Stückliste des Kabelbaums erfassten Eigenschaften werden von den Eigenschaften des Kabels und der Schutzschicht abgeleitet.



Um einen komplexen Kabelbaum zu erstellen, verwenden Sie die Funktion Kabelbaum 3D-Stückliste, um Informationen über das Material des Kabelbaums zu sammeln.

The screenshot shows the 'Kabelbaum 3D BOM' window. It features a main table with columns for ID, Part Number, Measured Length, Calculated Length, and Color. Below the table are buttons for '重置', '确定', '取消', and '应用'. To the right, a '属性' (Properties) panel lists various attributes with checkboxes to include them in the BOM.

ID	Part Number	Measured Length...	Calculated Length...	Color
1	B5	667.840	701.232	Blue
2	B5	897.000	941.850	Blue
3	G5	896.812	941.654	Green
4	BR5	857.667	932.030	Brown
5	P5	790.153	829.651	Purple
6	R5	768.628	828.059	Red
7	B5	785.277	824.541	Blue
8	BR5	1003.000	1053.150	Brown
9	M5	842.570	884.707	Magenta
10	P5	837.188	870.048	Purple
11	LNE-PA-Z-F13.08	277.292	291.136	Black
12	LNE-PA-Z-F13.08	370.566	389.094	Black
13	LNE-PA-Z-F13.08	212.298	222.913	Black
14	LNE-PA-Z-F7.08	383.016	404.267	Black
15	LNE-PA-Z-F10.08	401.388	421.457	Black
16	LNE-PA-Z-F10.08	240.003	252.843	Black

Properties panel (属性):

- ID
- Part Name
- Part Number
- Type
- Description
- Measured Length
- Calculated Length
- Mass
- Diameter
- Appearance
- Color
- Second color
- Bend Radius Ratio
- Linear Mass

Harms 3D BOM

ID	Teil Nummer	Gemessene Länge...	Berechnete Länge...	Farbe	Attribut	Beschreibender Name
1	B5	607.840	701.232	Blau	Teil Name	Teilname
2	B5	897.1X18	941.858	Blau	Name	
3	G5	896.813	9d1.65d	Grün	Teilnummer	Teilnummer
4	BR5	887.667	932050	Braun	Description	Description
5	P5	7%.153	829.661	Lila	Gemessene L...	Gemessene Länge
6	R5	788.628	828.059	Rot	@ Berechnete ...	Berechnete Länge
7	85	785.277	824.5d1	Blau	QP Masse	Masse
8	BR5	1003.IX0	1053.150	Braun	HrmMtlDia...	Durchmesser
9	M5	842.578	88#707	Magenta	HrmTatAppe	Erscheinungsbild
10	P5	837.188	879.0d8	Lila	HrmColorN...	Farbe
11	LNE-PA-Z-F13.0B	277.292	29t156	Schwarz	HrmSecond...	Zweite Farbe
12	LNE-PA-Z-FI 3.0B	370.566	388.064	Schwarz	HrmBendRa...	Biegeradius-Verhältnis
13	LNE-PA-Z-FI 3.0B	212.298	222.913	Schwarz	HrmLinear...	Lineare Masse
14	LNE-PA-Z-F7.0B	385.016	#0#267	Schwarz	Type	Zeichenfolge
15	LNE-PA-Z-F10.0B	401.388	421.457	Schwarz	Name	Benutzerattribut hinzufügen
16	LNE-PA-Z-F10.0B	240.803	252.843	Schwarz		

Zurücksetzen OK Abbrechen Bewertung

@ f@3D BOM

ID	Artikelnummer	Gemessene Länge..	Berechnete Länge	Farbe	Attribut	Beschreibender Name
1	B5	2350.125	2467.631	Blau	Berechnete ...	Berechnete Länge
2	G5	M6. 813	941.654	Grün	Mass e	Mass e
3	BR5	1.AS2X		Brown	HrmMtlDi a...	Diam eter
4	P5	1708.709		Purple	HmTzxtApp-e	App-ea rance
5	R3	7M%28	828.039	Rot	HmCol oderN...	Farbe
6	M5	842.578	884.707	Magenta	Hm5zweit...	Zweite Farbe
7	LNE- PA-Z- F13.0B	860.156	903.163	Schw arz	HmBendRa...	Biegeradius-
8	LN E-9A-Z-F-7.0B	US 04 6	40t267	Schw arz	Verhältnis HmLinear...	Lineare
9	LN E-9A-Z-f140.0B	642.494	674.300	Black	Masse	

Harness 3D BOM

All components

ID	Part Number	Measured Leng...	Calculated Leng...	Color
1	B5	2350.125	3467.631	Blue
2	G5	895.813	941.654	Green
3	BR5	1890.667	1985.200	Brown
4	P5	1627.342	1708.709	Purple
5	R5	785.628	828.059	Red
6	M5	842.578	884.707	Magenta
7	LNE-PA-Z-F13.0B	860.156	903.163	Black
8	LNE-PA-Z-F7.0B	385.016	404.367	Black
9	LNE-PA-Z-F10.0B	642.191	674.300	Black

Column Row

Attribute	Descriptive Name	Include
ID	ID	<input checked="" type="checkbox"/>
Part Name	Part Name	<input type="checkbox"/>
Part Number	Part Number	<input checked="" type="checkbox"/>
Type	Type	<input type="checkbox"/>
Description	Description	<input type="checkbox"/>
Measured L...	Measured Length	<input checked="" type="checkbox"/>
Calculated ...	Calculated Length	<input checked="" type="checkbox"/>
Mass	Mass	<input type="checkbox"/>
HmMtdis...	Diameter	<input type="checkbox"/>
HmTextAppe	Appearance	<input type="checkbox"/>
HmColorN...	Color	<input checked="" type="checkbox"/>
HmSecond...	Second color	<input type="checkbox"/>
HmBendRa...	Bend Radius Ratio	<input type="checkbox"/>
HmLinear...	Linear Mass	<input type="checkbox"/>

Type: String

Name:

Add user attribute

Reset OK Cancel Apply

[Wo ist es]

Kabelbaum Teil >> Tabelle >> Kabelbaum 3D Stückliste

4.5.2.4.2 ★Neue globale Verdrahtungstabelle

Bei der manuellen Verdrahtung können die Kabelbäume falsch angeschlossen sein. Verwenden Sie die Funktion "Globale Verdrahtungstabelle", um die tatsächlichen Kabelbäume schnell zu identifizieren und elektrische Informationen in Zukunft anzuzeigen.

[Was kann getan]

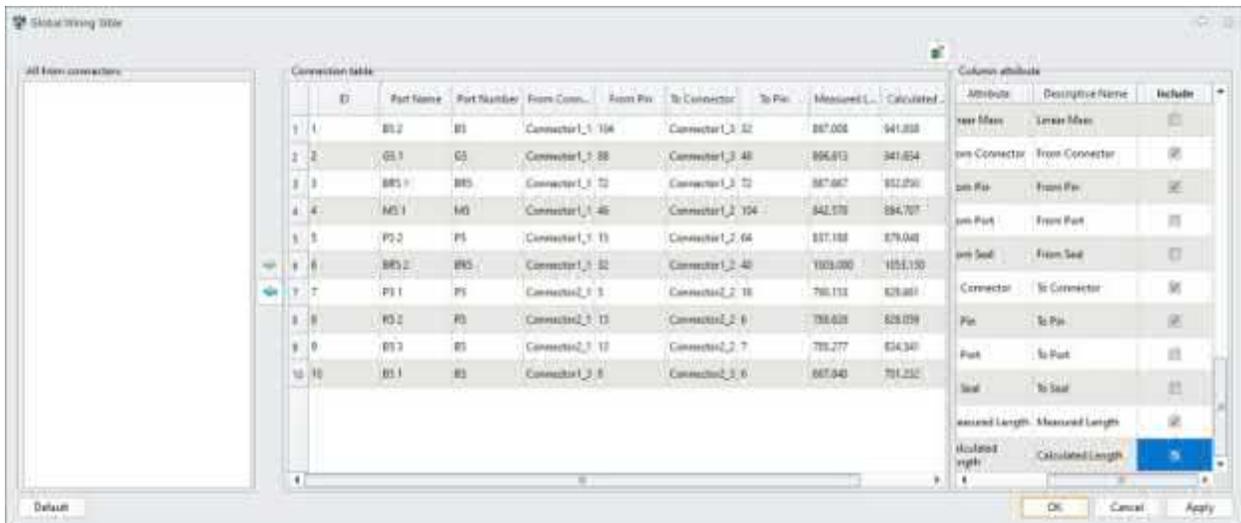
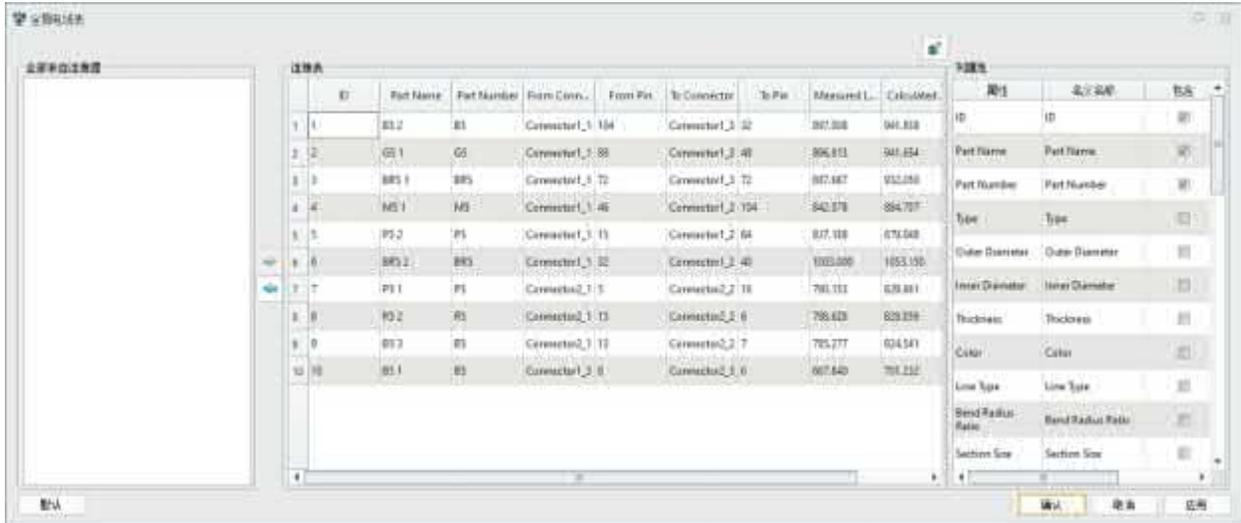
- ✓ In der globalen Verdrahtungstabelle werden die Verdrahtungsinformationen aller an Steckverbindern angeschlossenen Drähte in der aktuellen Kabelbaumteileumgebung statistisch erfasst;
- ✓ Die globale Verdrahtungstabelle kann als EXCEL-Tabelle ausgegeben werden

[Wichtig:]

- In der globalen Verdrahtungstabelle werden nur Informationen über elektrische Verbindungen und die damit verbundenen Eigenschaften von Drähten gesammelt.



1. erstellen Sie einen komplexen Kabelbaum, verwenden Sie die globale Verdrahtungstabelle, wählen Sie den Startanschluss, können Sie alle Verdrahtungsbeziehungen, die mit diesem Anschluss verbunden sind, identifizieren.

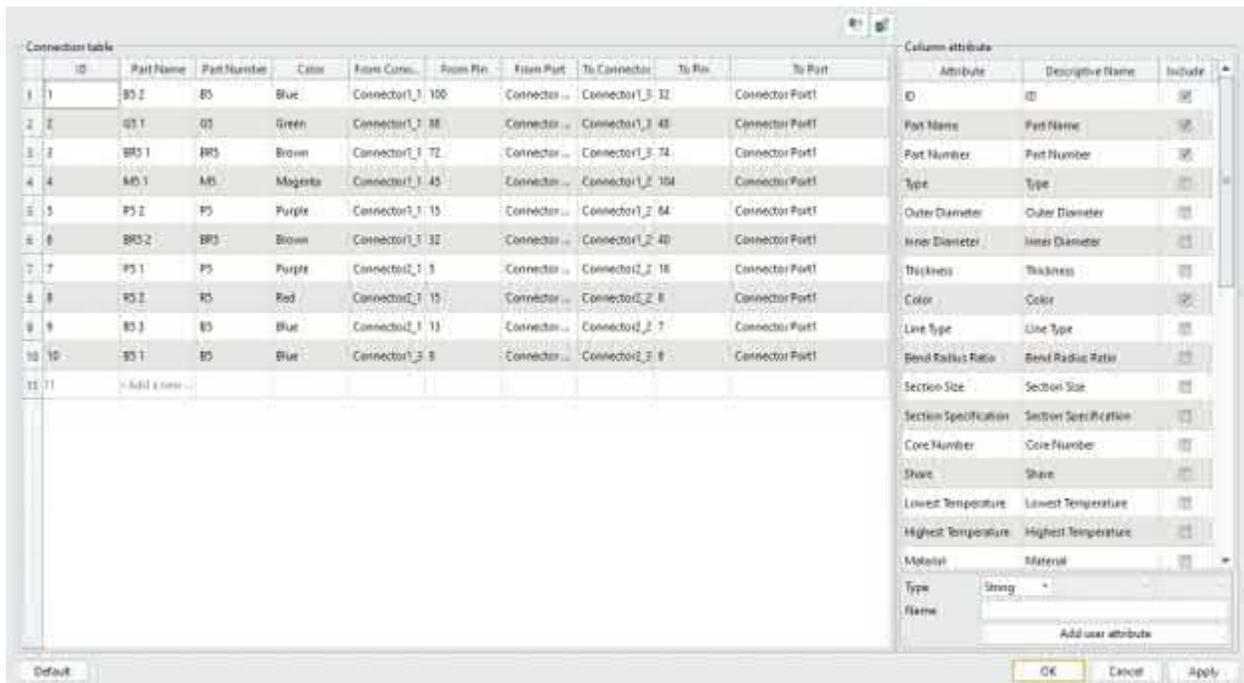


【Wo ist es】

Kabelbaum Teil >> Tabelle >> Globale Verdrahtungstabelle

4.5.2.4.3 Neue Tabelle mit elektrischen Schaltplänen

Um zu überprüfen, ob die elektrischen Verbindungen der 3D-Verdrahtung korrekt sind, und um die automatische Verdrahtungsfunktion späterer Versionen vorzubereiten, wurde die Funktion Electrical Principle Table hinzugefügt, die die Bearbeitung unterstützt,



[Wo ist es]

Kabelbaum Teil >> Tabelle >> Elektrischer Schaltplan Tabelle

4.5.2.4.4 Neue Verdrahtung Info Vergleichsprüfung

Um die Korrektheit der tatsächlichen elektrischen 3D-Verbindungsinformationen schnell zu ermitteln, können Sie die Funktion Vergleichsprüfung der elektrischen Informationen verwenden, um die Korrektheit der globalen Verdrahtungsinformationen auf der Grundlage der globalen Verdrahtungstabelle schnell zu ermitteln, wenn die globale Verdrahtungstabelle und die Tabelle der elektrischen Prinzipien vorhanden sind.

[Was kann getan]

- ✓ Wenn sich die Informationen der globalen Verdrahtungstabelle von den Ergebnissen der Tabelle der elektrischen Prinzipien unterscheiden, werden sie in der entsprechenden Zeile in einer speziellen Farbe angezeigt.
- ✓ Die Checkliste für den Vergleich elektrischer Informationen kann im EXCEL-Format ausgegeben werden

[Wichtig:]

- Die Checkliste für den Vergleich elektrischer Informationen basiert auf der elektrischen Prinzipitabelle. Wenn keine elektrische Prinzipitabelle oder globale Verdrahtungstabelle vorhanden ist, kann dieser Befehl nicht verwendet werden.



Mit Hilfe des Modells und der Tabelle aus den beiden vorangegangenen Abschnitten können Sie direkt den Befehl "Vergleich der Verbindungsinformationen" aufrufen und automatisch die verschiedenen Eigenschaften der globalen Verbindungstabelle und der Tabelle der elektrischen Prinzipien überprüfen.

Electrical Connection Comparison

ID	Part Name	Part Number		From Connector		From Pin		
		Principle	Global	Principle	Global	Principle	Global	
1	B5.1	B5	B5	Connector_3	Connector_3	8	8	Gr
2	B5.2	B5	B5	Connector_1	Connector_1	10	10	Gr
3	B5.3	B5	B5	Connector_1	Connector_2	13	13	Gr
4	BRS.1	BRS	BRS	Connector_1	Connector_1	72	72	Gr
5	BRS.2	BRS	BRS	Connector_1	Connector_1	32	32	Gr
6	GS.1	GS	GS	Connector_1	Connector_1	88	88	Gr
7	MS.1	MS	MS	Connector_1	Connector_1	9	9	Gr
8	PS.1	PS	PS	Connector_1	Connector_2	5	5	Gr
9	PS.2	PS	PS	Connector_1	Connector_1	15	15	Gr
10	RS.2	RS	RS	Connector_2	Connector_1	15	15	Gr

Attributes: ID, Part Name, Part Number, Type, Outer Diameter, Inner Diameter, Thickness, Color, Line Type, Bend Radius Rat., Bend Radius Rat., Section Size, Section Specific..., Core Number, Core Number, Share, Share, Lowest Tempers..., Lowest Tempers...

Wiring Info Compare Check

ID	Part Name	Part Number		From Connector		From Pin		To Connector		Principle
		Principle	Global	Principle	Global	Principle	Global	Principle	Global	
1	B5.1	B5	B5	Connector_3	Connector_3	8	8	Connector_3	Connector_3	8
2	B5.2	B5	B5	Connector_1	Connector_1	10	10	Connector_3	Connector_1	32
3	B5.3	B5	B5	Connector_1	Connector_1	13	13	Connector_2	Connector_2	7
4	BRS.1	BRS	BRS	Connector_1	Connector_1	72	72	Connector_3	Connector_1	40
5	BRS.2	BRS	BRS	Connector_1	Connector_1	32	32	Connector_2	Connector_1	40
6	GS.1	GS	GS	Connector_1	Connector_1	88	88	Connector_3	Connector_1	48
7	MS.1	MS	MS	Connector_1	Connector_1	9	9	Connector_1	Connector_1	104
8	PS.1	PS	PS	Connector_1	Connector_2	5	5	Connector_2	Connector_2	16
9	PS.2	PS	PS	Connector_1	Connector_1	15	15	Connector_2	Connector_1	64
10	RS.2	RS	RS	Connector_2	Connector_1	15	15	Connector_2	Connector_2	64

Comparable attributes: Attribute, Descriptive Name, Inheritable

[Wo ist es]

Kabelbaum Teil >> Tabelle >> Verdrahtung Info Vergleichen Prüfen

4.5.2.5 Gurtzeugmanager und Attributanpassung

4.5.2.5.1 Gurtzeug-Manager-Erweiterung

Im Gegensatz zum Kabelbaum-Objektmanager der Version ZW3D 2024 wurde der Kabelbaum-Objektmanager der Version ZW3D2025 dahingehend geändert, dass die Menge der statistischen Informationen erhöht und hierarchische Beziehungen ausgedrückt werden.

【Was kann getan 🗑️】

- ✓ Die Optionen zur Berechnung der Kabelbaumlänge, der Messlänge und der Entspannung wurden hinzugefügt, um die Kabelbaumlänge und die Attributinformationen einfach anzuzeigen.
- ✓ Der neue Kabelbaummanager fügt eine hierarchische Anzeige hinzu, die die Paketbeziehung zwischen Kabelbäumen ausdrücken kann.
- ✓ Es wurde die Funktion der Ausnahmeanzeige hinzugefügt, wenn der Biegeradius unter dem eingestellten Wert liegt. Wenn der tatsächliche Biegeradius des Kabelbaums kleiner ist als der eingestellte Wert, wird der entsprechende Kabelbaum in einer anderen Farbe auf dem Manager angezeigt.

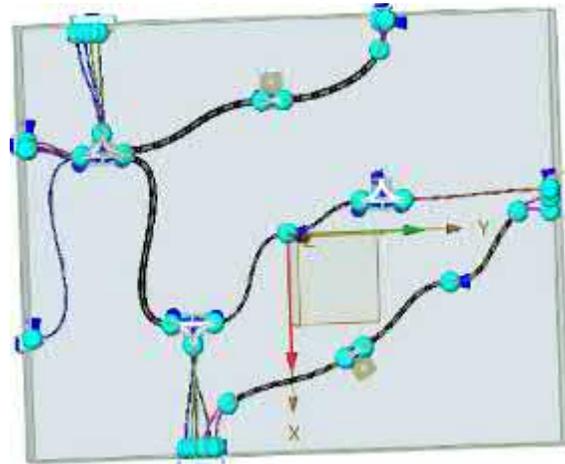
🗑️:

- Die hierarchische Anzeige im Kabelbaumobjekt Manager kann nur die verschachtelten Beziehungen der ersten Ebene anzeigen.

🗑️

1. Fahren Sie mit der Verwendung des Modells aus dem vorherigen Abschnitt fort und zeigen Sie den Objektmanager für Kabelbäume an. Sie können feststellen, dass es eine hierarchische Beziehung zwischen der Schutzschicht und dem Kabel gibt, und die Kabelbäume mit anormalem Biegeradius werden in einer speziellen Farbe angezeigt.
2. Öffnen Sie den Property Manager, können Sie feststellen, dass die statistische Kabelbaum Informationen erhöht, wählen Sie alle Eigenschaften, können Sie die entsprechenden Informationen in der Kabelbaum-Objekt-Manager anzuzeigen.

名称	长度	重量	面积
电线			
B5 1	667.04	207.74	0.05
B5 2	M7.01	86	0.05
G5 1	%081		0.05
BR5 1	887.67	972.05	0.05
P5 1	790.15	870.66	0.05
R5 2	788.63	1806	0.05
B5 3	78528	24,54	0.05
BR5 2	root.00	1053,15	0.05
M5	842.58		0.05
P5 2	887.14	879.05	0.05
线层			
W LNE-PA-Z-F13.0B 1	277.29		0.05
P5 1	790.15	870.66	0.05
B5 2	78863	28.06	0.05
B5 3	785.28	24.54	0.05
LNE-PA-Z-F13.0B 2	370.57	28.96	0.05
B5 2	897.01	941.06	0.05
G5 1	896.81	941.05	0.05
eds 1	887.67	932.05	0.05
W LNE-PA-Z-F130B	212.30	777.41	0.05
P5 1	790.15	870.66	0.05
R5 2	78863	28.06	0.05
B5 3	785.28		0.05
* -r LNE-PA-Z-F7.0B	BSOM	484.27	0.05
BR5 2	root.00	1053,15	0.05
* % LNE-PA-Z-F-40 0B 4	401.39	42146	0.05
	842.Sg	884,71	0.05
P5 2	887.14	879,05	0.05
* % LNE-PA-Z-F-40 0B 2	240.80	2528/E	0.05
M5 1	842.58		0.05
P5 2	887.14	879,05	0.05



配置
DEE

? 雇用

L 零件

ZD 颜色

懒 背景色

亡 显示

L 文件

墨 CAM

蠹 用户

雷 pDM

E (AD)

』 管路

戰 运动

结束

) 恢复备份

3D设置

特殊显示

颜色1

颜色2

比例 10 二

工程图设置

甬度间距 10'

薯 莫 撤 安 D:\ZW3D\2900_harness\ZWHarness\Template\Nai\board

Vorlage

工程图棒式

位置点

类型 米

颜色

大小 2 二

控制点

类型 ◇

颜色

大小 1

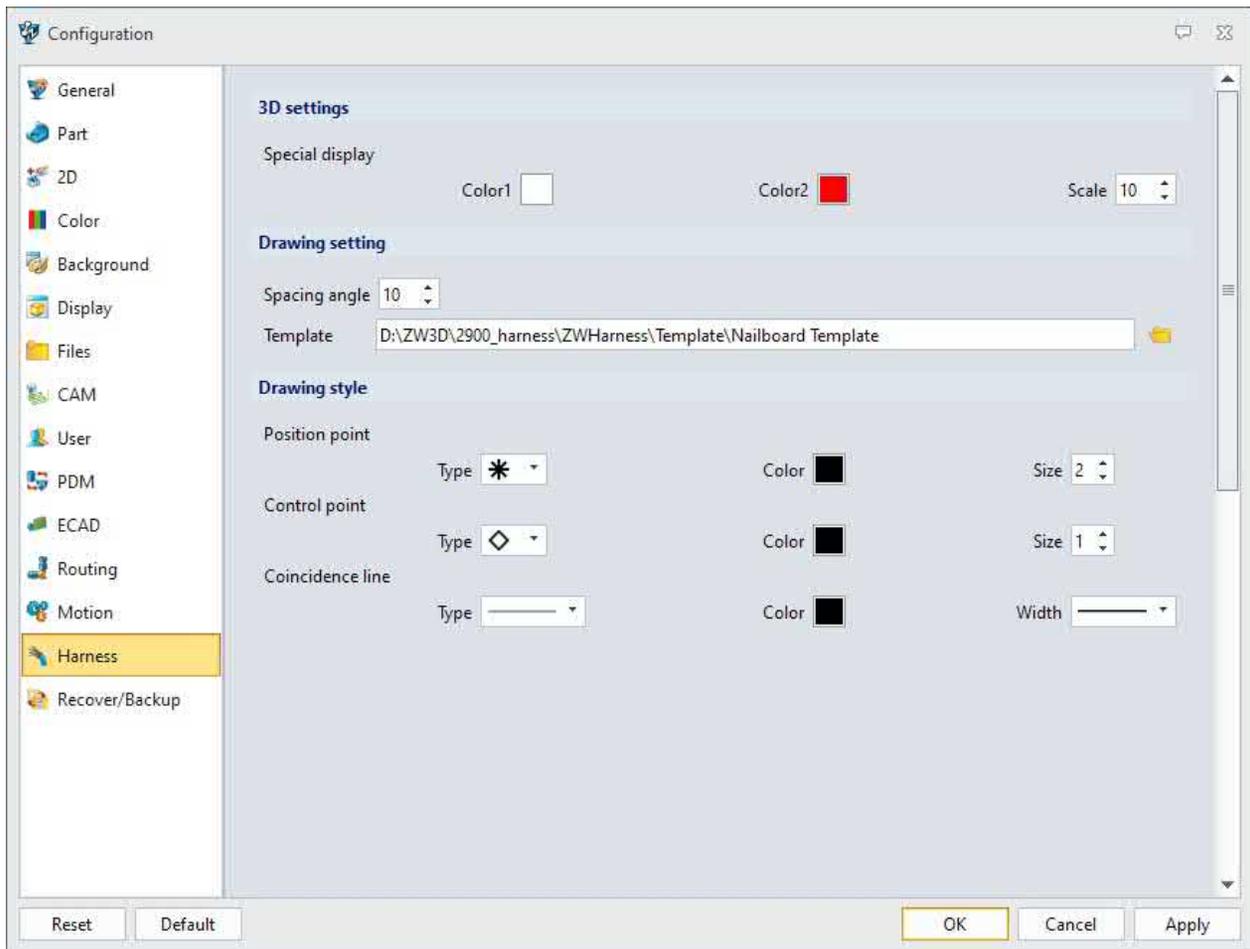
重台线

类型

颜色

宽度 一

重置
默认
确认
取消
应用



【Wo ist es】

Konfiguration >> Kabelbaum

4.5.3 ★Neues Nagelbrett für Gurtzeug

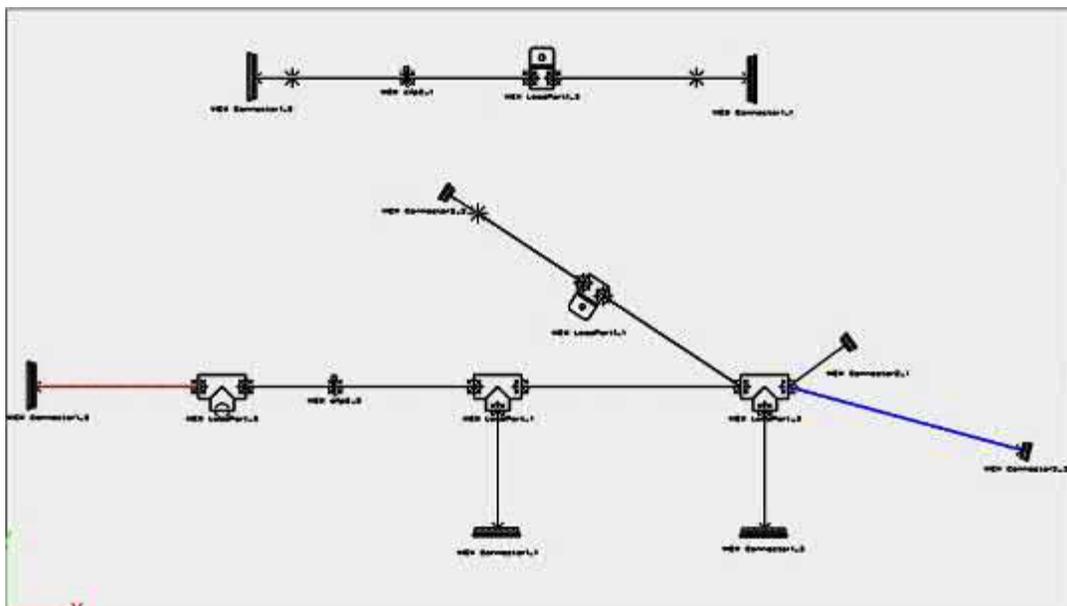
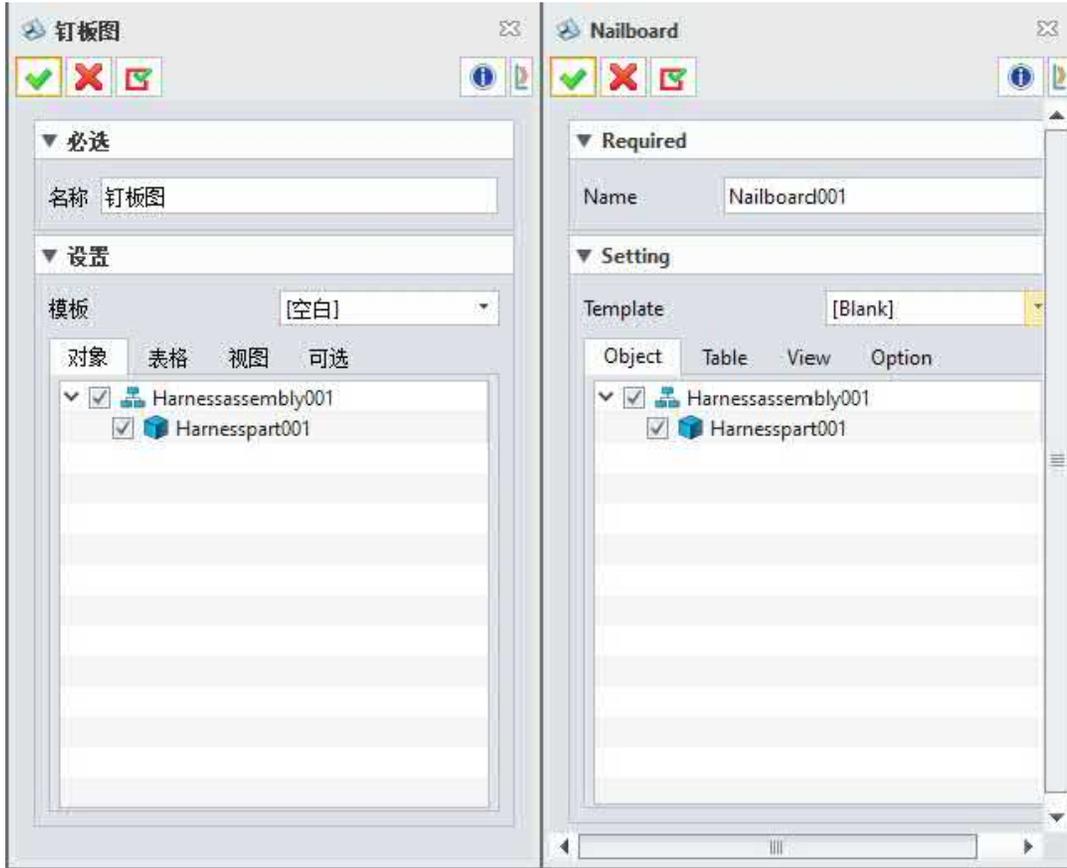
4.5.3.1 ★New Nailbord Command

Für die Zeichnungen, die für die Bearbeitung von Kabelbäumen erforderlich sind, bietet ZW3D 2025 den Befehl "Nailboard", der 3D-Kabelbäume automatisch abflachen und die erforderliche Standardteilansicht, Kabelbaumtabelle, Kabelbaumgröße und andere Informationen automatisch erzeugen kann.



1. beliebige Kabelbaumteile erstellen, zur Kabelbaummontageumgebung zurückkehren, den Befehl "Nagelbrett" verwenden, die Kabelbaumteile auswählen, die das Steckbrett ausgeben müssen

Diagramm und der Tabelle, ob Ansichten und Anmerkungen ausgegeben werden sollen usw., können Sie das Pegboard-Diagramm erstellen.



【Wo ist es】

Kabelbaummontage >> Zeichnungsblatt >> Nagelbrett

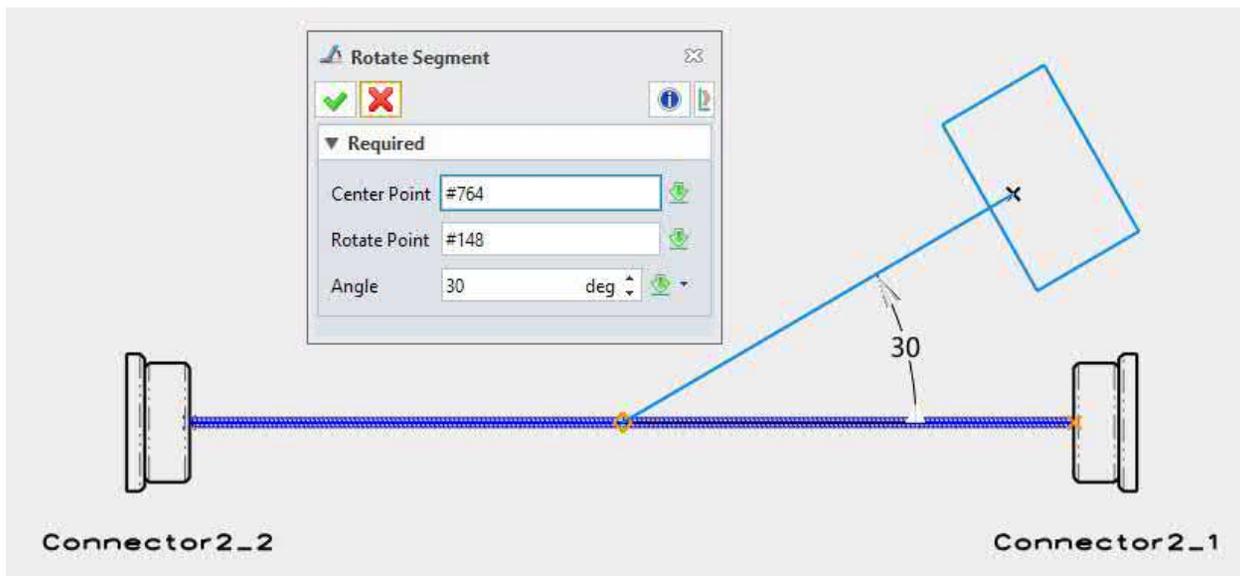
4.5.3.2 Neuer Befehl zur Bearbeitung des Nagelbretts

4.5.3.2.1 ★Drehen der Segmentfunktion

Wenn der 3D-Kabelbaum in ein Pinboard-Diagramm umgewandelt wird, liegen einige Kabelbäume außerhalb des Kartenbereichs oder überlappen sich. In diesem Fall können Sie den Befehl Kabel drehen ausführen, um das Layout der Verflachung an die Anforderungen der Karte anzupassen.



1. Nachdem ein beliebiger Kabelbaum erstellt wurde, um das Pegboard-Diagramm zu erzeugen, führen Sie den Befehl Kabel drehen aus, um den Fixpunkt und den Drehpunkt auszuwählen, um das Kabel zu drehen und den Abflachungszustand anzupassen.



【Wo ist es】

Nagelbrett >> Bearbeiten >> Segment rotieren

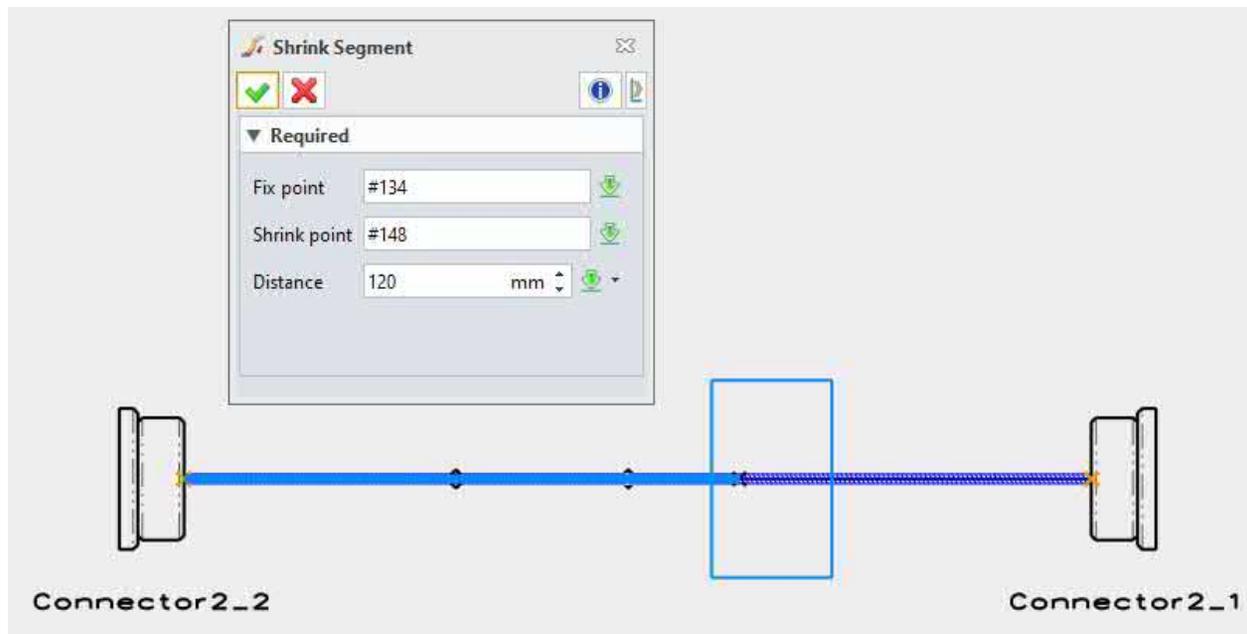
4.5.3.2.2 ★Schrumpfsegment-Funktion

Wenn der 3D-Kabelbaum zu einem Pinnwanddiagramm abgeflacht wird, können einige Kabelbäume nicht mehr sichtbar sein.

des Kartenbereichs. Führen Sie in diesem Fall den Befehl Kabel kürzen aus, um das Abflachungslayout an die Anforderungen der Karte anzupassen.



Sie können weiterhin das Steckbrettdiagramm aus dem vorherigen Abschnitt verwenden, um das Kabel auf die angegebene Länge zu kürzen, indem Sie den Befehl Kabel kürzen verwenden, um die festen und beweglichen Punkte auszuwählen.



【Wo ist es】

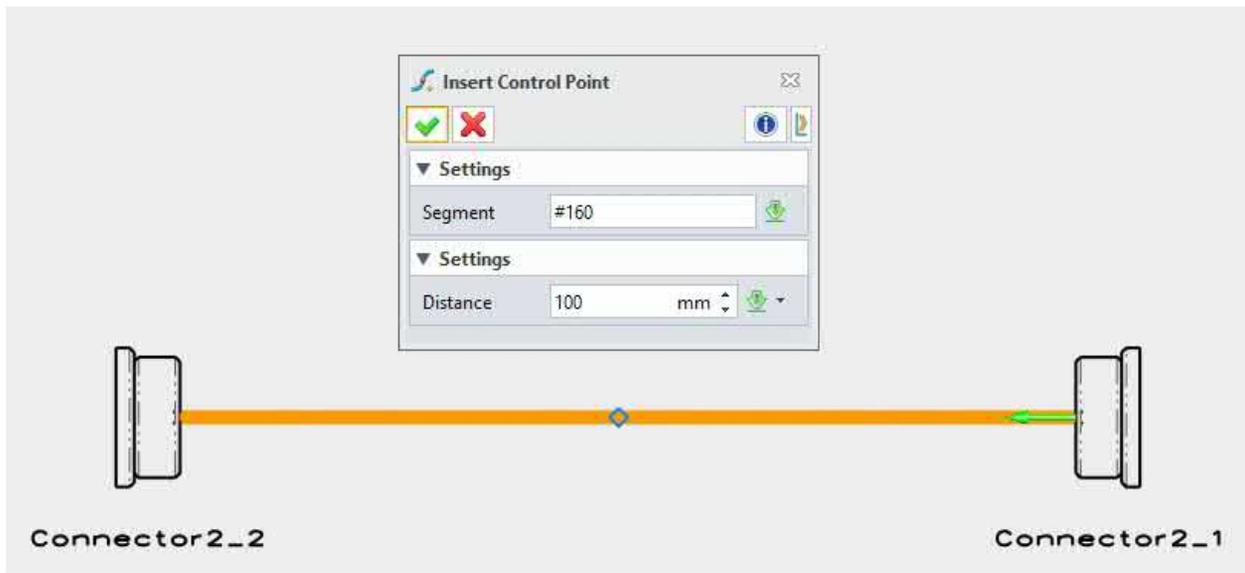
Nagelbrett >> Bearbeiten >> Segment schrumpfen

4.5.3.2.3 ★Kontrollpunkt einfügen Funktion

Wenn die vorhandenen Positionspunkte für den Benutzer nicht ausreichen, um das flache Layout des Kabelbaums anzupassen, kann die Funktion "Kontrollpunkte hinzufügen" verwendet werden, um beliebige Punkte an den gewünschten Positionen hinzuzufügen.



Sie können weiterhin das Steckbrett-Diagramm im Befehl "Kontrollpunkt hinzufügen" verwenden, um einen beliebigen Punkt auf dem Kabel auszuwählen, um einen Kontrollpunkt hinzuzufügen und die Abstandsinformationen festzulegen.



【Wo ist es】

Nagelbrett >> Bearbeiten >> Kontrollpunkt einfügen

4.5.3.2.4 Regeneration Funktion

Wenn der 3D-Kabelbaum geändert wird oder die Standardteile geändert werden, sind zwei Regenerationsmethoden im Nagelbrettdiagramm vorgesehen, und die Benutzer können entsprechend ihren Bedürfnissen wählen.

【Wo ist es】

Nagelbrett >> Bearbeiten >> Regen

Nagelbrett >> Bearbeiten >> Alle

Tische regenerieren

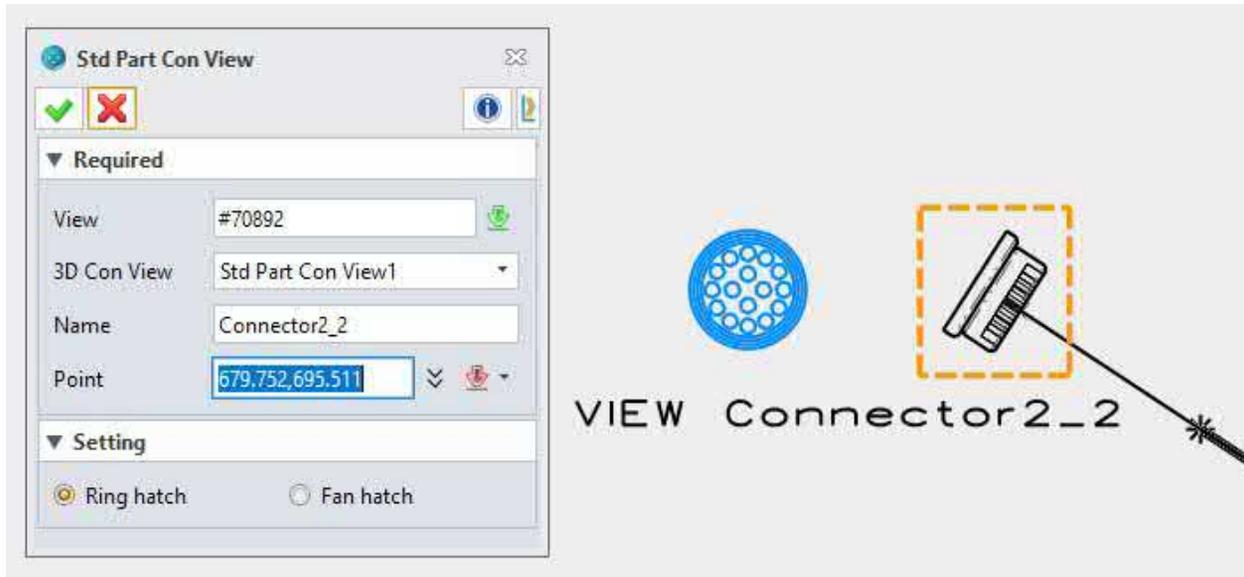
4.5.3.3 Befehl Neue Ansicht

Nach der Erstellung des Pegboard-Diagramms kann die Projektionsrichtung der Standardteile nicht mit der vom Benutzer gewünschten Richtung übereinstimmen. Außerdem muss der Benutzer oft den Abflachungszustand bis zu einem gewissen Grad bearbeiten. Zu diesem Zeitpunkt kann sich die Richtung der Verbindungsansicht des Verbinders von der erwarteten Richtung unterscheiden, was durch Befehle in der Ansicht angepasst werden kann.



1. Sie können weiterhin das Nagelbrettdiagramm verwenden, den Befehl "Standard Verdrahtungsansicht" verwenden, den Zielanschluss auswählen, die PIN-Füllmethode

auswählen und die Position der Verdrahtungsansicht auswählen.



2. Wählen Sie einen beliebigen Verbinder aus und verwenden Sie den Befehl Ansicht drehen, um den Verbinder in eine beliebige Zielprojektionsrichtung zu drehen.

【Wo ist es】

Nagelbrett >> Ansicht >> Std Part Con View

Nagelbrett >> Ansicht >> Rotate View

4.5.3.4 ★Neue Statistiktabelle Befehl

Gegenwärtig sind in der Tafelzeichnung 7 Tische vorgesehen, und zwar wie folgt

- Kabelbaum-Stückliste: Sammelt Informationen über die Materialien, die für den aktuellen Kabelbaum verwendet werden.
- Kabeltabelle: Sammelt Informationen über die Eigenschaften der vom aktuellen Kabelbaum verwendeten Drähte und Kabel.
- Schutzschicht-Liste: Sammelt Informationen über die Eigenschaften der vom aktuellen Kabelbaum verwendeten Schutzschicht
- Verdrahtungstabelle: Statistik der Verdrahtungsinformationen jedes Steckers, Sie können wählen, ob der nicht angeschlossene PIN-Pin ignoriert werden soll.

- Standard-Stückliste: Statistik der vom aktuellen Kabelbaum verwendeten Steckverbinder, Festteile und Führungsteile.
- Verzeichnis-Tabelle: Listet das Kabelbaum-Objekt an einem beliebigen Punkt auf. Sie können wählen, ob die Hierarchie angezeigt werden soll.
- Globale Verdrahtungstabelle: In Übereinstimmung mit der globalen Verdrahtungstabelle in 3D werden die tatsächlichen elektrischen Verbindungsinformationen in 3D erfasst.



Wählen Sie in einem beliebigen Pegboard-Diagramm die gewünschte Art von Tisch aus und platzieren Sie den Tisch an der entsprechenden Stelle.

ID	Type	Part Number	Color	Second Color	Length[mm]	Quantity	Supplier	Description
1	Wire	P5	Blue		1709	2		
2	Wire	B5	Green		2466	3		
3	Wire	O5	Green		942	1		
4	Wire	BR5	Blue		1985	2		
5	Wire	R5	Red		828	1		
6	Wire	M5	Magenta		885	1		
7	Corrugated Pipe	LNE-PA-Z-F13.08			903	3		
8	Corrugated Pipe	LNE-PA-Z-F7.08			404	1		
9	Corrugated Pipe	LNE-PA-Z-F10.08			674	2		
10	Fixture	clip2			0	2		
11	Connector	Connector1			0	3		
12	Connector	Connector2			0	3		
13	Leading Part	LeadPart1			0	3		
14	Leading Part	LeadPart1			0	2		

[Wo ist es]

Nagelbrett >> BOM >> Kabelbaum

BOM Nagelbrett >> BOM >> Drähte

Tabelle

Nagelbrett >> Stückliste >> Schutztabelle

Nagelbrett >> Stückliste >> Verbindbare

Objekttabelle Nagelbrett >> Stückliste >>

Normteiltabelle Nagelbrett >> Stückliste >>

Inhaltstabelle

Nagelbrett >> Stückliste >> Globale Verdrahtungstabelle

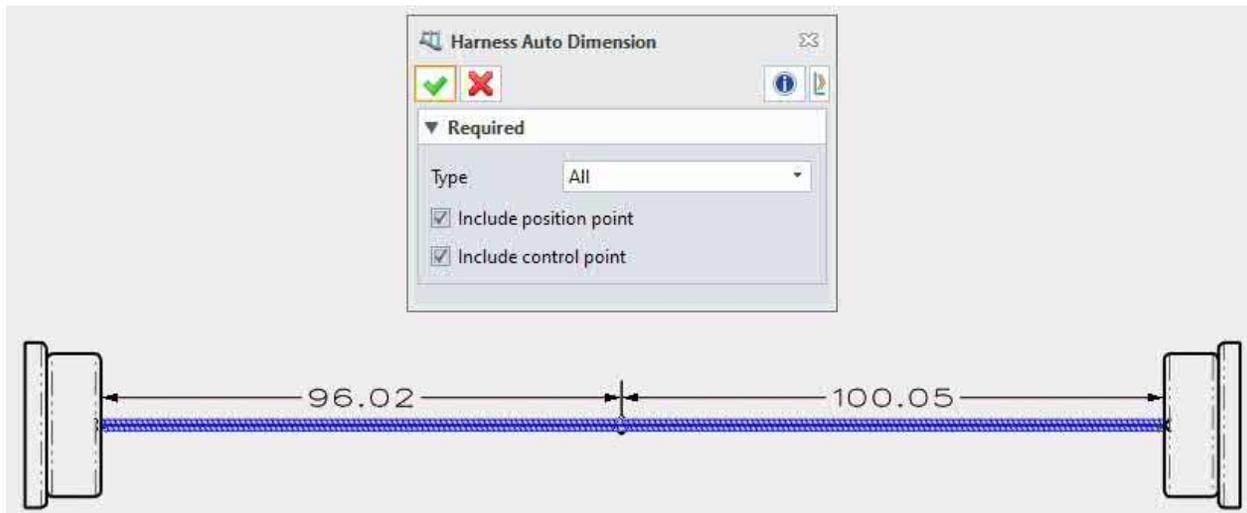
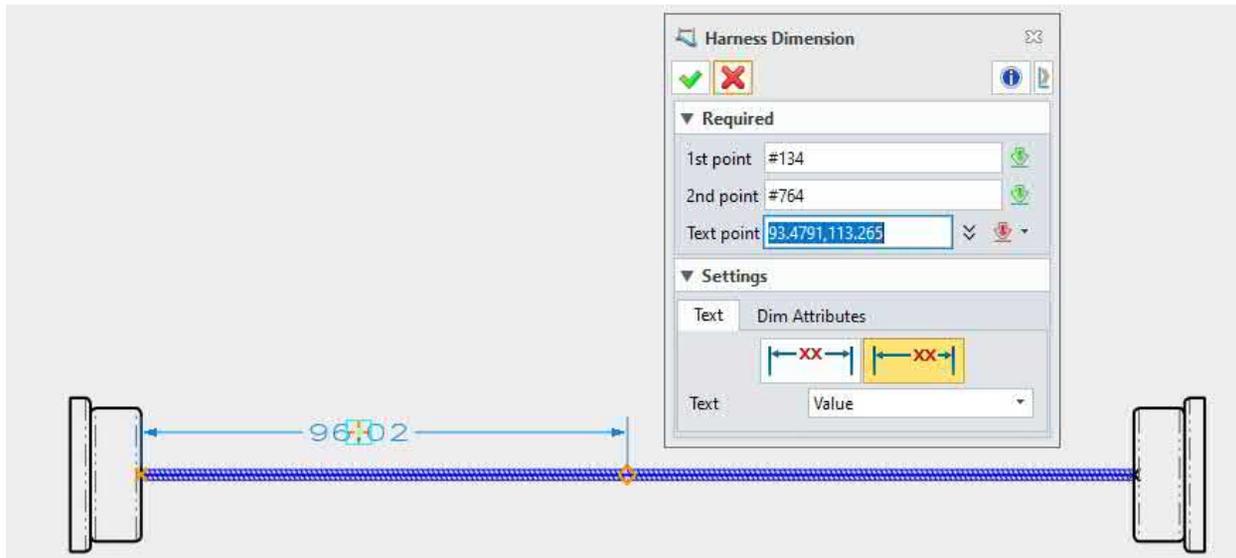
4.5.3.5 ★Neue Dimension Funktion

Bei Lochrasterzeichnungen, deren Layout angepasst wurde, müssen die Abmessungen markiert werden. Das Kabelbaummodul von ZW3D 2025 bietet zwei Markierungsmethoden, die manuelle Markierung und die automatische Markierung.

- Beschriftung des Kabelbaums: Für die manuelle Beschriftung müssen die beiden Punkte für die Markierung des Kabelbaums und die Position für die Platzierung der Größe ausgewählt werden.
- Automatische Beschriftung des Kabelbaums: Bei der automatischen Bemaßung können Sie den Punkt auswählen, der beschriftet werden muss, um die Bemaßung zwischen zwei benachbarten Punkten abzuschließen.



1. Öffnen Sie eine beliebige Nagelbrettzeichnung, verwenden Sie den Befehl "Kabelbaumbemaßung", wählen Sie die beiden zu markierenden Punkte und die Position für die Platzierung der Größe aus, und schon können Sie die Linienlänge beschriften.
2. Öffnen Sie eine beliebige Nagelbrettzeichnung, verwenden Sie den Befehl "Harness Auto Dimension", um die Punkte zu filtern, die markiert werden müssen, und nach der Bestätigung können alle Kabelbaumlängen markiert werden.



[Wo ist es]

Nagelbrett >> Anmerkung >> Gurtzeug Dimension

Nagelbrett >> Anmerkung >> Gurtzeug Auto Dimension

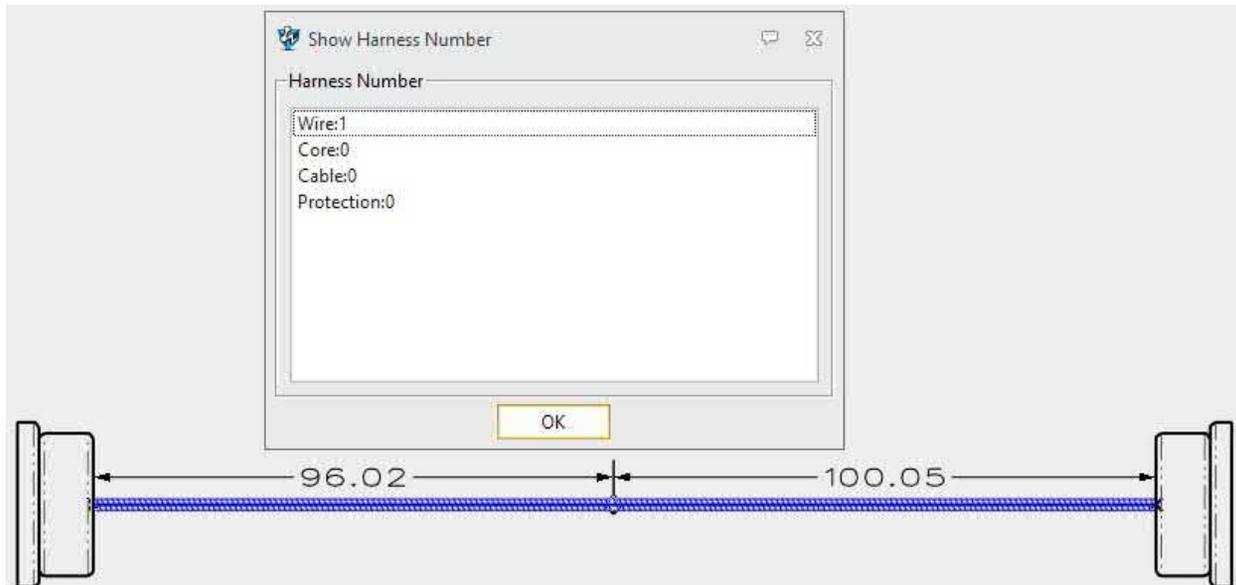
4.5.3.6 Neuer Kabelbaum Nummer Erkundigen Sie sich Funktion

Wenn die ersten und letzten Positionspunkte mehrerer Kabelbäume übereinstimmen, wird das Pinnwanddiagramm als übereinstimmende Linie angezeigt. Wenn die Kabelbäume in mehreren Ebenen verschachtelt sind, wird nur die äußerste Linie der Kabelbäume im Pinnwanddiagramm angezeigt. In diesem Fall können Sie den Befehl "Anzahl der Kabelbäume" ausführen, um die Anzahl der Kabelbäume abzufragen, die in

diesen Abschnitt des Steckbrettplans und identifizieren Sie schnell die Anzahl der Kabelbäume.



Öffnen Sie eine beliebige Stecktafel, wählen Sie ein beliebiges Kabelbaumsegment aus und klicken Sie dann auf den Befehl "Kabelbaumnummer anzeigen", um die spezifische Nummer jedes Kabelbaumtyps anzuzeigen.



【Wo ist es】

Nagelbrett >> Nachfragen >> Gurtnummer

5 CAM

5.1 QM-Modul

5.1.1 Verbesserung des Eckabschlusses

Die Eckenschlichtoperation wird häufig für die Bearbeitung von Ecken zwischen nicht tangentialen Oberflächen von Teilen verwendet. ZW3D 2025 hat die Eckenfinish-Operation optimiert, so dass der Erkennungsbereich genauer ist und das Auftreten lokaler fehlender und unterbrochener Werkzeugbahnen reduziert wird. Der Werkzeugweg der Eckenreinigung ist an den Ecken glatter.

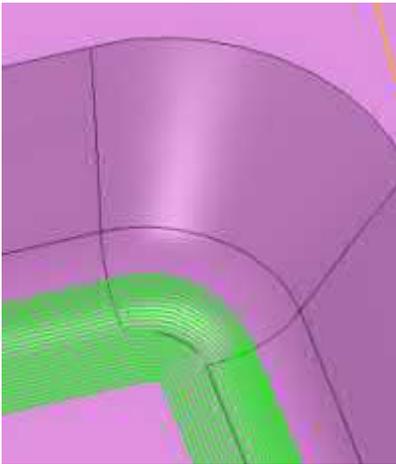
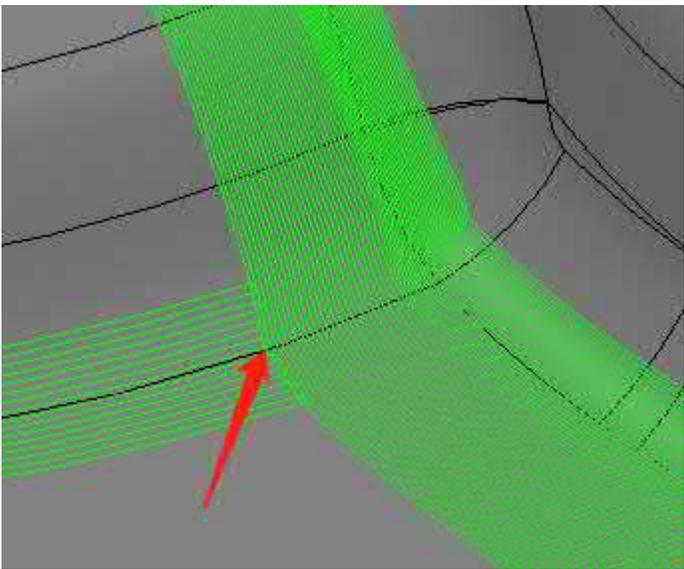
【Was kann getan werden】:

- ✓ Machen Sie den Werkzeugweg für den Eckenabschluss glatter.
- ✓ Bei der Verwendung von flachen Werkzeugen und Rinderkopfwerkzeugen für die Bearbeitung werden das Fehlen und die Überlappung von Werkzeugwegen reduziert.
- ✓ Verringern Sie den Abstand der Werkzeugverschiebung, indem Sie eine beliebige Option unter Steilbereich >> Steilschnittfolge hinzufügen.

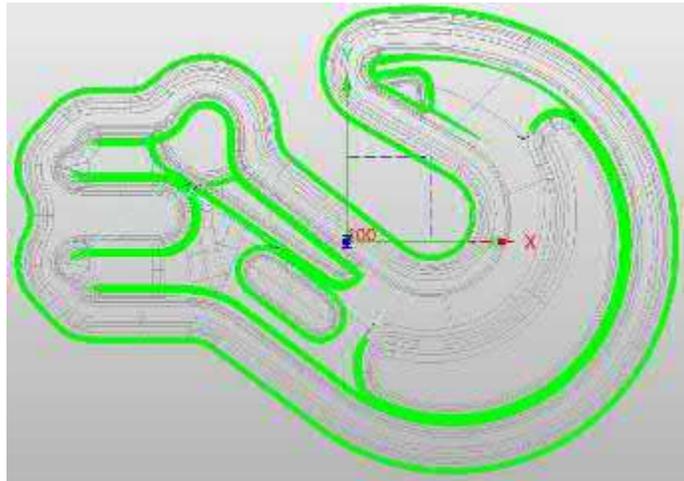
🔧:

- Entfernen Sie die Parameter in der Ecke Fertigstellungsfilter>>Eckig
- Parameter in der Pfadeinstellung>>Ecksteuerung entfernen
- Entfernen von Parametern in der Operation "Eckenbearbeitung" Pfadeinstellung >>Schnittsteuerung>>Schnittreihenfolge

🔧:

<p>Werkzeugweg-Ecken glätten</p>	
<p>Der kleine Überlappungsbereich des Werkzeugwegs macht ihn effizienter und gewährleistet gleichzeitig eine vollständige Bearbeitung</p>	

Genauere Erkennung des Eckenabschlusses, kontinuierlicher Werkzeugweg, kein fehlender Werkzeugweg



【Wo ist 📍】:

3x Quick Ribbon>>Eckenbearbeitung

5.1.2 Verbesserung des Bleistiftschnitts

Mit der Funktion "Bleistiftschnitt" können Werkzeugbahnen mit einer oder mehreren Bahnen erstellt und Ecken zwischen nicht tangentialen Oberflächen von Teilen entfernt werden. ZW3D 2025 hat die Bleistiftschnitt-Operation optimiert, so dass der Erkennungsbereich genauer ist und das Auftreten von lokal fehlenden und nicht verbundenen Werkzeugbahnen reduziert wird.

【Was kann getan werden 📍】:

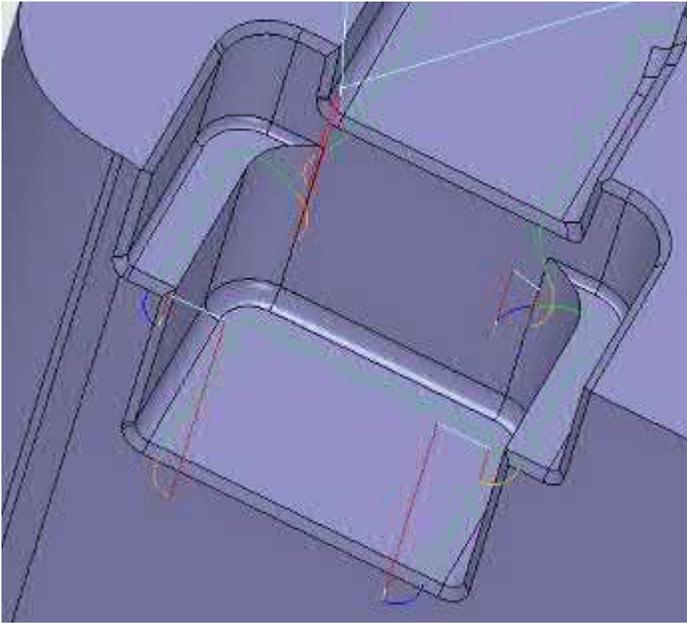
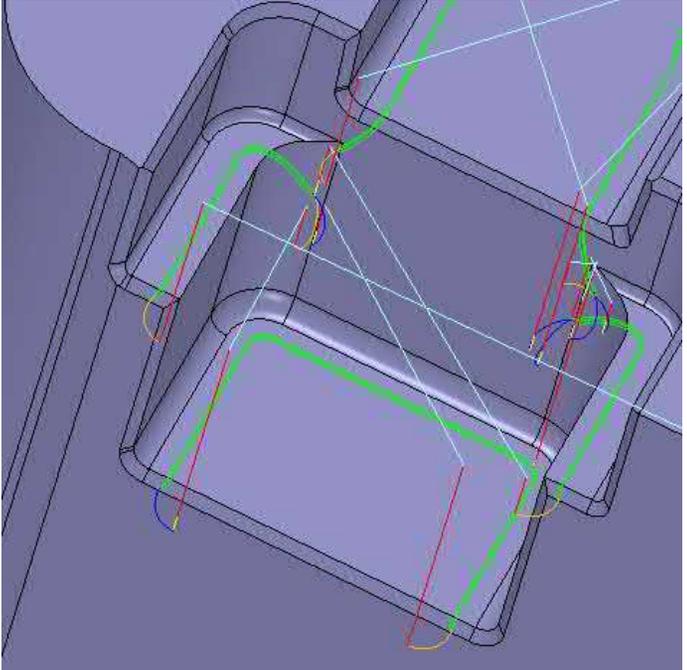
- ✓ Neue Funktion zur Teilung des Steilwinkels, die es ermöglicht, die Schnittrichtung von flachen und steilen Bereichen einzustellen.
- ✓ Neue Einstellung für die steile Schnittrichtung, die eine beliebige, hohe bis niedrige, niedrige bis hohe 3-Wege-Einstellung ermöglicht.

📍:

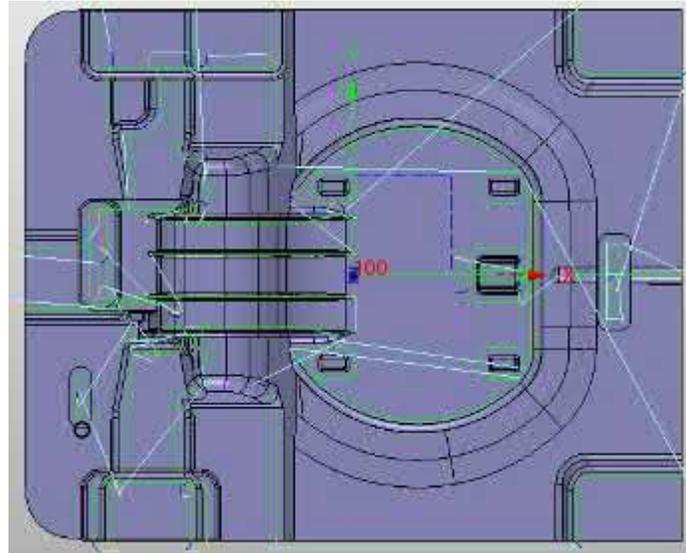
- Parameter unter Filter>>Eckig entfernen
- Parameter in Pfadeneinstellung>>Ecksteuerung entfernen
- Ändern Sie beliebige Parameter, konventionell oder im Gleichlauf, unter Bahneinstellung>>Ecksteuerung>>Schnittrichtung
- Wenn die Nummer der Schneidebene in den Reinigungsprozess für mehrere Bahnen eingegeben wird, wird die Werkzeugbahn mit

die entsprechende Ebenennummer wird jeweils auf beiden Seiten erstellt



<p>Einweg-Eckausführung</p>	
<p>Mehrweg-Eckenbearbeitung</p>	

Die Erkennung von Ecken ist genau, kein
fehlender Werkzeugweg, keine
Unterbrechung



【Wo ist 🖱️】:

3x Quick Ribbon>>Bleistift

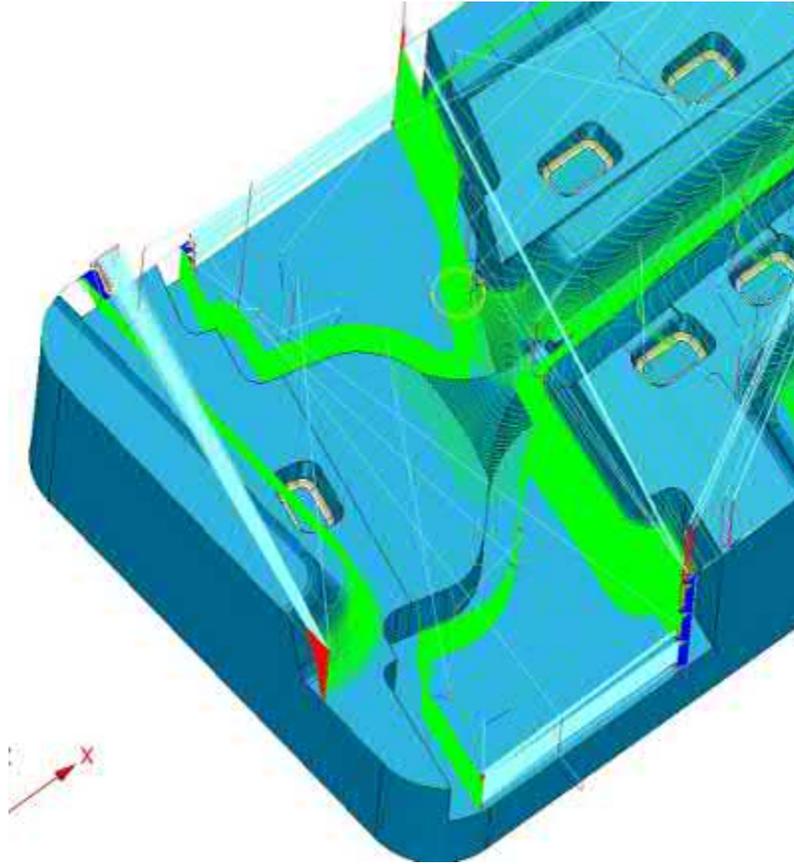
5.1.3 Rest Roughing Verbesserung

Der ZW3D2025 verfügt über verbesserte Restfräsfunktionen. Durch die Parameter "Rohteil" und "Minimale Restdicke" kann die Kontinuität des Restschruppfräsen-Werkzeugwegs effektiv verbessert, triviale Werkzeugwege reduziert und die Bearbeitungseffizienz verbessert werden.

【Was kann getan 🖱️】:

- ✓ Legen Sie die Parameter für den Rohteilrand fest, um das Abheben des Werkzeugs zu reduzieren.
- ✓ Legen Sie den Parameter für die minimale Restdicke fest, um triviale Werkzeugwege zu reduzieren.

🖱️:



【Wo ist  :

3x Quick Ribbon>>Rough SmoothFlow

3x Quick Ribbon>>Rough Offset 2d

3x Quick Ribbon>>Rough Lace

5.1.4 Zlevel Unterschnittverbesserung

ZW3D 2025 hat die Hinterschnittfunktion der Z-Level-Operation optimiert, die Berechnungseffizienz verbessert und vollständigere und zuverlässigere Werkzeugwege erzeugt.

【Was kann getan  :

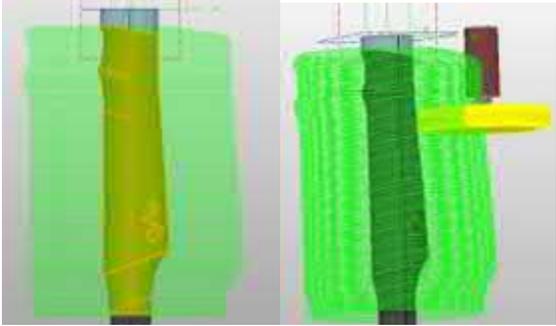
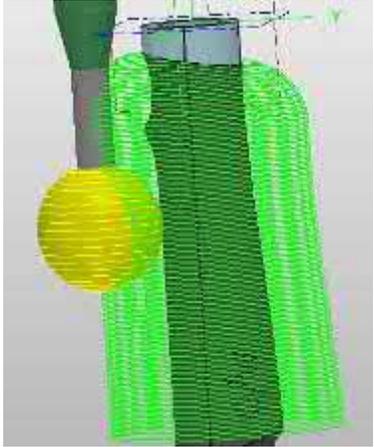
- ✓ Die Berechnungseffizienz der Werkzeugbahn ist 5 Mal höher als bei der Vorgängerversion.

- ✓ Unterstützung der Verwendung von T-förmigen Werkzeugen, sphärische Werkzeuge, um die Wurzel schneiden Werkzeugweg zu berechnen.



- Es werden nur horizontale Bögen und horizontale Geraden unterstützt.



<p>T-Fräser-Bearbeitung, vollständiger und zuverlässiger Werkzeugweg</p>	
<p>Sphärische Werkzeugbearbeitung, vollständiger und zuverlässiger Werkzeugweg</p>	

【Wo ist  :

3x Quick Ribbon>>ZLevel >>Path Setting>>Allow Undercutting

5.1.5 Innovation bei Check Collision

Die Kollision von Werkzeug und Halter wird häufig in Bearbeitungsszenarien mit großen Höhenunterschieden verwendet. Wenn diese Funktion aktiviert ist, löscht das System automatisch den Werkzeugweg, der mit dem Halter kollidiert.

Klemmen. In ZW3D 2025 verbessert die Funktion Kollisionsprüfung die Effizienz und Genauigkeit der Berechnung erheblich.

【Was kann getan werden】:

- ✓ Die Berechnungseffizienz der Werkzeugschiene ist 2-mal höher als die der Vorgängerversion.
- ✓ Unterstützen Sie die Einstellung von Halterspalt und Werkzeugschaftspalt.
- ✓ Der Schruppprozess unterstützt sowohl Prüfmodell und Rohling als auch nur Modell Einstellungen.
- ✓ Standardmäßig unterstützt der Finishing-Vorgang nur Prüfmodelle.

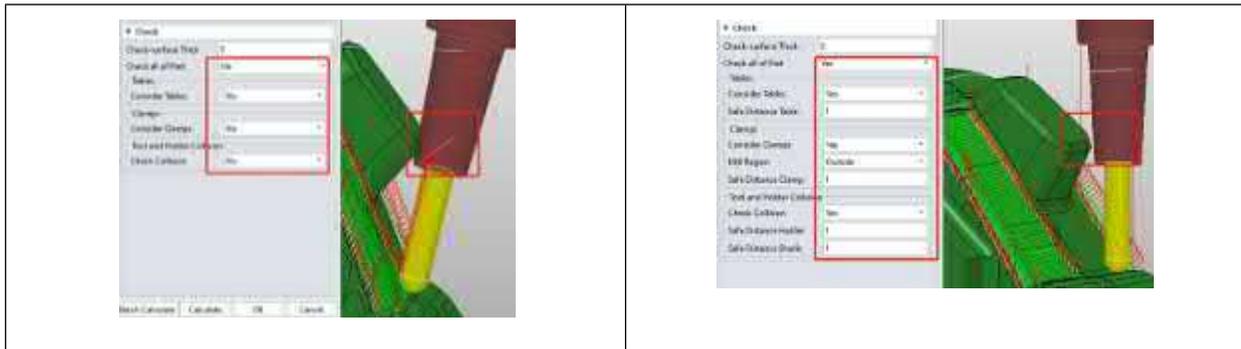
☛:

- Die Innovation der Greifer-Kollisionsfunktion gilt nur für die folgenden Vorgänge



☛:

Bevor die Kollisionsprüfung eingeschaltet wird (Kollisionsüberschneidung vorhanden)	Kollisionsprüfung nach dem Öffnen (kein Kollisionsüberschlag)



【Wo ist 📍 :

3x Schnelles Farbband>>Grobes

SmoothFlow>>Prüfen>>Kollision prüfen 3x Schnelles

Farbband>>Grobes Offset 2d>>Prüfen>>>Kollision prüfen 3x

Schnelles Farbband>>Grobes Lace>>Prüfen>>Kollision prüfen

3x Schnelles Band>>Raue Spitze>>Prüfen>>Kollision

prüfen 3x Schnelles Band>>Spitze>>Prüfen>>Kollision

prüfen

3x Quick Ribbon>>Flacher Abschluss>>Prüfen>>Kollision prüfen

5.2 2-Achsen-Modul

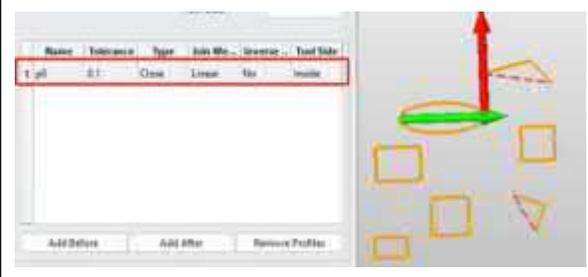
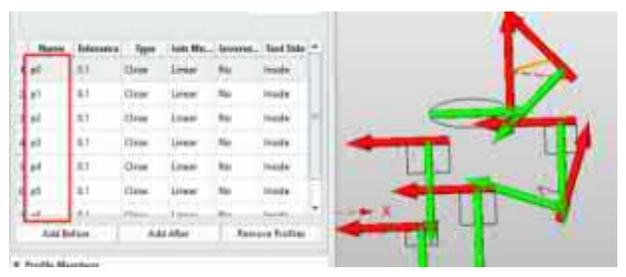
5.2.1 Automatische Gruppierung für die Profilfunktion hinzugefügt

In ZW3D 2025 unterstützen die Profilmerekmale die automatische Gruppierungsfunktion, das System kann die durch den Rahmen ausgewählten Objekte gruppieren, und die Anfangskante und die Bearbeitungsseite werden mit Pfeilen angezeigt (roter Pfeil zeigt die Anfangskante und die Bearbeitungsrichtung an, grüner Pfeil zeigt die Werkzeugseite an).

【Was kann getan 📍 :

- ✓ Beim Erstellen eines Profilfeatures kann der Benutzer die Startposition der Werkzeugbahn bestimmen (der rote Pfeil zeigt die Startkante der Werkzeugbahn an).

📍:

Wenn die automatische Gruppierung nicht verwendet wird, werden alle	Wenn die automatische Gruppierung verwendet wird, wird sie automatisch
Konturen werden in einer Gruppe zusammengefasst	gruppiert, je nachdem, ob die Konturen miteinander verbunden sind (zu einer Gruppe verbunden, nacheinander gruppiert).
	

【Wo ist 🖱️ :

CAM-Farbband>> Profileigenschaft >>Automatische Gruppe

5.2.2 Optimieren Sie den Startpunkt des Schneidens von M2

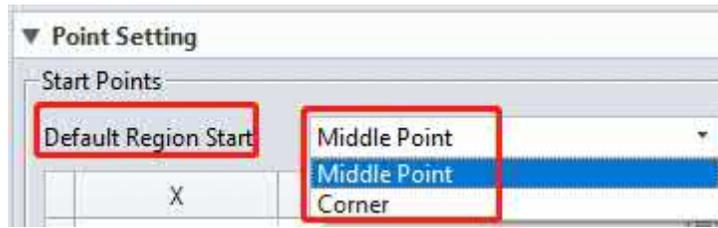
ZW3D 2025 Profil, Fase, Profil Prozessoptimierung Werkzeugweg Startpunkt Einstellungsfunktion und neue Detection Range Funktion, bequem für die Benutzer, um den Ausgangspunkt der Verarbeitung Bereich.

【Was kann getan 🖱️ :

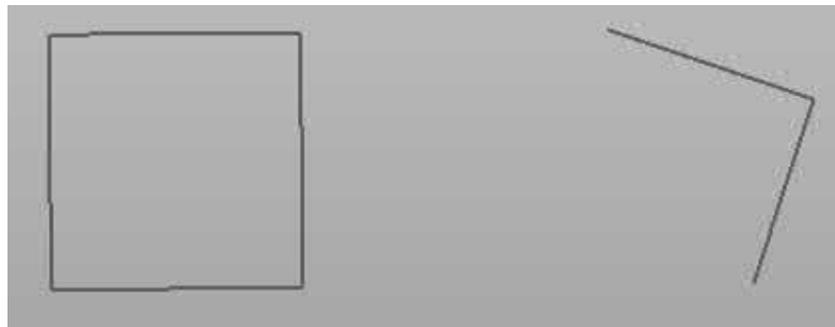
- ✓ Optimierte Bereichsstartfunktion, Benutzer können die Startposition der Schneidwerkzeugbahn ändern.
- ✓ Die Funktion Erfassungsbereich wurde hinzugefügt, mit der die Startpunkte verschiedener geschlossener Profile eingestellt werden können, ohne sich gegenseitig zu beeinflussen.

🖱️ :

- Erfassungsbereich gibt den Einflussbereich der Einstellung des Verarbeitungsstartpunkts an. Wenn die Einstellung zu groß ist, wird der Startpunkt der Verarbeitung anderer Bereiche beeinflusst, und der Startpunkt der Verarbeitung anderer Bereiche liegt am nächsten zum Einstellpunkt. Wenn andere Bereiche nicht betroffen sind, wird der Standardstartpunkt des Bereichs als Startpunkt der Verarbeitung für diesen Bereich verwendet.



- Der eingestellte Startpunkt ist nur für den geometrisch geschlossenen Bereich wirksam und hat nichts mit den offenen und geschlossenen Einstellungen im Feature zu tun. Wenn es sich um einen geometrisch offenen Bereich handelt, ist der Startpunkt der Verarbeitung der Standardstartpunkt der Region (Abbildung links ist der geometrisch geschlossene Bereich, Abbildung rechts ist der geometrisch offene Bereich).



<p>Standard Region Start=Ecke</p>	
-----------------------------------	--

<p>Standard Region Start=Mittelpunkt</p>	
<p>Die geometrisch geschlossene Fläche ist der Ausgangspunkt der Menge und die geometrisch offene Fläche ist der Ausgangspunkt für die Standardfläche.</p>	

【Wo ist :

2x Fräser Band>> Profil Operation >> Werkzeugweg Einstellung >>

Punkt Einstellung 2x Fräser Band>> Rampen Operation>> Werkzeugweg

Einstellung >> Punkt Einstellung 2x Fräser Band>> Gewinde Operation

>> Werkzeugweg Einstellung >> Punkt Einstellung

5.2.3 Profilecut erweitern und reduzieren die Funktion

In ZW3D 2025 kann der Profilprozess die beiden Enden der Werkzeugbahn verlängern oder verkürzen, um sicherzustellen, dass

die Teile werden vollständig bearbeitet oder die Schlüsselfläche wird vermieden, und die spezifischen Parameter werden entsprechend den tatsächlichen Bearbeitungsanforderungen angepasst.



<p>Bevor Sie die Funktion zum Verlängern und Verkürzen von Werkzeugwegen verwenden, müssen Sie den Startpunkt der</p> <p>Die Schneidwerkzeughahn 1 befindet sich direkt am Startpunkt der Kontur, und die direkte Vorschubgeschwindigkeit zum Startpunkt der Kontur beeinträchtigt die Bearbeitungsqualität, wenn die Vorschubgeschwindigkeit nicht angemessen ist; der Rückzugspunkt 2 am Ende der Konturlinie hat die kritische Oberfläche nicht vermieden, was zu Überschneidungen führt.</p>	<p>Nach der Verwendung der Funktion zum Verlängern und Verkürzen des Werkzeugwegs wird die Schiene des Schneidwerkzeugs bis zum Startpunkt 1 verlängert, um sicherzustellen, dass die Schnittgeschwindigkeit nahe an das Teil vor dem Schneidwerkzeugteil herangeführt wird; die Position des Rückzugswerkzeugs wird bis zum Punkt 2 des Rückzugswerkzeugs verkürzt, um sicherzustellen, dass die Schlüsselfläche vermieden und kein Überschneitt erzeugt wird.</p>

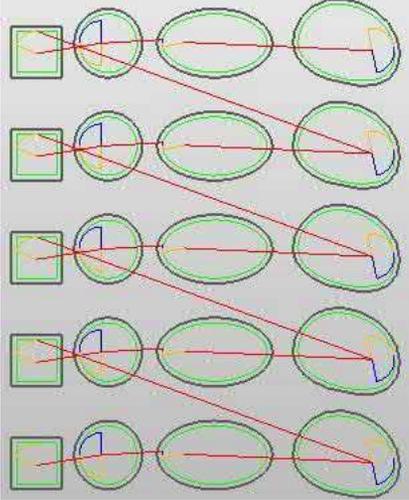
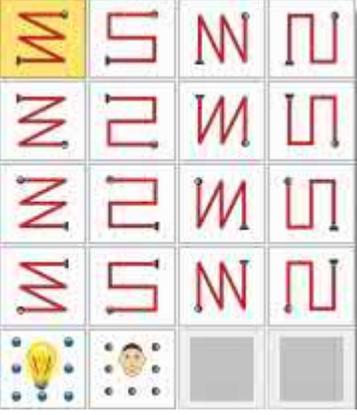


2x Fräserband >> Profilbetrieb >> Grenzparameter >> Grenze >> Profil Start/Endposition

5.2.4 Profilecut fügt die Funktion zur Sequenzierung von Regionen hinzu

In ZW3D 2025 wurde die Sortierfunktion in den zweiachsigen Konturprozess integriert, und der Benutzer kann verschiedene Sortiermethoden auswählen, um die entsprechenden Werkzeugwege entsprechend den Bearbeitungsanforderungen zu generieren, so dass die Werkzeugwege übersichtlicher angeordnet sind und die Bearbeitungszeit reduziert wird.



Methode der Fallsortierung	Fall Tatsächlicher Werkzeugweg	Funktion unterstützt Sortiermethoden
		

5.3 Module Drehen und Bohren

5.3.1 Drehen unterstützt negativ dick

ZW3D 2025 unterstützt die Einstellung eines negativen Randes beim Drehen, um dem Anwender die Möglichkeit zu geben, den durch Fehler im Werkzeugmaschinensystem verursachten Bearbeitungsrand zu eliminieren.



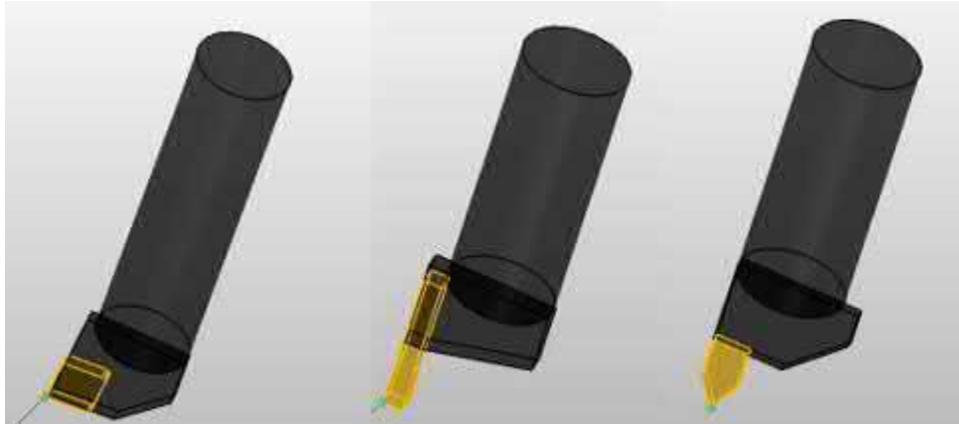
5.3.2 Rundgriff für Drehwerkzeug hinzufügen

ZW3D 2025 fügt der Definition von Drehwerkzeugen einen kreisförmigen Werkzeuggriff hinzu, und die Benutzer können das Werkzeug

Griffstyp an der Schnittstelle des Werkzeuggriffs, um den tatsächlichen Bearbeitungsszenarien beim Drehen von Innenprofilen gerecht zu werden.



Rundschaft für verschiedene Arten von Drehwerkzeugen:



Vergleich von verschiedenen Werkzeugschaften in speziellen Szenarien:

<p>Rundschaftbearbeitung kleinerer Innenkreis (kein Überschneid)</p>	<p>Vierkantschaftbearbeitung kleinerer Innenkreis (erzeugt Überschneid)</p>

5.3.3 Drehen Schlitzbearbeitung Schneidstrategie Optionen Anpassung

Um zu verhindern, dass der Benutzer den Prozess der Drehnutbearbeitung verwendet, ist der von den beiden Schneidstrategien "Einweg" und "Zig" erzeugte Werkzeugweg derselbe, wenn die Option "Tiefschneiden" nicht geöffnet ist, und das Missverständnis, dass sich die beiden Schneidstrategien wiederholen, wurde an diese Option angepasst.

【Was kann getan 🗑️】

- ✓ Sie können Zig und Alternate nur dann als Schnittstrategie auswählen, wenn Level Control geschlossen ist.
- ✓ Sie können Zig, Alternate und Zigzag als Schnittstrategie auswählen, wenn Sie die Pegelsteuerung aktivieren.

📌:

- Zickzack kann verwendet werden, wenn die Pegelsteuerung aktiviert ist.



Level Control ist geschlossen	Aktivieren der Pegelkontrolle

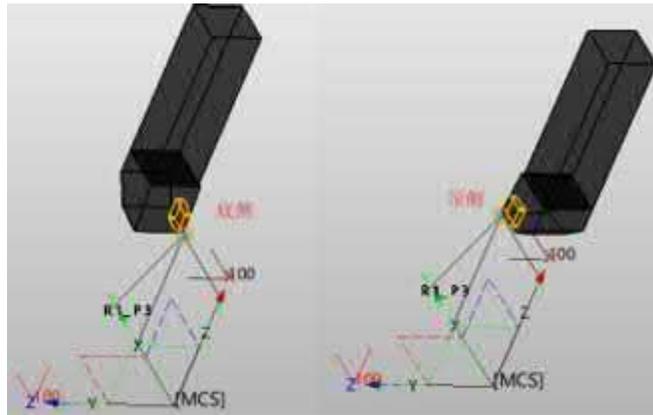
【Wo ist 📍】

Drehband>>Drehen Einstechoperation Definition>>Werkzeugweg Einstellung>>Schnittstrategie

5.3.4 Einsatzposition für Drehwerkzeug hinzufügen

ZW3D 2025 wurde eine neue Funktion für die Einbauposition des Drehmessers hinzugefügt, mit der die Einbauposition des Messers durch Einstellen der Ober- oder Unterseite geändert werden kann, um der tatsächlichen Bearbeitungssituation besser gerecht zu werden.





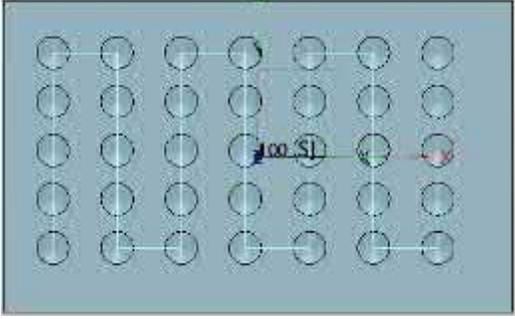
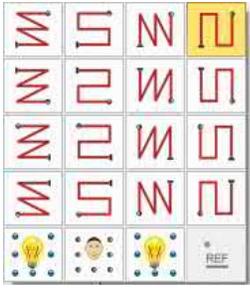
【Wo ist 📍】:

CAM Ribbon>> Werkzeug >> Drehwerkzeug >> Einfügen >> Position einfügen

5.3.5 Regionale Sequenzierung für Bohrer hinzufügen

ZW3D 2025 fügt eine Sortierfunktion in den Bohrprozess ein, und der Benutzer kann verschiedene Sortiermethoden wählen, um entsprechende Werkzeugspuren zu erzeugen, so dass die Werkzeugspuren in verschiedenen Bereichen übersichtlicher angeordnet sind.

📍:

Methode der Fallsortierung	Fall Tatsächlicher Werkzeugweg	Von der Funktion unterstützte Sortiermethode
		

【Wo ist 📍】:

Multifunktionsleiste Bohren>> Zentrieren >> Werkzeugwegeinstellung >>Region Sequencing

Ribbon Bohren>> STD_Drill >> Werkzeugwegeinstellung >>Region Sequencing

Bohrband>> Locheisen >> Werkzeugwegeinstellung >>Region

Sequencing Bohrband>> Span >> Werkzeugwegeinstellung

>>Region Sequencing Bohrband>> Reiben >>

Werkzeugwegeinstellung >>Region Sequencing Bohrband>>

Bohrung >> Werkzeugwegeinstellung >>Region Sequencing

Bohrband>> Feinbohrung >> Werkzeugwegeinstellung >>Region Sequencing

Bohrband>> Senker >> Werkzeugwegeinstellung >>Region Sequencing

Bohrband>> Senker >> Werkzeugwegeinstellung >>Region Sequencing

Bohrband>> Gewindebohrer >> Werkzeugwegeinstellung >>Region

Sequencing

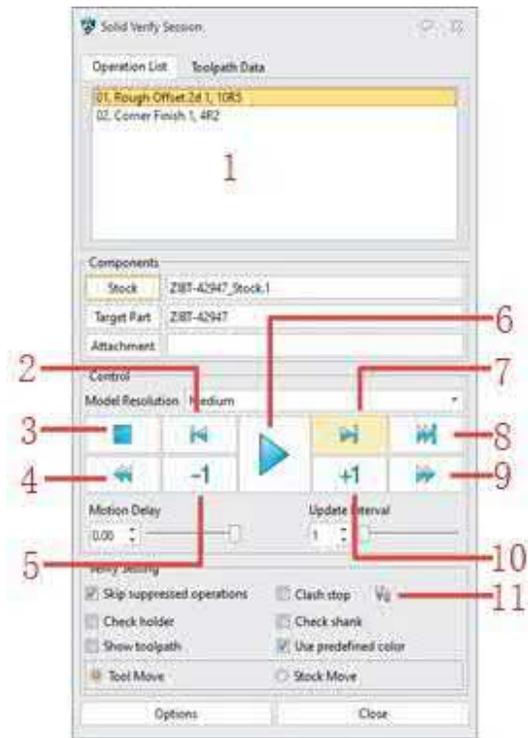
CAM-Baum-Tabelle >> Strategie >> Bohrungsstrategie-Manager >>

Bohrungsbearbeitungsparameter >> Region Sequencing

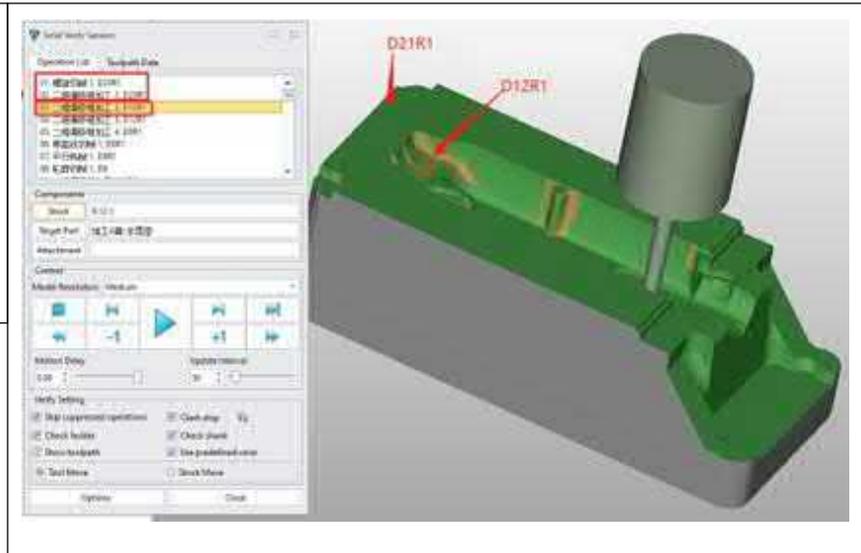
5.4 Funktionalitäten für den Plattformabgleich

5.4.1 ★Gesamtinnovation von Solidverify

Die physikalische Simulation wird häufig verwendet, um die Rationalität der Programmierung und die Sicherheit der Werkzeugwege zu überprüfen. ZW3D 2025 hat die physikalische Simulationsfunktion umfassend erneuert, die gesamte Benutzeroberfläche neu gestaltet und die Benutzerfreundlichkeit optimiert. Es wurden eine Reihe neuer Funktionen für die prozessweise Simulation hinzugefügt und die Effizienz der physikalischen Simulation wurde verbessert.



Die Schnittfarbe ändert sich mit dem Werkzeug



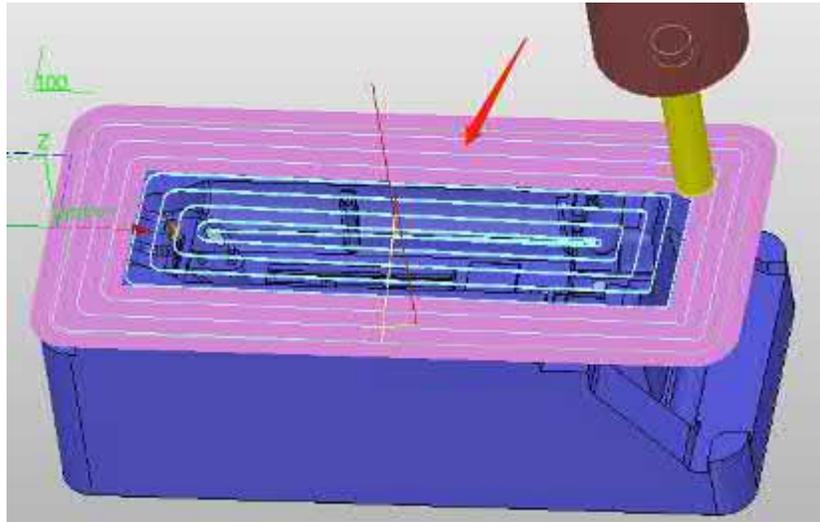
<p>Klicken Sie, um Kollisionsinformationen zu generieren</p>	
<p>Die Farbe der Werkzeugbahn in der physikalischen Simulation folgt den Einstellungen im Prozess (die Standardfarbe der Werkzeugbahn ist grün, hier ist sie auf himmelblau eingestellt).</p>	

5.4.2 Überprüfen Sie die Funktion zum Füllen der Anzeige des Werkzeugwegs

Die neue Funktion zur Anzeige der Werkzeugbahnfüllung wurde dem mittleren Linienrahmen von ZW3D 2025 hinzugefügt, der die planare Werkzeugbahn füllen und anzeigen kann, so dass der Benutzer schnell die Position der fehlenden Bearbeitung herausfinden kann.



Die Drahtrahmensimulation füllt den simulierten Werkzeugweg (rosa ist die Füllanzeige in der Abbildung)

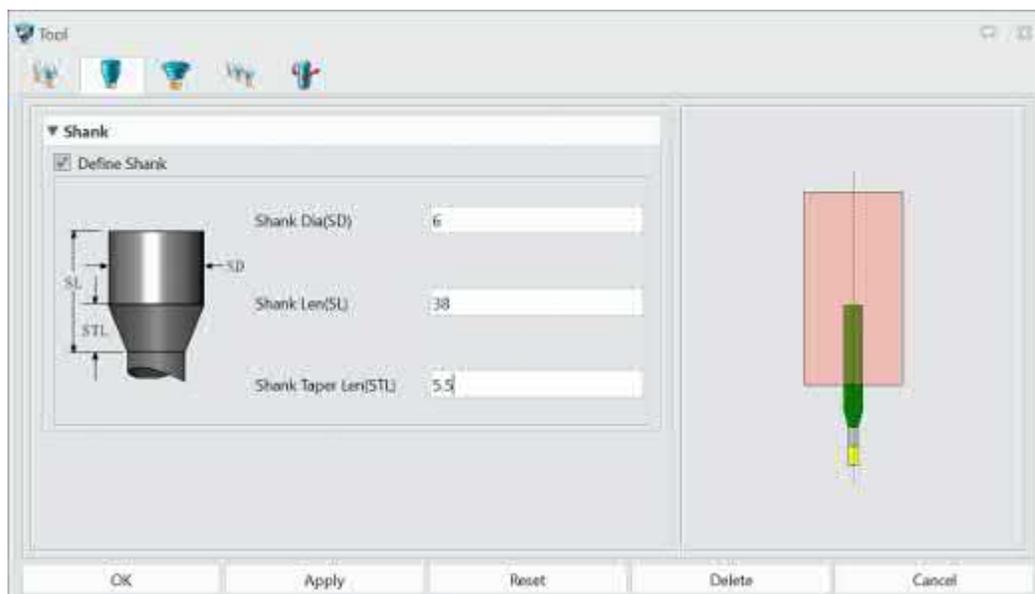


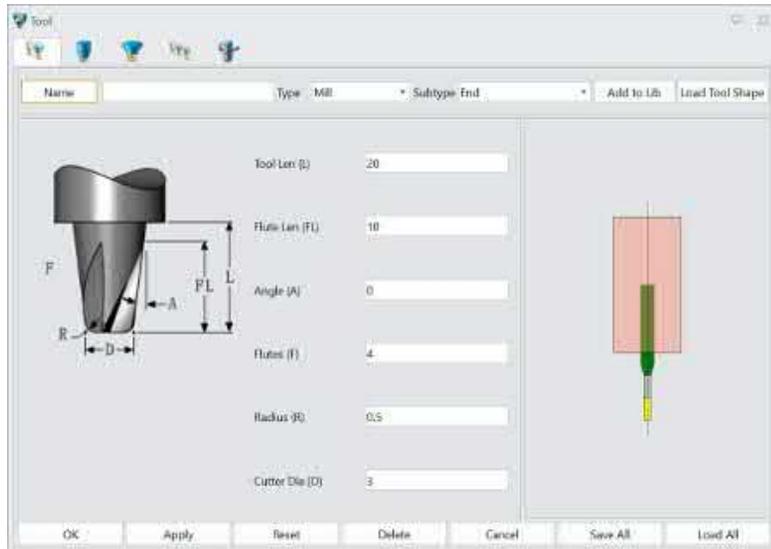
【Wo ist :

Multifunktionsleiste Ausgabe>>Werkzeugweg überprüfen>>Werkzeugweg erweitern

5.4.3 Hinzufügen von Schäften zu Fräswerkzeugen

ZW3D 2025 unterstützt das Hinzufügen von Schaftparametern bei der Definition des Fräasers, und die Benutzer können das Werkzeug mit einem kleinen Durchmesser (Durchmesser von weniger als $\phi 6\text{mm}$) vollständig definieren. Zur gleichen Zeit, in der Aufspannung Seite, neue Werkzeug-Offset-Länge und Verlängerung Länge Parameter, können Benutzer die Werkzeuglänge eingestellt.





【Wo ist 🖱️ :

CAM Ribbon>> Werkzeug

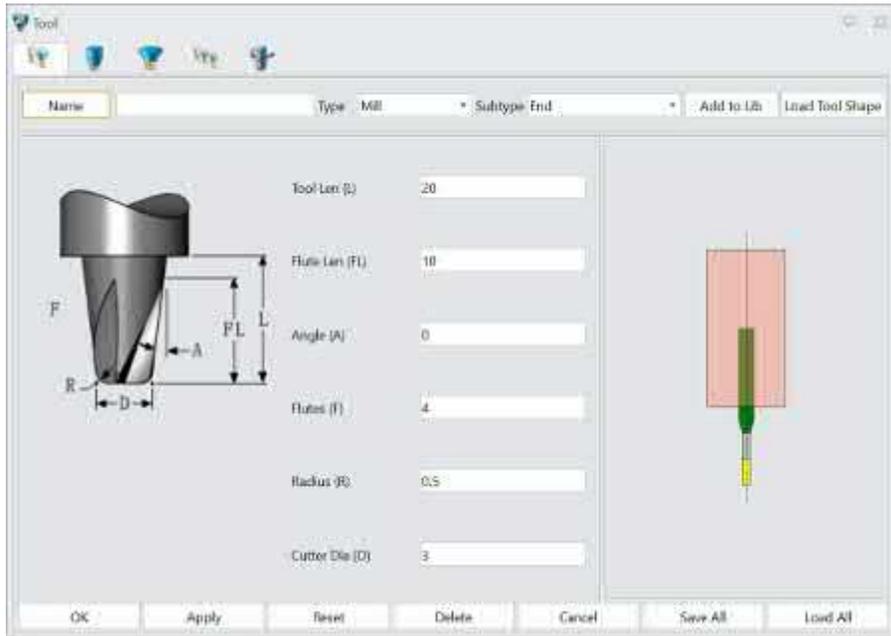
>>Werkzeugschaft Seite CAM Ribbon>>

Werkzeug >> Halterseite

5.4.4 Tool Interface Verbesserung erstellen

In ZW3D 2025 wurde die Schnittstelle zum Erstellen von Werkzeugen um eine Vielzahl von Werkzeugeingängen erweitert, so dass der Benutzer direkt die benötigten Werkzeuge erstellen kann. Außerdem wurde das Symbol vergrößert, damit der Benutzer es leichter anklicken kann. Gleichzeitig wird bei der Erstellung eines Werkzeugs die Anzeige eines dreidimensionalen Modells des Werkzeugs unterstützt, so dass der Benutzer die Größe des Werkzeugs intuitiv beurteilen kann.





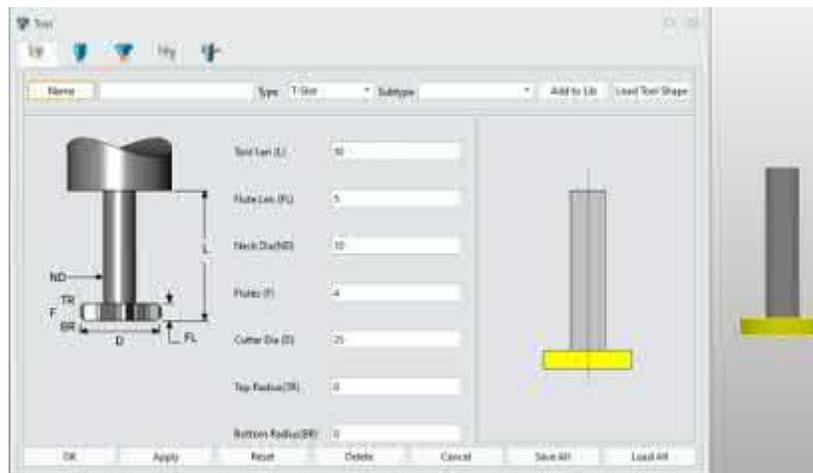
【Wo ist 📍 :

CAM-Farbband >> Werkzeug

5.4.5 Verbesserung des T-Nut-Werkzeugs

Die Parameter des Übergangsdurchmessers und der Übergangslänge der ursprünglichen T-Nut-Werkzeuge werden entfernt, so dass die Parameter der T-Nut-Werkzeuge näher an den echten Werkzeugen liegen.

📍:



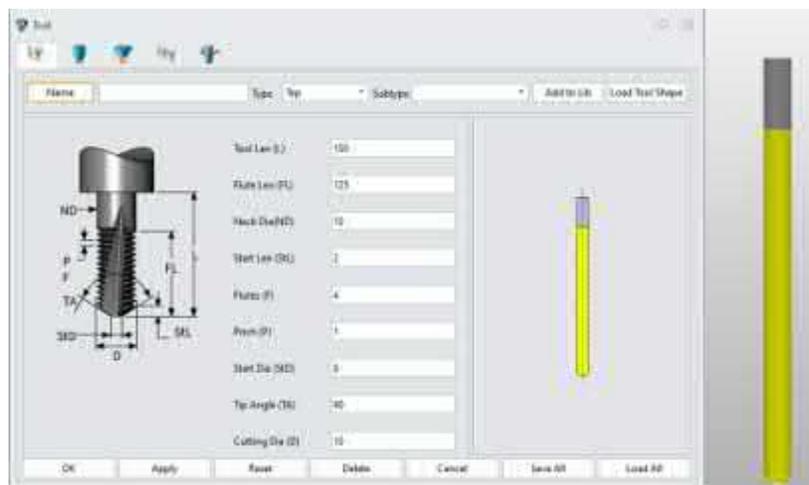
【Wo ist 🗑️ :

CAM Ribbon>>Werkzeug >>T-Nut-Werkzeug >> Shape Page

5.4.6 Verbesserung des Gewindeschneidwerkzeugs

Die logische Beziehung zwischen den Gewindewerkzeugparametern wird optimiert, und die Standardwerkzeugparameter werden bei der Erstellung des Gewindewerkzeugs angepasst, was dem tatsächlichen Anwendungsszenario näher kommt.

🗑️:

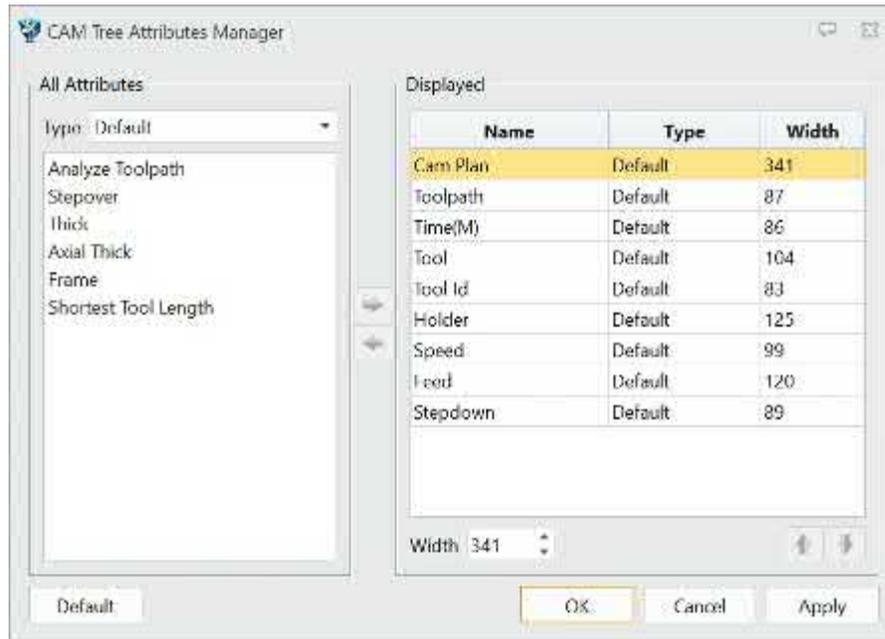


【Wo ist 🗑️ :

CAM Ribbon>>Werkzeug >>Gewinde >>Form Seite

5.4.7 CAM Tree Manager Verbesserung

In dieser Version wurde der CAM-Manager insgesamt verbessert, wobei mehr Prozessinformationen durch Baumtabellensteuerungen angezeigt werden. Unterscheidung zwischen dem Prozessstatus und dem Werkzeugbahnstatus, um den Benutzer darauf hinzuweisen, dass die Prozessparameter und die Werkzeugbahn geändert wurden. Optimierung der Aktualisierungseffizienz des CAM-Managers und Verbesserung der Effizienz beim Ausblenden und Anzeigen von Werkzeugbahnen. Gleichzeitig wird die Tastatursteuerung unterstützt, d.h. der Benutzer kann Elemente über die Aufwärts- und Abwärtstasten der Tastatur auswählen, die linke und rechte Taste zum Erweitern und Falten von Knoten und die Leertaste zur Steuerung der Anzeige und des Ausblendens von Elementen.



Art des Betriebszustands (wie in der Abbildung gezeigt)	Bedeutung
	Der Werkzeugweg wurde erfolgreich berechnet
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Operation neu erstellter, nicht berechneter Werkzeugweg 2. Die Betriebsparameter wurden geändert, nachdem der Werkzeugweg erfolgreich berechnet wurde, aber der Werkzeugweg wurde nicht neu berechnet.
Werkzeugstatus (wie in der Abbildung gezeigt)	Bedeutung
	Der Werkzeugweg wurde erfolgreich berechnet
	Die Werkzeugbahnen werden getrimmt

	Die Werkzeugwege sind gesperrt
	Die Werkzeugwege konnten nicht berechnet werden
	Der Werkzeugweg wird nicht berechnet



Name	Length	Start	End	Machine	Speed	Feed	Machine	Stepover	Risk	Add Tool
Werkzeugweg 1	41.01	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 2	38.78	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 3	10.80	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 4	12.70	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 5	13.74	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 6	15.02	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 7	4.71	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 8	2.67	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 9	0.45	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 10	1.74	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 11	1.00	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 12	4.16	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 13	0.80	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 14	4.37	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 15	15.63	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 16	4.40	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 17	4.74	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 18	3.26	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 19	0.80	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 20	5.12	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 21	0.10	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 22	2.20	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 23	4.90	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 24	4.14	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 25	1.74	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 26	0.80	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 27	10.10	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 28	13.04	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01
Werkzeugweg 29	4.16	02:18:03.00	02:18:03.00	02:18:03.00	10000 RPM	0.10 mm	0.10 mm	0.10 mm	0.01	0.01

【Wo ist 📍】:

CAM-Manager >> Kopfzeile Rechtsklick >> Attribut-Manager

5.4.8 Funktion zum Teilen von Werkzeugwegen hinzufügen

Die Funktion zur Aufteilung des Werkzeugwegs wird häufig verwendet, um den Werkzeugweg mit langer Bearbeitungszeit oder großem Höhenabfall aufzuteilen, was den Austausch des Werkzeugs oder die Änderung der Einspannlänge des Werkzeugs während der eigentlichen Bearbeitung erleichtert und die Programmierzeit des Anwenders reduziert.

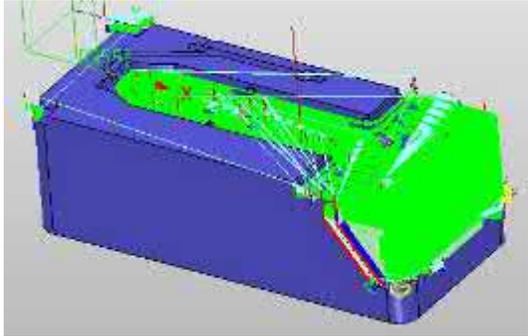
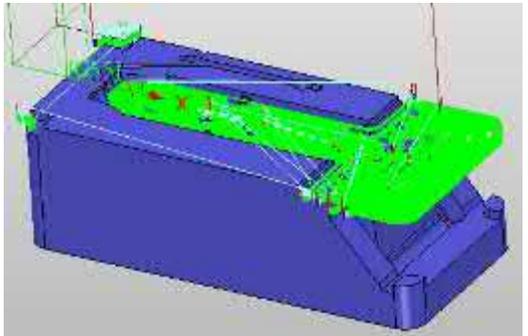
【Was kann getan 🛠️】:

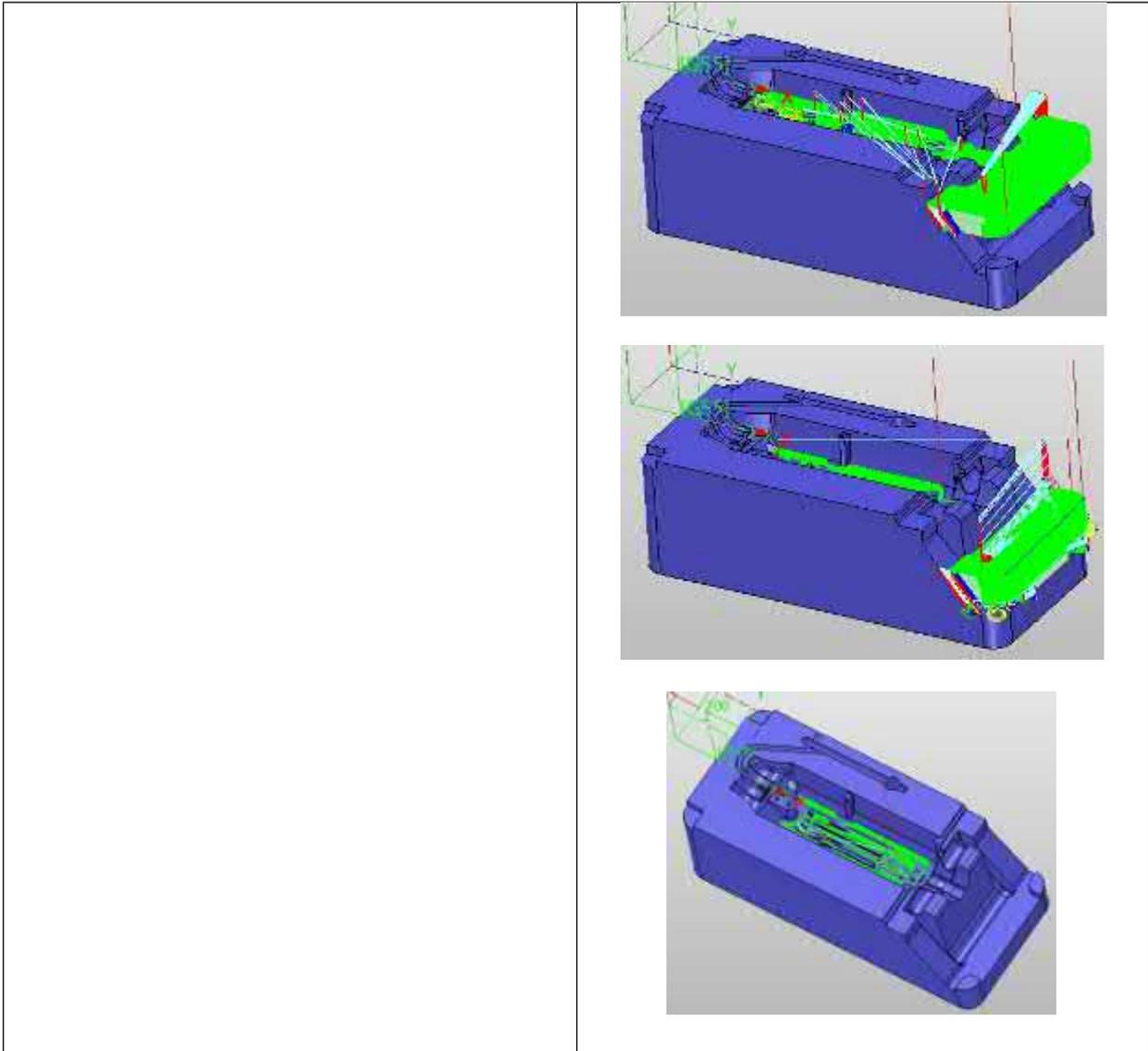
- ✓ Teilen Sie die Werkzeugbahn durch die Länge der Werkzeugbahn
- ✓ Aufteilung der Werkzeugspur nach Bearbeitungszeit
- ✓ Unterteilen Sie den Werkzeugweg entsprechend dem Werkzeugwegsegment



- Der Werkzeugweg wird entsprechend der Zeit des Werkzeugweges geteilt, und der Werkzeugweg erzeugt einen neuen Vorschub- und Rückzugswerkzeugweg, nachdem der Werkzeugweg geteilt wurde, so dass die Bearbeitungszeit in der CAM-Baumtabelle größer ist als die eingestellte Teilungszeit und sogar größer als der eingestellte Zeitfehler.
- Wenn Sie diese Funktion verwenden, gibt es eine Verzögerung von einigen Sekunden, bevor der Fortschrittsbalken für die Aufteilung der Schaufelspur angezeigt wird.



<p>Ursprünglicher Werkzeugweg</p>	
<p>Werkzeugweg nach der Teilung</p>	



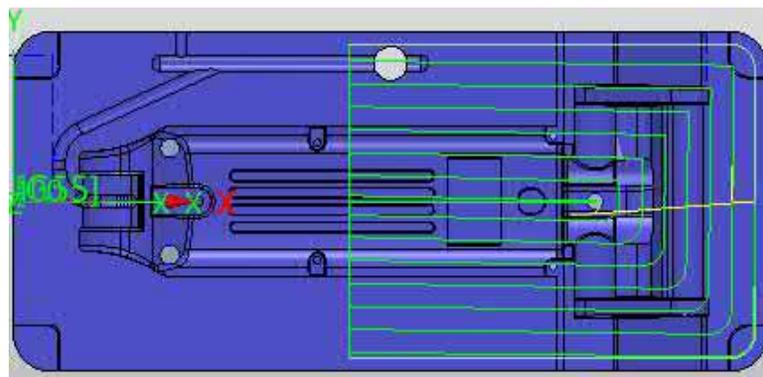
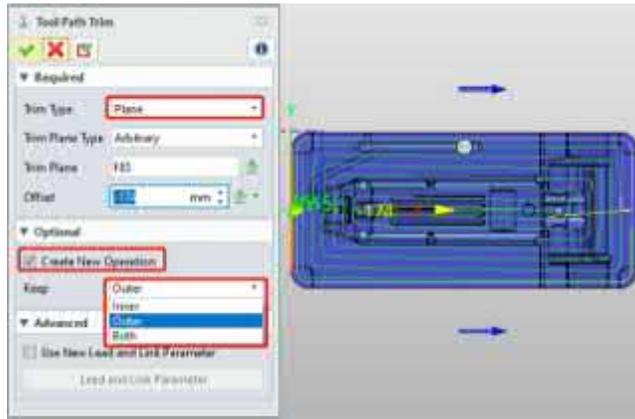
【Wo ist 📍 :

Werkzeugweg-Editor Ribbon>>Werkzeugweg aufteilen

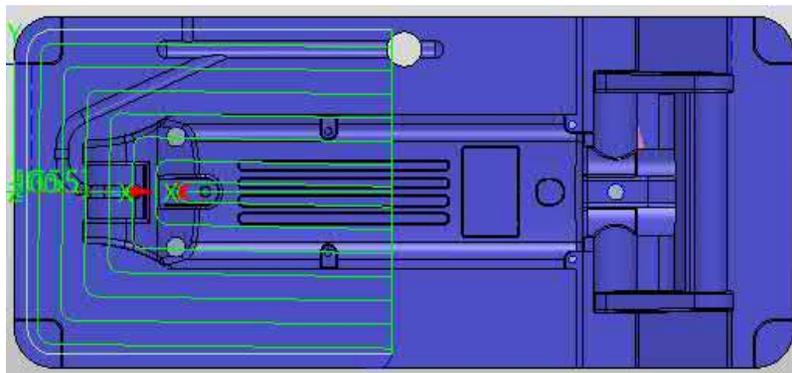
5.4.9 Innovation des Werkzeugweges Trimmen Funktion

ZW3D 2025 hat die Funktion zum Beschneiden der Werkzeugspur grundlegend erneuert. Der Benutzer kann wählen, ob er die Innen- oder Außenseite der Schneidekante der Werkzeugspur beschneiden möchte, was die Beibehaltung des ursprünglichen Prozesses unterstützt.

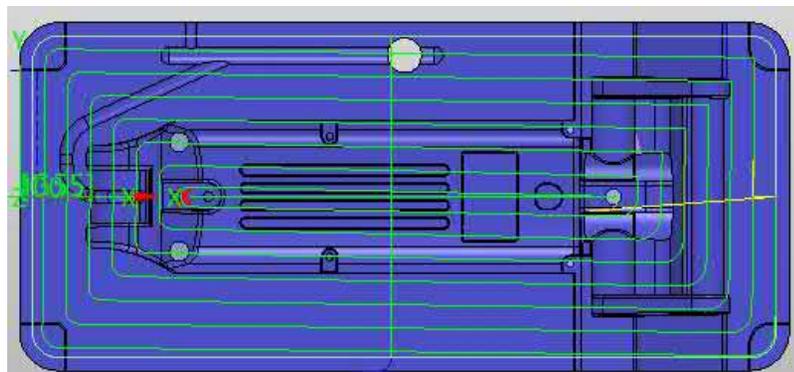
📍:



Äußere Seite :



Innenseite :



Beide

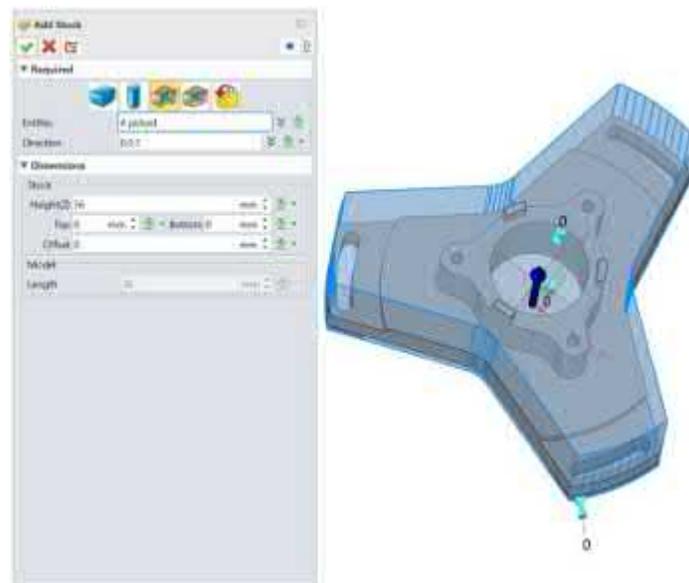
【Wo ist  :

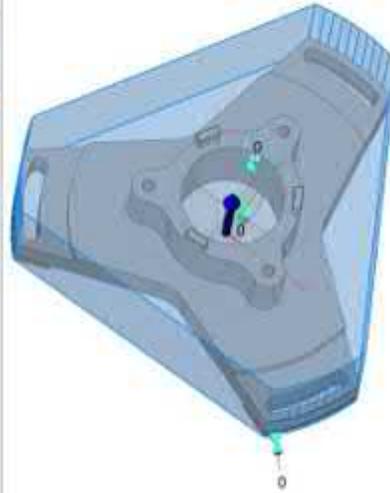
Werkzeugweg-Editor Ribbon>> Werkzeugweg unterteilen

5.4.10 Methode zum Anlegen von Beständen hinzufügen

In der Funktion zum Hinzufügen von Rohlingen in ZW3D 2025 wurden zwei neue Methoden zur Erstellung von Rohlingen hinzugefügt: Teilkontur und konvexe Teilhülle. Die Bauteilkontur ist die Zeichnung des Rohlings aus der projizierten Kontur des vom Benutzer ausgewählten geometrischen Objekts in der angegebenen Richtung. Die konvexe Hülle des Teils ist der Rohling, der nach der Vereinfachung der projizierten Kontur des vom Benutzer ausgewählten geometrischen Objekts in die angegebene Richtung gezeichnet wird.

:





【Wo ist 📍 :

CAM-Farbband>>Lager hinzufügen>>Teileprofil

CAM-Farbband>>Material hinzufügen >> Teil konvexer Rumpf

6 API

6.1 ★API System Upgrade und Schnittstellenerweiterung

6.1.1 Alte Schnittstelle Iteratives Upgrade

Die neue Schnittstelle nimmt die Namensform Zw+ Modul + Funktion an, die eine einheitlichere Struktur aufweist. Die neue Schnittstelle ersetzt die alte ID durch einen Handle, was die Stabilität verbessert. Die Schnittstellenparameter sind stärker standardisiert und bequemer zu verwenden. Die Beziehung zwischen dem Punkt und der Entität wurde verbessert, um die Genauigkeit der Regenerierung zu gewährleisten.

【Was kann getan werden】

- ✓ Die alte Schnittstelle sucht nach der neuen Schnittstelle
- ✓ Die neue Schnittstelle kann unabhängig genutzt werden.
- ✓ Die neue Schnittstelle bietet mehr Benutzerfreundlichkeit und Stabilität.

【Wo ist es】

Siehe die API-Schnittstellen-Konvertierungsliste und ApiHelpDoc.chm

6.1.2 Neue Schnittstelle Batch-Erweiterung

Einige neue Schnittstellen wurden entsprechend den Plattformfunktionen und den Kundenanforderungen hinzugefügt, so dass die Schnittstellenabdeckung der Plattformfunktionen nun größer ist. Durch die Ergänzung der von Kunden geforderten Schnittstellen ist der Grad der Unterstützung für Maschinen, 3C, Formenbau, Roboter und andere Branchen höher.

【Was kann getan werden】

- ✓ Die Plattform bietet eine höhere Abdeckung.

In bestimmten Branchen ist die Unterstützung höher.

【Wo ist es】

Siehe Vergleichstabelle für Schnittstellen- und Plattformfunktionen (wird noch veröffentlicht) und ApiHelpDoc.chm

6.1.3 Optimierung der Hilfedokumentation

Das Hilfedokument zur Unterstützung der Schnittstelle wurde aktualisiert. Neben der Beibehaltung des relevanten Inhalts der alten Schnittstelle wurden der Mechanismus und die Verwendung der neuen Schnittstelle ausführlich erläutert. Anhand des Hilfedokuments können die Kunden die relevanten Funktionen der ZWAPI schnell verstehen. Hilfedokumente bieten die Möglichkeit, schnell nach der gewünschten Schnittstelle zu suchen, während Online-Dokumente mit Hilfe der Online-Übersetzung schnell Kommentare lesen können.

【Was kann getan werden】

✓ Schnelles Verständnis der Schnittstellenfunktionen

✓ Finden Sie die gewünschte Schnittstelle

【Wo】

ApiHelpDoc.chm und Online-Hilfedokumente (noch nicht veröffentlicht)

6.1.4 Beispielcode anreichern

Die neue Schnittstelle ergänzt die begleitenden Codebeispiele, darunter einfache Beispiele für die Schnittstellenebene und technische Beispiele mit einer gewissen Visualisierung. Sie können den Beispielcode direkt in eine Entwicklungsvorlage für eine schnelle technische Entwicklung einfügen.

【Was kann getan werden】

✓ Entwickler werden schnell mit dem Code vertraut

✓ Schnelle Wiederverwendung von einfachen Beispielen

【Wo ist es】

Siehe Code und technische Beispiele (noch nicht verfügbar) und ApiHelpDoc.chm

6.2 Tcmd-Editor

In Anbetracht der Probleme mit dem hohen Schwierigkeitsgrad bei der Entwicklung von Tcmd-Dateien und abstrakten Schlüsselwörtern bietet dieses Papier ein Werkzeug für die interaktive Bearbeitung von Tcmd-Dateien, mit dem die gewünschte Tcmd-Datei schnell durch Anklicken auf der Grundlage der Vorlagendatei bearbeitet werden kann. Außerdem wird eine Hilfedokumentation zur Verfügung gestellt, um schnell zu lernen, wie man die Tcmd-Datei benutzt.

Herausgeber.

【Was kann getan werden】:

- ✓ Template-entwickelte Tcmd-Dateien
- ✓ Die relative Konkretisierung von Schlüsselwörtern

【Wo ist es】

Tcmd Editor Einführung.pdf

6.3 VS-Entwicklungsassistent

Bietet eine Ein-Klick-Installation Vorlage, ohne die mühsame Konfiguration der Umgebung kann direkt Code-Entwicklung, kombiniert mit Code-Beispiele und Tcmd-Editor kann eine effiziente Entwicklung.

【Was kann getan werden】:

- ✓ Entwicklungsvorlagen für die Ein-Klick-Installation
- ✓ Windows und Linux werden unterstützt

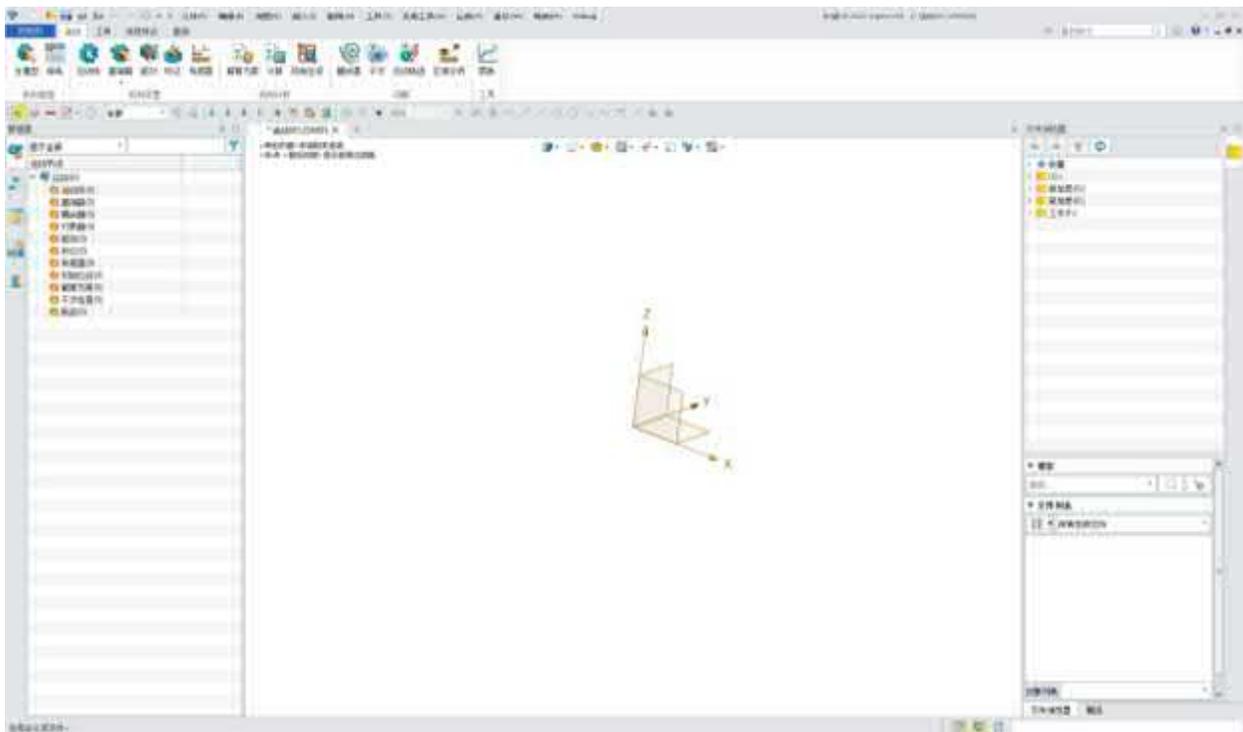
【Wo ist es】

Assistentenvorlage für sekundäre Entwicklung

7 Simulation

7.1 ★Kinematik-Simulation

ZW3D 2025 wurde um die Kinematiksimulation erweitert, mit der eine Bewegungssimulation auf der Grundlage einer Teile- oder Baugruppendatei durchgeführt werden kann. Die Analyse basiert auf Bewegungsobjekten wie Körper, Gelenk und Antrieb. Analysefunktionen wie Interferenz, Bewegungsspur und Animationsmessung können während des Analyseprozesses definiert werden. Es unterstützt auch den Export von Analyseergebnissen, einschließlich Bewegungsdatenexport, Bewegungsspurexport, Bewegungsvideoexport, usw.



7.1.1 Bewegungsobjekt-Manager

Alle Objekte, die in der Bewegungssimulationsumgebung erstellt werden, werden im Bewegungsobjektmanager aufgezeichnet, einschließlich Körper, Gelenk, Fahrer, Marker, Sensor, Lösung, Ausgangsgeste, Interferenz, Bewegungsspur usw. Die Benutzer können verschiedene Operationen an Bewegungsobjekten durchführen.



Bewegungsobjekt-Manager

1. bearbeiten

Ändern Sie die definierten Bewegungsobjekte mit dem Bearbeitungsbefehl.

2. Nicht leer/Blank

Objekte wie Körper, Gelenke und Fahrer, die in der Bewegungssimulationsumgebung erstellt wurden, können ein- oder ausgeblendet werden. Spezifisches Verhalten finden Sie in den Operationen zum Ein- und Ausblenden von Objekten.

3. Deaktivieren/Aktivieren

Die in der Bewegungssimulationsumgebung erstellten Objekte befinden sich standardmäßig im aktiven Zustand. Beim Lösen der Lösung werden die Objekte im aktiven Zustand in die Lösung einbezogen und die inaktiven Objekte werden nicht berücksichtigt.

4. Alle deaktivieren/Alle aktivieren

Wenn ein Objekt nicht an der Lösung der Simulation beteiligt sein muss, kann der Befehl "Alle deaktivieren" das Objekt vollständig deaktivieren.

5. Umbenennen

Ändern Sie den Namen des erzeugten Simulationsobjekts mit dem Befehl rename.

6. Löschen

Löschen Sie die generierten Simulationsobjekte direkt.

7.1.2 Mechanismus Infor

Die Informationen des Bewegungssimulationsmodells umfassen das Hauptmodell und die Mechanismusinformationen in ZW3D. Ersteres ist die Quelle des Modells in der Bewegungssimulation, während letzteres die Zusammenfassung der Informationen über den gesamten definierten Bewegungsmechanismus ist.



【Was kann getan werden】

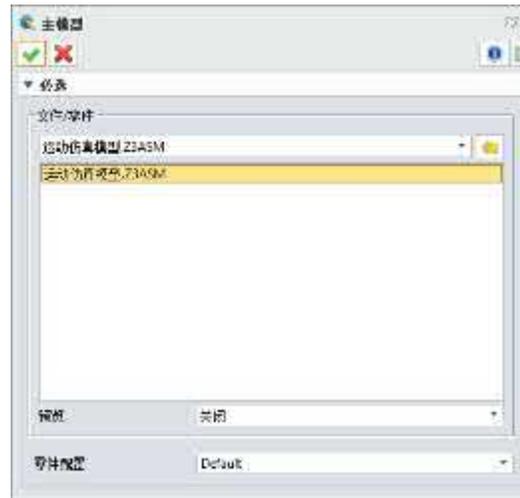
- ✓ Auf der Grundlage der Baugruppe oder des Teils wird es der Bewegungssimulationsdatei als Hauptmodell hinzugefügt, um die Bewegungssimulationsanalyse durchzuführen.
- ✓ Eine schnelle Vorschau der Beziehungen zwischen allen Objekten in der gesamten Bewegungssimulationsdatei in Form eines exportierbaren Mechanismusberichts.

【Note】

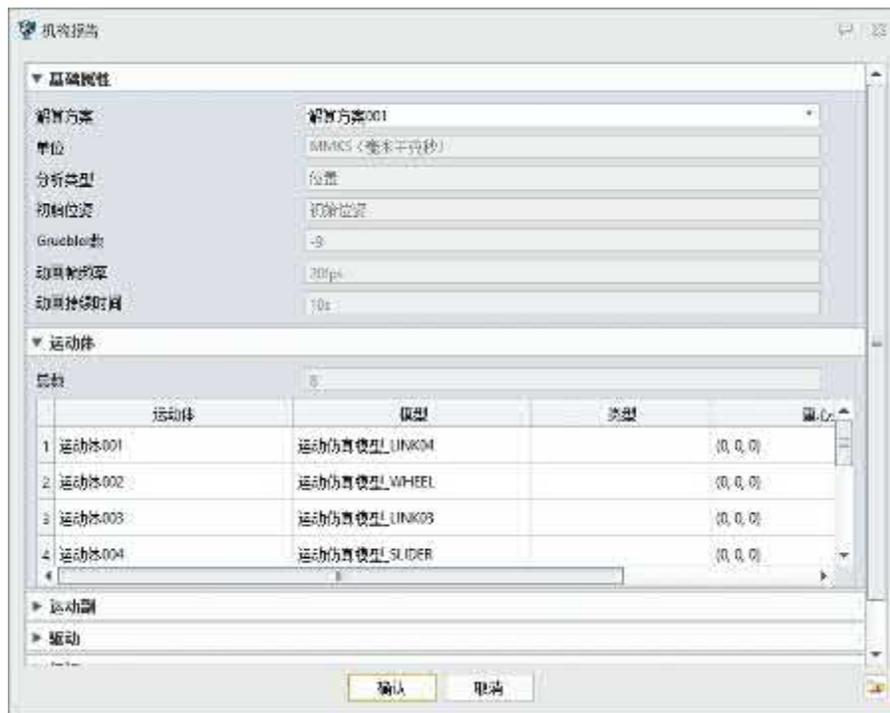
- Nach dem Import des Hauptmodells ist es nicht mehr möglich, die Konfiguration der Datei zu ändern.



1. Verwenden Sie den Befehl "Hauptmodell", um das erstellte Modell für die Simulation auszuwählen.



2. Wenn der Bewegungsmechanismus aufgebaut ist und die Lösung scheitert, kann der Berichtsbefehl verwendet werden, um die Beziehung zwischen den Bewegungsobjekten schnell zu klären und die Korrektheit der Gelenkkonstruktion zu beurteilen, was für die Änderung des Bewegungsmechanismus praktisch ist.



[Wo ist es]

Bewegung >> Mechanismus Info

7.1.3 Einstellung des Mechanismus

Die Einstellung des Mechanismus ist die grundlegende Konstruktion des gesamten Simulationsobjekts, einschließlich der Definition des simulierten Körpers, der Erstellung der Gelenke zwischen den Bewegungskörpern, der Definition des Treibers für die Simulationsenergiequelle, der Definition des Simulationsanalysepunkts und des Sensors. Erst nachdem der Mechanismus eingerichtet ist, kann die Bewegungssimulation gelöst werden.

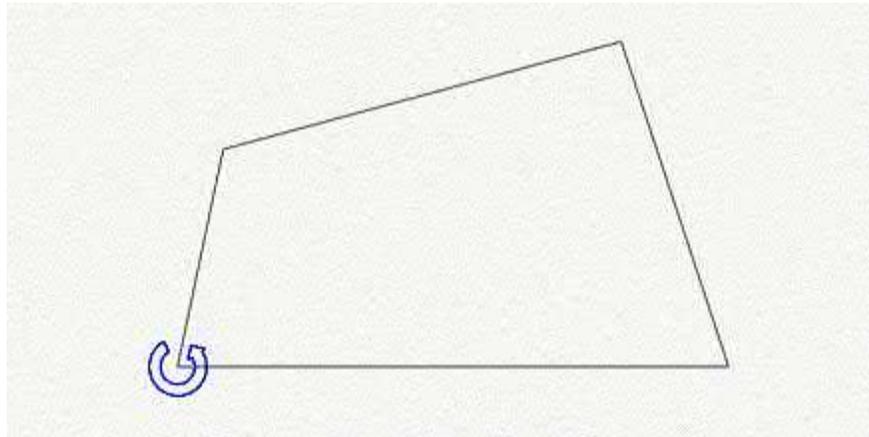


【Was kann getan werden】

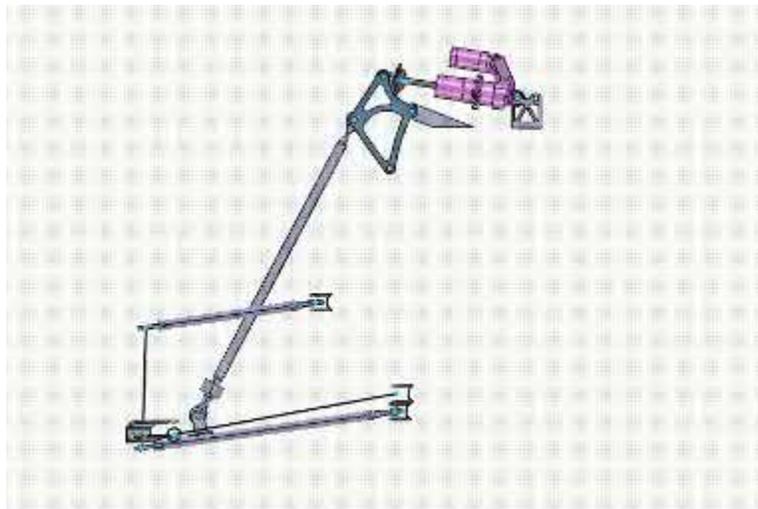
- ✓ Die Bewegungssimulation auf der Grundlage von Bauteil- oder Baugruppendateien wird unterstützt. Punkte, Kurven, Formen, Komponenten und andere Objekte können als Bewegungskörper definiert werden.
- ✓ Unterstützen Sie den Bau von gemeinsamen Bewegung gemeinsame in Kinematik-Simulation, und ist in der grundlegenden gemeinsamen, Zwang gemeinsame und Koppler gemeinsame.
- ✓ Unterstützt die Erstellung von verschiedenen Arten von Treiber-Funktionen, die externen Daten können angepasst werden, um den Antrieb Regel für die Funktion werden.
- ✓ Das Lesen der Bewegungsparameter eines beliebigen Punktes des Bewegungskörpers wird unterstützt.
- ✓ Das Lesen der Änderung von Bewegungsparametern zwischen zwei beliebigen Bewegungsobjekten wird unterstützt.



1. Überprüfung der Korrektheit des viergliedrigen Mechanismus im Vorfeld durch die Bewegungssimulation des Punkt- und Linienmodells.



2. Überprüfung, ob die Konstruktion der Fahrwerksaufhängung den Anforderungen entspricht, indem das Bewegungsverhalten des Fahrwerks bei der Konstruktion des Fahrgestells getestet wird.



7.1.4 Analyse des Mechanismus

Nach der Einstellung des Mechanismus kann der Benutzer mit der Analyse des Mechanismus fortfahren. In der Mechanismusanalyse können die Benutzer den Lösungstyp, die Lösungsdauer und die Anfangsbedingungen des Mechanismus über die Lösungs- und die Anfangsgestenfunktion einstellen. Darüber hinaus kann das Objekt, das an der Lösung beteiligt ist, über die Lösungsfunktion festgelegt werden.

Während der Simulation kann die Ausgangsposition der Simulation über die Funktion "Initial Gesture" angepasst werden. Die Gestenbeziehung aller Bewegungskörper zum Zeitpunkt der Definition wird in der Anfangsgeste aufgezeichnet.

【Was kann getan 🖱️】

- ✓ Unterstützung der Definition von zwei Arten der Bewegungsanalyse: kinematische Analyse und Positionsanalyse.
- ✓ Unterstützung bei der Auswahl verschiedener Objekte zur Teilnahme an der Simulationslösung.
- ✓ Unterstützung bei der Einstellung des Anfangszustands des Bewegungsmodells und Durchführung von Simulationsanalysen mit verschiedenen Anfangszuständen.



1. Die Simulation der Fahrzeugaufhängung umfasst zwei verschiedene Fahrgeschwindigkeiten, die durch die Auswahl verschiedener Fahrer zur Teilnahme an der Berechnung realisiert werden können.

解算方案

名称 解算方案002
分析类型 位置

驱动

	驱动	起始	结束
1	驱动001	起始	结束
2	驱动002	起始	结束

重置

初始位姿

定义位姿 初始位姿

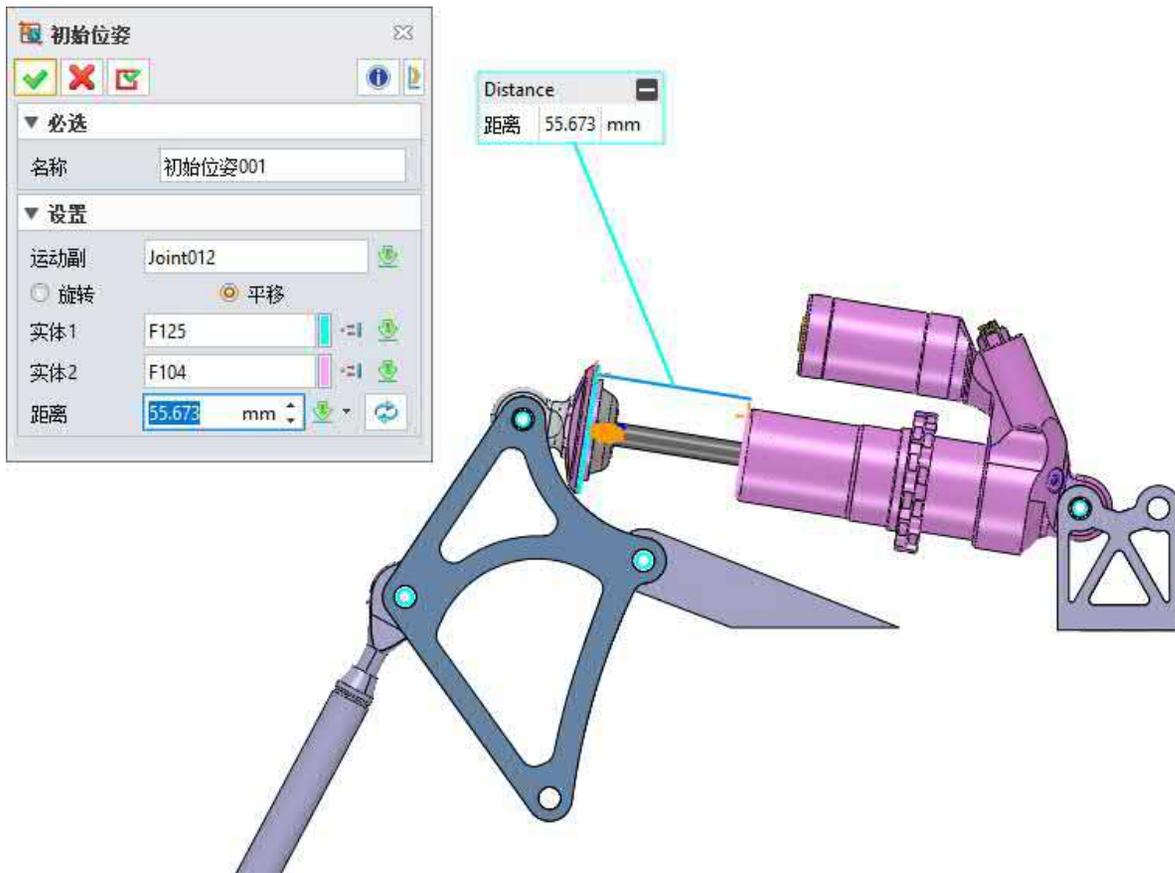
动画

类型 时间和帧率
开始时间 0
结束时间 10
帧率 20
总帧数 201
最小间隔 0.05

设置

单击“确定”进行“计算”

2. Stellen Sie die Ausgangsposition des Stoßdämpfers ein.



【Wo ist es】

Bewegung >> Mechanismusanalyse

7.1.5 Animation

Nach Abschluss der Lösungsberechnung können die Benutzer den Bewegungsprozess über den Player betrachten. Es kann auch ein Animationsanalyse-Element eingestellt werden, um zu prüfen, ob der Mechanismus die Designanforderungen erfüllt.

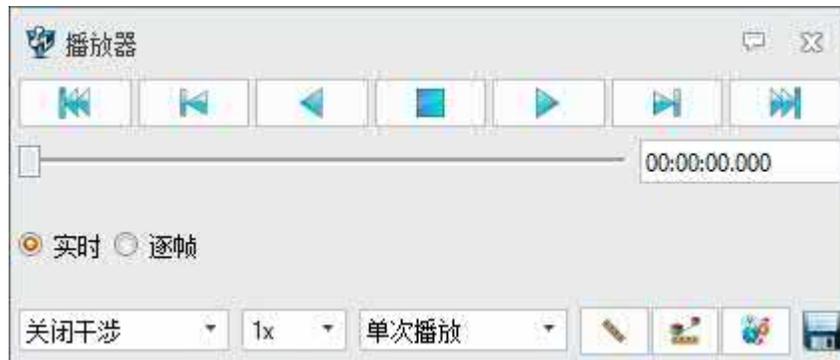


动画

7.1.5.1 Spieler

Mit dem Player kann der Bewegungseffekt des gelösten Bewegungsmechanismus demonstriert werden. Er bietet mehrere Wiedergabemodi und kann kontrollieren, ob die Animationsanalyse

Elemente werden während der Wiedergabe wirksam.



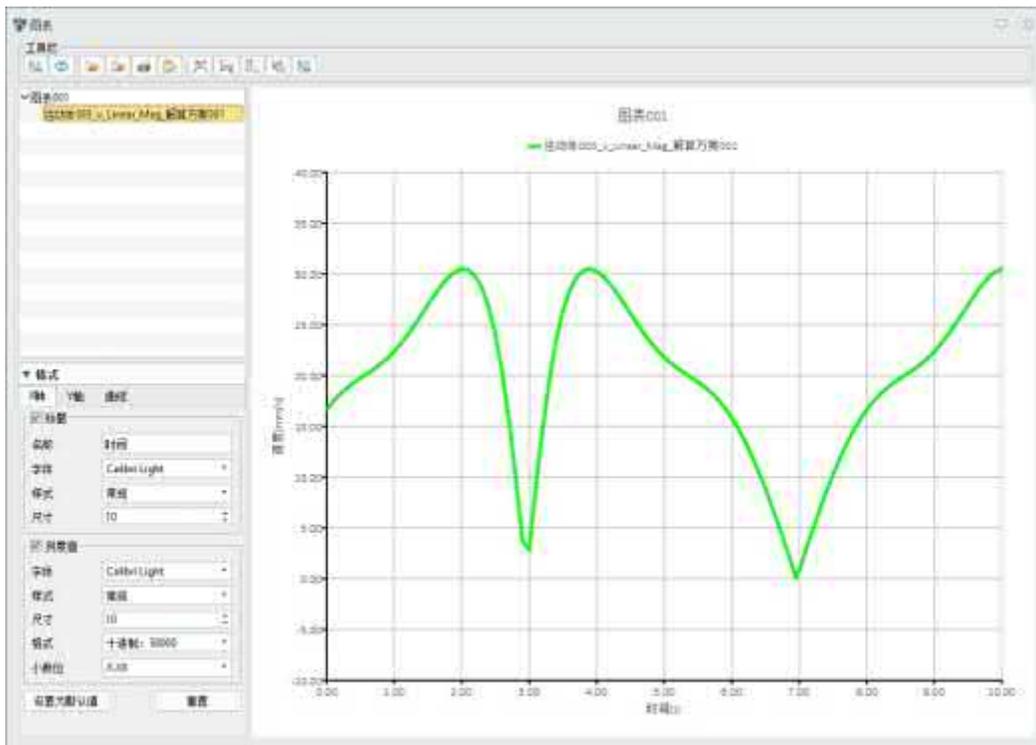
Eine Einführung in die Interferenzprüfung, Bewegungsspur, Bandanalyse und Animationsmessung finden Sie im Abschnitt Montageanimation.

【Wo ist es】

Bewegung >> Animation

7.1.6 Werkzeug

Nach Abschluss der Bewegungssimulationsanalyse kann die visuelle Analyse der gelösten Bewegungsdaten mit dem ZW3D-Plot-Tool durchgeführt werden, das auch das Datenbild, die Datenanalyse und andere Operationen durchführen kann.



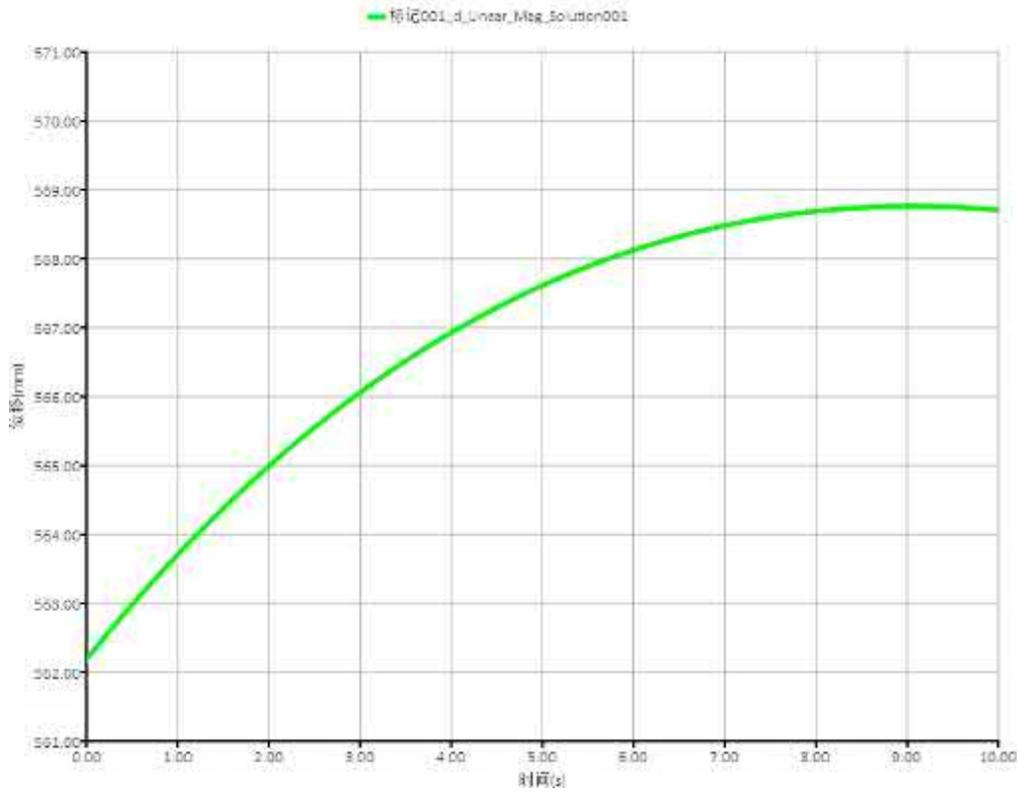
【Was kann getan werden】

- ✓ Überprüfen Sie die Änderungen der Bewegungsparameter in allen Richtungen an jedem Bewegungsobjekt.
- ✓ Das Anzeigeformat und die Datenform jeder Kurve können geändert werden.
- ✓ Mehrere Kurven können im selben Diagramm platziert und verglichen werden, um zu sehen, wie sich die Daten ändern.
- ✓ Die quadratische Berechnung kann auf der Grundlage der vorhandenen Bewegungsdaten durchgeführt werden.
- ✓ Die erhaltenen Daten können analysiert werden, um den Höchstwert, den Mindestwert, den arithmetischen Mittelwert und andere Parameter zu ermitteln.
- ✓ Die gewonnenen Bewegungsdaten können exportiert werden.



1. Prüfen Sie die Veränderung des Bewegungsspielraums des Kabinenquerträgers.

图表001



2. Analysieren und ermitteln Sie den Maximal- und Minimalwert der Bewegungsverschiebung des Querarms der Fahrzeugaufhängung.

曲线名称	最大值	最小值	最大范围	残余平方和	均方根
标记001_d_Linear_Mag_Solution001	x: 9.05, y: 568.76	x: 0.00, y: 562.19	6.57	8037.07	566.89

【Wo ist es】

Bewegung>>Werkzeug>>Darstellung

7.2 Strukturelle Simulation

7.2.1 Analyse-Typen

7.2.1.1 Harmonische Ermüdungsanalyse und Ermüdungsanalyse bei Zufallsschwingungen hinzugefügt

Da die Strukturen harmonischen oder zufälligen Schwingungen ausgesetzt sind, ist es oft notwendig, ihre Lebensdauer unter diesen Arbeitsbedingungen zu überwachen. Diese Art von Problemen tritt relativ häufig bei vibrierenden Maschinen und elektronischen Komponenten auf. Die neue Version bietet eine Analyse der harmonischen Ermüdung und der Ermüdung bei zufälligen Schwingungen.

【Was Benutzer tun können】:

- ✓ Möglichkeit zur Definition von Ermüdungsereignissen auf der Grundlage von Spannungsergebnissen aus linear-dynamisch-harmonischen Studien. Benutzer können das Ausmaß der Schädigung und die verbleibende Lebensdauer von Bauteilen vorhersagen, die einer wiederholten zyklischen Belastung bei einer bestimmten Betriebsfrequenz ausgesetzt sind.
- ✓ Definieren Sie Ermüdungsereignisse auf der Grundlage von Ergebnissen aus linear-dynamischen Zufallsschwingungsstudien. Die Benutzer können den Grad der Schädigung und die verbleibende Lebensdauer von Bauteilen in einer Umgebung mit zufälligen Schwingungen vorhersagen.

【Hinweise zum Gebrauch】:

- Der Modus Ermüdungsanalyse unterstützt keine Finite-Elemente-Analyseergebnisse, die in Form von Netzdateien importiert werden.

【Anwendungsbeispiele】:

1. lesen Sie bitte das Dokument zum Tutorial.

【Wo es ist】:

Bauteil-/Baugruppenumgebung >> Simulation >> Neue Struktur >> Ermüdungsanalyse >> Harmonische Ermüdungsanalyse, Zufallsschwingungs-Ermüdungsanalyse

7.2.1.2 Falltest-Analyse hinzugefügt

Bei elektronischen Bauteilen oder Haushaltsgeräten ist es notwendig, die Beanspruchung unter

Fallbedingungen während des Transports oder der Nutzung zu analysieren und ihre Verformung sowie die Belastung und Dehnung zu beobachten. Die neue

Version bietet ein Falltestmodul.

【Was Benutzer tun können】:

- ✓ Kann automatisch eine virtuelle Wand, die den Boden, wo es fällt.
- ✓ Die Anfangsbedingungen des Bauwerks unter Fallbedingungen können durch die Fallhöhe oder die Anfangsgeschwindigkeit gegeben sein.
- ✓ Es kann die Leistung von Objekten in der freien Fallbewegung und den Grad der Beschädigung, Verformung und Funktionsfähigkeit auf starren oder flexiblen Flächen beobachten.

【Hinweise zum Gebrauch】:

- Bei Falltests müssen die Benutzer vor der Lösung die Optionen für die Falltestanalyse definieren, um die Parameter und Lösungsmethoden zu bestimmen.
- Der Falltest unterstützt linear elastische Materialien und Kunststoffmaterialien.

【Wo es ist】:

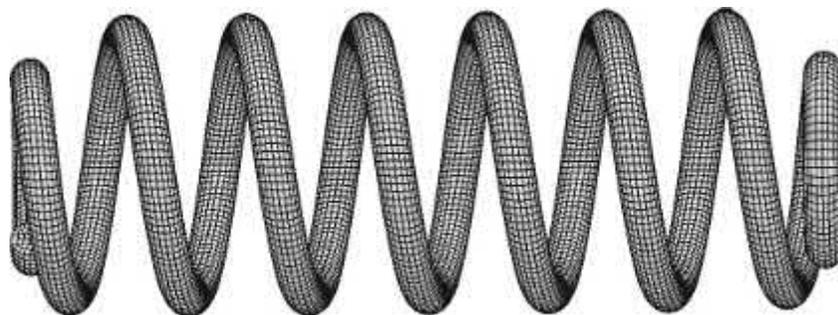
Bauteil-/Baugruppenumgebung >> Simulation >> Neue Struktur >> Falltest

7.2.2 Verbesserung der Vorverarbeitungsfunktion

7.2.2.1 Mesh Translation, Rotation und Sweep hinzugefügt

Die neue Version bietet mehr Möglichkeiten zur manuellen Erstellung von Gitternetzen. Das gewünschte Netz kann direkt durch Netzverschiebung, Drehung und Sweeping in der Netzbearbeitung erstellt werden. Das gesweeptes Netz wird abgebildet auf

eine andere Oberfläche durch Zeichnen eines 2D-Netzes zunächst auf einer Oberfläche, wodurch ein Volumennetz entsteht.



Masche fegen

【Was Benutzer tun können】:

- ✓ Verwenden Sie die Netzverschiebung, um Knoten oder Elemente entlang einer benutzerdefinierten Richtung zu verschieben.
- ✓ Verwenden Sie die Netzdrehung, um Knoten oder Elemente um die Normale einer benutzerdefinierten Ebene zu drehen.
- ✓ Verwenden Sie Mesh Sweep, um ein 3D-Netz zu erstellen, indem Sie die ausgewählte 2D-Netz-Quellebene in Richtung der Zielebene verschieben.

【Hinweise zum Gebrauch】:

- Das bearbeitete Netz verliert seine Beziehung zur Geometrie.

【Wo es ist】:

Bauteil-/Baugruppenumgebung >> Simulation >> Multifunktionsleiste >> Mesh Edit >> Translate, Rotate, Sweep

7.2.2.2 Manuelle Elementerstellung hinzugefügt

Die neue Version bietet eine Möglichkeit zur manuellen Erstellung von Netzen. Elementknoten können ausgewählt werden, um ein Netz zu erstellen, und derzeit wird die Erstellung von Oberflächen- und Volumennetzen unterstützt.

【Was Benutzer tun können】:

- ✓ Unterstützt die manuelle Erstellung von Flächenelementen und Volumenelementen.

【Hinweise zum Gebrauch】:

- Das manuell erstellte Netz ist ein unabhängiges Netz, und seine Materialeigenschaften müssen zurückgesetzt werden.

【Wo es ist】:

Bauteil-/Baugruppenumgebung >> Simulation >> Multifunktionsleiste >> Netzbearbeitung >> Elemente erstellen

7.2.2.3 Funktionen zum Suchen von Netzkanten und Flächen sowie zum Extrahieren von Netzkanten hinzugefügt

Die neue Version unterstützt die Funktionen zum Auffinden von offenen Netzkanten, offenen Flächen und zum Extrahieren aller Kantenlinien des Netzes. Diese Funktion kann verwendet werden, um die Grenzlinien des Netzes zu betrachten, um ihre Verbindungsbeziehungen zu beobachten und alle Kantenlinien des Netzes zu extrahieren.

【Was Benutzer tun können】:

- ✓ Die Suche nach Oberflächen kann nach 3D-Netzen suchen und 2D-Netze erzeugen.

- ✓ Kanten finden, um die Grenzkanten des 2D/3D-Netztes zu finden und ein 1D-Netz zu erzeugen.
- ✓ Kanten extrahieren kann 2D/3D-Netzgrenzkanten separat extrahieren, um ein 1D-Netz zu erzeugen.

【Hinweise zum Gebrauch】:

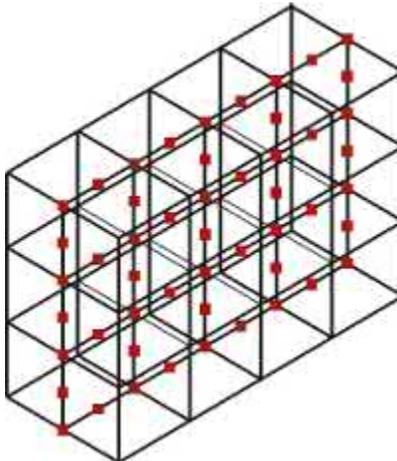
- Das erzeugte Netz wird in der Netzkomponente gespeichert.

【Wo es ist】:

Bauteil-/Baugruppenumgebung >> Simulation >> Multifunktionsleiste >> Netzbearbeitung >> Kanten suchen, Flächen suchen, Kanten extrahieren

7.2.2.4 Funktion zum Zusammenführen von Mesh-Knoten hinzugefügt

Die neue Version unterstützt das Zusammenführen von Netzknoten an benachbarten Stellen, wodurch kleine Elemente schnell entfernt werden können, minderwertige Elemente entfernt werden können und Flächen gefüllt werden können usw.



【Was Benutzer tun können】:

- ✓ Ausgewählte Netzknoten können innerhalb des Toleranzbereichs zusammengeführt und neue Knoten erzeugt werden.

【Wo es ist】:

Bauteil-/Baugruppenumgebung >> Simulation >> Multifunktionsleiste >> Werkzeuge >> Knoten zusammenführen

7.2.2.5 Die Effizienz des Imports/Exports von großen BDF-Dateien wurde in der neuen Version erheblich verbessert

In der neuen Version wurde die Effizienz des Imports und Exports von großen BDF-Dateien um Größenordnungen verbessert

der Größenordnung.

【Anwendungsbeispiele】:

1. In der neuen Version ist die BDF-Exportzeit des 3-Millionen-Elemente-Modells auf wenige Minuten reduziert.

7.2.3 Verbesserung der Berechnungsfunktionen

7.2.3.1 Algorithmus für inkompatible hexaedrische Elemente hinzugefügt

In der neuen Version wird bei der Modellierung mit hexaedrischen Elementen erster Ordnung automatisch der Algorithmus für inkompatible Elemente angewendet. Dieser Algorithmus löst das Problem der Selbsthemmung von hexaedrischen Elementen der ersten Ordnung und liefert genauere Ergebnisse bei geometrischer Nichtlinearität.

【Was Benutzer tun können】:

- ✓ Bei der Verwendung von Hexaedern erster Ordnung für die Simulationsanalyse wird automatisch der Algorithmus für nicht koordinierte Elemente verwendet.

【Hinweise zum Gebrauch】:

- Dieser Algorithmus mit hexaedrischen Elementen stellt hohe Anforderungen an die Netzqualität.

【Anwendungsbeispiele】:

1. Das nichtkoordinierte Element erster Ordnung berechnet das Biegeproblem. Wenn die Anzahl der Elemente ähnlich ist, kann die Berechnungsgenauigkeit mit der des Elements zweiter Ordnung übereinstimmen, aber der Berechnungsaufwand ist deutlich geringer.

7.2.3.2 Berechnung der zusätzlichen Laststeifigkeit für Druck, Linienlasten und Zentrifugalkraft

Die neue Version unterstützt die Berechnung der Laststeifigkeit für Druck, Linienlasten und Fliehkräfte. Bei der geometrisch nichtlinearen Analyse ist es für genauere Ergebnisse unerlässlich, die Änderungen der Krafrichtung und -größe aufgrund der Verformung der Struktur und die daraus resultierenden Steifigkeitsbeiträge zu berücksichtigen.

【Was Benutzer tun können】:

✓ Schalten Sie den Schalter für geometrische Nichtlinearität ein, wenn Folgelasten in die Berechnung einbezogen werden. Durch die Aktivierung der Folgelasten wird die Auswirkung der räumlichen Position dieser Lasten auf die Steifigkeit und die externen Lasten berücksichtigt, wodurch die Berechnung genauer wird.

【Hinweise zum Gebrauch】:

- Follower Loads muss aktiviert werden, um verformungsbedingte Effekte zu berücksichtigen.

【Anwendungsbeispiele】:

1. Das Problem der großen Verformung in freitragenden Balken Biegung. Unter Berücksichtigung der Verformungseffekte von Druck und Linienlast wird die Balkenbiegung genauer.
2. Die Zentrifugalkraft eignet sich für Rotationsprobleme, die große Verformungen berücksichtigen.

【Wo es ist】:

Teil/Baugruppenumgebung >> Simulation >> Aufgabenoptionen >> Nichtlineare Basis >> Folgelasten

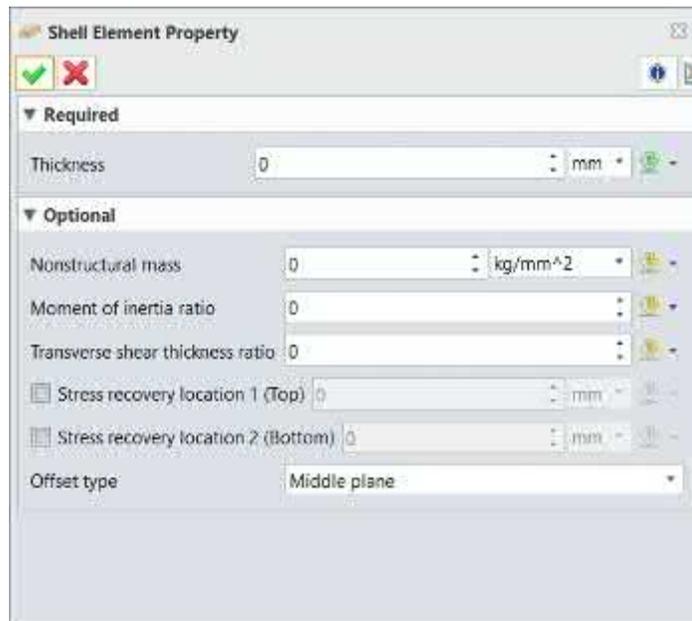
7.2.3.3 Versatzfunktionalität für Balken und Schalen hinzugefügt

Die neue Version unterstützt die Offset-Funktionalität für Träger und Schalen. Wenn die neutrale Achse oder die neutrale Ebene eines Trägers oder einer Schale in einem bestimmten Abstand von der ausgewählten Elementlinie oder -fläche liegt, kann dies durch Einstellen des Versatzbetrags erreicht werden, ohne dass Elementlinien oder -flächen neu gezeichnet werden müssen.

【Wo es ist】:

Bauteil-/Baugruppenumgebung >> Simulation >> Simulationsbaum >> Stabeigenschaften >> Profilversatz

Bauteil-/Baugruppenumgebung >> Simulation >> Simulationsbaum >> Schaleneigenschaften >> Versatzwerte



7.2.3.4 Hinzugefügte Kabelemente

Die neue Version unterstützt Seilelemente, die als Stabelemente betrachtet werden können, die eine Vorspannung aufbringen können. Anfangskraft, Anfangsdehnung oder Anfangsentspannung können verwendet werden, um die Anfangsbedingungen für Seilelemente festzulegen.

【Was Benutzer tun können】:

- ✓ Die Anfangskraft, die Anfangsdehnung oder die Anfangsentspannung können eingestellt werden.

【Wo es ist】:

Teil/Baugruppenumgebung >> Simulation >> Simulationsbaum >> Kabeleigenschaften

7.2.3.5 Orthotrope und isotrope Materialien hinzugefügt

Die neue Version führt orthotrope und isotrope Materialmodelle in die Materialbibliothek ein. Diese Modelle werden verwendet, um Materialien mit deutlich unterschiedlichen Eigenschaften in verschiedenen Richtungen zu simulieren. Beide Materialien können Volumen- oder Schalenelementen zugewiesen werden, wobei die Materialrichtung angegeben werden muss.

【Was Benutzer tun können】:

- ✓ Drei Parameter können verwendet werden, um den Elastizitätsmodul von orthotropen Materialien in X-, Y- und Z-Richtung zu definieren.

- ✓ Sechs Parameter können verwendet werden, um den Schermodul und die Poissonzahl von orthotropen Materialien in XY-, YZ- bzw. XZ-Richtung zu definieren.
- ✓ 33 Parameter können verwendet werden, um den Elastizitätsmodul, das Schermodell und die Poissonzahl von vollständig anisotropen Materialien zu definieren.

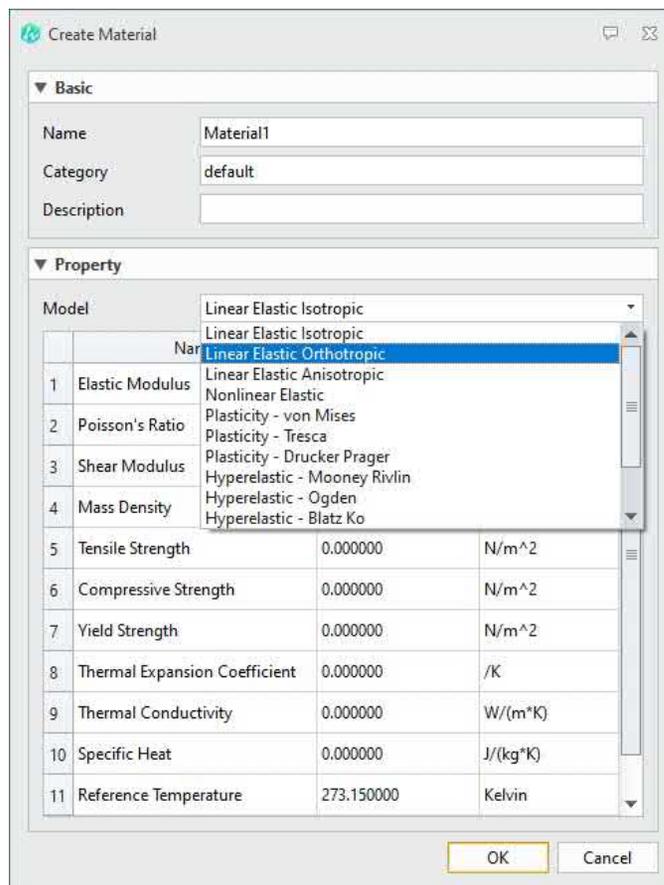
[Hinweise zum Gebrauch]:

- Die orthotropen und voll anisotropen Materialmodelle können nur Volumen- oder Schalenelementen zugewiesen werden, und die Materialrichtung muss angegeben werden.

[Wo es ist]:

Teil/Baugruppenumgebung >> Simulation >> Ribbon >> Materialbibliothek >> Lineare elastische Orthotropie

Teil/Baugruppenumgebung >> Simulation >> Ribbon >> Materialbibliothek >> Lineare elastische Anisotropie



7.2.3.6 Zusätzliche Funktion für thermischen Kontaktwiderstand

In der neuen Version unterstützen die stationären und instationären thermischen Analysen die Einstellung des thermischen Kontakts

Widerstand zwischen Oberflächen. Dies wird verwendet, um Änderungen der Wärmeleitfähigkeit zu simulieren, die auf das Vorhandensein von Lücken zwischen Bauteilen zurückzuführen sind und zu diskontinuierlichen Temperaturverteilungen führen.

【Was Benutzer tun können】:

- ✓ Kann verwendet werden, um den Wärmewiderstand von Kontakten zu definieren, indem der Wärmeleitfähigkeitskoeffizient eingestellt wird.

【Hinweise zum Gebrauch】:

- Der thermische Kontaktwiderstand kann nur in der stationären und instationären Wärmeanalyse verwendet werden.

【Wo es ist】:

Teil/Baugruppenumgebung >> Simulation >> Kontakt >> Wärmeübertragung

7.2.3.7 Kinematische starre Elemente für große Verformungen hinzugefügt

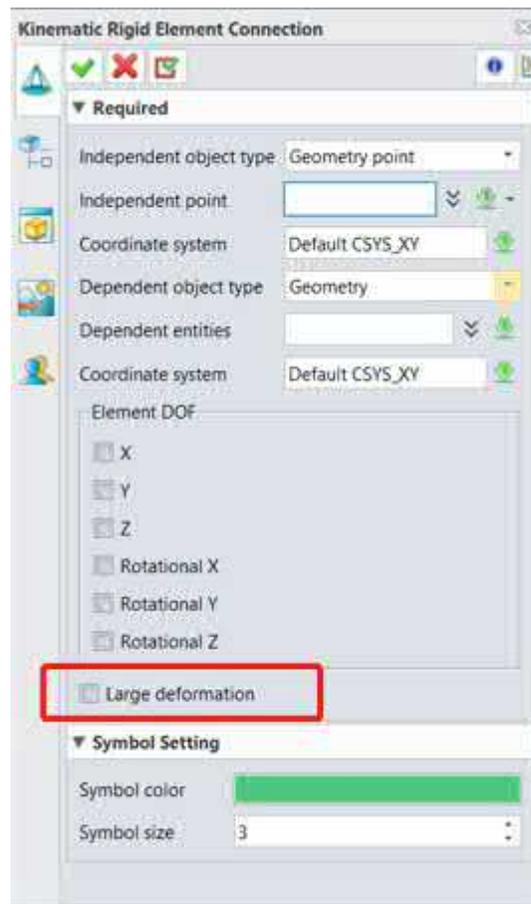
In der neuen Version wurden kinematische starre Elemente für große Verformungen hinzugefügt. Diese Elemente nutzen die Finite-Rotation-Theorie, um die Bewegung starrer Elemente in Analysen großer Verformungen genau zu simulieren.

【Was Benutzer tun können】:

- ✓ Prüfen Sie unter dem nichtlinearen Analysetyp die große Verformung unter der dynamischen Starrkörperfunktion, um sie zu aktivieren.

【Wo es ist】:

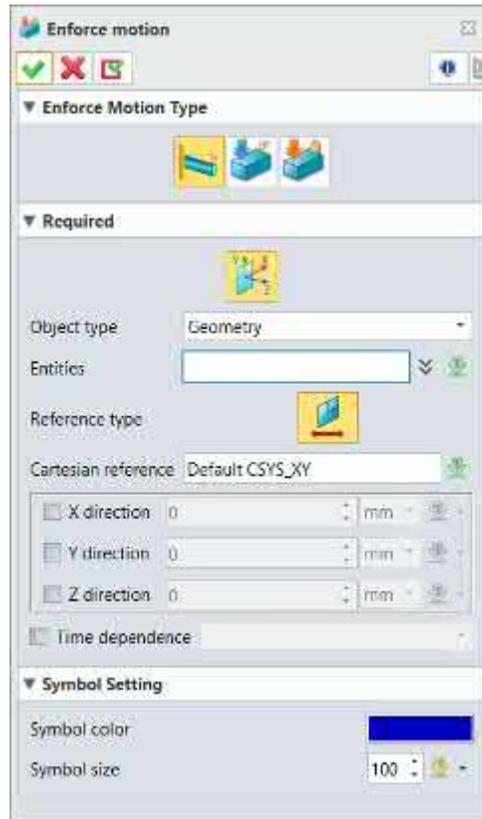
Bauteil-/Baugruppenumgebung >> Simulation >> Verbindungen >> Dynamische starre Elemente >> Große Verformungen



7.2.3.8 Erzwungene Bewegung hinzugefügt

In der neuen Version wird die erzwungene Bewegung in linearer Statik, nichtlinearer Statik, linearer Dynamik und nichtlinearer Dynamik unterstützt. Entsprechende Verschiebungen, Geschwindigkeiten und Beschleunigungen können angegeben werden.

[Anwendungsbeispiele]:



【Wo es ist】:

Bauteil-/Baugruppenumgebung >> Simulation >> Simulationsbaum >> Mechanische Belastungen >> Erzwungene Bewegung

7.2.3.9 Verbesserter großer Gleitreibungskontakt

In der neuen Version wurden sowohl die Konvergenz als auch die Genauigkeit bei großen Gleitreibungskontakten weiter verbessert.

【Wo es ist】:

Teil/Baugruppenumgebung >> Simulation >> Kontakt

7.2.3.10 Optimierte Rechenleistung für großvolumige Modelle

Die neue Version optimiert die Rechenleistung von großvolumigen Modellen, und der Speicherverbrauch wurde bei der Berechnung von großvolumigen Zwangsgleichungen erheblich optimiert. Und durch die Optimierungsmatrix-Technologie wurde die Berechnungseffizienz von großvolumigen Modellen erheblich verbessert.

【Anwendungsbeispiele】:

1. In der Vorgängerversion wurden für 600.000 Constraint-Gleichungen etwa 60 GB Speicherplatz benötigt, in der aktuellen Version sind es nur noch etwa 10 GB.
2. In der Vorgängerversion dauerte eine lineare Lösung mit 4 Millionen Freiheitsgraden 3600 Sekunden, in der aktuellen Version dagegen nur noch etwa 700 Sekunden.

7.2.4 Andere

7.2.4.1 Die Gesamtfortschrittsleiste wurde hinzugefügt

Neben dem schrittweisen Fortschrittsbalken wird in der neuen Version auch ein Gesamtfortschrittsbalken angezeigt, um den geschätzten Gesamtfortschritt zu beurteilen.

【Anwendungsbeispiele】:

7.2.4.2 Echtzeit-Konvergenzkurve und Energiekurve hinzugefügt

In der neuen Version werden die berechneten Konvergenzresiduen in Echtzeit für nichtlineare Statik und nichtlineare Dynamik angezeigt. Der Benutzer kann auf dieser Grundlage die Konvergenzsituation beurteilen. Bei der expliziten Dynamikanalyse (Falltest) wird die Kurve der kinetischen Energie angezeigt. Wenn die Schwankung der kinetischen Energie zu groß ist, handelt es sich in der Regel um ein zu großes Zeitinkrement, das angepasst werden muss, um es kleiner als die stabile Zeit zu machen.

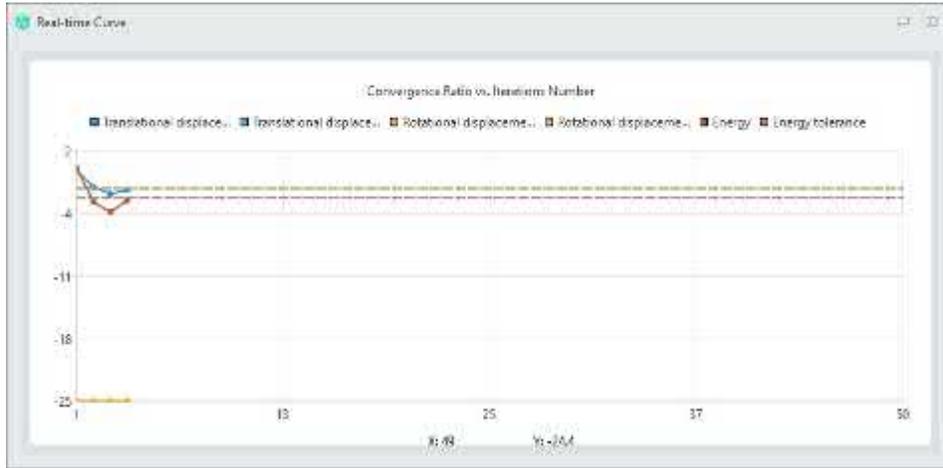
【Was Benutzer tun können】:

- ✓ Die Iterationsschritte und die Konvergenztoleranz der nichtlinearen Analyse können in Form eines Kurvendiagramms dargestellt werden.
- ✓ Während der Berechnung wird ein in Echtzeit aktualisiertes Diagramm der Konvergenzrate im Vergleich zur Anzahl der Iterationen auf der Benutzeroberfläche angezeigt. Die horizontale Achse ist die Anzahl der Iterationen des Algorithmus, und die vertikale Achse ist die Konvergenzrate der Lösung in jeder Iteration.

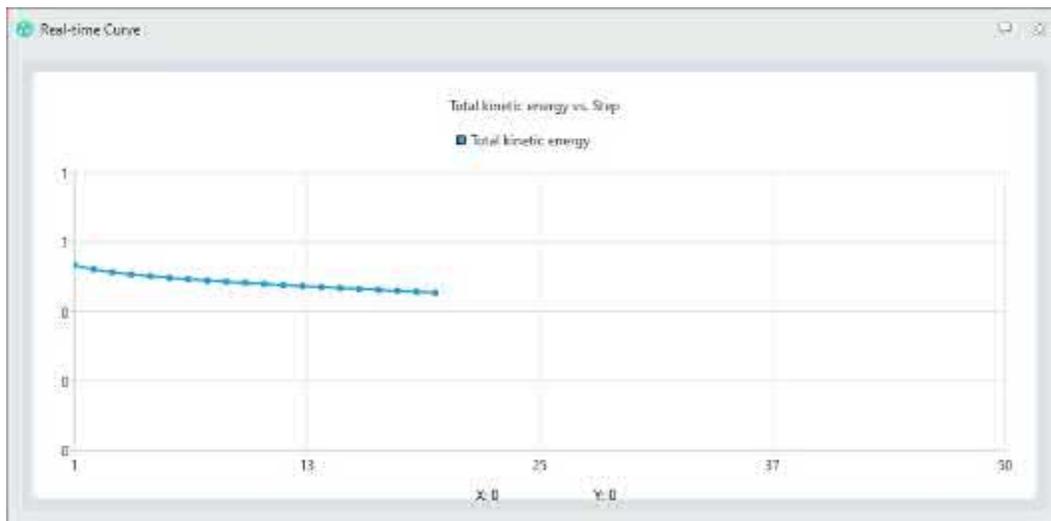
【Hinweise zum Gebrauch】:

- Diese Funktion wird in den Modulen Nichtlineare Statik, Nichtlineare Dynamik und Falltest unterstützt.

[Anwendungsbeispiele]:



Konvergenzkurve

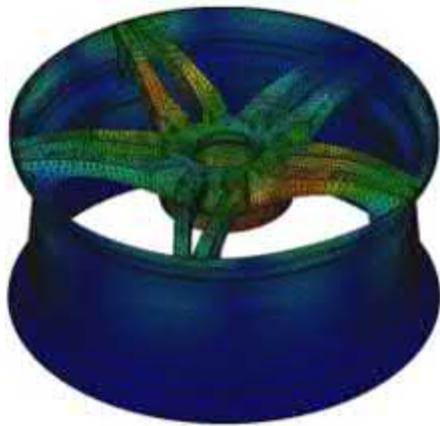


Energie-Kurve

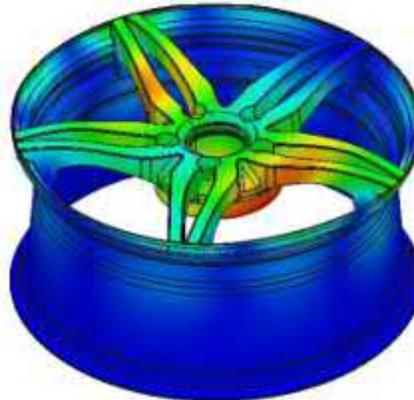
7.2.4.3 Feature Line Display und Wireframe Display hinzugefügt

Die neue Version erweitert die Darstellungsmethoden von Netz- und Post-Processing-Konturplots. Derzeit stehen dem Anwender fünf Darstellungsmethoden zur Verfügung: "Schattierte Elemente und Netzlinien", "Schattierte Elemente und Feature-Linien", "Schattierte Elemente", "Nur Drahtgitterelemente" und "Drahtgitterelemente".

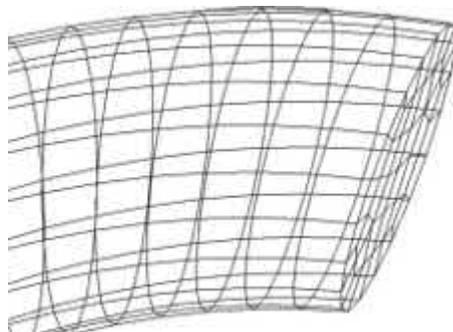
[Anwendungsbeispiele]:



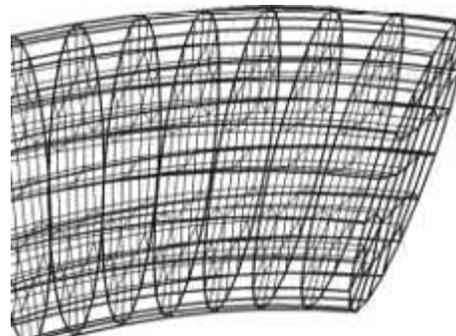
Schattierte Elemente und Linien



Maschendrahtlinien Schattierte Elemente und Feature-



Wireframe-Elemente Nur Skin



Drahtgitter-Elemente

[Wo es ist]:

Bauteil-/Baugruppenumgebung >> Simulation >> Shortcut-Symboleiste

7.3 ★ Elektromagnetische Simulation bei niedrigen Frequenzen

7.3.1 ★ Analysenarten

Ein neues Modul für die Analyse der elektromagnetischen Simulation im Niederfrequenzbereich wurde hinzugefügt. Das ZW3D Plugin für niederfrequente elektromagnetische Simulation verwendet einen hochpräzisen Finite-Elemente-Algorithmus (FEM), der zwei- und dreidimensionale Lösungen für statische Magnetfelder, transiente Magnetfelder, elektrostatische Felder und leitende elektrische Gleichfelder unterstützt. Es kann den Benutzern helfen, die elektromagnetische Feldverteilung, die Simulation der Leistungsparameter und die Optimierungsanalyse von

verschiedene Arten von Motoren, Transformatoren, Aktuatoren, Sensoren, kabelloses Aufladen und andere elektromechanische und elektrische Geräte.

Zu den anwendbaren Szenarien gehören verschiedene Arten von Motoren (Permanentmagnetmotoren, Induktionsmotoren, Linearmotoren usw.), Transformatoren, Drosseln, Blitzableiter, Isolierhülsen, Aktoren, elektromagnetische Sensoren und drahtlose Ladegeräte.

7.3.1.1 Analyse der Elektrostatik

Der Solver für elektrostatische Felder wird zur Berechnung des zwei- oder dreidimensionalen elektrostatischen Feldes der statischen Ladungsverteilung und des angelegten Potentials verwendet. Er kann zur Lösung von Größen wie Potenzial, elektrisches Feld, Energie, Oberflächenladungsdichte und Kapazitätsmatrix verwendet werden.

【Was Benutzer tun 】

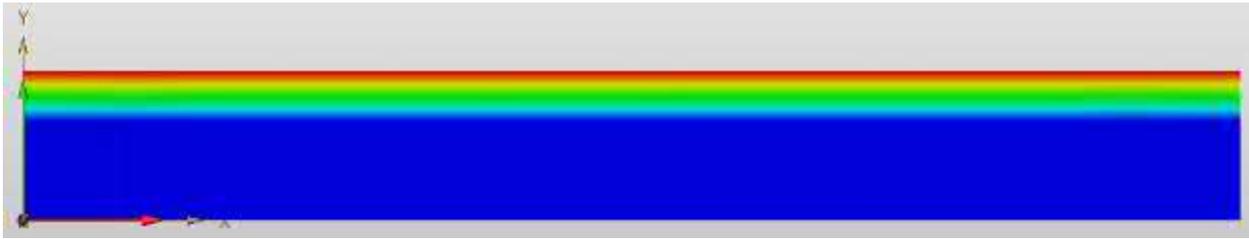
- ✓ Unterstützung verschiedener Erregungsbedingungen wie Spannungserregung, Ladungserregung, schwimmender Leiter, Ladungsdichte usw.
- ✓ Unterstützt die Anzeige von Post-Processing-Feldkartenverteilungsergebnissen für das elektrische Feld, den elektrischen Verschiebungsvektor und das elektrische Potenzial.
- ✓ Unterstützt das Lösen im 2D-XY-Koordinatensystem, im 2D-RZ-Zylinderkoordinatensystem und im kartesischen 3D-Koordinatensystem.

【Hinweise zum 】

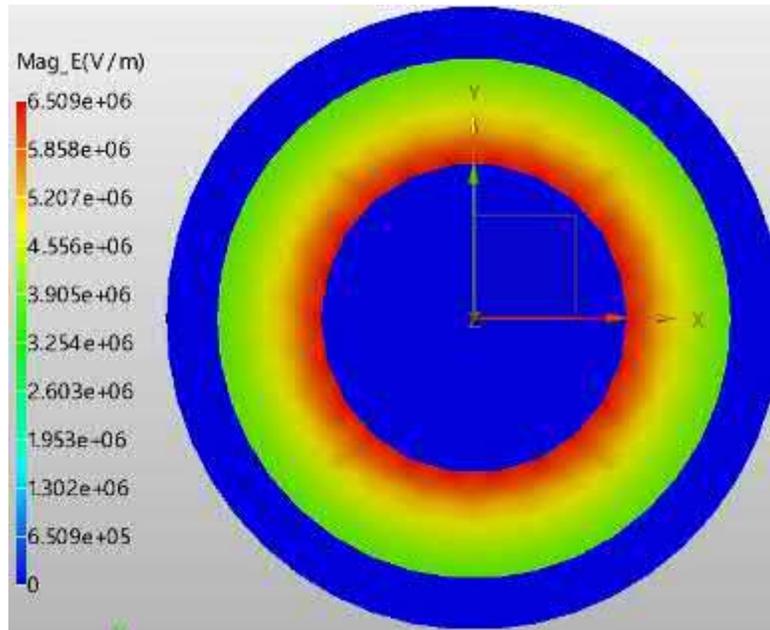
- Bei der Simulation elektrostatischer 2D-Felder sollte bei der Einrichtung des Materials auf das durch das Material definierte Koordinatensystem geachtet werden.
- Bei der Simulation elektrostatischer 2D-Felder sollte darauf geachtet werden, dass bei der Unterteilung des Gitters die Priorität der Materialien festgelegt wird, um ein automatisches Ausschneiden von sich überlappenden Materialbereichen zu erreichen.
- Bei der Simulation elektrostatischer 3D-Felder ist auf die Verwendung kompatibler Paare während des Vernetzungsprozesses zu achten, um eine kompatible Vernetzung zu erreichen.



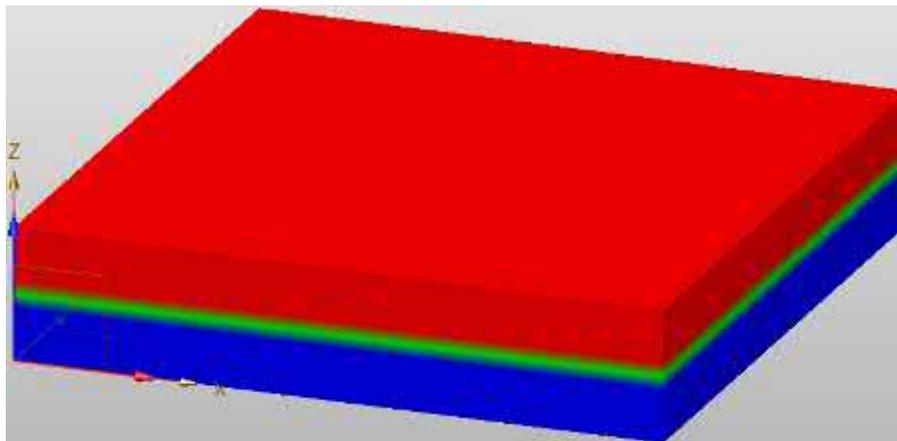
1. Elektrische Potentialanalyse von 2D-Flachplattenkondensatoren.



2. Analyse der 2D-Amplitude der Intensität eines koaxialen elektrischen Feldes.



3. Elektrische Potentialanalyse von 3D-Flachplattenkondensatoren.



[Wo es ist:

Teil/Baugruppenumgebung >> Simulation >> ZwMetas 2D >> Elektrostatik(Kartesisch,XY)

Bauteil/Baugruppenumgebung >> Simulation >> ZwMetas 2D >> Elektrostatik(Zylindrisch um Z)

Bauteil/Baugruppenumgebung >> Simulation >> ZwMetas 3D >> Elektrostatik

7.3.1.2 Analyse von DC-Leitungen

Der DC-Leitungslöser kann das stationäre zwei- oder dreidimensionale elektrische Feld in einem Leiter unter Stromquellenanregung oder externem Potenzial berechnen, und die gelöste Größe ist das Potenzial; das elektrische Feld und die Stromdichte können automatisch auf der Grundlage des Potenzials berechnet werden, und die Widerstandsmatrix kann abgeleitet werden.

【Was Benutzer tun können】

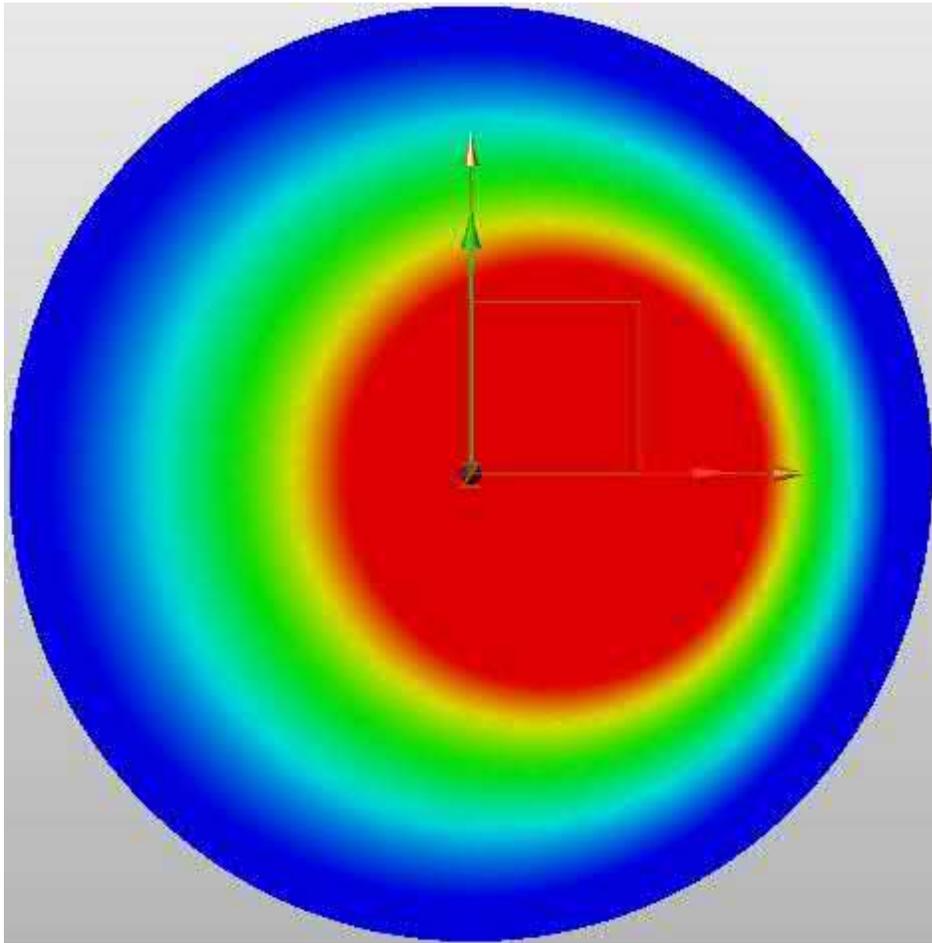
- ✓ Unterstützt Spannungserregung und Stromerregung.
- ✓ Unterstützung der Anzeige der Ergebnisse der Nachbearbeitung der Feldkartenverteilung für das elektrische Feld, den Strom und das elektrische Potenzial.
- ✓ Unterstützt das Lösen im 2D-XY-Koordinatensystem, im 2D-RZ-Zylinderkoordinatensystem und im kartesischen 3D-Koordinatensystem.

【Hinweise zum Gitter】

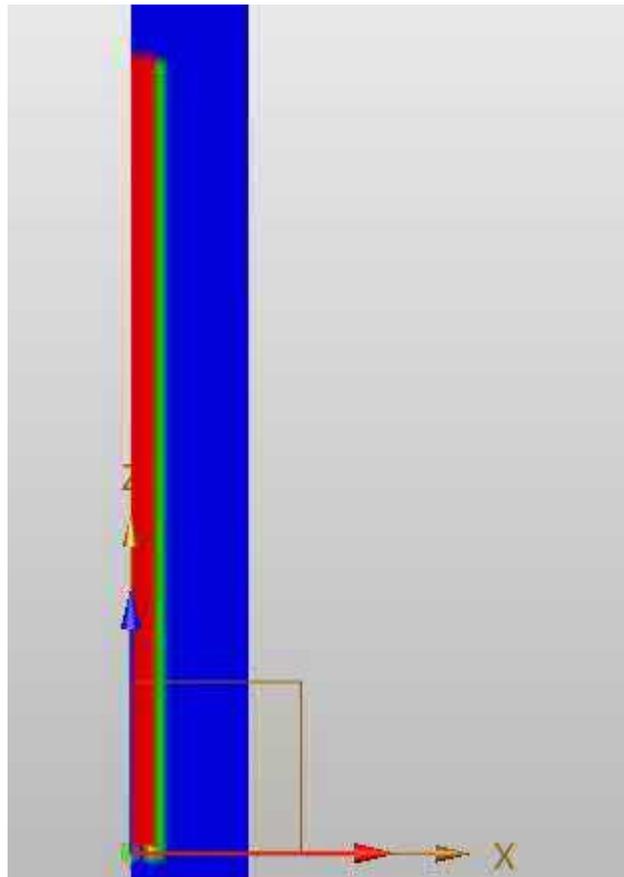
- Bei der Simulation der 2D-Gleichstromleitung ist beim Einrichten des Materials auf das durch das Material definierte Koordinatensystem zu achten.
- Bei der Simulation der 2D-Gleichstromleitung sollte darauf geachtet werden, dass bei der Unterteilung des Gitters die Priorität der Materialien festgelegt wird, um ein automatisches Ausschneiden von sich überlappenden Materialbereichen zu erreichen.
- Bei der Simulation der 3D-Gleichstromleitung ist es notwendig, bei der Vernetzung auf die Verwendung kompatibler Paare zu achten, um eine kompatible Vernetzung zu erreichen.



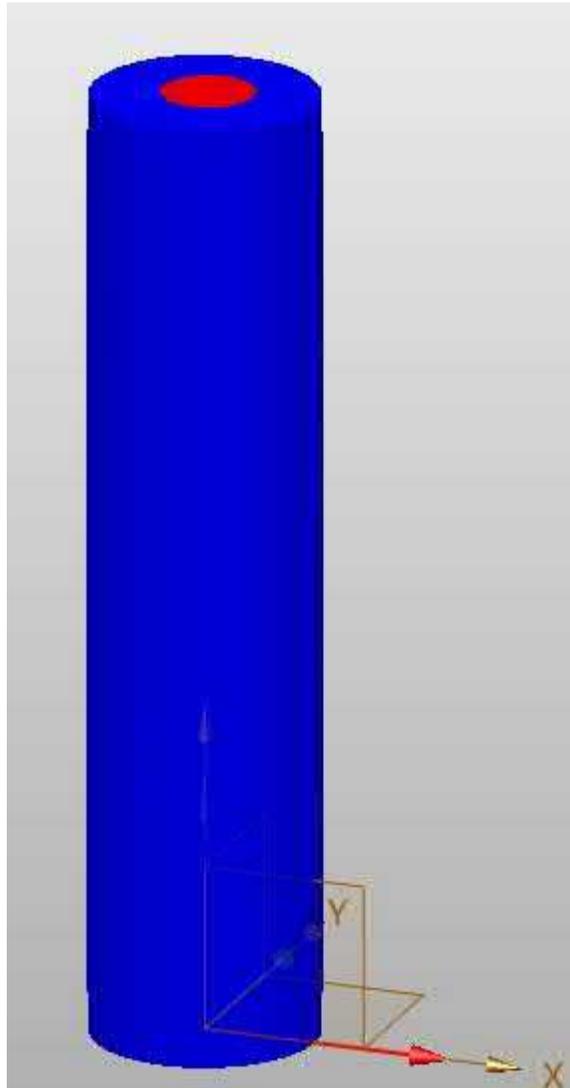
1. Analyse des elektrischen Potentials einer 2D exzentrischen Koaxialleitung unter Spannungsanregung.



2. Analyse des elektrischen Potentials einer Magnetspule in einem zylindrischen 2D-Koordinatensystem.



3. DC-Leitungsanalyse des elektrischen 3D-Koaxialpotentials unter Spannungsanregung

**【Wo es ist:**

Teil/Baugruppenumgebung >> Simulation >> ZwMetas 2D >> DC-Leitung (kartesisch,XY)

Teil/Baugruppenumgebung >> Simulation >> ZwMetas 2D >> DC-Leitung (zylindrisch um Z)

Teil/Baugruppenumgebung >> Simulation >> ZwMetas 3D >> DC-Leitung

7.3.1.3 Analyse der Magnetostatik

Der Magnetostatic Field Solver wird zur Lösung von zwei- oder dreidimensionalen statischen Magnetfeldverteilungsproblemen verwendet. Die Quelle des statischen Magnetfeldes kann der Gleichstrom im Leiter, das statische äußere Magnetfeld, das durch Randbedingungen dargestellt wird, oder der Permanentmagnet sein. Über

Durch die gemeinsame Nutzung können Parameter wie die magnetische Flussdichte und das magnetische Vektorpotenzial im Raum berechnet werden.

【Was Benutzer tun können】

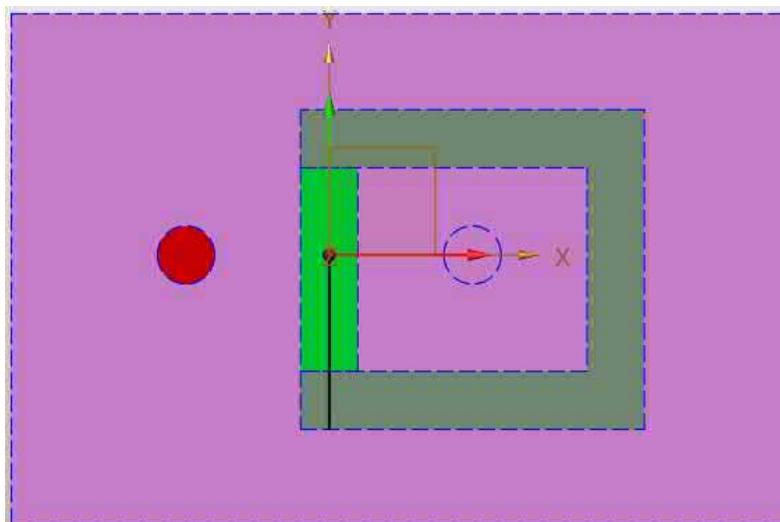
- ✓ Stützstromerregung, Oberflächenstromdichteerregung und Dauermagneterregung.
- ✓ Unterstützung der Anzeige von Post-Processing-Feldkartenverteilungsergebnissen für magnetische Vektorkonturlinien und magnetische Flussdichte.
- ✓ Unterstützt das Lösen im 2D-XY-Koordinatensystem, im 2D-RZ-Zylinderkoordinatensystem und im kartesischen 3D-Koordinatensystem.

【Hinweise zum Gitter】

- Bei der Simulation von 2D-Magnetostatik ist das durch das Material definierte Koordinatensystem beim Einrichten des Materials zu beachten.
- Bei der Simulation von 2D-Magnetostatik ist es notwendig, bei der Aufteilung des Gitters die Priorität der Materialien festzulegen, um ein automatisches Schneiden von sich überlappenden Materialbereichen zu erreichen.
- Bei der Simulation von 3D-Magnetostatik ist auf die Verwendung kompatibler Paare während des Vernetzungsprozesses zu achten, um eine kompatible Vernetzung zu erreichen.

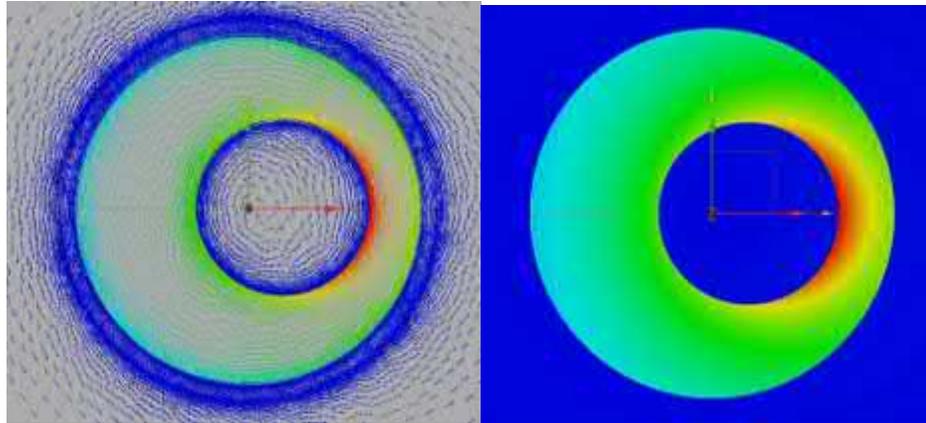


1. 2D Magnetostatische Analyse unter Erregung eines Permanentmagneten.

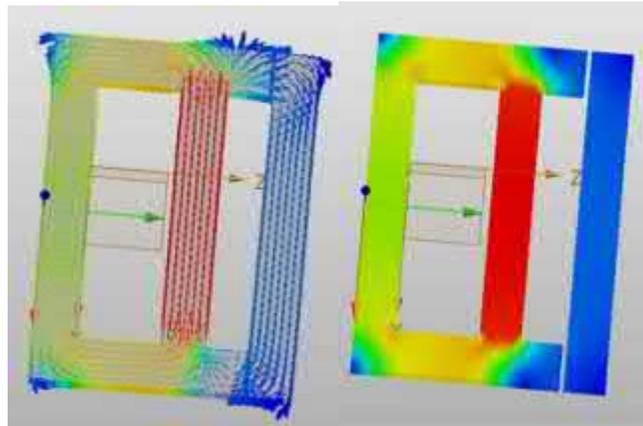


2. Vektor- und Amplitudenanalyse der räumlichen magnetischen Flussdichte unter Stromerregung auf einem 2D

exzentrische Koaxialleitung.



3. Magnetostatische Analyse von Dauermagneten und Magnetspulen in einem 3D-Koordinatensystem



【Wo es ist:

Teil/Baugruppenumgebung >> Simulation >> ZwMetas 2D >> Magnetostatisch (kartesisch,XY)

Teil/Baugruppenumgebung >> Simulation >> ZwMetas 2D >> Magnetostatisch (zylindrisch um Z)

Teil/Baugruppenumgebung >> Simulation >> ZwMetas 3D >> Magnetostatisch

7.3.1.4 Analyse von Transienten

Der Solver für transiente Magnetfelder wird zur Berechnung des zweidimensionalen Magnetfeldes im Zeitbereich verwendet. Die Quelle eines Magnetfeldes können zeitlich veränderliche Ströme und Spannungen sein, die sich bewegen oder nicht bewegen, Permanentmagnete und/oder Spulen, die sich bewegen oder nicht bewegen, und externe Kopplungskreise, die sich bewegen oder nicht bewegen. Damit lassen sich physikalische Größen wie Kraft, Drehmoment und elektromotorische Gegenkraft berechnen,

Energie, Wicklungsfluss und wicklungsinduzierte elektromotorische Kraft.

【Was Benutzer tun können】

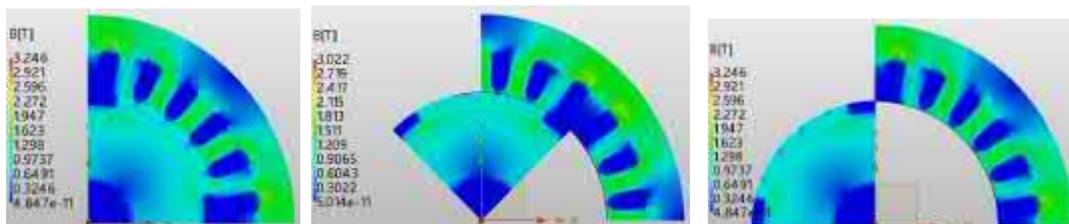
- ✓ Unterstützt Spulenspannungserregung, Spulenstrom und Dauermagneterregung.
- ✓ Unterstützung bei der Berechnung von Wirbelstromeffekten, Y-Verbindungen und Verlustmaterialien.
- ✓ Unterstützung der Anzeige der Ergebnisse der Nachbearbeitung von Feldkartenverteilungen für magnetische Vektorkonturlinien und magnetische Induktionsintensität.
- ✓ Unterstützt 2D XY-Koordinatensystem und 2D RZ-Zylinder-Koordinatensystem Lösung.

【Hinweise zum Gitter】

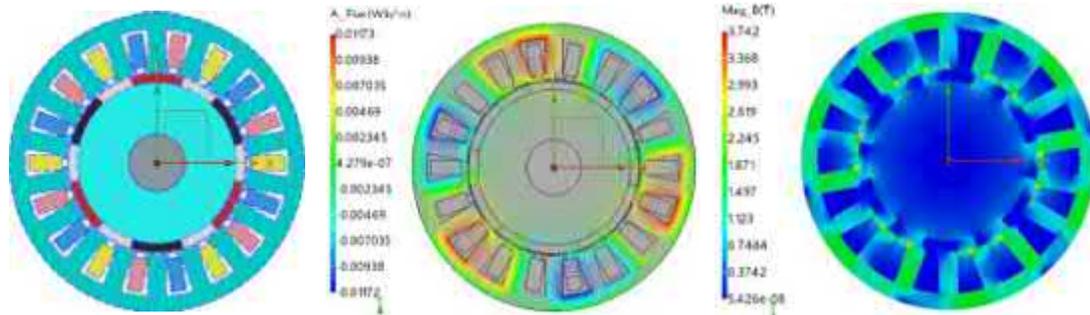
- Bei der Simulation von 2D Transient sollte bei der Einrichtung des Materials auf das durch das Material definierte Koordinatensystem geachtet werden.
- Bei der Simulation von 2D Transient ist es notwendig, die Priorität der Materialien bei der Aufteilung des Gitters zu beachten, um ein automatisches Abschneiden von sich überlappenden Materialbereichen zu erreichen.
- Bei der Simulation von 2D-Transienten sollte darauf geachtet werden, dass die Lösungszeitschritte und die Gesamtlösungszeit angemessen sind, um sicherzustellen, dass die Berechnungen mit den vorhandenen Rechenressourcen abgeschlossen werden können.
- Bei der instationären 2D-Simulation muss je nach Bedarf ausgewählt werden, ob das Berechnungsfeld für jeden Schritt gespeichert werden soll, um zu vermeiden, dass die Ergebnisdatei zu groß wird und ein Haufen nutzloser Daten gespeichert wird.



1. 2D Transiente Simulation eines Motors basierend auf einem periodischen Modell



2. 2D-Transientensimulation eines Permanentmagnet-Synchronmotors in Vollausführung.



【Wo es ist】:

Teil/Baugruppenumgebung >> Simulation >> ZwMetas 2D >> Transient (kartesisch,XY)

Teil/Baugruppenumgebung >> Simulation >> ZwMetas 2D >> Transient (zylindrisch um Z)

7.3.2 Analysefunktion

7.3.2.1 Funktion der Motorischen Bibliothek

Die Software verfügt über ein integriertes Modul für die Motorvorlagenbibliothek, mit dem der Benutzer durch einfache Parameterdefinitionen schnell entsprechende Motormodelle erstellen kann, ohne dass manuelle Modellierungsprozesse erforderlich sind.

【Was Benutzer tun können】:

- ✓ Unterstützung der parametrisierten Erzeugung von Motormodellen mit einem Klick
- ✓ Unterstützung bei der Erstellung von über 100 Arten von Motorvorlagen

【Wo es ist】:

Bauteil-/Baugruppenumgebung >> Simulation >> ZwMetas 2D >> Transient >> Motor Design

7.3.2.2 Funktion der Skew-Modellberechnung

Unterstützt die Funktion zur Berechnung von Schräglagenmodellen, die Benutzer können kontinuierliche und segmentierte Schräglagenmodelle definieren.

【Was Benutzer tun können】:

- ✓ Unterstützung von Einstellungen und Berechnungen für kontinuierliche und segmentierte Schräglagenmodelle.

【Wo es ist:】

Bauteil-/Baugruppenumgebung >> Simulation >> ZwMetas 2D >> Transient >> Designeinstellungen

7.3.2.3 Funktion der Verlustanalyse

【Was Benutzer tun können】

Unterstützt Verlustanalyse und Berechnungsfunktion, die Eisenverlust, Wirbelstromverlust und Kupferverlust berechnen kann.

【Wo es ist:】

Bauteil-/Baugruppenumgebung >> Simulation >> ZwMetas 2D >> Transiente >> Anregungen >> Kernverluste einstellen

7.3.2.4 Material für die Laminierung

【Was Benutzer tun können】

Support Lamination und Litzendraht-Zusammensetzung beschreiben die Parameter von elektromagnetischen Materialien genauer.

【Wo es ist:】

Bauteil-/Baugruppenumgebung >> Simulation >> ZwMetas 2D >> Transient >> Material >> Zusammensetzung

7.3.2.5 verlustbehaftetes Material

【Was Benutzer tun können】

Unterstützung von Eisenverlustmodellen, einschließlich Elektrostahl- und Leistungsferritmodellen, genauere Beschreibung der Verlusteigenschaften von elektromagnetischen Materialien.

【Wo es ist:】

Bauteil-/Baugruppenumgebung >> Simulation >> ZwMetas 2D >> Transient >> Material >> Kernverlustmodell

7.3.3 ★Mesh

7.3.3.1 Funktion der automatischen Trimmung

Unterstützung für die automatische geometrische Beschneidungsfunktion. Während des Modellierungsprozesses durch den Benutzer müssen keine speziellen geometrischen booleschen Operationen an sich überlappenden geometrischen Modellen durchgeführt werden. Die Software kann automatisch geometrische Materialien basierend auf der Materialpriorität ausführen.

【Was Benutzer tun 🛠️】

- ✓ Die Bearbeitung des geometrischen Überlappungsmoduls erfolgt automatisch.
- ✓ Der Benutzer muss keine manuelle boolesche Verarbeitung von Modellüberschneidungen vornehmen.

【Wo es 📍】

Bauteil-/Baugruppenumgebung >> Simulation >> ZwMetas 2D >> Mesh >> Auto Trim Einstellung