

Alibre Design™

2012



3D-CAD

Modern!

Leistungsstark!

Leicht erlernbar!

Bestes Preis-Leistungsverhältnis!

CH - Freigabetermin: Nov. / Dez. 2011

Wartungsnehmer erhalten alle neuen Versionen wie immer kostenlos.

Für weitere Fragen stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung unter Tel. 078 648 74 71

Feature- und Preisänderungen jederzeit vorbehalten - alle Preise in CHF zuzüglich MwSt.

Wichtige Info zur V2012

Wir freuen uns, Ihnen die neuste Entwicklungsstufe von Alibre Design vorstellen zu dürfen. Mit stetiger und in beruhigender Regelmässigkeit kommt im Herbst/Winter eine neue Softwareversion von Alibre Design auf den Markt. Die stetige und kontinuierliche Weiterentwicklung garantiert Ihnen wie immer eine hohe Innovations- und Investitions-Sicherheit in unsere moderne CAD-Software.

In der neuen Version 2012 wird mit den sogenannten Ribbons ein neues, dem Windows-Standard entsprechendes und modernes Bedienkonzept eingeführt. Selbstverständlich kann man unter der gewohnten Oberfläche wie gewohnt weiter arbeiten. Dort wurden die ganzen Icons überarbeitet und erscheinen nun in einem frischen, modernen und skalierbaren Design. Weitere Verbesserungen betreffen das ganze Programm in der Beschleunigung der Kerntechnologie sowie Einbindung neuer Funktionen.

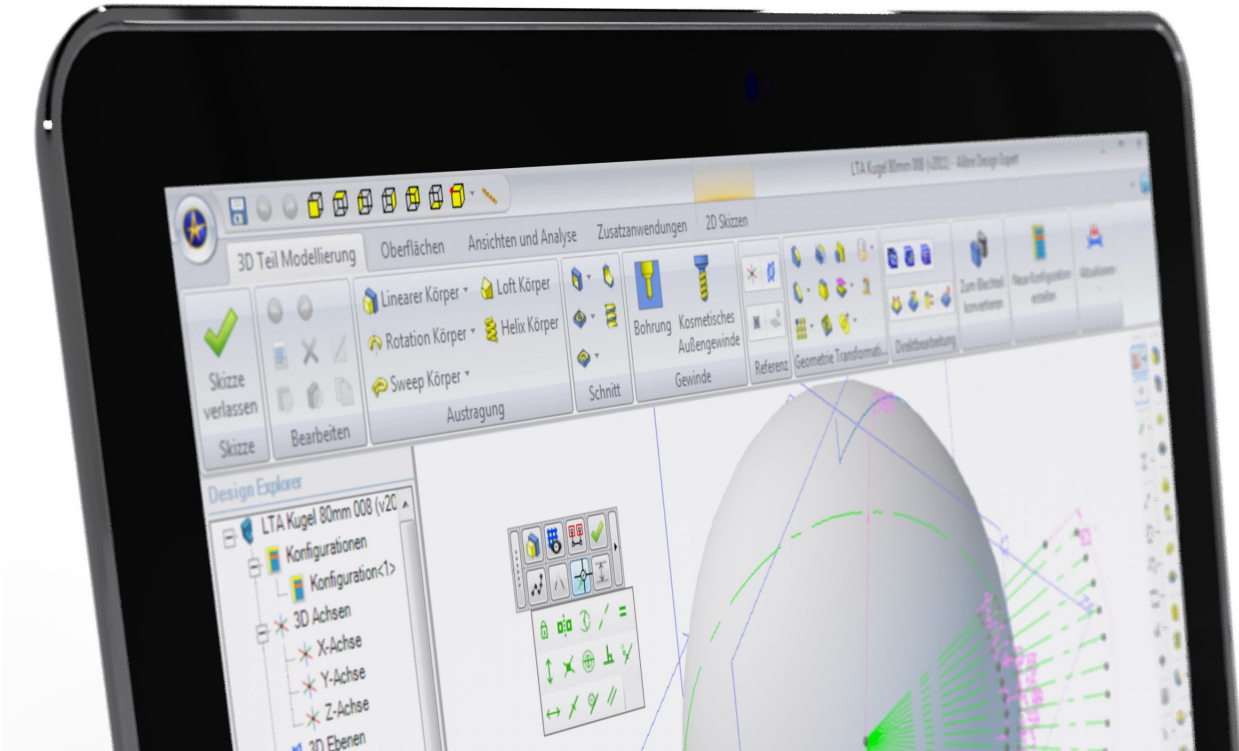
Mit besten Grüssen
Ihr Alibre Design-Team Schweiz
www.alibre.ch

In der neuen V2012 wurden unter der Motorhaube die folgenden neuen Frameworks integriert:

- .NET 4.0
- ACIS R21-SP3
- Aktuellste DCM 2D/3D & HLM
- ST-Developer 14
- DWGDirect 3.04
- PDF/U3D SDKs

Neu ist auch eine automatische Update-Suchfunktion die beim Programmstart nach neuen Versionen suchen und diese automatisch installiert. Ein deinstallieren der alten Version ist nicht mehr erforderlich.

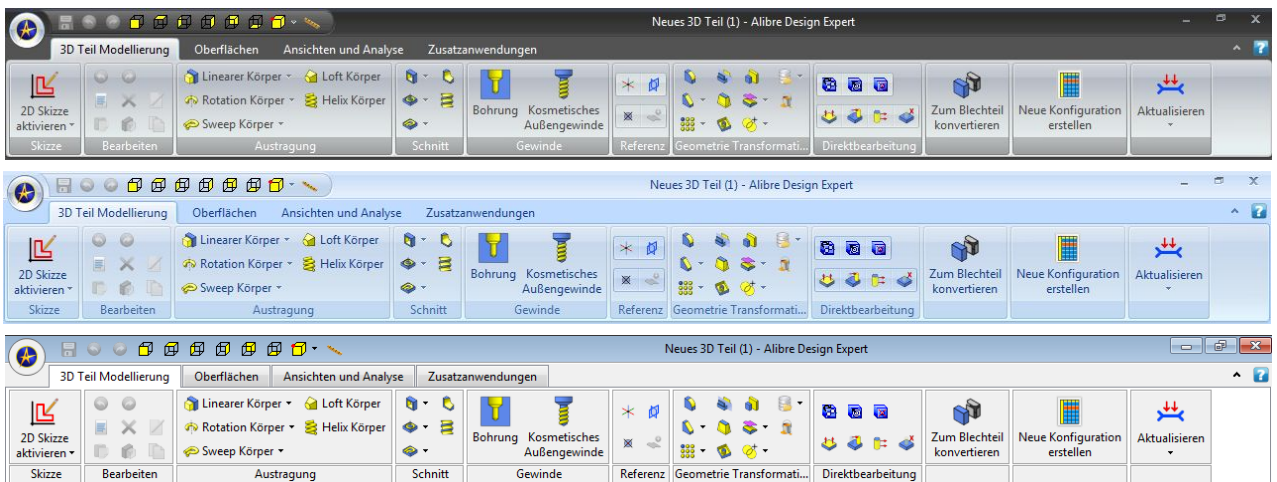
V2012-er News sind...



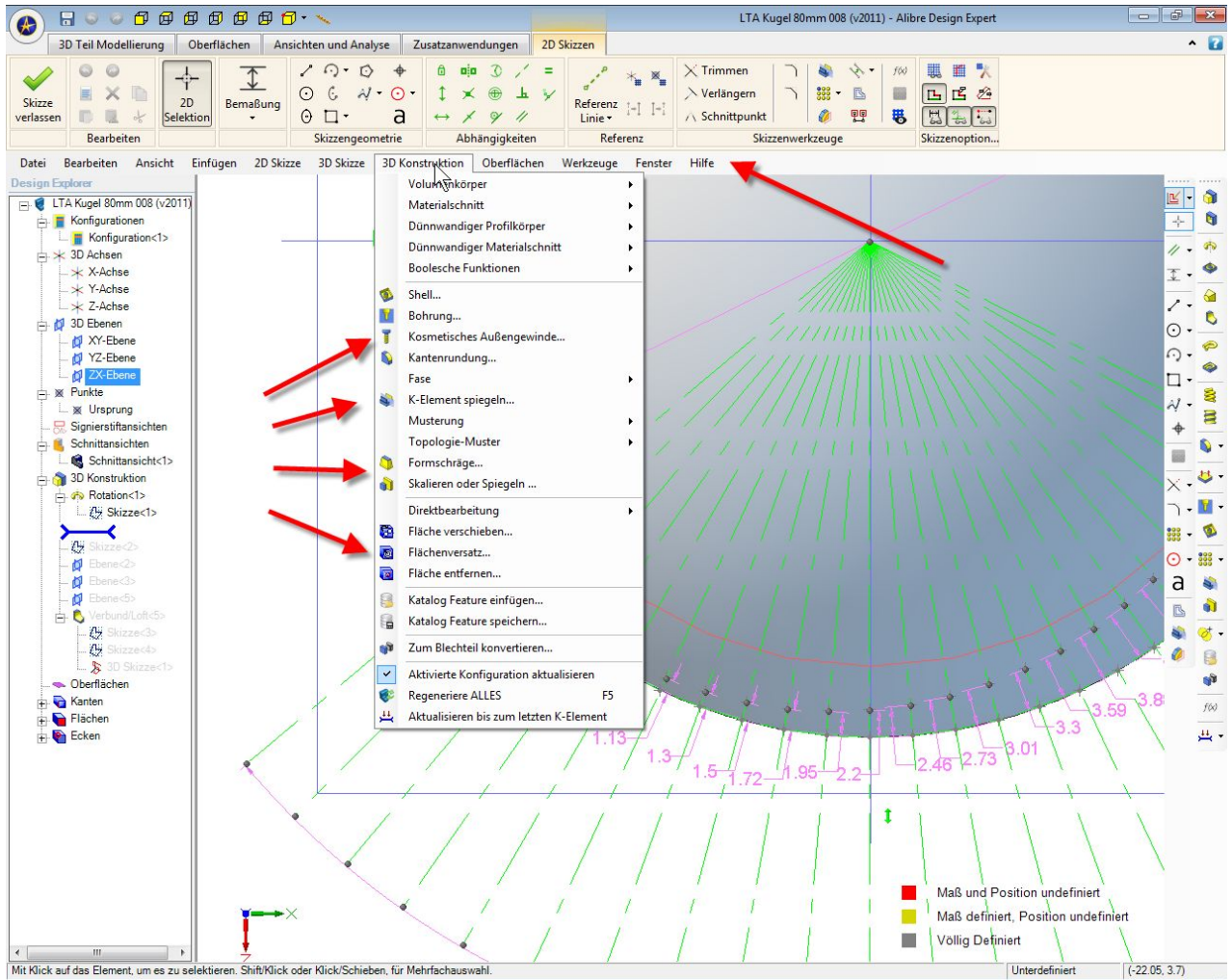
Moderne Ribbon-Oberfläche

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

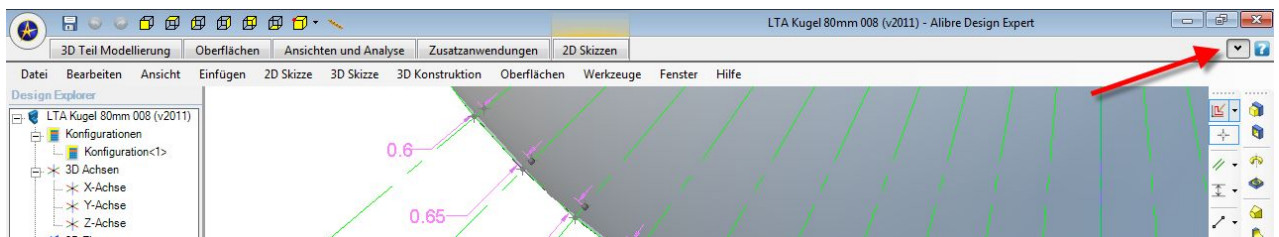
Die neue Bedienungsoberfläche mit den sogenannten „Ribbons“ wurde mit Office 2010 eingeführt und hat sich mittlerweile als Standard etabliert. Kombiniert mit den seitlich angeordneten, bestehenden Menüs ergibt sich insgesamt eine strukturierte und spürbar schnellere Bedienung.



Dank verschiedenen Styles kann die Benutzeroberfläche dem persönlichen Geschmack optimal angepasst werden.



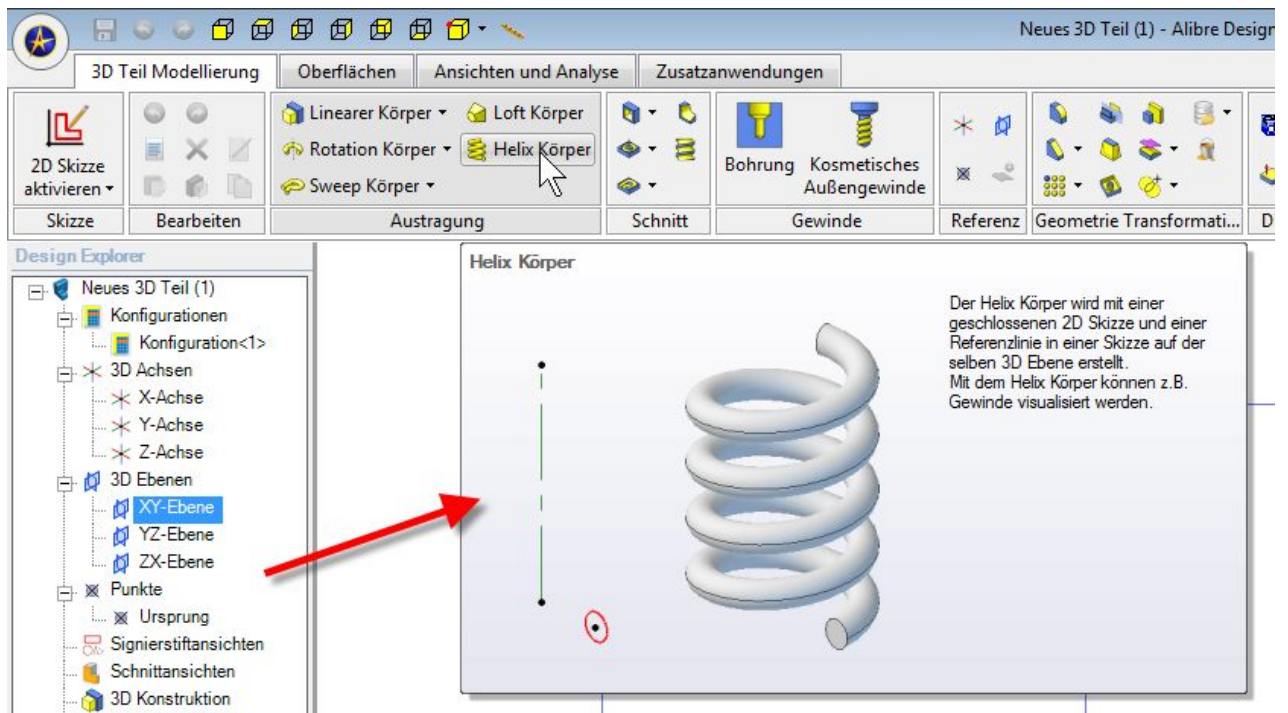
In Kombination mit den Ribbons kann **durch drücken der [Alt]-Taste** das normale Pulldownmenu ein- bzw. ausgeblendet werden. In allen Pulldownmenüs wurden die wichtigsten Icons mit aufgenommen. Somit ergibt sich auch dort eine einfachere und flüssigere Bedienung (und das ganze sieht einfach viel professioneller aus).



Mehr Platz zum konstruieren dank eingeklappter Ribbons.



Mit einem Mausklick wird das gewünschte Ribbon „ausgefahren“.



Die Hilfe-Funktionen wurden genial erweitert.

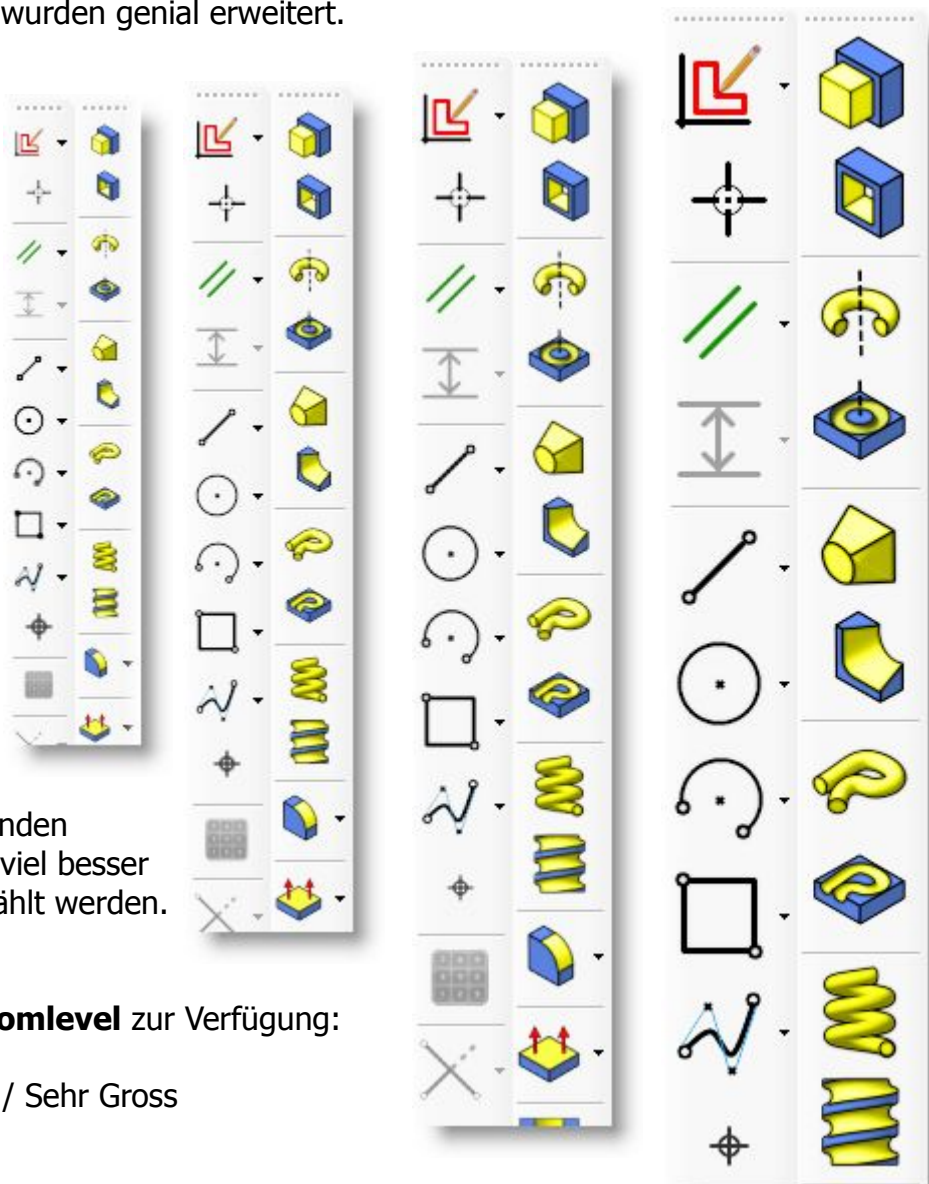
Skalierbare Menüs

Wegen der immer höher auflösenden Displays, wurden die Menüs skalierbar gemacht.

Damit können auch auf sehr hochauflösenden Monitoren die Icon's viel besser erkannt und ausgewählt werden.

Es stehen insgesamt **4 verschiedene Zoomlevel** zur Verfügung:

Klein / Mittel / Gross / Sehr Gross

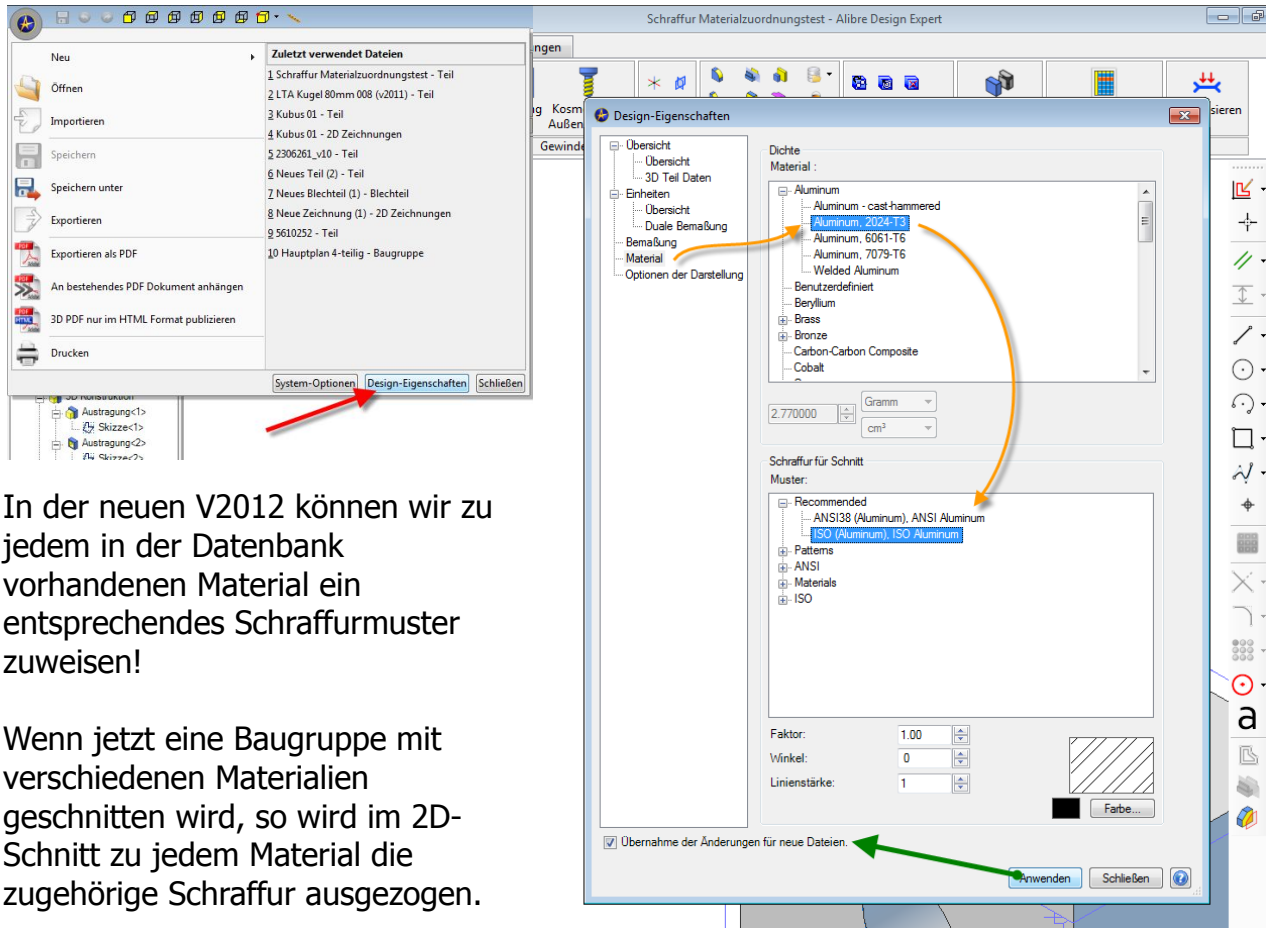




Kopplung von Schraffurmuster zu Material

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

Die folgende Situation ist jedem bekannt: Sobald in der 2D-Ableitung ein Teil schnitt, wurde immer eine normale Standardschraffur mit 45° gezeichnet.... Egal aus was für einem Material das Teil war.



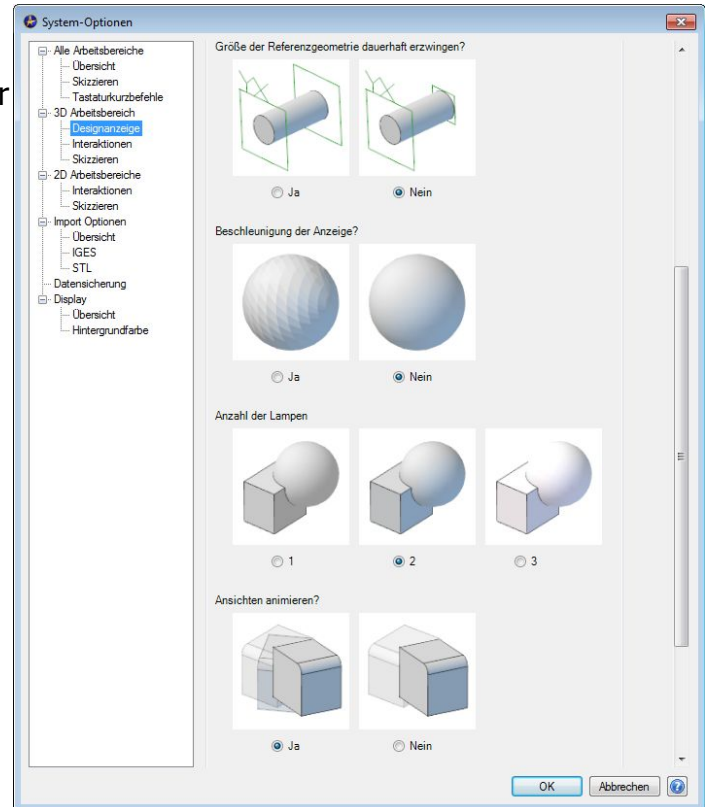
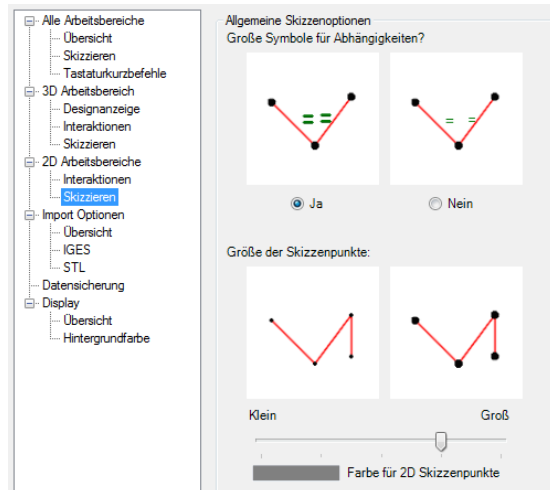


Alle Systemeinstellungen an einem Ort

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

Gut geordnet und übersichtlich sind alle Systemeinstellungen in einem einzigen Menu angebracht:

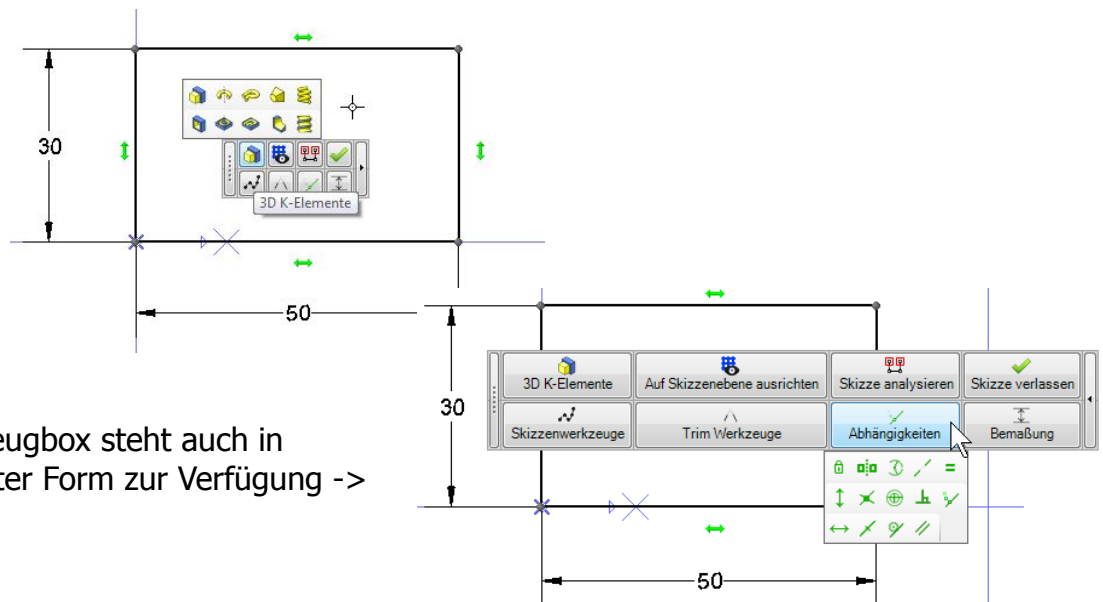
Mit einer Voransicht wird erklärt was für welche Auswirkungen eine bestimmte Einstellung im System hat.



Automatische Werkzeugboxen

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

In einer Skizze können Sie entweder die **mittlere Maustaste** oder die **Leertaste** drücken und die neue Werkzeugbox wird mit den wichtigsten Zusatzfunktionen angezeigt:



Die Werkzeugbox steht auch in vergrößerter Form zur Verfügung ->

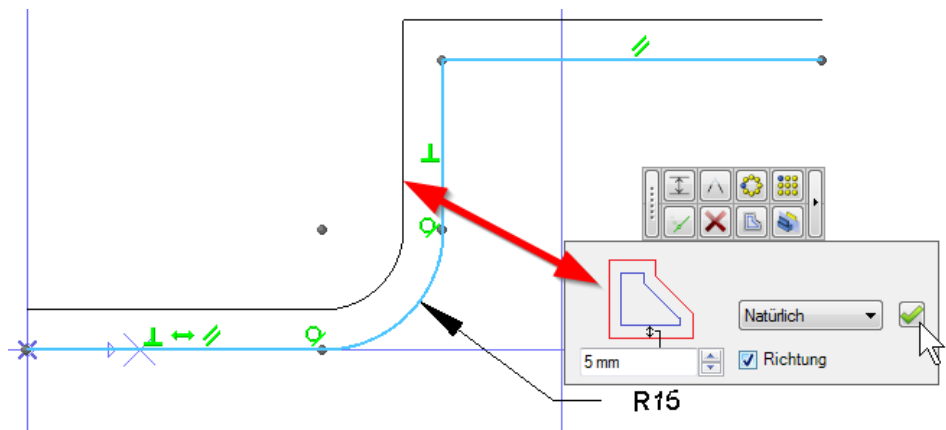
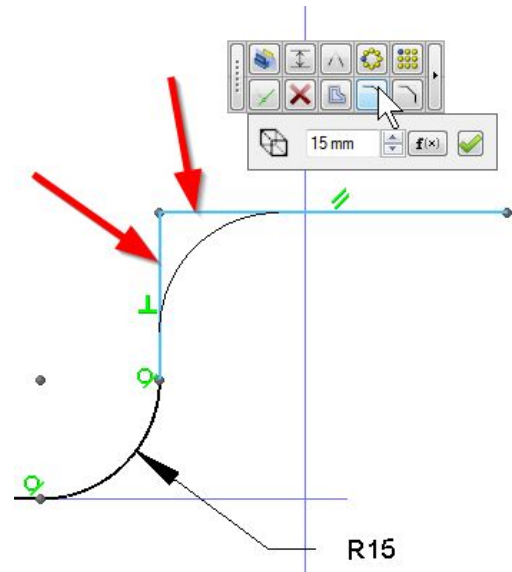
☑ Automatische Werkzeugboxen

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

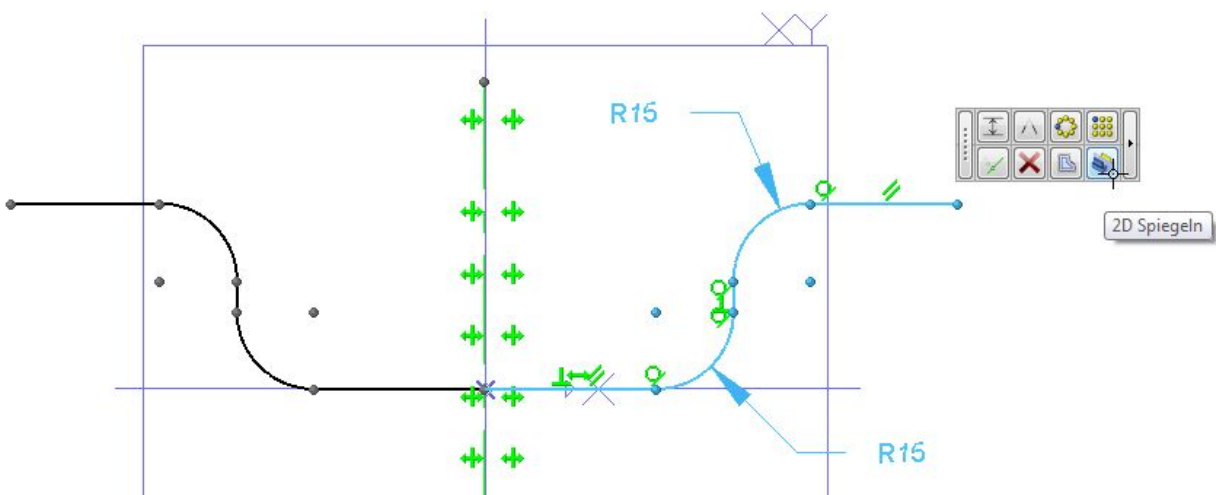
Alibre Design entscheidet automatisch welche Werkzeuge angeboten werden.

Sobald zwei Skizzenelemente markiert sind, so bietet Alibre Design zum Beispiel 2D-Radien sowie Fasen an.

Weiters werden in Echtzeit verschiedene Voransichten erzeugt, wie parallele Linienzüge, Spiegeln, zirkulares sowie matrixförmiges Mustern etc.



Interaktive parallele Linienzüge...

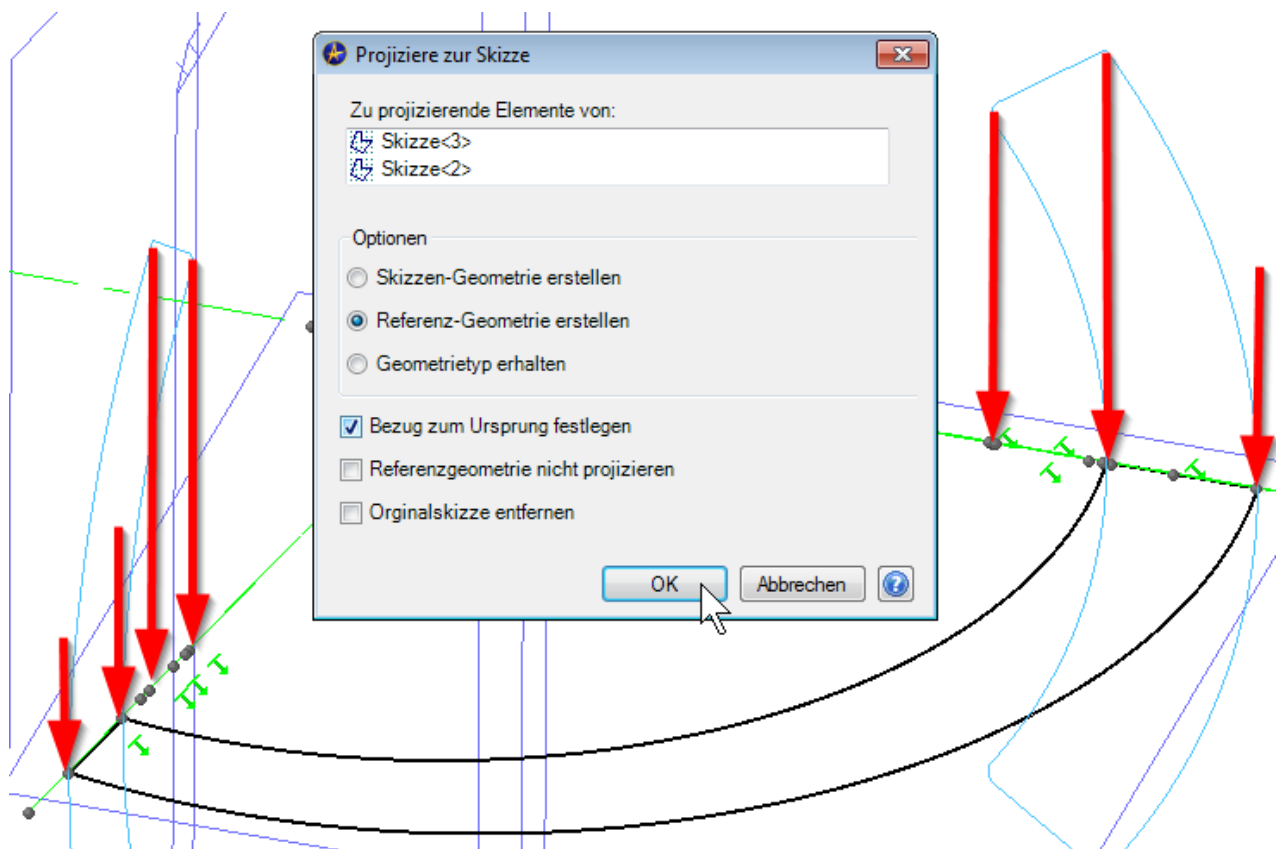


Sobald mehr als zwei Elemente markiert sind bietet sich auch Spiegeln an...

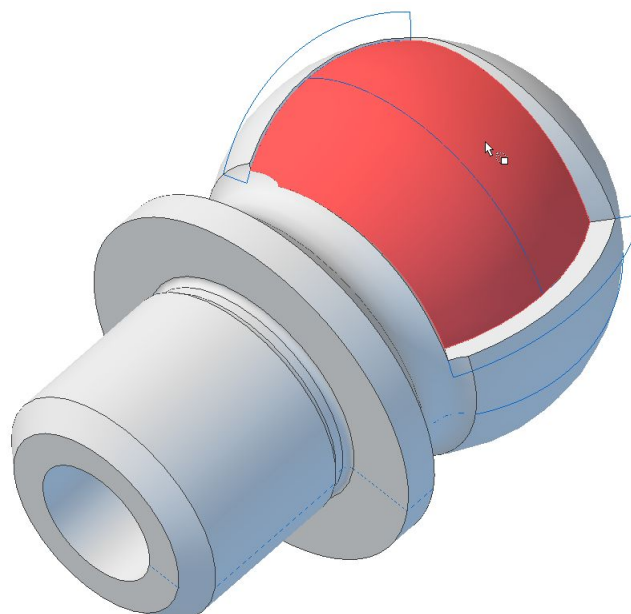


Projizieren von Skizze zu Skizze

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert



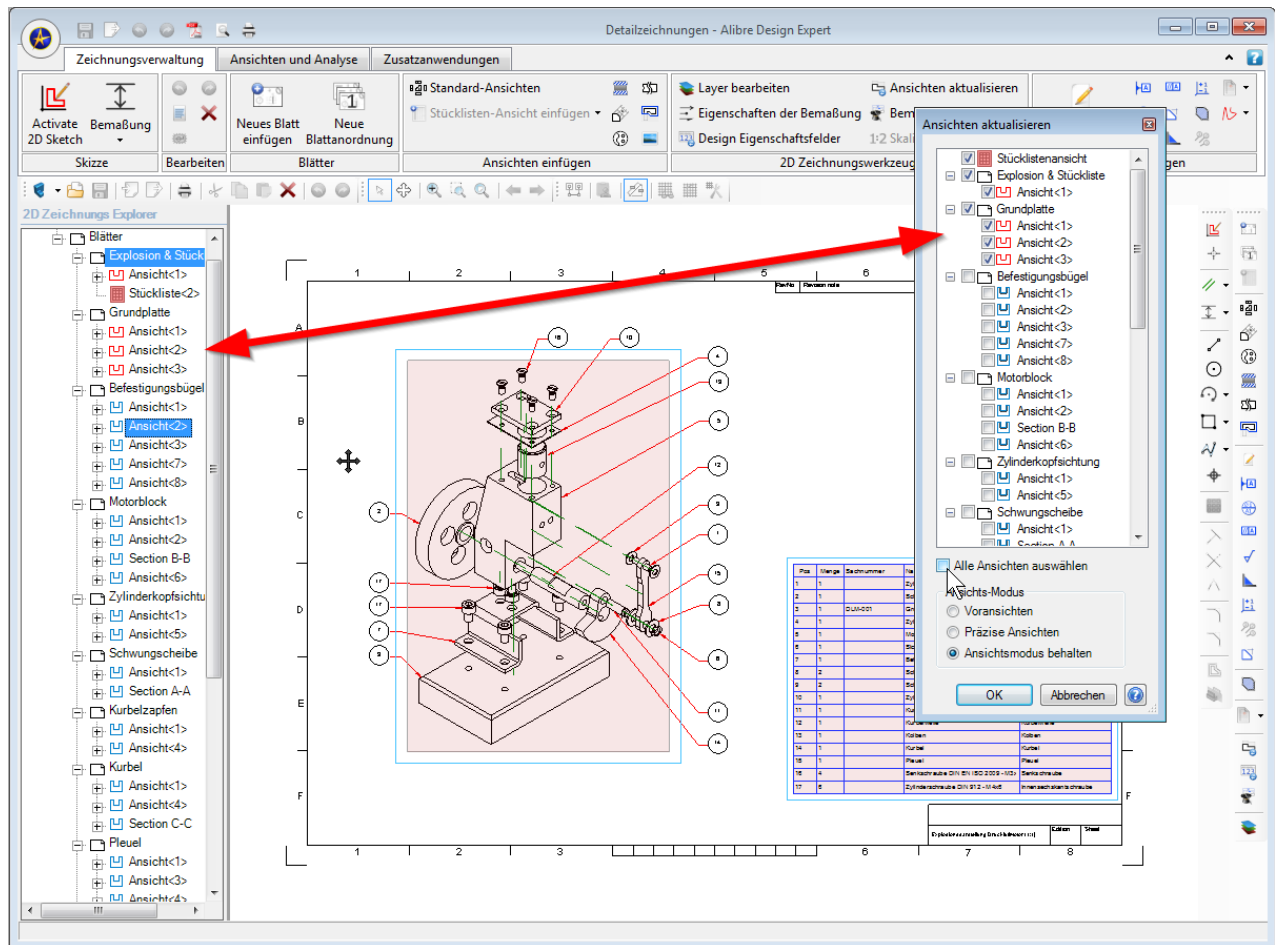
Hiermit können Sie Skizzenelemente mit anderen Skizzenen verknüpfen bzw. Projizieren. Im obigen Beispiel werden zwei Skizzen die vertikal zur aktiven Skizzenebene liegen, projiziert. Es werden alle Punkte zur weiteren Konstruktion herunter projiziert. Damit kann der Konstrukteur sie für den Loft-Schnitt erforderlichen Linien und Bögen auf einfache Art und Weise abgreifen...





Kontrollierte Neuberechnung von 2D-Ableitungen

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert



Bis jetzt wurden bei jeder Änderung alle 2D-Ableitungen immer neu berechnet, was auch gut ist so! Aber es wurden eben immer ALLE Ansichten neu berechnet -> auch jene in denen sich nichts geändert hat...

Was aber wenn es wie im obigen Fall, Dutzende von Arbeitsblättern im **2D Zeichnung Explorer** hat? Dann konnte die Neuberechnung aller Blätter schon mal etwas Zeit in Anspruch nehmen...

Ab der Version 2012 wird der **2D Zeichnungs Explorer** im Dialog der zu aktualisierenden Ansichten angezeigt und Sie können bestimmen, welche Ansichten neu berechnet werden sollen.

Zur besseren Übersicht werden die geänderten Blätter und Ansichten entsprechend mit roter Farbe markiert bzw. hinterlegt.

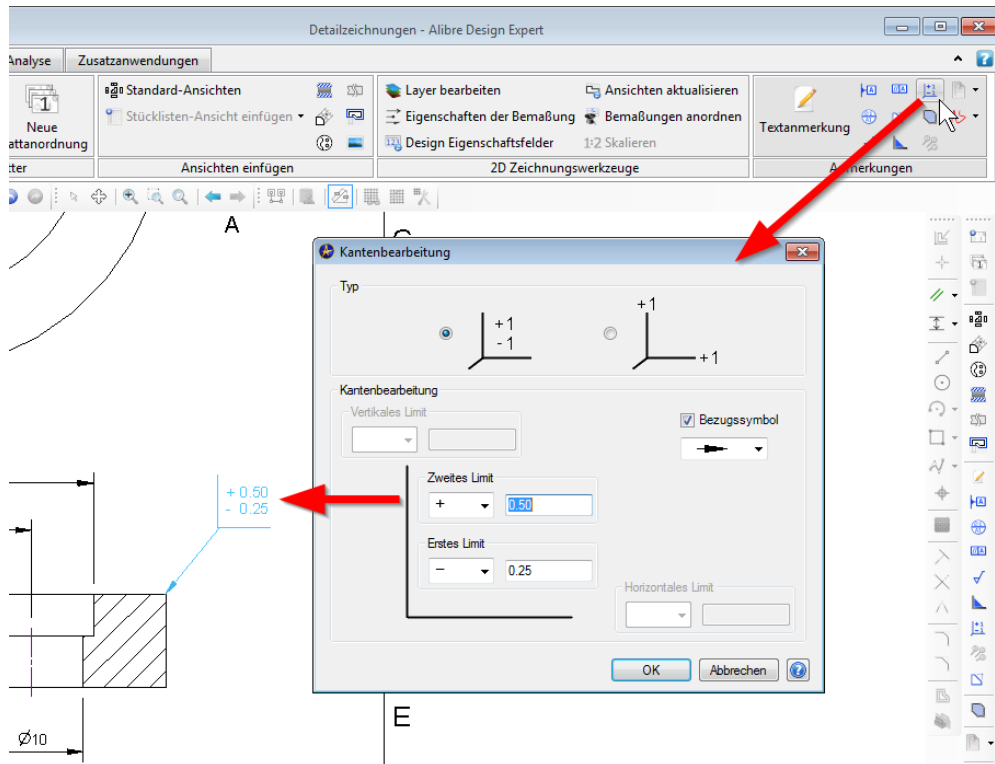
☑ Symbol für Kantenbearbeitung

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

Kantenangaben

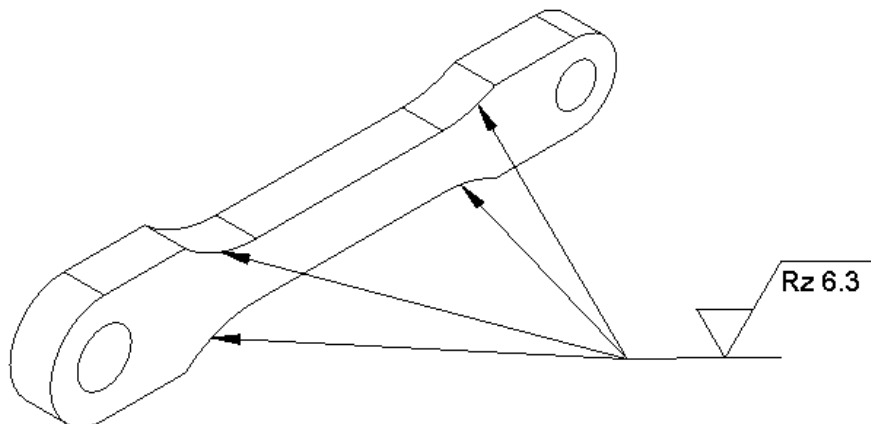
Um die Gestalt von Werkstückkanten eindeutig zu definieren, werden auf einer Technischen Zeichnung Kantenangaben verwendet.

Eine solche Kantenangabe legt fest, ob die Werkstückkante gratfrei oder gratig hergestellt werden soll.



☑ Mehrfache Hinweisfeile

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

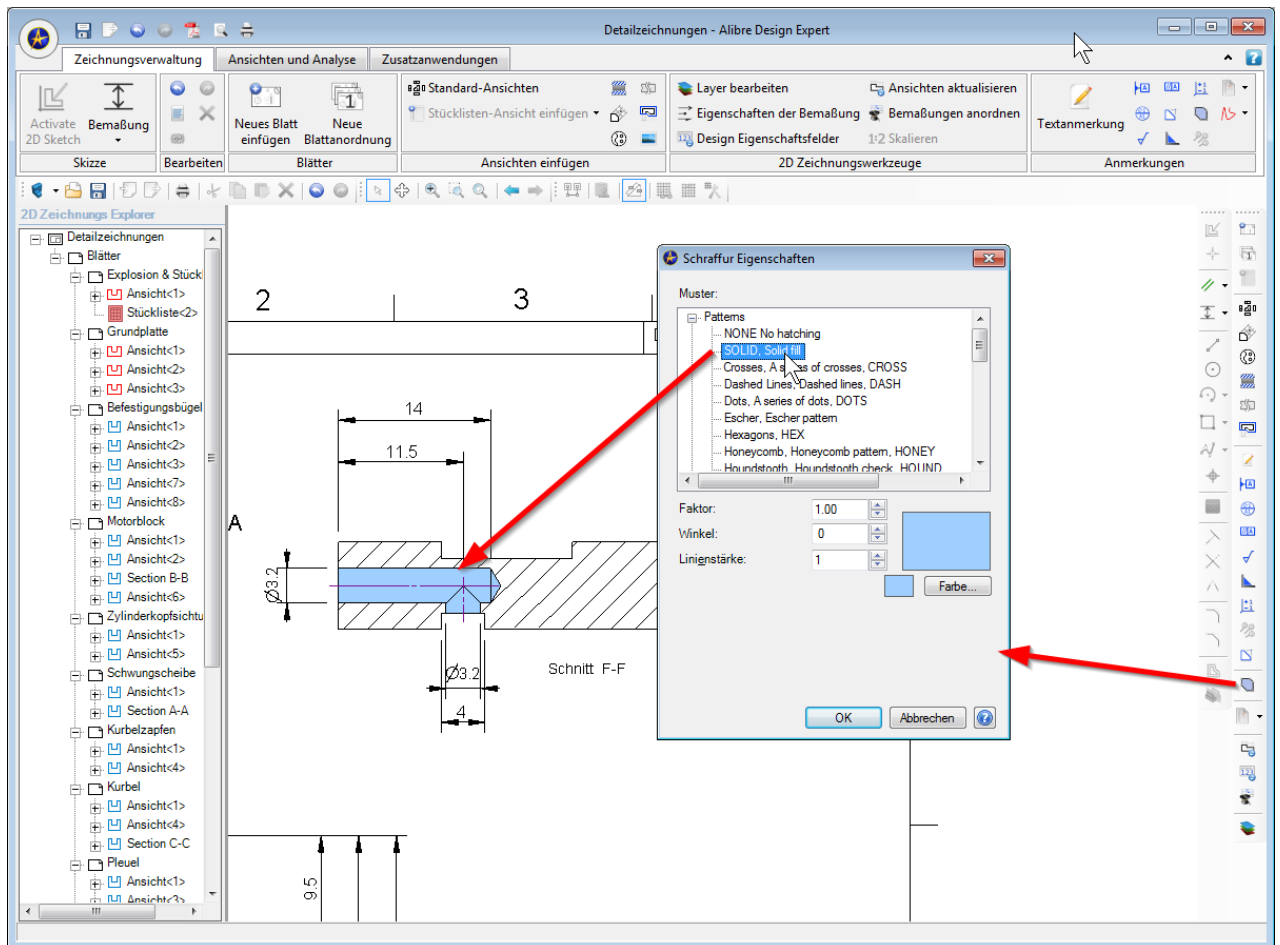


Sie können überall dort wo bisher einfache Hinweisfeile möglich waren ab jetzt beliebig viele Hinweisfeile absetzen und auch bearbeiten.

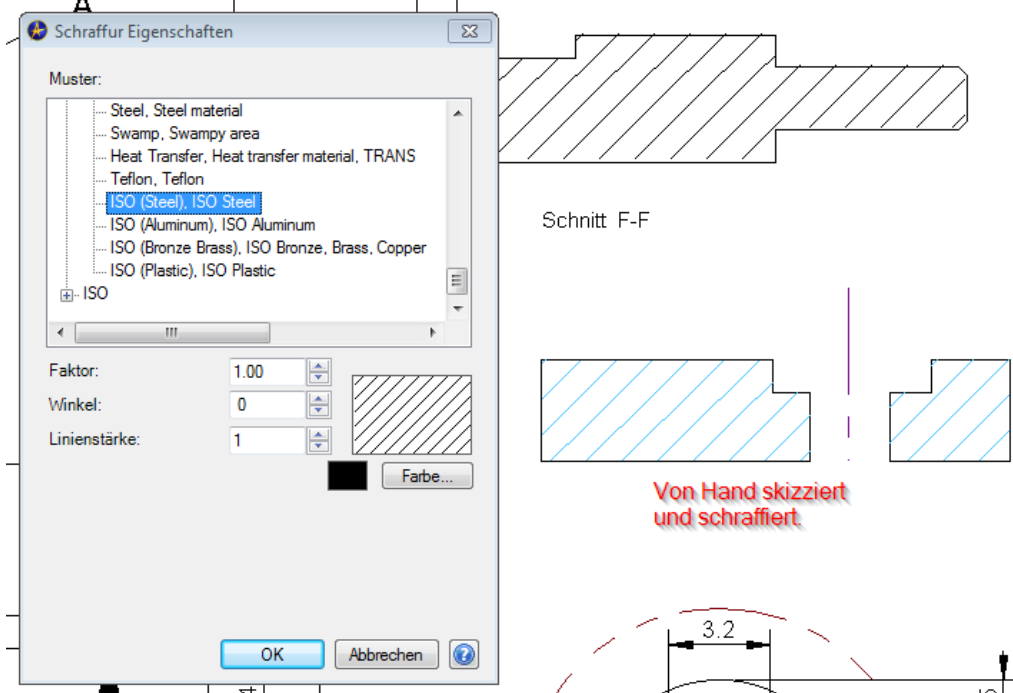


Freies Schraffieren von beliebigen Flächen

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert



Die Geometrielemente müssen nicht mehr zwingend von einem 3D-Körper kommen, damit diese schraffiert oder gefüllt werden können.

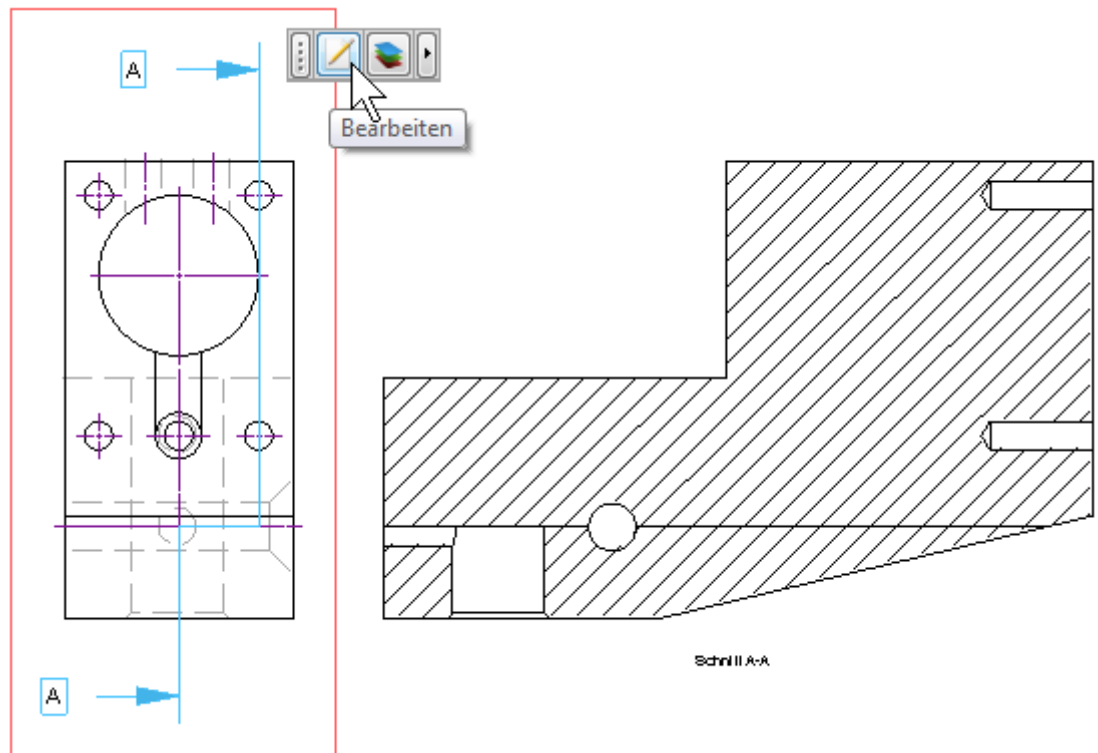


Das funktioniert auch mit ganz normalen 2D-Linien/Skizzen-Elementen.

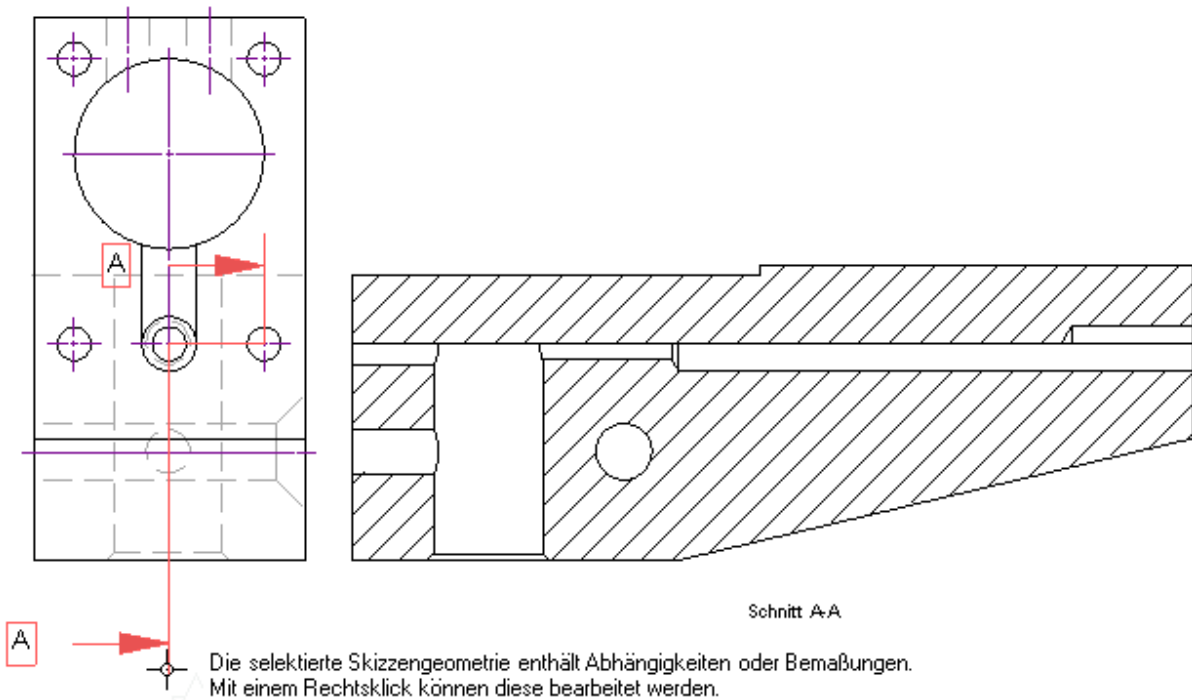


Schnittlinien sind jetzt bearbeitbar

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert



Schnittlinien können ab jetzt mit Beziehungen präzise platziert werden. Die Schnittlinien verlieren den Bezug nicht mehr, nachdem der Schnitt (z.B. Schnitt A-A) erzeugt wurde.



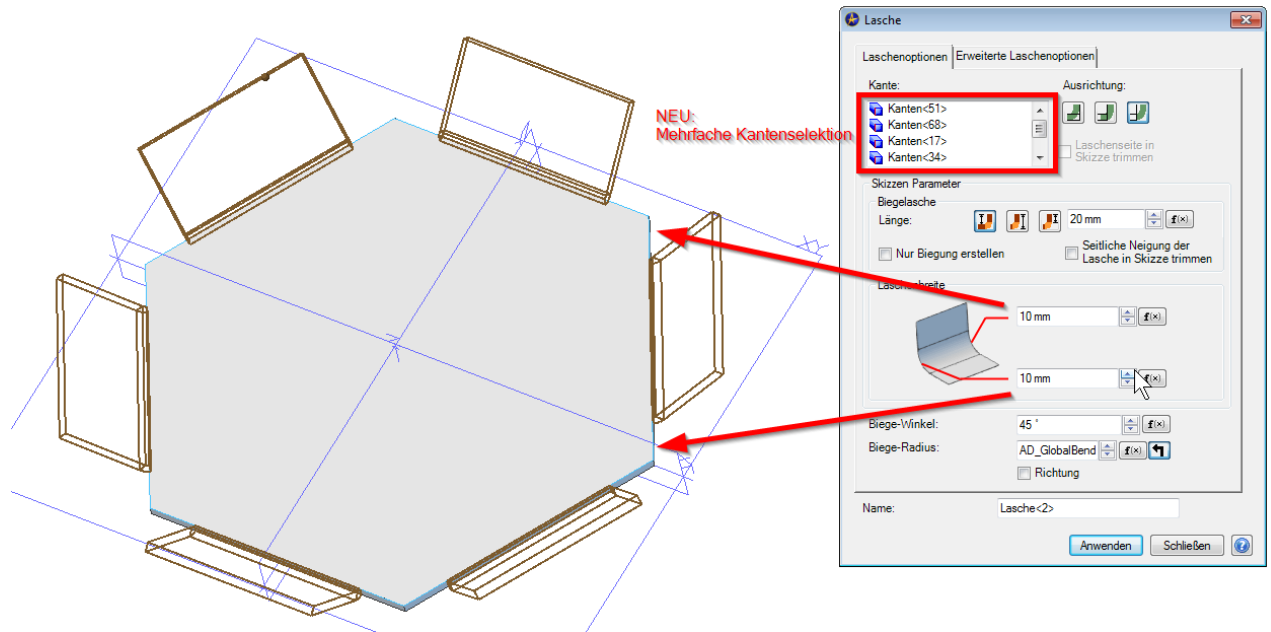
Einfach die Schnittlinie anklicken und mit dem Button „Bearbeiten“ dieselbige anpassen.



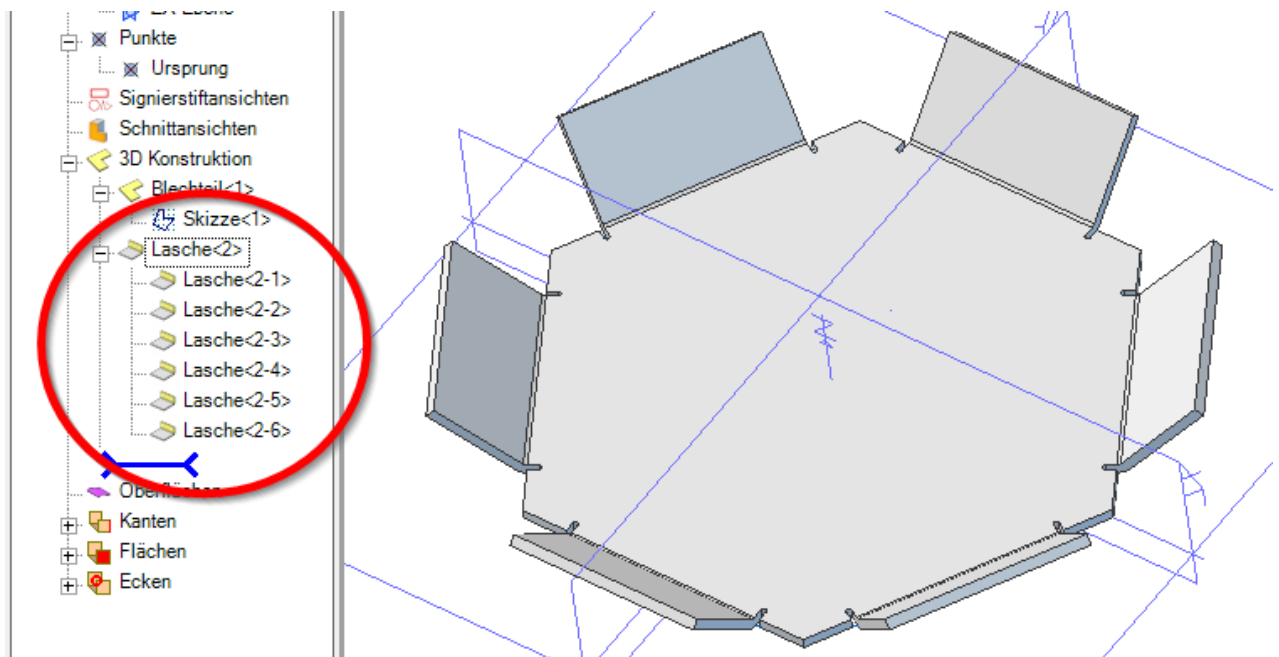
Erzeugung von mehreren Laschen auf einmal

Verfügbar in Version: Expert

Um Laschen an Kanten zu hängen, kann man nun beliebig viele Kanten auf einmal selektieren. Zusätzlich wird noch ein Rückzugmass für jede Seite der Lasche angeboten:



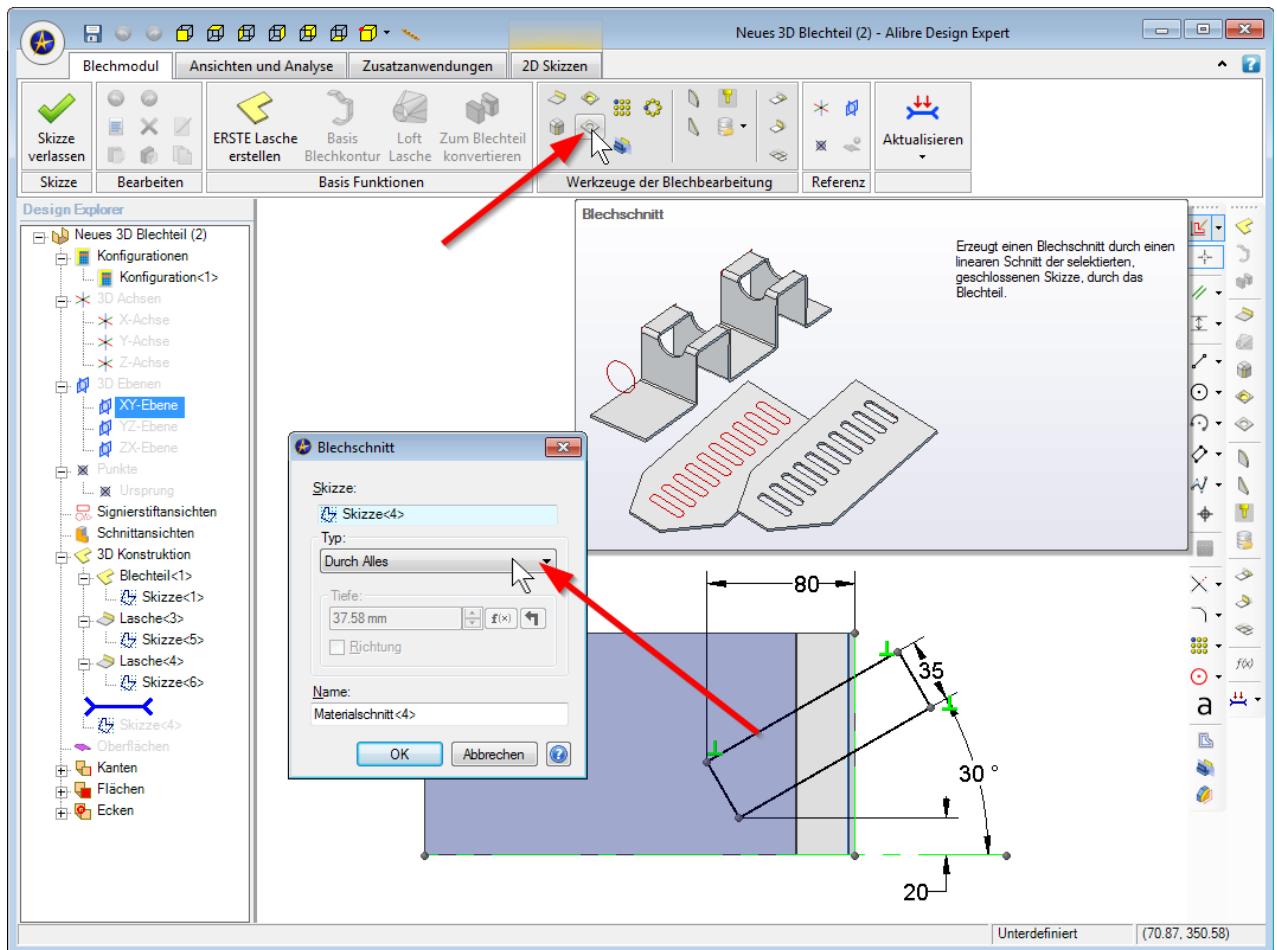
Die erzeugten Laschen werden als Gruppe im Design Explorer abgelegt und können mit dem übergeordneten Feature **Lasche<2>** in einem Durchgang verändert werden.



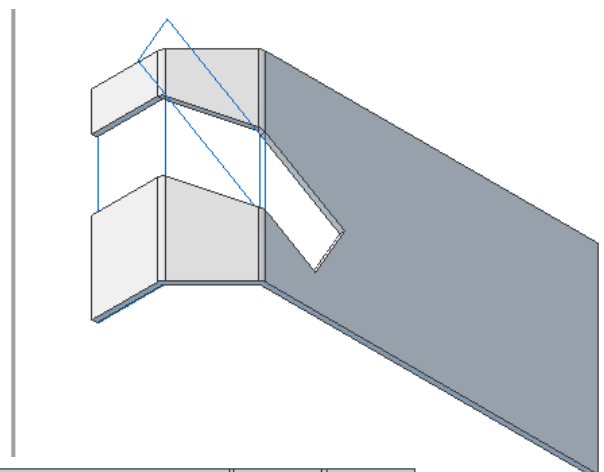
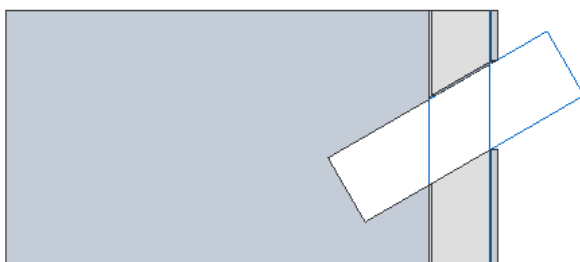


Massiv erweiterte Blechschnitt-Funktion!!!

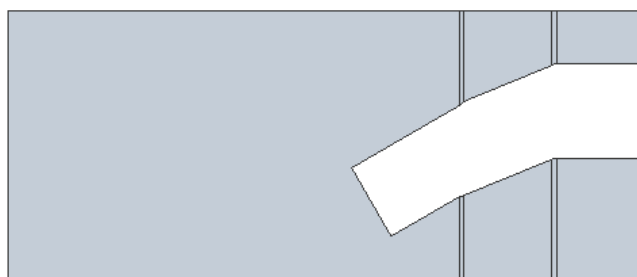
Verfügbar in Version: Expert

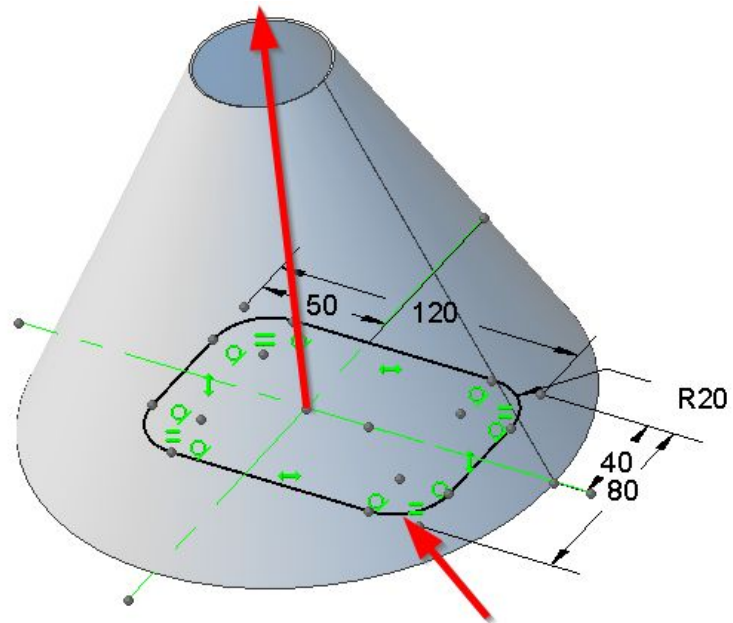


Das ist ein neues Powerfeature. Es schneidet beliebige Skizzen komplett durch ein Blechteil.

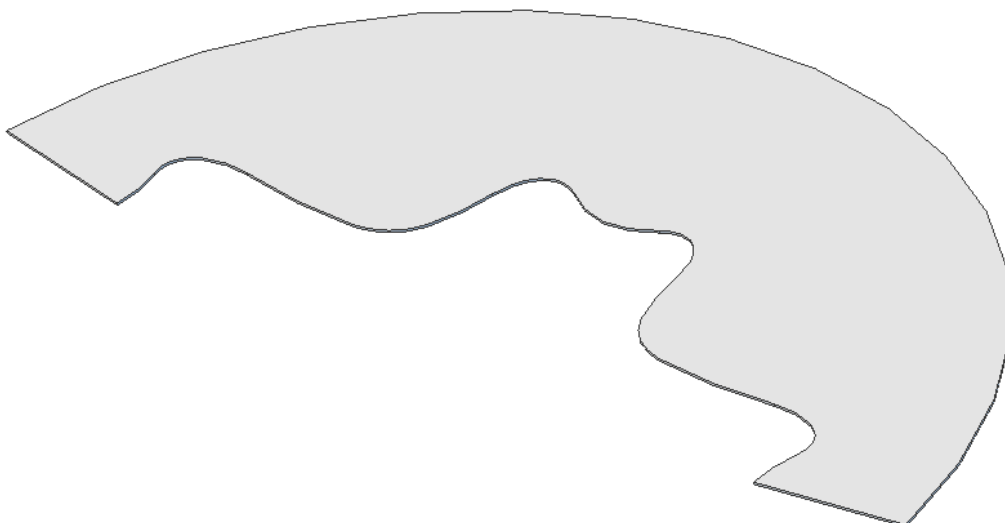
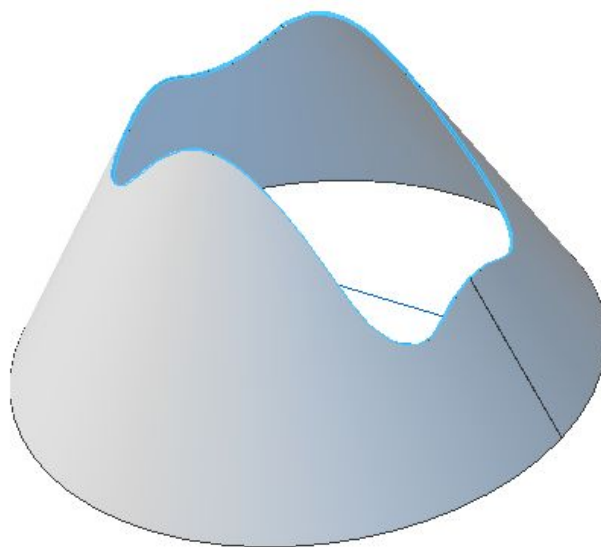


Die Abwicklung ->

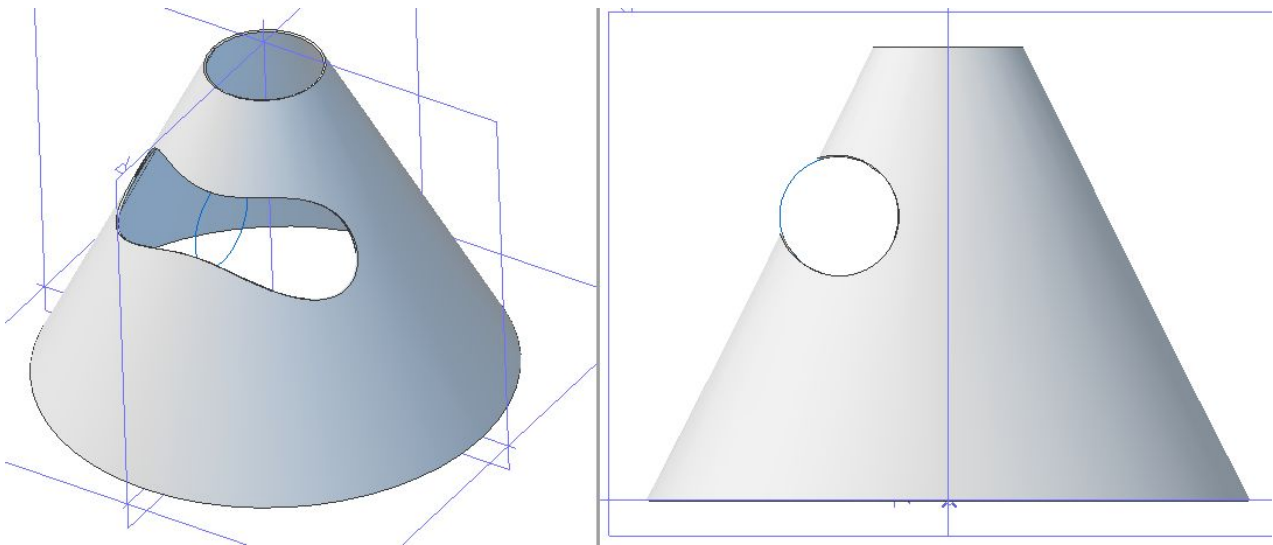




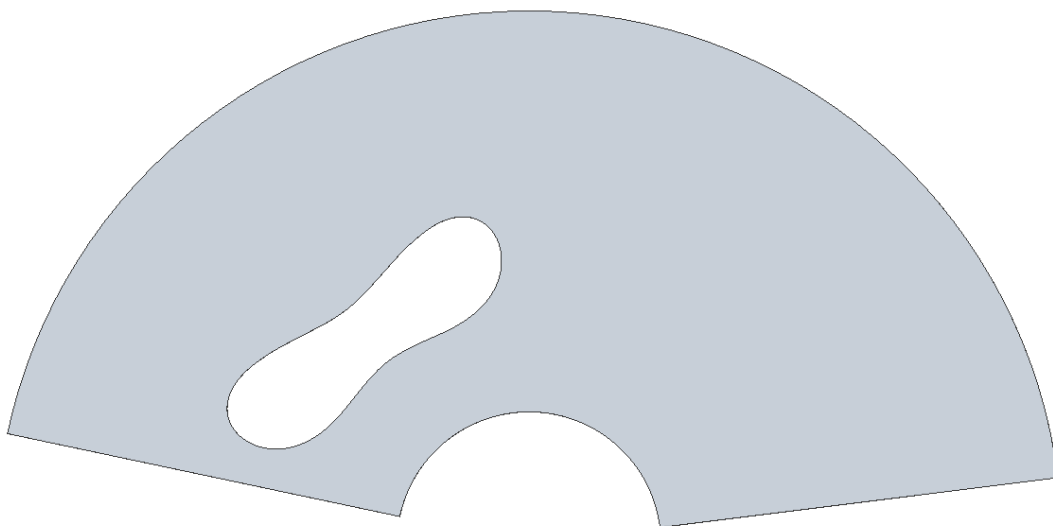
Dieser Schnitt wird durch den ganzen Trichter gezogen...



... und die Abwicklung!!!



Seitliche Durchdringung eines Zylinders durch den ganzen Kegel...



... ergibt diese Abwicklung.

☑ **Intelligente Constraintwahl**

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert



Neu werden nur geometrische Beziehungen angeboten die auch zur Geometrie passen.

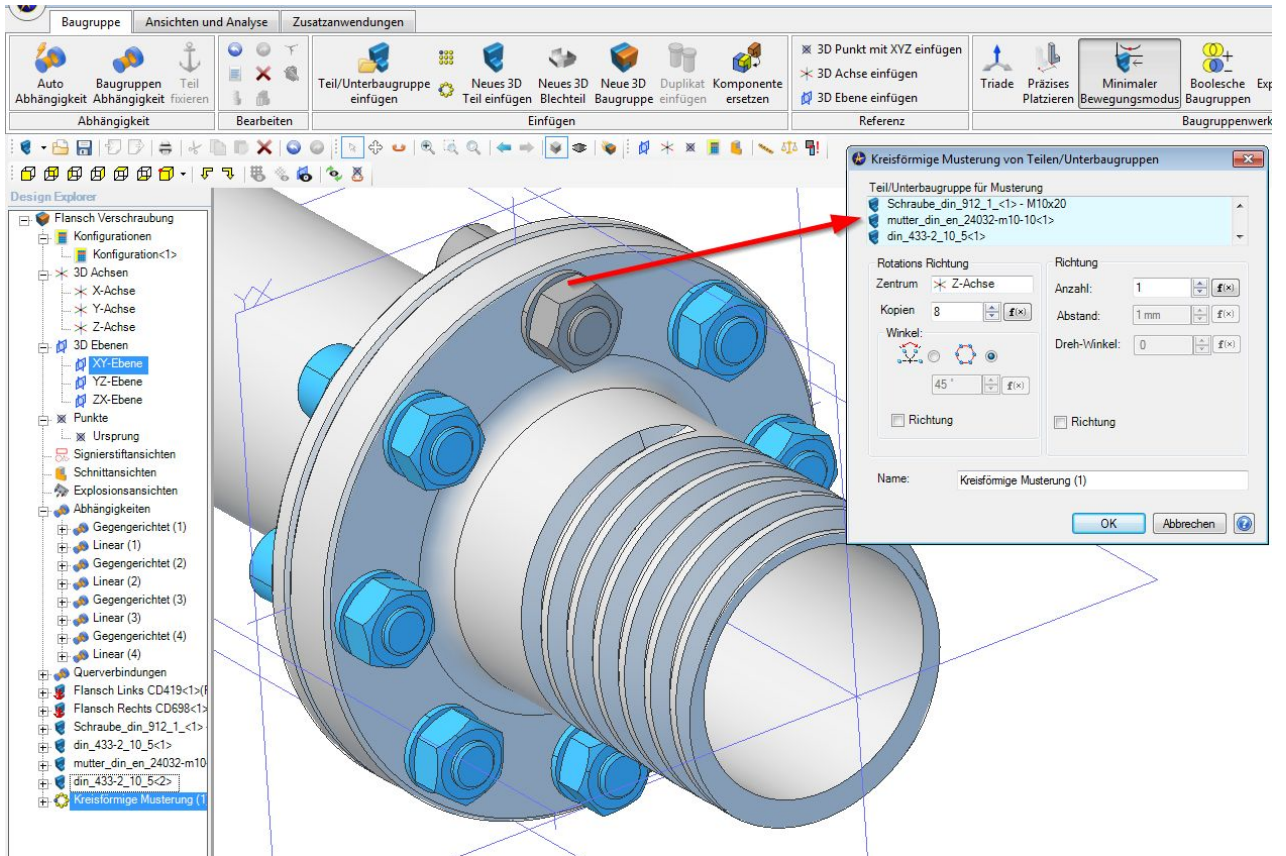
Im Beispiel sehen Sie, dass bei einer markierten Linie und einem Kreis oder Bogen nur **Fixieren** oder **Tangente** angeboten wird.



Mustern von Baugruppen

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

Die Musterungsfunktion unterstützt nun auch Mehrfachobjekte und Baugruppen.

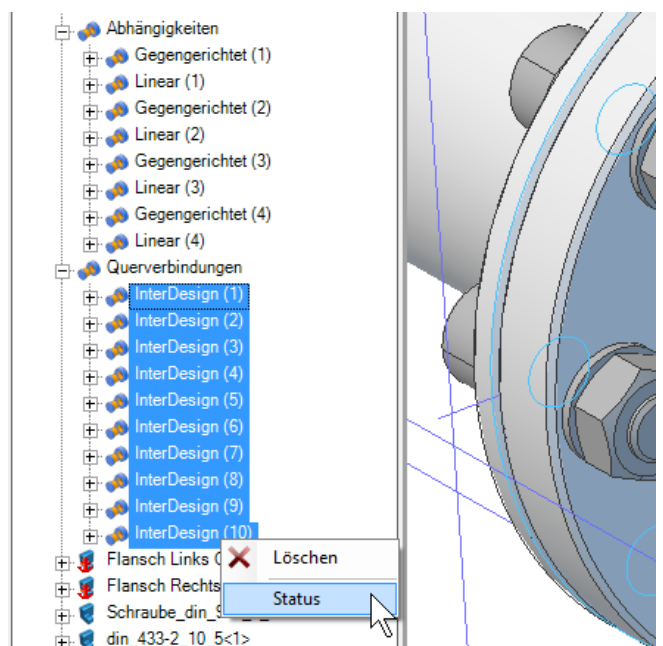


Gruppierte Querverbindungen & InterDesign's

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

Neue Gruppierung der erzeugten Querverbindungen welche in der Baugruppe mittels Skizzen-Projektion erzeugt wurden.

Diese sind jetzt viel besser überschaubar!





Verbesserte Vault / M-Files integration

Verfügbar in Version: Expert

Eigene Felder/Eigenschaften werden in den Design-Eigenschaften mit angezeigt:

Design-Eigenschaften

MetaDaten
Wenn Alibre Vault aktiviert wurde, besitzen Sie an dieser Stelle nur LESE Rechte.
Um die Eigenschaften zu bearbeiten, klicken Sie bitte auf die Vault Karte:

Standard Eigenschaften:

Eigenschaft	Wert
01 - Benennung:	
02 - Kostenstelle:	
03 - Erstellt von:	
04 - Erstellt mit:	
05 - Erstellt am:	
06 - Dokument - Nr:	
07 - Genehmigungsdatum:	
08 - Freigabe von:	
09 - Geschätzte Kosten:	
10 - Schlüsselwörter:	
11 - Letzter Verfasser:	
12 - Letzte Änderung:	

Benutzerdef. Eigenschaften:

Eigenschaft	Wert
Applikation	Alibre Design
Firmeninterne Referenznummer	Flansch 458
Version	6767 - 2

Übernahme der Änderungen für neue Dateien.

Anwenden Schließen ?

In der Stückliste können die neuen/eigenen Eigenschaften hinzugefügt:

Spalte hinzufügen

Standard Einstellungen
24 - Link:
3D-Teil Konfigurationsna.
Beschreibung
Gewicht
Name der Konfiguration
Versionskommentar
Applikation
Firmeninterne Referenznummer
Version

Hinzufügen
Entfernen
↑
↓
Benutzerdef.

Eigenschaft	Anzeige als	Datentyp
Position	Item Number	Anzahl
Anzahl	Quantity	Anzahl
Sachnummer	Part Number	Text
Teil Name	Part Name	Text
19 - Revision:	Revision	Text
01 - Benennung:	Comment	Text

OK Abbrechen ?

2011-er News sind...

Native (echte) 64-Bit Version

Verfügbar in Version: Professional, Expert

Funktion: Die 64-Bit Version läuft nur auf einem 64-Bit Betriebssystem von Windows und kann mehr RAM ansprechen als eine 32-Bit Version.

Beschreibung: Das Arbeiten mit einer Alibre 64-Bit Version bedeutet grundsätzlich, dass Sie grössere und kompliziertere Baugruppen auf einmal erzeugen können. Vorher musste man -mit der 32-Bit Version- grosse Baugruppen in kleinere Unterbaugruppen aufteilen um damit flüssig arbeiten zu können, denn man kam schnell einmal an die 32-Bit Speichergrenze. Mit der neuen 64-Bit Version können Sie den Speicherbereich jenseits von 4 GB hinauf bis 64 GB ansprechen. Raum genug für riesige Baugruppen!

verbessertes Geschwindigkeitsverhalten

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

Alibre Design 2011 kommt mit wesentlichen Verbesserung die, sofort beim Zusammenbau von Baugruppen bemerkt werden können. Der Datenumfang kann nun -vorausgesetzt es ist genügend RAM vorhanden- problemlos bis Faktor 10 betragen. Es läuft alles einiges flüssiger und Wartezeiten zum Regenerieren wurden deutlich spürbar reduziert.

einfachere Interaktion in Baugruppen

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

Sobald Sie in Baugruppen arbeiten und Bauteile bewegen oder positionieren, läuft hinter den Alibre-Kulissen einiges weiter. Vorher kam es in einigen Fällen vor, dass Alibre wie ein „Denkpause“ bei bestimmten Operationen eingelegt hatte. Das kam insbesondere dann vor, wenn Sie ein Teil mit der Maus gepackt haben um dessen Freiheitsgrad zu überprüfen. Diese Programmleistung wurde drastisch verbessert. Das ist insbesondere dann wichtig, wenn Sie auch grosse Baugruppen einer kinematischen Analyse unterziehen wollen.

automatische Bauteilverknüpfung in Baugruppen

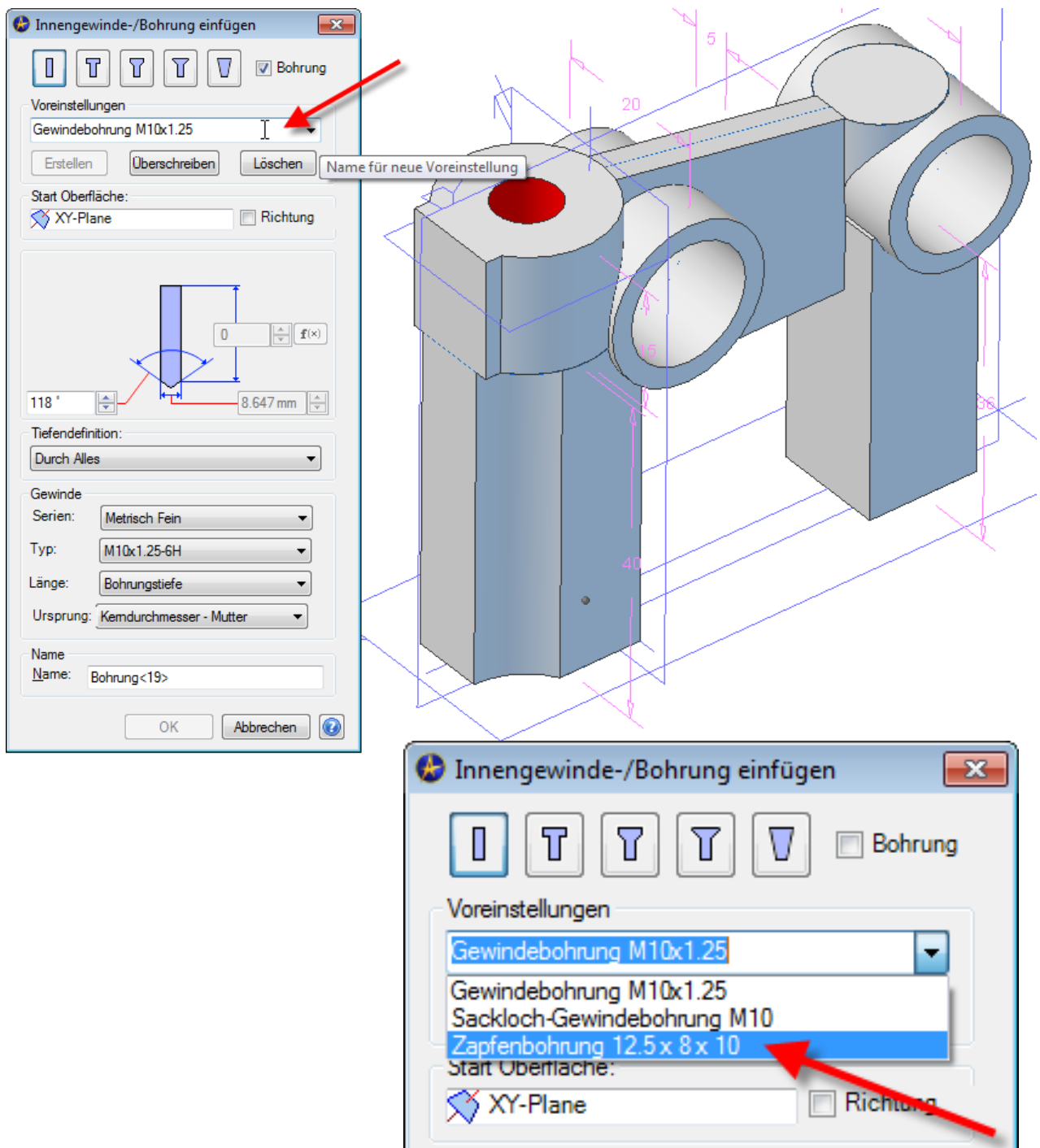
Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

Der automatische Drag&Drop-Verknüpfungsmodus verfügt nun über ein weiches Ansprechverhalten der Bauteile, die zu einander in Position schweben. Das klappt nun auch bei vielen Bauteilen in einer Baugruppe problemlos.

neuer Bohrungsmanager

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

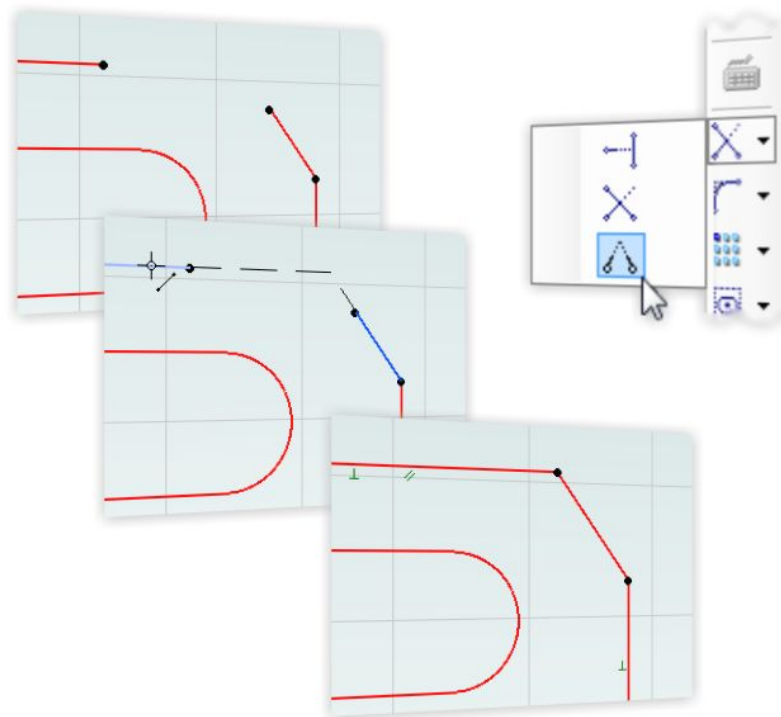
Der neue Bohrungsmanager erlaubt Ihnen alle Arten von Bohrungen per Vordefinition abzulegen. Dass heisst, wenn Sie eine spezielle Bohrung für eine Inbusschraube brauchen, genügt ein einziger Mausklick, um die notwendigen Werte in die Felder eintragen zu lassen. Die Bohrungsparameter können im Dropdown-Menü jederzeit angepasst, erstellt oder gelöscht werden. Weiters wurde das Layout etwas freundlicher gestaltet und Eingabefelder erscheinen nur dann, wenn diese auch wirklich benötigt werden.



☑ auf Schnittpunkt Trimmen

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

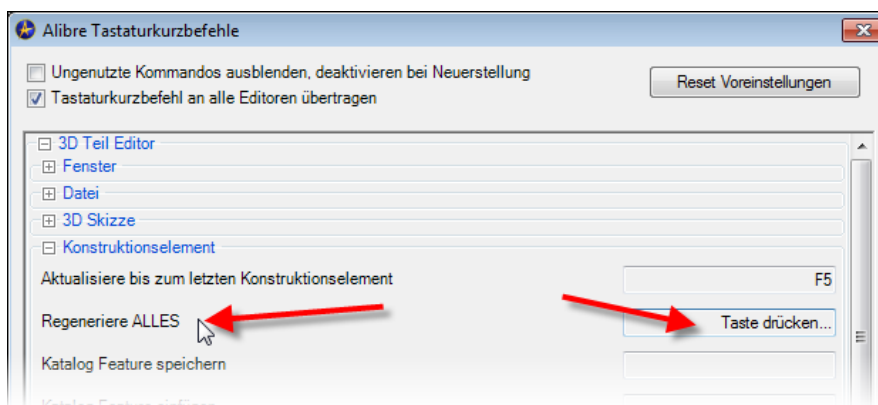
Ein neuer Modus in der Trimmfunktion erlaubt das Trimmen von zwei Elementen auf deren gemeinsamen Schnittpunkt auf einmal. Für das gleiche Resultat musste die Trimmen-Funktion zweimal angewendet werden.



☑ Benutzerdefinierbare Hotkeys

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

Das ist eine lang gewünschte Funktionserweiterung mit viel Produktivitäts-Potential. Legen Sie jeden erdenklichen Befehl einfach auf eine Taste bzw. Tastenkombination. Die Funktion wird sofort ausgeführt.





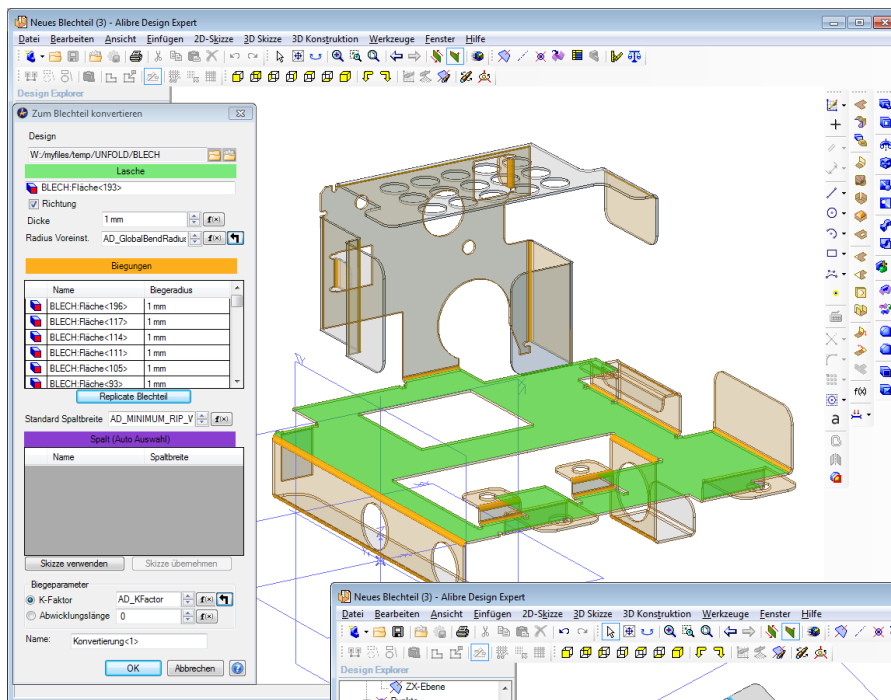
Umwandlung von 3D-Körper in ein Blechteil !!!

Verfügbar in Version: Expert

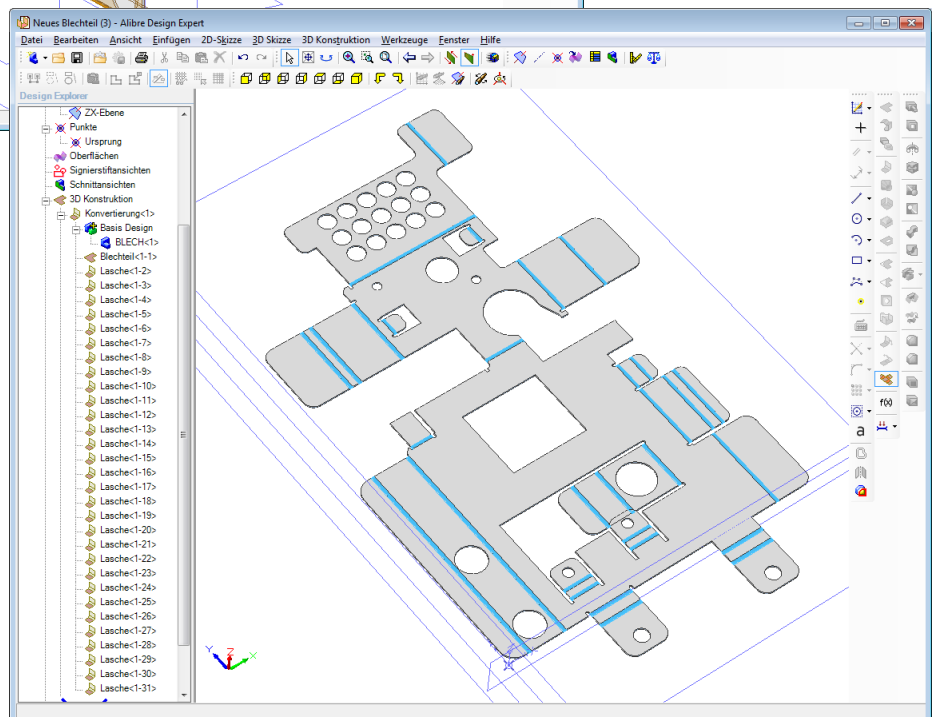
Diese neue Funktion, katapultiert Alibre Design Expert in eine neue Blechabwicklungsebene. Ab sofort können Sie fremde Blechteile (dünnwandige Objekte) direkt einlesen und in ein abwickelbares Blechteil konvertieren(!). Dazu genügt ein einziger Mausklick und das fremde, importierte STEP-Teil wird in ein vollwertiges entfaltbares 3D-Alibre-Blechteil überführt -> Hammer !!!

Das Blech ist dann assoziativ mit dem Ursprungsobjekt verknüpft und wird bei Massänderung automatisch neu berechnet und angepasst -> Sauber!

Ab Alibre Design Expert 2011 sind Sie nicht mehr nur darauf beschränkt, die Blechteile im Blech-Arbeitsbereich zu konstruieren, sondern sowohl im Blechmodul als auch im Part/Assembly-Modul.



Dieses 3D-Teil wurde als SAT-Datei importiert und mit einem Mausklick in ein Blech überführt...

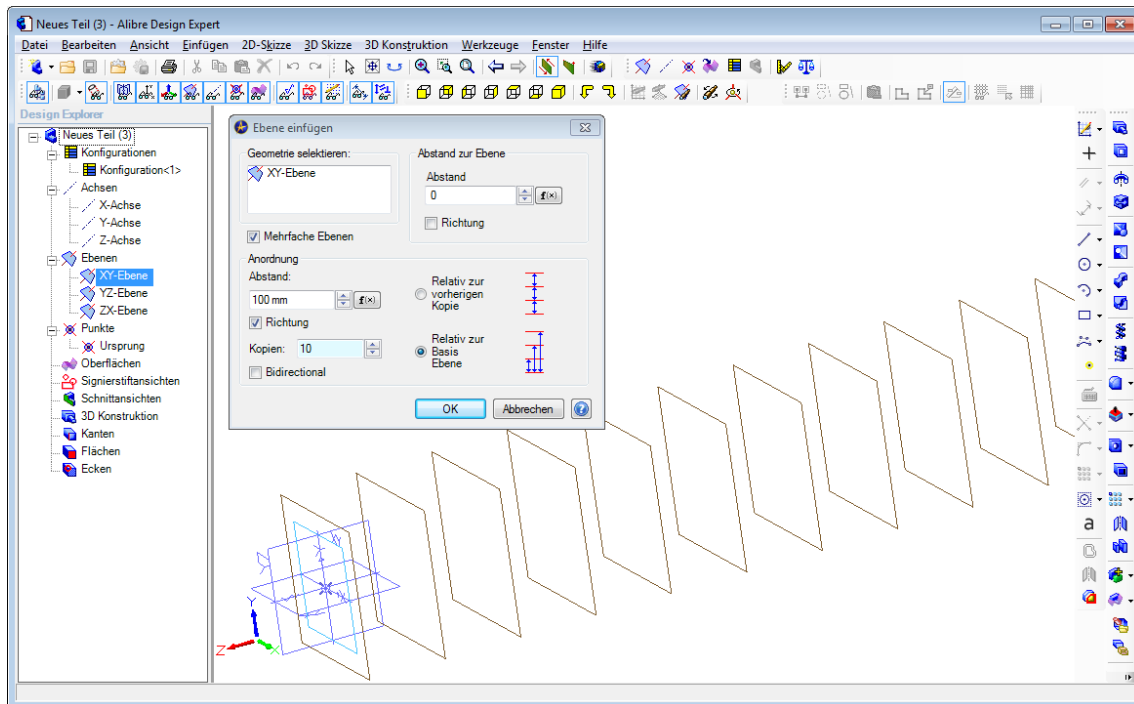




Mehrfach-Ebenen erzeugen

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

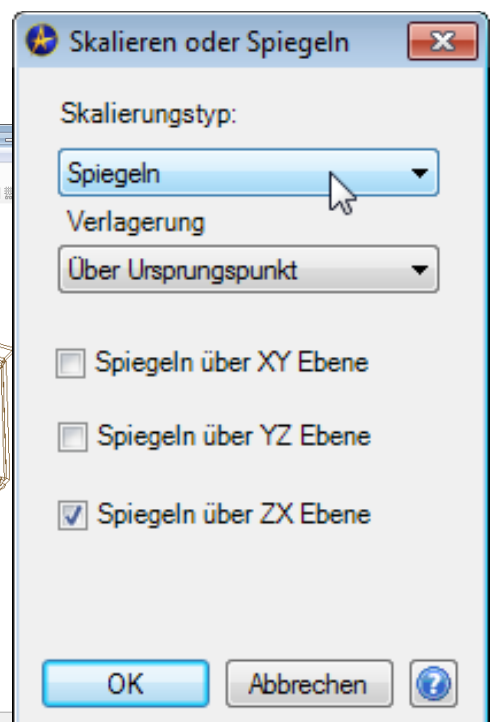
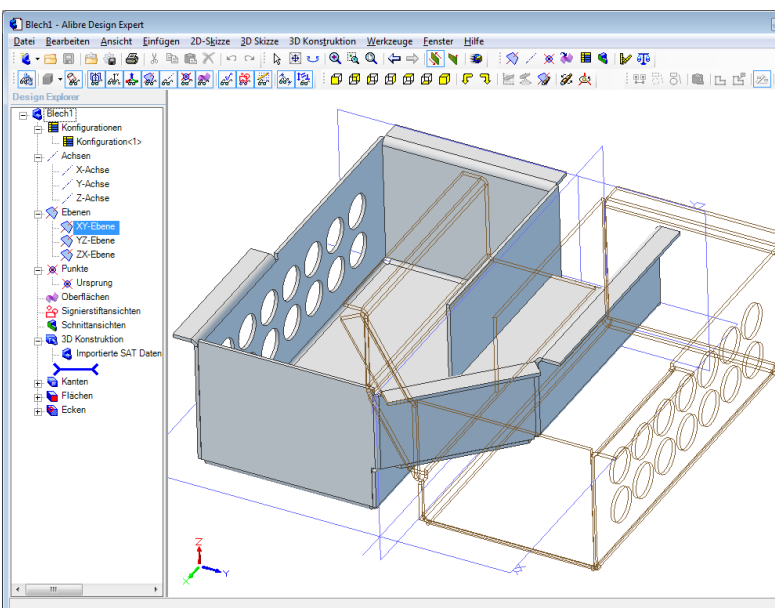
Dies ist eine spürbare Erleichterung für all jene, die z.B. Mit vielen Querschnitten für Loftkörper arbeiten müssen. Auf ein Schnittprofil bezogen, können die Ebenen mit Hilfe des Gleichungseditors perfekt angesprochen und variabel abgeleitet werden.



Skalieren und/oder Spiegeln

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

Endlich gibt es eine direkte Spiegeln-Funktion ohne Umweg über skalieren -1... :-)

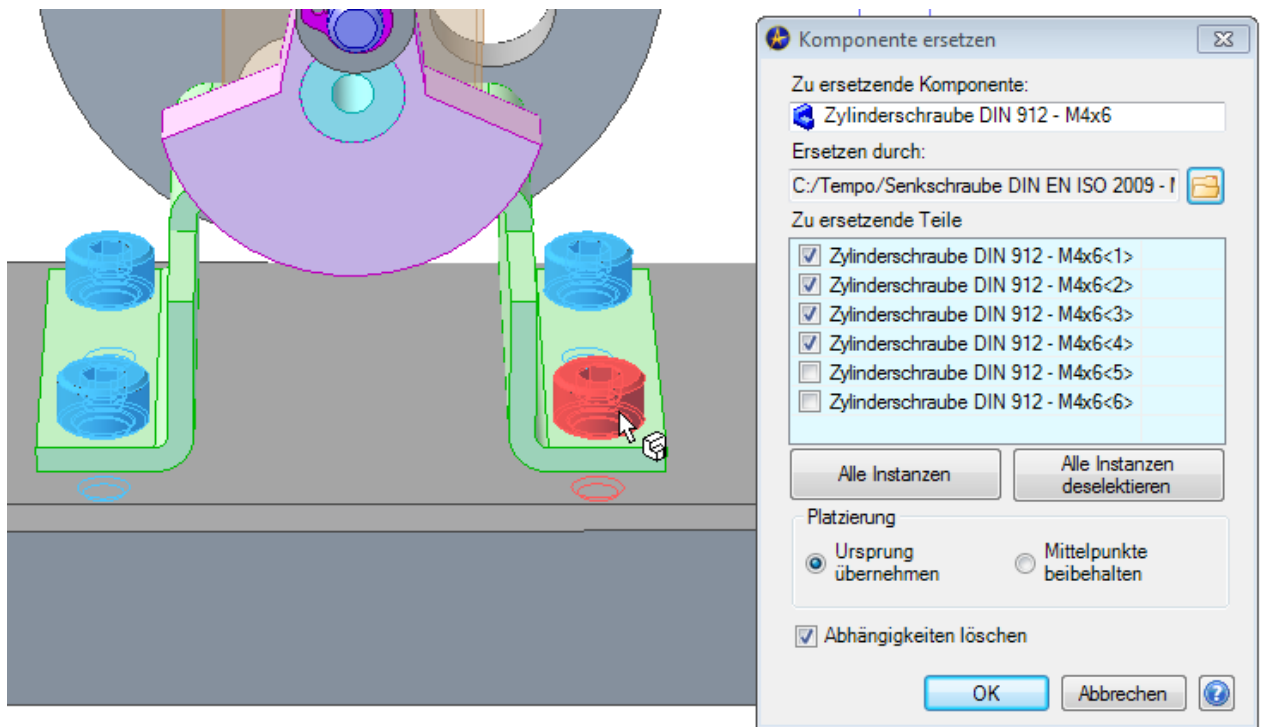




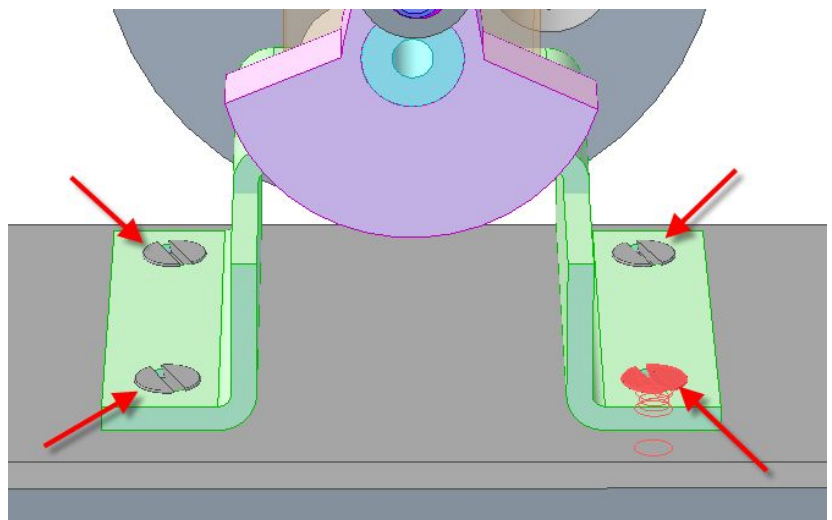
Bauteil oder Baugruppe austauschen

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

Auf vielfachen Anwenderwunsch haben wir für unsere Anwender die Möglichkeit geschaffen, Bauteile in einer Baugruppe auf einfachste Art und Weise austauschen zu können. Das gleiche gilt natürlich auch für Unterbaugruppen in übergeordneten Baugruppen.



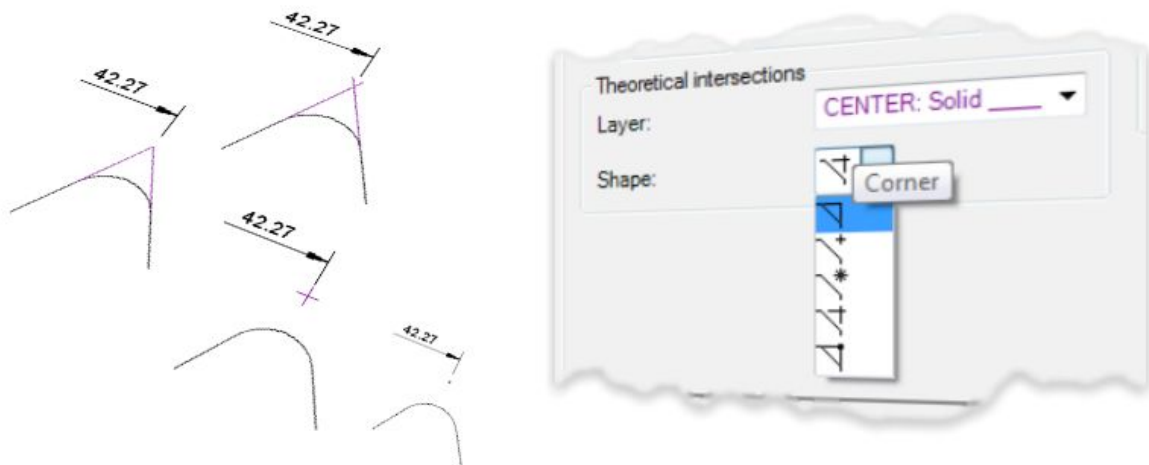
Verschiedene Optionen machen den Prozess schnell und leicht erlernbar, einschliesslich der Fähigkeit alle vorherigen Beziehungen zu entfernen oder zu behalten.



☑ Theoretischer Schnittpunkt

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

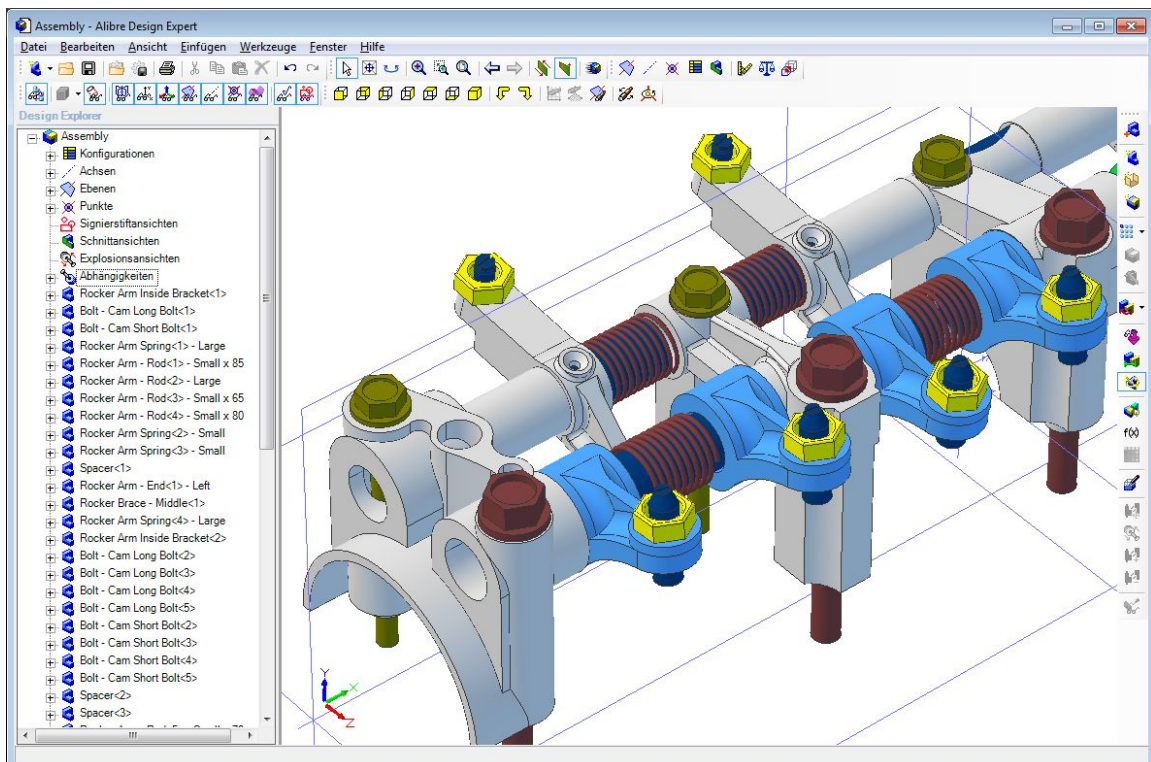
Ab der Version 2011 gibt es eine neue -und ich muss sagen geniale- 2D-Fangfunktion, welche endlich theoretische bzw. imaginäre Schnittpunkte zweier Elemente fängt und auch gleichzeitig die entsprechenden Hilfslinien erzeugt. Hauptsächlich wird diese Fangfunktion beim Bemessen eingesetzt.



☑ STEP Farben Import/Export

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

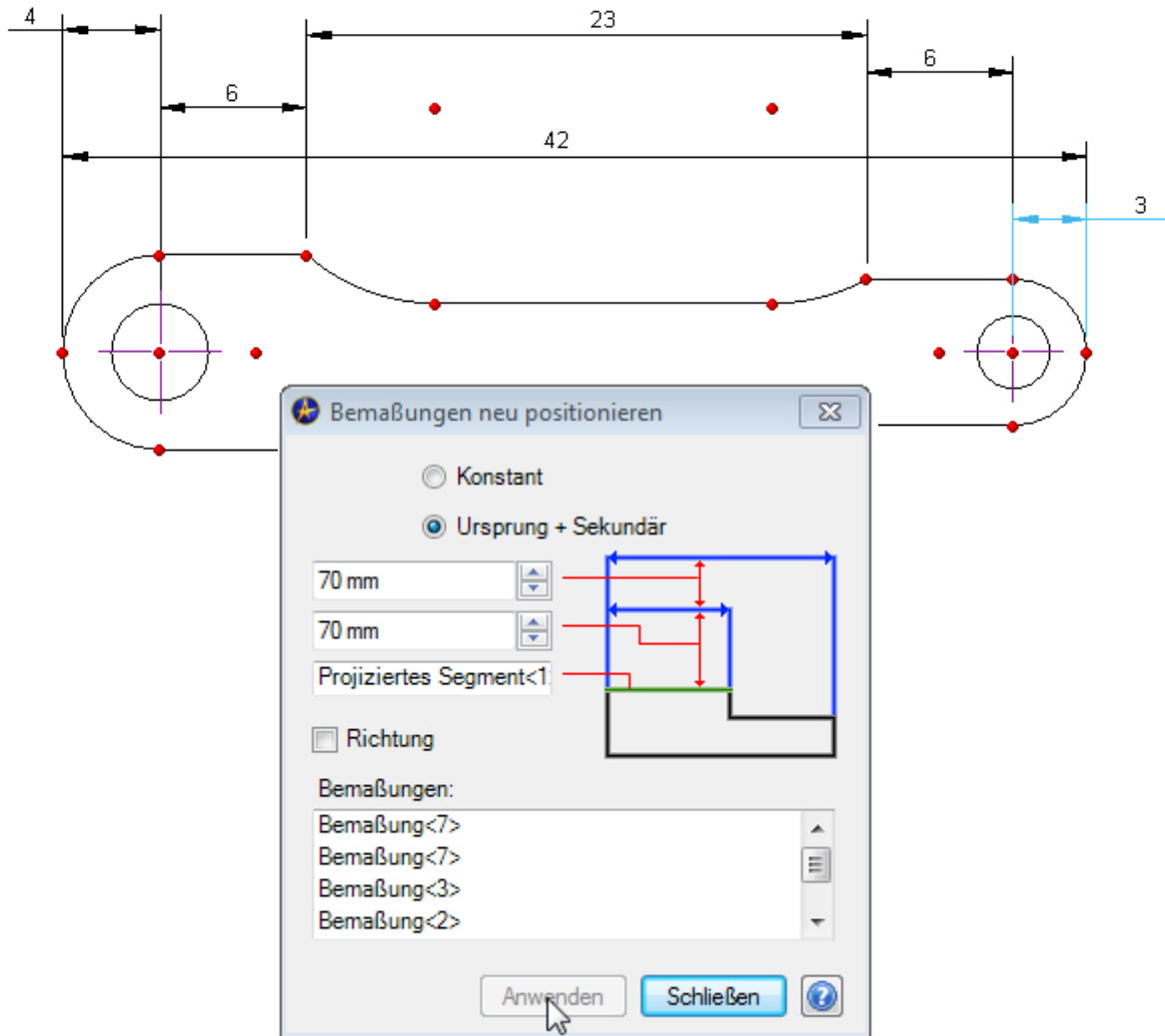
Ab der Version 2011 werden die Farben beim STEP-Datenaustausch perfekt umgesetzt.



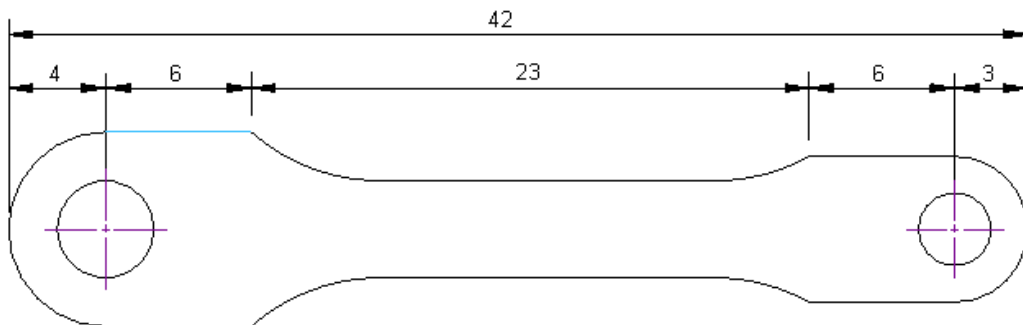
Bemassungs-Offset im 2D-Bereich

Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

Der Bemassungs-Offset erlaubt es Ihnen, eine wilde Gruppe von Bemassungen, basierend auf Abstand und Startelement in ein schönes Massbild zu überführen:



Ein Mausklick auf den Anwenden-Button erzeugt automatisch dieses Massbild...

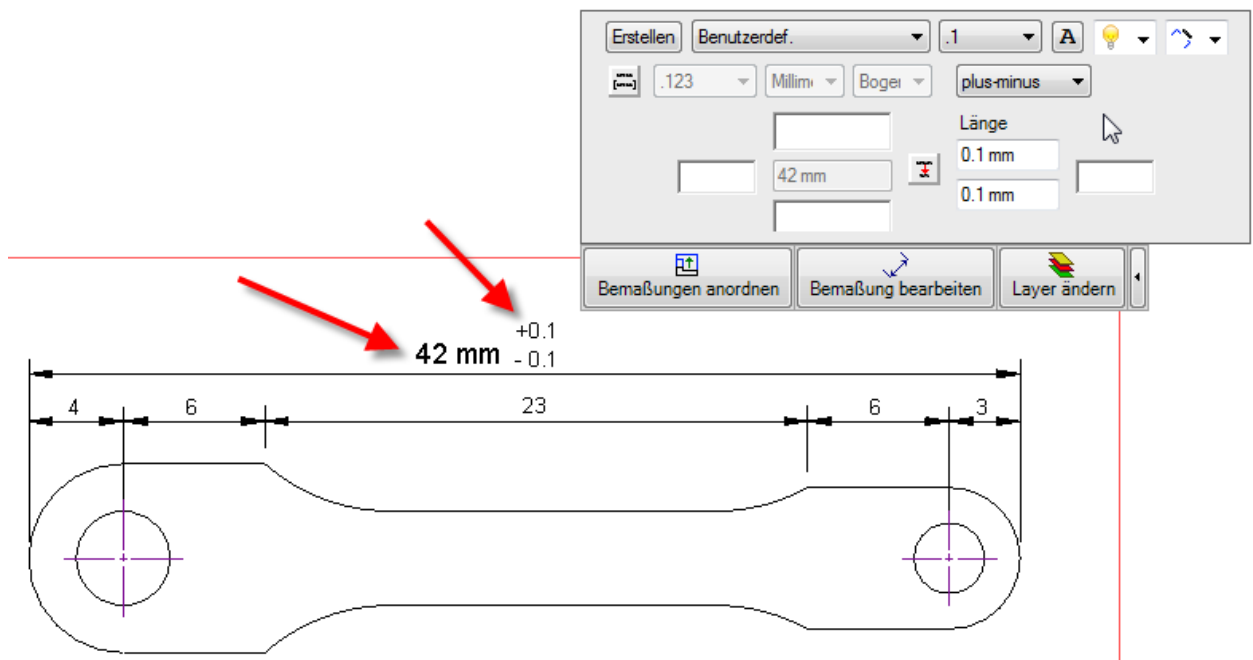


Auf Anhieb eine perfekte Bemassungsdarstellung mit einem Mausklick!

Neue „On-The-Fly“ 2D-Bearbeitungstools

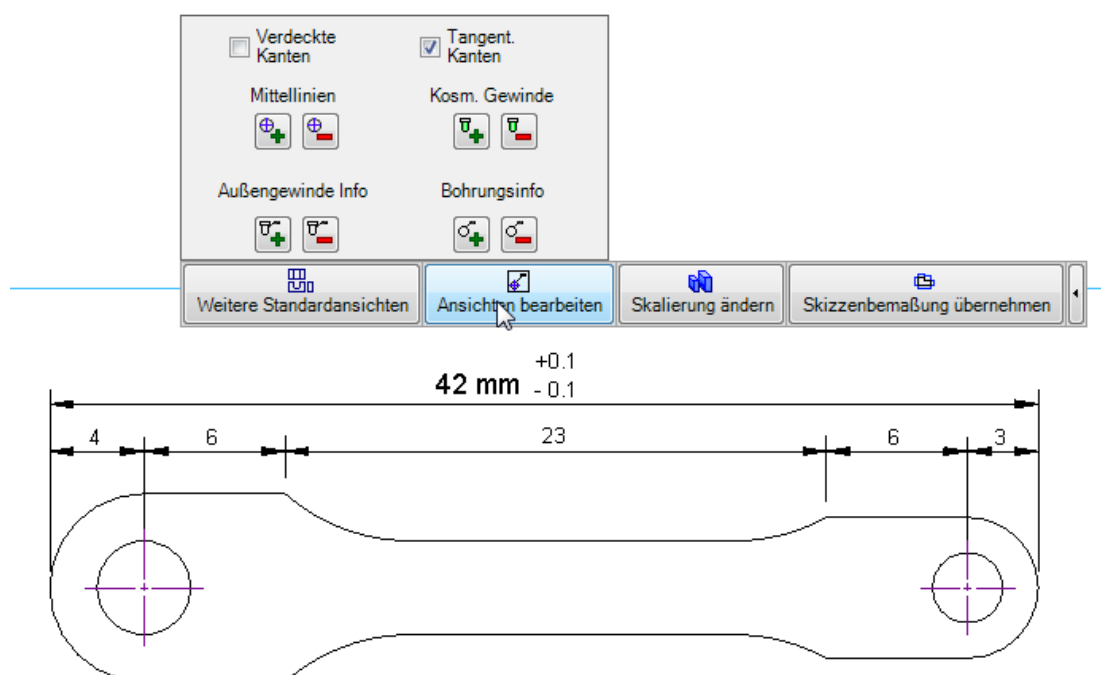
Verfügbar in Version: Personal, Professional, Expert

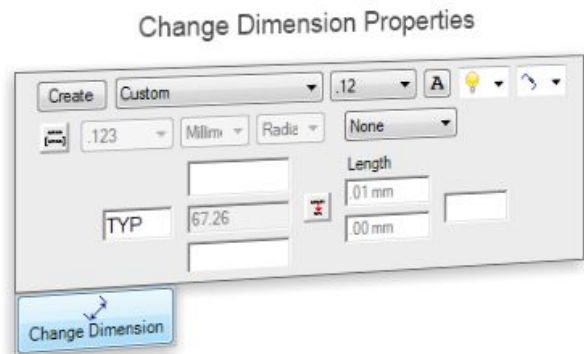
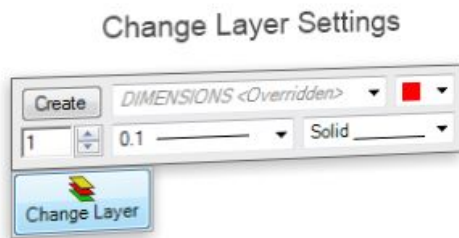
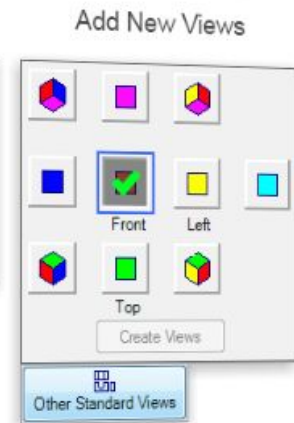
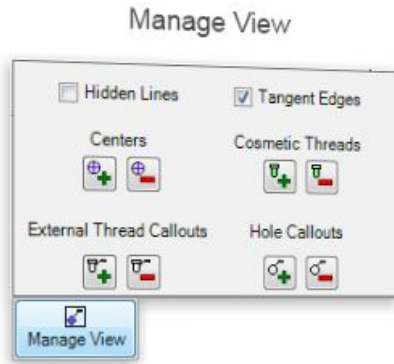
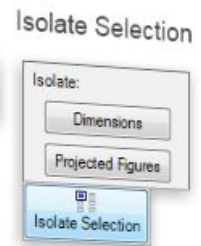
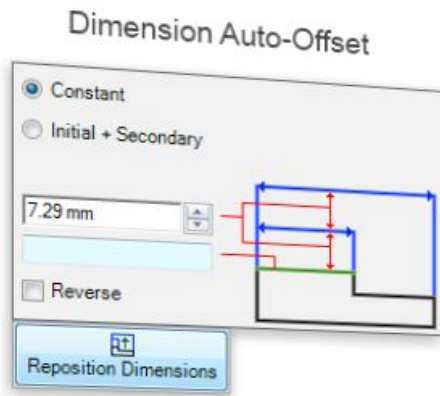
Mit der Version 2011 wird eine neue Arbeitsweise eingeführt, um im 2D-Bereich mit Alibre Design zu arbeiten. Diese Arbeitsweise wird nach und nach in allen anderen Modulen entsprechend eingeführt. Zuerst aber arbeiten wir nur in der 2D-Ableitung nach diesem neuen Modell. Ziel wird es sein, dass sich die Mauswege sowie Mausklicks reduzieren werden.



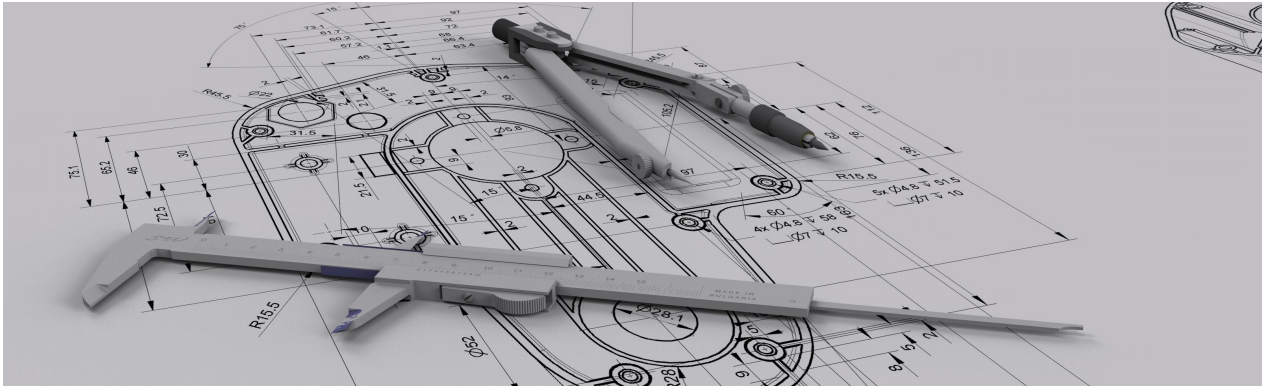
War es bei der alten Version etwas umständlich Toleranzen einzugeben, wird es in der neuen 2011 spürbar vereinfacht. Mit einem Klick auf ein Element erscheint automatisch ein Kontextmenu mit den Funktionen, die zum entsprechenden Element passen.

Im obigen Beispiel ist es nun ein Leichtes, die Toleranzen anzugeben.

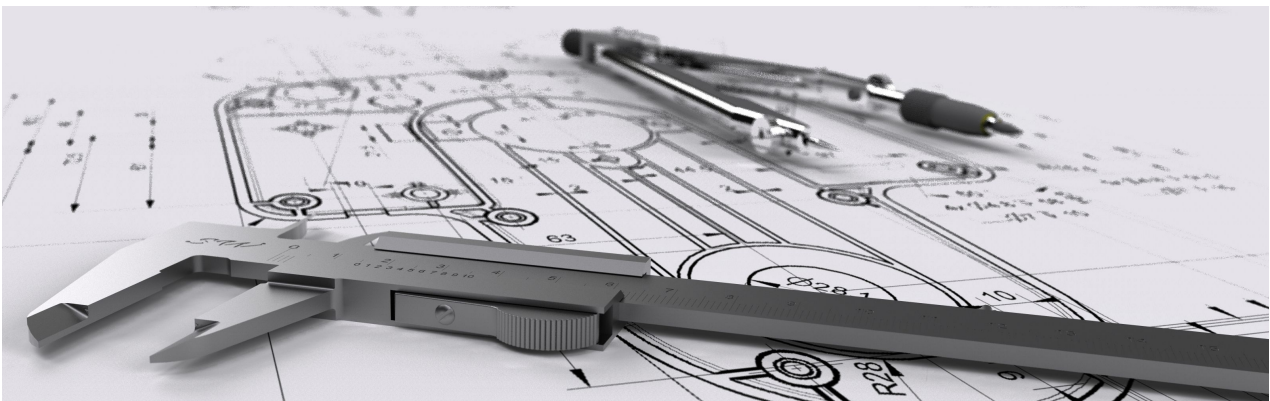




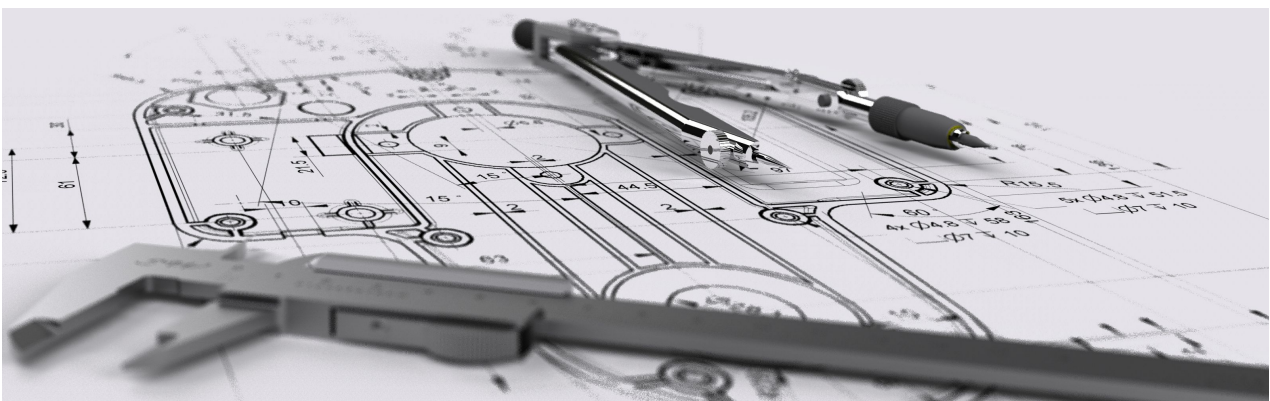
Hier haben wir noch etwas mit dem neuen Alibre SL-Renderingmodul gespielt:



Ohne Materialzuweisung und ohne Tiefenschärfe / Fokussierung.



Mit Material und Fokussierung auf den vorderen Bereich.



Ebenfalls mit Material aber Fokussierung auf die Zirkelspitze.

